



株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなど異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違えないようご注意ください

製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください



0570-041031

受付時間 10～17時
月曜日～金曜日（土日・祝日を除く）

タカラトミーサポート 検索



本製品のお客サポは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限りです。

(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp

© TOMY

⚠ 注意(ちゅうい)

●この商品は対象年齢 15 才以上です。小さなお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品があります。誤って飲み込むなど思わぬ事故の危険がありますので小さなお子様には絶対に与えないでください。●尖っている部品があります。取り扱いには十分注意してください。●付属の武器で人をつつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。●ロボットの関節などに指をはさまないようご注意ください。●ぶつけたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●この製品には小型の磁石が含まれます。磁石を飲み込んだ場合は、腸壁を超えてくっつき、深刻な感染症を起こす恐れがあります。万一、磁石を飲み込んだ場合にはすぐに医師の診察を受けてください。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●不測の事故の恐れがありますので、ご使用後は 3 才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

〈使用上の注意〉○ご使用前に「取扱説明書(本書)」をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。○ダイアクロン隊員の足裏にマグネットを使用しております。テレビ、ゲーム機、時計、パソコン、磁気ディスク、携帯電話やデジタルカメラなどの磁気記録方式の製品には近づけないでください。磁気で機能異常が起こる場合があります。○本体を上から押し付けしないでください。本体が倒れたり、部品が外れたりする場合があります。○本体をディスプレイする時は、本体が倒れる恐れがありますので不安定な場所にディスプレイしたり、安定性の悪いボーリングでディスプレイしないでください。○本体を持ち運ぶ際は取り付けた部品等を持たず、本体をしっかりと持って運んでください。○製品の仕様上、変形の動作を行うと彩色部が剥がれたり、色移りする場合があります。また変形時や部品のつけ外しの際に部品が白くなる事があります。予めご了承ください。○本製品を樹脂製の家具等の上に長時間置くと色が移ったり、貼り付いたりする場合があります。○包装材は開封後すぐに捨ててください。



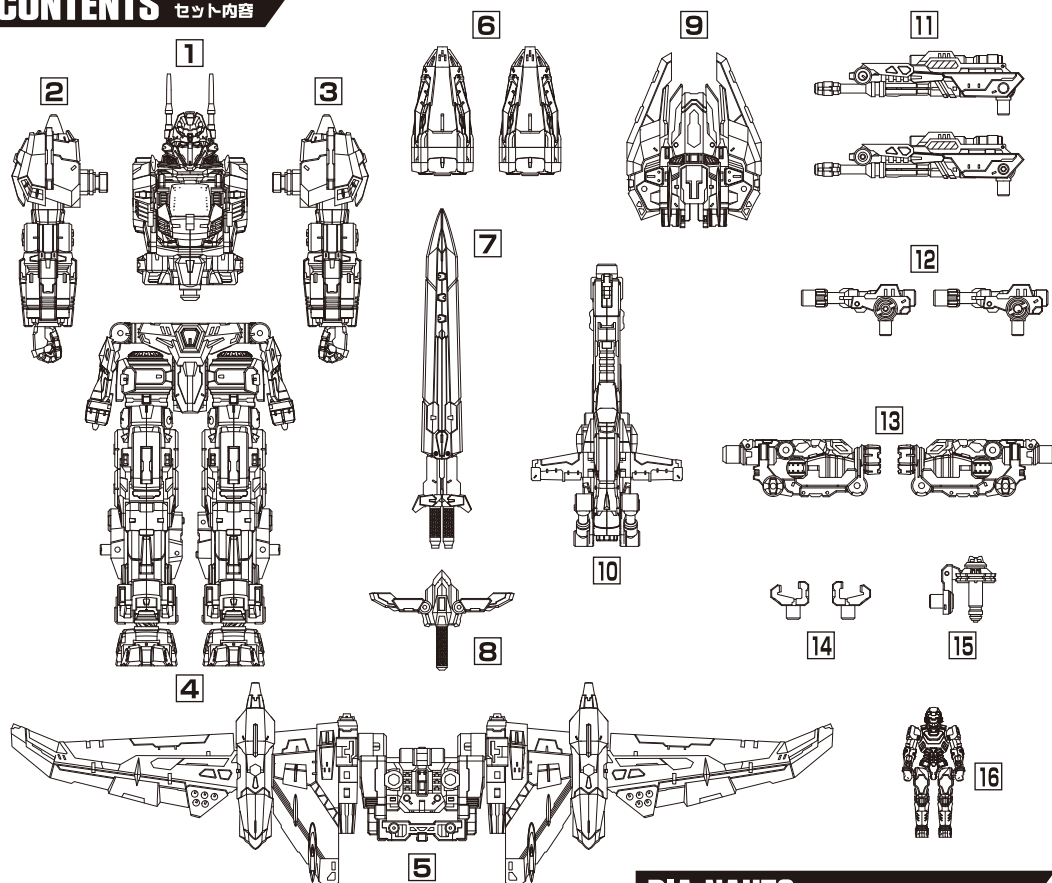
TAKARA
TOMY

対象年齢 15 才以上

大人向け商品です。
玩具ではありません。

この度は、タカラトミー「DA-109 ダイアバトルス X-1」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に、この取扱説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

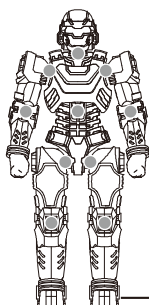
CONTENTS セット内容



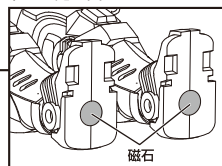
- | | |
|----------------|------------------------|
| 1 トップユニット×1 | 10 武器 D×1 |
| 2 アームユニット(右)×1 | 11 武器 E×2 |
| 3 アームユニット(左)×1 | 12 武器 F×2 |
| 4 ボトムユニット×1 | 13 武器 G×2 |
| 5 ウイングユニット×1 | 14 ソードハンガー×2 |
| 6 ブースター×2 | 15 シールドグリップ×1 |
| 7 武器 A×1 | 16 ダイアクローン隊員 Ver.2.0×1 |
| 8 武器 B×1 | ●パンフレット×1 |
| 9 武器 C×1 | ●取扱説明書(本書)×1 |

