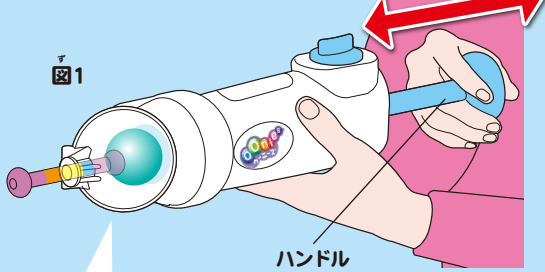


- 9 図1のように、本体を持ちます。
ベレットが膨らみはじめるまで、ハンドルを
繰り返し押し下げるように動かすとベレットが
膨らみゲージが上がっていきます。
ゲージのメモリに合わせて大中小の好きな
大きさまで空気を入れます。



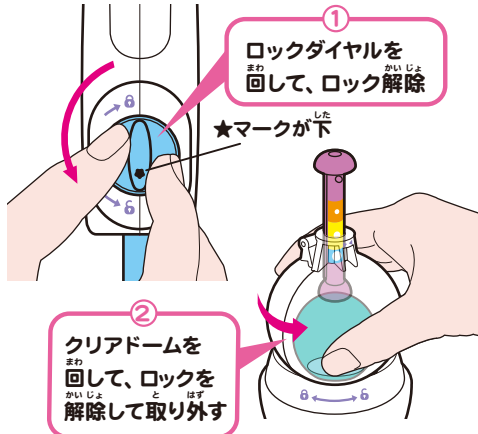
※大のふうせんを作る時は、ベレットに空気を入れないよう
に注意してください。膨らませすぎるとふうせんが取り出せ
なくなったり、破損する場合がありますので注意してください。

- ポイント
※ベレットが膨らみはじめたら、ベレットに空気が
入っているのを確認しながらゆっくりとハンドルを
動かしてください。

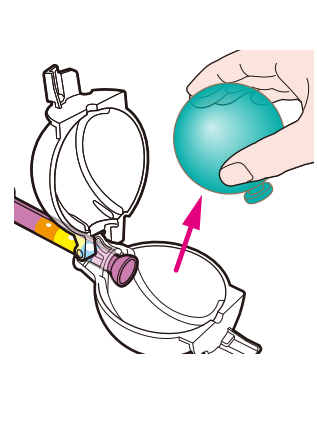


- ポイント
※クリアドームの矢印にメモリの
円の中心がきたところで止めて
ください。

- 10 ロックダイヤルを矢印の方向に「カチッ」と
音がして止まる位置まで回してロックを解除
します。次にクリアドームを反時計回りに回し
ロックを解除して取り外します。

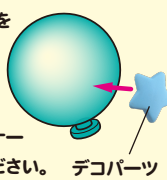


- 11 クリアドームを開けて、
膨らんだベレットをそっと
取り出します。
ふうせんのできあがり!



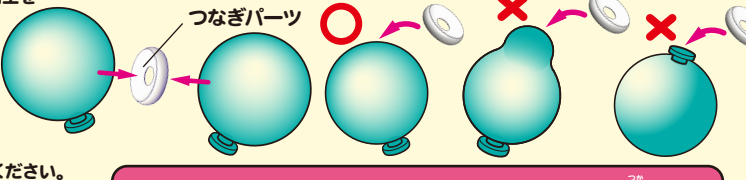
デコパーツの使い方

デコパーツやつなぎパーツを
ふうせんにくっつけて
いるんなキャラクターを
作っちゃおう!
※デコパーツや目は、ランナー
からそとと切り離してください。デコパーツ



つなぎパーツの使い方

つなぎパーツを使わなくてもふうせん同士を
くっつけることができますが、つなぎ
パーツを使うとしっかりとくっつきます。
※しっかりとくっつけるには、
ふうせんの表面が滑らかな所に
つなぎパーツをくっつけます。
図のように凹凸のある部分は避けてください。



※つなぎパーツ、デコパーツ、ディスプレイパーツはくりかえし使えます。

ディスプレイパーツの使い方

ディスプレイパーツを
使うとテーブルや
ガラス等にくっつけ
ることができます。
※材質によってつかない
ものもあります。
※遊んだ後はテーブルやガラス等からはずしてください。



★ オリジナルの キャラクターを作ろう!

