



ファンショット

FUNSHOT

とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書たいしょうねんれい 6さいいじょう  
対象年齢 6才以上しょうほう  
タカラトミーの情報は  
www.takaratomy.co.jpほごしゃかたいつしょよ  
保護者の方と一緒に読みください。

たび ファンショット か あ まこと  
この度は、タカラトミー「FUNSHOT」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。  
ざいます。ご使用の前に、この取扱説明書をよく読みください。また、読み終わった後  
かなら ほかん  
は必ず保管しておいてください。

たん がた かん でん ち ほん し ょう でん ち べつ う  
単4形アルカリ乾電池3本使用(電池は別売りです。) © '25 SANRIO ㉔  
REQUIRES 3 LR03 ("AAA" SIZE) BATTERIES (NOT INCLUDED)

しゃしん が めん せいひん たしよこと りょうしやう ほんだいしよく かか ないやう きやうつう  
※写真、イラスト、ゲーム画面と製品は、多少異なりますのでご了承ください。※本体色に関わらず、ソフト内容は共通です。



くちにいれない

## ⚠ 警告(けいこく)

ほごしゃかた かなら ぶず  
保護者の方へ 必ず読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので3才未満のお子様には絶対に与えないでください。●航空機、病院等精密機械のあるところ、混雑した場所、自動車内等では使用しないでください。電波が電子機器や医療用電子機器、心臓ペースメーカー等に影響を及ぼし、誤作動による事故の危険があります。●本製品を使用する際は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。●歩きながらのご使用はおやめください。思わぬ事故の危険があります。

## ⚠ 注意(ちゅうい)

●ご使用前に取扱説明書を必ずよく読みください。●暗いところで遊ばないでください。●長時間続けての使用は避けて、適度に休息をお取りください。●屋外で使用するときは、安全な場所を選んでください。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。+- (プラスマイナス)を正しくセットしてください。・長期間遊ばない場合は電池をはずしてください。・ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。・万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。・廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。●Instax™ プリンター(別売り)を使用する際は、製品の注意事項を必ずよく読んでからご使用ください。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

〈使用上の注意〉○本製品のご使用により、スマートフォン等他機器やソフトウェア上に生じた損害に対し、当社は一切の責任を負えませんので予めご了承ください。○本製品内部に搭載している無線モジュールは、電波法に基づく2.4GHz帯高度化省電力データ通信システムの無線設備として、特定無線設備認証を受けています。従って、本製品を使用するときに無線局の免許は必要ありません。○この周波数の電波はいろいろな機器(電子レンジ、無線LAN機器など)が使用しておりますので、電波の干渉により、他の機器の動作や性能に影響を及ぼすことがあります。予めご了承ください。○特定無線設備の技術基準適合マーク(技適マーク)は、本製品内のモジュールに表示されています。○本製品は非防水のため、絶対に濡らさないでください。○ぶつけたり、落としたりしないでください。○故障の原因となりますので、直射日光のあたるところ、炎天下の車内、暖房器具の近くなど高温になるところや温度が低すぎるところには放置、保管しないでください。○包装材は開封後すぐに捨ててください。

ないやう  
セット内容

※セット内容がそろっているか最初に確認してください。

ファンショット ほんだい とりあつかいせつめいしょ  
● FUNSHOT本体 … 1 ● 取扱説明書 … 1

セット内容以外は入っていません。

えきしやう  
液晶ディスプレイ

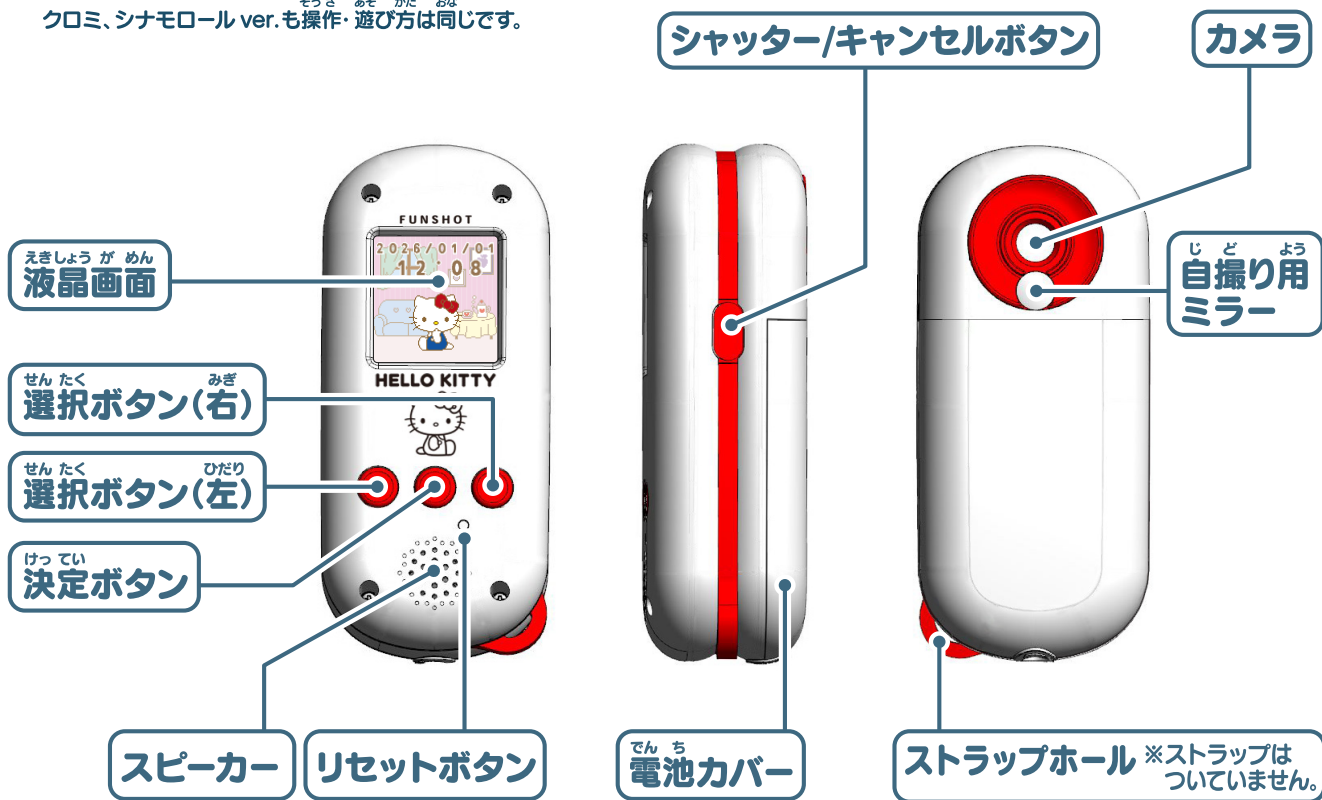
1.44 インチ TFT LCD

かいせうど  
解像度えきしやう が めん  
液晶画面 128×128れん そく し ょう じ かん  
連続使用時間しん ひん  
新品のアルカリ乾電池使用で約3時間  
※使用状況によって異なります。

# 1

## 各部の名称

ほんたいが そう  
※本体画像はハローキティ ver. のものです。  
クロミ、シナモロール ver. も操作・遊び方は同じです。



## パワーオン・パワーオフ

- **パワーオン**: 画面オフの状態がめん オフのじょうたいで決定ボタンを約2秒間長押し。
- **パワーオフ**: 画面オンの状態がめん オンやカメラが起動した状態カメラがきどうしたじょうたいで決定ボタンを約2秒間長押し。  
※約3分間ボタン操作がされないと自動的にパワーオフになります。
- **ダイレクトシャッター**: 画面オフの状態がめん オフでシャッターボタンを約3秒間長押しすると、カメラが起動。