DIA-NAUTS ダイアクローン隊員 Ver.2.0

○印が関節部です。ポージング中に関節部が外れることがあります。外れた場合は再セットしてください。



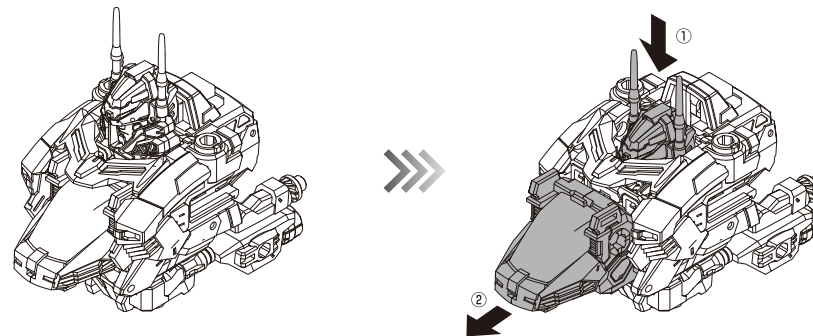
下から見た図



足に磁石が組み込まれています。磁石を利用して鉄板などの上に立たせることができます。

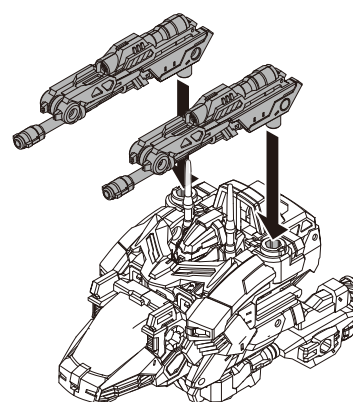
BATTLES X-01 バトルス X-01への変形

1 パッケージから取り出した状態から変形を始めます。



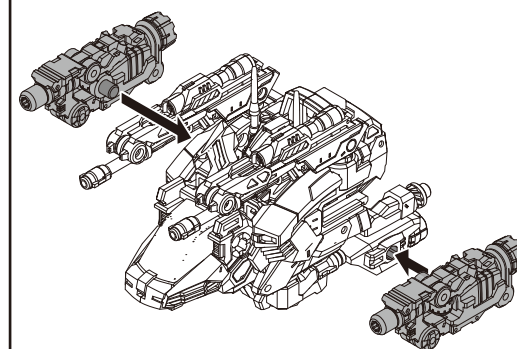
- ①頭部を収納します。
②ノーズをスライドさせます。

2



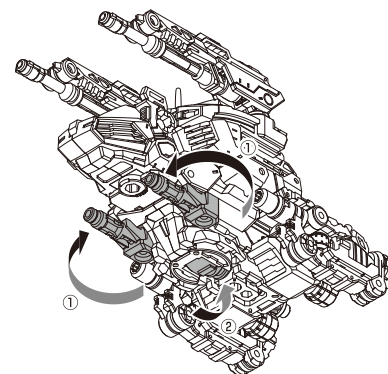
図のパーツを取り付けます。

3



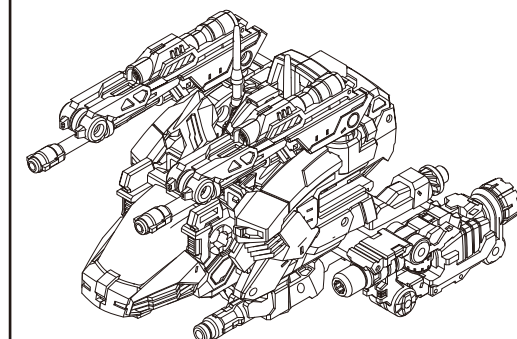
図のパーツを取り付けます。

4



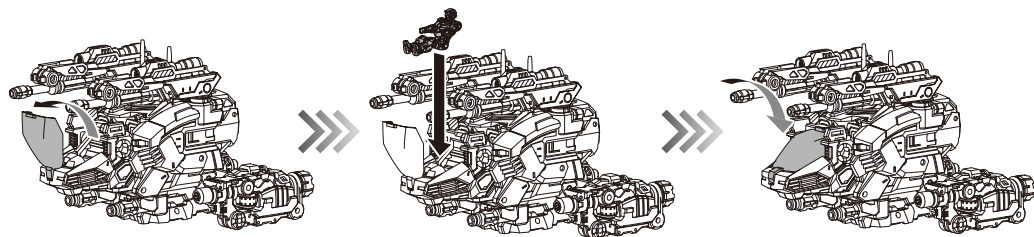
- ①図のパーツを回転させます。
②図のパーツを倒します。

5



バトルスX-01完成

ダイアクロン隊員の乗せ方

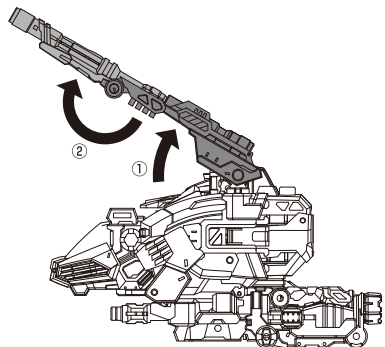


コックピットハッチを開きます。

ダイアクロン隊員を乗せます。

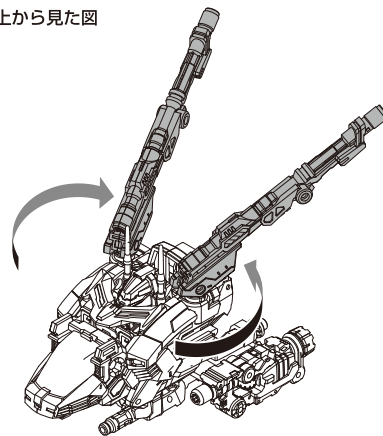
コックピットハッチを閉じます。

1 高機動モードへの変形 横から見た図



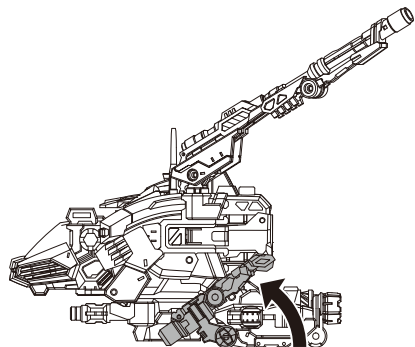
①図のパーツを起こします。
②図のパーツを回転させます。

2 上から見た図



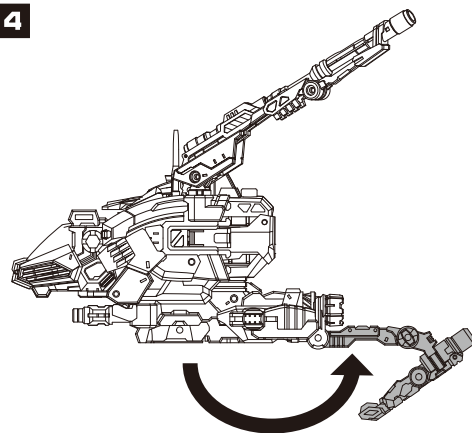
図のパーツを回転させます。

3 横から見た図



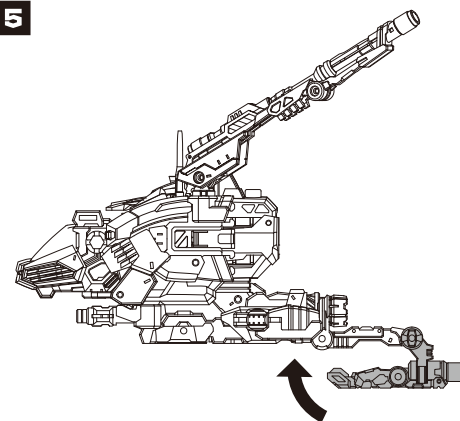
図のパーツを起こします。

4



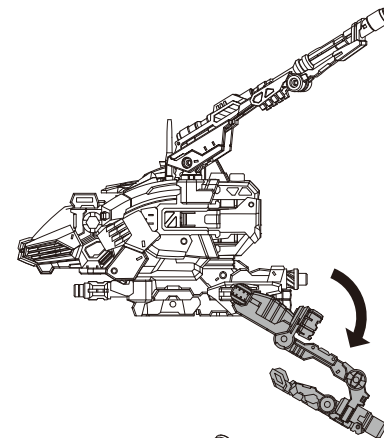
図のパーツを開きます。

5



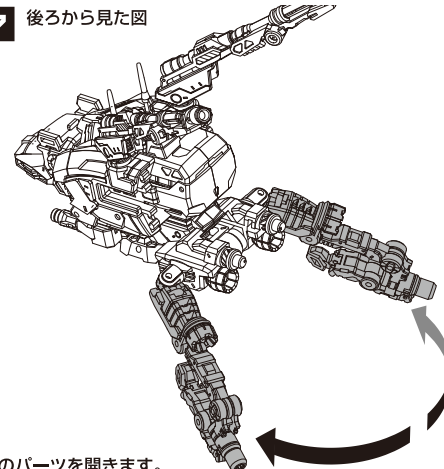
図のパーツを起こします。

6



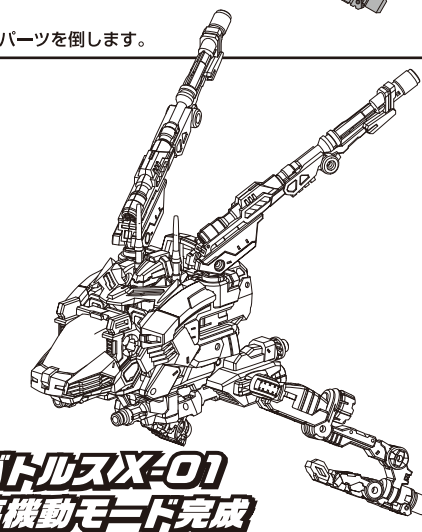
図のパーツを倒します。

7 後ろから見た図



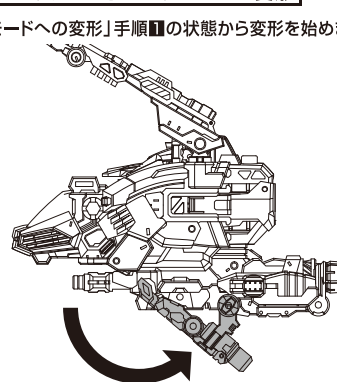
図のパーツを開きます。

8



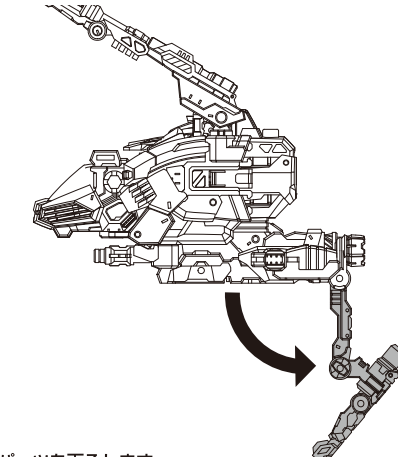
1 ソロメックモード：ホッパーへの変形

「高機動モードへの変形」手順1の状態から変形を始めます。



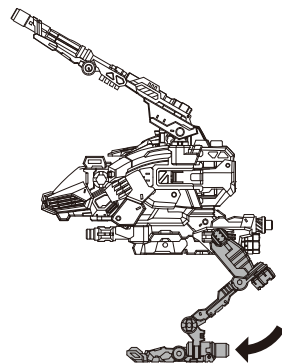
図のパーツを回転させます。

2



図のパーツを下ろします。

3



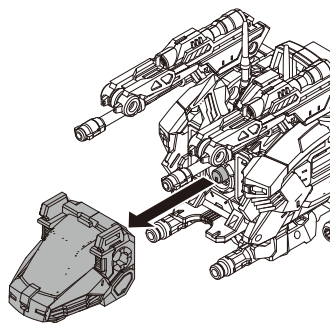
図のパーツを下ろします。

4

前から見た図

**バトルX-01
ソロメックモード
ホッパー完成**

ボレットコアの分離



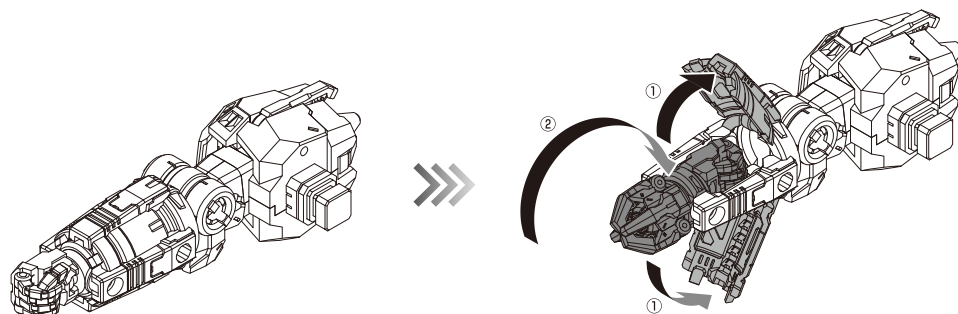
ボレットコアを分離することができます。

BATTLES X-02 DRONE MACHINE MODE バトルス X-02 ドローンマシンモードへの変形

1

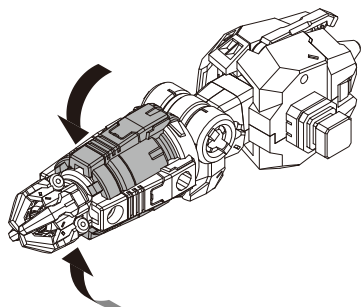
アームユニットの変形

パッケージから取り出した状態から変形を始めます。
※左右同様に变形させます。



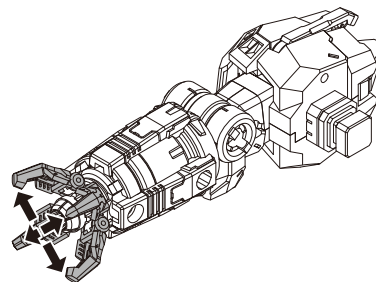
①図のパネルを開きます。
②図のパーツを回転させます。

2



図のパネルを開きます。

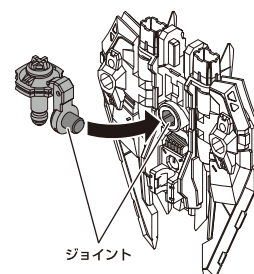
3



図のパーツを開きます。

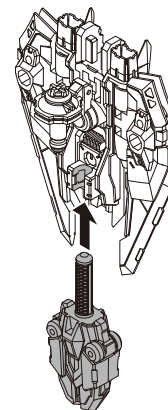
4

裏から見た図



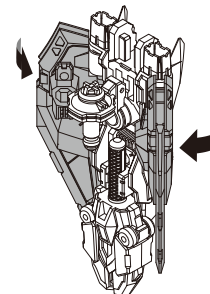
図のパーツをジョイントし、取り付けます。

5



図のパーツを取り付けます。

6



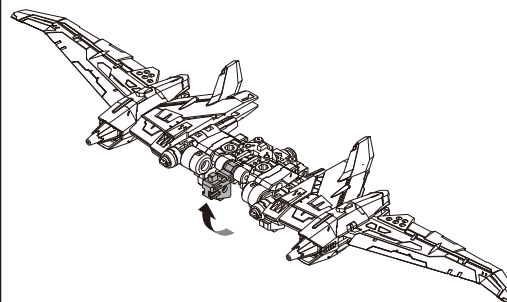
図のパーツを閉じます。

7

ウイングユニットの変形

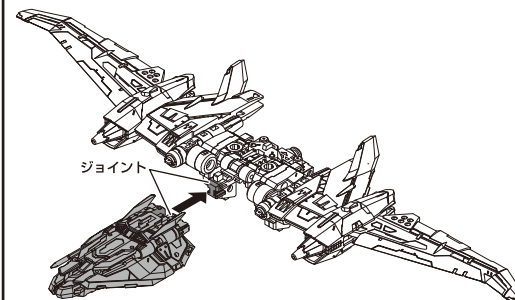
上から見た図

パッケージから取り出した状態から変形を始めます。



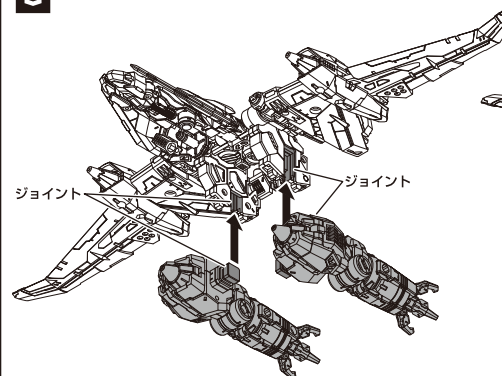
図のパーツを起こします。

8



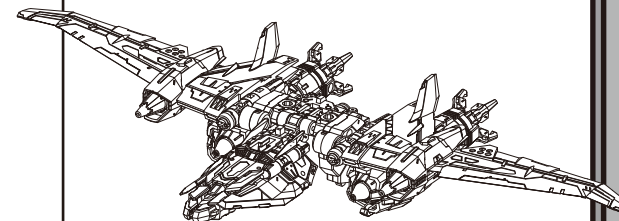
図のパーツをスライドし、取り付けます。

9



アームユニットをジョイントし、取り付けます。

