

TAKARA
TOMY



ダイスバトルを
やってみよう!

ダイスバトル ルールガイド

ただ あそ かた せつ めい しょ
＜正しい遊び方説明書＞

ダイスバトルとは

パワーのバトルロット、逆転のマジックロット、ビーストカードを
つか たたか だいこうふん く あ つく
使って戦う大興奮のバトルだ! ビーストを組み合わせデッキを作り、
たたか こうしき じ ぶん さいきょう ぐんだん つく だ
3vs3のデッキで戦うのが公式バトル! 自分だけの最強の軍団を作り出せ!



ダイスバトルをはじめる前に一番最初にこれを読もう!

このダイスバトル ルールガイドにはダイスバトルの基本が
か 書いてあるぞ。よく読んでダイスバトルに詳しくなろう!

※ダイスバトルをしてみてわからないことが出てきたら、
とりあつか せつめいしょ べっし
の Q&A をチェックだ!

ダイスバトルの準備

デッキを作ろう

デッキとは3体のビースを組み合わせた自分だけの軍団のことだ!

ビースフィギュア3体



バトルロット3個

フィギュアと同じ
ビースの専用ダイス

マジックロット

ビースカードに書かれて
いる「マジックロット
をデッキに入れることが
できる数」以内

ビースカード3枚

フィギュアと同じビースカード



この3つの数字の合計の数だけ
デッキにマジックロットを入れる
ことができるぞ!

1 ビースエリア

バトルロットをセットした
ビースフィギュアを置こう!

相手のフィールド

2 マジックロットエリア

マジックロットエリアに、
マジックロットを置こう!

3 カードエリア

ビースフィギュアと同じ順番
で、ビースカードを並べよう!

ダイスバトルの詳しい遊び方



先攻・後攻の決定 ジャンケン
先攻 プレイヤーA
後攻 プレイヤーB

1 ターゲットフェイス 対戦ビースを決めよう!



2 バトルロットフェイス 2人でバトルロットをシュート!



3 マジックロットフェイス マジックロットシュート



次にバトルロットの数値の大きい方



フィールドにセットし終わったら、まず
挨拶をしよう! ジャンケンで先攻、後攻
を決めよう!
*勝った方が先攻だ!

- 自分の行動するビースを1体
選択し、カードをタップしよう。
- このとき、左タップで「アタック」、
右タップで「特殊能力」が使える
ぞ!
- *詳しくは、右下の「ビースカード
の特殊能力を使おう」を見よう!
- 次に相手のどのビースを攻撃
するかを指定しよう。
- *相手は指定されたビースの
カードをタップしよう。

- お互いのビースをバトルエ
リアに出して、「3・2・1、ビ
ースファイト!」のかけ声で、
2人同時にバトルロットをシュ
ートしよう。
- バトルロットの数値を比べよう。
*引き分けのときは、もう一度
シュートしなおそう。
- お互いバトルロットの出た目
をそのままにして、自分のB
エリアにおこう。

- バトルロットの数値の小さい
方からマジックロットを1個
シュートできるぞ!
- マジックエンブレムが出たら
成功。出なかったら失敗だ。
*状況をよく見て効果的なマジ
ックロットを選ぼう!
- マジックロットの出た目をそ
のままにして、自分のMエリア
におこう!

- 次はバトルロットの数値の大
きい方がマジックロットを1個
シュートできるぞ!
- マジックエンブレムが出たら
成功。出なかったら失敗だ。
*状況をよく見て効果的なマジ
ックロットを選ぼう!
- マジックロットの出た目をそ
のままにして、自分のMエリア
におこう!

4 ジャッジフェイス 勝利判定



5 エンドフェイス



6 ターンエンド 相手のターンへ



- バトルロットの目とマジック
ロットの効果に合わせて勝利
判定しよう。
- この場合、10対9でプレイヤー
Aの勝ち!
- エンブレムが出たときは、そのプ
レイヤーの勝利となります。
- *ただしマジックロット「ミラー」で
必殺技を返され、対応できなかった
ときのみ負けとなります。

- 勝ったプレイヤー
- ・ビースにバトルロットを
セットしてビースエリアに
もどそう!
- ・ビースカードをアンタップ。
- ・使ったマジックロットは、ドロ
ップエリアに置こう!
- 負けたプレイヤー
- ・使ったビース、バトルロット、
マジックロット、ビースカー
ドはドロップエリアに置こう!
- *勝った方のビースは、引き続
きダイスバトルで使用する
が、負けたビースは使用で
きなくなるぞ!

