



ジュラシック・ワールド

TAKARA TOMY

恐竜マウスでスタディパソコン

対象年齢 3才以上



WEB 遊び方説明書

© Universal City Studios LLC and Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

この度は、タカラトミー「ジュラシック・ワールド 恐竜マウスでスタディパソコン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この遊び方説明書(本書)をよくお読みください。

※写真やイラストや画面イメージは実際の商品と一部異なる場合がございます。

ご了承ください。

※インターネット・Wi-Fi等の通信機能はありません。



別売 ACアダプター別売り
 タカラトミー玩具専用
 ACアダプター TYPE 5U

単3形アルカリ乾電池4本使用(電池は別売りです)
 REQUIRES 4 LR6 ('AA' SIZE) BATTERIES (NOT INCLUDED)
 ※タカラトミーACアダプターTYPE5U(別売り)対応

警告(けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意(ちゅうい)

●ACアダプターを使用する際は、必ずタカラトミーACアダプターTYPE 5U(別売り)の専用ACアダプターを使用してください。●タカラトミーACアダプターTYPE 5U(別売り)の注意事項を必ずよく読んでからご使用ください。●遊ぶ際は、画面に目を近づけすぎないようにして、明るい場所で遊んでください。●強い光や光の点滅の刺激によって気分が悪くなった場合、直ちに使用をやめ、医師に相談してください。●目の疲労感や不快感を覚えることがありますので、長時間連続して使用せず、適度に休憩をとってください。●小さなお子様の場合、疲労感や不快感があることに気が付きにくいので十分に注意してください。万一、使用中にめまい、吐き気、乗り物酔いに似た症状がある場合には直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続く場合は、医師の診断を受けてください。●液晶画面の内側にガラスを使用しております。乱暴な扱いはしないでください。万一、ガラスが割れた場合は直ちに使用を中止してください。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。・二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。・古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。・+-(プラスマイナス)を正しくセットしてください。遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。・ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。・万一、電池から漏れた液体が自に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服についた時は水で洗ってください。・廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。●コードは指などに巻き付けしないでください。血が通わなくなり危険です。●プラスチック袋は頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。●思わぬ事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

〈使用上の注意〉○ご使用前に「WEB 遊び方説明書(本書)」をよくお読みください。○ぶつけたり落としたりしないでください。○直射日光が当たる所、暖房器具の近くなど温度の高すぎる所、低すぎる所には置かないでください。○本製品は、非防水のため、絶対にぬらさないでください。○遊んだ後は必ずスイッチを OFF にしてください。また長時間遊ばないときは電池をはずしてください。○発音の一部にイントネーションが違っていたり、製品の特性上聞き間違いを起しやすくなるものがありますが、ご了承ください。○本製品の音程は正確な音程と多少異なります。○電池が消耗すると映像が乱れたり、音が弱くなったり、はずんだりします。その場合には、すべて新しい電池と交換してください。電池の交換は保護者の方が行ってください。○誤動作が発生した場合は画面近くにあるリセットボタンを細い棒等で押してください。○プラスチック袋やトレイは包装材ですので、開封後すぐに捨ててください。

セット内容と各部の説明

- 〈入っているもの〉
- 本体 (マウス付属) ×1
 - 取り扱い説明書 ×1

液晶画面

リセットボタン

キーボード

十字キー

スピーカー

電源キー

マウス

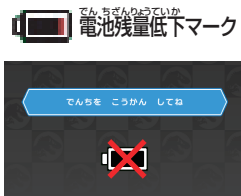


電池の入れ方

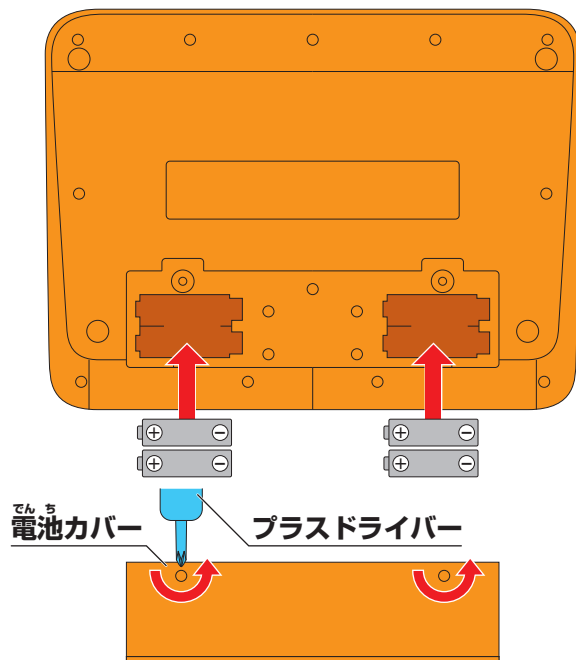
- ① 本体裏の電池カバーのネジをプラスドライバーで矢印の方向にゆるめ、電池カバーを外します。
- ② 単3形アルカリ乾電池4本の⊕⊖(プラス・マイナス)を間違えないようにセットします。
- ③ 電池カバーを取り付け、プラスドライバーでネジを外した時と反対方向に回してしっかり閉めます。

長時間使用しない時は、必ず電池を抜いておください。
電池を抜いたり、リセットボタンを押しても、それまで遊んだ記録はきえませんが、

電池の残量が低下すると、液晶画面の右下に電池残量低下マークが表示され、完全に残量がなくなると右の画面が表示されます。
また、画面の表示や音、マウスの操作が正常に動作しない場合もあります。その場合も電池を全て新しいものと交換してください。



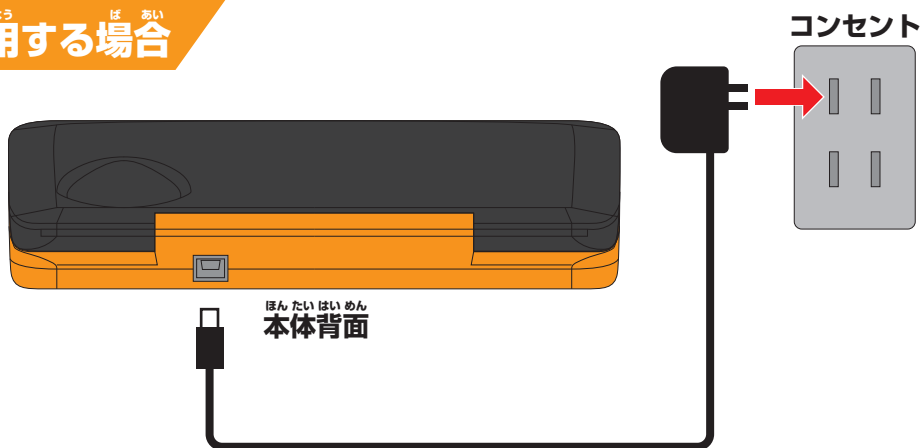
【電池交換の目安】 連続して使用した場合：約3時間



ACアダプター(別売り)を使用する場合

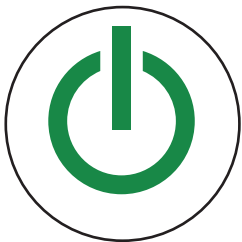
別売りのタカラトミー玩具専用ACアダプターTYPE 5Uにも対応しています。
使用する場合は、右の図のように接続してください。

