

Hasbro Gaming LIFE
ポケット
ドラえもん
人生ゲーム

あそ 遊び方説明書 2人~4人用 対象年齢6才以上

この度は、タカラトミー「ドラえもん ポケット 人生ゲーム」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この遊び方説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

*写真やイラストは実際の商品と多少異なる場合があります。



警告(けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意(ちゅうい)

●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用の後は3才未満のお子様の手が届かない所に保管してください。

〈使用上の注意〉○遊ぶ前に「遊び方説明書」(本紙)をよく読んでから使用してください。○部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。○仕切り、部品が入っていた袋は包装材料ですので開封後すぐに捨ててください。

TAKARA TOMY

© 1968, 2019 Hasbro. All Rights Reserved.
© Fujiko-Pro, Shogakukan, TV-Asahi, Shin-ei, and ADK © TOMY

このゲームにはいるもの

- ① ゲーム盤…1枚
- ② ドラえもんカード…1枚
- ③ キャラクターコマ…4個(4色 各1個)
- ④ ルーレット…1個
- ⑤ キャラクターシール…1枚
- ⑥ キャラクターカード…4枚
(のび太、しずか、ジャイアン、スネ夫 各1枚)
- ⑦ ひみつ道具カード…10枚
(きこりの泉、桃太郎印のきびだんご、スモールライト、ほんやくコンニャク、ウン800、とりよせバッグ、通りぬけフープ、タイムふるしき、ミニドラえもん、どくさいスイッチ)
- ⑧ タケコプターカード…4枚
- ⑨ ドリームポイント(DP)…1セット
(1,000 DP・5,000 DP
・10,000 DP・20,000 DP
・50,000 DP・100,000 DP
・20,000 DP)
- ⑩ ドリームポイント立て…1個
- 収納袋…1枚
- 遊び方説明書(本紙)…1冊

ゲームの目的

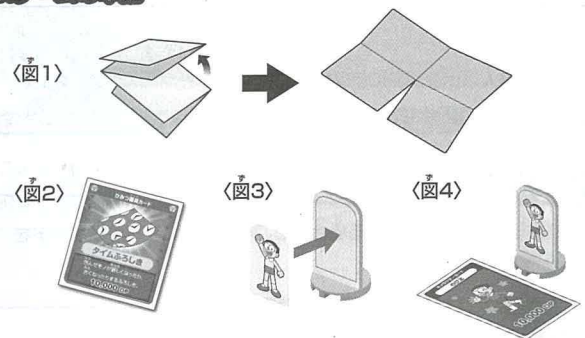
ドラえもんの世界に飛びこんで夢をかなえよう!!

「ひみつ道具」を手に入れて、夢を見つけに出発!

キャラクター紹介



1ゲームの準備



- ① 図のようにゲーム盤を開きます。(図1)
- ② カード類をシートから丁寧に切り離します。(図2)
・ひみつ道具カードを裏向きにしてよく混ぜ、山にして伏せて置きます。
・キャラクターカード、タケコプターカードを場に並べます。
・ドラえもんカードを空き地に置きます。
- ③ ドリームポイントを丁寧に切り離し、ドリームポイント立てに並べます。
- ④ キャラクターコマに、同じ色のキャラクターシールを貼ります。(図3)
- ⑤ 全員でジャンケンし、勝った人から順に、好きなキャラクターカードを1枚と、同じキャラクターのコマ1個を選びます。キャラクターカードは青い面を上にして手元に、キャラクターコマはスタートに置きます。(図4)

2ゲームの流れ

- 1 ドリームポイント(DP)を出し入れするDP係を1人決め、全員に5,000 DPずつ配ります。全員でジャンケンし、勝った人から時計まわりの順に好きなキャラクターカードを1枚選んで青い面を上にして手元に置き、ゲームをスタートします。
 - 2 自分の番でルーレットをまわし、出た数だけ矢印の方向にキャラクターコマを進めます。
 - 3 止まったマスの指示に従います。(※2~3を繰り返します。)
- 「夢との出会い」マス(赤色のマス)**
 <P 7 8-1.「夢との出会い」マス(赤色のマス)参照>
 止まったときだけでなく、通り過ぎたときもその指示に従います。
- ひみつ道具カードマス**
 <P 10 8.ひみつ道具カード参照>
 ひみつ道具マークのあるマスでは、ひみつ道具カードをもらうことができます。
- ストップと書いてあるマス**
 <P 10 9.空き地(ストップマス)~
 P 12 12.将来の夢に向かって挑戦しよう!!(ストップマス)参照>
 このマスはルーレットの数が余っていても必ず止まり、指示に従います。
- タケコプターカードマス**
 <P 13 13.タケコプターカード参照>
 タケコプターマークのあるマスでは、タケコプターカードをもらうことができます。
- ランクアップマークのあるマス**
 <P 14 14.ランクアップ(ドラえもんカード)参照>
 ランクアップマークのあるマスに止まったら、ドラえもんカードを手元に置き、ランクアップします。