- 相手のターンへ。後攻のプ
レイヤーのターンになります。
- *1〜6を交互に繰り返して、
相手の全てのビースを倒し
た方がダイスバトルの勝者だ!

ビースカードの特殊能力を使おう!

特殊能力は、ダイスバトルで有利になるビースの特別な能力だ!

- 例1 このバトルでは自分のバトルロットの[1]を[エンブレム]として扱う。 <ライオンガバースト>
- 例2 相手がバトルロットをシュートしたとき[エンブレム]が出たらもう1回だけシュートさせる。 <ドルファンバースト>

他にもいろいろな特殊能力があるぞ! 特殊能力を使いこなしてダイスバトルを有利に進めよう!



- 特殊能力の使い方
- 1 ターゲットフェイスでアタック表示(左
タップ)をするかわりに、トクシユノ
リョク表示(右タップ)をしよう。
- 注意!
- ビースカードの特殊能力が使えるのは、
ダイスバトル中ビース1体につき1回
だけ!注意しよう!
- 2 特殊能力の使用を宣言し能力発動!

ダイスのセット方法



ビーストフィギュアの胸にダイスをはめ込もう。

ダイスのシュート方法



ビーストを押さえて写真のように押してダイスをシュートだ!

武器&防具のセット方法



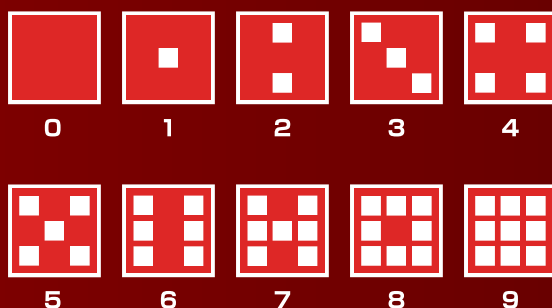
手の穴に専用武器&防具をまっすぐ差し込もう。
※他にもフィギュアには一部取外しができるパーツがあります。

バトルロットとは

ダイスバトルに使用するパワーのダイスのことだ。ビーストエンブレムが出れば、「必殺技」発動! それ以外はビーストの攻撃力となるぞ!
使えるバトルロットはビーストごとに決まっている!



エンブレム
(必殺技)



マジックロットとは

ダイスバトルに使用する魔法のダイスのことだ。
マジックエンブレムが出れば、「マジック効果」が発動し、
逆転のチャンス! さまざまな効果のマジックロットを使い
バトルに勝利しよう! 全てのビーストが使えるダイスだ!

この面が「マジックエンブレム」だ!



ビーストカードとは

ビースト固有のカードだ。バトルロットのパワーや
マジックロットをデッキに入れることができる数など
色々な情報が書いてあるぞ!

相手にアタック!



左タップ
しよう!

