



保護者の方と一緒にお願いします。
この箱は、タカラトミーの「ポケモンスターズ みんなでゲットバトルゲーム」を遊ぶに
じょうぶな状態で、箱蓋、箱底の両面があります。この箱の両面に、この遊び方説明書を
貼ってください。また、箱蓋の両面は必ず確認しておいてください。

© Nintendo / Creatures・GAME FREAK・TV Tokyo・ShoPro・JR Kikaku © Pokémon

- 警告 (けいご)**
保護者の方へ、必ずお読みください。
●小童が噛みます。箱蓋、箱底の両面がありますので、3才未満のお子さまには絶対に
与えないでください。
- 注意 (ちゅうい)**
●プラスチック袋などを箱から落したら、顔を覆ったりしてはなりません。遊ぶときは顔を
おきます。
●箱蓋はしっかりと取り、取りかたしはしないでください。
●バリがきついたり、必ず保護者の方の手で取ってください。
●おどけたり、おどろかすなど、暴言や暴行をしないでください。
●箱の両面は両面がありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かない
ところに保管してください。

(準備の注意)
○最初に箱の両面(遊ぼう!表裏)をよく読んでから使用してください。
○発売元:株式会社タカラトミー
〒114-8511 東京都品川区 7-9-10
© 2014

※写真の元や発色、動きの軌跡はイメージです。
※遊び方説明書(本書)の写真やイラストはイメージです。実際の品とは多少異なる場合がございます。



0570-041031

みんなでゲットバトルゲーム Q&A

ここではこのゲームについて、Q&Aで簡単に説明します。

これがゲームのセッティングが終わった状態です



Q 「ポケモンスターズ みんなでゲットバトルゲーム」ってどんなゲーム?

A 「すくすく」のようにサイコロをふり、ゲームを進行させます。フィールドボードを回ってポケモンチップをゲットしたり、プレイヤー同士でのバトルやコマの交換をしたり、1番最初にライバル(カード)に勝利したプレイヤーが勝ちとなるゲームです。

Q ゲームの流れは?

- A. ゲームの流れは次の通りです。
1. フィールドボードとスタート箱を上段のようにセッティング。各プレイヤーのコマをスタートに置いたら、ジャンケンで順番を決めてゲームスタート。
 2. 自分の順番がきたらサイコロをふってコマを進める。止まったマス(の指示)に従い、「行く!」は「スタート」を見よう。
 3. ポケモンチップが20個以上集まったら、ライバル(カード)とバトルができる。そこで待ちかまえるライバルの中の1人と戦い、1番最初に勝利したプレイヤーが勝ちとなり、ゲーム終了となります。

Q ポケモンをゲットするには?

A. ポケモンはそれぞれチップとして存在しています。ポケモンチップがマスに止まったゲットチャンス! そのチップと同じ色のポケモンチップの山から、サイコロをふりそのチップに書かれているサイコロの数を引いてゲットすることができます。(詳しくは7ページを見よう。)

Q ライバルバトルってなに?

A. ポケモンチップに書かれているポケモンチップを20個以上集めるとバトルができます。そこにいるライバル(のバトル)を打ち負かしたプレイヤーが、このゲームの勝者です。(詳しくは11~14ページを見よう。)

マスの種類

■ポケモンゲットマス



このマスに止まれば、ポケモンチップをゲットするチャンスです。マスのあるゾーンと同じ色のポケモンチップの山の1番上をのけて、サイコロをふり、そのサイコロの目に書かれている自分の前にモテ着き、そこからスタートボードを引いていきます。

■アイテムゲットマス



このマスに止まれば、アイテムカードをもらえます。アイテムカードの山の1番上から2枚を、だれにも見せないで手札にします。アイテムカードの山が無くなった後、札を捨ててよく、新しい山を作ってから引きます。持っているアイテムカードは7枚までです。もし、アイテムカードを7枚持っていて、新しくカードを引くときは、いらないアイテムカードを捨ててください。

■イベントマス



このマスに止まると次の自分の番は1回休みです。※ライバルボードでは休みなりません。

■ポケモンセンターマス



このマスに止まれば、ポケモンチップを回収することができます。自分のウラ向きポケモンチップを、全部オモてすることができ、オモておけるポケモンチップは、次の自分の番に1枚ずつです。休み中でも、相手から申し込まれたバトルと交換はできます。

■ライバルロード入りマス



このマスに来たとき、自分のポケモンポイントが20ポイント以上なら、ライバルロードに自分が参入することができます。20ポイントに足りないときは、ライバルロードに自分から参入してください。

■ライバルバトルマス



このマスでライバル(のバトル)に挑戦することができます。※しなくても構いません。このマスのみ、ピタリ止まらなくてもこのライバルバトルをするか、否に迷わずに進むことができます。ライバルバトルの仕方は14ページを見てください。

セット内容

※カードとチップ類はきれいに切りはなしてください。

- ポケモンチップ-200枚
 - 青のチップ - 25枚
 - 黄のチップ - 38枚
 - 緑のチップ - 35枚
 - 赤のチップ - 38枚
 - 紫のチップ - 22枚
- ライバルカード-6枚
- アイテムカード-50枚
- コマ-6個
- イベントカード-55枚
- サブボード-1枚
- サイコロ-2個 (1個は予備です。)
- フィールドボード-1枚



●遊び方説明書(本書)-1冊

ゲームの準備



- **ポケモンチップの準備**
青・緑・黄色・赤・紫色のポケモンチップを色ごとに分け、よく洗ってウラ向きに山にして、フィールドボードの向きにあるそれぞれのチップを盛りにしてください。
- **イベントカードとアイテムカードの準備**
アイテムカードとイベントカードを、それぞれよく洗ってウラ向きに山にしてから、フィールドボードの向きにあるカード置き場に置いてください。
- **ライバルカードの準備**
ライバルカードを、よく洗ってウラ向きに山にしてから、フィールドボードの真ん中にあるライバルロード置き場に置いてください。

おおまかなゲームの進め方

1. ジャンケンで順番を決めます。これから先、ジャンケンに勝った人から時計回りの順番でゲームを始めてください。
2. 順番のポケモンチップが好きなものを、さっさとジャンケンに勝った人から時計回りの順番で1枚ずつ選んで、自分の前にオモてに置きます。残りのポケモンチップは場からはずします。
3. 自分の順番がきたらサイコロをふり、止まったマス(の指示)に従って、止まったマスの指示に従ってください。マス同士が重なっている場所は、好きな方向に進めます。ただし、進んでいる途中で前進することはできません。