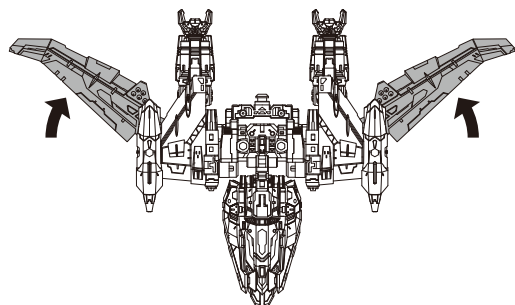
10



**バトルスX-02
ドローンマシンモード完成**

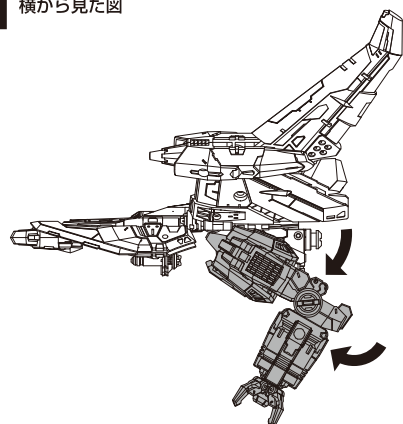
1 ソロメックモード：ウォーバードへの変形

「バトルス X-02ドローンマシンモード」
完成状態から変形を始めます。
上から見た図



ウイングを回転させます。

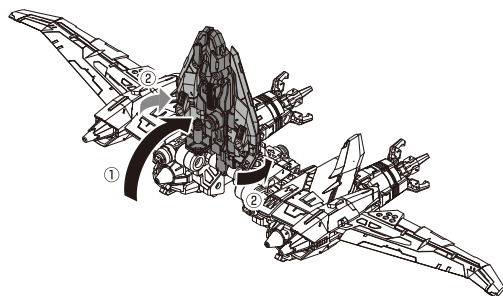
3 横から見た図



脚部を図のように調整します。

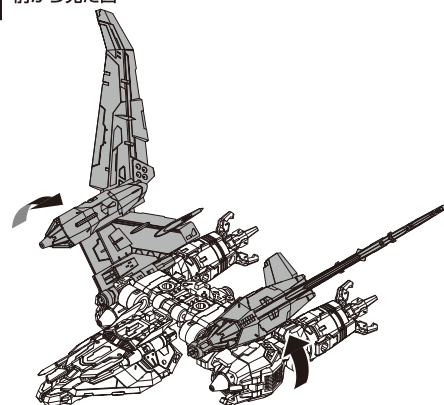
1 ボレットモードへの変形 前から見た図

「バトルス X-02ドローンマシンモード」
完成状態から変形を始めます。



- ①図のパーツを起こします。
- ②図のパーツを開きます。

2 前から見た図

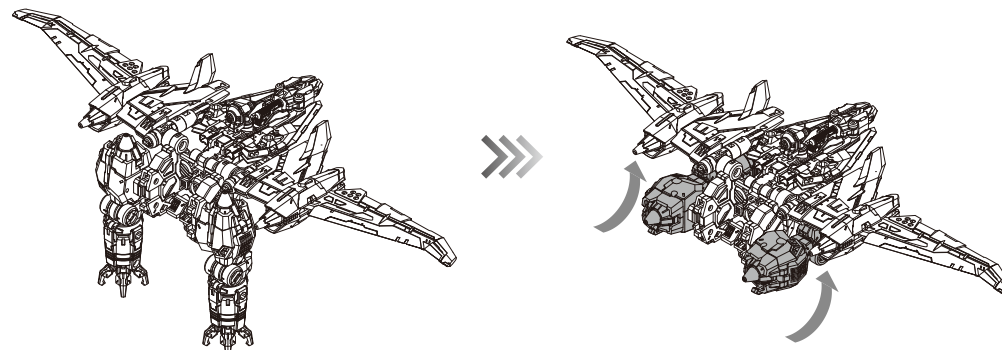


ウイングを傾けます。

4

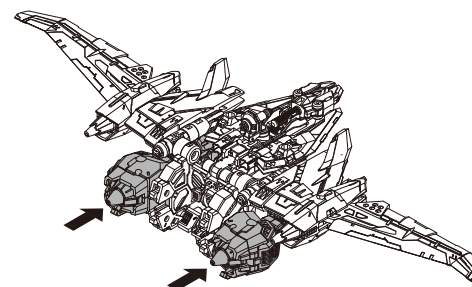


3 後ろから見た図



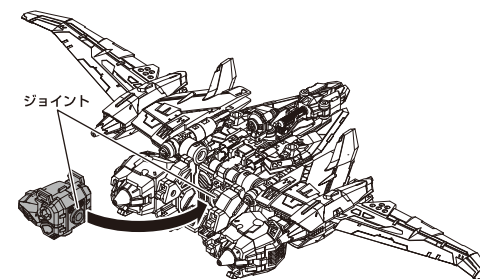
図のパーツを回転させます。

4



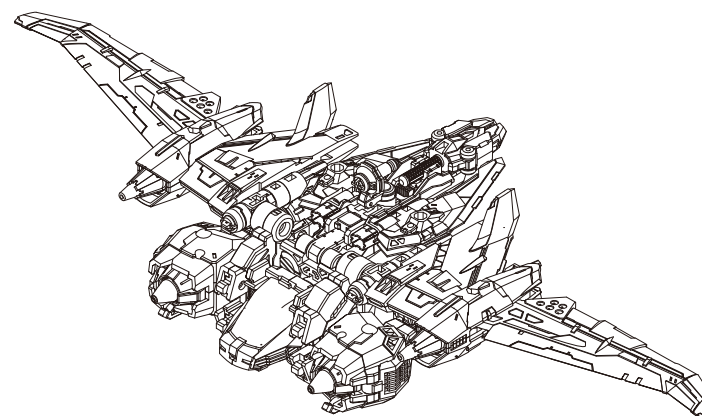
図のパーツをスライドさせます。

5



トップマシンのボレットコアをジョイントし、取り付けます。

6

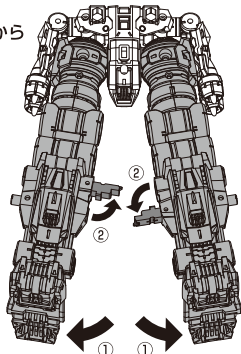


バトルスX-02ボレットモード完成

BATTLES X-03 DRONE MACHINE MODE:SKY バトルス X-03 ドローンマシンモード：スカイマシンへの変形

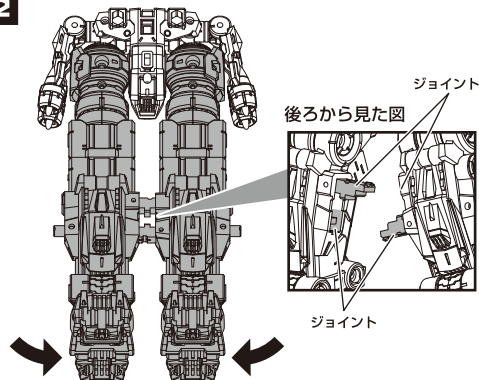
1 ボトムユニットの変形 下から見た図

パッケージから取り出した状態から変形を始めます。



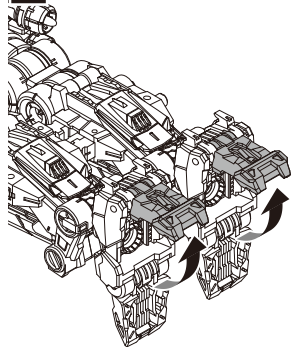
- ①脚部を開きます。
- ②図のパーツを開きます。

2



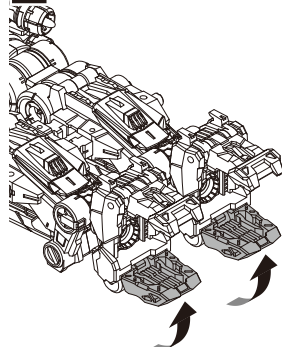
図のパーツを閉じ、ジョイントで固定します。

3 後ろから見た図



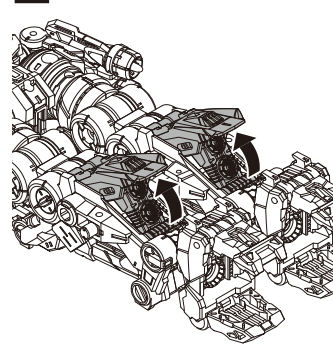
図のパーツを起こします。

4



図のパーツを起こします。

5



図のパーツを開きます。

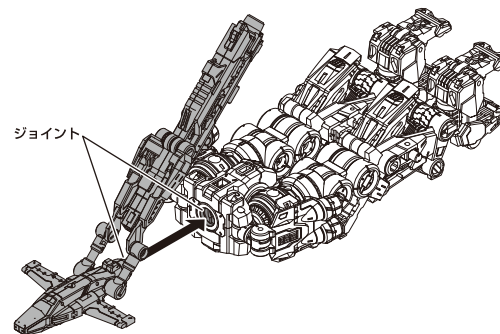
6 パッケージから取り出した状態から変形を始めます。

横から見た図



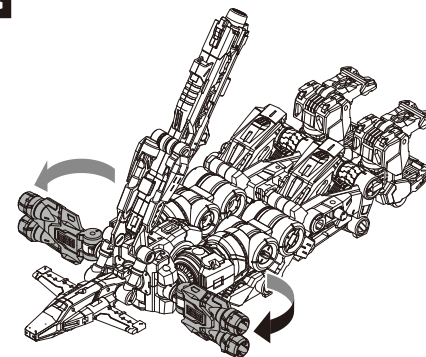
図のパーツを回転させます。

7 上から見た図



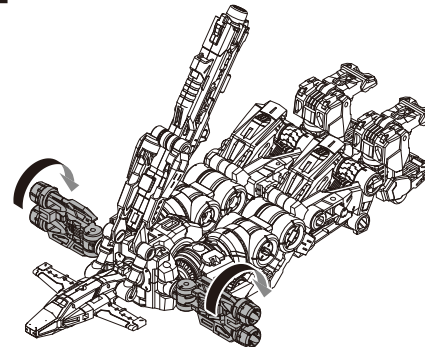
図のパーツをボトムユニットの凹に合わせます。

8



図のパーツを開きます。

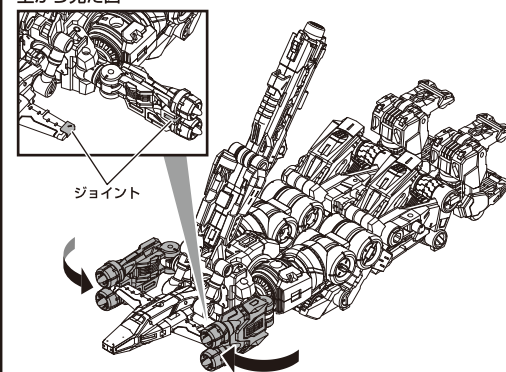
9



図のパーツを回転させます。

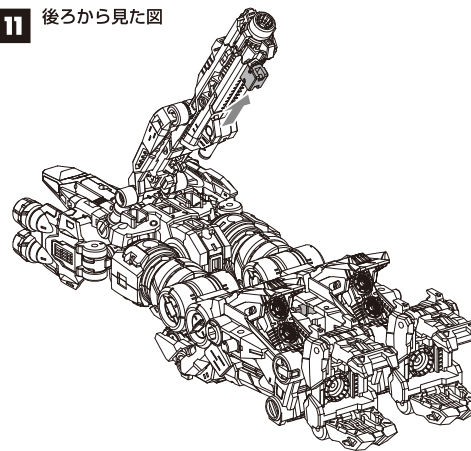
10

上から見た図



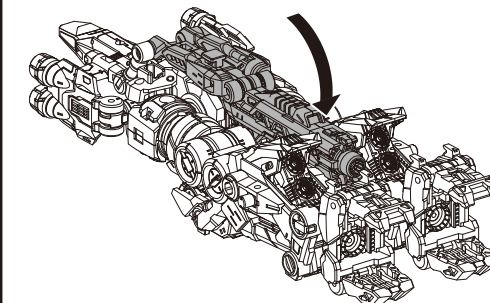
図のパーツを回転させ、ジョイントで固定します。

11 後ろから見た図



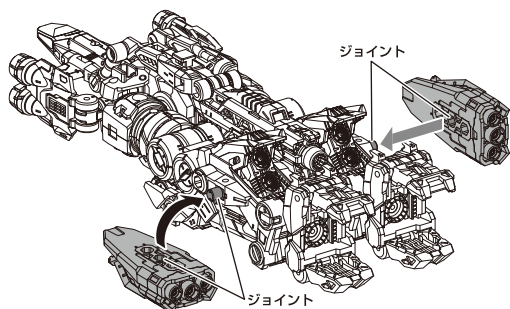
図のパーツをスライドさせます。

12



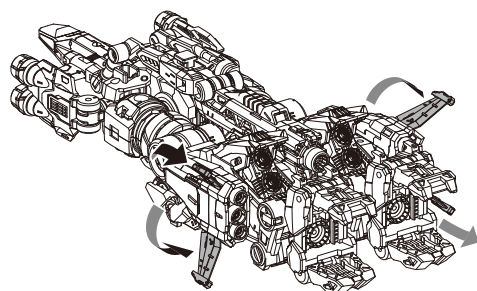
寸法の合う位置に下ろします。

13



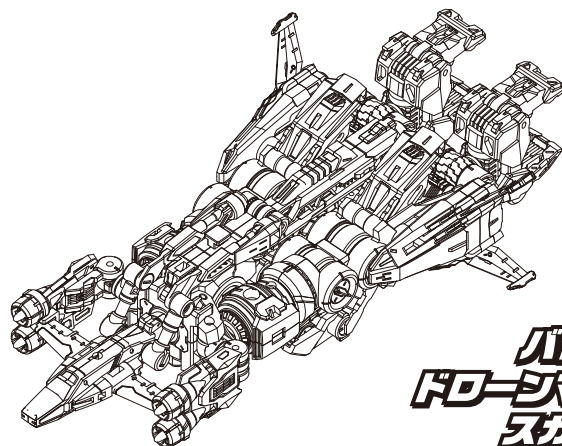
ブースターをジョイントし、固定します。

14



ウイングをひろげます。

15 前から見た図

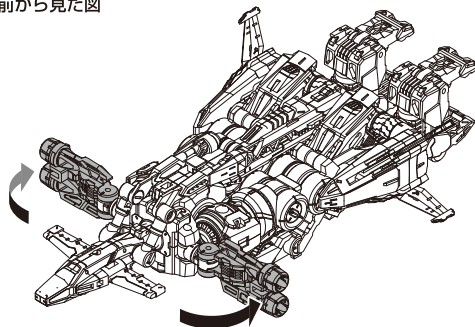


**バトルスX-03
ドローンマシンモード:
スカイマシン完成**

BATTLES X-03 DRONE MACHINE MODE:LAND バトルス X-03
ドローンマシンモード：ランドマシンへの変形

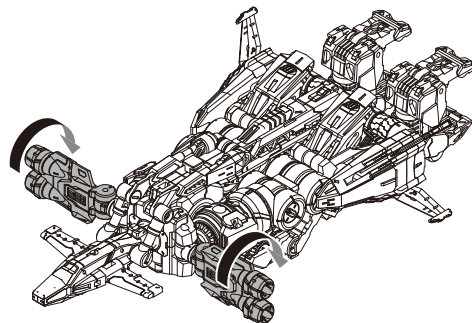
1 「バトルス X-03ドローンマシンモード:スカイマシン」
完成状態から変形を始めます。

前から見た図



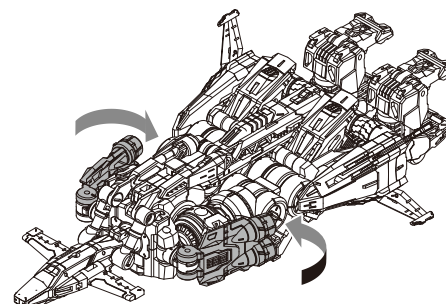
図のパーツを開きます。

2



図のパーツを回転させます。

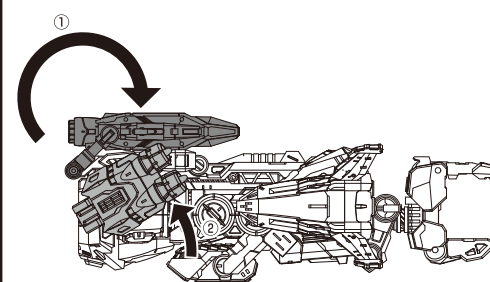
3



図のパーツを閉じます。

4

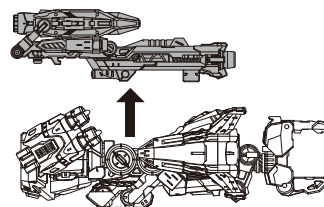
横から見た図



①図のパーツを回転させます。

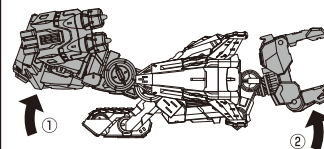
②図のパーツを回転させます。(左右同様に变形させます。)