バトル中にカードを左タップ!
アタックするときは、このサイド
を相手に向けよう。

※タップとはカードを横向きにする事です。
アンタップとはカードを縦向きに戻す事です。

名前

バトルロット展開図



アタック表示

マジックロットを
デッキに入れる
ことができる数

バトルロットの
合計数値

こんなときどうする？ Q&A

Q.1 ダイスバトルではどうやって勝ち負けが決まりますか？

▶ バトルを繰り返して先に相手のビーストを3体倒した方が勝ちになります。

Q.2 バトルロットとはなんですか？

▶ ビースト固有のダイスです。バトルロットにはそのビーストのエンブレムが表示されています。

Q.3 マジックロットとはなんですか？

▶ さまざまな効果のある魔法のダイスです。これを使うことでバトルロットの目を変化させることができます。すべてのビーストが使うことができます。

Q.4 ビーストカードとはなんですか？

▶ ビースト固有のカードです。このカードにはそのビーストのバトルロット、マジックロット使用可能数などさまざまな情報が書かれています。

Q.5 タップとはなんですか？

▶ カードを横向きにすることです。バトルではビーストが行動するとき、ビーストカードをタップしましょう。

Q.6 アンタップとはなんですか？

▶ 横向きのカードを縦向きに戻すことです。ビーストの行動が終わったらカードを縦向きにしましょう。

Q.7 対戦相手を決めたとき、カードをタップする順番は決まっていますか？

▶ はい。攻撃するプレイヤーがカードをタップし攻撃したいビーストを選びます。その後、攻撃されるプレイヤーがそのビーストのカードをタップします。

Q.8 バトルロットやマジックロットをシュートした後はどこに置いておけば良いですか？

▶ バトルフィールドの決められた場所に置いてください。バトルロットはBエリア、マジックロットはMエリアとなります。

Q.9 バトルロットのビーストエンブレムが書いてある目は何ですか？

▶ ビーストエンブレムの目は【必殺技】で、どのバトルロットの目よりも強い目です。

Q.10 バトルロットやマジックロットで何も書かれていない目は何ですか？

▶ バトルロットでは[0]として扱います。マジックロットではマジックエンブレムが出れば成功、何も書かれていない面が出れば失敗となります。

Q.11 バトルロットをシュートしたときに、どの面を使ってパワーを決めますか？

▶ バトルロットを真上から見たときに見える面を使ってパワーを決めてください。

Q.12 バトルロットをシュートしたとき、数値が同じだったときはどうなりますか？

▶ お互いバトルロットをシュートしなおしとなります。

Q.13 マジックロットシュート後の判定で数値が同じ場合どうなりますか？

▶ このバトルは引き分けとなります。使用したマジックロットをドロップエリアへ移動させ、お互いのビーストはビーストエリアに戻します。その後、次のプレイヤーのターンとなります。

Q.14 ジャッジフェイズでお互いのバトルロットがエンブレムのとき、特殊能力やマジックロットの効果でプラス値があっても引き分けになりますか？

▶ いいえ。お互いのバトルロットの目が同じときは、特殊能力やマジックロットのプラスやマイナスの効果を比べます。どちらかのプレイヤーの数値が大きければ、シュートのしなおしや引き分けにはなりません。

Q.15 自分のターンにマジックロットを何個も同時に使うことができますか？

▶ いいえ。マジックロットは1回の順番で1個ずつしか使えません。

Q.16 バトルで勝利が決定しているときに、マジックロットをシュートしても良いですか？

▶ 勝利が決定していてもシュートすることは可能です。状況に応じてシュートする・しないを選択することができます。

Q.17 特殊能力はいつ使うことができますか？

▶ ターゲットフェイズのときに使用可能です。ビーストカードをタップするときに右にタップをして特殊能力発動の宣言をしましょう。

Q.18 ビーストカードに記載されている特殊能力は1回のデッキバトルで何回使えますか？

▶ 1体のビーストにつき、1回のみ使用することができます。

Q.19 特殊能力を使う宣言をしたバトルで、使うのをやめても良いですか？

▶ 特殊能力発動の宣言をした後は、途中でやめることはできません。

Q.20 ビーストがドロップエリアに行ったら、その分のマジックロットの使用可能数が減って、マジックロットを捨てなければいけませんか？

▶ いいえ。準備が終わってバトルが始まったら、マジックロットの使用可能数は減りません。

※さらに詳しいQ&Aは、別紙の取扱い説明書を見よう！

マジックロットリスト

ver.1.0



ブースト+3

自分のバトルロットの数値に+3する。



レベル1

$\frac{4}{6}$



ブースト+4

自分のバトルロットの数値に+4する。



レベル1

$\frac{3}{6}$



ブースト+5

自分のバトルロットの数値に+5する。



レベル1

$\frac{2}{6}$



ブースト+6

自分のバトルロットの数値に+6する。



レベル1

$\frac{2}{6}$



ミラー

相手の必殺技をそのまま相手に返すことができる。



レベル1

$\frac{3}{6}$



ブレイク

相手のマジックロットの効果を打ち消す。



レベル1

$\frac{1}{6}$



ドーピング

自分の未使用のマジックロットを捨てた数だけ、自分のバトルロットの目にプラスすることができる。



レベル1

$\frac{3}{6}$



チェンジ

相手のバトルロットを自分のバトルロットと交換する。



レベル1

$\frac{2}{6}$



リバーズ

相手のバトルロットを逆さまにすることができる。



レベル1

$\frac{2}{6}$

強力なマジックロットを手に入れて
自分のデッキを強化しよう!

※別売りのBS-11・BS-12のマジックロットブースター
にはレベル2のマジックロットが封入されているぞ!

ターンの流れ

先攻・後攻
決定

1 ターゲット
フェイズ

2 バトルロット
フェイズ

3 マジックロット
フェイズ

4 ジャッジ
フェイズ

5 エンド
フェイズ

6 ターンエンド

相手のターンへ

*1~6を交互に繰り返し、相手の
全てのビーストを倒したほうが
デッキバトルの勝者だ!

ダイスバトルの詳しい流れは、裏面
の『ダイスバトルの詳しい遊び方』
を見よう!