4

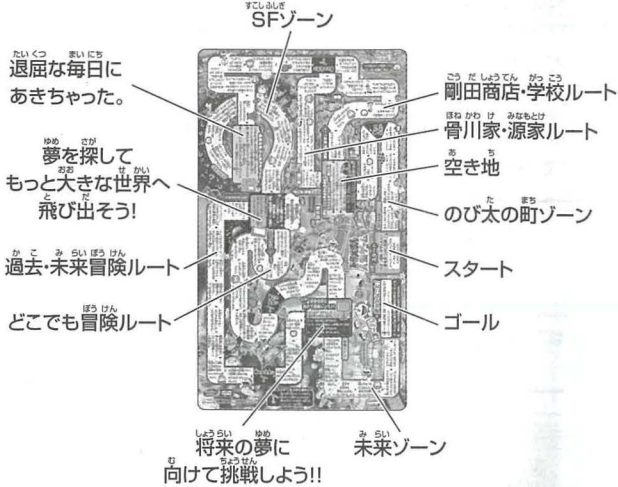
「ゴール」に着いたら、着順でDPがもらえます。「ゴール」に着いた人は、全員がゴールするまで自分の番が来るたびにルーレットを1回まわし、1か6が出たら10,000 DPもらいます。

5

全員が「ゴール」に着いたらゲーム終了です。ドラえもんカード、タケコプターカード、ひみつ道具カードを持っている場合は、DPを受け取ります。各自で自分の持っているDPを計算して、持っているDPが一番多い人が優勝です。2位以下もDPが決まります。

< P 15 15-2.勝ち負け 参照 >

3.ゲーム盤の全体図



5

4.ドリームポイント

DPは、未来で夢をかなえるためのポイントです。ゴールで、DPが一番多く持っている人が勝ちとなります。

・マスの指示に従う場合に特別な指示がない限り、DPのやり取りはDP係と行います。

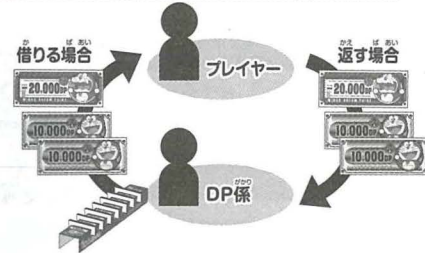
・途中でDPが足りなくなったら、DP係から借りることができます。

20,000 DP借りるにつき、-20,000 DP1枚を、借りた印としてDP係から受け取ります。

例) 60,000 DPを借りる場合は
60,000 DPと-20,000 DPを3枚受け取ります。

・借りたDPは自分の番にいつでも返すことができます。返す場合は20,000 DPにつき、-20,000 DPを1枚、DP係に返します。

例) 40,000 DPを返す場合は、
40,000 DPと-20,000 DPを2枚DP係に返します。



5.ゲームのスタート

・ドリームポイント(DP)を出し入れするDP係を1人決め、全員に5,000 DPずつ配ります。

・全員でジャンケンし、勝った人から時計まわりの順に好きなキャラクターカードを1枚選び、青い面を上にして手元に置きます。

・選んだキャラクターカードと同じキャラクターコマが、自分がゲームを進めるコマです。

・ジャンケンで勝った人から時計まわりの順にゲームをスタートします。自分の番になったらルーレットをまわし、出た数だけキャラクターコマを進めます。

6

6.キャラクターコマを進めるときのルール

1.「夢との出会い」マス(赤色のマス)

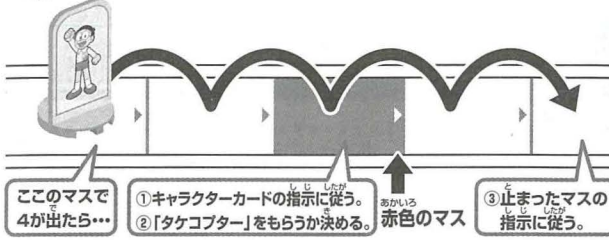
・コース上にある「夢との出会い」マス(赤色のマス)は、止まった場合だけでなく、通り過ぎた場合もその指示に従います。「夢との出会い」マス(赤色のマス)を通り過ぎた場合は、止まったマスの指示よりも先に「夢との出会い」マス(赤色のマス)の指示に従います。