5



図のパーツを取り外します。

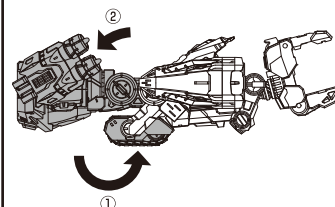
6



①図のパーツを起こします。

②図のパーツを起こします。

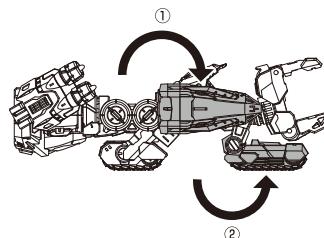
7



①図のパーツを180°回転させます。

②図のパーツを倒します。

8

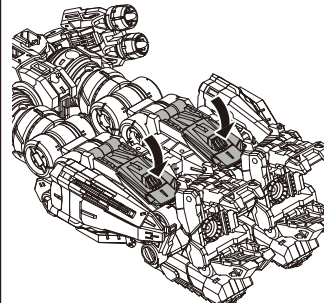


①図のパーツを180°回転させます。

②図のパーツを回転させます。

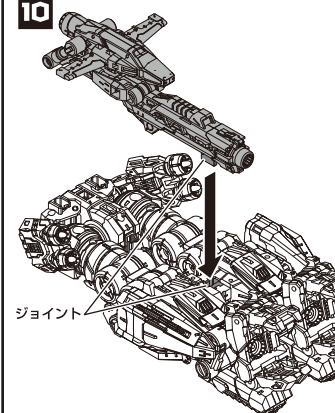
9

上から見た図



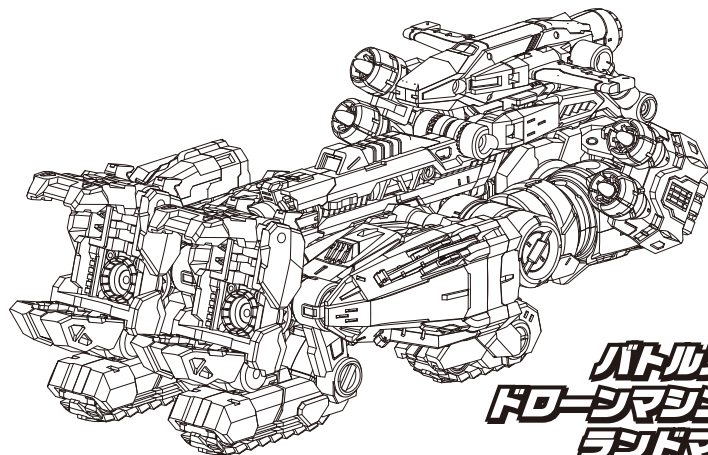
図のパーツを倒します。

10



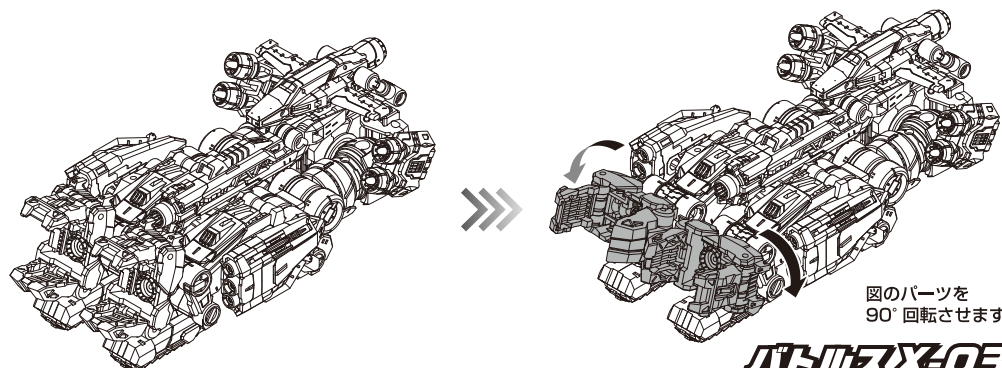
手順9で取り外したパーツをジョイントし、
取り付けます。

11 前から見た図



**バトルX-03
ドローンマシンモード・
ランドマシン完成**

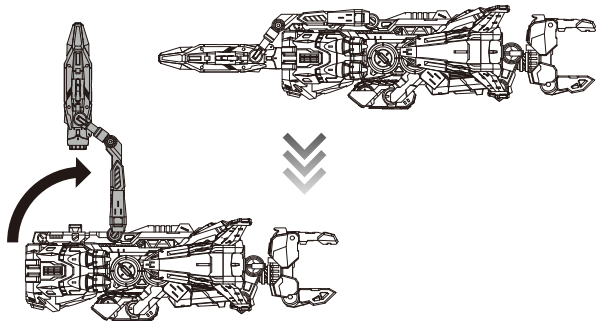
ドローンマシンモード：ランドマシンの別形態



**バトルX-03
ドローンマシンモード・ランドマシン別形態完成**

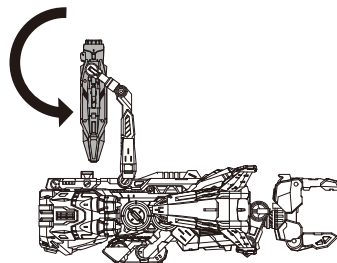
1 ボレットモード：スカイマシンへの変形 横から見た図

「バトル X-03 ドローンマシンモード：ランドマシンへの変形」
手順⑪の状態から変形を始めます。



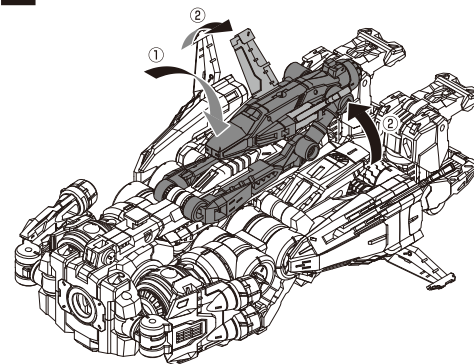
図のパーツを90° 起こします。

2



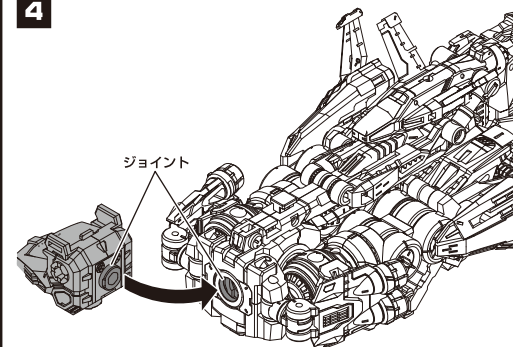
図のパーツを180° 回転させます。

3 上から見た図



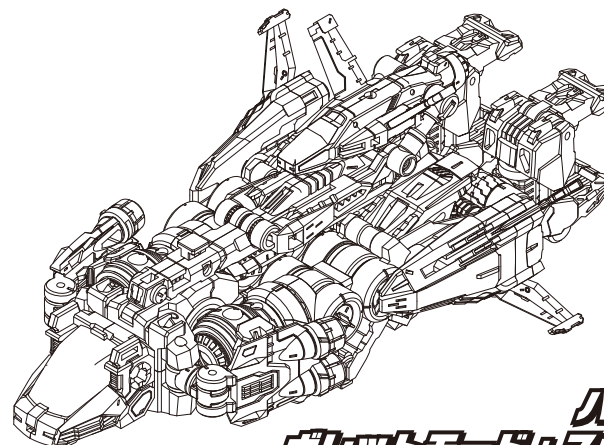
①図のパーツを下げます。
②ウイングを起こします。

4



ボレットコアをジョイントし、取り付けます。

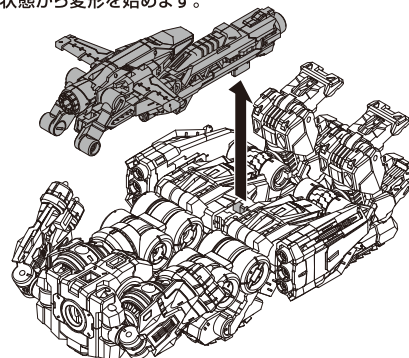
5



**バトルX-03
ボレットモード・スカイマシン完成**

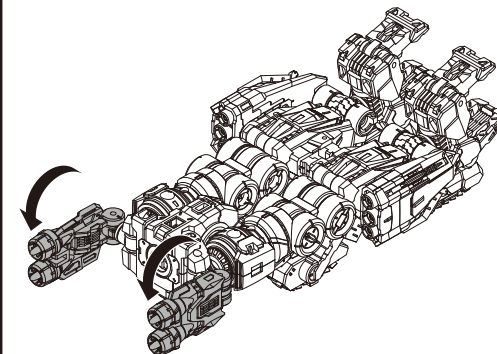
1 ボレットモード：ランドマシンへの変形 後ろから見た図

「バトル X-03 ドローンマシンモード：ランドマシンへの変形」
完成状態から変形を始めます。



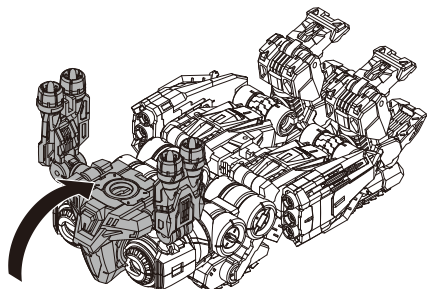
図のパーツを取り外します。

2



図のパーツを回転させます。

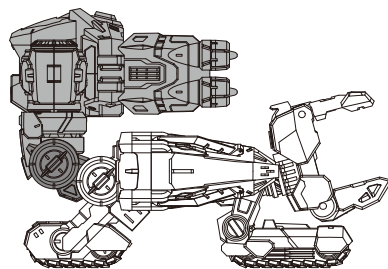
3



図のパーツを起こします。

4

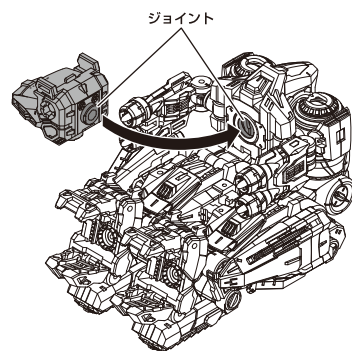
横から見た図



図の位置に調整します。

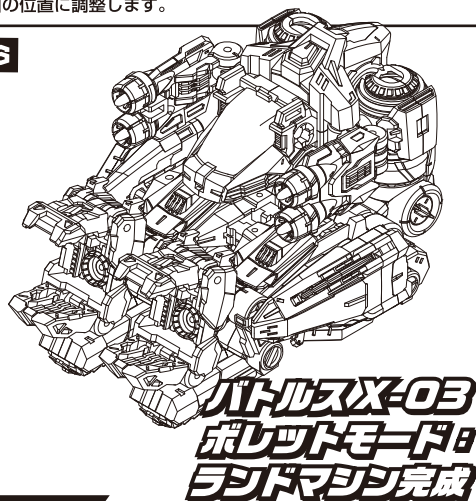
5

前から見た図



ボレットコアをジョイントし、取り付けます。

6

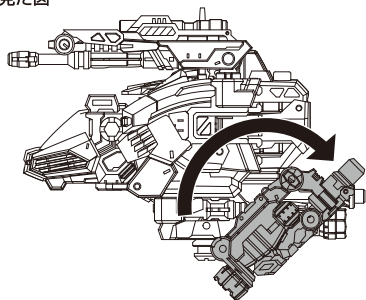


DIA-BATTLES X-1 ダイアバトルス X-1 への変形合体

1

バトルス X-01・X-02 の変形合体(上半身)

「バトルス X-01 への変形」手順3の状態から変形を始めます。
横から見た図

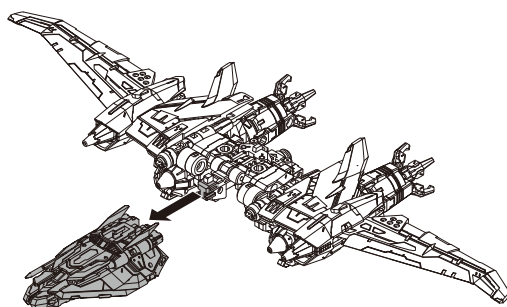


図のパーツを回転させます。

2

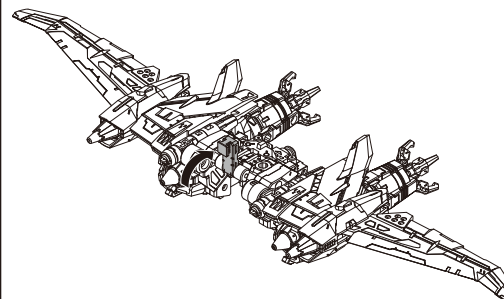
「バトルス X-02 ドローンマシンモードへの変形」完成状態から変形を始めます。

上から見た図



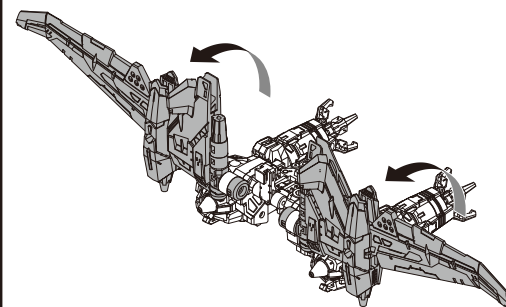
図のパーツを取り外します。

3



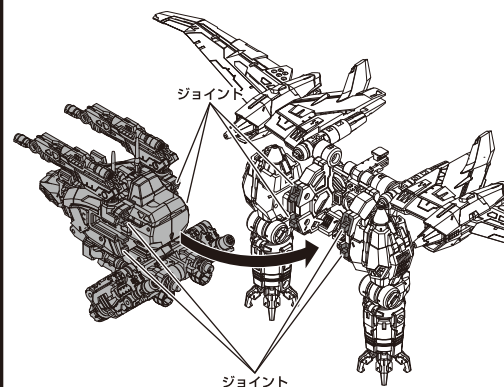
図のパーツを起こします。

4



図のパーツを90°回転させます。

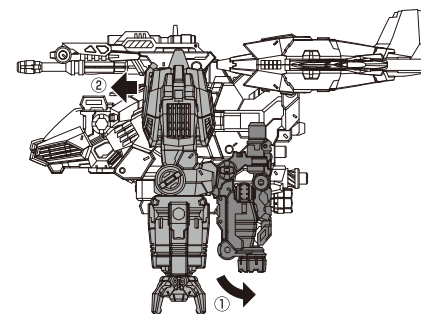
5



バトルス X-01をバトルス X-02にジョイントし、固定します。

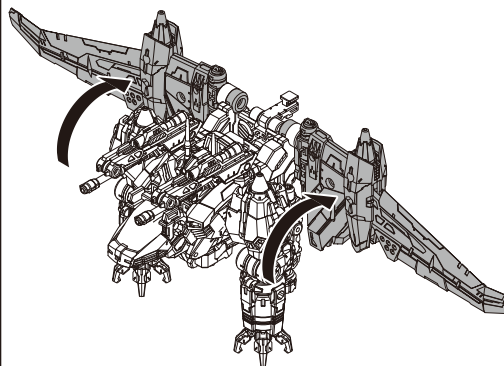
6

横から見た図



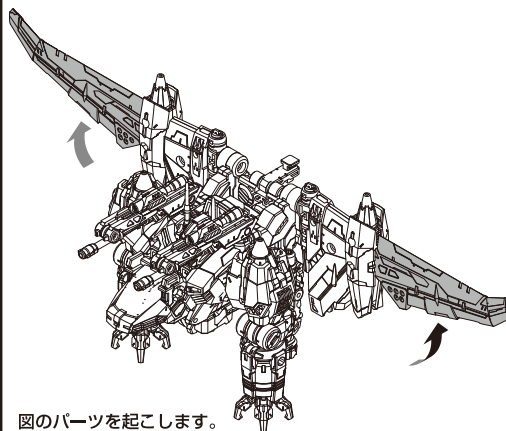
①図のパーツを倒します。
②図のパーツをスライドさせます。

7



図のパーツを90°回転させます。

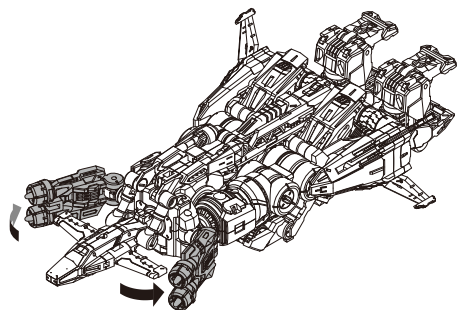
8



図のパーツを起こします。

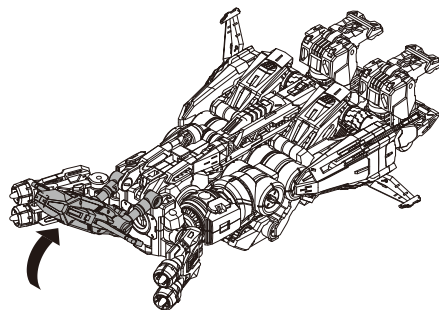
9 バトルス X-03 の変形(下半身) 前から見た図

「バトルス X-03 ドローンマシンモード:スカイマシンへの変形」
完成状態から変形を始めます。



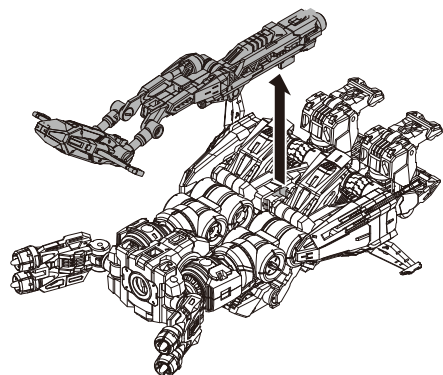
図のパーツを開きます。

10



図のパーツを起こします。

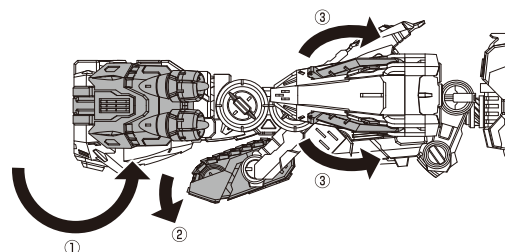
11



図のパーツを取り外します。

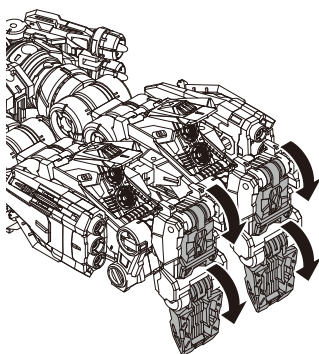
12

横から見た図



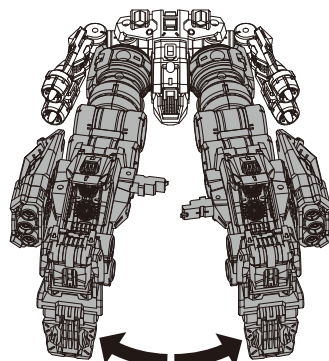
- ①図のパーツを回転させます。(左右同様に变形させます。)
- ②図のパーツを倒します。
- ③図のパーツを収納します。(左右同様に变形させます。)

13 後ろから見た図



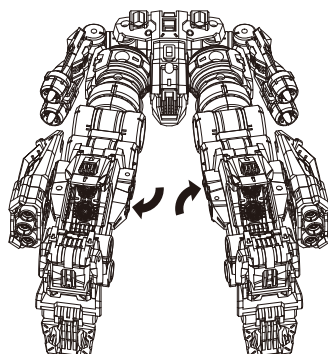
図のパーツを倒します。

14 下から見た図



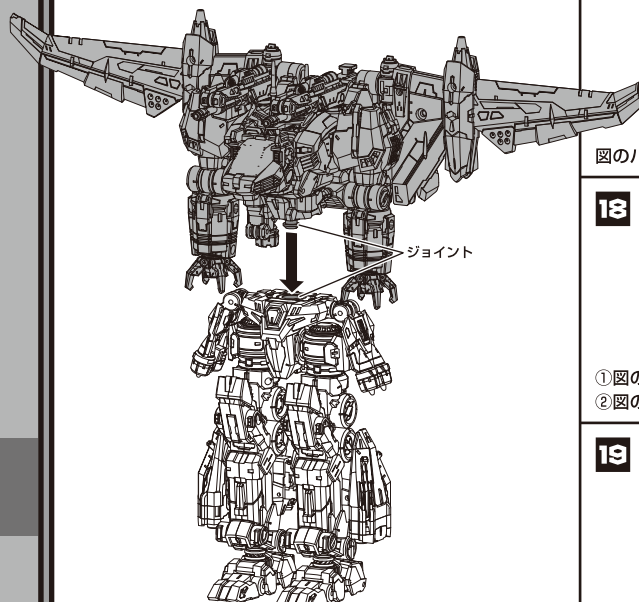
脚部を開きます。

15



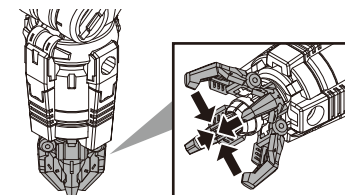
図のパーツを収納します。

16 前から見た図



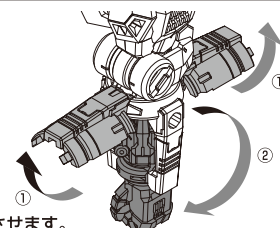
上半身を下半身にジョイントし、固定します。

17



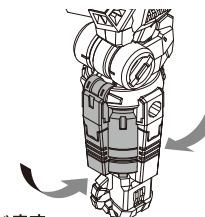
図のパーツを閉じます。

18



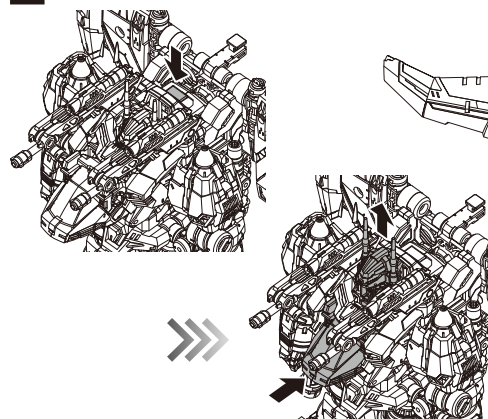
- ①図のパネルを開きます。
- ②図のパーツを180°回転させます。

19



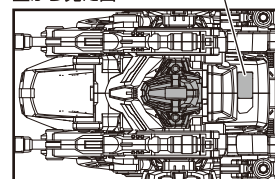
図のパネルを閉じます。

20 上から見た図



上から見た図

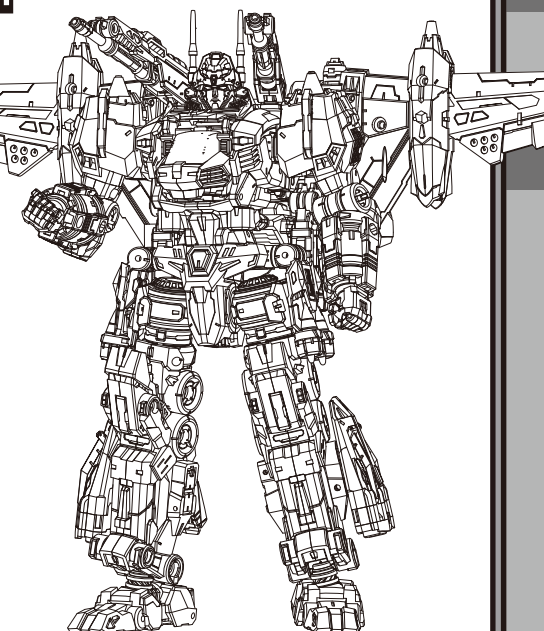
スイッチ



【注意】頭部が曲がっていると引っ掛かってしまう場合があります。図のように頭部が正面を向くようにセットして可動させてください。パーツの自動可動中は頭やコックピットを無理に押さえないようにしてください。

