

ボトルマン デジタル対戦セット

BOT-04

正しい遊び方説明書

TAKARA TOMY

対象年齢
6才以上

※イラストはイメージです。実際の商品とは異なる場合があります。※セット内容物以外は全て別売りです。

警告 (けいこく)
保護者の方へ必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

- キャップは人や動物などに向けて絶対に発射しないでください。失明や怪我などの危険があります。●ボトルマンの発射口は絶対にのぞき込まないでください。●金属製や外観上、鋭利な部位がある飲料用のキャップは使用しないでください。●遊び終わったらボトルマンからキャップを外してください。●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●尖っている部品があります。取り扱いには十分、注意してください。●遊び方の特性上、発射させたキャップがフェンスやスタンドなどに当たると思わぬ方向に弾き飛ぶことがありますので十分、ご注意ください。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手が届かないところに保管してください。

（使用上の注意）

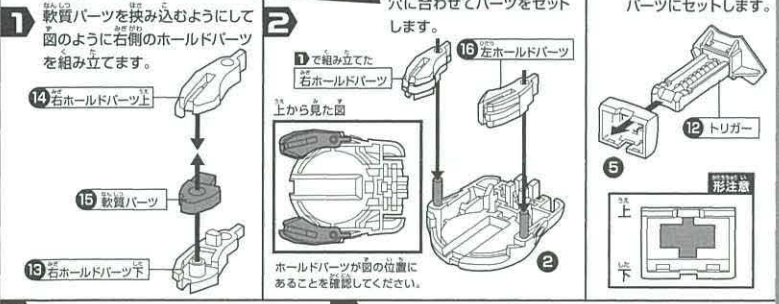
- 「ボトルマン デジタル対戦セット」専用ダウンロードソフトで遊ぶ場合は、必ず、Nintendo Switch本体及びJoy-ConをSwitchスタンド及びJoy-Conスタンドに正しく設置してお使いください。キャップが当たり、Switch本体やJoy-Conを傷つける恐れがあります。○ご使用前に「正しい遊び方説明書」（本書）をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管してください。○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。○付属のキャップは飲料用ボトルには適しません。○梱包材は開封後はすぐに捨ててください。

セット内容

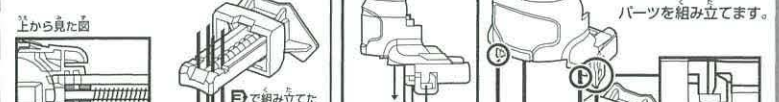
組み立てる前に、パーツが全部そろっているか確認してください。コーラルムのパーツは3つのパックに分けられています。下図を見ながらパーツを確認してください。



1 ボトルマン本体の組み立て方



2 アーマーの組み立てと装着



3 シールの貼り方



1 Nintendo Switchの電源をONにしHOMEメニューより「ニンテンドーeショップ」を選んでください。

※インターネット接続方法は、Nintendo Switch本体の取扱説明書をご覧ください。本ソフトのダウンロードにはインターネット接続が必要です。※通信料はおお客様のご負担になります。

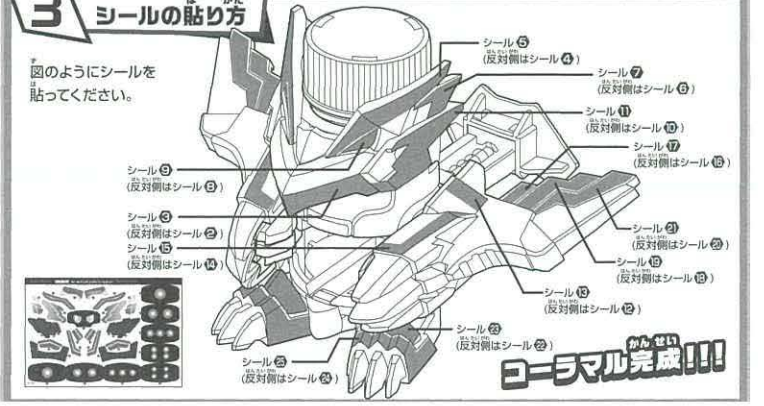
2 画面左の「番号の入力」を選択し、表示された画面に16桁の「ダウンロード番号」を入力。

ダウンロード番号 C0WX 2PGR NLRK ST0M
お問い合わせ番号 NLXW-A30717-011958

デジタルバトルとは...

1. 専用スタンドにセットしたNintendo SwitchやJoy-Conに向かってキャップをシュート!

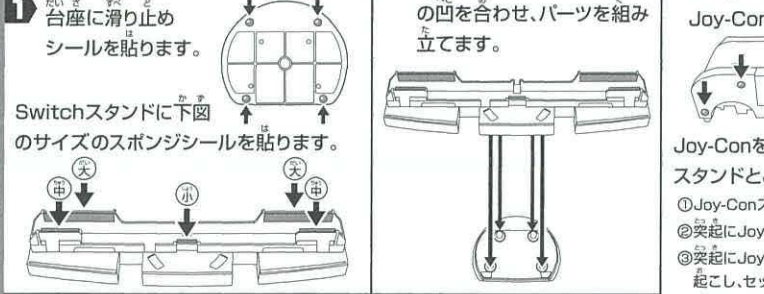
2. 当たった位置やシュートの強さがゲームと連動!



コーラルムの遊び方



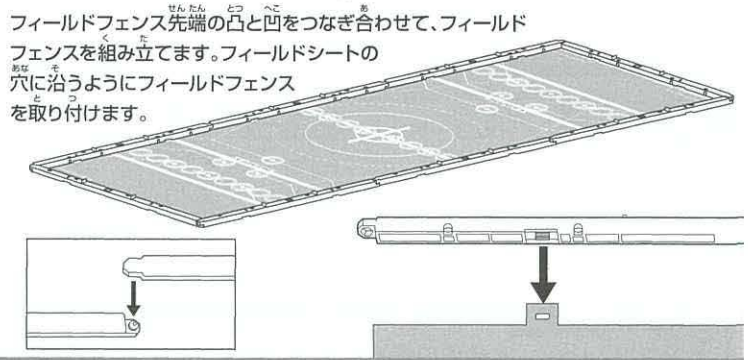
Switchスタンドの組み立て



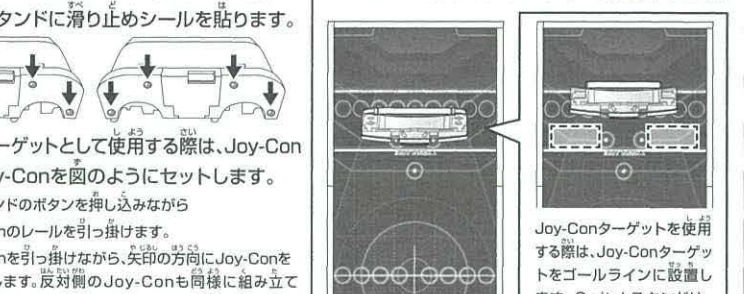
3 SwitchスタンドにNintendo Switchをセットします。



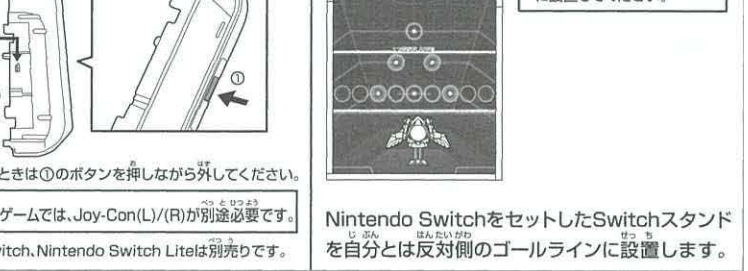
バトルフィールドの組み立て方



Joy-Conスタンドの組み立て方



デジタルバトルフィールドの設置の仕方



デジタルバトルについて 「ボトルマン デジタル対戦セット」専用ダウンロードソフト ダウンロード方法

1 Nintendo Switchの電源をONにしHOMEメニューより「ニンテンドーeショップ」を選んでください。

2 画面左の「番号の入力」を選択し、表示された画面に16桁の「ダウンロード番号」を入力。

ダウンロード番号 C0WX 2PGR NLRK ST0M
お問い合わせ番号 NLXW-A30717-011958

6種のデジタルバトル!

1. 専用スタンドにセットしたNintendo SwitchやJoy-Conに向かってキャップをシュート!

2. 当たった位置やシュートの強さがゲームと連動!

3. ターゲット部分...に当てろ!!

4. ゲームステージをクリアしろ!!

5. ターゲットブレイク

6. ボトモントン

7. ジャストタイム5

8. ドリンククエスト

9. スコアアタック

10. ハンティング

11. ニンテンドーeショップ

12. ニンテンドーeショップ

13. ニンテンドーeショップ

14. ニンテンドーeショップ

15. ニンテンドーeショップ

16. ニンテンドーeショップ

17. ニンテンドーeショップ

18. ニンテンドーeショップ

19. ニンテンドーeショップ

20. ニンテンドーeショップ

21. ニンテンドーeショップ

22. ニンテンドーeショップ

23. ニンテンドーeショップ

24. ニンテンドーeショップ

25. ニンテンドーeショップ

26. ニンテンドーeショップ

27. ニンテンドーeショップ

28. ニンテンドーeショップ

29. ニンテンドーeショップ

30. ニンテンドーeショップ

31. ニンテンドーeショップ

32. ニンテンドーeショップ

33. ニンテンドーeショップ

34. ニンテンドーeショップ

35. ニンテンドーeショップ

36. ニンテンドーeショップ

37. ニンテンドーeショップ

38. ニンテンドーeショップ

39. ニンテンドーeショップ

40. ニンテンドーeショップ

41. ニンテンドーeショップ

42. ニンテンドーeショップ

43. ニンテンドーeショップ

44. ニンテンドーeショップ

45. ニンテンドーeショップ

46. ニンテンドーeショップ

47. ニンテンドーeショップ

48. ニンテンドーeショップ

49. ニンテンドーeショップ

50. ニンテンドーeショップ

51. ニンテンドーeショップ

52. ニンテンドーeショップ

53. ニンテンドーeショップ

54. ニンテンドーeショップ

55. ニンテンドーeショップ

56. ニンテンドーeショップ

57. ニンテンドーeショップ

58. ニンテンドーeショップ

59. ニンテンドーeショップ

60. ニンテンドーeショップ

61. ニンテンドーeショップ

62. ニンテンドーeショップ

63. ニンテンドーeショップ

64. ニンテンドーeショップ

65. ニンテンドーeショップ

66. ニンテンドーeショップ

67. ニンテンドーeショップ

68. ニンテンドーeショップ

69. ニンテンドーeショップ

70. ニンテンドーeショップ

71. ニンテンドーeショップ

72. ニンテンドーeショップ

73. ニンテンドーeショップ

74. ニンテンドーeショップ

75. ニンテンドーeショップ

76. ニンテンドーeショップ

77. ニンテンドーeショップ

78. ニンテンドーeショップ

79. ニンテンドーeショップ

80. ニンテンドーeショップ

81. ニンテンドーeショップ

82. ニンテンドーeショップ

83. ニンテンドーeショップ

84. ニンテンドーeショップ

85. ニンテンドーeショップ

86. ニンテンドーeショップ

87. ニンテンドーeショップ

88. ニンテンドーeショップ

89. ニンテンドーeショップ

90. ニンテンドーeショップ

91. ニンテンドーeショップ

92. ニンテンドーeショップ

93. ニンテンドーeショップ

94. ニンテンドーeショップ

95. ニンテンドーeショップ

96. ニンテンドーeショップ

97. ニンテンドーeショップ

98. ニンテンドーeショップ

99. ニンテンドーeショップ

100. ニンテンドーeショップ

シューティングバトル!!

ひとりで遊べる!

遊ぶ前に ボトルターゲットの組み立て方

図のようにパーツを組み合わせ、スライドさせます。

シールの貼り方

青いボトルターゲットには ②⑦⑧⑨ を、赤いボトルターゲットには ①④⑤⑥ を貼ります。

難易度調整について

ボトルターゲットの中にキャップを入れて重くし、難易度調整ができるぞ!

※キャップをボトルターゲットの中から取り出す場合は、一度、分解してから取り外してください。

バスケット

スタンドの使い方

①手前から2本目のフィールドフェンスにスタンドA,Bを立てます。

突起がある方がスタンドAです。

透明カバーの取り付け方

保護フィルムを外してから対戦用透明カバーの切り欠き部分をフィールドフェンスの突起にひっかけスロープとして使用します。

Joy-Conスタンドの凸と穴を組み合わせてカップとして使用します。

ルール

スロープにうまくのせるようにキャップを撃ち、向こう側のカップにインさせろ!

ロングターゲット

セッティング

フィールドフェンスを下図のように7本縦に連結しよう。

使うパーツ

フィールドフェンス×8
ボトルターゲット×1

ルール

端から撃って遠くのターゲットを1発で倒せるか、チャレンジ!

フィールドフェンス×7 縦に7本連結します。

ボウリング

セッティング

ボトルターゲットを6本、右図のように並べよう。

使うパーツ

フィールドシート×1
フィールドフェンス×8
ボトルターゲット×6

ルール

3発撃って、何本倒せるか挑戦しよう!

シューティングライン

この線より後ろからキャップを発射しよう!

スナイパー

セッティング

8本のボトルターゲットを右図のように赤と青を交互に並べよう。

使うパーツ

フィールドシート×1
フィールドフェンス×8
ボトルターゲット(赤)×4
ボトルターゲット(青)×4

ルール

5発撃って、赤だけを狙って倒そう! 何本倒せるか挑戦しよう!

シューティングライン

この線より後ろからキャップを発射しよう!

ストラックアウト

セッティング

ボトルターゲットを下図のように並べよう。

スタンドの使い方

①手前から2本目のフィールドフェンスにスタンドA,Bを立てます。

突起がある方がスタンドAです。

Joy-Conスタンドの凸とフィールドフェンスの穴を組み合わせてください。

ルール

10発撃って何本倒せるか、目指せパーフェクト!