ACアダプターを使用する際は、必ず本体の電池を全て抜いてからご使用ください。
電池を入れたまま使用中にACアダプターをつなげると電源が切れる場合があります。



- ※ ACアダプターを使用する場合は、必ずタカラトミー玩具専用ACアダプターTYPE 5U (別売り) をご使用ください。
- ※ お取り扱い方法はタカラトミー玩具専用ACアダプターTYPE 5U (別売り) の注意事項をよく読んでご使用ください。
- ※ 使用中にACアダプターを抜き差しするとデータが壊れる恐れがあります。電源を切った状態でACアダプターの抜き差しを行ってください。

オン／オフのしかた



電源キー

オン 電源キーを長押し(約2秒)すると電源がオンになります。

オフ 電源キーを長押し(約3秒)すると電源がオフになります。

※本体を閉じても電源はオフになりません。

オートパワーオフ 何も操作しないと約3分で画面が暗くなり、約30秒後に電源がオフになります。

マウスの使い方

マウスを動かす

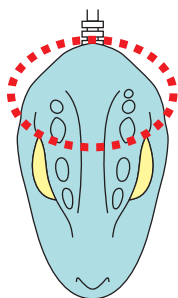
マウスが浮かないように、机の上をすべらすように動かします。マウスを使用するメニューでマウスを動かすと画面内のマウスカーソルが移動します。



マウスカーソル

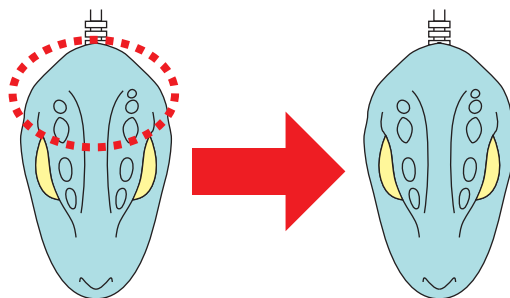
クリック

マウスの上部を押します。決定や選択が行えます。



ドラッグ&ドロップ

画面内で動かしたい物の上でマウス上部を押したままマウスを移動させます。(ドラッグ) 目的の場所でマウスを押すのを止めます。(ドロップ)



① 押す ② 押したままマウスを移動 ③ 押すのを止める

キーボードの使い方

① ファンクションキー
それぞれのメニューに移動します。

② 文字キー
文字の入力に使用します。

③ きごうキー
記号の入力に使用します。

④ シフトキー
文字の入力に使用します。

⑤ 音量キー
音量を変更できます。

⑥ 文字切り替えキー
入力する文字を切り替えられます。

⑦ スペースキー
スペースを入力できます。

⑧ ちいさいもじキー
かな入力に使用します。
ローマ字入力では使用できません。



⑨ ミッションキー
ミッションモードに切り替わります。

⑩ 電源キー
電源のオン・オフができます。

⑪ バックスペースキー
カーソルの前の文字を消します。

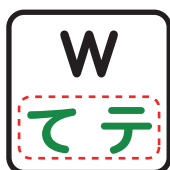
⑫ エンター・OKキー
入力の決定をするのに使用します。
クリックの代わりに使用します。

⑬ げんぼんキー
おんがくメニューで使用します。

⑭ じゃんけんキー
じゃんけんバトルで使用します。

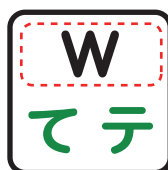
⑮ 十字キー
マウスカーソルの移動ができます。

ひらがな・カタカナ入力



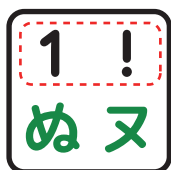
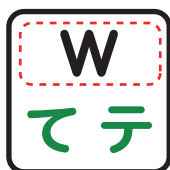
画面の左下に **ひらがな** または **カタカナ** アイコンが表示されているときは、文字キーに書かれた、ひらがな、カタカナの文字が入力されます。

ローマ字入力



画面の左下に **かな / ローマ** または **カナ / ローマ** アイコンが表示されているときは、文字キーに書かれた、アルファベットが表示され、ローマ字の並びで文字を入力するとひらがなまたはカタカナに変換されます。

英数字入力



画面の左下に **AB12** アイコンが表示されているときは、文字キーに書かれた、アルファベット(大文字のみ)・数字が入力されます。

文字の消し方



バックスペースキーを押すと、直前に入力した文字から順番に文字を消すことができます。

ひらがな カタカナ モードの特殊な入力

「を」の入力

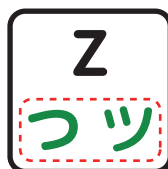


+



シフトキーを押しながら文字キーを押します。

小さい文字の入力



→

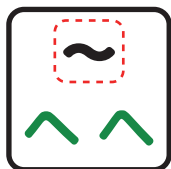
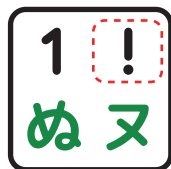


文字キー「あ」、「い」、「う」、「え」、「お」、「つ」、「や」、「ゆ」、「よ」を押した後、小さいもじキーを押します。

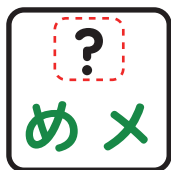
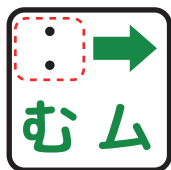
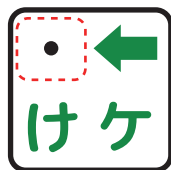
記号の入力



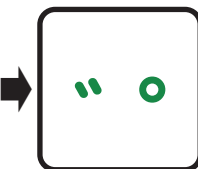
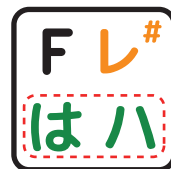
+



シフトキーを押しながら文字キーを押すと入力できる記号があります。

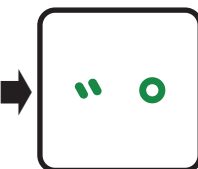
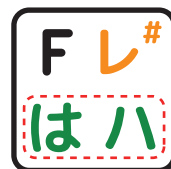