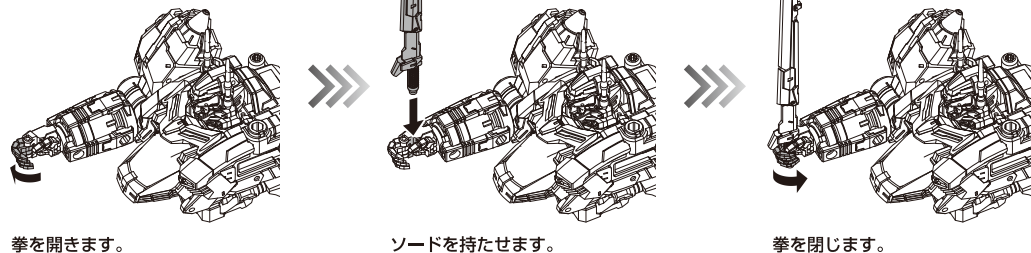
図のスイッチを押すと自動でコックピット部が胸部に収納され、同時に頭部が出てきます。

21

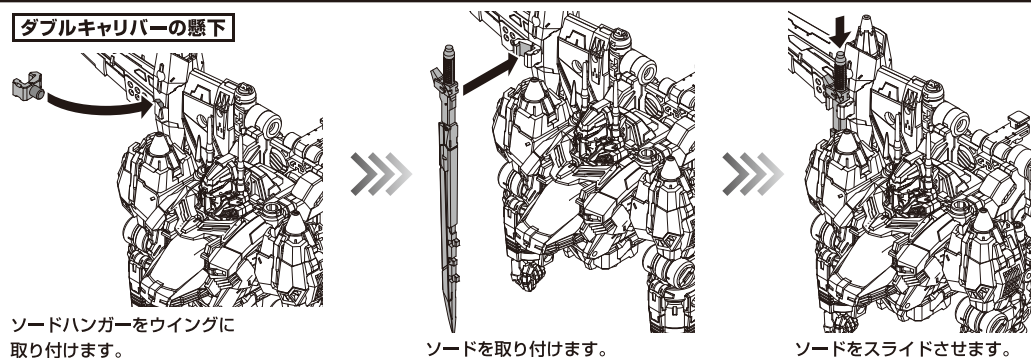


ダイアバトルスX-1 完成

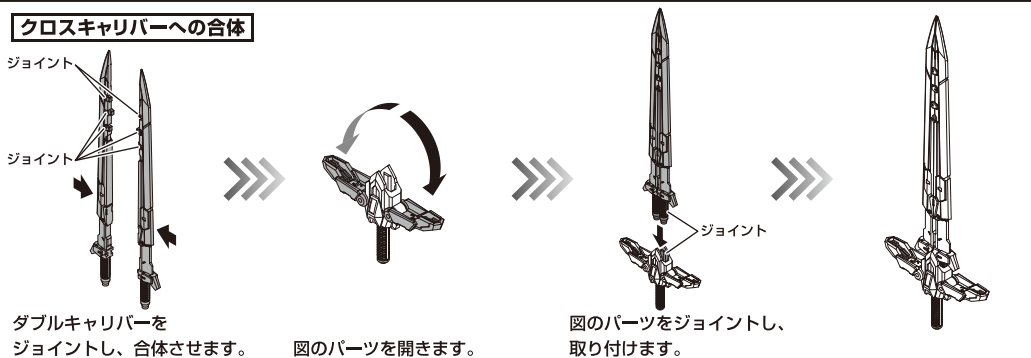
ダブルキャリバーの装備



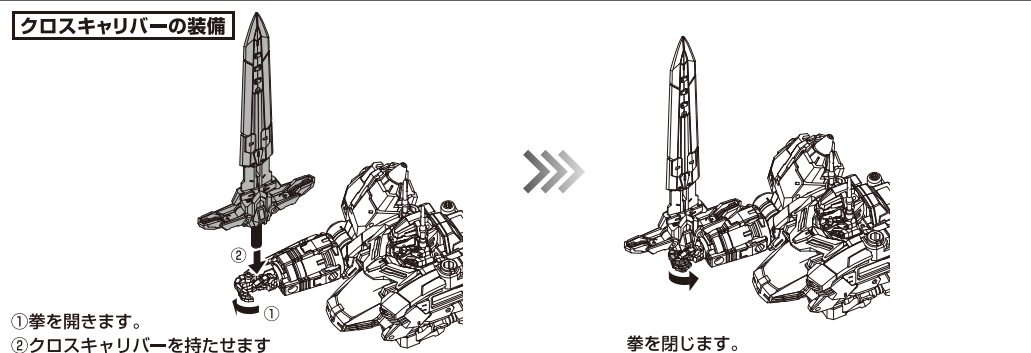
ダブルキャリバーの懸下



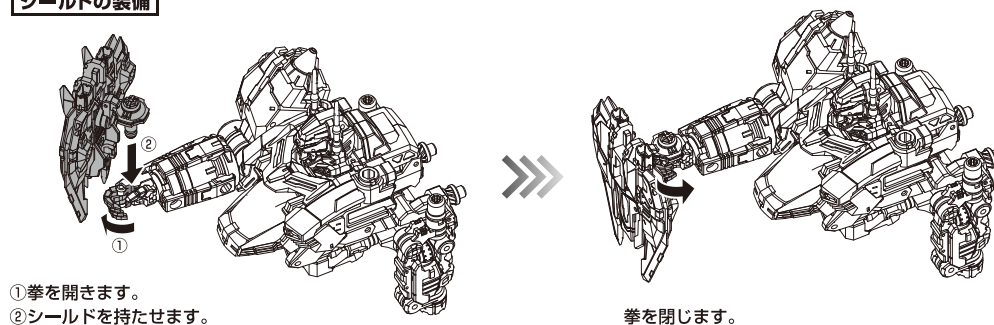
クロスキャリバーへの合体



クロスキャリバーの装備

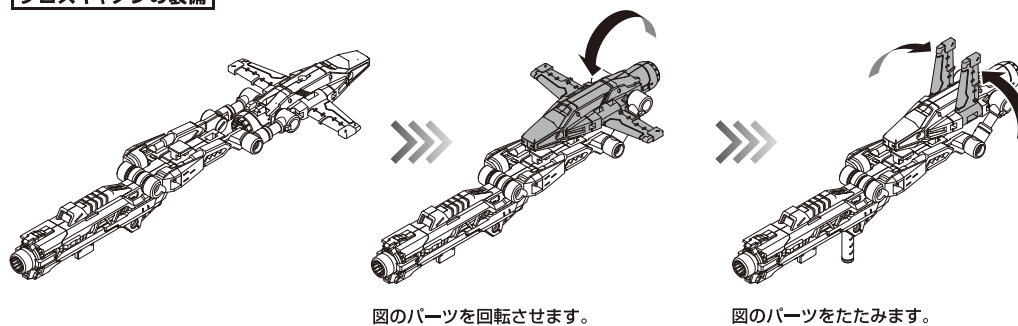


シールドの装備

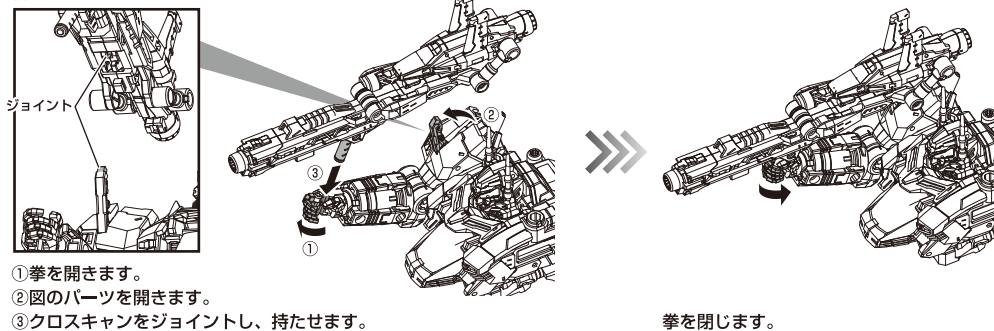


クロスキャノンの装備

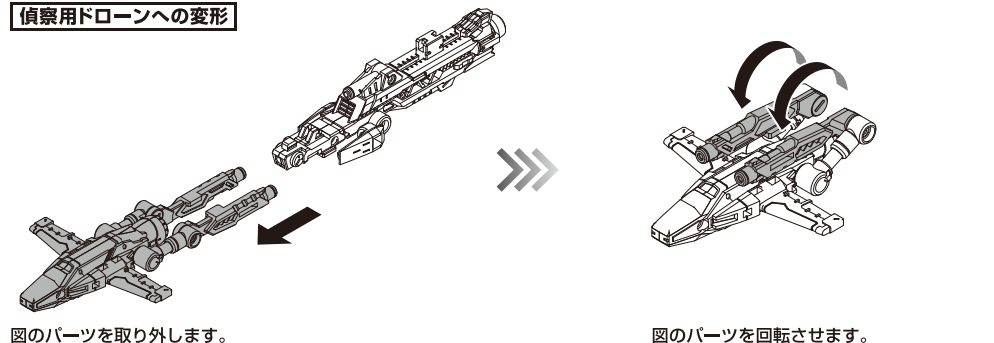
「ダイアバトルス X-1への変形合体」手順Ⅲの状態から変形を始めます。



前から見た図



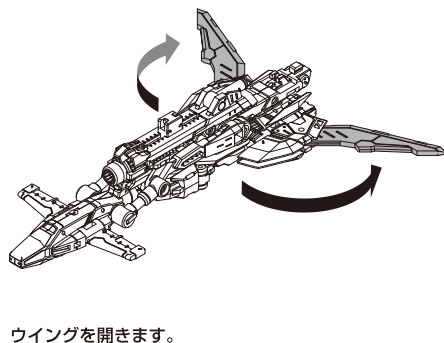
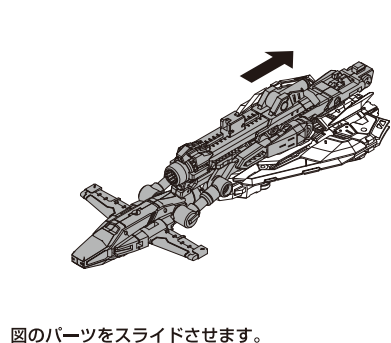
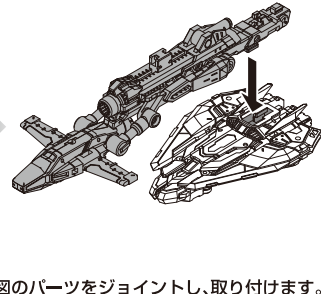
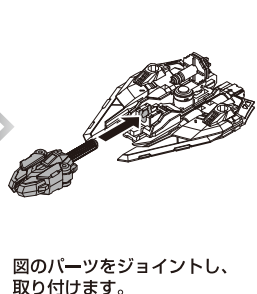
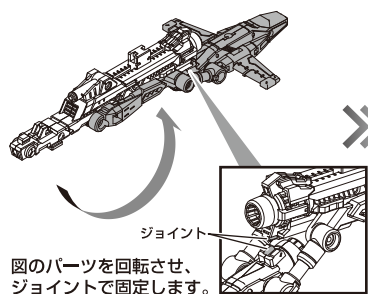
偵察用ドローンへの変形



ドローンウェポンモードへの変形合体

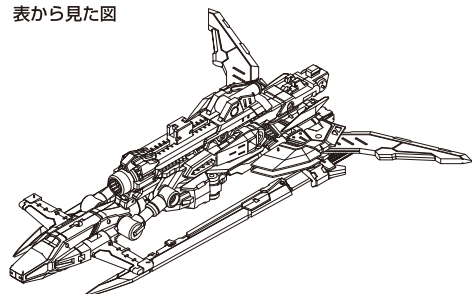
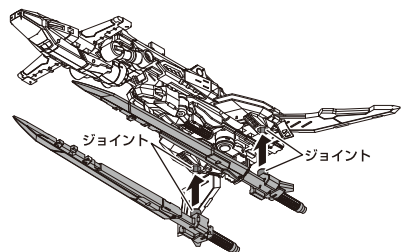
裏から見た図

表から見た図



裏から見た図

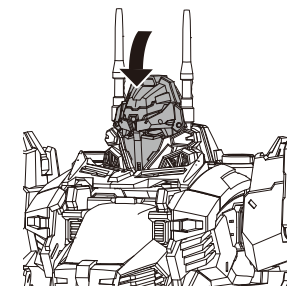
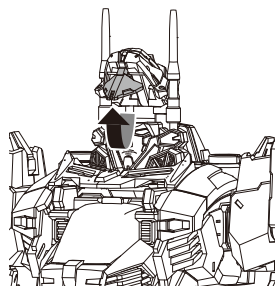
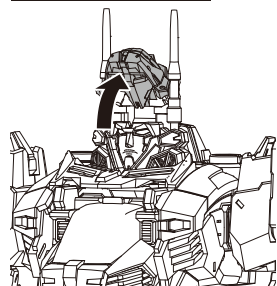
表から見た図



ダブルキャリバーをジョイントし、取り付けます。

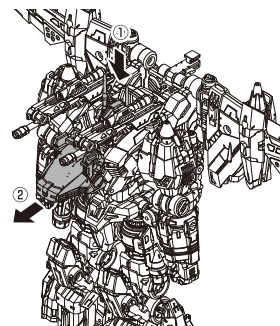
ドローンウェポンモード完成

フェイスガードの展開



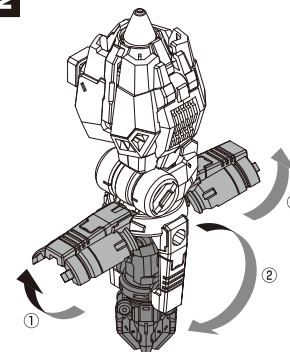
SCRAMBLE MODE バトルス X-01+X-02+X-03 スクランブルモードへの変形合体

1 「ダイアバトルスX-1への変形合体」完成状態から変形を始めます。
上から見た図



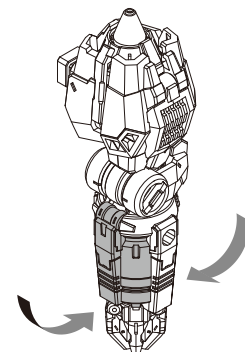
①頭部を収納します。
②ノーズをスライドさせます。

2



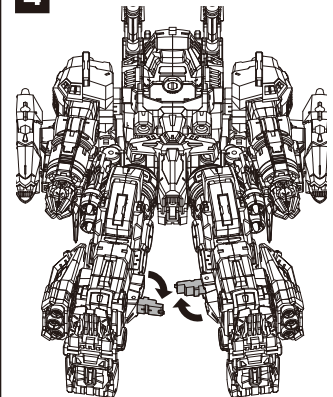
①図のパネルを開きます。
②図のパーツを180°回転させます。

3



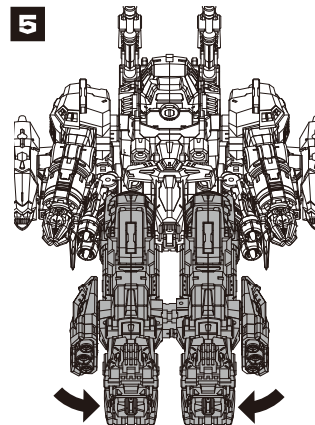
図のパネルを閉じます。

4 下から見た図



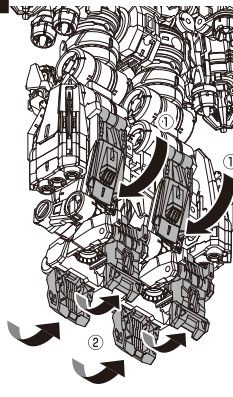
図のパーツを開きます。

5



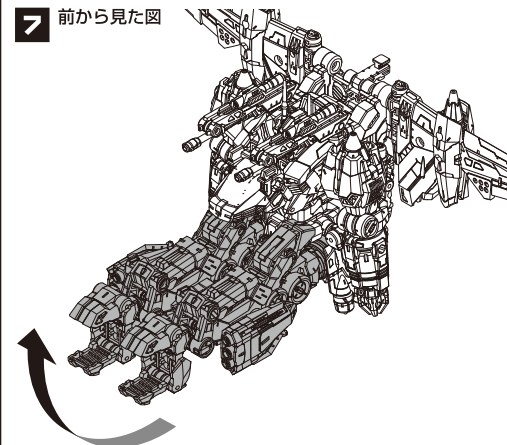
図のパーツを閉じます。

6 裏から見た図



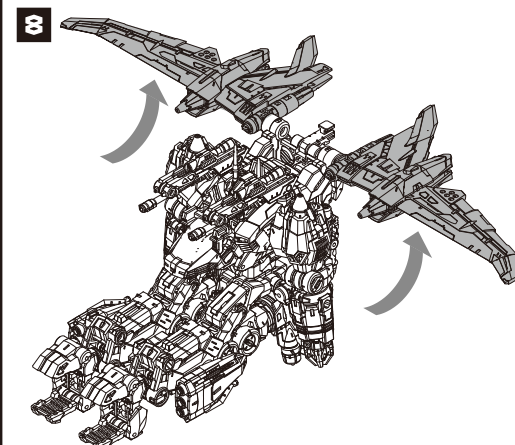
①図のパーツを閉じます。
②図のパーツを起こします。

7 前から見た図



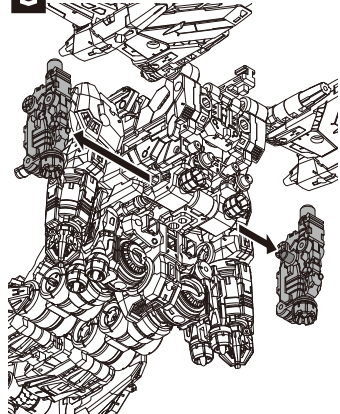
図のパーツを起こします。

8



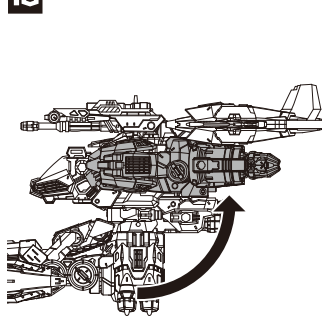
ウイングを起こします。

9 後ろから見た図



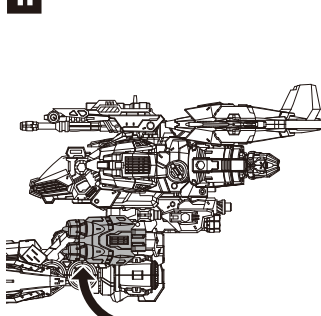
図のパーツを取り外します。

10 横から見た図



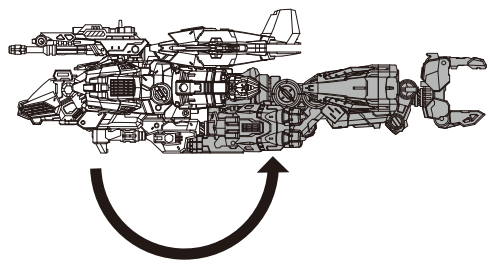
図のパーツを 90° 回転させます。

11



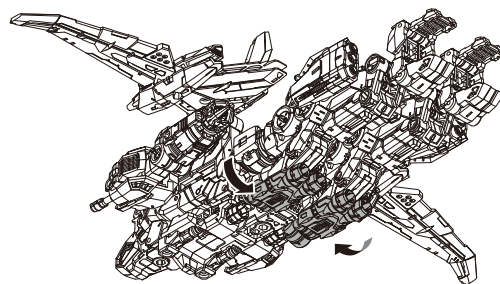
図のパーツを 90° 回転させます。

12



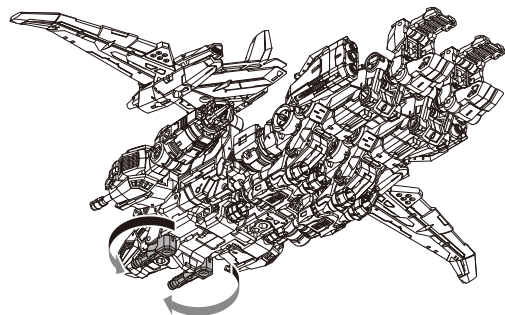
図のパーツを 180° 回転させます。

13 下から見た図



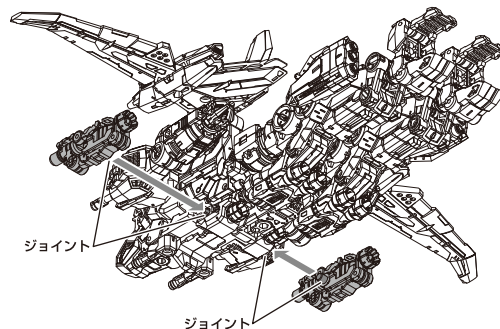
図のパーツを倒します。

14



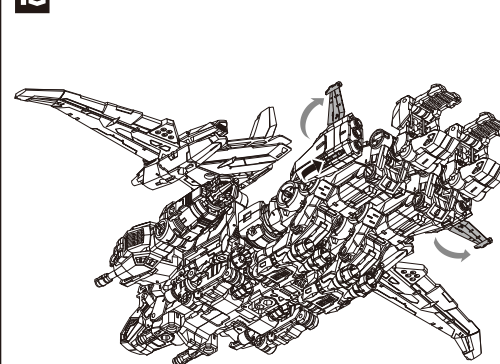
図のパーツを 180° 回転させます。

15



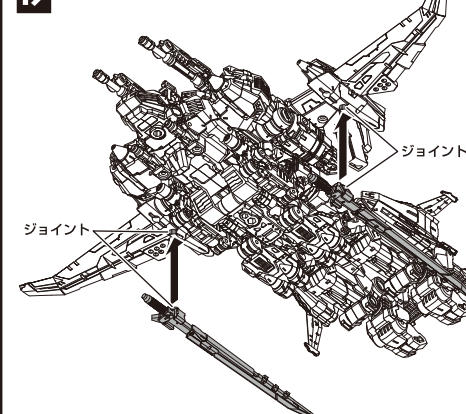
図のパーツをジョイントし、取り付けます。

16



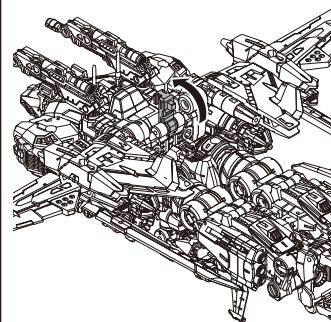
図のパーツを起こします。

17



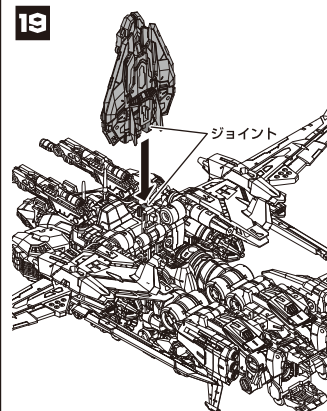
ダブルキャリバーをジョイントし、取り付けます。

18 上から見た図



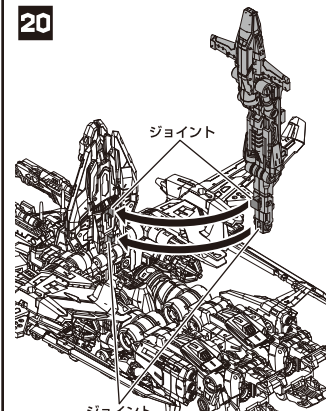
図のパーツを起こします。

19



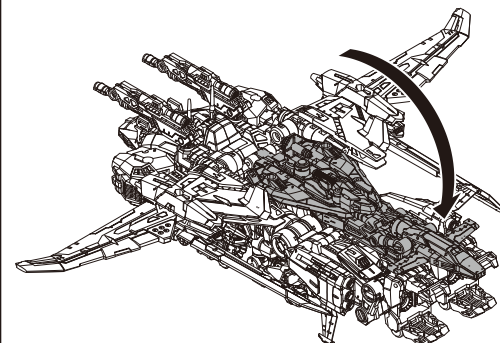
図のパーツをジョイントし、取り付けます。

20



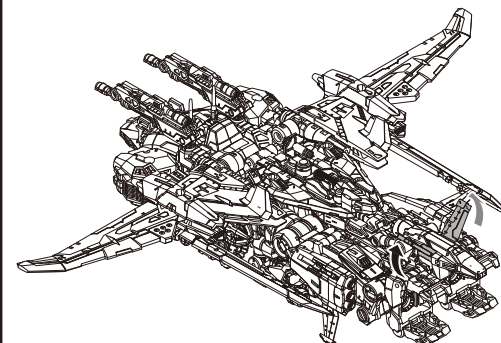
図のパーツをジョイントし、取り付けます。

21



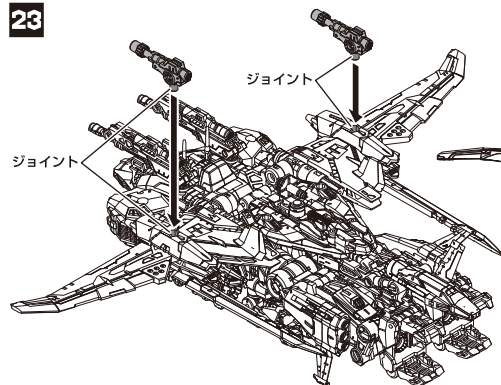
図のパーツを倒します。

22



図のパーツを起こします。

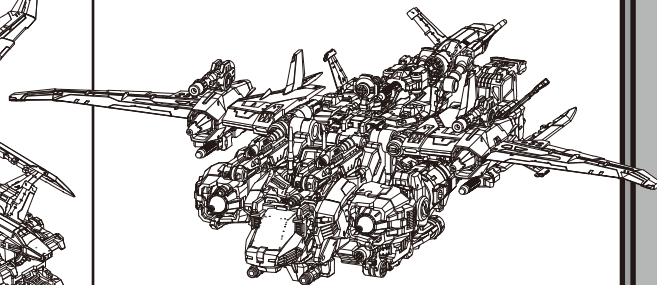
23



図のパーツをジョイントし、取り付けます。

24

前から見た図



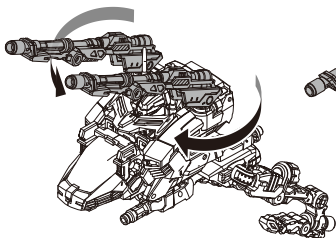
スクランブルモード完成

MECH MODE: GARGOYLE

バトルス X-01+X-02
メックモード：ガーゴイルへの変形合体

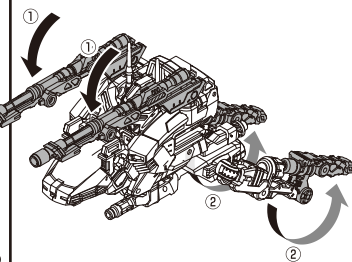
1 ガーゴイル：高速移動モードへの変形

「バトルス X-01 高機動モードへの変形」完成状態から変形を始めます。
前から見た図



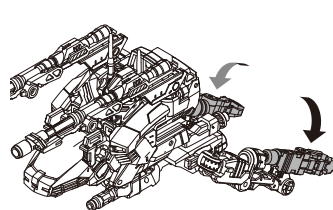
図のパーツを回転させます。

2



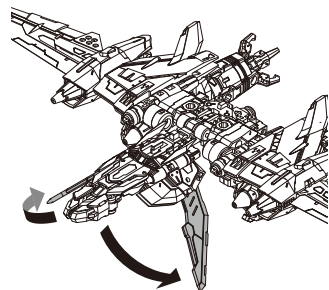
①図のパーツを倒します。
②図のパーツを起こします。

3



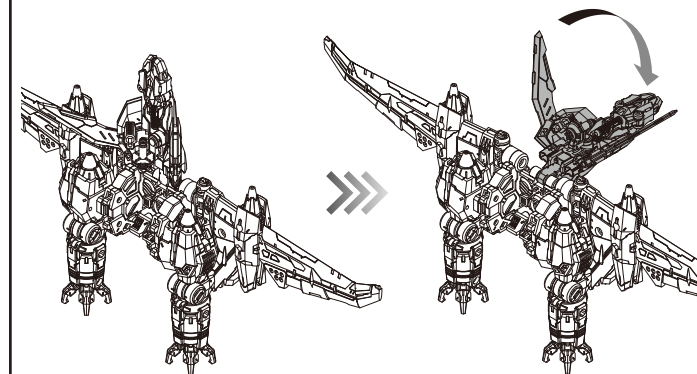
図のパーツを開きます。

4 「バトルス X-02 ドローンマシンモードへの変形」完成状態から変形を始めます。
前から見た図



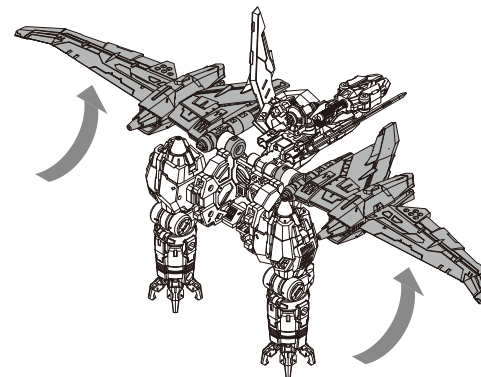
図のパーツを開きます。

5 下から見た図



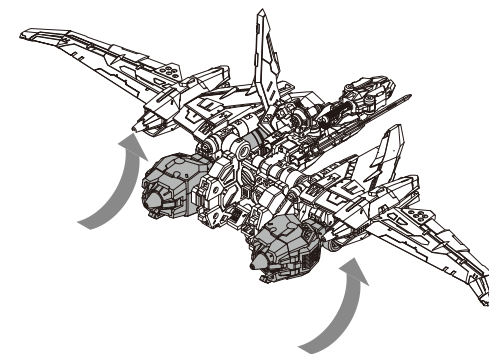
図のパーツを倒します。

6



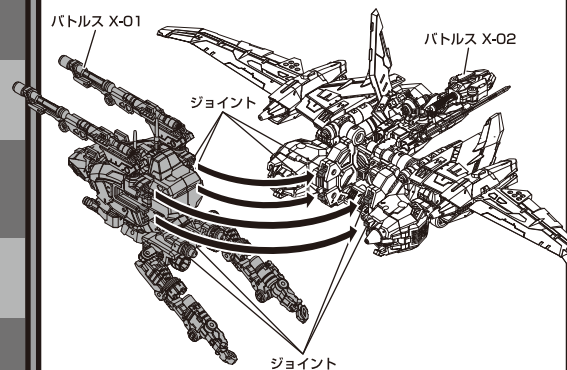
図のパーツを90°回転させます。

7



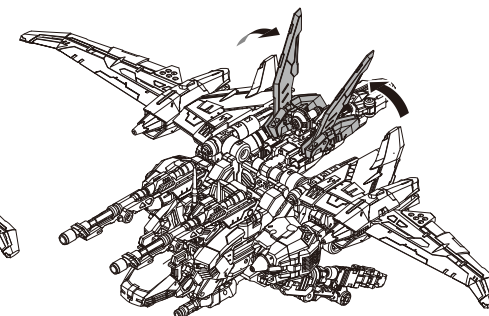
図のパーツを90°回転させます。

8



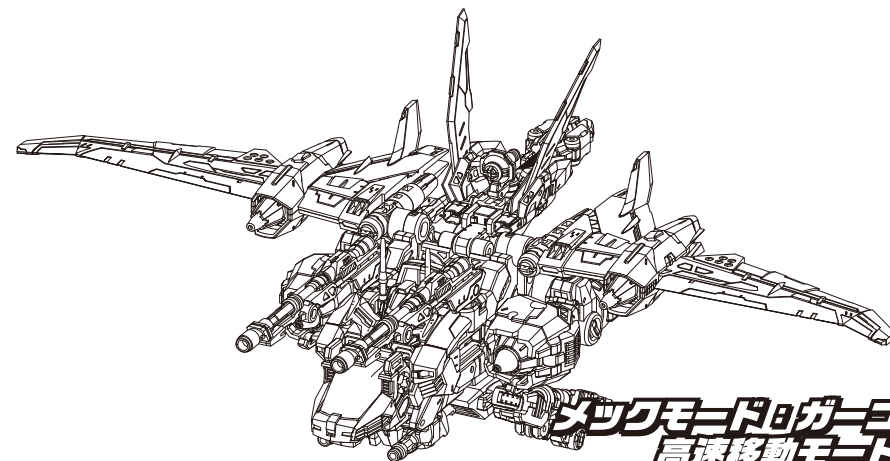
バトルス X-01をバトルス X-02にジョイントし、取り付けます。

9



図のパーツを起こします。

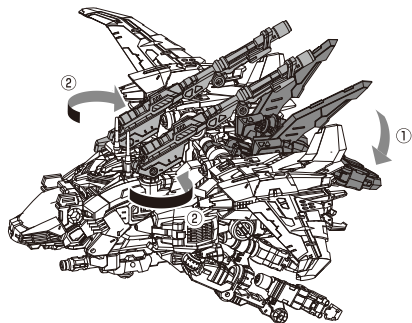
10



**メックモード：ガーゴイル
高速移動モード完成**

1 メックモード：ガーゴイルへの変形

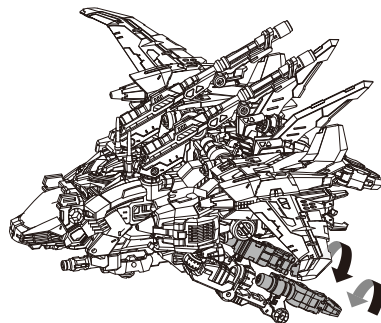
前から見た図



- ①図のパーツを倒します。
- ②図のパーツを180°回転させます。

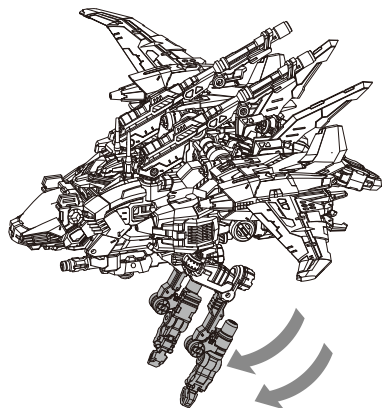
2

図のパーツを回転させます。



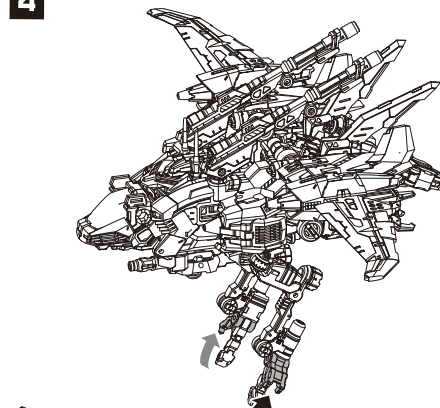
3

図のパーツを下ろします。



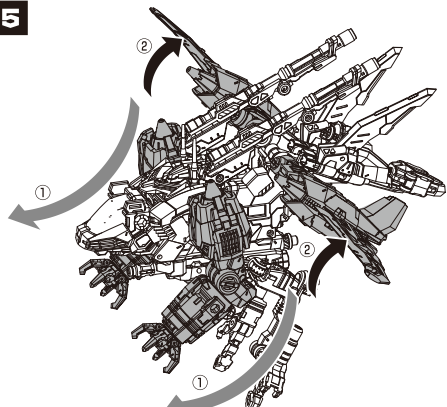
4

図のパーツを開きます。



5

- ①腕部を下ろし、図の角度に調整します。
- ②ウイングを起こします。



6

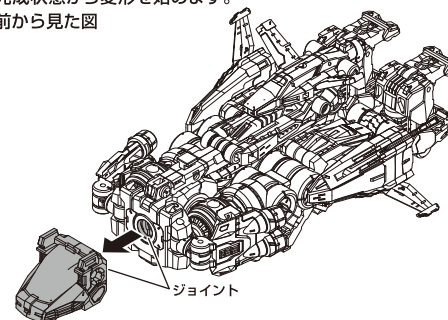
メックモード：ガーゴイル完成



MECH MODE: GRIFFON バトルス X-02+X-03 メックモード：グリフオンへの変形合体

1 グリフオン：高速移動モードへの変形

「バトルス X-03ボレットモード：スカイマシンへの変形」
完成状態から変形を始めます。
前から見た図



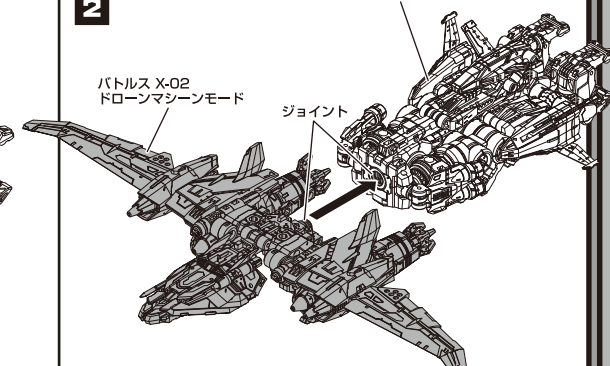
ボレットコアを取り外します。

2

バトルス X-02
ドローンマシンモード

ジョイント

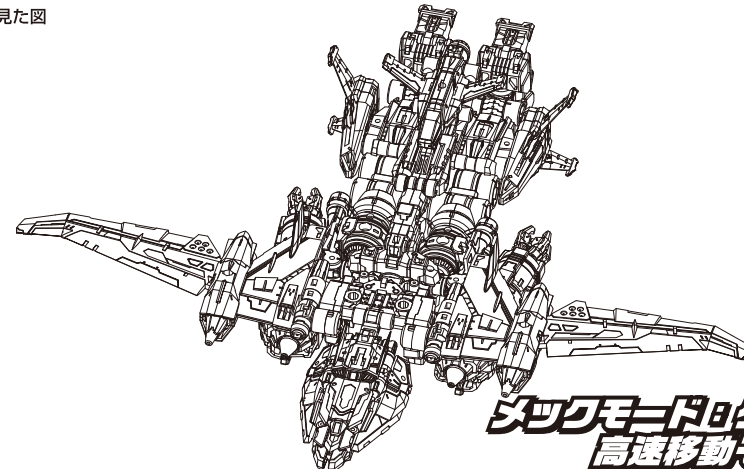
バトルス X-03
ボレットモード：スカイマシン



バトルス X-02ドローンマシンモードを
バトルス X-03ボレットモード：スカイマシンにジョイントし、
取り付けます。

3

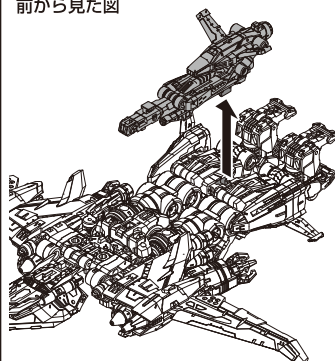
上から見た図



**メックモード：グリフオン
高速移動モード完成**

1 メックモード：グリフオンへの変形

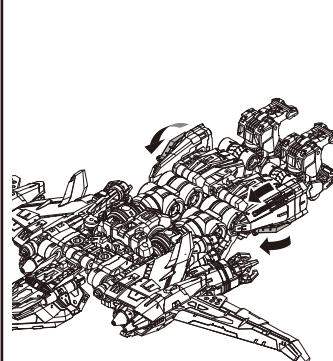
前から見た図



図のパーツを取り外します。

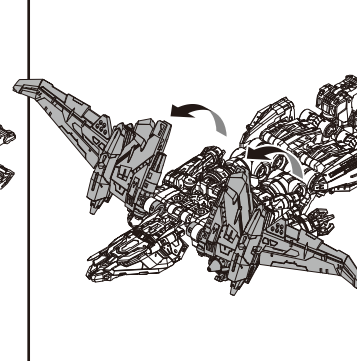
2

図のパーツを収納します。

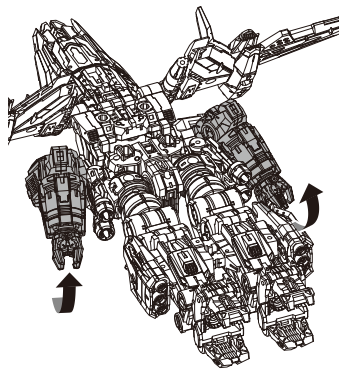


3

ウイングを起こします。

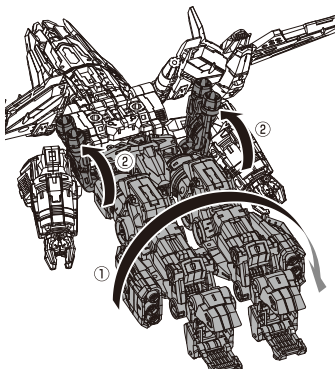


4 後ろから見た図



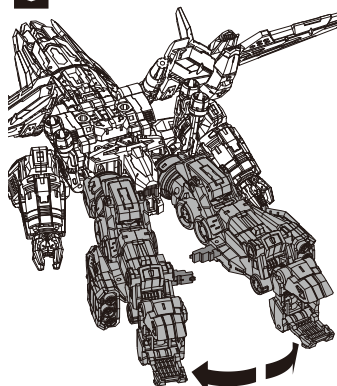
腕部を起こし、角度を調整します。

5



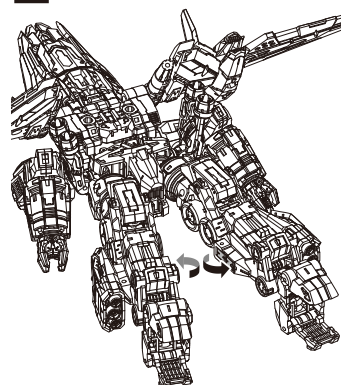
①下半身を180°回転させます。
②図のパーツを起こします。

6



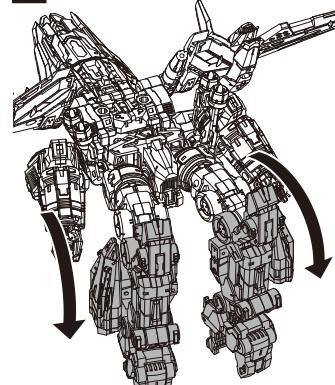
脚部を開きます。

7



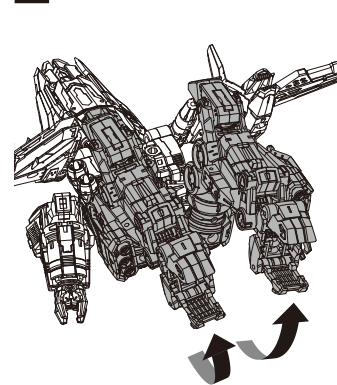
図のパーツを閉じます。

8



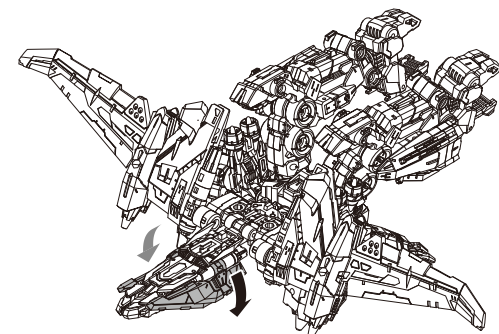
図のパーツを下ろします。

9



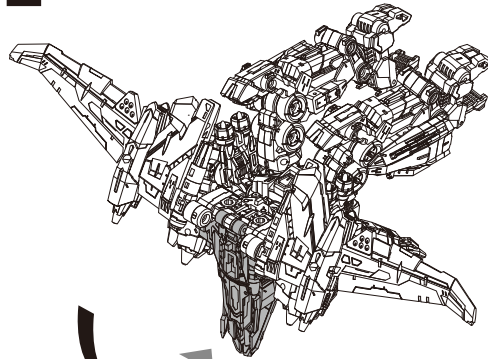
図のパーツを起こします。

10 上から見た図



図のパーツを下ろします

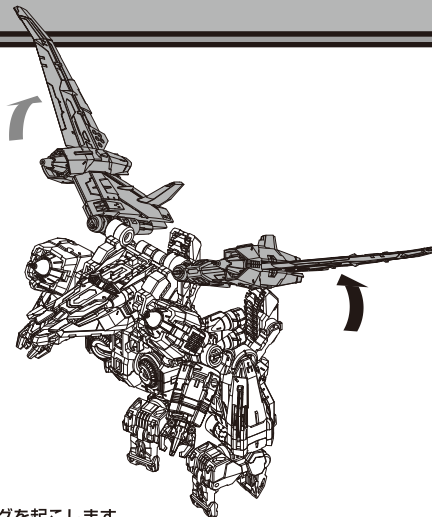
11



図のパーツを回転させます。

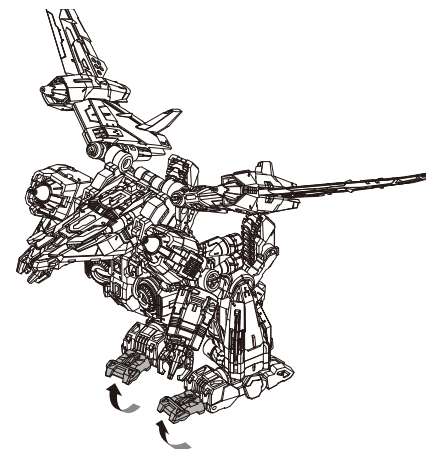
12

前から見た図



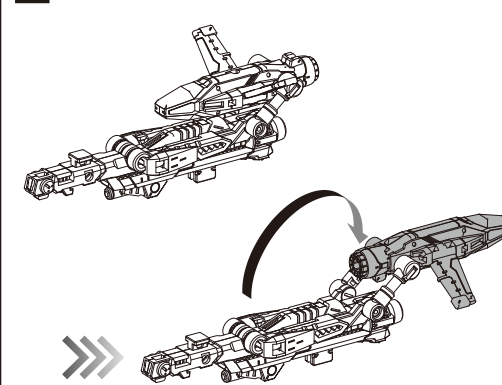
ウイングを起こします。

13



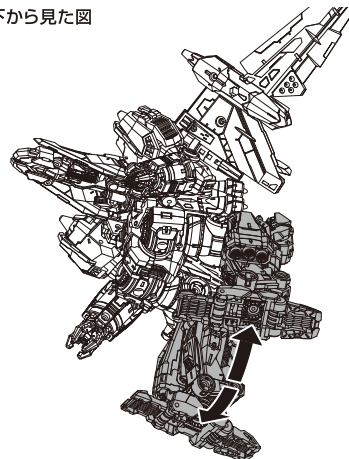
図のパーツを起こします。

14 手順11で取り外したパーツ



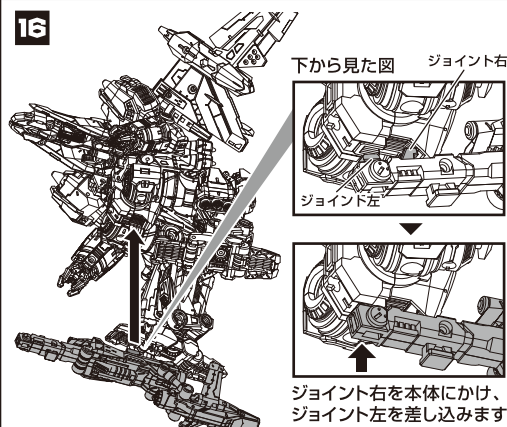
図のパーツを180°回転させます。

15 下から見た図

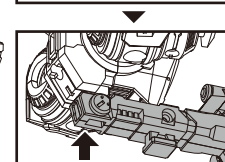
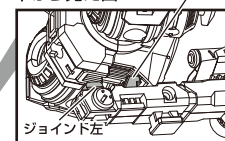


脚部を開きます。

16



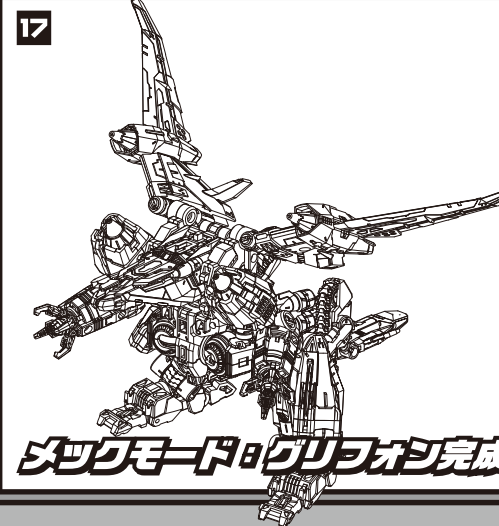
下から見た図 ジョイント右



ジョイント右を本体にかけ、
ジョイント左を差し込みます。

図のパーツをジョイントし、取り付けます。

17



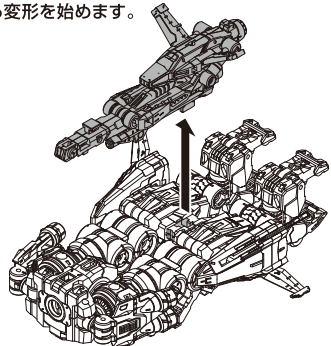
MECH MODE: GORGO

バトルス X-01+X-03

メックモード：ゴルゴへの変形合体

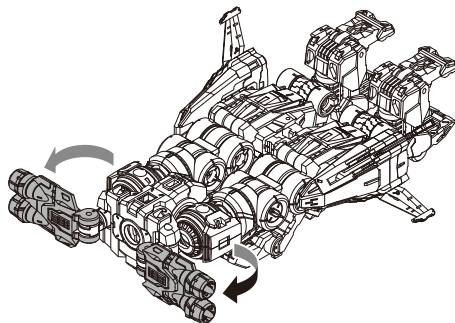
1 ゴルゴ：高速移動モードへの変形 前から見た図

「バトルスX-03 ポレットモード：スカイマシンへの変形」手順8の状態から変形を始めます。



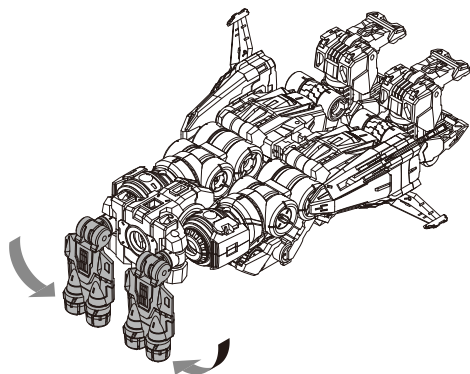
図のパーツを取り外します。

2



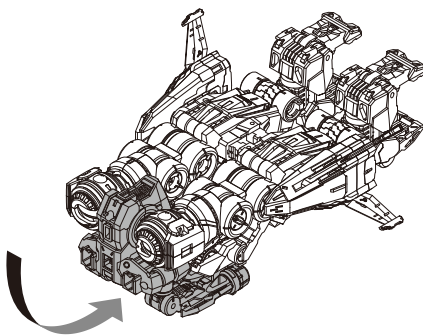
図のパーツを開きます。

3



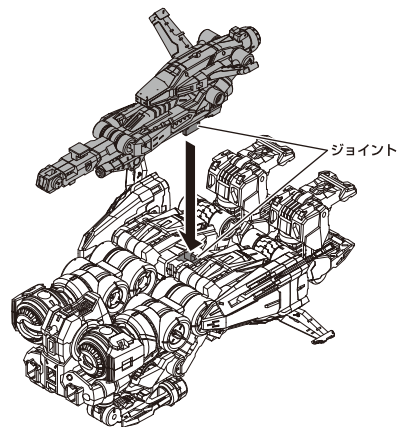
図のパーツを90°回転させます。

4



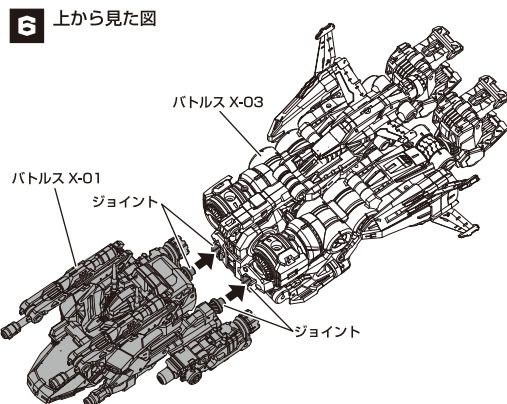
図のパーツを90°回転させます。

5



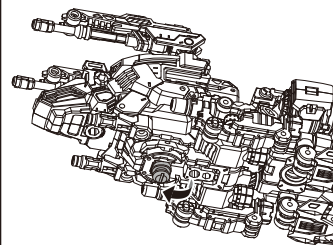
図のパーツをジョイントし、取り付けます。

6



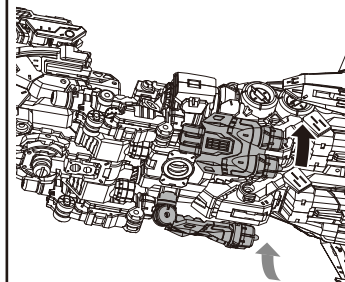
バトルスX-01をバトルスX-03にジョイントし、取り付けます。

7 下から見た図



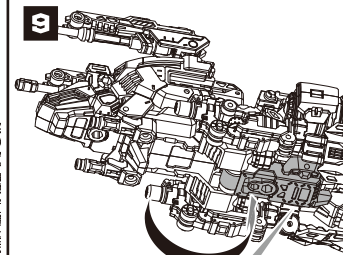
図のパーツを起こします。

8

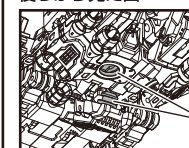


図のパーツを回転させます。

9



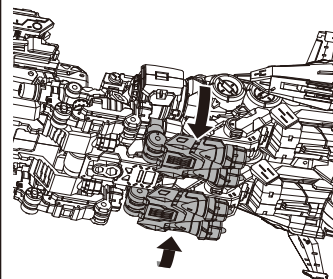
後ろから見た図



ジョイント

図のパーツを180°回転させ、ジョイントで固定します。

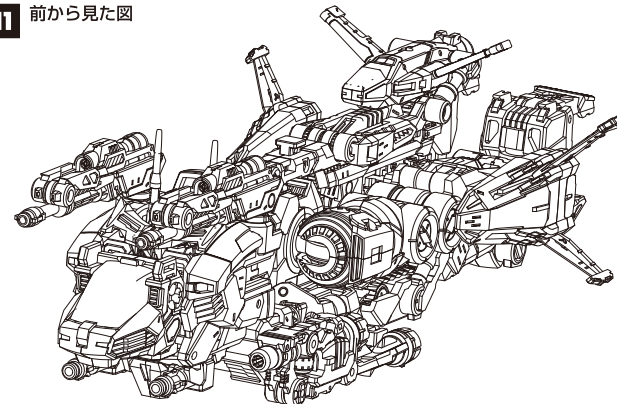
10 上から見た図



図のパーツを回転させます。

11

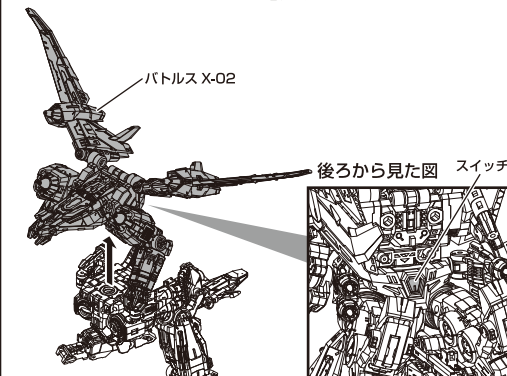
前から見た図



メックモード：ゴルゴ高速移動モード完成

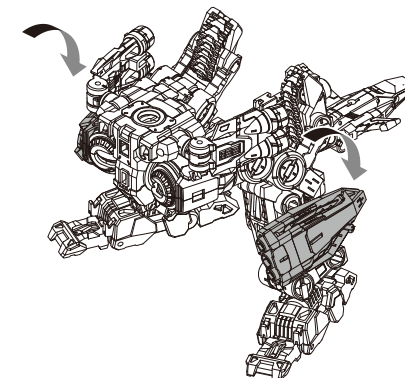
1 メックモード：ゴルゴへの変形 前から見た図

「メックモード：グリフォンへの変形」完成状態から変形を始めます。



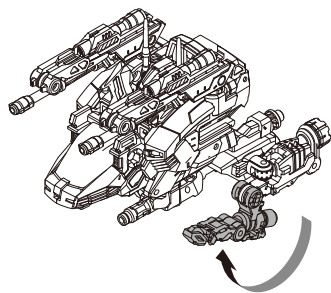
背面のスイッチを押し、バトルスX-02を取り外します。

2



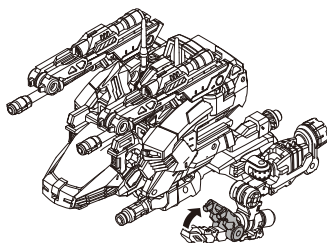
図のパーツを回転させます。

3 「バトルスX-01への変形」完成状態から変形を始めます。
前から見た図 ※左右同様に变形させます。



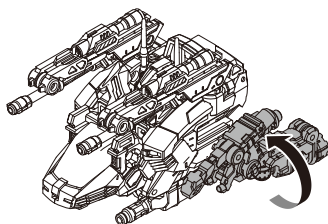
図のパーツを回転させます。

4



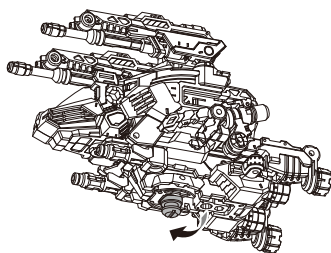
図のパーツを開きます。

5



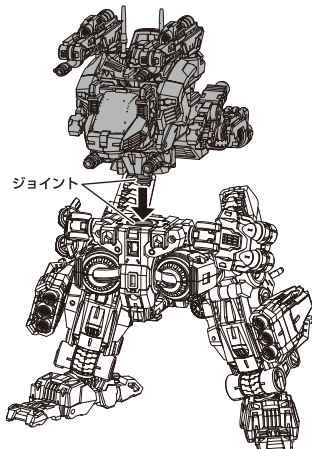
図のパーツを180°回転させます。

6 下から見た図



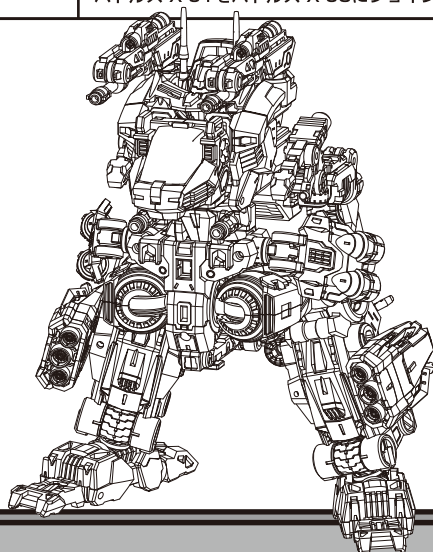
図のパーツを起こします。

7 前から見た図



バトルス X-01をバトルス X-03にジョイントし、取り付けます。

8

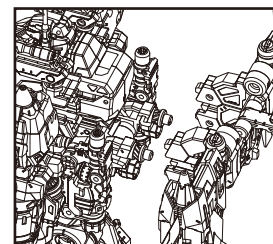


**メックモード
ガーゴイル完成**

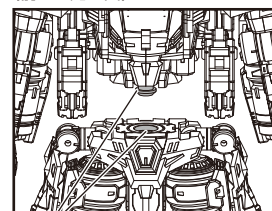
XROSS SYSTEM Xross システム合体例

ダイアバトルスX-1の各ユニットを、別商品の各ユニットと連動することができます。

ウイングユニットの分離合体
(後ろから見た図)

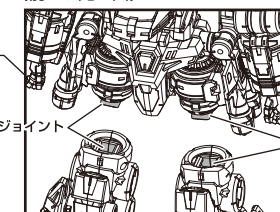


トップユニットの分離合体
(前から見た図)



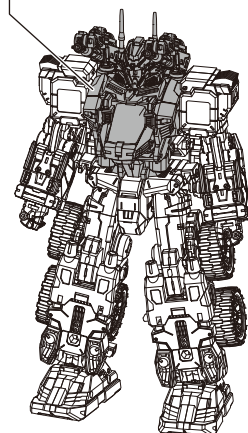
ジョイント

ボトムユニットの分離合体
(前から見た図)

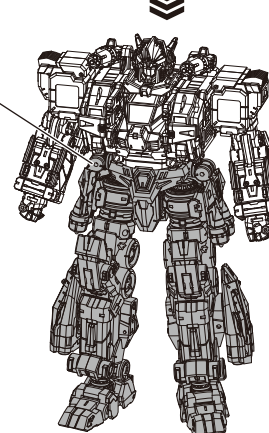


ジョイント

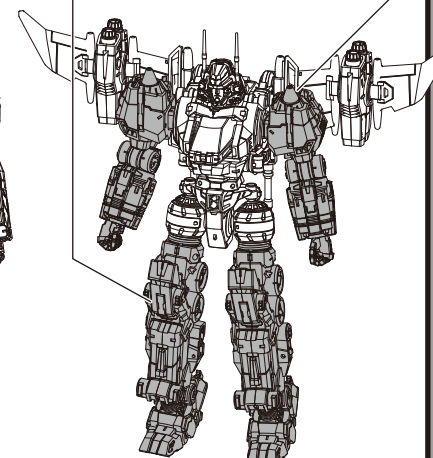
ジョイント



バトルコンボイ V-MAX
(別売)との連動



バトルコンボイ V-MAX
(別売)との連動



ダイアバトルス V2
(別売)との連動