作品例



ベレット、デコパーツ、
デコシールを
組み合わせて自由に
オリジナルキャラクター
作ってね!
※デコパーツは、ランナーから
そとと切り離してください。

専用別売り商品で
もっといろいろな
作品を
作っちゃおう!

ウーニーズ商品情報はコチラ!

www.takaratomy.co.jp/products/oonies/

※通送料などはお客様のご負担となります。※WEBへの投稿は保護者の方が行ってください。
※リンク先のホームページは、予告なく変更または削除する場合があります。

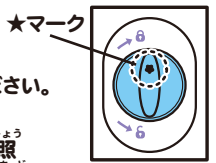
★ こんな時は

1. ロックダイヤルを回すことができない。

- ・クリアドームを正しくセットしているか確認してください。遊び方 ⑤ 参照

2. ベレットが膨らまない。

- ・取り扱い説明書の遊び方の通りに試してください。
- ・膨らませる時は、ゲージを少し引き上げてベレットの上に軽く乗った状態にしてください。
- ・ロックダイヤルの★マークが右の図の位置にくるように「カチッ」と音がするまで回してください。遊び方 ⑥ 参照
- ・膨らみはじめるまでハンドルを繰り返し押し下げるように動かしてください。遊び方 ⑨ 参照
- ・それでも膨らまない時は、ベレットが壊れているのかもしれない。新しいベレットをもう一度、セットしてください。



3. 膨らましている最中に、ベレットが割れてしまう。

- ・取り扱い説明書をよく読んで、遊び方の通りにやってみてください。
- ・針がベレットに真っ直ぐにささっていないのかもしれない。新しいベレットをもう一度、セットしてください。
- ・ベレットに空気を入れないよう注意してください。遊び方 ⑨ 参照
- ・ベレットをセットする時は、正しい位置にきちんと置かれていることを確かめてから、クリアドームを閉じてください。遊び方 ② ③ 参照
- ・ロックダイヤルを「カチッ」と音がするまで回してロックをし、ゲージを引き上げ、ゲージが軽くベレットに乗った状態にしてください。遊び方 ⑧ 参照

4. ロックダイヤルを回してもクリアドームを本体から取り出すことができない。

- ・ロックダイヤルの★マークが右の図の位置にきていることを確認したら、クリアドームを反時計回りに回してから、引き上げてください。

★マーク



5. ふうせんがしぼんでしまう。

- ・ベレットが膨らませ方によってすぐにしぼむ場合もあります。遊び方 ①～④を参照して新しいベレットをもう一度、セットしてください。
- ・膨らませたふうせんは徐々にしぼんでいきます。
- ・一度膨らませたベレットはもう一度膨らませることはできません。
- ・温度変化で割れたりしぼみやすくなります。

6. ふうせんや作ったキャラクターがガラスにつかない。

- ・接する面が汚れているか、ホコリが付いている場合があります。ふうせんや作ったキャラクターを水で洗って、指で優しくホコリや汚れを取り除いてから、自然乾燥させてください。
- ・作ったキャラクターをつける時は、「ディスプレイパーツの使い方」を参照してください。
- ※注意：ペーパータオルや目の粗い繊維の布を使うと繊維などが残り、さらにくっつきにくくなります。

7. ふうせんやパーツがはずれてしまう。

- ・凹凸のある部分はくっつきにくい。
- ・「つなぎパーツの使い方」「ディスプレイパーツの使い方」を参照してください。
- ・上記の「こんな時は…」の 6 を参照してください。