

ダイスバトルの流れ

- ターゲットフェイス**
 自分のビーストを1体選択し、カードをタップ。
 その後に、相手のどのビーストを攻撃するか
 指定。指定されたプレイヤーもそのビーストの
 カードをタップしよう。
- バトルロットフェイス**
 「3・2・1・ビーストファイト!」のかけ声と同時に
 2人同時にバトルロットをシュートしよう。
- マジックロットフェイス**
 逆転チャンス。それぞれのプレイヤーは1個ずつ
 マジックロットをシュートすることができるぞ。
 バトルロットの目の小さいプレイヤーからマジック
 ロットをシュート。その後、もう1人のプレイヤーも
 マジックロットをシュートしてもよい。
- ジャッジフェイス**
 お互いのバトルロットの目とマジックロットの効果
 を合わせて勝敗判定しよう。
- エンドフェイス**
 勝ったプレイヤーはビーストにバトルロットをセット
 し直しビーストエリアに戻し「ビーストカード」を
 アンタップ。負けたプレイヤーは「ビースト」「バトル
 ロット」「ビーストカード」をドロップエリアへ。
 お互い使用済みマジックロットもドロップエリアへ。
- ターンエンド**
 相手のターンへ。

1から6を繰り返して、すべてのビーストを倒したほうが
ダイスバトルに勝利となるぞ!



シュートエリア SHOOT AREA

バトルロット、マジックロットは
ここに向かってシュートしよう。



シュートしたバトルロットを
ここに置こう。

バトルエリア BATTLE AREA

バトルをするビーストをここに出そう。



シュートしたマジックロットを
ここに置こう。

ダイスバトルの準備

- 自分の3体のビーストにバトルロットをセット。
- 3体のビーストとそのビーストカードを
ビーストエリア・カードエリアにセット。
- 3枚のビーストカードに書かれているマジック
ロットの数値の合計数以下のマジックロットを
準備しマジックロットエリアへ。

これでダイスバトルの準備完了!!!

先攻・後攻決定

じゃんけんをして、先攻・後攻を決定しよう。
勝ったプレイヤーが先攻となるぞ。

先攻のターンでダイスバトルスタート!

マジックロットエリア MAGICLOT AREA

未使用のマジックロットをここに置こう。
自分の3枚のビーストカードに書かれている
マジックロットの数値の合計数以下まで
ここに置くことができる。

ビーストエリア BEAST AREA

ビーストをここに置こう。

ビーストエリア BEAST AREA

ビーストをここに置こう。

ビーストエリア BEAST AREA

ビーストをここに置こう。

ドロップエリア DROP AREA

バトルに負けってしまったビースト、
ビーストカード、バトルロットはここに置こう。
また、使用済みマジックロットも
ここに置かれる。

アタック

TAP

カードエリア
CARD AREA

ビーストカードをここに置こう。

左タップ：アタック
右タップ：特殊能力

特殊能力を持つビーストは
1回のダイスバトル中に1度だけ
特殊能力を発動することができる。

特殊能力

アタック

TAP

カードエリア
CARD AREA

ビーストカードをここに置こう。

左タップ：アタック
右タップ：特殊能力

特殊能力を持つビーストは
1回のダイスバトル中に1度だけ
特殊能力を発動することができる。

特殊能力

アタック

TAP

カードエリア
CARD AREA

ビーストカードをここに置こう。

左タップ：アタック
右タップ：特殊能力

特殊能力を持つビーストは
1回のダイスバトル中に1度だけ
特殊能力を発動することができる。

特殊能力