

報道関係各位

2011年1月26日

AR(拡張現実)カメラ機能搭載！ いつでもどこでもお部屋が釣り場に変身！
リアル体感釣りゲーム「バーチャルマスターズリアル」2011年7月 新発売！
ヒットするとリアルに振動！ しなる竿、重くなるリールを巻き上げろ！

株式会社タカラトミー

株式会社タカラトミー(代表取締役社長:富山 幹太郎/所在地:東京都葛飾区)は、リアル体感釣りゲーム「バーチャルマスターズリアル」(希望小売価格:予価:6,279円/税抜:5,980円・税5%)を、2011年7月から、全国の玩具店・百貨店・量販店の玩具売場・インターネット等にて発売いたします。



近年、自然に触れて楽しむアウトドアレジャーの人気の高まっています。なかでも「釣り」は、世代や性別を問わず親しまれ、特に今年は「山ガール」に続く「釣りガール」が話題となり、ブームの兆しです。

「バーチャルマスターズリアル」は、「釣り」の楽しさを、手軽に、いつでもどこでも、リアルに体感できるゲームとして開発しました。釣り竿型の本体は、内蔵のカラー液晶画面に釣り場が写っており、

その中に現れる魚を釣り上げます。釣った魚は画面に表示され、記録が保存されます。なお、遊び方は大きく2つのモードがあります。ひとつは「セレクトモード」で、ゲーム内に設定された川、湖、海などの釣り場を選んで釣りをします。もうひとつが「AR(拡張現実)モード」です。

商品の大きな特徴は“カメラを使ったAR(拡張現実)モード”と“リアル体感”です。

「ARモード」は、本体に搭載したカメラを通して見える風景が、どこでも釣り場に変身する機能です。リビングや、公園、車の中などで、人やモノetc.あらゆるものを感知すると、液晶画面に水中で泳ぐ魚が出現します。

「リアル体感」は、まるで、本当に魚を釣っているかのように体感できる機能です。大きなポイントは、「重さ」「振動」などの“手ごたえの変化”と「音」の効果です。例えば、キャストすると、糸が飛んでいく音や餌が水面に落ちた音が聞こえます。強く投げるほど、ゲーム中のルアーも遠くへ飛びます。そして魚が掛かると、本体が振動し、魚の大きさや巻きスピードに応じてリールが重くなります。タイミングを合わせてうまく巻かないと逃げられてしまい、同時にリールも軽くなります。また、かかった魚を釣り上げる際の引っ張り合いの攻防シーンでは、カラー液晶と音で魚との距離やその状況が再現されます。



ブルッ お、かかった！ 巻いて巻いて～ 重い！

「バーチャルマスターズリアル」は、シンプルなルールで誰でもわかりやすく、いつでもどこでも、まるで本物の「釣り」をしているかのように、竿のしなりや、魚のひき等を体感できる新感覚ゲームとして、子どもから大人まで幅広い世代の方に提案してまいります。

《 商品概要 》

- ・ 商品名 : 「バーチャルマスターズリアル」
- ・ 希望小売価格 : 予価:6,279円 (税抜価格:5,980円・税5%)
- ・ 発売予定 : 2011年7月
- ・ 対象年齢 : 6歳以上
- ・ 商品内容 : 本体、取扱説明書
- ・ バッテリー : アルカリ単3電池×4本 ※別売り
- ・ 搭載カメラ解像度 : 30万画素
- ・ 商品サイズ : H225×W100×D80mm
- ・ 販売目標 : 年間30万個
- ・ 販売ルート : 全国の玩具店、百貨店・量販店等の玩具売場、インターネット等
- ・ 著作権表記 : (C) TOMY

遊び方の手順

①【釣りをする場所を選ぶ】

〈ARモード〉: 本体に搭載したカメラを通して見える風景が、ゲームと融合して釣り場に変身します。

〈セレクトモード〉: 釣り堀から川、湖、溪流、海、など、難易度の異なるステージを選択します。

②【えさ選択】

状況に合わせて、餌、ルアー(*動きや色、形などで魚を誘う物、疑似餌)を選び、作戦を立てます。

③【ポイント選び】

魚群のいるところをチェックして場所や深さを決めます。

④【キャスティング】 (* 釣り竿を振って釣り針を狙った場所に向けて飛ばすこと)

本体を実際の釣りと同じ様に振り下ろします。強く投げるほど、ゲーム中のルアーも遠くへ飛びます。

⑤【リーリング】 (* リールを巻くこと)

画面の魚影をみながら、本体のリールを巻いたり、本体を上下しながらコントロールします。

⑥【あたり】

魚が食いつくと、本体がブルッと震え、ロッドがしなり、画面に表示されます。

⑦【フッキング】 (* 釣り針を魚の口、又は他の部位に掛けること)

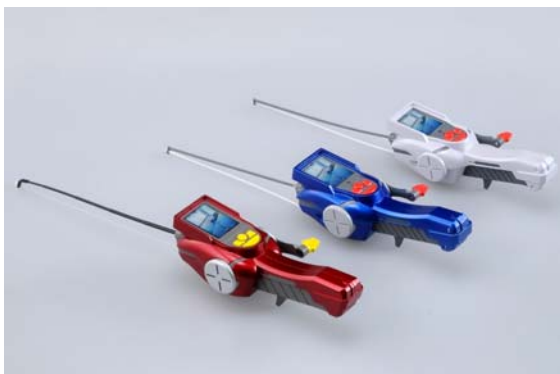
あたりがあつたら、すばやく竿=本体を引き、速さや強さを調節しながらルアーをタイミング良く操ります。魚がかかっている間は断続的に震え続け、うまくかかれればファイティング画面に切り替わります。

⑧【ファイティング】 (* 魚との攻防)

画面の表示と魚の動きに注意しながら、リールやボタン等を使って巻き上げます。

⑨【クリア】

釣り上げた魚は画面にカラーで表示。釣った魚や釣果など自分の記録はいつでも閲覧可能です。



「バーチャルマスターズリアル」



「バーチャルマスターズリアル」使用イメージ

※商品のデザイン、仕様等は変更する場合がございます。予めご了承ください。

＜報道各位から本件に関するお問い合わせ先＞

株式会社タカラトミー 広報部

TEL 03-5654-1280/FAX 03-5654-1380

＜お客様から商品に関するお問い合わせ先＞

株式会社タカラトミー お客様相談室

TEL 03-5650-1031

<http://www.takaratomy.co.jp/>