ホロビトを出す場所（最大5体まで）。
先手の左側が第1ラインとなります。

山札

使うワザやブーストを置く場所。横向きで置きます。
バトルが終わったとき、使ったカードは墓地に置きます。

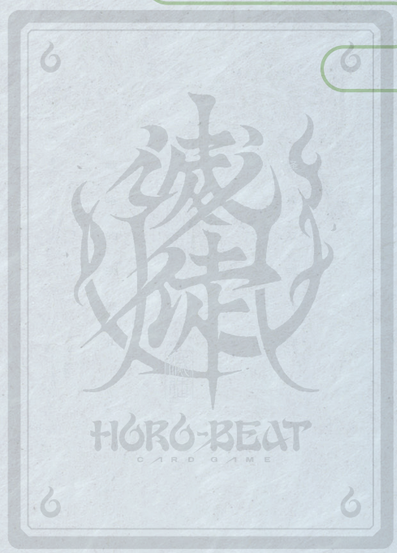
ワザゾーン

墓地

破壊されたホロビトや、バトルで使い終わったワザ・ブーストを置く場所。

エナゾーン

ホロビトやワザを出すために必要な『エナ』をためるゾーン。



ハートゾーン

（初期5枚）

『ハート』を置くゾーン。
『ハート』が0枚のときにプレイヤーがダメージを受けると敗北します。

ラウンドの進行

召喚フェイズ（先手）

ドローステップ
山札からカードを1枚引きます。
（最初のラウンドはお互いドローなし）

エナチャージステップ
手札から1枚、エナゾーンに未使用で置くことができます。

メインステップ
必要なエナを支払い（使用済みに）、ホロビトをラインに出します。
方法は主に2パターンあります。

❶新しいラインに出す。
（一番内側のラインから出す ※第1ライン側）

❷オーバービートで出す。

召喚フェイズ（後手）

後手も先手と同様、召喚フェイズを行います。

バトルフェイズ

第1ラインから順に「バトル」を行います。

6 第1ラインのバトルに勝ったプレイヤーが次のラウンドの先手になります。

6 第1ラインが引き分けだった場合、次のラウンドで先手後手が入れ替わります。

エンドフェイズ

スライドステップ
ホロビトが破壊され、ラインが空いている場合、第1ラインに向かってホロビトを詰めます。

エナドローステップ
未使用のエナの枚数分、山札からカードを引きます。

エナリフレッシュステップ
使用済みのエナを未使用にします。

ゲームの準備

❶50枚のデッキを組みましょう。同名カードは4枚まで入れられます。

❷じゃんけんで勝ったほうが先手です。
デッキをよく混ぜ、山札の場所に置きます。

❸山札の上から6枚を引き、手札にします。

❹各プレイヤーが、引き直しを1回行うか決めます。
（引き直す場合、手札をすべて山札に戻してシャッフルし、再び6枚引きます。）

❺山札から裏向きのまま、ハートゾーンに5枚置きます。

❻山札から表向きで1枚、エナゾーンに縦向きで置きます。

勝利条件

（以下の条件のどちらかを満たすとゲームに勝利となります。）

❶相手のハートが0枚のときに、ダメージ（トドメ）を与える。

❷相手の山札が0枚で、ドローステップにカードが引けない。

ホロビート
HORO-BEAT
CARD GAME

©Shogakukan/TOMY