

人生ゲーム 外圧に負けない平成版Ⅳ 身勝手ゲーム

13才以上向・2人～8人用

説明書

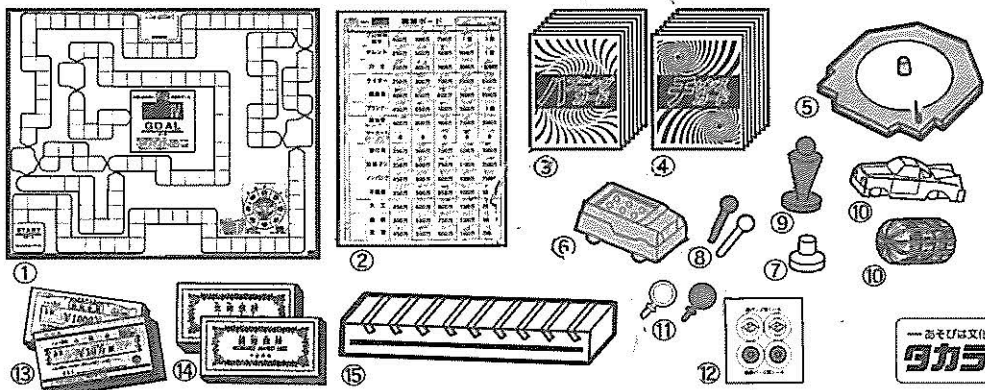
©1960 LINK RESEARCH CORP ©1990 MILTON BRADLEY COMPANY 創作・著作物 ©TAKARA CO.,LTD. 1989, 1992 MADE IN JAPAN

今年の平成版は、外圧でいらんモン買われちゃうし、みんなのタニマチになっちゃうし、政治家にはたかれるし…てなカンジで、山あり谷ありのポスト・バブル時代を身勝手に生き抜いて、大金持ちになったヤツが勝つゲームだ。エッ？バブルが弾けたのにそんなゲーム、やだって？何言ってるんだ。世の中カネだよカネ、金がすべての世の中なのよ。

1. 入っているもの

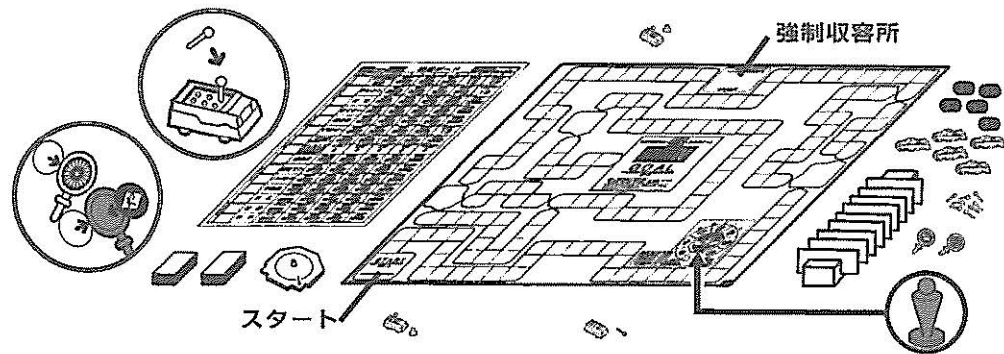
- ①ゲーム盤・・・・・・・・・・・・・・・・・・1枚
- ②職業ボード・・・・・・・・・・・・・・・・・・1枚
- ③ハプニングカード・・・・・・・・・・・・・30枚
- ④チャンスカード・・・・・・・・・・・・・30枚
- ⑤ルーレット・・・・・・・・・・・・・・・・・・1コ
- ⑥自動車ゴマ(8色、各1個)・・・・・・・・8コ
- ⑦チェックゴマ(8色、各1個)・・・・・・・・8コ
- ⑧家族ピン(ピンク・水色、各1セット)・・2セット
- ⑨外圧ゴマ・・・・・・・・・・・・・・・・・・1コ
- ⑩輸入品ゴマ(外車・コメ、各20コ)・・・・40コ
- ⑪議員バッジ・組バッジ(各1コ)・・・・・・・・2コ
- ⑫議員バッジ・組バッジ用シール・・・・1枚
- ⑬円小切手・・・・・・・・・・・・・・・・・・1セット
- ⑭保険証券(生命保険・損害保険、各8枚)・・・・16枚
- ⑮お札立て・・・・・・・・・・・・・・・・・・1コ
- ⑯部品箱・・・・・・・・・・・・・・・・・・1コ
- ⑰説明書(本書)・・・・・・・・・・・・・・・・1部

カード類は、はさみなどで、ミン目からきれいに切りはなしてから使ってください。
お札立ては、カッターなどでミン目をきれいに切り取ってから使ってください。
議員バッジ・組バッジは、家族ピンのセットと一緒に付いています。ピンクとブルーのどちらが議員バッジ、組バッジでもかまいません。



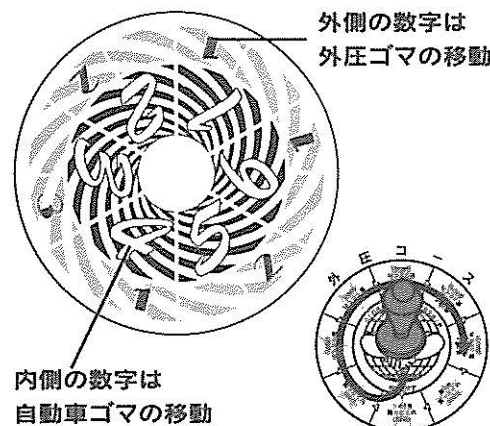
2. 準備

- ①議員バッジ・組バッジには、それぞれのシールを両面にはって、ゲーム盤のそばに置いて下さい。
- ②外圧ゴマは、ゲーム盤の外圧コースのSTART(スタート)の位置に置いて下さい。
- ③円小切手、保険証券をお札立てに並べ、ゲーム盤のそばに置いて下さい。
- ④ハプニングカード、チャンスカードは、それぞれよく切って、ゲーム盤のそばに裏向きで、別々の山にして下さい。
- ⑤職業ボード、ルーレット、家族ピン、輸入品ゴマはゲーム盤のそばに置いて下さい。
- ⑥銀行家(お金の出し入れをする世話役)を1人決めて下さい。
 - ・銀行家は、スタート時の手持ち金として各プレイヤーに100万ずつ配ります。
 - ・残りは、銀行のお金としてストックされます。
 - ・ゲーム中のお金のやりとりは、基本的に銀行と行います。(一部、プレイヤー間のやりとりもあります)
 - ・プレイヤーが銀行家を兼任する場合は、プレイヤー個人としてのお金と、銀行のお金を混同しないように注意して下さい。
- ⑦各プレイヤーは、自動車ゴマ1コと、その色と同じチェックゴマ1コを取り、手持ちにして下さい。
- ⑧各プレイヤーは、プレイヤー自身を表す家族ピン(男性なら水色、女性ならピンク)を1本取り、自動車ゴマの穴にさして下さい。



3. 遊び方

- ①ジャンケンで勝ったプレイヤーから自動車ゴマをスタートに置き、時計回りにゲームを進行します。
 - ・ルーレットを回し、内側に出た数だけ自動車ゴマを進めます。
 - ・外圧ゴマは、外側に数字が示された時だけその数、時計回りに進行させます。(自動車ゴマを進める前に)
 - ・自動車ゴマの進行以外の目的でルーレットを回した時には、外側の数字が出て外圧ゴマの移動はありません。



②マスの色分けについて

コース上のマスは、次の3種類に色分けされており、それぞれ意味が異なります。

- 黄色のマス…自動車ゴマが止まった時だけ、そのマスの指示が有効になります。
- ピンクのマス…自動車ゴマが止まった時だけではなく、通過した時にも、そのマスの指示が有効になります。
- 赤のマス…STOP（ストップ）と書かれている通り、必ず自動車ゴマを止め、マスの指示に従わなければなりません。

・ピンクのマスを通過した時は、まず、通過したピンクのマスの指示を受けます。そして、止まったマスの指示を受けます。つまり、複数のマスの指示を受けることになります。

・複数のピンクのマスを通過した時は、通過した順にピンクのマスの指示を受け、最後に、止まったマスの指示を受けます。ただし、通過したマスの指示に従って就職・転職した時は、すぐに『給料日』のマスへ移動します。

・マスの指示には、必ず従うものと、プレイヤーの選択できるもの（「～できる」等の表現のもの）があります。

③外圧について

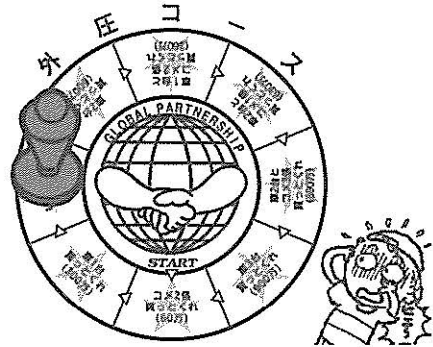
スタートとゴールを除く、コース上のすべてのマスの左上には、赤、オレンジ、緑、青の4色に色分けされた☆が付いています。これは外圧コースのマスの☆の色分けと対応しています。

・自動車ゴマが止まったマスの左上にある☆の色と、外圧コースで外圧ゴマの止まっているマス（これ以降“外圧マス”という）の☆の色が同じ場合は、外圧を受けたことになり、外圧マスの指示の数だけ輸入品ゴマ（外車、コメ）を買わされるハメになります。

・外圧を受けた場合は、外圧マスの（ ）内に示された代金を払って、ゲーム盤のそばから代金分の輸入品ゴマをもらい、手持ちにします。

・もし、ゲーム盤のそばの輸入品ゴマが、外圧マスに指示された数に満たない場合は、残っている範囲で買って下さい。（外車1台の代金は300万、コメ1俵の代金は30万です）

以上の外圧がらみの輸入品ゴマの購入は、②における止まったマスの指示に従った後に行います。



輸入品ゴマを持っていることにより、様々なメリットやデメリットを受けることになります。ここでは多くを語らず、メリットとして特筆すべき『グローバル・パートナーシップ賞』（これ以降“グロバ賞”という）にだけ触れておきましょう。

外圧コースの隣にオレンジ色のコーナーがあります。そこに書かれた組み合わせで輸入品ゴマを持っていると、経済摩擦解消への努力、ひいては、国際貢献が認められたことになり、輸入品ゴマとひきかえに賞金がもらえるのです。（輸入＝国際貢献という論理の飛躍には目をつぶって下さい。なにせ、身勝手なゲームですから）

・グロバ賞は、自己申告制です。特等、1等、2等、3等のうち、いずれかの組み合わせになったら、自分の番に「〇〇等のグロバ賞をもらおうぞ!」と宣言して、ルーレットを回します。（数字は内側を見ます）

特等5000万＝車5台、コメ10俵
1等3000万＝車4台、コメ8俵
2等2000万＝車3台、コメ6俵
3等1000万＝車2台、コメ5俵



- 偶数が出た場合は、そこに書かれた金額がそのままもらえます。
- 奇数が出た場合は、そこに書かれた金額の半額しかもらえません。

グロバ賞の自己申告は、自動車ゴマを進める前に行います。
輸入品ゴマは、賞金とひきかえに、賞に応じた数だけ返します。

④就職・転職について

まず、本年の職業は『芸能・スポーツ系』、『フリー業界系』、『たかり系』、『サラリーマン系』、『ガッテン職人系』と5つの職種に分かれています。すべて男女共になれる職業です。（「エッ?女性が力士になれるの」という声もあるでしょうが、なれると言ったらなれるんだいッ!…身勝手なゲームだから）

また、このゲームではなんらかの理由で職にあぶれることがありますが、それらのプレイヤーのことを総じて“プーちゃん”と呼ぶことにします。

このゲームでは、『1職業、1人の原則』というものがあります。つまり、「既に誰かがなっている職業には、その人がやめない限り、他の人はなれない」ということ。これは基本中の基本です。

ただし、政治家については、「選挙で当選さえすれば、前の政治家をやめさせて、なることが出来る」という例外的なルールが適用されます。

政治家の“選挙”については、7ページ『⑩選挙について』の項で詳しく説明します。

いずれの職業も就職・転職したては、ランク1から始まります。就職・転職したら、職業ボードのチェックゴマをランク1のマスの置いて給料日に進んで下さい。

・職業ボードに書いてある金額は、給料日にもらえる給料を表しています。

・金額の下にある→の付いた数字は、昇給条件を表しています。同じく←の付いた数字は、減俸条件を表しています。いずれも『昇給チャンス給料日』で関わってくる数字です。→付きの数字が多いほど昇給しやすいことになり、逆に←付きの数字が多いほど昇給しにくいと思ってください。

ランク	1	2	3
プロ野球選手	400万	1000万	2500万
タレント	250万	500万	1000万
力士	200万	400万	1000万

昇給条件 (→) と 減俸条件 (←) の数字は、金額の下に記載されています。

ここでそれぞれの職種の特徴について、かる～く説明しておきますので、就職・転職の目安にして下さい。

芸能・スポーツ系（プロ野球選手、タレント、力士）
時代の花形、国民の憧れの的ともいえるのが、これら『芸能・スポーツ系』の職業です。当然、頂点を究めれば億単位の給料がもらえますが、それは至難の技といえるでしょう。

フリー業界系（ライター、編集者、プランナー）
若者の間で特に人気の職種。いわゆる業界君なのですが、華やかなイメージだけにとらわれて、これらの職に就くと、かなりキツイ目にあいます。浮き沈みも激しく、あまりおすすめとはいえません。

たかり系（ヤッチャン、ランク3以上の政治家（金権政治家））
「人の金をアテにして生きる寄生虫のようなヤツラ」とでもいっておきましょうか。高額所得者が多い場合は、たかり系の職業になると、かなりオイシイでしょう。

・ヤッチャンに給料はありません。（そのかわりといっは何ですが、ヤッチャンには『丁半バクチ』があります）金権政治家は、有権者の意見を代弁する事を忘れて人にたかるという、今年の職業の中で最もワルな存在です。

・なお、ここの職業は、他の職種に比べてプーチャンになる確率が高く設定してあります。特に、政治家は「誰かが当選したらプーチャンになってしまう」という、ひじょうにリスクな職業です。

・ヤッチャンになった人は目印として自動車ゴマに『組バッジ』を付けます。
・政治家になった人は目印として自動車ゴマに『議員バッジ』を付けます。



彼らの最大の特徴である“たかり”については7ページ『①たかりについて』の項で説明します。興味のある方は、そちらをどうぞ。
ヤッチャンの“丁半バクチ”については、この後の『⑤給料日について』の項で詳しく説明します。興味のある方は、そちらをどうぞ。
政治家の“選挙”については、7ページ『②選挙について』の項で詳しく説明します。興味のある方は、そちらをどうぞ。

サラリーマン系（銀行員、証券マン、ノンバンク、不動産）

♪気楽な稼業ときたもんだ〜、と今までは平凡な職業の代表格だったサラリーマンも今年は、かなりシビア。バブル崩壊で霄巻吐息の職業ばかりなので、例年のように楽々と出世はできません。

ガッテン職人系（大工、庭師、左官）

今までは、3Kなんて言われて敬遠されていましたが、バブル崩壊後、その地道な生き方が見直され、ここに至って赤丸急上昇。今年の職業の中では大穴の存在かも。

⑤給料日について

給料日には、単なる『給料日』と『昇給チャンス給料日』があります。

・単なる『給料日』は、止まるか通過するたびに給料をもらいます。金額は職業ボードのチェックゴマの位置で確認して下さい。

・『昇給チャンス給料日』では、給料をもらう前にルーレットを回します。（数字は内側を見ます）

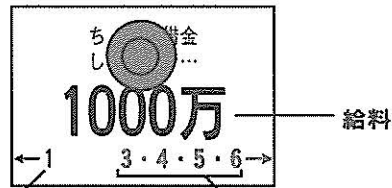
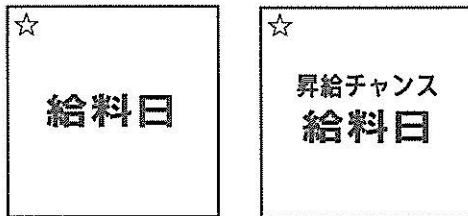
●昇給条件（→の付いた数字）のいずれかと同じ数が出たら昇給です。チェックゴマを右に1マス動かして、そのマスに書かれた金額をもらいます。

●減俸条件（←の付いた数字）のいずれかと同じ数が出たら減俸です。チェックゴマを左に1マス動かして、そのマスに書かれた金額をもらいます。

その他の数の場合は、昇給も減俸もなしです。そのままの給料をもらいます。

就職・転職したらすぐに『給料日』に進み、給料をもらいます。『昇給チャンス給料日』の場合は、もちろん昇給のチャンスがあります）

プーチャンの場合、収入はとても不安定です。『給料日』『昇給チャンス給料日』では、ルーレットを回して、次のようにもらいます。（数字は内側を見ます）



減俸条件が出たら
給料ダウン

昇給条件が出たら
給料アップ

- 1・2 = 50万
- 3・4 = 100万
- 5・6 = 200万

ヤッチャンの場合、給料はありません。そのかわり『給料日』、『昇給チャンス給料日』には、ルーレットを使った丁半バクチをやる事が出来ます。（やるかどうかは自由です）

・丁半バクチをやる場合は、相手を1人を選び、かけ金をいくらにするか決めてください。（かけ金の上限は1000万です）

そして、丁（偶数）、半（奇数）いずれの目が出るかを予想して、ルーレットを回します。（数字は内側を見ます）

●予想した目が出た場合は、相手からかけ金を巻き上げることが出来ます。

●予想がはずれた場合は、逆に相手にかけ金を巻き上げられることとなります。

⑥保険について

保険には生命保険と損害保険があります。

生命保険に入っていると、病気、ケガなどの際に出費が半額で済みます。（マスに「生保で半額」と書かれています）また、生命保険が満期になると1000万もらえます。

損害保険に入っていると、思いがけず損害賠償を受けた時などに出費が半額で済みます。（マスに「損保で半額」と書かれています）

・いずれの保険も、「生保〇〇万、損保〇〇万で入れる」と書かれた『給料日』または『昇給チャンス給料日』で入ることが出来ます。（一度に両方入っても、片方でもかまいません。かけ金は先に進むほど高くなります）

・入る場合は、指示されたかけ金を払って保険証券を受け取ります。

・同じ保険に2回入ることは出来ません。



⑦ハブニングカードについて

『ハブニングカードを引く』のマスに止まったら、ハブニングカードを山の上から1枚を引いて、その指示に従います。

・指示に従った後、カードは表向きにして山の隣に捨てます。

・ハブニングカードが全部めくられたら、捨札を切り直して再び山札にして下さい。

⑧チャンスカードについて

『チャンスカードを引く』のマスに止まったら、チャンスカードを山の上から1枚を引いて、手持ちにします。

・手持ちのチャンスカードは、引いた次の番以降の自分の番に、1枚ずつ使うことが出来ます。（ただし、たかり政治家反省しろ!、暴力団新法については、自分の番に使うのではなく、たかられたり、丁半バクチをふっかけられた時点で使うことが出来ます）

・チャンスカードの手持ちは1人3枚までです。4枚になったら要らないものを1枚、表向きにして山の隣に捨てて下さい。また、使用したチャンスカードも同様に捨てて下さい。

・チャンスカードの山がなくなったら、捨札を切り直して再び山札にして下さい。

チャンスカードは、自動車ゴマを進める前（グロバ賞の自己申告をする場合は、その前）に使います。

⑨ハイリスクコース、ローリスクコースについて

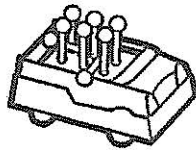
『STOP結婚』と『STOP昇給チャンス給料日』の2ヶ所で、コースは二又に分かれています。

・ハイリスクコースは、ローリスクコースに比べて、より多くの収入が期待できると同時に支出の金額も多いなど、ハイリスク/ハイリターンに構成されています。

・2つのコースの分岐点では、どちらに進むか決めてからルーレットを回して下さい。

⑩家族について

結婚や、子供の誕生などで家族が増えてゆきます。その都度、家族ピンを自動車ゴマにさして下さい。(結婚の場合、プレイヤー自身を表す家族ピンの色と反対の色の家族ピンをさします)
もし、自動車ゴマにピンをさす穴がなくなるほど子だくさんになったら、ピンとピンの間にはさむようにして自動車ゴマに乗せて下さい。



⑪たかりについて

『たかり系』の職業のプレイヤーと自動車ゴマが同じマスに止まったら、(相手が止まった場合、自分が止まった場合のいずれも)『たかり系』のプレイヤーから、たかられます。

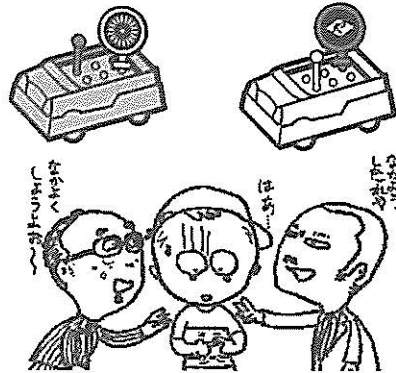
●ヤっちゃんに対しては、自分の給料と同額を払わなければなりません。

●金権政治家に対しては、自分の給料の2倍を払わなければなりません。

・ヤっちゃんと政治家が同じマスに止まった場合は、政治家からヤっちゃんへの支払いのみです。

(何故ならヤっちゃんに給料はないから)

・プーちゃんは、たかられません。(何故ならプーちゃんの給料は不安定だから)



⑫選挙について

「1000万払って立候補できる」と書かれたマスに止まるか通過した時に立候補できます。

・立候補する場合は、1000万払ってルーレットを回します。(数字は内側を見ます)

●4・5・6のいずれかが出れば当選です。

●1・2・3のいずれかが出れば落選です。

・当選した場合は、自動的に政治家になります。(前の政治家はクビ)

・落選したとしても、なんのペナルティーもありません。

・当落にかかわらず1000万は、戻ってきません。

⑬ギャンブルについて

『Jリーグでトカルチョ!』などギャンブルのマスに止まるか通過した時に、ギャンブルすることが出来ます。

・ギャンブルする場合は、マスに書かれた金額を払ってルーレットを回します。(数字は内側を見ます)

・所定の数字が出れば、賞金がもらえます。

・当たりはずれにかかわらず、かけ金は戻ってきません。

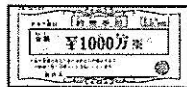
⑭借金について

手持ち金で支払いが出来なくなった場合は、銀行から1000万単位で借金して支払います。

・1000万の借金につき1枚の約束手形を受け取ります。

・借金は、自分の番に1割の利子を付けて返します。

・借金は早く返さないと余計な利子を取られて損になります。



⑮強制収容所について

『決算日』で借金の返せなかったプレイヤーが行くのがこの『強制収容所』です。



・『強制収容所』行きになったら、全財産を捨てて、自動車ゴマを『強制収容所』に移動して下さい。

・『強制収容所』では、ゲーム終了まで毎回、家族1人当たり10万の援助金をもらいます。

⑯ゴールについて

ゴールには、ピッタリの数を出さなくともあがれます。

・ゴールしたら、ゴールした順位によって賞金をもらって下さい。

・ゴールしたら、輸入品ゴマを返して下さい。(輸入品ゴマは、ゴールまで持っていても何の得にもなりません)

・ラッキーナンバーは、自動車ゴマの進行の目的でルーレットを回した時のみ有効です。それ以外の目的でルーレットを回した時にラッキーナンバーが出たとしても無効です。

4.勝ち負け

全員が『ゴール』または、『強制収容所』にたどり着いたところでゲーム終了。

手持ち金の多さで勝ち負けが決まります。

・輸入品ゴマは、『ゴール』または、『強制収容所』に着いた時点で返して下さい。

・輸入品ゴマを『ゴール』または、『強制収容所』にいる人にあげることは出来ません。

もし、ハブニングカードの指示で、それらの人にあげなければいけない時は、その人を飛ばして下さい。誰にもあげられないときは、そのカードの指示はなし、とします。

・タニマチになった場合、『ゴール』や『強制収容所』にいる人にも、気前良くお金を配ってあげて下さい。

自分の番にすること一覧

(複数の条件が重なった場合は、次の順番に従って下さい)

①チャンスカードを持っている場合は、1枚使える。

②手持ちの輸入品ゴマがグロバ賞の組み合わせに達している場合、自己申告し、ルーレットを回して、賞金をもらえる。

③ルーレットを回す。

1.外側に数字が示された時は、外圧ゴマを外側に示された数だけ時計回りに進行させる。

2.内側に示された数だけ自動車ゴマを進行させる。

④マスの指示を受ける。

1.自動車ゴマがピンクのマスを通じた場合は、その指示を通過した順に受ける。

ただし、通過したマスの指示に従って就職・転職した時は、すぐに『給料日』へ移動する。

2.自動車ゴマが止まったマスの指示を受ける。

⑤止まったマスと、外圧マスの☆の色が同じなら、外圧を受け、輸入品ゴマを買わされる。

現代用語のクソ知識は諸般の事情によりお休みです。←ウソ

今年の『現代用語のクソ知識』は、ゲーム盤裏面にド〜ン!と一挙掲載。

ゲーム盤、職業ボード、ハブニングカード、チャンスカードに出てくる語句で、太字斜体のものについて、コメ粒のように小さい字でカルティナーな解説十ツッコミを入れているので、読みたいヤツは、勝手に読んでくれ!(ルーベの用意を忘れるな)

株式会社 **タカラ**

タカラお客さまサービスセンター

〒125 東京都葛飾区西戸4-19-16

東京 (03)3602-3030

〒540 大阪市中央区谷町5-6-14上野ビル3階

大阪 (06)765-9911

※電話番号(199)開-月一金曜日(除く)休(10時-11時)