

MAZICA PARTY

マジカパーティ

マジカコレクション

ルールシート

マジカブック

マジカブックにマジカを収納してバトルすることができるぞ！
右下のゲームの準備を見ながら、パーティとDJ Pを作ろう。



マジカギア

マジカギア
魔力解放(マジカをケズったり、こすったり)するための専用アイテムだ！



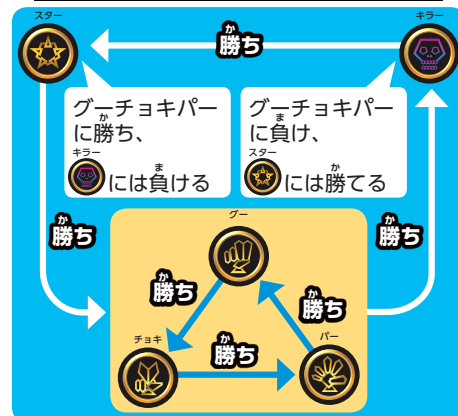
※画像は、MZ-10に同梱のマジカギアです。

しおり 切り取って使おう！

DJPサイド

※これより後のページにはDJ P用のマジカをいれよう！

DJの相性



DJ(Dream Janken)とはマジカを使ったバトルルールのことだ！
グー、チョコ、パーすべてに勝てる(スター)と、(スター)に勝てる(グー)を使いこなして友だちに差をつけよう！

マジカの良方

(A) マジン名

(B) ジャンル

(C) DJ マーク

(D) リミット

(E) レアリティ

(F) マジンイラスト

(G) マジンの紹介

(H) パワー

(I) スキル

(J) ワンチャンススペース

マジンが持っている能力だ！
特別な条件でココをケズったり、こすったりするとワンチャンススキルが使えるぞ！

マジカ(マジンカード)とは

BSで相手と戦ったり、DJで使うカードだ！

マジカに封印されたキャラクター(=マジン)には様々な種類があるぞ！



各場所はケズると絵柄が変わったり、能力が変わったりするかも！

バトル中にココをこすれ！

必殺技モード



このスキルは何度でも使えるぞ！
※スキルが出てこないマジカもあります。

バトル中にココをケズれ！

召喚モード



このスキルを使うのは、ワンチャンス(一度きり)だ！ここぞという時に使おう！

ゲームの準備

＜注意＞バトルをはじめる前に…

赤の範囲をケズってDJマーク・リミットの数字・パワーの数字を表示させておこう！

※ははじめから見えている場合は必ずケズる必要はありません。

DJマーク

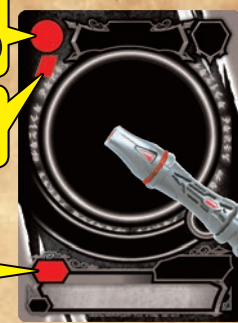
(例) (グー) (チョコ) (パー) (スター)

リミット

(例) 1 2 3

パワー

(例) 2000



1 パーティを作ろう！

パーティとは…バトルで使うマジンの組み合わせだ！

おススメのパーティの組み方



パーティはリミット合計7になるように構成！

リミットの合計が7になるならマジンを何枚選んでもいいぞ！
例:リミット1×5枚、リミット2×1枚=リミット7

3 マジカブックにいれよう！

パーティとDJ Pを選んだら、マジカブックにいれよう！
マジカブックは、マジカを持ちやすくしたり、ブックスキルを使えたりと、まさに必須のアイテムなのだ！
マジカブックを持っていないプレイヤーでも、②まで準備できたら、対戦ができるぞ！

プレイエリアの説明

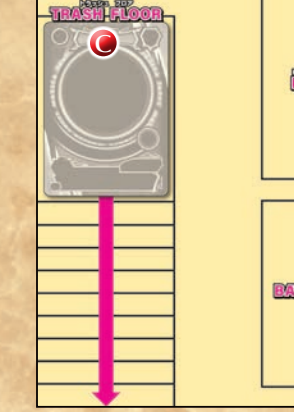
(A) バトルステージ (BS)

戦わせるマジンを召喚する場所だ！

(B) DJブース

DJをするときにカードを置く場所だ！

ダウンしたマジンを置く場所だ！

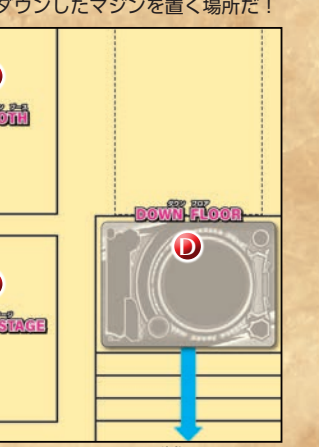


(C) トラッシュフロア (TF)

DJで使い終わったカードを置く場所だ！

(D) ダウンフロア (DF)

ダウンしたマジンを置く場所だ！



※プレイシートの画像はイメージです。

2 DJ Pを選ぼう！

DJ Pとは…DJをする時に使用するカードで構成されるページだ！

DJPの組み方の例

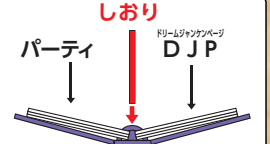


合計 12~20枚

※注意 (グー) (チョコ) (パー) (スター) のDJマークを持つカードはパーティとDJ Pの全体で2枚ずつまでしか入れられない！

パーティと合わせて合計20枚以内になるように選ばないといけないぞ！

リフィルにいたしおりを使ってパーティとDJ Pを分けよう！
しおりはルールシートの角にあるぞ！切り取って使おう！



ゲームの進め方

① マジンの召喚

パーティのマジンをBSにアップ状態(縦向き)で召喚するぞ!

② DJタイム

DJPのカードをDJブースに出してDJバトルをするぞ!

③ スキルの発動(DJ勝利マジカ)

DJに勝った側のBSのマジンのスキルを発動するぞ!

④ ワンチャンススキルの発動

DJに勝った側のBSのマジンのワンチャンススキルを発動するぞ!

⑤ スキルの発動(DJ敗北マジカ)

DJに負けた側のBSのマジンのスキルを発動するぞ!

⑥ ブックスキルの発動

好きな順番でブックスキルの発動するぞ!

⑦ バトルの判定

お互いのマジンのパワーを比べるぞ!

勝利条件

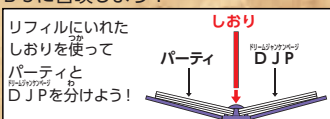
- 相手のマジンをすべてたおす!
- 相手の手札(ページ)を0枚にする!

① マジンの召喚 → ② DJタイム

マジンの召喚



「Let's MAZICA Party!」の掛け声でパーティからマジンをBSに召喚しよう!



DJタイム



DJタイムではDJPのカードを使ってDJをするぞ! 「Let's Party!」のかけ声で同時にDJブースにDJPからカードを1枚出そう! あいこになった場合はもう一度DJをするぞ! DJで使い終わったカードはTFに置こう。

③ ④ ⑤ マジカのスキル発動

スキルは

- DJに勝った側のBSのマジンのスキル
- DJに勝った側のBSのマジンのワンチャンススキル
- DJに負けた側のBSのマジンのスキル
- ブックススキル ※ブックスキルの詳細は次の項目へ

の順番で発動していく



スキルに「勝」と書いてあるマジンのスキルはDJで勝ったときに発動でき、「あいこ」と書いてある場合はあいこのとき、「負」と書いてある場合は負けたときに発動できるぞ! スキルに「あいこ」と書いてあるマジンがお互いのBSのにいる状態であいこになったとき、スキルは同時に発動する! 特別な条件でワンチャンススペースをケズったり、こすったりすることでワンチャンススキルを発動することができるぞ! 「負」と書いてある場合、BSとDFのリミットの合計が7のときにケズったり、こすったりできるぞ! ※スキルが出てこないマジカもあります。

⑥ ブックススキル発動

ブックススキルはDFのカードをダウン状態(横向き)からアップ状態(縦向き)にしてコストをはらえば、いつでも発動できる。

「負」と書いてある場合、DFのマジカ1枚をダウンからアップにすれば発動できるぞ!



その他バトルルールや詳しい情報は公式HPをチェックだ!

https://www.takaratomy.co.jp/products/mazica_party



コストをはらうとき



「負」と書いてある場合、DFのマジカ3枚をダウン状態からアップ状態にすればマジカブックのワンチャンススペースをマジカギアでこすって発動できる! こするとワンチャンブックススキルが出てくるぞ! ブックススキルをお互いパスをする宣言をしたら、バトルの判定に移行するぞ!

⑦ バトルの判定



バトルは自分のマジンのパワー分、相手のマジンに同時にダメージを与えるぞ! 自身のパワー以上のダメージを受けたマジンはダウン状態でDFにおかれる。お互いのマジンのパワーが同じ場合は、お互いのマジンをダウン状態でDFにおくぞ! 最初のバトル以降はバトルの判定によってマジンをDFに置いたプレイヤーがパーティから次のマジンを召喚するぞ!

しおり 切り取って使おう! ✂

パーティサイド

※これより前のページにはパーティをならべよう!

ゲームの流れ

① マジンの召喚

最初のバトルは「Let's MAZICA Party!」のかけこでパーティのマジンをお互い同時にBSに召喚しよう! マジンを召喚するときは、パーティのマジンをアップ状態(縦向き)でBSに出すぞ! 最初のバトル以降は、バトルの判定によってマジンをDFに置いたプレイヤーが、パーティから次のマジンを召喚するぞ!

② DJタイム

「Let's Party!」のかけこでDJPのマジカをDJブースに出そう! DJPのカードをアップ状態(縦向き)でDJブースに出すぞ! カードを出し終わったら、お互いのDJマークを確認して、勝った方からスキルの発動を行うぞ!

③ スキルの発動

- DJに勝った側のBSのマジンのスキル
- DJに勝った側のBSのマジンのワンチャンススキル
- DJに負けた側のBSのマジンのスキル
- ブックススキル

の順番で発動していく

④ バトルの判定

お互いのマジンのパワー分、ダメージを与えるぞ! 自身のパワー以上のダメージを受けたマジンは、ダウン状態(横向き)でDFにおくぞ! 相手のマジンをすべてたおすか、相手の手札(ページ)を0にすると勝利だ!