

決戦の瞬間

Extra Deck  
エクストラデッキBench  
ベンチ

## ゲームの進行

## メインターン

① ドローフェイズ

② ディフェンスフェイズ  
※先攻1ターン目は行わないぞ！

③ センターフェイズ

④ オフェンスフェイズ  
※これが終わったら相手の  
ドローフェイズからスタートだ！

どちらかを満たした場合、相手のシュート  
ターンへ!!  
 ・手札が足りずキャラが出せない!  
 ・自分のキャラの [Def] + [Cover] が相手の  
キャラの [Off] + [Ass] に足りない!

## シュートターン

通常シュートか必殺シュートを選べるぞ！

## ガードターン

決着がついていなければ、新たなメインターンを始めよう！

Offence Line  
オフェンスラインCenter Line  
センターラインShoot Line  
シュートライン

- シュートターンに使用するぞ!
- ・オフェンスラインに置かれたキャラを横向きに置いて通常シュート!
- ・エクストラデッキのシュートカードを置いて必殺シュート!
- どちらかを行えるぞ!

Defence Line  
ディフェンスラインCheck Zone  
チェックゾーン

- アクションカードを使用するときと、シュートの判定で使用するぞ!
- シュートの判定では、デッキの上から1枚ずつ3枚のカードを裏向きでチェックゾーンに置き、ガードアイコンの有無をチェック!

Goal Line  
ゴールライン