

取扱説明書

- CONTENTS**
- ラチェット本体 x 1
 - セット内容
 - バズリアアタッチメント x 1
 - アームミサイルアタッチメント x 2
 - レーザーキャノンアタッチメント x 1
 - 取扱説明書(本書) x 1

- 1 このマークの部分はジョイントが固い場合があります。可動する方向に注意してください。
- 2 このマークの部分のジョイントは固定と取り外しに注意してください。
- 3 このマークの部分はヒンジが二重になっています。注意してください。

※写真及びイラストは、商品とは異なる場合があります。

※変形のイラストはMPM-11 ラチェットのものを使用しています。変形方法は同じです。

注意(ちゅうい)

●この商品は対象年齢15才以上です。小さなお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品があります。誤って飲み込むなど思わぬ事故の危険がありますので小さなお子様には絶対に与えないでください。●尖っている部品があります。取り扱いには十分注意してください。●付属の武器で人をつつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。●ロボットの関節などに指をはさまないようにご注意ください。●ぶつかけたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

(使用上の注意)

- ご使用前に「取扱説明書(本書)」をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。
- 各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。
- 本体を上から押し付けしないでください。本体が壊れたり、部品が外れたりする場合があります。
- 本体をディスプレイする時は、本体が壊れる恐れがありますので不安定な場所にディスプレイしたり、安定性の悪いポーズでディスプレイしないでください。
- 本体を持ち運ぶ際は、取り付けた部品などを持ち、本体をしっかりと持ち運んでください。
- 製品の仕様上、変形の動作を行うと彩色部が割れたり、色移りする場合があります。また変形時や部品のつけ外しの際に部品が白くなる場合があります。予めご了承ください。
- 本製品を樹脂製の家具等の上に長時間置くくと色が移ったり、貼り付いたりする場合があります。
- 包装材料は、開封後すぐに捨ててください。

対象年齢
15才以上

© 2014 Paramount Pictures Corporation
in association with TM & © TOMY All Rights Reserved. TM & © denote Japan Trademarks.

Hummer, H2, and all related emblems and body designs are General Motors Trademarks used under license to TOMY Company, Ltd.

TAKARA TOMY

gm

OFFICIAL LICENSEE

株式会社 タカラトミー
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃの夢を世界一に実現」を目標として、そのために常に製品に改良・研究・改良を行ってより、お楽しみいただけるよう努力を続けています。また、お客様からのご意見・ご要望・ご質問にお答えするため、お客様と直接つながる窓口として、万全の体制を築いてお客様にお応えするべく、万が一お客様のご意見・ご要望・ご質問にお答えできない場合は、お気軽に「タカラトミーグループ お客様相談室」までお問い合わせください。

0570-041031

お客様相談室(受付時間) 平日9時～18時(土日祝日を除く)
お問い合わせは、本製品の取扱説明書または日本国内の
購入先(日本国内)の店舗にお問い合わせください。
(Customer service is only available in case this
product purchased in Japan and not from Japan domestic.)
※お問い合わせは、本製品の取扱説明書または日本国内の
購入先(日本国内)の店舗にお問い合わせください。
© TOMY

ロボットモードへの変形

ビークルモード

※パッケージから出したら、
図を参考に調節して、
ビークルモードの完成です。

トランスフォーム
スタート!!



01 ①図のパーツを開き、②、③の順に動かします。

02 図のパーツを開きます。

03 ①サイドのパネルを開き、②図のパーツを閉じます。

04 図の部分を動かし、ジョイントします。

05 ①ドアのジョイントを外し、②開きます。

06 図の部分を動かしします。

07 図のパーツを動かします。

08 ①ボンネット脇の部分のジョイントを外し、②左右に動かします。

09 周りのパーツを避けながら、図の部分を動かします。

10 図の部分をジョイントを外し、動かします。

11 後部のジョイントを外し、ルーフ部分を動かします。

12 ルーフ部分を動かします。

13 ①両脚を動かし、②左右に開きます。

14 両脚のパネルを押し込み、ジョイントします。

15 ①図のパーツを動かし、②パネルを閉じます。

16 かかとを動かします。

17 両脚を180°回転させます。

18 足首を動かします。

19 腰を180°回転させます。

20 図の部分を動かします。

21 窓のパーツを動かします。

22 図の部分を180°回転させます。

23 ①図の部分を動かし、②ジョイントします。

24 ①両腕を180°動かし、②腕を伸ばします。

25 両腕を180°回します。

26 上半身と下半身をジョイントします。

27 ①図のパーツを動かし、②閉じます。



28 図の部分動かします。



29 頭部と首回りを回転させます。



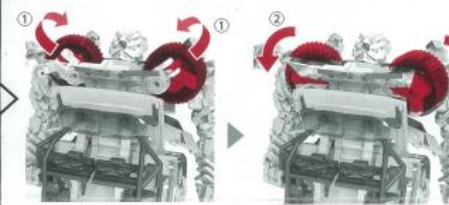
30 両腕を前方に動かします。



31 タイヤの部分を開きます。



32 ①タイヤの部分を動かし、②下ろします。



33 窓のパーツを動かします。



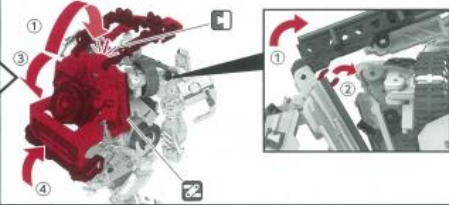
34 図のパーツを後ろから押しながら開きます。



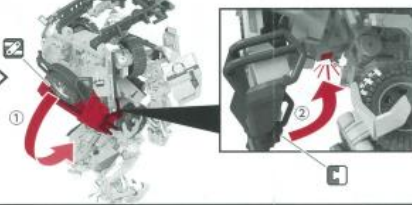
35 図の部分動かし、背中にジョイントします。



36 ①背中部分動かし、②ジョイントし、③背中を閉じ、④後部を上げます。



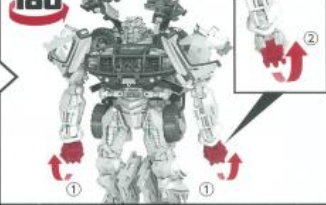
37 ①図の部分たたみながら、②ジョイントします。



38 タイヤの部分を動かします。



39 ①手を動かし、②指を広げます。



40 ①図のパーツを動かし、②肩を動かしジョイントします。 ※肩を大きく可動させる場合は、ジョイントを外します。



41 図のパーツを動かします。



42 左右のライトを動かします。



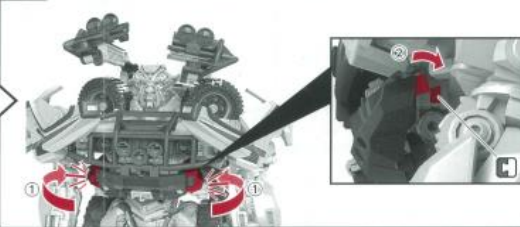
43 図の部分を持ち上げるように動かします。



44 図の部分を開きます。



45 ①図のパーツを動かし、②ジョイントします。



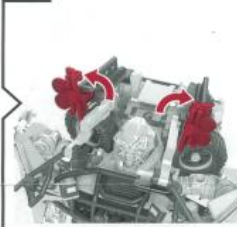
46 ヘッドライトを動かします。



47 図の部分動かします。



48 ヘッドライトを動かします。



49 ヘッドライトを避けながら、図の部分動かします。



50 ランプを180°動かします。



51 ヘッドライトを動かします。



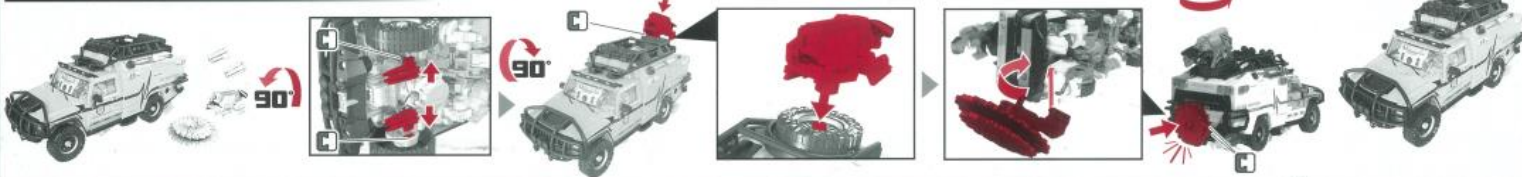
ロボットモード完成



変形前の状態へ戻す場合は番号を逆に戻ってください。

ビークルモードへの武器の取り付け方

車体の各ジョイントに武器を取り付けることができます。



武器の取り付け方

腕のジョイントに武器を取り付けることができます。