・「夢との出会い」マス(赤色のマス)では、キャラクターカードに書かれたDPをもらいます。ランクアップ前は青い面、ランクアップ後はカラー面の指示に従います。

< P 9 7.キャラクターカード 参照 >



<例>



2.ひみつ道具カードマス

・ひみつ道具マークや「ひみつ道具カードを1枚引く」の指示があるマスに止まった場合には、場にあるひみつ道具カードの山からカードを1枚引き、ひみつ道具が描かれた面を上にして手元に置きます。

< P 10 8.ひみつ道具カード 参照 >



7

3.ストップマス

・「STOP」と書いてある、「空き地」や「退屈な毎日にあきちゃった。」「夢を探してもっと大きな世界へ飛び出そう!」「将来の夢に向けて挑戦しよう!!」のマスは、ルーレットの数が余っていても必ず止まり、マスの指示に従います。

< P 10 9.空き地(ストップマス)~ P 12 12.将来の夢に向けて挑戦しよう!!(ストップマス) 参照 >



4.タケコプターマス

・タケコプターマークのあるマスでは、止まった場合だけでなく、通り過ぎた場合も4,000 DPでタケコプターカードをもらうことができます。

< P 13 13.タケコプターカード 参照 >



5.ランクアップマークのあるマス

ランクアップマークのあるマスに止まった場合には、ドラえもんカードをもらい、手元に置いた後、キャラクターカードを裏返してランクアップします。

< P 14 14-1.ランクアップマークのあるマスに止まる 参照 >



6.ルート変更

・止まったマスに「ルートを変更する。」など、ルート変更の指示がある場合には、書かれているマスの指示に従います。

・ルートを変更した場合は、キャラクターコマを赤い矢印で指定されたマスに移動して終了です。移動した先のマスの指示には従いません。

次に自分の番が来たら、ルーレットをまわしてその次のマスから進みます。

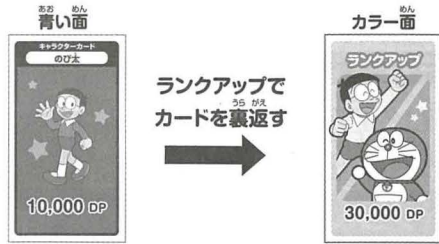


8

※説明書の中で「場」という表現が出てきますが、それはプレイヤーの手持ちではなく「ゲーム盤の横にある共有の場所」を指します。

7.キャラクターカード

- ・ゲームスタート前に選ぶカードです。カードに描かれたキャラクターになりきりゲームを進めます。< P 6 5.ゲームのスタート 参照 >
- ・スタートでキャラクターカードをもらったら、青い面を上にして手元に置いてください。
- ・キャラクターカードの青い面とカラー面には、違う指示が書かれています。
- ・カードに書かれている指示は、「夢との出会い」マス(赤色のマス)に止まるか通り過ぎた場合に従います。



1.キャラクターカードの指示に従うタイミング

「夢との出会い」マス(赤色のマス)に止まるか通り過ぎた場合には、キャラクターカードの上になっている面の指示に従って、DPをもらいます。

2.キャラクターカードを裏返すタイミング

ランクアップマークのあるマスにピッタリ止まった場合には、ドラえもんカードをもらい手元に置いた後、キャラクターカードを裏返してカラー面を上にしランクアップします。

< P 14 14.ランクアップ(ドラえもんカード) 参照 >

ランクアップすると「夢との出会い」マス(赤色のマス)でDPが多くもらえます。次の「夢との出会い」マス(赤色のマス)から、カラー面に書かれている指示に従います。

ドラえもんカードをうしなった場合は、キャラクターカードを再び裏返して青い面を上にして手元に置いてください。その時点でランクアップは終了です。

8.ひみつ道具カード

- ・ひみつ道具マークのあるマスに止まった場合に、もらうことができます。(場になくならもらえません)
- ・ひみつ道具マークのあるマスに止まった場合は、場にある山からカードを1枚引き、ひみつ道具が描かれた面を上にして手元に置きます。
- ・「将来の夢に向けて挑戦しよう!!」では、ひみつ道具カードを持っていれば有利になる場合があります。
- < P 12 12.将来の夢に向けて挑戦しよう!! (ストップマス) 参照 >
- ・「ゴール」まで持っていれば、ひみつ道具カードに書かれているDPをもらいます。



