

Extra Deck
エクストラデッキ

Center Line
センターライン

Offence Line
オフenseライン

Shoot Line
シュートライン

Deck
デッキ

Bench
ベンチ

ゲームの進行

Defence Line
ディフェンスライン

Check Zone
チェックゾーン

Drop
ドロップ

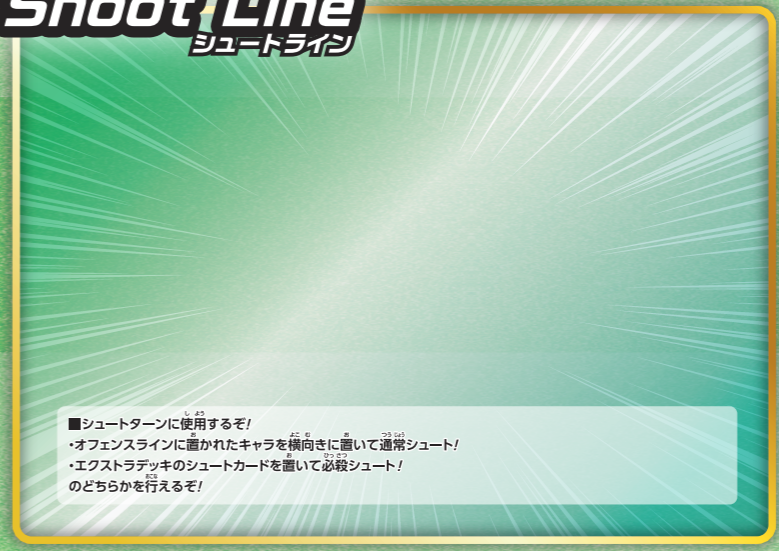
Goal Line
ゴールライン



■センターフェイスに使用するぞ!
■置かれたキャラの【Cover】が防御力に、【Asst】が攻撃力に足されるぞ!
■新たなメインターンはここからはじめるぞ!



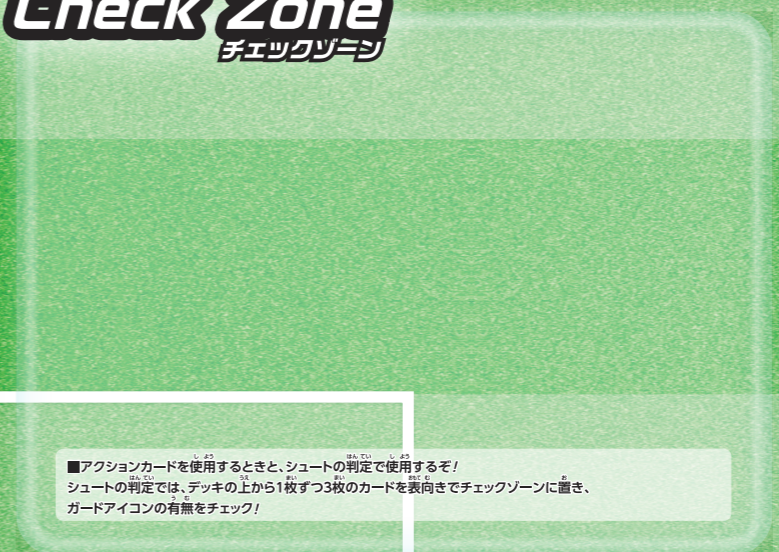
■オフenseフェイスに使用するぞ!
■置かれたキャラの【Off】が攻撃力になるぞ!



■シュートターンに使用するぞ!
■オフenseラインに置かれたキャラを横向きに置いて通常シュート!
■エクストラデッキのシュートカードを置いて必殺シュート!
■のどちらかを行えるぞ!



■ディフェンスフェイスに使用するぞ!
■置かれたキャラの【Def】が防御力になるぞ!
■最初のメインターンは使わないぞ!



■アクションカードを使用するときと、シュートの判定で使用するぞ!
■シュートの判定では、デッキの上から1枚ずつ3枚のカードを裏向きでチェックゾーンに置き、ガードアイコンの有無をチェック!

- メインターン
- ① ドローフェイス
 - ② ディフェンスフェイス
※先攻1ターン目は行わないぞ!
 - ③ センターフェイス
 - ④ オフenseフェイス
※これが終わったら相手のドローフェイスからスタートだ!

どちらかを満たした場合、相手のシュートターンへ!!
・手札が足りずキャラが出せない!
・自分のキャラの【Def】+【Cover】が相手のキャラの【Off】+【Asst】に足りない!

シュートターン
通常シュートか必殺シュートを選べるぞ!

ガードターン

決着がついていなければ、新たなメインターンを始めよう!

