MAGICAL MALL

英語と日本語！おしゃべりいっぱい★2WAYスキャンレジスター

TAKARA TOMY

対象年齢 3才以上

© Disney © Disney/Pixar © DISNEY. Based on the "Winnie the Pooh" works by A.A. Milne and E.H. Shepard.

★取り扱い説明書★

単3形アルカリ乾電池3本使用(電池は別売りです。)
REQUIRES 3 LR6("AA")SIZE BATTERIES (NOT INCLUDED)
※商品やイラストは実物と一部異なる場合があります。また予告なく変更する場合があります。

この度はタカラトミー「ディズニー マジカルモール 英語と日本語！おしゃべりいっぱい★2WAY スキャンレジスター」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この取り扱い説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は、必ず保管しておいてください。

⚠ 警 告（けいこく）

保護者の方へ　必ずお読みください。

●小部品、小球があります。誤飲・窒息の恐れがありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

⚠ 注 意（ちゅうい）

●食材パーツは食べ物ではありません。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。・二次電池（充電式電池）は、絶対に使用しないでください。・古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。・+-（プラスマイナス）を正しくセットしてください。遊んだ後は必ずスイッチを切り、電池をはずしてください。・ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。・万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い医師に相談してください。皮膚や服についた時は水で洗ってください。・廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●ぶつけたり、ふりまわすなど、乱暴な遊びをしないでください。●可動部の隙間には、指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●ハンドスキャナーのコードは、指などに巻きつけたりしないでください。血がかよわなくなり危険です。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。●ハサミを使用する際は、お取り扱いにご注意ください。

おねがい

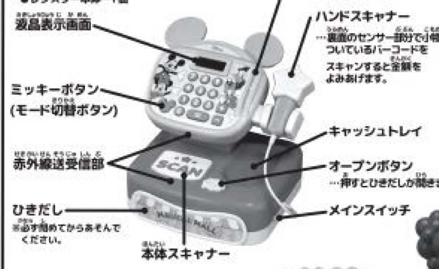
○包装材は開封後すぐに捨ててください。○ご使用の前に、取り扱い説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管してください。○本体操作画面に無理な力を与えないでください。○ぶつけたり、落としたりしないでください。○直射日光の当たる所、暖房器具の近くなど温度の高すぎる所、低すぎる所には置かないでください。○本体は非防水のため、絶対にぬらさないでください。○正常に動作しない場合は、電池を入れ直してください。○太陽光のあたる場所や、テレビや蛍光灯のすぐ近くでは正常に動作しない場合があります。

注意

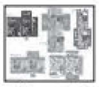
●ひきだしに指や手をはさまないように注意してください。

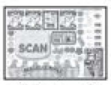
セット内容と各部名称

●レジスター本体…1個



●取り扱い説明書(本書)…1部


●紙パーツ…1枚


●専用ラベル…1枚

●かいものカゴ…1個

※写真はラベルを貼った状態です。

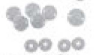
●ぶどう…1個

●りんご…1個

●たまご…1個

●ポイントカード…1枚

●お札…10枚
・千円札…6枚・五千円札…2枚
・壱万円札…2枚


●コイン…20枚
・500円…1枚・100円…5枚
・50円…2枚・10円…5枚
・5円…2枚・1円…5枚

●キャベツ…1個

●パン…1個

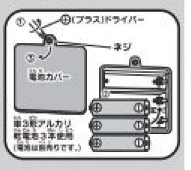
●牛乳…1個

あそぶまえに…

電池の入れかた（電池交換について）

①本体裏側の電池カバーのネジを⊕（プラス）ドライバーでゆるめます。
②電池カバーをあけて、単3形アルカリ乾電池3本の⊕⊖（プラスマイナス）をよく確認して正しくセットしてください。
③電池カバーのネジを⊕（プラス）ドライバーでしっかり止めてください。

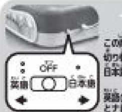
※電池交換は保護者の方が行ってください。



液晶画面がちらついたり、音声、効果音の音量が小さくなった時は乾電池を全て新しいものに交換してください。

電池の飛び出しを考慮し、電池カバーをネジ止めしています。

メインスイッチについて



この商品は、メインスイッチで「日本語」「英語」のどちらかに切り替えてあそびます。それぞれに切り替えると、
日本語（スイッチを奥に）：「いらっしゃいませ！ディズニーマジカルモールへようこそ！」
英語（スイッチを手前に）：「Welcome to Disney Magical Mall!」
とナレーターがおしゃべりします。