## リセットについて

電池を入れ直したときは、細い棒などでリセットボタンを軽く押します。リセット後は日にちと時間の再設定をしてください。

※リセットボタンを押しても保存したデータは消えません。

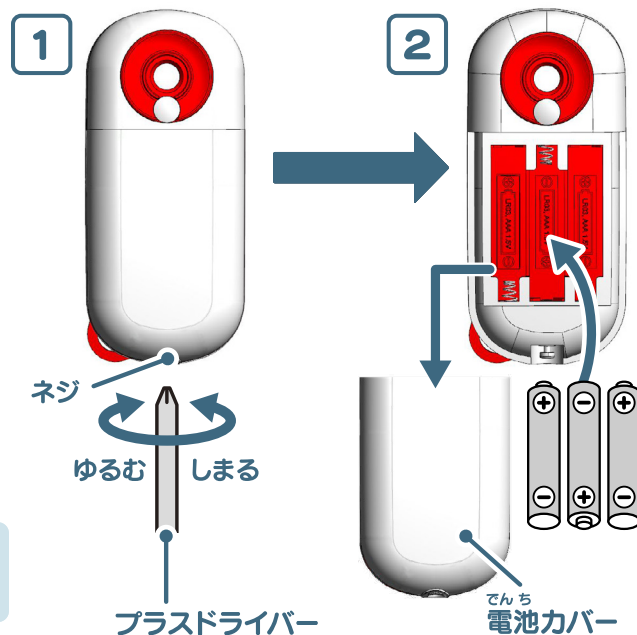
## 2 遊ぶ前の準備

### 電池の入れ方

- 1 本体裏面の電池カバーを開けます。  
(プラスドライバーでネジをゆるめてください。)
- 2 単4形アルカリ乾電池(別売り)を3本セット  
します。「プラス(+)」 「マイナス(-)」を  
よく確認して正しくセットしてください。
- 3 電池カバーを元に戻して、  
しっかりネジをしめてください。  
※電池をセットするとすぐに電源がオンになります。

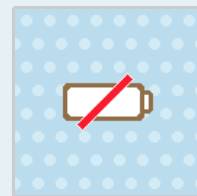


- ・電池は新品のアルカリ乾電池をご使用ください。
- ・電池交換は保護者の方が行ってください。



### 電池交換のタイミング

- 右の画像が表示されたら、電池交換してください。
  - 音声小さくなった・聞こえない、画面が暗くなったときも電池交換してください。
  - 長期間遊ばない時は電池をはずしてください。
- ※「電池の入れ方」を参考に電池を入れ替えた後、リセットボタンを押してください。



- ・ かばんなどの中に入れて持ち歩く時はボタンが押されないように注意してください。
  - ・ ボタンが押されると電源が入らなくても、電池を消耗します。
  - ・ 電池交換の際に日にち設定画面になることがあります。日にちと時間設定を再度行ってください。
- 保存されたデータは消えていません。

## 3 初期設定



① ひにち



② じかん



③ キャラクター

ひにち、じかん、キャラクターは「せってい」メニューであとから変えることができるよ。

- 1 まず「年」の設定をするよ。左右の選択ボタンを押して現在の西暦に合わせて、決定ボタンを押そう。「月」「日」の設定も同じように設定してね。
- 2 「時間」の設定をするよ。左右の選択ボタンを押して現在の時間に合わせて、決定ボタンを押そう。「分」の設定も同じように設定してね。
- 3 「キャラクター」の設定をするよ。選択ボタンでキャラクター(ハローキティ・クロミ・シナモロール)を選んで、決定ボタンを押してね。

## ★ダイレクトシャッター★

と 撮りたい瞬間を のが 逃さない!

画面がオフの状態(が めん じょう たい)でシャッターボタン(やく びょう かん)を約3秒間長押しすると、カメラが起動(き どう)するよ。

カメラが起動(き どう)した状態で選択ボタン(じょう たい せん たく) (右) (みぎ)を押すと  
ノーマル/フレーム/お題撮影(だい さつ えい えら)が選べるよ。

選択ボタン(せん たく)で選んで決定ボタン(けっ てい)を押してね。



### ノーマル撮影

フレームなしの撮影(さつ えい)ができるよ。

- ① 本体横(ほん たい よこ)のシャッターボタン(お)を押して写真(しゃ しん)を撮影(さつ えい)してね。
- ② 撮影後(さつ えい ごと)「ほぞん」(えら)を選ぶとアルバム(しゃ しん)に写真(さつ えい)を保存(ほ ぞん)するよ。



### フレーム撮影

フレーム(えら)を選んで撮影(さつ えい)ができるよ。

- ① フレームメニュー(しゅ るい えら)から種類(けっ てい)を選んで決定ボタン(お)を押してね。
- ② 選択ボタン(せん たく)で好きなフレームデザイン(す)を選んで決定ボタン(けっ てい)を押してね。
- ③ フレームが決まったら「ノーマル撮影(さつ えい)」と同じように撮影(おな さつ えい)しよう!



フレームメニュー

## ★フレームデザイン★

ハローキティ



シナモロール



クロミ



マイメロディ  
サンリオキャラクターズ



### ランダムフレーム



⑥ プリント/てんそう で  
プリントや転送(てん そう)をすると、  
隠(かく)れていた部分(ぶ ぶん)にキャラが  
とうじよう 登場(で)するよ!  
どのキャラ(たの)が出てくるかお楽しみに!



### ニコイチフレーム



2枚(まい)で1セットになるデザイン(デザイン)のフレームだよ。



## だい さつ えい お題撮影

ランダムでいろいろなお題が表示されるよ。  
お題に合わせて  
写真を撮ってみよう!



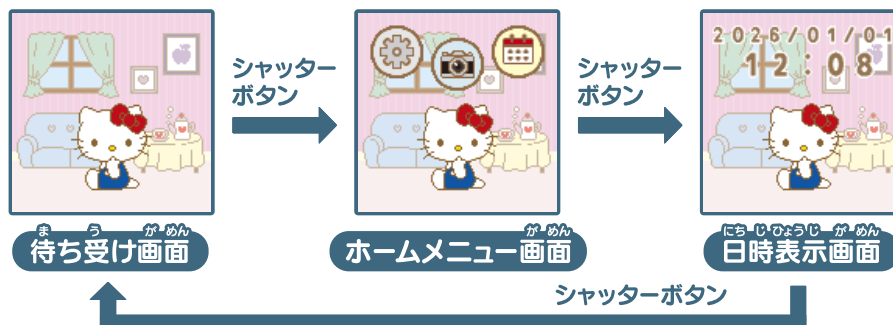
画面オフの状態<sup>が めん じょう たい</sup>で決定ボタン<sup>けっ てい</sup>を約2秒間長押しすると待ち受け画面<sup>まち うけ が めん</sup>が表示されるよ。

### シャッターボタン

待ち受け<sup>まち うけ</sup> (メニュー、日時表示なし) → ホームメニュー<sup>にち じ ひょう じ</sup> → 日時表示<sup>にち じ ひょう じ</sup>  
の順番に画面切り替え

### 決定ボタン

ホームメニュー画面表示に切り替え<sup>が めん ひょう じ き か</sup>



## ホームメニュー画面

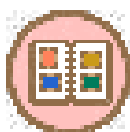
アイコンは3つずつ表示されるよ。  
選択ボタン<sup>せん たく</sup>で遊びたいアイコンを真ん中<sup>ま なか</sup>にして決定ボタン<sup>けっ てい</sup>をおしてね。



① カメラ



② FUNSHOT  
メモリー



③ アルバム



④ フレーム  
/ スタンプ



⑤ プリント  
/ てんそう



⑥ ゲーム



⑦ せってい





## ①カメラ

操作方法はダイレクトシャッターと同じです。



### ★FUNSHOT通知について★

今の瞬間を残そう!ランダムな時間と設定した時間に  
それぞれ1日1回ずつ通知が届くよ。  
通知が届いたら、決定ボタンを押してカメラを起動して写真  
を撮ろう!(設定メニューでオフにすることもできるよ。)



※「FUNSHOT通知」は本体スリープ時に発生します。既に本体が起動している時には発生しません。



## ②FUNSHOTメモリー

毎日を記録しよう!  
FUNSHOT通知がきたときに撮った写真が見られるよ。  
選択ボタンで切り替えられるよ。  
写真は100枚まで保存できるよ。  
100枚を超えると1枚目から消えてしまうよ。  
消したくない写真はお気に入り登録/登録解除ができるよ。  
決定ボタンでお気に入り登録/登録解除ができるよ。



お気に入りマーク



### ★自分自身を撮影する時★

自撮り用ミラーで構図を確認して撮影しよう!



