

TAKARA®

平成15年3月期 決算説明会

〈株式会社タカラ〉

2003年5月20日

コード番号 7969

<http://www.takaratoys.co.jp>

§ 目次及び説明者

➤ 【目次】

1. 財務情報(成績)
2. セグメント別・グループ会社情報
3. 総合ライフエンタテインメントカンパニーへ

【説明者】

執行役員 財務部長

久保 亮三

代表取締役社長

佐藤 慶太

この資料に関するお問合せは

株式会社タカラ 経営本部 広報室

TEL:03-5680-2041 FAX:03-5680-8627

までお願いいたします。

1. 財務情報(成績)

➤ 株式関連

単位:円・株

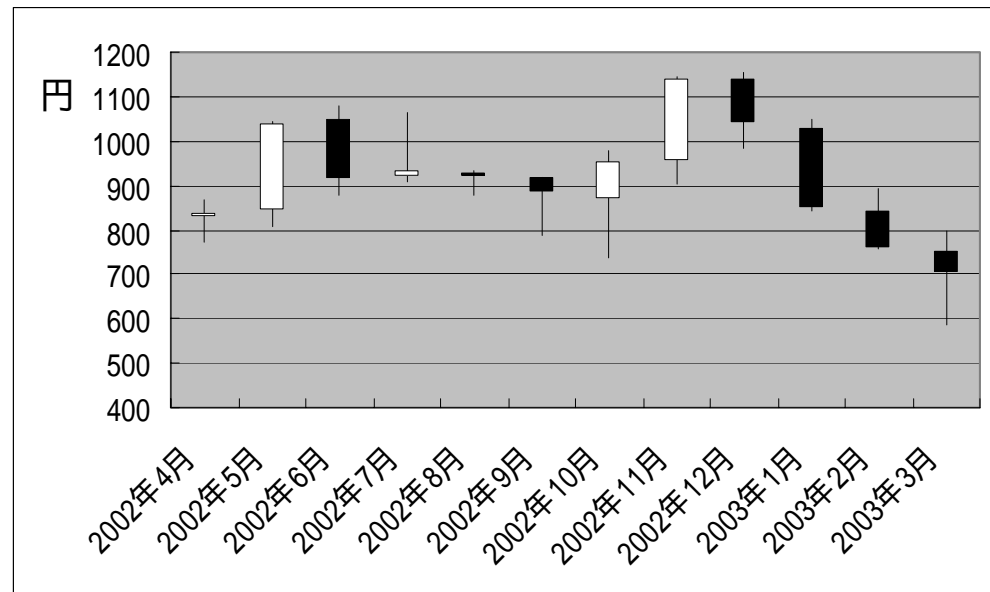
	前々期	前期
期間高値	1,292	1,155
期間安値	455	585
出来高	85,199,000	118,128,600

* 2002年9月 単元変更

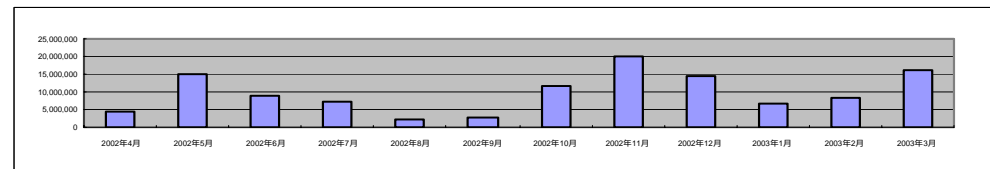
1000株 100株

* 貸借銘柄に選定される

* 年間チャート



* 出来高



1. 財務情報(成績)

➤ 業績対比

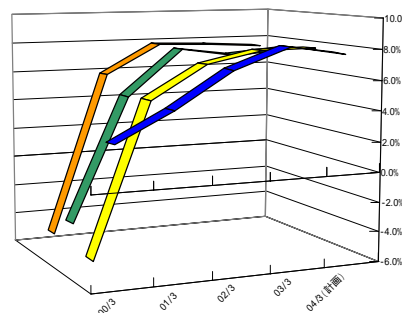
単位:百万円

連結	前々期	前期計画	前期実績	達成率	今期計画
売上高	66,346	80,000	85,692	107%	100,000
営業利益	4,586	6,200	7,077	114%	7,900
経常利益	5,085	6,000	6,161	103%	7,500
純利益	5,961	3,900	3,993	102%	4,000
単体	前々期	前期計画	前期実績	達成率	今期計画
売上高	54,640	62,000	63,002	102%	72,000
営業利益	3,793	5,000	4,900	98%	5,600
経常利益	4,274	4,800	4,850	101%	5,400
純利益	4,991	3,000	3,217	107%	3,000

1. 財務情報(成績)

➤ 利益率推移

* 目標連結売上高経常利益率 = 7.5%



	00/3	01/3	02/3	03/3	04/3(計画)
■ 連結営業利益率	2.7%	4.6%	6.9%	8.3%	7.7%
■ 単体営業利益率	-5.4%	4.8%	6.9%	7.8%	7.8%
■ 連結経常利益率	-3.7%	4.6%	7.7%	7.2%	7.5%
■ 単体経常利益率	-5.2%	5.8%	7.8%	7.7%	7.5%

1. 財務情報(成績)

➤ セグメント別推移及び達成率(単体)

単位:百万円

	前々期	前期(計画)	前期(実績)	達成率	昨対	今期(計画)
女兒玩具	4,867	6,900	6,570	95.2%	135.0%	9,000
男児玩具	23,822	26,800	31,900	119.0%	133.9%	28,400
生活遊具	11,451	15,300	11,984	78.3%	104.7%	19,000
ゲームソフト	2,570	3,000	1,902	63.4%	74.0%	4,100
一般玩具	9,924	7,400	7,532	101.8%	75.9%	8,700
その他	2,006	2,600	3,114	119.8%	155.2%	2,800
合計	54,640	62,000	63,002	101.6%	115.3%	72,000

1. 財務情報(成績)

➤ グループ会社成績

2003年3月期(主なグループ会社の業績)

単位:百万円

* 売上連単倍率
1.2 1.3へ

		売上高	経常利益	純利益
日本電熱	前々期	-	-	-
	前期	6,620	272	257
ドリームス・カム・ツール-	前々期	2,428	35	18
	前期	6,435	168	33
タカラアミューズメント	前々期	4,975	105	3,151
	前期	6,192	250	242
アステージ・アイフォーム	前々期	2,003	51	42
	前期	4,169	92	10
タカラUSA	前々期	3,869	407	466
	前期	3,957	882	775
その他	前々期	10,903	411	421
	前期	15,546	385	209
合計	前々期	24,178	1,009	4,098
	前期	42,919	2,049	1,526

注)・内部取引消去前
・日本電熱実績は
半期分のみ

2003/5/20

平成15年3月期 決算説明会

— あそびは文化
タカラ

1. 財務情報(成績)

➤ 要因分析

- * 「ベイブレード」が引き続き好調
- * 「デュエルマスターズ」のヒット
- * 定番商品が堅調
- * 「玩菓」「バウリングガル」等、新分野でのヒット
- * アライアンス・コラボレーションの成果
- * 海外向け商品好調

1. 財務情報(成績)

➤ 参考

従業員推移

単位:人

	01.3	02.3	03.3
連結	656	755	1,230
単体	378	408	457

設備投資・減価償却費・研究開発費

単位:百万円

		01.3	02.3	03.3
連結	設備投資	1,301	1,608	2,914
	減価償却費	1,829	1,925	2,458
	研究開発費	958	1,525	1,963
単体	設備投資	837	1,041	1,346
	減価償却費	1,258	1,181	1,168
	研究開発費	929	1,496	1,751

2(1).セグメント別情報

➤ 女兒玩具

* 計画は修正後(11/20付)

単位:百万円

ライン	前期(計画)	前期(実績)	今期(計画)
リカ	2,500	2,256	2,600
BRATZ	-	-	2,000
TVゲーム女兒キャラクター	-	217	1,000
キッス'EL	1,000	820	-
ジエニー	800	691	800
キッス'ビューティ	700	670	800
その他	1,900	1,916	1,800
女兒玩具 計	6,900	6,570	9,000



2003/5/20

平成15年3月期 決算説明会

—あそびは文化
タカラ

TVキャラクター展開



デジキャラット

* スタート:2003.4.6(TX)

* 曜日:日曜日

* 時間:9:30 ~ 10:00



ひろひろびっ子

* スタート:2003.4.5(TX)

* 曜日:土曜日

* 時間:8:00 ~ 8:30



D-N-ANGEL

* スタート:2003.4.3(TX)

* 曜日:水曜日

* 時間:18:30 ~ 19:00

2(1).セグメント別情報

➤ 男児玩具

* 計画は修正後(11/20付)

単位:百万円

ライン	前期(計画)	前期(実績)	今期(計画)
ハイドレード(国内)	10,000	10,186	4,500
ハイドレード(海外)	2,400	5,001	4,300
デュエルマスターズ	3,900	4,458	6,600
トランスフォーマー(海外含)	3,000	4,097	4,200
チョコQ・デジQ	3,400	3,992	4,100
プラスター	-	-	1,200
その他	4,100	4,166	3,500
男児玩具 計	26,800	31,900	28,400



2003/5/20

平成15年3月期 決算説明会

—あそびは文化
タカラ

TVキャラクター展開



* スタート:2003.4.6(CX)

* 曜日:日曜日

* 時間:9:30 ~ 10:00



* スタート:2003.4.3(TX)

* 曜日:水曜日

* 時間:18:00 ~ 18:30



* スタート:2003.4.13(NHK)

* 曜日:日曜日

* 時間:19:00 ~ 19:25

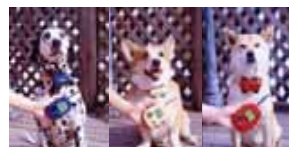
2(1).セグメント別情報

➤ 生活遊具

* 計画は修正後(11/20付)

単位:百万円

ライン	前期(計画)	前期(実績)	今期(計画)
e-kara(国内)	5,600	3,128	4,200
e-kara(海外)	1,200	1,171	-
モアネージュ	-	-	2,900
Newハーティ	-	-	2,600
ハラエティ	1,000	923	1,800
男児ヒーロー	1,300	1,022	1,500
その他	6,200	5,739	6,000
生活遊具 計	15,300	11,983	19,000



2003/5/20

平成15年3月期 決算説明会

— あそびは文化
タカラ

拡玩具



*インタラクティブ トイペット
「チーワンズ」



*New ハーティ シリーズ
「野鳥美術館」 小鳥日和



*ジオラマTV
「ザ 昭和テレビジョン」

2(1).セグメント別情報

➤ ゲームソフト ➤ 一般玩具

* 計画は修正後(11/20付)

単位:百万円

セグメント	前期(計画)	前期(実績)	今期(計画)
ゲームソフト	3,000	1,902	4,100
セグメント	前期(計画)	前期(実績)	今期(計画)
キャラクター-衣装	2,100	2,008	2,500
人生ゲーム 他	600	655	1,600
コスメ	900	981	1,200
plug itシリーズ	1,000	720	700
その他	2,800	3,168	2,700
一般玩具 計	7,400	7,532	8,700

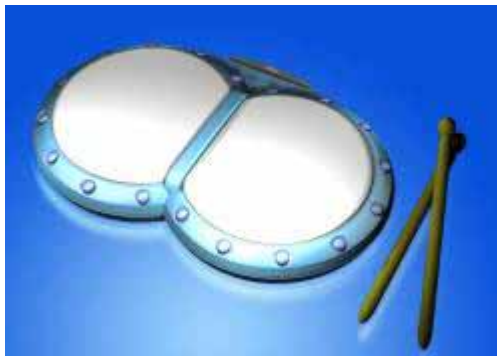
メイン商品群



*ゲームソフト



*新パズルゲーム



*New Plug It! シリーズ



*2003年 35周年!

2(1).セグメント別情報

➤ その他

* 計画は修正後(11/20付)

単位:百万円

ライン	前期(計画)	前期(実績)	今期(計画)
ホームセンター	129	173	200
ライセンス	1,400	1,348	1,500
他	1,071	1,593	1,100
その他 計	2,600	3,114	2,800

* ホームセンター = タカラ アステージ向け商品

* ライセンス = 保有コンテンツの有効活用

2(1).セグメント別情報

➤ 海外の情報

◆Beyblade

◆Transformers

◆Medabots

Hit !!

海外売上比率(連結)

	2001.3	2001.9	2002.3	2002.9	2003.3
比率	6.9%	9.1%	11.4%	19.7%	17.5%
地域別					
* 北米	42.1%	82.1%	81.4%	68.5%	60.3%
* 欧州	6.9%	1.5%	2.4%	8.1%	14.4%
* 東南アジア	42.9%	12.6%	11.8%	17.7%	16.4%
* その他	8.1%	3.8%	4.3%	5.8%	8.9%

2002年の活動

§ Hasbro社とのアライアンスの維持、強化、拡大

- Beyblade, Medabots, Gobots

§ アジア代理店網の構築

(香港、台湾、韓国、シンガポール、マレーシア、タイ、インドネシア)

ヒット商品の流通確保

販促活動 Beybladeイベント(香港、台湾、韓国、日韓大会、シンガポール、マレーシア、タイ、インドネシア)

§ TV放映 各国アニメ映像販売代理店、TV局との良好な関係の構築、維持

(TVB, JadeAnimation, MediaLink, Muse, SBS, KBS, MBC, IMMG, TTV, CTS, etc.)

§ 米国(タカラUSA) e-kara (Hasbro)

§ ソーシング

Duel Masters (Hasbro), Superplexus (Hasbro), Bob The Builder (Hasbro他)
Bratz (MGA), Blythe (Hasbro), チョロバイ (SGE), ワールド・タンク・ミュージアム
(SGE), Playskool (Hasbro), Tonka (Hasbro), アメリカンゲーム (MB/PB),
THUNDERBIRDS (VIVID)

2(2).グループ会社情報

➤ 日本電熱

単位:百万円

	前々期	前期
売上高	-	6,620
営業利益	-	287
経常利益	-	272
当期純利益	-	257

注:今期は半期分の寄与

- * タカラの家電事業参入と協調し、**新家電事業創出**にチャレンジする
- * タカラとの連結グループ経営の相乗効果を高める事業運営を図る

現事業ドメイン

§ 家庭電気製造品目(自社ブランド品)



ダイニングカーペット

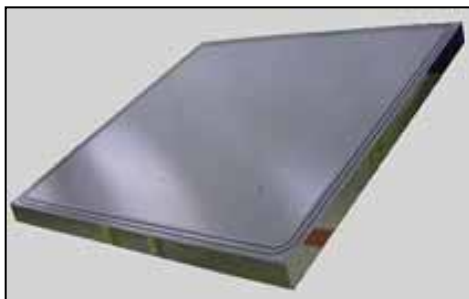


電気カーペット



電気毛布

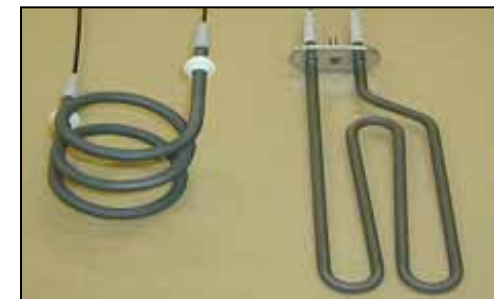
§ 産業機器製造品目



液晶製造装置用熱板



化学プラント用蒸気ボイラー



シースヒーター

2(2).グループ会社情報

➤ ドリームズ・カム・トゥルー

単位: 百万円

	前々期	前期
売上高	2,428	6,435
営業利益	47	180
経常利益	35	168
当期純利益	18	33

ハイターゲットのバラエティー雑貨事業と
玩菓事業をバランスよく拡大して
グループのより一層の繁栄に貢献する。

主な商品群

チョコQ



ワールドタンクミュージアム



福神根付



ゆたぼん



くるくるブランケット



温冷庫

USBハブ
マスコット



ブルブルクッション



じたばたとろ



クリーナー
ストラップ

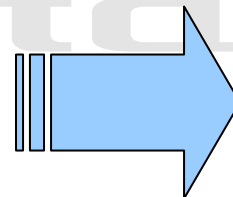
2(2).グループ会社情報

➤ アステージ

単位:百万円

	前々期	前期
売上高	1,784	3,577
営業利益	-28	55
経常利益	48	90
当期純利益	42	8

商品開発力の強化



新たな価値の創造

ONLY ONE

戦略商品

「えこりな」



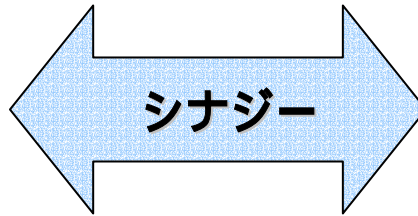
* 植物原料から生活用品(園芸用の鉢)

2(2).グループ会社情報

➤ Topics・・・(株)アトラスとの資本業務提携(3/27)

ATLUS

- * Consumer
- * Amusement
- * Arcade



TAKARA®

- * CS事業
- * コンテンツ
- * タカラアミューズメント

3. 総合ライフエンタテインメントカンパニーへ

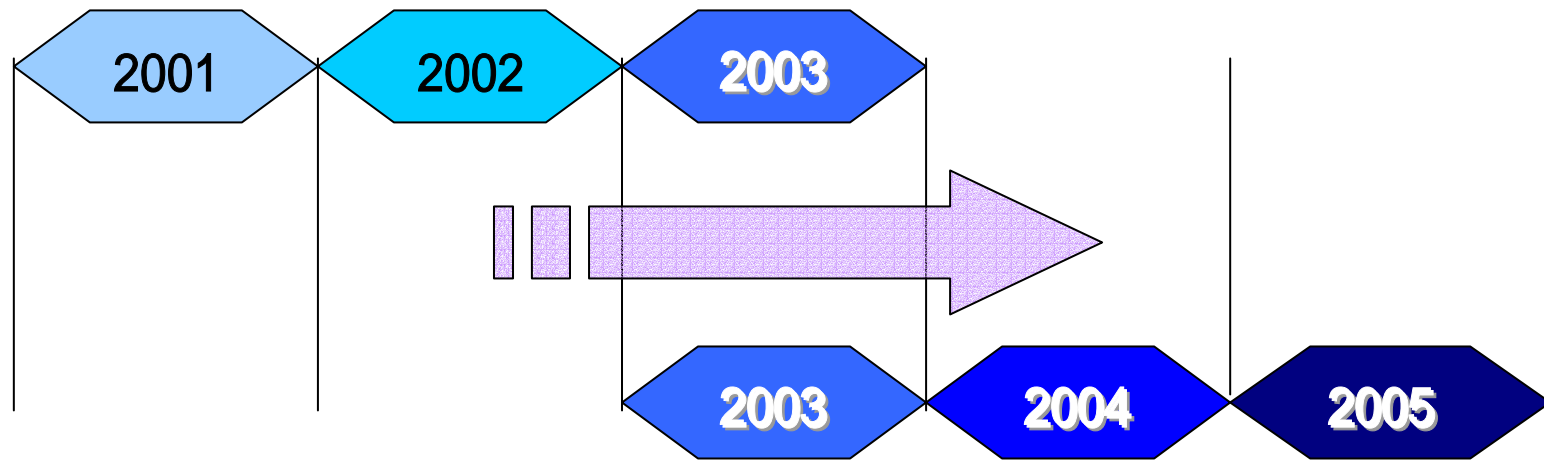
➤ 中期経営計画計数進捗

単位: 億円

(連結)	2001年度		2002年度		2003年度	
	目標	実績	目標	実績	目標	計画
売上高	640	663	810	857	1,000	1,000
経常利益	39	51	60	62	75	75
当期利益	43	60	39	40	40	40
(単体)	2001年度		2002年度		2003年度	
	目標	実績	目標	実績	目標	計画
売上高	520	546	600	630	730	720
経常利益	34	43	48	49	58	54
当期利益	39	50	30	32	26	30

3. 総合ライフエンタテインメントカンパニーへ

§ 現中期経営計画(2001.10.10発表)



§ 新中期経営計画(2003.5.20発表)

タカラの次なるステージへ...

2003/5/20

平成15年3月期 決算説明会

—あそびは文化
タカラ

TAKARA[®]