はじめに、メインスイッチをオン（日本語）にしてください。ナレーターが「いらっしゃいませ！ディズニーマジカルモールへようこそ」とおしゃべりします。つづけて、「レジスターモード、おかいものしよう」とおしゃべりし、液晶画面に0が表示されます。

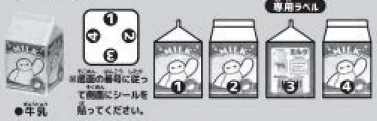
※「日本語」と「英語」を同時に聞くことはできません。
※この商品にはオートスリープ機能がついています。約3分操作をしないと、スリープに入ります。
※スリープから復帰させるには、テンキー、ミッキーボタンを押すか、ポイントカードをスラッシュしてください。
※復帰した場合は、前にあそんだ最後のモードに戻ります。

※以降、「日本語」のあそびかたについて説明します。
「英語」のあそびかたも同じです。日本語に慣れたら英語であそんでみましょう。

専用ラベルを貼ろう！

専用ラベルの番号と、レジスター本体、小物の番号が同じところにシールを貼ってね！

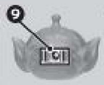
※星やキラキラのシールは、好きなところに自由に貼ってください。



※展開の番号に従って側面にシールを貼ってください。

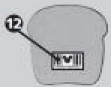
⑥ ●たまご

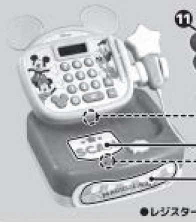
⑧ ●ポイントカード


⑨ ●キャベツ

⑩ ●りんご

⑪ ●ぶどう


⑫ ●パン

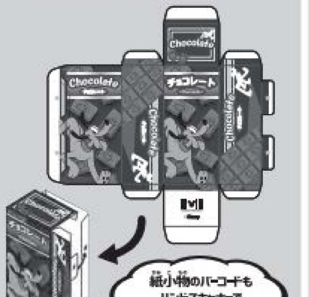


●レジスター本体

※赤外線送受信部にはシールを貼らないでください。

紙パーツの組み立て方

全てシートから切りはなし、下図を参考に、★のさし込み部分を★の穴にさし込んで組み立ててください。



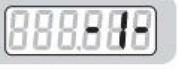
紙小物のバーコードもハンドスキャナーでよみとれるよ！

Pi!
チョコレート
130円

あそびかた

モード切替について

あそんでいるモードが表示されます。

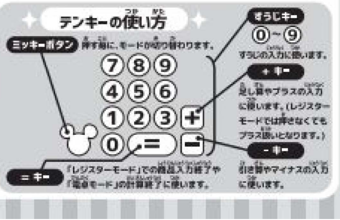


ミッキーボタンについて（モード切替ボタン）

ミッキーボタンを押す毎にモードが矢印の順番に変わります。電源ON後はレジスターモードからはじまります。

- -1- 1.レジスターモード…スキャナーでレジ遊びができます。
- -2- 2.おつかいモード…スキャナーでおつかい遊びができます。
- -3- 3.おべんきょうモード…簡単な数字の問題が出題されます。
- -4- 4.電卓モード…足し算、引き算ができます。

テンキーの使い方



ミッキーボタン　押す毎に、モードが切り替わります。

すうじキー　⓪～⑨　すうじの入力に使います。

+キー　足し算やプラスの入力に使います。（レジスターモードでは押さなくてもプラス扱いとなります。）

-キー　引き算やマイナスの入力に使います。

=キー　「レジスターモード」での商品入力終了や「電卓モード」の計算終了に使います。

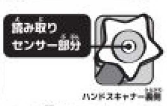
モードの説明

-1- レジスターモード/Register Mode

1～2 でおかいものあそびをしよう！

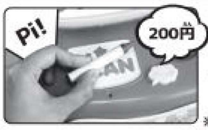
1 商品を入力しよう！

よみあげハンドスキャン



本体付属小物のバーコードにハンドスキャナーを近づけると、ナレーターが名前と値段をよみあげ、入力されます。その後、読み取った小物のキャラクターのセリフが流れます。スキャンを続けると自動的に金額が加算されていきます。

なんでもスキャン



本体付属の他にも、おうちにある小物などを本体スキャナーに当てるように近づけると、ナレーターが値段をよみあげ、入力することができます。
※よみあげる金額はランダムです。

※ときどきおもしろい音が聞こえるよ！

じょうずにスキャンするには

スキャンさせたいものを手で持ち、ハンドスキャナーの裏側にある読み取りセンサー部分を小物についているバーコード部分に近づけてください。正しく読み取れるとナレーターのおしゃべりや効果音がして、本体スキャナーの星 SCAN が光ります。また、液晶画面には金額が表示されます。

★スキャナー読み取り時の注意★

※小物についているバーコード部分にハンドスキャナー裏側にある読み取りセンサーをあててください。
※付属小物以外の小物をハンドスキャナーでスキャンしても反応しません。
※本体スキャナーでスキャンした場合、金額のよみあげのみ、されます。
※本体スキャナーの上に物や手を乗せないでください。意図しないスキャンが発生したり、スキャンしたいものが読み取れない場合があります。
※本体スキャナーの感知は、赤外線を利用しています。直射日光や白熱灯の光が当たらないところで使用してください。
※本体スキャナーの上を手が通過しただけでも反応します。

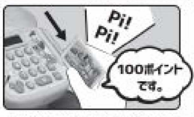
「すうじキー」による入力

金額のすうじキーを押します。
次に"スキャン"や"(+)、(-)→すうじ"、"="などが入力されると、その金額が確定され計算されます。
※(+)、(-)に続いて、金額の数字を入力してください。
色々なスキャンを組み合わせてお買い物してみてね！

「すうじキー」で値段を入れるときは + か - →「すうじ」の順番で押してね。

例）50円と100円の品物を買うとき　+⑤⓪+①⓪⓪
→続けて値段を入れたり、スキャンもできるよ。
※途中で合計がマイナスになった場合はおかいものの最初にもどります。

ポイントカードスラッシュ



真ん中にある小さいボタンを押すようにカードを動かします。

※ポイントカードスラッシュは1～2のいつでもスラッシュすることができます。

ポイントカードをスラッシュするとポイントをよみあげます。
みぞにそって上から下まで動かしてください。500ポイントたまると、キャラクターのセリフが流れます。
1000ポイントたまるとファンファーレがなるよ！

商品取り消し（キャンセル）の方法

- キーを押してからスキャンすると、商品（金額）の取り消しができます。すうじキーの場合は、- キーを押してから金額のすうじキーを押します。加算の時と同様に次の入力があるとすうじが確定され減算されます。

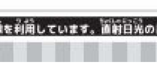
一度スキャンした商品を取り消すときは - キーを押してからスキャンしてね。

例）-「牛乳」をスキャン→続けて値段を入れたり、スキャンもできるよ。
なんでもスキャンも同じく、- →スキャンで取り消せるよ。
※商品の機能上、入力していない値段も取り消すことが可能です。

「すうじキー」で買うのを取り消すとき

例）150円の品物の入力を取り消すとき　-①⑤⓪
→続けて値段を入れたり、スキャンもできるよ。

2 おかいけいしよう！



商品の入力が終わったら、= キーを押してね。合計金額を教えてくれるよ。

※合計金額は999,999円まで入力可能です。

おかいけいの方法

商品の入力が終わったら = キーを押します。
それまでの合計金額が液晶に表示され音声でよみあげられます。
= キーが押された後も入力することができますが、それまでの入力はクリアされ最初からになります。

※本体スキャナーの感知には赤外線を利用しています。直射日光の当たる所や部屋の明るさによっては正常に動作しない場合があります。

-2- おつかいモード/Shopping Mode

たのまれた小物をハンドスキャンしよう！

今からいう食べ物・飲み物を買ってきてね。
「りんご」
ピンポンッ

ミッキーボタンを押すと問題が始まります。

例）→日本語：ナレーター「今から言う食べ物・飲み物を買ってきてね。」
→英語：ナレーター「Here's what I want you to buy.」
その後、小物の名前をよみあげます。
→日本語：「りんご」→英語：「Apple」

- ナレーターがよみあげた小物をえらんで、ハンドスキャナーでスキャンできると、正解です。
  正解すると、スキャンした小物のキャラクターのセリフが流れます。
  一度間違えるとヒントが流れます。
  →日本語：「りんごは赤色だよ。」→英語：「Apple is red.」
  二度間違えると、次の問題に進みます。
- 問題が進むと、出題される小物の個数が増えていきます。
  （問題は全5問、出題される小物の数は最大3個です。）
- 正解数によって、ナレーターのコメントが変化します。

正解数	日本語コメント	英語コメント
5	…おめでとう！すごーい！おつかい上手だね！	Congratulations! Great! Well done!
3～4	…おつかい上手だね！	Well done!
1～2	…すごーい！	Great!
0	…がんばったね！	Good job!

-3- おべんきょうモード/Learning Mode

すうじのおべんきょうをしよう！

今から言う数字を押してね。
「5」

ミッキーボタンを押すと問題が始まります。

例）→日本語：ナレーター「今から言う数字を押してね。」
→英語：ナレーター「Press the number you hear.」
その後、数字をよみあげます。
→日本語：「5（ご）」→英語：「5（Five）」

- ナレーターがよみあげた"すうじ"と同じキーが押せれば正解です。
- よみあげるすうじは液晶表示画面に表示されます。
- 問題は、全5問です。
  正解数によって、ナレーターのコメントが変化します。
- 全問正解するとレベル2になります。
  ※おべんきょうモードに入り直すたびにレベル1からになります。

レベル1は0～9の一桁、
レベル2は10～99の二桁の数字です。

-4- 電卓モード/Calculator Mode

けいさんしてみよう！足し算、引き算ができるよ！

入力例）　3+7-4= → ③+⑦-④=

※正の数は最大で6桁、負の数は5桁の計算ができます。
※ = を押すと入力した計算がそこで終わります。
数字キーを何か押すと、また新しい計算ができます。

エラー表示　-E-

- 「レジスターモード」「電卓モード」：計算結果がマイナスになったときや"正の数"が6桁を超えたとき、"負の数"が5桁を超えた時など、液晶表示が"-E-"と表示され、エラーになります。"-E-"（エラー）になったときは、自動的にそれぞれのモードの最初に戻ります。
- 「おつかいモード」：出題される小物の数が2～3個のとき、1問の中ですでにスキャンしたものを再度スキャンすると液晶表示が"-E-"と表示されエラーになり、ナレーターが「もう買ったよ。」とコメントします。その後また問題文が流れますが、もう一度エラーになると、ナレーターが正解をよみあげ、次の問題へ進みます。

オートスリープ機能

各モードで何も操作がないと、約30秒毎にナレーターの音声が流れます。それでも、約3分間操作がなかったときは、ナレーターの日本語：「またあそぼうね！バイバーイ！」英語：「Let's play again soon!」のセリフの後、自動的にスリープになります。再び遊ぶときはテンキー、ミッキーボタンを押すか、ポイントカードをスラッシュしてください。遊び終わったら必ずメインスイッチをOFFにしてください。長期間遊ばないときは電池を抜いてください。

あそびおわったらカゴに入れてお片づけしよう！

＊＊＊＊＊＊＊＊こんなときは・・・トラブルシューティング＊＊＊＊＊＊＊＊

●メインスイッチが日本語、英語になっているのに反応がない…メインスイッチを一回OFFにした後、再度、日本語、英語に切り替える。電池交換する。
●なんでもスキャンの反応が悪い、小物を読み取らない…遊ぶ場所を変更する。（直射日光の当たる場所、白熱灯の近くは避ける）電池交換する。
●言語が切り替わらない…メインスイッチをゆっくり操作する。
●音声が聞き取りにくくなった、光が弱くなった、液晶画面がちらついたり、見づらくなった…電池交換する。

発売元：株式会社タカラトミー　〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは、「子供たちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げの時期によって同一商品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気づきの点がございましたら右記までご連絡ください。

タカラトミーグループお客様相談室
0570-041031
電話受付時間 10～17時
月曜日～金曜日（土日・祝日を除く）
www.takaratomy.co.jp/support/index.html

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp