

2010年7月1日

報道関係各位

透明な球体の中に複雑な立体迷路！！ 制限時間内にボールを落とさずゴールを目指せ！！

『電腦迷路ゲーム A～！！(あ～！！)』 7/16(金)新発売

手に持って 球体回転！「ハラハラ！ドキドキ！サウンド」 思わず声があ～！

株式会社タカラトミー

株式会社タカラトミー(代表取締役社長:富山幹太郎/東京都葛飾区)は、球体の立体迷路ゲーム『電腦迷路ゲーム A～！！(あ～！！)』(希望小売価格3,675円/税込)を2010年7月16日(金)から、百貨店・量販店の玩具売場、玩具専門店等にて、全国一斉発売いたします。

『電腦迷路ゲーム A～！！(あ～！！)』は、透明な球体の中に複雑に組み立てられた立体レールからメタルボールを落とすことなく操り、順路に沿って進めて、制限時間内にゴールさせるゲームです。透明な球体を手にとって操作します。2002年から約25万個販売した『電腦迷路ゲーム A～！！』のリニューアルバージョンとなります。この『A～！！(あ～！！)』というネーミングは、ボールを落下させてしまった時につい発してしまう「あ～！！」の音が基になっています。



立体迷路は、Uターン、ヘアピンカーブ、スパイラル、ゴンドラ、綱渡りなどのいろいろなシーンがあり、表も裏も通路になっているなど3次元ならではのコース設定となっており、360度、手で持ち直しながら、視点を変えながらプレイでき、技術的にも視覚的にも楽しめます。細い道やガイドのない道は、テクニックを要し緊張が高まります。

コースはクリア難易度のレベル毎に3コース(レベル1~3)あり、迷路に刻印されている番号順にボールを進め、制限時間内にゴールするとクリアとなります。最も易しい設定のレベル1は、1番~25番までを通していき、60秒以内にゴールするとクリアとなります。レベル2は26番~58番を、レベル3は59番~100番をそれぞれ120秒以内にゴールするとクリアとなります。クリアするとかかった時間により、異なる音と光の演出が味わえます。

また、この3コースを続けて一度もボールを落とさず、制限時間内に完全制覇する遊び方を「コンプリートチャレンジ」と呼びます。もちろん難易度は高いのですが、達成した時には、激しいサウンドが鳴り響き、光の演出が味わえます。

特徴的な形状に加え、もうひとつの大きな特徴は「ハラハラ！ドキドキ！サウンド」です。スタートすると鳴り始め、不規則にリズムの速度が変わるなど、プレイヤーの集中力を乱します。また、制限時間の10秒前からはリズムが早くなり、焦燥感を煽ります。

ルールが簡単でどなたにでもすぐ楽しんでもらえる『電腦迷路ゲーム A～！！(あ～！！)』を、ファミリーを中心に子供から大人まで幅広い世代に向け、初年度8万個の販売を目標に展開します。

商品概要

商品名：『**電腦迷路ゲーム A~!!(あ~!!)**』
希望小売価格：3,675円(税別3,500円、税5%)
発売日：2010年7月16日(金)
対象年齢：6歳以上
商品サイズ：パッケージ (W)205×(H)200×(D)205mm
 本体 (W)190×(H)175×(D)190mm
商品内容：ゲーム本体 取り扱い説明書
使用電池：単4形乾電池 3本(アルカリ推奨) 別売り
プレイ人数：1人~
取扱い場所：全国の有名百貨店・量販店の玩具売場 玩具専門店 等
販売目標：初年度8万個
著作権表記：(C) TOMY



『**電腦迷路ゲーム A~!!(あ~!!)**』
発売日:7月16日(金) 希望小売価格3,675円/税込
<http://www.takaratomy.co.jp/products/dennoumeiro/>

< 報道各位から本件に関するお問い合わせ先 >
株式会社タカラトミー 広報部
TEL 03-5654-1280 / FAX 03-5654-1380

< 読者から商品に関するお問い合わせ先 >
株式会社タカラトミー お客様相談室
TEL 03-5650-1031
<http://www.takaratomy.co.jp/>