



20
19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0



ターンの構成 早見表

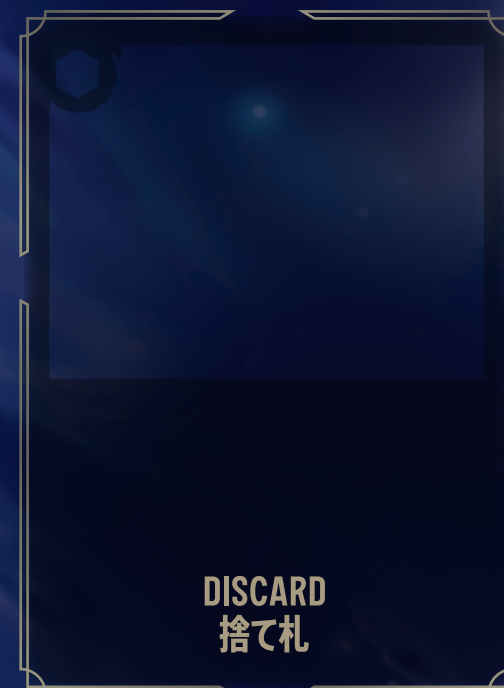
スタートフェイズ

1. レディ - 自分のカードを全てレディ(縦向き)にする。
2. セット - ターン開始時の効果が発生。
3. ドロー - カードを1枚引く。(開始プレイヤーの最初のターンならスキップ。)

メインフェイズ

- ◆ 1ターン1回まで、自分のインクウェルにカードを1枚置く。
- ◆ カードをプレイ(手札から使用)する。
- ◆ ④ が不要なキャラクターの能力を使用する。
- ◆ アイテムの能力を使用する。
- ◆ ターンの始めから場に出ていたキャラクターを使用する：
 - クエスト
 - エグザート(横向き)のキャラクターにチャレンジ
 - ④ を必要とする能力の使用

○ コスト ☆ 攻撃力 ◆ ロア値
○ インクウェル・シンボル ♥ 意志力



◆ LORE/ロア・カウンター