濁点の入力



文字キーを押した後、濁点・半濁点キーを1回押します。

半濁点の入力



文字キーを押した後、濁点・半濁点キーを2回押します。

きごう

全てのモード **ひらがな** **カタカナ**

かな / ローマ **カナ / ローマ** **AB12** で入力できます。

記号キーを押すたびに

—、。！？「」+～：の順に表示されます。

ローマ字入力一覧表

あ	い	う	え	お
A	I	U	E	O

か	き	く	け	こ
KA	KI	KU	KE	KO

さ	し	す	せ	そ
SA	SI/SHI	SU	SE	SO

た	ち	つ	て	と
TA	TI(CHI)	TU(TSU)	TE	TO

な	に	ぬ	ね	の
NA	NI	NU	NE	NO

は	ひ	ふ	へ	ほ
HA	HI	FU/HU	HE	HO

ま	み	む	め	も
MA	MI	MU	ME	MO

や		ゆ		よ
YA		YU		YO

ら	り	る	れ	ろ
RA	RI	RU	RE	RO

わ				を
WA				WO

ん	う
NN	VU

が	ぎ	ぐ	げ	ご
GA	GI	GU	GE	GO

ざ	じ	ず	ぜ	ぞ
ZA	ZI(JI)	ZU	ZE	ZO

だ	ぢ	づ	で	ど
DA	DI	DU	DE	DO

ば	び	ぶ	べ	ぼ
BA	BI	BU	BE	BO

ぱ	ぴ	ぷ	ぺ	ぽ
PA	PI	PU	PE	PO

きゃ		きゅ		きょ
KYA		KYU		KYO

しゃ		しゅ		しょ
SYA(SHA)		SYU(SHU)		SYO(SHO)

ちゃ		ちゅ		ちょ
TYA(CHA)		TYU(CHU)		TYO(CHO)

にゃ		にゅ		にょ
NYA		NYU		NYO

ひゃ		ひゅ		ひょ
HYA		HYU		HYO

みゃ		みゅ		みょ
MYA		MYU		MYO

りゃ		りゅ		りょ
RYA		RYU		RYO

ぎゃ		ぎゅ		ぎょ
GYA		GYU		GYO

じゃ		じゅ		じょ
ZYA(JA)		ZYU(JU)		ZYO(JO)

びゃ		びゅ		びょ
BYA		BYU		BYO

ぴゃ		ぴゅ		ぴょ
PYA		PYU		PYO

小さい文字

あ	い	う	え	お
XA	XI	XU	XE	XO

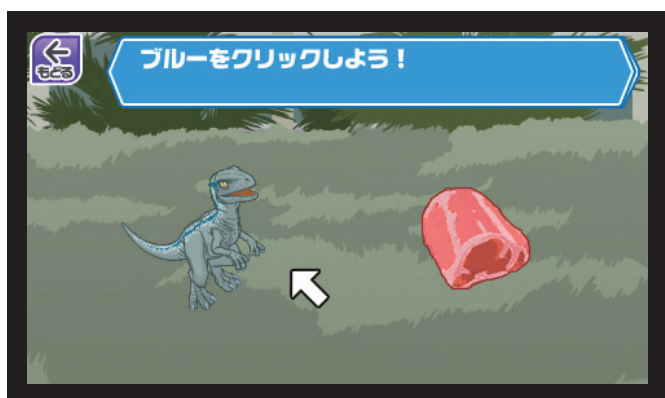
っ
XTU

ゃ		ゅ		ょ
XYA		XYU		XYO



しまエリアで トラブルが発生したぞ!

トラブルが発生したエリアにマウスカーソルをあわせてクリックしよう!



ペッピーブルーが おなかをすかしているようだ。

エサをあげてみよう!
せつめいにあわせて、マウスカーソルを動かす、クリック、ドラッグ&ドロップしてエサをあげてみよう!



コインをゲット! そしてブルーがレベルアップしたぞ!

ブルーはキミの恐竜として、一緒に成長するんだ。
オリジナル恐竜をつくると、ブルーとおなじようにキミの恐竜になるんだ。

いろんなメニューを遊んで、コインをゲットして、キミの恐竜たちを成長させよう!

集めたコインは、ミニゲームで遊んだり、ショップでおかいものするのに使えるよ。

ノーマルモード

好きなメニューを選んで遊べます。



ミッションモード

次々に発生するミッションをクリアします。



このアイコンをクリックすると切り替わります。

もどるアイコン
画面の左上にあるもどるアイコンにマウスカーソルを合わせてクリックすると、それぞれのメニュー選択画面にもどります。

ノーマルモードとミッションモードの説明

ノーマルモード



ミッションモード



好きなメニューを選べます。
ミッションモードでは出ないメニューも遊べます。

トラブル解決のためのミッションとして色々なメニューがランダムに出題されます。

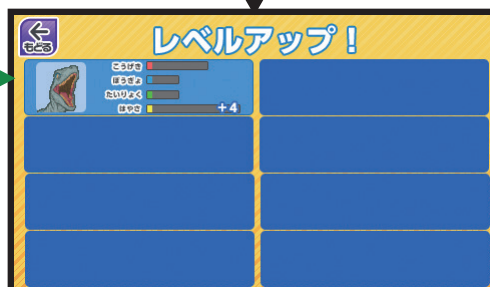


どちらのモードでもコインが獲得できます。
ミッションとして遊んだ場合は、ミッションボーナスが追加されます。



どちらのモードでもMY恐電たちの能力が成長します。

データの保存
レベルアップ画面で電源オフにしたり、ファンクションキーを押して別のメニューに移動したりするとオリジナル恐電の成長データが保存されないので注意しよう。





トラブル発生エリア

ステータス
ステータス

ステータスアイコン

DNAミキシング
&バトル

DNAミキシング&
バトルアイコン

おたのしみ
おたのしみ

おたのしみアイコン

ノーマル
モード

モードチェンジ
アイコン

トラブル発生エリア

島の色々なところでトラブルが発生するよ。
赤く光っている場所にマウスカーソルを合わせてクリックしよう。
ミッションが始まるからクリアしてトラブル解決しよう。

ステータスアイコン

君の島のステータスが見られるよ。
来場者（きたひとのにんずう）が増えるとステータスが上っていくよ。来場者を増やすためにバトルをして
バトルポイントを増やすこととずかんのデータチップを集めてコンプリートをめざすことが重要だよ。
ワールドランクを目指して頑張ろう！



DNAミキシング&バトル

『DNAミキシング&バトル』のメニューへ

おたのしみアイコン

『おたのしみ』のメニューへ

モードチェンジアイコン

ノーマルモードのメイン画面へ



バトルロビー

『MY きょうりゅう』の中から恐竜を選んでバトルができるよ。
最初にどのバトルをするか決めた後に恐竜を選ぶよ。

れんだバトル

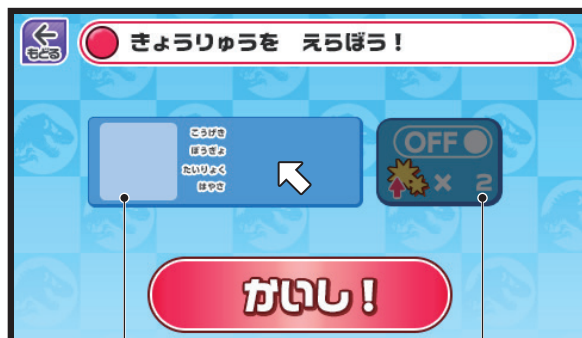
マウスを連続クリックして、相手恐竜を押し
ていくゲームだ。

右の端まで相手恐竜を押し込めば勝利！
制限時間が無いから勝敗が決まるまでゲーム
は続くよ。

青い四角をクリックすると MY きょうりゅう
リストが見られるから、バトルさせたい恐竜
を選んでクリックしよう。

バトルさせる恐竜が決まったら、
かいしボタンをクリックしたらバトルスタート！

マウスカーソルをれんだボタンに合わせてク
リックを連打しよう！



クリックして MY きょうりゅうリストで 恐竜を選ぼう。
クリックすると ON になり、バトルアイテムが使えるようになるよ。
右下の数字は持っている数だよ。



じゃんけんバトル

じゃんけんに勝ったら攻撃して、相手恐竜の体力ゲージを減らしていくゲームだ。
相手の体力ゲージを 0 にするか、10 回戦した時点で相手恐竜の体力ゲージが自分の恐竜の体力ゲージよりも少なければ勝利。

青い四角をクリックすると MY きょうりゅう
リストが見られるから、バトルさせたい恐竜
を選んでクリックしよう。

バトルさせる恐竜が決まったら、
かいしボタンをクリックしたらバトルスタート！

画面のゲー、チョキ、パーアイコンにマウス
カーソルを合わせてクリックするか、キーボ
ードのじゃんけんキーも使えるよ。



体力
ゲージ

バトルアイテム

バトルアイテムを使用するとせんとりよくがとても大きくなるんだ。
使うときはかいしボタンをクリックする前にバトルアイテムのアイコン
をクリックしよう。

バトルアイテムは『ショップ』で買わないと使えないよ。
1回のバトルに1つだけ使えて、使ってしまうと無くなってしまふよ。

チームバトル

『MY きょうりゅう』から3匹選んでから3対3のバトルだ。

『MY きょうりゅう』に3匹以上恐竜がいないとバトルができないから、バトルの前に『DNA ミキシング』でオリジナル恐竜を作っておこう。

3匹の相手恐竜の「たいりょく」を全部0にしたら勝利！

青い四角が3つあるからそれぞれをクリックするとMY きょうりゅうリストが見られるよ。バトルさせたい恐竜を1匹ずつ選んでクリックしよう。

かいしボタンをクリックしたらバトルスタート！



バトルする恐竜を選んだら、次に恐竜の配置をかえてみよう。

作戦リストを参考にしてね。右下のさくせんアイコンをクリックすると作戦リストが見られるよ。

恐竜はドラッグ&ドロップで移動できるよ。

配置が決まったら、しょうぶボタンをクリック。バトルがスタートしたら、あとは恐竜たちがバトルしてくれるよ。

勝つように応援しよう！



黄色い上矢印の恐竜は
中パワーアップ。

赤い上矢印の恐竜は
大パワーアップ。

恐竜の下にある緑色のゲージはそれぞれの「たいりょく」を表わしているよ。

DNAミキシング

自分だけのオリジナル恐竜が作れるよ！

作ったオリジナル恐竜は「MY きょうりゅう」に保存されるよ。

勉強するたびに成長するよ。

- ①元になる恐竜を3匹のうちから選んでクリックします。
- ②好きな恐竜 DNA を選んでクリックします。
- ③はいごうボタンを押します。
- ④かんせい画面が表示されたら画面のどこでもいいのでクリックします。
- ⑤好きな恐竜の名前を入力します。(ローマ字入力)

恐竜 DNA

恐竜DNAのカギマークのところは、まだ手に入っていない恐竜DNAだよ。

登録されていない恐竜DNAは『ショップ』で買うことができるよ。



MYきょうりゅう

『DNA ミキシング』で作ったオリジナル恐竜が見られるよ。

リスト画面で見た恐竜をクリックすると、拡大して見られるよ。

最大で8匹まで保存可能。

オリジナル恐竜をリストから無くすには右下のリリースボタンをクリックしてね。

オリジナル恐竜をリリースするとコインがもらえるよ。たくさん成長した恐竜ほどたくさんコインがもらえるんだ。





ジュラシック・ワールド

映画の名場面の画像が見られるよ。見たいシリーズをクリックしてね。

- シリーズ1・・・ジュラシック・ワールド
- シリーズ2・・・ジュラシック・ワールド／炎の王国
- シリーズ3・・・ジュラシック・ワールド／新たなる支配者

ツアーロビー

恐竜撮影ツアーができるよ。

1回400コインが必要だよ。1回のツアーで何度でも撮影ができるよ。

撮影したいと思ったところで、さつえいボタンをクリックしよう。

恐竜を撮影したら、『きょうりゅうずかん』のグラフィックデータチップがもらえるよ。

真ん中の「ツアーにしゅっぱつ!」の四角いエリアをクリックするとツアーが始まるよ。

左下の「アルバムへ」をクリックするとツアーで撮影した写真が見られるよ。

1回も撮影しないで、終わるボタンをクリックして終わらせてしまうと、データチップはもらえないよ。



クリックするとアルバムへ移動します。

所持コイン数

カメラは上下左右に動かせるよ。

撮影する時は右下の撮影ボタンをクリックしよう。

上下左右にある矢印をクリックしてベストアングルで恐竜を撮影しよう。撮影した写真はアルバムに保存されるからあとから見ることができるよ。



アルバムには50枚の写真が保存できるよ。

さくじょ・・・今表示されている写真を削除できるよ。

みる・・・まわりの各アイコンが消えて写真だけが見られるよ。画面をクリックすると戻るよ。

おきにいり・・・クリックすると、まちがって削除することを防げるよ。



ショップ

バトルでパワーアップできるバトルアイテムやかべがみ、『DNA ミキシング』で新しいオリジナル恐竜が作れる恐竜 DNA が買えるよ。

きょうりゅうずかん

データチップを集めて自分で完成させる図鑑だよ。恐竜は全部で 32 種類。
完成させるには 1 種類の恐竜に対してデータチップを 4 つ集める必要があるんだ。
データチップは、ツアーとミニゲームでゲットできるよ！

グラフィックデータチップ以外のデータは、そのデータチップをクリックすると見ることができるよ。

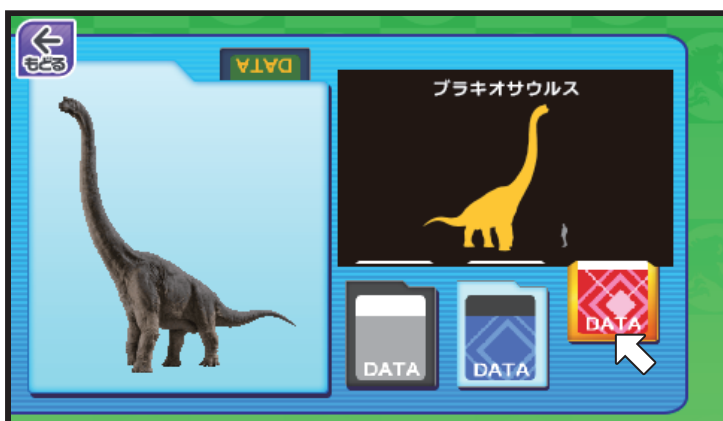


グラフィック
データチップ

アルファ
データチップ

ベータ
データチップ

サイズ
データチップ



ミニゲーム

1回200コインで遊べるよ。

ミニゲームで遊ぶと『きょうりゅうずかん』のデータチップがもらえるよ！

きょうりゅうへせっきん

制限時間内に0メートルの距離まで恐竜に近づかれないように近づくゲーム。

すすむボタンを押しつつけるとだんだん近づいていくよ。

画面上にあるあんぜん度表示を見ながら進めよう。

あんぜん度表示が「DANGER うごかないで」になる前にすすむボタンをはなさないですぐゲームオーバー。

早く0メートルまで近づいてハイスコアを目指そう！



バギーですすめ

1500メートル先のゴールまで制限時間内にできるだけ早くたどり着くゲーム。

バギーは自動で進んでいくから、横から恐竜が出てきたらストップボタンを押してブレーキをかけて、恐竜にぶつからないようにしましょう。タイムロスを少なくして早くゴールしてハイスコアを目指そう！



かいていかせきあつめ

潜水艇を操作して化石を集めていくゲーム。

モササウルスにぶつくと減点されるから、ぶつからないように化石をあつめよう。

キーボードのジャンケンキーを使って潜水艇を操作してね。

モササウルスにぶつからないでたくさん化石を集めハイスコアを目指そう！





ブルーにエサをあげよう

マウスを使ってベビーブルーにエサをあげよう。

まずはここで、カーソルを移動、クリック、ドラッグ&ドロップというマウス操作の基本をマスターしよう。

ブルーをさがそう

マウスを使って草むらに隠れているベビーブルーをさがそう。

隠れていそうな草にカーソルを移動してクリックするとブルーが隠れているかどうかわかるよ。



ブルーとあそぼう

ベビーブルーとボール遊びをしよう。

十字キーを使って遊ぶよ。

十字キーの左右を押して矢印の向きを変え、十字キーの上▲を押すとボールを発射。

制限時間内に何回ボールをベビーブルーに投げられるかな？



きょうりゅう

これはどれ？

問題に出た恐竜を6体の中から選んでクリックしよう。
問題は3つ出るよ。

さんたくもんだい

問題の答えを下の3つの中から選んでクリックしよう。
問題は3つ出るよ。

せいちょうみてみよう

トリケラトプスの成長の段階が見られるよ。

きょうりゅうの解説

恐竜は爬虫類（はちゅうるい）に分類されます。
爬虫類である恐竜は卵から生まれます。
肉食恐竜の中には現在の鳥類とよく似た骨格の恐
竜がいることから、鳥類は恐竜の子孫であるとい
う説もあります。

どうぶつ

『きょうりゅう』と同じように動物についてのメニューが3つあるよ。

これはどれ？

さんたくもんだい

せいちょうみてみよう

どうぶつの解説

現代にいる両生類、爬虫類、哺乳類、鳥類についての問題が出ます。
それぞれ分類上の特徴があります。

むし

『きょうりゅう』と同じように虫についてのメニューが3つあるよ。

これはどれ？

さんたくもんだい

せいちょうみてみよう

むしの解説

昆虫は世界に100万種類以上いると言われています。その中には色々な特徴を持った昆虫が存在します。それらは住んでいたり食べ物なども多種多様です。

しぜん

自然についてのスライドショーが見られるよ。
全部で6つあるよ。

かせきが見つかるまで

ひまわりのせいちょう

しょくもつれんさ

たいようのうごき

にほんのしき

みずのじゅんかん



こくご

ひらがな

- ひらがなよみ・・・文字を選んでクリックすると音声^{おんせい}が流れるよ。
- ひらがなかき・・・文字を選んでクリックすると、お手本^{てほん}が出るからマウスをクリックしたままでなぞって書くことができるよ。

カタカナ

- カタカナよみ・・・文字を選んでクリックすると音声^{おんせい}が流れるよ。
- カタカナかき・・・文字を選んでクリックすると、お手本^{てほん}が出るからマウスをクリックしたままでなぞって書くことができるよ。

かんじ

- かんじかきとり・・・漢字^{かんじ}を選んでクリックすると、お手本^{てほん}が出るからマウスをクリックしながらなぞって書くことができるよ。
小学校1年生から6年生で習う漢字^{かんじ}を選べるよ。
- かんじまちがいさがし・・・24個の漢字^{かんじ}の中に1つだけ違う漢字^{ちが}が混ざっているから、見つけてクリックしよう。
問題は3つ出るよ。
- かんじよみタイピング・・・漢字^{かんじ}の読みをタイピング^{にゅうりよく}で入力しよう。漢字は1つずつ出題^{しゅつだい}されるよ。
制限時間^{しげんじかん}内にたくさん^{たくさん}の問題^{もんだい}をクリアしよう。
タイピングはローマ字入力^{しにゅうりよく}とかな入力^{かなにゅうりよく}が選べるよ。

ことば

- ことばならべ・・・ヒントの絵^えを見て文字^{もじ}を正しい並び^{ならべ}に替える問題^{もんだい}だよ。
問題は3つ出るよ。

順番^{じゅんばん}を入れ替^かえたい文字^{もじ}を2つクリックすると入れ替^かわるよ。
1回^{1かい}入れ替^かえただけでは完成^{かんせい}しない時もあるよ。

連続^{れんぞく}でクリックすると入れ替^かわるよ。



- はんたいことば・・・?マークのところに言葉^{ことば}を下^{した}の3つの中から選^{えら}んでクリックしよう。
問題は3つ出るよ。
- ことばをタイピング・・・お手本^{てほん}の言葉^{ことば}と同じ言葉^{ことば}をタイピング^{にゅうりよく}で入力しよう。
制限時間^{しげんじかん}内にたくさん^{たくさん}の問題^{もんだい}をクリアしよう。
タイピングはローマ字入力^{しにゅうりよく}とかな入力^{かなにゅうりよく}が選べるよ。

ぶんしょう

- まんなかにはいるもじは？・・・あいている□に文字を入れて縦に読んでも横に読んでも単語になるようにしよう。入れる文字は下に表示される3つの中から選んでクリックしよう。
- ぶんをつくろう・・・・・・・・・・1つの文が3つに分かれていて、そのうちの1つは何もかかれていないので、下にある3つの言葉の中から1つを選んで、その言葉を空欄にドラッグ&ドロップして正しい文を作ろう。
問題は3つ出るよ。
- けいごをまなぼう・・・・・・・・・・問題に出された言葉が、「そんけいご」か「けんじょうご」か「ていねいご」か選んでクリックしよう。
問題は3つ出るよ。

敬語の解説

敬語とは相手を敬う言い方です。

そんけいご・・・話す相手や話題の人の動作に対して使われます。

例) お客様が来られる。

けんじょうご・・・自分や身内の動作に対して使われます。

例) お客様にお会いする。

ていねいご・・・話す相手に対して丁寧に言う言い方です。

例) 私は5年生です。

さんすう

かず

- きょうりゅうをかぞえよう・・・すうじをクリックすると音声おんせいが流ながれるよ。
- きのみをあつめよう・・・問題もんだいに出た数かずの木の実きのみを1個ずつドラッグ&ドロップして右のかごにいれよう。
- なんひきいるかな?・・・恐竜きょうりゅうの数かずをキーボードで入力にゅうりょくしよう。
問題もんだいは3つ出でるよ。

ずけい・りったい

- なかまさかし・・・色々な色いろと形かたちの図形ずけいが8個こでてくるから問題もんだいにあてはまる図形ずけいを全すべて選えらんで1個こずつクリックしよう。
問題もんだいは3つ出でるよ。
- りっぼうたいのかず・・・問題もんだいの絵えを見て立方体りつぽうたいの数かずを答こたえよう。下したに表示ひょうじされる3つの中なかから正ただしいと思おもう個数かずを選えらんでクリックしよう。
問題もんだいは3つ出でるよ。
- うえからみたら?・・・問題もんだいの絵えを見て上うえから見みたときときの形かたちを答こたえよう。下したに表示ひょうじされる3つの中なかから正ただしいと思おもう形かたちを選えらんでクリックしよう。
問題もんだいは3つ出でるよ。

けいさん

- たしざんひきざん・・・正ただしいと思おもう数字すうじを右側みぎの4つよつの数字すうじの中なかから選えらんでクリックしよう。
問題もんだいは3つ出でるよ。
答こたえ合わせが終おわったら画が面めんをクリックして次つぎの問題もんだいへいこう。
- かけざんわりざん・・・正ただしいと思おもう数字すうじをキーボードで入力にゅうりょくするか下側したにある数字すうじから選えらんでクリックし、最さい後にエンターキーを押おそう。
問題もんだいは3つ出でるよ。
答こたえ合わせが終おわったら画が面めんをクリックして次つぎの問題もんだいへいこう。
- きおくけいさん・・・数字すうじが順番じゅんばんに出てくるから、その合計ごうけいを答こたえよう。
キーボードで入力にゅうりょくし、最さい後にエンターキーを押おそう。
問題もんだいは3つ出でるよ。
答こたえ合わせが終おわったら画が面めんをクリックして次つぎの問題もんだいへいこう。
- くく・・・好すきな九く九くを選えらんでクリックすると音声おんせいが流ながれるよ。
右側みぎで段だんが選えらべるよ。
- どちらがおおきいかな?・・・左ひだり右みぎに出てくる式しきを計算けいさんして大おおきい方ほうの答こたえをクリックしよう。
問題もんだいは3つ出でるよ。
答こたえ合わせが終おわったら画が面めんをクリックして次つぎの問題もんだいへいこう。

エンターキーを押すときの注意

エンターキーを押すときはマウスカーソルがもどるボタンかどと重かさならないようにしましょう。
もどるボタンが優先ゆうせんされて、問題もんだいが進すすんでも、結果けつが反はん映えいされません。



●のこったきょうりゅうは？ ・ ・ ディロフォサウルスが草むらに出たり入ったりしているよ。
最終的に草むらに隠れているディロフォサウルスの数を答えよう。
隠れていると思う数をキーボードで入力し、エンターキーを押そう。
問題は3つ出るよ。
答え合わせが終わったら画面をクリックして次の問題へいこう。

●たりないきょうりゅうは？ ・ ・ 上の問題文に元々いた恐竜の数が書かれているから、今いる恐竜の数を見て
たりない（いなくなった）恐竜の数を答えよう。
たりない恐竜の数は下の数字をクリックして答えよう。
問題は3つ出るよ。

パズル

●すうじパズル ・ ・ ・ ・ ・ たて横に同じ数字が入らないように、空いている□に数字をいれよう。
右側にある数字をドラッグ&ドロップしてパズルを完成させよう。
完成したら、左上のできたボタンを押そう。

●ギアパズル ・ ・ ・ ・ ・ ギアが動くようにパネルを動かしてパズルを完成させよう。
動かしたいパネルをクリックしよう。
やりなおしボタンを押すと一番最初の状態にもどるよ。

●かいろパズル ・ ・ ・ ・ ・ 左にある配線をドラッグ&ドロップで右の回路の切れている場所へ移動させて回路
をつなごう。

えいご

アルファベット

- おおもじよみ アルファベットを選んでクリックすると音声^{おんせい}が流^{なが}れるよ。
- おおもじかき アルファベットを選んでクリックすると、お手本^{てほん}が出るからマウスをクリックしたままでなぞ^{なぞ}って書^かくことができるよ。
- こもじよみ アルファベットを選んでクリックすると音声^{おんせい}が流^{なが}れるよ。
- こもじかき アルファベットを選んでクリックすると、お手本^{てほん}が出るからマウスをクリックしたままでなぞ^{なぞ}って書^かくことができるよ。

えいたんご

- すうじえいたんご 音声^{おんせい}が流^{なが}れるからその後^{あと}に続^{つづ}いて言^いってみよう。
1～100まであるよ。
- えいたんごレッスン 音声^{おんせい}が流^{なが}れるからその後^{あと}に続^{つづ}いて言^いってみよう。
単語^{たんご}がカテゴリーに分^{わか}れているから、好^すきなカテゴリーを選^{えら}ぼう。
- たまごをつかめ! に入るアルファベット^{えら}を選^{えら}ぼう。
じゃんけんキーを使^{つか}ってアルファベットが書^かかれたタマゴをアームでつかもう。
- えいたんごタイピング て出てくるイラストとお手本^{てほん}を見^みて単語^{たんご}をキーボード^{にゅうりよく}で入^い力^{りよく}しよう。
制限時間^{せいげんじかん}内にいくつ入^い力^{りよく}できるかチャレンジだ。

