

# TAKARA®

平成16年3月期 中間決算説明会

〈株式会社タカラ〉

2003年11月19日

コード番号 7969

<http://www.takaratoys.co.jp>

# § 目次及び説明者

## ➤ 【目次】

1. 財務情報(成績)

2. セグメント別・グループ会社情報

## 【説明者】

取締役財務部長

久保 亮三

この資料に関するお問合せは

株式会社タカラ 経営本部 広報室

TEL:03-5680-2041 FAX:03-5680-8627

までお願いいたします。

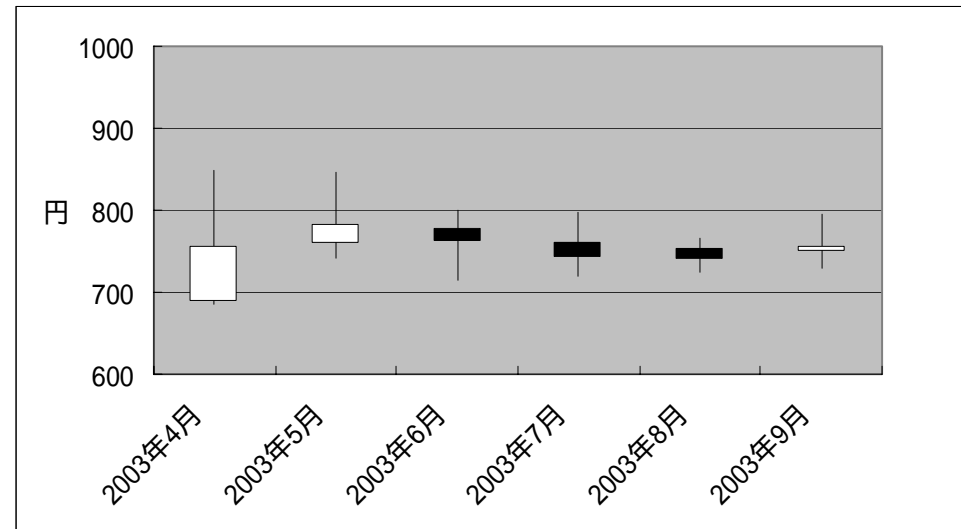
# 1. 財務情報(成績)

## ➤ 株式関連

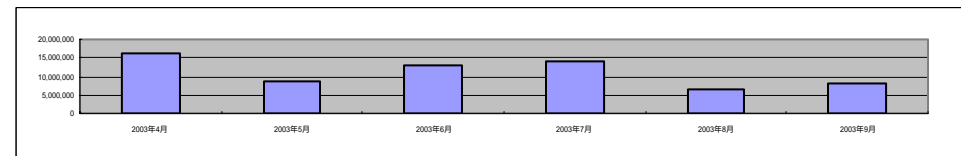
単位:円・株

	前下期	今上期
期間高値	1,155	850
期間安値	585	685
出来高	77,370,700	66,575,200

\* 上期チャート



\* 出来高



# 1. 財務情報(成績)

## ➤ 業績推移

単位:百万円

連結	前上期	上期(計画)	上期(実績)	達成率	今期(計画)
売上高	37,356	45,000	45,948	102%	114,000
営業利益	3,464	2,400	2,506	104%	8,100
経常利益	2,766	2,200	1,701	77%	7,700
純利益	2,207	1,600	1,575	98%	4,100
単体	前上期	上期計画	上期実績	達成率	今期計画
売上高	28,246	32,000	34,716	108%	72,000
営業利益	1,842	1,600	1,860	116%	5,600
経常利益	1,600	1,500	1,752	117%	5,400
純利益	1,461	1,300	1,631	125%	3,000

\* 今期計画は修正後(11/12付)

# 1. 財務情報(成績)

## ➤ 利益率推移

\* 目標連結売上高経常利益率 = 7.5%

	01/3	02/3	03/3	03/9	04/3(計画)
連結営業利益率	4.6%	6.9%	8.3%	5.5%	7.1%
単体営業利益率	4.8%	7.0%	7.8%	5.4%	7.8%
連結経常利益率	4.6%	7.7%	7.2%	3.7%	6.8%
単体経常利益率	5.8%	7.8%	7.7%	5.0%	7.5%

\* 04/3計画は修正後(11/12付)

# 1. 財務情報(成績)

## ➤ セグメント別推移及び達成率(単体)

単位:百万円

	前期	上期(計画)	上期(実績)	達成率	今期(計画)
女兒玩具	6,569	4,400	2,162	49.1%	4,600
男児玩具	31,900	13,200	20,031	151.8%	40,000
生活遊具	11,983	7,300	4,926	67.5%	12,800
ゲームソフト	1,902	1,900	946	49.8%	2,200
一般玩具	7,532	4,000	4,086	102.2%	8,600
その他	3,114	1,200	2,564	213.7%	3,800
合計	63,002	32,000	34,716	108.5%	72,000

\* 今期計画は修正後(11/12付)

# 1. 財務情報(成績)

## ➤ グループ会社成績

2003年9月期(主なグループ会社の業績)

単位:百万円

		売上高	経常利益	純利益
ドリームス・カム・トゥルー	上期(計画)	3,721	171	80
	上期(実績)	2,770	-25	-85
日本電熱	上期(計画)	3,535	-72	-77
	上期(実績)	3,407	-185	-191
タカラアミューズメント	上期(計画)	3,183	110	45
	上期(実績)	3,690	397	333
アステージ・ア化ーム	上期(計画)	2,614	38	37
	上期(実績)	2,288	-72	-105
タカラUSA	上期(計画)	2,340	380	209
	上期(実績)	332	-70	-48

注)・内部取引消去前

# 1. 財務情報(成績)

## ➤ 要因分析

- \* TVキャラクターアイテムの不発(女兒玩具)
- \* 「デュエル・マスターズ」が男児玩具の柱に
- \* 人生ゲームなど定番商品が堅調
- \* 海外向け商品好調(バグレド・トランスフォーマー)
- \* アライアンス・コラボレーションの成果



# 1. 財務情報(成績)

## ➤ 参考

### 従業員推移

単位:人

	01.3	02.3	03.3	03.9
連結	656	755	1,230	1,283
単体	366	393	434	461

### 設備投資・減価償却費・研究開発費

単位:百万円

		01.3	02.3	03.3	03.9
連結	設備投資	1,350	1,592	3,192	1,952
	減価償却費	1,888	1,925	2,458	1,281
	研究開発費	1,334	2,028	2,417	1,680
単体	設備投資	837	1,041	1,404	983
	減価償却費	1,258	1,181	1,168	557
	研究開発費	929	1,496	1,751	886

# 2(1).セグメント別情報

## ➤ 女兒玩具

\* 今期計画は修正後(11/12付)

単位:百万円

ライン	上期(計画)	上期(実績)	今期(計画)
リカ	1,300	839	2,001
TVゲーム女兒キャラクター	400	158	317
女兒ホビー	400	151	384
ジェニー	400	232	596
キッスビューティ	300	218	416
その他	1,600	564	886
女兒玩具 計	4,400	2,162	4,600



2003/11/19



平成16年3月期 中間決算説明会



—あそびは文化  
**タカラ**

# 2(1).セグメント別情報

## ➤ 男児玩具

\* 今期計画は修正後(11/12付)

単位:百万円

ライン	上期(計画)	上期(実績)	今期(計画)
パイブレード(国内)	2,700	1,067	1,636
パイブレード(海外)	1,900	9,077	14,333
デュエルマスターズ	2,400	4,118	11,961
トランスフォーマー(海外含)	2,100	3,578	6,797
チョコQ・テジQ	2,200	1,676	3,077
ロックマン	-	-	1,511
その他	1,900	515	685
男児玩具 計	13,200	20,031	40,000



2003/11/19

平成16年3月期 中間決算説明会

—あそびは文化  
**タカラ**

# 2(1).セグメント別情報

## ➤ 生活遊具

\* 今期計画は修正後(11/12付)

単位:百万円

ライン	上期(計画)	上期(実績)	今期(計画)
e-kara(国内)	900	349	1,262
Newハ-ティ	1,100	513	1,700
ハ-リエティ	900	283	1,023
男児ヒーロー	600	711	1,618
その他	3,800	3,070	7,197
生活遊具 計	7,300	4,926	12,800



Bow-Lingual



2003/11/19

平成16年3月期 中間決算説明会

— あそびは文化  
**タカラ**

## 2(1).セグメント別情報

### ➤ ゲームソフト ➤ 一般玩具

\* 今期計画は修正後(11/12付)

単位:百万円

セグメント	上期(計画)	上期(実績)	今期(計画)
ゲームソフト	1,900	946	2,200
セグメント	上期(計画)	上期(実績)	今期(計画)
キャラクター-衣料	1,100	727	2,097
人生ゲーム 他	500	902	2,145
コスメ	700	512	1,020
plug itシリーズ	400	392	671
その他	1,300	1,553	2,667
一般玩具 計	4,000	4,086	8,600

## 2(1).セグメント別情報

### ➤ その他

\* 今期計画は修正後(11/12付)

単位:百万円

ライン	上期(計画)	上期(実績)	今期(計画)
ホームセンター	100	53	158
ライセンス	700	437	516
他	400	2,074	3,126
その他 計	1,200	2,564	3,800

\* ホームセンター = タカラ アステージ向け商品

\* ライセンス = 保有コンテンツの有効活用

# 2(1).セグメント別情報

## ➤ 海外の情報

◆Beyblade } Hit !!  
◆Transformers }

### 海外売上比率(連結)

	2001.9	2002.3	2002.9	2003.3	2003.9
比率	9.1%	11.4%	19.7%	17.5%	27.8%
地域別					
* 北米	82.1%	81.4%	68.5%	60.3%	58.3%
* 欧州	1.5%	2.4%	8.1%	14.4%	27.2%
* 東南アジア	12.6%	11.8%	17.7%	16.4%	7.6%
* その他	3.8%	4.3%	5.8%	8.9%	7.0%

## 2(2).グループ会社情報

### ➤ 日本電熱

単位:百万円

	上期(計画)	上期(実績)
売上高	3,535	3,407
営業利益	-84	-199
経常利益	-72	-185
当期純利益	-77	-191

\* タカラの家電事業参入・「±0」スタート

\* タカラとの連結グループ経営の相乗効果を高める事業運営を図る



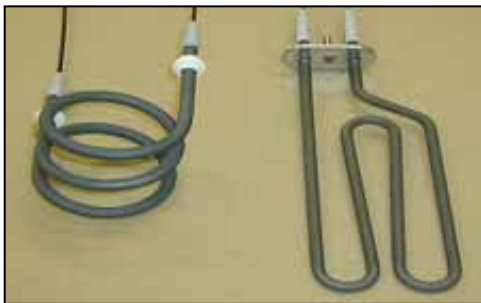
# 事業ドメイン

## § 家庭電気製造品目



電気カーペット

## § 産業機器製造品目



シースヒーター

## § 「±0」



## 2(2).グループ会社情報

### ➤ ドリームズ・カム・トゥルー

単位: 百万円

	上期(計画)	上期(実績)
売上高	3,721	2,770
営業利益	184	-8
経常利益	171	-25
当期純利益	80	-85

ハイターゲットのバラエティー雑貨事業と  
玩菓事業をバランスよく拡大して  
グループのより一層の繁栄に貢献する。

# 主な商品群

チョコQ



ワールドタンクミュージアム



スーパーフラットミュージアム



ゆたぼん



温冷庫



USBハブ  
マスコット



ブルブルクッション



トリっぱ



じたばたトロ

## 2(2).グループ会社情報

### ➤ アステージ

単位:百万円

	上期(計画)	上期(実績)
売上高	2,614	2,288
営業利益	30	-62
経常利益	38	-72
当期純利益	37	-105

注)アステージ・アイビーム合算

生活者のための生活好具でアス(明日・未来)のステージ(生活)をもっと楽しく

# 話題商品

「えこりな」



\* 植物原料から生活用品(園芸用の鉢)

## 2(2).グループ会社情報

- Topics・・・(株)アトラスとの資本業務提携(3/27)
  - 〃 株式の取得(10/15)
  - (株)ブロッコリーの株式取得基本合意(8/29)
  - (株)ワコーの株式取得基本合意(11/5)



- ・CS事業、AM施設
- ・オリジナルコンテンツ創出
- ・店舗有効活用
- ・カーライフエンタテインメント



**TAKARA**<sup>®</sup>