フィールドフェンス×7 縦に7本連結します。

ふたりあそび 2人で遊べる!

※2人で対戦するにはポトルマン(別売り)が必要です。

ターゲットシューティング

セッティング

ボトルターゲットを4本ずつ図の位置に並べよう。

使うパーツ

フィールドシート×1 スタンドA,B
フィールドフェンス×8 Joy-Conスタンド×2
ボトルターゲット×8 対戦用透明カバー×2

ルール

同時に撃ち合って、相手側のターゲットを4本先に全て倒した方が勝ち!

P K

セッティング

ボトルターゲットを下図のように並べよう。

使うパーツ

フィールドシート×1
フィールドフェンス×8
ボトルターゲット×8
Joy-Conスタンド×2

Joy-Conスタンドの凸と穴を組み合わせてカップとして使用します。

下図のようにボトルターゲットの上にカップをのせます。

ルール

先攻、後攻を決めよう。3発ずつ交互にキャップを発射し、カップで固定されたボトルターゲットの、わずかな隙間を通そう。多く通した方の勝ち! 決着がつかないときは、交互に1発ずつ撃ち、どちらかが1点リードして終えた時点で終了。

この隙間を狙います。

ロングバトル

セッティング

フィールドフェンスを下図のように縦に7本連結し、遠くにボトルターゲットを置こう。

使うパーツ

フィールドフェンス×8
ボトルターゲット×2

ルール

端から同時に撃って、ターゲットを先に倒した方が勝ち!

フィールドフェンス×7 縦に7本連結します。

EZプレイ

ハイパーボウリング

ボトルターゲットの底にペットボトルを装着してボウリングのピンのように立たせよう! 1回のシュートで何本のペットボトルを倒せるか!?

フィールドフェンス×7 縦に7本連結します。

あそびまえ 遊ぶ前に

2人で遊ぶときは、バトルフィールドに対戦用透明カバーを取り付けてください。

フィールドフェンスにJoy-Conスタンド、スタンドAを取り付けます。それぞれのスタンドのスリットに沿って対戦用透明カバーを取り付けます。(反対側はスタンドBを使用します。)

サポート機能

2人で遊ぶ際に、「ポトルマン デジタル対戦セット」専用ダウンロードソフトを使って、競技時間の設定や勝敗のカウントが行えます。

※サポート機能で遊ぶ場合は、Nintendo Switch本体をSwitchスタンドに設置してください。

プッシュボトル

セッティング

ボトルターゲットを2本連結させ、フィールドの真ん中に立てよう。

使うパーツ

フィールドシート×1 スタンドA,B
フィールドフェンス×8 Joy-Conスタンド×2
ボトルターゲット×2 対戦用透明カバー×2

ルール

相手側にターゲットを押し合い、相手のゴールラインまで押し込んだら勝ち! 連結するボトルの本数を変えてチャレンジしてみよう!

バトルスナイプ

セッティング

ボトルターゲットを下図のように、赤青交互に並べよう。

使うパーツ

フィールドシート×1 スタンドA,B
フィールドフェンス×8 Joy-Conスタンド×2
ボトルターゲット×8 対戦用透明カバー×2

ルール

自分のボトルターゲットの色を決めよう! 先攻後攻を決め、交互にキャップを発射しよう。ターゲット1本倒すと、1点獲得! 自分の色のターゲットを全て倒して、パーフェクトを目指せ! 相手側の色を倒すと、相手の得点になるぞ!

動画でも遊び方を紹介しているぞ!

ポトルマンラインナップ

BOT-01 コママル BOT-02 アカアポツ BOT-03 ギョウロク BOT-05 公式キャップ

分別する!

ペットボトルを分別してあそべるぞ!

●お家で飲み残った市販のキャップやボトルを使うときは、よく洗って使ってください。

キャップ ボトル ラベル

弾にする! 的にする! ゴミ箱!

リサイクル

遊び終わったペットボトルはルールにしたがってリサイクルへ!

●ペットボトルを分別・廃棄する時は、自治体の定めるルールに従って排出してください。

●外で遊ぶ時は、キャップなど捨てずに持ち帰りましょう。

商品アンケート実施中

アンケートにお答えいただいた方に、抽選で福袋をプレゼント!

www.takaratomyfans.com/

お客様IDナンバー FUX L6E TRP
JANコードナンバー 4904810166665

※アンケートにお答えいただく際、お客様IDナンバー、JANコードナンバーが必要となります。※過剰料金は、お客様のご負担になります。

eco TOY 環境に配慮した行動を選びに
取り入れたおもちゃです。遊びの中で環境を大切にすることを育みます。