### ③アルバム

撮影した写真や加工した写真が見られるよ。

選択ボタン(左) 写真切り替え

決定ボタン 写真の削除 / 待ち受け画面設定

- **けす** を選んでから ☒ を選んで決定ボタンを押すと、写真が削除されるよ。

※一度削除した写真は元に戻せません。

- **まちょうけ** を選んでから ☒ を選んで決定ボタンを押すと、待ち受け画面に設定できるよ。  
同じ写真でもう一度「まちょうけ」設定をすると、元の表示に戻るよ。



写真は  
75枚まで  
保存できるよ。



### ④フレーム / スタンプ

アルバムの写真にフレームやスタンプをつけられるよ。

- ①加工したい写真を選んで決定ボタンを押してね。
- ②フレーム / スタンプを選んで決定ボタンを押してね。

※スタンプやフレームの組み合わせによって、写真印刷時に色味が暗くなる場合があります。  
※加工した後 ☒ 表示中はシャッターボタンで戻れないよ。  
戻るには決定ボタンを押してね。



キャラクタースタンプは  
1つしか押せないよ!

フレームが付いている画像には  
キャラクターのスタンプは  
付けられないよ。



### フレーム

- ① **4 遊び方** > **フレーム撮影**

と同じように好きなフレームを選んでね。

- ②フレーム確認画面で決定ボタンを押してね。

- ③ ☒ で決定ボタンを押すと保存されるよ。  
☒ で決定ボタンを押すとフレーム選択に戻るよ。



フレーム確認画面



## スタンプ



①スタンプの種類を選んで決定ボタンを押してね。

※キャラクターのスタンプは1枚の画像に1つしか押せないよ。

※フレームが付いている画像にはキャラクターのスタンプは付けられないよ。

②好きなスタンプを選んで決定ボタンを押してね。

③選択ボタンでスタンプの位置を調整して、位置が決まったら決定ボタンを押してね。

せん たく ひだり  
選択ボタン(左)

じょう げ うご  
上下に動かす

せん たく みぎ  
選択ボタン(右)

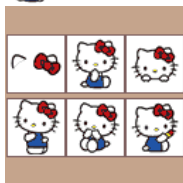
さ ゆう うご  
左右に動かす

④ で保存、 で位置調整に戻るよ。

※スタンプは画面内で調整してね。

## ★スタンプデザイン★

ハローキティ



シナモロール



クロミ



マイメロディ



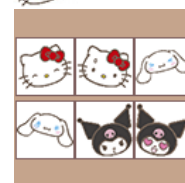
かざりスタンプ



も じ 文 字



え も じ ふ う 絵 文 字 風



Jan. ひ づけ 日付スタンプ

しゃしん ざつえい  
(写真撮影した  
ひ 日にちがはい  
るよ)







## ⑤ プリント / てんそう

プリントモードでは撮った写真を別売りのスマホ  
プリンター instax™ Linkシリーズでチェキプリント™に  
できるよ。

てんそうモードではスマートフォンで二次元コードを読み込んで、  
スマートフォンで画像を表示したり、保存ができるよ。



**プリント**

**プリント**

※プリントは保護者の方が行ってください。

※プリントには、別売りのスマホプリンター instax™ Link シリーズが必要です。

※FUNSHOT本体からはプリントできません。

※スマホプリンター instax™ Link シリーズ (instax™ mini Link シリーズ、  
instax SQUARE Link™、instax Link WIDE™) 専用のフィルムが必要です。

※プリンターの使用方法是各商品の説明書をご参照ください。

※プリントを始める前に、プリンターの準備をしてプリントができる状態にしてください。

instax mini Link™



instax SQUARE Link™



instax Link WIDE™



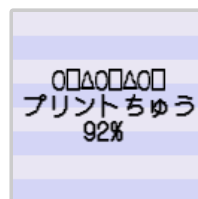
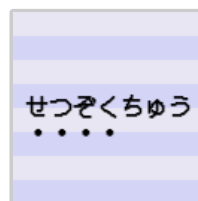
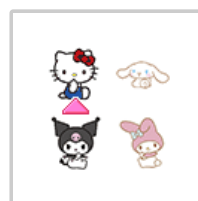
① プリントしたい画像を選んで決定ボタンを押してね。

② プリンターとの接続が始まると画面に「せつぞくちゅう」と  
表示されるよ。

③ instax Link WIDE™プリントの場合は追加で画像をもう1枚選んでね。  
instax SQUARE Link™プリントの場合はスタンプ選択画面が表示  
されたらフィルムにプリントしたいキャラクターを選んでね。  
選んだキャラクターがランダムでプリントされるよ。

④ プリントが始まると「プリントちゅう」と表示されるよ。  
8桁のプリンターの識別名 (SSID) が表示されるよ。

⑤ プリンターからフィルムが出てきたらプリント完了!



※プリントに失敗すると「プリントできなかったよ」と表示されます。

※プリントをキャンセルしたい場合は、プリント中の99%まではシャッ  
ターボタンで戻れます。ただし、100%になるとプリンターへの画像  
転送が終了してキャンセルできないので注意してください。

プリントができない場合はプリント時にFUNSHOT本体に表示されます  
エラーコード（下記）を参照の上、ご対応ください。

## 【プリンターのエラーコード】

1	プリンタ Busy	145	バッテリー無し	178	フィルム残数なし	241	H/W 異常
129	パラメータエラー	146	バッテリー温度異常	179	印刷用画像データ無し	242	メカ異常
130	シーケンスエラー	147	バッテリー充電異常	180	フィルム/カバー詰まり	900	タイムアウトエラー
131	他ユーザー使用中		バッテリー充電温度異常	181	プリンタメカ その他異常	セットできなかったよ	
133	通信タイムアウト	176	ドア OPEN			0	せいじょう 正常
144	バッテリー不足	177	フィルムパック無し	240	S/W 異常		

900 タイムアウトエラー      セットできなかったよ

上記が表示された場合、下記をご確認ください。

- プリンターの電源がONになっていることを確認してください。
- プリンターが他の機器（他のFUNSHOT本体やスマートフォンや他の接続可能なもの）に繋がっていないことを確認してください。
- プリンターとFUNSHOT本体の距離を近づけたり、プリンターの位置を変えたりして、間に電波を遮断するものが無いようにしてください。
- プリンターが複数台あるときは、電波強度が強い近くのプリンターと接続します。自分のプリンターでない場合は、FUNSHOT本体やプリンターの位置を変えてから再度接続をお試しください。

### 【自分のプリンターの調べ方】

プリンター本体の真下に印字された  
8桁のプリンターの識別名 (SSID)  
をご確認ください。

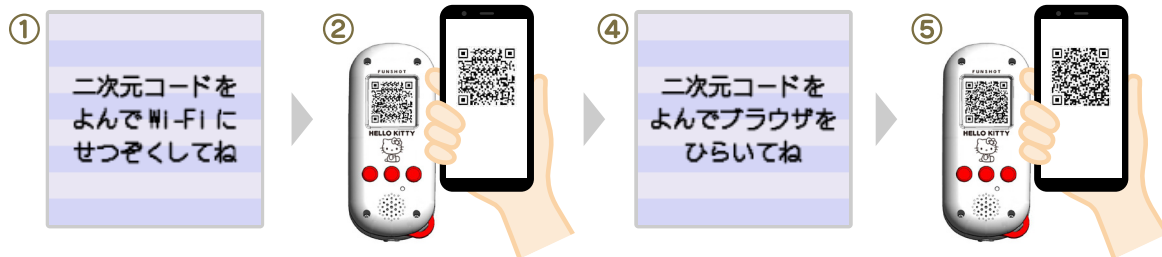


接続されると下記のように  
プリンターの識別名 (SSID) を  
表示します。



- フィルムを使い切るまでは、フィルムドアを開けないでください。途中で開けると、フィルムが感光して白くなり、写真が写りません。
- プリント後、画像が表示されるまで約90秒かかります。

※ instax™ および チェキ™ は、富士フイルム株式会社の登録商標または商標です。



- ①「二次元コードをよんでWi-Fiにせつぞくしてね」の画面で決定ボタンを押してね。  
 ②二次元コードが表示されたら、スマートフォンのカメラで二次元コードを読み込んでね。

※二次元コードが読めない場合、  
 二次元コードリーダーのアプリを入れて頂く必要があります。

- ③スマートフォンに表示されている案内に従って「funshot」からはじまるWi-Fiネットワークに接続してね。

「funshot〇□A〇」※「funshot」以降の数字や文字の表示は変化します。

※FUNSHOT本体に表示される二次元コードは他の人に見せないようにしてください。他の人に画像をみられたり盗られたりする可能性があります。

※Wi-Fiが繋がらない場合、お手持ちのスマートフォンのWi-Fi設定に「funshot」のWi-Fi設定が保存されていたら、削除してから再度おためしください。

- ④FUNSHOT画面に「二次元コードをよんでブラウザをひらいてね」と表示されたら、決定ボタンを押してね。  
 ⑤二次元コードが表示されたら、スマートフォンのカメラで二次元コードを読み込んでね。  
 ⑥スマートフォンに表示されている案内に従ってブラウザを開いてね。

【ブラウザが開かない場合】

- ①お手持ちのスマートフォンの設定でモバイルデータ通信を切ってから、再度おためしください。  
 ②ブラウザを複数開いていると、写真の読み込みができなくなる可能性があります。

- ⑦スマートフォンのブラウザ上にFUNSHOTに保存されている画像が表示されるよ。画像は上から古い順に並んでいるよ。画像を選んで、スマートフォンの操作に合わせて保存してね。

※スマートフォンに画像を転送した後は必ず、FUNSHOT本体をメニュー画面に戻し、該当のブラウザを閉じてスマートフォンのWi-Fi設定から「funshot」を削除し、Wi-Fi設定の「自動接続」を切ってください。

※Android OS Ver.11～のものもごさいます。OSをアップデートしてから再度お試しください。

「Androidへの転送のしかた」について、詳しくは下記の説明動画をご覧ください。  
<https://www.takaratomy.co.jp/products/funshot/android/>



## ⑥ ゲーム

6種類のゲームが楽しめるよ。  
遊びたいゲームを選んで決定ボタンを押してね。



### はた上げ



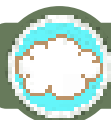
キティに合わせてはたを上げ下げしよう！  
キティが赤・白のはたを上げたり下げたりするよ。  
動きを覚えて、キティの動きと同じになるように選択ボタンで  
はたを上げ下げしてね。失敗するとハートのゲージが1つ減るよ。  
ゲームは3回あるよ。

選択ボタン(左)

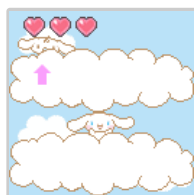
赤いはたを上げ下げ

選択ボタン(右)

白いはたを上げ下げ



### シナモンはどこだ？



シナモンが隠れているところを見つけよう！  
雲からシナモンが見え隠れするよ。

選択ボタンで↑をシナモンの場所まで動かして決定ボタンを押してね。  
時間内に選べなかったり、間違った場所を選んだり、シナモン以外を  
選ぶと失敗になるよ。失敗するとハートのゲージが1つ減るよ。  
ゲームは3回あるよ。



### 数当て



カードの数の大小を当てよう！

左側に表示されているカードより数が大きいか小さいか  
を予想してね。選択ボタンで上か下かを選んで決定ボタン  
を押してね。ゲームは7回あるよ。

選択ボタン(左)

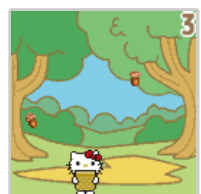
大きい

選択ボタン(右)