えいかいわ

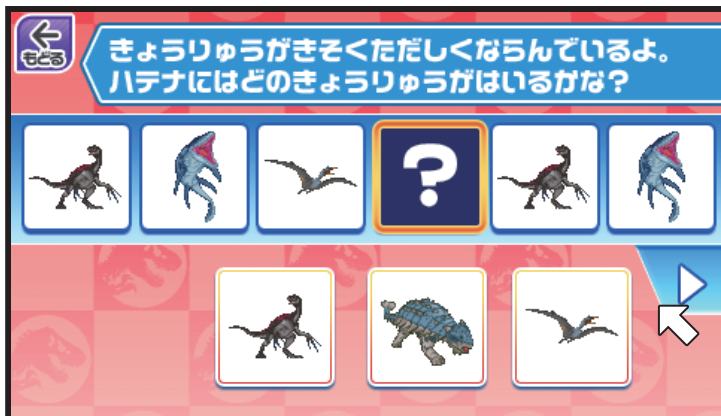
- えいごクイズ 問題^{もんだい}が日本語^{にほんご}で出てくるから、正^{ただ}しい言葉^{ことば}を下^{した}の2つから選^{えら}んでクリックしよう。
問題^{もんだい}は3つ出^でるよ。
- どちらがた^{ただ}しいかな? 問題^{もんだい}が英語^{えいご}で出てくるから、正^{ただ}しい言葉^{ことば}を下^{した}の2つから選^{えら}んでクリックしよう。
問題^{もんだい}は3つ出^でるよ。
- えいかいわをつくろう 英会話^{えいかいわ}で使^{つか}う文章^{ぶんしょう}を完^{かん}成^{せい}させよう。
文章^{ぶんしょう}の空^あいているところに入^いる言葉^{ことば}を下^{した}の4つの言葉^{ことば}から選^{えら}んで、ドラッグ&ドロップしよう。
上^{うへ}には日本語^{にほんご}訳^{やく}が出^でてるから参^{さん}考^{こう}にして考^{かんが}えよう。



きょうりゅうデータかんり

しりょうせいり

クエスチョンマークに入る恐竜を下の3つから選んでクリックしよう。
 恐竜の並んでいる順番を良く見てみよう。
 むずかしいモードでは2ページにわたって？マークが2か所あるよ。
 ページを切り替えて考えよう。ページを切り替えるには左右にある三角矢印をクリックしよう。
 問題は3つ出るよ。



こうどうぶんせき

ベビーブルーの動きを見て？マークに入るブロックを下の3つの中から選んでクリックしよう。
 最初にさいせいボタンを押してベビーブルーの動きを分析するんだ。



こうどうよそく

ベビーブルーの動きを予測して、最後にたどり着く場所にあるアイテムを答えよう。
 ベビーブルーはコマンドの上から順に同じ動きをするよ。

きょうりゅうそうさく

ヒントを元に恐竜をそうさくするよ。
 ヒントとなる恐竜の特徴が2つ出てくるから正しいと思う方の矢印をクリックしよう。
 3回正解すれば恐竜を発見だ！
 一度でも間違えるとそこで終わりだよ。



じゅんばん

一つの出来事を3つの行動で順番に表しているよ。
 2番目にしている行動が抜けているから正しい行動を下の4つの中から選んで、ドラック&ドロップで抜けているところに移動させよう。
 問題は3つ出るよ。

ジャイロスフィアゆうどう

ジャイロスフィアをプログラミングしてゲートまで誘導しよう。
障害物や恐竜にぶつからないように誘導するんだ。
左にあるコマンドをアクションエリアにドラッグ&ドロップしてプログラミングしよう。

難しさは3段階あるよ。
ビギナーからはじめてだんだん難しい問題にチャレンジしていこう。

アクションエリア



ビギナー

チャレンジ

マスター

コマンドの説明



みぎせんかいコマンド

右回りに90度向きを変えるよ。



ひだりせんかいコマンド

左回りに90度向きを変えるよ。



ぜんしんコマンド

青矢印の方向へ1マス全進するよ。



ブロックコマンド

最大6つまでのコマンドを1つにまとめられるよ。



たいきコマンド

1回止まって待機するよ。



ダッシュコマンド

青矢印の方向へ何かにぶつかるまで前進するよ。



ゴミ箱

アクションエリアに置かれたコマンドブロックをここへドラッグ&ドロップすると削除できるよ。



ブロックコマンドさくせいボタン

ブロックコマンドを作る時にクリックしよう。

<ブロックコマンドを作る>

- ① ブロックコマンドさくせいボタンをクリックします。
- ② 「へんしゅうちゅう」と表示されていることを確認します。
- ③ アクションエリアにコマンドをドラッグ&ドロップしてブロックコマンドの内容を設定します。
- ④ 内容を設定したら最後にもう1回ブロックコマンドさくせいボタンをクリックして完成です。

アクションエリアにブロックコマンドを1つ置くだけで設定した内容でアクションし、何個も置くだけで同じ内容を繰り返し使用できます。





マウス

きょうりゅうみつけ

問題に出された恐竜を群れの中から見つけてクリックしよう。
問題は3つ出るよ。

エリアいどう

右の草原エリアにいる恐竜全部を左のコンクリートエリアに移動させよう。
ドラッグ&ドロップで移動させよう。

タイピング

ローマじひょう

ローマ字入力するためのローマ字表だよ。
ページを切り替えるには左右にある三角矢印をクリックしよう。
終わる時は、左上のもどるボタンができたボタンに切り替わったら押して終了しよう。

きょうりゅうおいかえし

エリア外に出ようとするガリミムスがもっているキーと同じキーを押して追い返そう。
制限時間（40秒）経過するか、ガリミムスが3匹エリア外に出てしまったら終了だよ。

タイピングではくつ

岩盤に書かれた文字と同じキーを打って化石を発掘しよう。
●かな ●すうじ ●ローマじ

タイピングですすめ

お手本と同じタイピングをしてゴールを自指そう。
●かな ●すうじ ●ローマじ

ぶんしょうにゆうりょく

少し長めの文章をタイピングするよ。
問題は3問で3回ミスしたら終了だよ。
●かな ●すうじ ●ローマじ

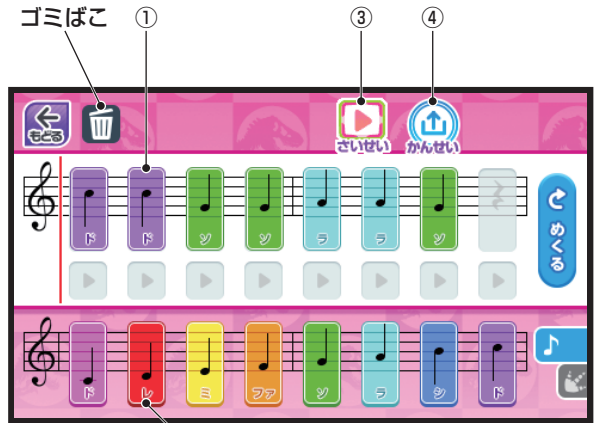


アート

おんがく

- さっきょく・・・有名な曲をアレンジしたり、自分だけの曲が作れるよ。
作った曲は1曲だけ保存ができるよ。

- ① 変えたい音をゴミばこへドラッグ&ドロップします。
- ② 新しく入れたい音を下の段から選んでドラッグ&ドロップします。
- ③ クリックすると曲が再生されます。
- ④ クリックすると作った曲が保存されます。



- じゆうにえんそう・・・鍵盤をクリックしてえんそうができるよ。
ピアノ、ラッパ、バイオリン、鍵盤打楽器の音に切り替えられるよ。
- リズムえんそう・・・キーボードのじゃんけんキーを使うよ。
最初に曲と難易度を選ぼう。
右側から流れてくる音符マークが左側のOの位置にきたら、じゃんけんキーのどれかを押しそう。

ずこう

- おえかき・・・マウスを使ってお絵がきしよう。
右側にあるパレットから好きな色を選んでクリックするとその色で絵が描けるよ。
描いた絵は保存できないよ。
- シルエットクイズ・・・問題に出てくる恐竜のシルエットがどの恐竜か当てよう。
正しいと思う恐竜をクリックしよう。
問題は3つ出るよ。

クリエイティブ

- どうがせいさく・・・画像、文字、音を組み合わせると動画が作れるよ。
作った動画はそのまま保存されるから、次も見ることができるよ。

クリックすると画像が選択できるよ。

クリックすると音が選択できるよ。



クリックすると作った動画が見られるよ。

クリックすると文字が入力できるよ。

画像、文字、音を入れたところにはこのようにマークがつくよ。

- ぬりえ・・・6種類の恐竜の中から選んでマウスを使って塗り絵ができるよ。
右側のパレットから塗りたい色を選ぼう。
塗った絵は保存はできないよ。

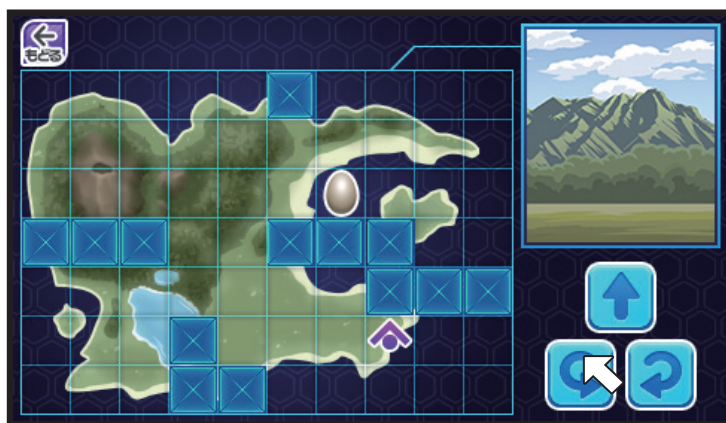
せいかつ

せかい

- せかいちず・・・世界地図が見られるよ。見たい地域をクリックすると拡大できるよ。
君の島もあるよ。クリックするとステータスが見られるよ。
- せかいクイズ・・・国旗が1つ出てくるから、どこの国の国旗かを下の3つの中から選んでクリックしよう。
問題は3つ出るよ。
- せかいのことば・・・色々な国の言葉が覚えられるよ。覚えたい国の言葉を選んでクリックしよう。
読んだ後に右下のよんだボタンをクリックしよう。

しまをあるこう

- 卵を目指して島の中を移動しよう。
画面内にある矢印をクリックして移動しよう。



とけい

- 時計の読み方を勉強しよう。
問題の答えを下の3つから選んでクリックしよう。
問題は3つ出るよ。

おかね

- お金について勉強しよう。
問題の答えを下の3つから選んでクリックしよう。
問題は3つ出るよ。

こうつう

- 交通について勉強しよう。
問題の答えを下の3つから選んでクリックしよう。
問題は3つ出るよ。

ツール

でんたく

たし算、ひき算、かけ算、わり算ができるよ。

じかんわり

マウスでクリックして月曜日から土曜日までの時間割が作れるよ。
もどるボタンをクリックするとその時点での状態で保存されるよ。

につき

1000日分の日記が書けるよ。
もどるボタンをクリックするとその時点での状態で保存されるよ。



せってい

きほんせってい

画面の明るさ、マウスカーソルのスピード、ミッションモードで出るミッションの難易度の設定とデータ消去ができるよ。

あかるさ

マウスカーソルのスピード

ミッションモードのなんいど

データしょうきよ

※データ消去してしまうと戻せないので注意してね。

かべがみせってい

ミッションモードとノーマルモードの壁紙が変えられるよ。新しい壁紙は『ショップ』で買おう。

ミッションモードよう

ノーマルモードよう

こんなときは…

が めん ひょうじ
画面が表示されない

でんち いれな おして さいぼう など で リセット ボタン を 押し てください。それでも直らない場合は電池残量が少ない可能性があります。新しい電池に交換してみてください。

おと ちい または おお
音が小さいまたは大きい

キーボード 左下の 音量キー で 調節 してください。音量を一番下にするとう音が鳴りません。または電池残量が少ない可能性がありますので、新しい電池に交換してみてください。

でんち
電池がすぐになくなってしまふ

遊ぶ後は必ず電源をオフにしてください。セッティングモードで明るさを暗く、キーボードで音量を小さくすると電池寿命が延びる可能性があります。

しょきか
初期化したい

きほんセッティングモードのデータしょうきょをクリックしてください。全てのデータが消去されます。一度消したデータは戻せないのをご注意ください。

マウスの反応が悪い

平らな場所で白い紙などを敷いて操作してみてください。

つぎ が めん
次の画面にならない

画面内のどこかをクリック、またはエンター・OKキーを押してください。

株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

— タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください —

製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください



0570-041031

電話受付時間 10～17時
月曜日～金曜日（土日・祝日を除く）

タカラトミーサポート 検索



本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限りです。
(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

● たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp