



とろあつかいせつめいしよ

取扱説明書

ひとり〜数人用

しよまえほんしよ

ご使用前に本書をよくお読みのうえ、正しくご使用ください。

よおあとかならほかん

読み終わった後は必ず保管してください。

ほんたいとだほんたいうらめんしろとはず

※パッケージからフリップスライド本体を取り出したら、本体裏面の白いタブを取り外してください。

ほんしようらめんでんちせつめいさんしよ

※本書裏面の電池についての説明もご参照ください。

- でんげん

電源ボタン
- ①

フリップスライドの電源ボタン(本体中央)を押すと電源が入ります。
電源ボタンを約3秒間長押しすると電源がオフになります。
20秒間操作しない場合、電源が自動的にオフになります。
- ②

左右どちらか片方のブロックを回転するとモードが切り替わります。
スピードモード(青)→レベルモード(緑)→記憶力モード(黄)→マルチプレイヤー
モード(赤)→ボリューム設定(白)→(スピードモードに戻る。カッコ内はライトの色)
- ③

左右どちらか片方のブロックを隣の辺にスライドすることでモードを決定
できます。
- ④

電源オフの状態「現在のハイスコアはゼロ」という言葉が聞こえるまで
電源ボタンを約10秒間長押しすると、すべてのスコアがリセットされます。
- おんりようちようせい

※音量を調整するにはボリューム設定(白いライトが光ります)で、ブロック
をスライドさせて選択した後、再びブロックを回転させると(無音⇒音量小
⇒音量中⇒音量大)の順番で切り替わります。希望の音量を選んだ状態で、
ブロックをスライドして決定します。決定後は、モード選択の状態に戻ります。
- むおんじようたい

※無音の状態でも、スコアリセットした時は音が流れます。

ほんたい

フリップスライド本体

①&④

回転

②

スライド

③

せつめい

ゲーム説明

3か所が光っている場合

正解の配置

4か所が光っている場合

正解の配置

スピードモード

できるだけ早くブロックの色をそろえよう! 全10問のタイムアタック!

より早く10個の問題クリアに挑戦するモードです。
問題をクリアするには、上の図を参考に、本体の光った色とブロックの色を
正しく合わせてください。
問題をクリアするたびに、次の色が表示されるので、再度ブロックを回転
するかスライドさせて、問題をクリアしてください。
10個めの問題をクリアした後に、スコア(秒数)が音声で流れます。

せつめい

ゲーム説明

レベルモード

クリアするたびに難度が上がる! レベル10までクリアできるかな?
制限時間内に、できるだけ多くの問題クリアに挑戦するモードです。
5つの問題をクリアすることにレベルが上がり、制限時間が短くなっていきます。
問題をクリアするには、本体の光った色とブロックの色を正しく合わせてくだ
さい。
レベルは最大10まであります。
ゲーム終了後にスコア(クリア回数)が音声で流れます。

記憶力モード

ランダムに光る色を覚えて、光った順番にブロックをそろえていこう!
光の位置と配色を覚えるゲームです。「(数字)ムーブ」の音声の後、数字の
回数分、問題の光が点灯します。光が消えたら、覚えた問題の順番に合わせて、
ブロックを移動させます。成功した場合、中央4つのマスが全て緑色に光ります。
3回成功ごとにレベルが上がっていき、覚える手順が増えて難しくなります。
レベルは最大11まであります。
回転、またはスライドさせる動作を合計8回するまでに問題をクリアできな
ければ、ゲームオーバーとなります。
ゲーム終了後にスコア(クリア回数)が音声で流れます。

せつめい

ゲーム説明

マルチプレイヤーモード

みんなで順番に問題を解いていこう!
時間切れの時に本体を持っていたプレイヤーが負け!
複数人で遊ぶモードです。
はじめにプレイする順番を決めてください。
ゲームがスタートすると、フリップスライド本体から問題をクリアする回数が
音声で流れます。
問題をクリアするには、本体の光った色とブロックの色を正しく合わせて
ください。
指示された回数的问题をクリアすると、本体から「パス」の音声流れます
ので、次のプレイヤーに本体を渡します。本体を渡されたプレイヤーは同じ
ように、指示された回数的问题をクリアします。
時間切れになると爆発音が鳴り、そのときに本体を持っていた人が負けになります。
マルチプレイヤーモードにスコアはありません。

かく

各モードのプレイ終了後「もう一度遊ぶ場合は～」の音声の後に、ブロックを
スライドさせると再度同じモードがプレイできます。
ブロックを回転するとモード切り替えができます。

せつめい

ゲーム説明