

B

事件

事件カードを配置し、その上に事件編／解決編マーカーを置きます。

DETECTIVE CONAN
CARD GAME

ゲームのルールをさらに詳しく知りたいときや、プレイ中に疑問点が出たときは、公式サイトでチェックしてください。
www.takaratomy.co.jp/products/conan-cardgame/



現場

キャラを配置する場所です(最大5人、同キャラ配置も可能)。
そのターンに現場に出たキャラは「名乗り」状態となり、推理とアクションができません。
キャラが5人いる状態で他のキャラを現場に出す場合、いずれかのキャラをリムーブして出します(スイッチ)。

ゲームの準備

- 1 パートナーカードをA、事件カードをBに、それぞれ裏向きで置きます。
- 2 残りの40枚のカード(デッキ)をよくシャッフルしてCに置きます。
- 3 じゃんけんなどランダムな方法で先攻／後攻を決めます(勝った方が先攻になります)。
- 4 デッキからカードを5枚引いて手札にします。
- 5 先攻が、引き直しをするかを決めます(引き直す場合、手札から好きな枚数のカードをデッキから引き直します)。続いて後攻が、同様に引き直しをするかを決めます。
- 6 事件カードとパートナーカードを表に向けて「ゲームスタート」!
以降はターン進行に沿って進めてください。

ターン進行表

オートフェイズ

以下の行動を順番に行います。

- 1 パートナーをアクティブ状態にする。
FILEエリアに置かれている場合は元に戻す。
- 2 キャラをすべてアクティブ状態にする。
- 3 デッキからカードを1枚引き、手札に加える。
- 4 デッキからカードを上から2枚、1枚ずつ裏向きのままFILEエリアに置く。(先攻の1ターン目のみ1枚)
※(1ターン目など)できる状況でなければ、手順④と⑤はスキップします。

メインフェイズ

以下の行動を、好きな順番で好きな回数行います。

- | | |
|----------------|--------------|
| 01.手札の使用(1回まで) | 04.【宣言】能力の使用 |
| 02.ネクストヒント | 05.推理 |
| 03.パートナーの能力の使用 | 06.アクション |

エンドフェイズ

ターン終了時の処理を行い、相手のターンに移ります。

A

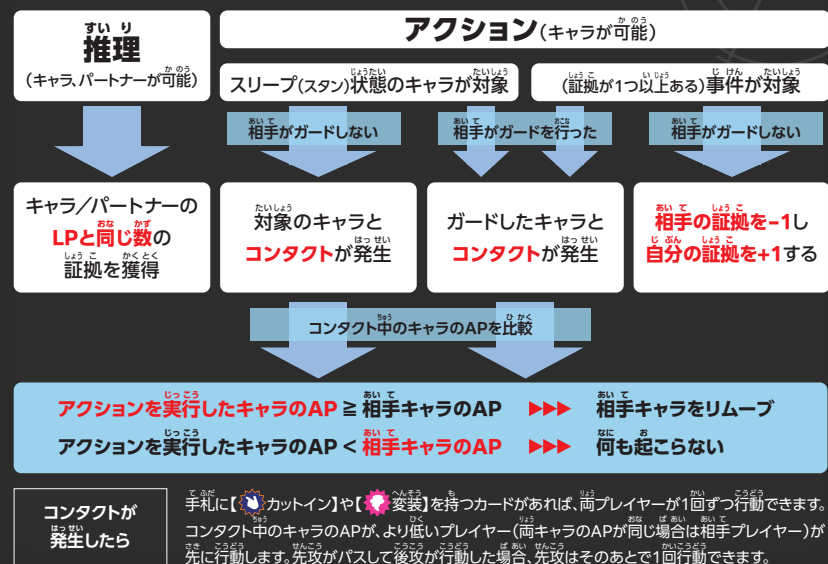
パートナー

ここにパートナーカードを配置します。

「事件レベル」分の証拠数を集め、
パートナーの能力【事件解決】を使用することで
ゲームに勝利できます。

推理／アクション早見表

推理やアクションの宣言後、実行するキャラ／パートナーをスリープさせます。



アシストしたパートナーは
FILEエリアへ移動

アシスト時にFILEの合計枚数が7枚以上なら……
事件編→解決編への移行

パートナーが【アシスト】を行ったとき、FILEの合計枚数が7枚以上であれば、事件は解決編に移行します。事件編／解決編マーカーを裏返し、「解決編」にしてください。

※事件編の状態では【事件解決】が行えず、ゲームに勝利することができません。

FILEエリア

カードを裏面・横向きで並べます。アシストしたパートナーも、ここに移動します。
キャラカードやイベントカードを手札から使用する際に、FILEエリアに置かれたカードの枚数を参照します。

リムーブエリア

リムーブされたキャラや証拠、使用したイベントを表向きで置きます。

証拠エリア

証拠を獲得したらここに1枚ずつ裏面・横向きで置きます。