小さい



### どんぐり拾い



キティを動かして、どんぐりをたくさん拾おう！

選択ボタンでキティを左右に動かして、上から降ってくるどんぐりを  
かごに入れてね。全部で30個降ってくるよ。  
どんぐりを拾うと右上の数字が増えるよ。



## ラッキーカラー占い



写真を撮って今日のラッキーカラーを占おう！

カメラが起動したら、シャッターボタンで写真を撮ってね。  
画面に占い結果が表示されるよ。

※占いの結果は未来を保証するものではありません。



## おみくじ



おみくじを引いて今日の運勢を占おう！

選択ボタン(左)→(右)→(左)→(右)→(左)→(右)の順番に  
ボタンを押してね。画面におみくじの結果が表示されるよ。

※おみくじの結果は未来を保証するものではありません。



## ⑦ せってい

日時や音量、画面の明るさなど、各種設定の変更が  
できるよ。選択ボタンで選んで決定ボタンを押してね。



### 日時変更



### ③ 初期設定

で設定した日にち、時間を変更できるよ。



### FUNSHOT通知変更

FUNSHOT通知は「ランダムつうち」と「じかんつうち」の2種類があるよ。  
それぞれで通知のオン/オフを切り替えられるよ。

ランダムつうち：1日に1回ランダムな時間に通知  
じかんつうち：設定した時間(11:00~16:59)に通知  
(オンにすると時間を設定できるよ)



※「FUNSHOT通知」は本体スリープ時に発生します。既に本体が起動している時には発生しません。  
※両方の通知をオンにした場合、それぞれ1日1回ずつ通知が来ます。



### 明るさ変更

画面の明るさを5段階で設定できるよ。

選択ボタンで1~5を選んで決定ボタンを押してね。







## 音量変更

音の大きさを設定できるよ。

選択ボタンで0～5を選んで決定ボタンを押してね。

※音量0の場合でもカメラのシャッター音はします。



## キャラクター変更

### ③ 初期設定

で設定した待ち受け画面の

キャラクター(ハローキティ・クロミ・シナモロール)を  
変更できるよ。

選択ボタンで選んで決定ボタンを押してね。



## オールリセット

撮影した画像など、すべてを消去して購入時の状態に戻すよ。

画面の案内に従って、選択ボタン(左)を押したまま、

選択ボタン(右)を3回押すと、すべてのデータが

消えてタイトル画面が表示されるよ。

ひだりボタンを  
おしたまま  
みぎボタンを  
3かいおしてね



## 注意

一度消したデータはもとに戻りません。  
必要なとき以外は行わないでください。



## こんなときは…

### ●パワーオンにならない

電池交換画面が出なくても、パワーオフになる場合があります。

#### ② 遊ぶ前の準備

> 電池の入れ方 を見ながら電池交換を行ってください。

必ずすべて新品のアルカリ乾電池を使い、いろいろな種類の電池を混ぜないようにしてください。

### ●画面が映らない、動かない、表示がおかしい

決定ボタンを3秒以上押してください。それでも直らない場合は

#### ① 各部の名称

> リセットについて の通りにリセットを行ってください。

## オープンソースソフトウェア一覧

- **No.1 LovyanGFX 1.1.16**

Copyright (c) refer to the following URL

Licensed under Various License

<https://github.com/lovyano03/LovyanGFX/blob/master/README.md#ライセンス-license>

- **No.2 ESP-IDF 5.2.3**

Copyright (c) refer to the following URL

Licensed under the Apache License, Version 2.0

<https://github.com/espressif/esp-idf?tab=readme-ov-file#Apache-2.0-1-ov-file>

- **No.3 ESP-IDF Firmware components Various**

Copyright (c) refer to the following URL

Licensed under Various License

<https://docs.espressif.com/projects/esp-idf/en/latest/esp32s3/COPYRIGHT.html>

- **No.4 Newlib**

Copyright (c) refer to the following URL

Licensed under BSD License

<https://github.com/espressif/esp-idf/blob/v5.1.5/components/newlib/COPYING.NEWLIB>

- **No.5 FreeRTOS V10.5.1**

Copyright (c) refer to the following URL

Licensed under MIT License

<https://github.com/espressif/esp-idf/blob/v5.2.3/components/freertos/FreeRTOS-Kernel/LICENSE.md>

- **No.6 SPIFFS v0.3.7**

Copyright (c) refer to the following URL

Licensed under Modified BSD License

<https://github.com/pellepi/spiffs/blob/0dbb3f7/LICENSE>

- **No.7 esp32-camera v2.0.12**

Copyright (c) refer to the following URL

Licensed under the Apache License, Version 2.0

<https://github.com/espressif/esp32-camera/blob/v2.0.12/LICENSE>