どくさいスイッチ

「どくさいスイッチ」を「ゴール」まで持っていた場合は、ゴール後にDPをうしなうことになります。



9.空き地(ストップマス)

- ・このマスはルーレットの数が余っていても必ず止まり、マスの指示に従います。
- ・最初に止まった人は、ドラえもんカードを手元に置き、キャラクターカードを裏返してランクアップします。
- ※2番目以降に「空き地」についた人は、ドラえもんカードをもらえません。
- ・ルーレットをまわし、次に進むルートを決めます。



1~3が出た。……………骨川家・源家ルートへ

4~6が出た。……………剛田商店・学校ルートへ

- ・ルートが決まったら次の番を待ち、決めたルートへ進みます。
- ・4,000 DPでタケコプターカードをもらうことができます。

10.退屈な毎日にあきちゃった。(ストップマス)

- ・このマスはルーレットの数が余っていても必ず止まり、マスの指示に従います。
- ・ルーレットをまわして、体験する「もしも」の世界を決めます。



ルーレットの数 従う指示の内容

- 1~3 ……………もしも「眠るほどエライ世界」だったら
……………眠り続けて1回休み
- 4~6 ……………もしも「お金のいらない世界」だったら
……………ひみつ道具カードを1枚引く

11.夢を探してもっと大きな世界へ飛び出そう!(ストップマス)

- ・このマスはルーレットの数が余っていても必ず止まり、マスの指示に従います。



1.ルートを選ぶ

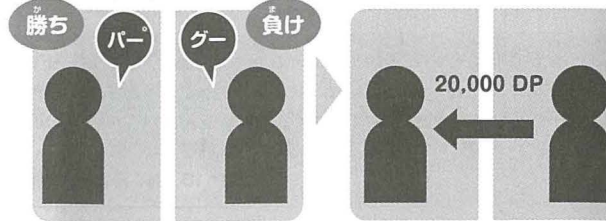
- ・次に進むルートを決めます。

「夢を探してもっと大きな世界へ飛び出そう!」の分かれ道

- どこでも冒険ルート……………どこでもドアにいるんな場所を冒険するルートです。
- 過去・未来冒険ルート……………タイムマシンで時空を超え、過去から未来までを冒険するルートです。

2.冒険前に運だめし!

他の人を1人選びます。相手とジャンケンをし、勝った人は指定した相手から20,000 DPもらいます。



ジャンケンで勝負!

勝ったら、相手から20,000 DPもらう

12.将来の夢に向けて挑戦しよう!!(ストップマス)

- ・このマスはルーレットの数が余っていても必ず止まり、マスの指示に従います。
- ・ルーレットをまわして、出た数の指示に従い、DPをもらいます。
- ・3~5が出たとき、ひみつ道具カードを持っていなければ、DPをもらうことはできません。
- ・6が出たら、25,000 DPうしないます。



ルーレットをまわし

- 1・2… 50,000 DPもらう。
- 3~5…ひみつ道具カードを持っていれば50,000 DPもらう。
- 6… 25,000 DPうしなう。

13. タケコプターカード

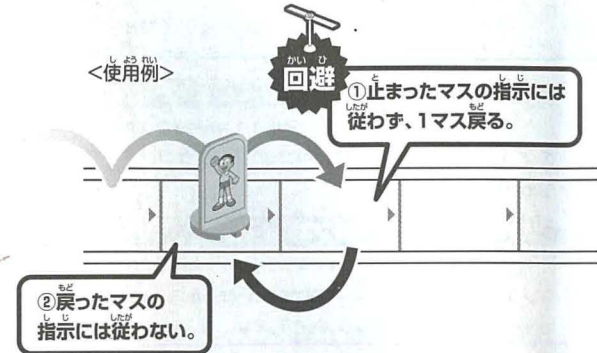
1. タケコプターカードをもらう

- ・タケコプターマークのあるマスに止まった場合、もしくは通り過ぎた場合は、4,000 DPでタケコプターカードをもらうことができます。
- ・1人1枚しか持つことができません。
- ・タケコプターカードをもらったら、手元に置きます。



2. タケコプターカードを使う

- ・指示に従いたくないマスに止まった場合に使用できます。止まったマスの指示に従わずに1マス戻ることができます。戻ったマスの指示には従いません。
- ・使用した後は、タケコプターカードを場に戻します。
- ※タケコプターカードは、1枚しか持つことはできません。
- ※ストップマスでは使えません。
- ・途中で使ったり、うしなったり後でも、タケコプターマークのあるマスに止まった場合、もしくは通り過ぎた場合は、再び4,000 DPでもらうことができます。
- ・「ゴール」まで持っていれば、20,000 DPもらいます。
- < P 15 ゴール・勝ち負け 参照 >



14. ランクアップ (ドラえもんカード)

1. ランクアップマークのあるマスに止まる

ランクアップマークのあるマスにピッタリ止まった場合には、ドラえもんカードをもらって手元に置きます。その後、キャラクターカードを裏返してカラー面を上にし、ランクアップします。



< P 9 7-2.キャラクターカードを裏返すタイミング 参照 >

ランクアップした人は、「夢との出会い」マス (赤色のマス) でDPを多くもらえます。

他の人がドラえもんカードを持っている場合は、その人からドラえもんカードをもらいます。

ゲーム中、2人以上が同時にランクアップしていることはありません。



2. ランクアップが終わる (ドラえもんカードをうしなう)

手元にドラえもんカードがある場合でも、次の場合はドラえもんカードをうしないます。

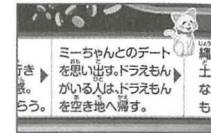
1. 他の人がランクアップマークのあるマスに止まる

他の人がランクアップマークのあるマスに止まると、ドラえもんカードはその人に移ります。ドラえもんカードを渡し、自分の手元のキャラクターカードを再び裏返し、青い面を上にして置きます。その時点でランクアップは終了です。



2. 「ドラえもんを空き地へ帰す。」マスに止まる

「ドラえもんがいる人は、ドラえもんを空き地へ帰す。」と書かれたマスに止まった場合は、ドラえもんカードを空き地へ戻します。そのマスに止まった人以外がドラえもんカードを持っている場合でも、ドラえもんカードを持っている人はドラえもんカードを空き地へ戻さなければいけません。その後、自分の手元のキャラクターカードを再び裏返し、青い面を上にして置きます。その時点でランクアップは終了です。



15. ゴール・勝ち負け

1. ゴール

- ・「ゴール」はルーレットの数が余っていてもゴールできます。ゴールした順に「ゴール」のマスに書かれたDPをもらいます。
- ※4着はもらえません。
- ・ゴールしたプレイヤーは、全員がゴールするまで自分の番が来るたびにルーレットを1回まわし、1か6が出たら10,000 DPもらいます。



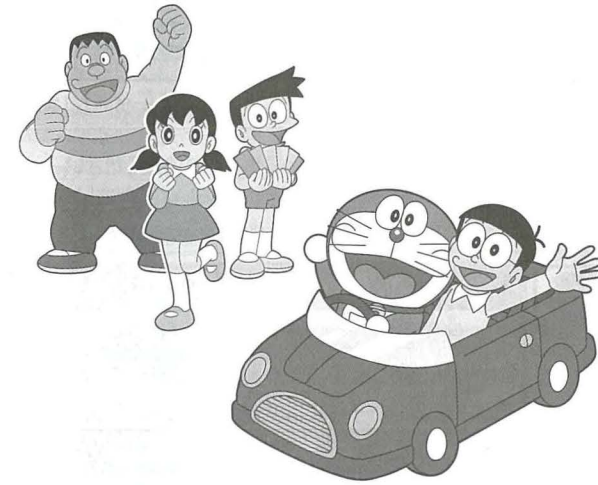
2. 勝ち負け

全員がゴールしたらゲーム終了です。最後に下記の計算をします。

- ・ドラえもんカード……最後に持っていれば、50,000 DPもらいます。
- ・タケコプターカード……ゴールまで持っていれば、20,000 DPもらいます。
- ・ひみつ道具カード……カードに書かれているDPをもらいます。
- 「どくさいスイッチ」は、DPをうしないます。

全員の持っているDPを計算して、最もDPが多い人の勝ちです。2位以下もDPで決まります。

もっともおかきみゆめ
最もDPの多いプレイヤーの勝ち!
君も夢をかなえよう!



株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください

0570-041031

電話受付時間 10~17時 月曜日~金曜日(土日・祝日を除く)

タカラトミーサポート 検索

www.takaratomy.co.jp/support/index.html

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp

© TOMY

ドラえもん
 ポケット
 人生ゲーム