

オートスリープ機能

最後の音声が出力した後、何も操作しないと約2分程度で「サユウナラ」か「またあそんでね」とおしゃべりしてオートスリープ(省電力状態)に入ります。復帰するときは、いずれかのボタンやレバーを操作したり、ページを開いてください。

こんなときは?



こんなとき…	対処方法
・音声が出ない、音割れなどの誤動作をする	・電池容量が不足してくると様々な誤動作を起こすことがあります。その場合、全て新しいアルカリ乾電池(使用推奨期限内のもの)と交換してください。
・言語が切り替わらない ・BGM/ナレーターのモードが切り替わらない	・ナレーターが「日本語モード」「イングリッシュモード」や「ナレーターモード」「BGMモード」などと発声しますが、発声途中でスイッチを切り替えてしまうと入力を受け付けられない場合があります。スイッチ切り替え時は連続で切り替えずに、遊びたいモードの言語が正しく発声され、モードが切り替わったことを確認して遊んでください。また、切り替えた後も裏表紙のスイッチが意図しないモードに切り替わってしまわないように遊ぶ場所に注意してください。
・4ページの「やったバス飛んでるぜ!」のプレートを動かしてもおしゃべりしない	・プレートは→の方向に止まるまで動かしてください。動かし方が少ないとおしゃべりをしない場合があります。
・読み聞かせの内容を繰り返す	・読み聞かせの途中にボタンやレバーを操作すると、その部分の読み聞かせ内容を再度再生します。ゆびさき遊びに集中したいときはBGMモードにしてください。
・中ページがはずれる	・安全を考慮した構造になっています。中ページをつかんで持ち上げないでください。はずれた際は本紙1ページ【中ページの取り付け方】を参考にに取り付けてください。
・何もしていないのに急に音声やメロディが鳴る	・オートスリープに入るまでしばらくはメロディが流れています。オートスリープに入る前に一言おしゃべりしてオートスリープに入ります。オートスリープ中に何かボタンやレバーを触った場合復帰します。遊ばないときはメインスイッチをOFFにして絵本を完全に閉じた状態で保管してください。
・英語から急に日本語に変わった ・日本語から急に英語に変わった	・裏表紙の言語切替スイッチが切り替わっていませんか? 意図せずにスイッチが切り替わってしまう場合がありますので本体の下に物を置いたりせず、スイッチ部分に触らないように遊んでください。
・ナレーターモードから急にBGMモードに変わった ・BGMモードから急にナレーターモードに変わった ・急に電源が切れた	・裏表紙のメインスイッチが切り替わっていませんか? 意図せずにスイッチが切り替わってしまう場合がありますので本体の下に物を置いたりせず、スイッチ部分に触らないように遊んでください。
・キャラクターがおしゃべりしているときに別のボタンやレバーを押しても反応しない場合がある。	・物語のなかの大事な場面は、ほかのボタンやレバーの入力をわざと受け付けないようにしています。キャラクターのセリフを聞いてから、別のボタンやレバーを触って遊んでください。特定箇所以外はボタンやレバーを押すと後から押したボタンを優先して再生します。

電池寿命参考 アルカリ乾電池…約15時間(当社測定データ) ※ナレーターモードで連続使用した場合

株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10



T-2180071

タカラトミーでは「安全で楽しいベビー用品を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございます。ご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

— タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください —

0570-041031

受付時間 10～17時
月曜日～金曜日(土日・祝日を除く)

タカラトミーサポート 検索

本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限りです。
(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp

対象年齢
1才以上

聞いてさわって、いっしょが楽しい!
トイ・ストーリー 親子知育絵本であそぼ!
Press and Listen Picture Book

TAKARA
TOMY

©Disney/Pixar
©Disney/Pixar Slinky® Dog, ©Poof-Slinky, Inc.
©Hasbro.

取り扱い説明書

単4形アルカリ乾電池2本使用(電池は別売りです) REQUIRES 2 LR03("AAA"SIZE) BATTERIES(NOT INCLUDED)

◎商品とパッケージの写真が一部異なる場合がありますが、ご了承ください。

この度は、タカラトミー「トイ・ストーリー 親子知育絵本であそぼ!」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に、この取り扱い説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。



注意(ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●保護者のもとで遊ばせてください。●安全のため、破損、変形したおもちゃは使用しないでください。
●電池の交換は保護者の方が行ってください。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。・二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。・古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。・＋－(プラスマイナス)を正しくセットしてください。・遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。・ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。・万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。・廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。●中ページを持って本体を持ち上げないでください。中ページがはずれて思わぬ事故の恐れがあります。●可動部の隙間に指や髪の毛などが巻き込まれないように注意してください。●絵本の開閉時に手・指をはさまないように注意してください。●破損の恐れがありますので、絵本は180度以上開かないでください。●不安定な場所では遊ばせないでください。思わぬケガの恐れがあります。

お読みください

○ご使用前に取り扱い説明書(本紙)をよくお読みください。○包装材は開封後、すぐに捨ててください。○本製品を無理にひっぱったり、ぶついたり、落としたりしないでください。○直射日光の当たる所、暖房器具の近くなど温度の高すぎる所、低すぎる所には置かないでください。○本商品は非防水のため、絶対にぬらさないでください。○遊び終わったら絵本を完全に閉じた状態で保管してください。○本体が汚れたときは、水でぬらしてかたく絞った柔らかい布などで拭いてください。○紙の部分は強くこすらないでください。色が落ちたり、紙がはがれる恐れがあります。

セット内容

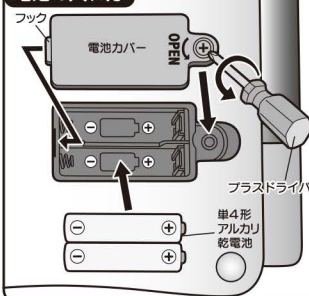
取り扱い説明書
(本紙)…1

本体…1

中ページ…1



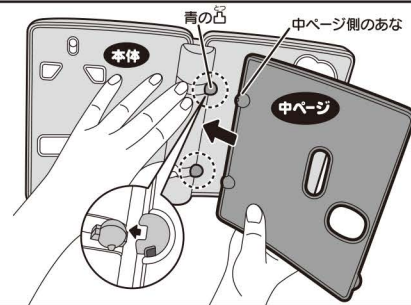
電池の入れ方



※遊んだ後は必ずスイッチを切り、逆の手順で電池をはずしてください。
①裏表紙の電池カバーのネジをプラスドライバーで矢印の方向にゆるめ、電池カバーをはずします。
②単4形アルカリ乾電池2本の＋－(プラス・マイナス)を間違えないように正しくセットします。
③電池カバー左のフックを先にはめてから、電池カバーを閉じ、プラスドライバーでネジをしっかりと締めます。

遊ぶ前に「中ページの取り付け方」

①本体側にある「青の凸」位置に注意して図のように押さえます。
②中ページ側のあなを「凸」に上下同時にはめあわせてください。
※本体と中ページの向きはイラストを参考にしてください。
※中ページはひねったり強い力が加わると安全機構の為、はずれる構造になっています。
中ページをつかんで本体を持ち上げないでください。
はずれたときは①②同様に取り付けてください。



遊び方

言語切替スイッチ ENG JPN **英語** **日本語**

メインスイッチ OFF

●言語切替スイッチで日本語と英語を切り替えることができます。日本語で遊びたいときは【JPN】、英語で遊びたいときは【ENG】にスイッチを合わせてください。遊んでいる途中でも言語を替えることができます。おはなしの途中で言語を切り替えた場合はページの最初から変えた言語で再生しなおします。

※メインスイッチは裏表紙にあります。
※絵本は平らな場所で遊んでください。
※スイッチの動作は、音声が行き終わってから次の動作を行ってください。
※遊び終わったら必ず OFF にして絵本を完全に閉じた状態で保管してください。

●2つのモードの切り替えができます。

ナレーターモード 日本語と英語でプロによる自動読み聞かせ

BGMモード ・自分のペースで読み聞かせ ・思いっきりゆびさき遊び！
※トイ・ストーリーのテーマ曲がメインで流れます。プロによる自動読み聞かせは入りません。

2つのモード(ナレーターモード・BGMモード)の内容

➡ **ナレーターモードで遊ぶとき** ●自動で読み聞かせを楽しむモードです。

絵本を開いた状態で**メインスイッチ**をナレーターモードに入ると「ナレーターモード、トイ・ストーリー 表紙を見てね。絵本の時間がはじまるよ!」と音声が出て、自動で読み聞かせが始まります。※上下正しく持ってください。ページをめくると次のページの読み聞かせにうつります。

ゆびさき遊びのタイミング

ボタンやレバーを動かすと音声が出ます。

読み聞かせの最中にボタンやレバーを操作すると中断した読み聞かせの文章をもう一度読んで再開します。全てのストーリー(4ページのストーリーの読み聞かせ)が終わると「おしまい」と音声が出ます。「おしまい」と音声が出た後にボタンやレバーを操作した場合はそれに応じたキャラクター音声などが再生されます。

➡ **BGMモードで遊ぶとき** ●自分で読み聞かせをするとき ●ゆびさき遊びに集中したいとき

絵本を開いた状態で**メインスイッチ**をBGMモードに入ると「BGMモード」と音声が出てトイ・ストーリーのテーマ曲が流れます。※上下正しく持ってください。各ページごとにレバーやボタンを操作すると、楽しい音やキャラクターのおしゃべりができます。

自動読み聞かせは入りません。おうちの方が話す読み聞かせを、お子さまと一緒に楽しんでください。

※ゆびさき遊びに集中したいときは、このモードで遊んでください。

※日本語・英語の読み聞かせ内容はタカラトミーベビーのHPをご覧ください。

www.takaratomy.co.jp/products/babyonline/lineup/chiiiku/ehon.html



各ページの遊びの紹介

難易度が違うゆびさき遊びが入っています。(★の数は、ゆびさき遊びに関する難易度を示しています。★の数が少ないほど月齢の低いお子さまでも遊びやすくなっています。)

※おうちの方がやり方を見せてあげたり、一緒に繰り返し遊ぶことでだんだんと出来るようになります。

表紙

①トイ・ストーリーのざわてモチーフ ★
ウッディの保安官バジジヤシドのTシャツ模様など、立体的な模様をさわって楽しもう!

②ピザ・プラネットのスペーススクリーン ★★
レバーを動かしてみよう。
スクリーン部分が動いておしゃべりするよ!
【音声:「エラハレター」 「Woooooo」】

③キャラクターがかくれんぼ ★★
ウッディ、バズ、エイリアン・仲間たちがシルエットで隠れているぞ! 何人みつけれかな?

④おなまえ書き ★★
アンディみたいに自分のおなまえを書いちゃおう!

2ページ

⑤あなの形をたしかめよう! ★
2つのあなは大きさも形も少し違うね。

⑥クレーンゲームのエイリアン ★
エイリアンのボタンをさわってみよう!
【音声:「エラハレター」】

⑦ピザ・プラネットの宇宙モチーフ ★
星やロケットの立体的な模様をさわってみよう!

1ページ

⑧カッコいいバズ ★★
レバーを動かすとバズの翼が開いて、おしゃべりするよ。
手を離せばもとに戻ります。
【音声:「私はバズ・ライトイヤーだ、敵ではない」「スターコマンド、応答せよ」】

⑨バズが窓から落ちちゃった! ★★
レバーを動かすと窓からバズが消えます。
指を離せば元に戻ります。

⑩ウッディのいないいないばあ ★★
おそろおそろ窓から外を見るウッディ。
いないいないばあ遊びをしましょう。
窓は、上下のキャッチと音が出る所で固定できます。

⑪ブンブンなかまたち ★
プレートを押すと、なかまたちを動かすことができます。

3ページ

⑫保安官バジジと星のモチーフ ★
保安官バジジと星の形は少し違うみたい。
立体的な模様をさわってみよう!

⑬ウッディの決めゼリフ! ★★
レバーを動かしてウッディのおしゃべりを聞こう!
【音声:「これから先はおもちゃを大切に扱うことだな」】

⑭英語のことがあそび ★★
1ページ目ではWindow(まど)だった文字がWin(勝つ)に変わったよ!

4ページ

⑮いそいでバズ、ウッディ! ★★
矢印の方向に少し動かして離してみよう。

⑯やったバズ飛んでるぜ! ★★
矢印の方向に動かしてね。2人のおしゃべりが聞こえるよ。
【音声:「やった、バズ、飛んでるぜ!」「落ちているだけだ、カッコつけてな」】

⑰めざすはアンディ!ぐりぐりレバー ★
指先や手のひらでぐりぐりできるので、赤ちゃんでも動かすことができます。アンディが乗っている車をめざして窓の中の2人を動かそう!

⑱エイリアンボタン ★
エイリアンがおしゃべりするよ。
【音声:「もっといい世界へいく」「Woooooo」】

⑲ウッディのひも ★★
ループ部分を矢印の方向に動かそう!
【音声:「俺の名前はウッディ」「俺のブーツにヤガラガヘビ!」】

※⑮～⑲は、おもちゃの3人をさわったときに音声が出るよ!

裏表紙

言語切替スイッチ 英語(左側) 日本語(右側)

⑲日本語で遊ぼう ★★ 【JPN】
⑳英語で遊ぼう ★★ 【ENG】

メインスイッチ OFF

⑲ナレーターモード ★★ 【:]
日本語と英語でプロによる自動読み聞かせ。

⑳BGMモード ★★ 【.]
自分のペースで読み聞かせ・思いっきりゆびさき遊び!
※トイ・ストーリーのテーマ曲が流れます。プロによる自動読み聞かせは入りません。

スイッチもゆびさき遊びとして練習してみましょう!

日本語 読み聞かせ内容

表紙

「とい、すとーりー」

えほんのじかんがはじまるよ

びざぶらねつとのすべーすくれーんがあるよ!

「えらばれた〜!」

1ページ

あるひ、カッコいい ばすが あんていの いえにやってきました。ばすは そらをとべると おもっています。おもちゃたちの リーダーの うつていは ばすが にきになくやがっていました。「わたしは ばす・らいといやーだ、てきではない」

あるひ、ばすが まどから そに おちてしまいました。

なかまたちは うつていが わざと やったと おもって うつてい と けんかになりました。でも、うつていは しんぱいで ひとり ばすを さがしにいきました。

2ページ

あんていの かぞえを おいけて びざぶらねつに やってきました。ばすと うつてい。

うつていは ばすを つれてかえろうとしましたが、ばすは くれーんがーむを うちゅうせんだと おもって じぶんから なかにはいってしまいました。うつていも おいかけます。

そこへきていた おもちゃいじめのおとこの しどと、ふたりは くれーんで つりあがられて つかまってしまいました。

「えらばれた〜」

3ページ

しどは うけつたなびを ばすにとりつけました。ふたりは なかまのおもちゃの あーるしーに のって ひっついて とらつくを おいかけますが まにあいません。

「これからさきはおもちゃをいっせいに あつかうことだな」

しどの へやの おもちゃたちと うつていは がんばって ばすを たすけました!

そして しどを こらしました。

でも あんていの おうちをきょう ひっこしを してしまいました。いそいで、ばす、うつてい!

4ページ

はやくしないと あんていが ひっこしちゃうよ。ふたりは なかまのおもちゃの あーるしーに のって ひっついて とらつくを おいかけますが まにあいません。

そうだ! うつていは ばすのうけつに ひをつけて ふたりは そろたかく とびあがりました。

「やった、ばす、とんでるぜ!」「おちているだけだ、かっこつけてな」

ふたりは あんていがのっているまに とびあがりました。これからは ずっといっしょだね。おしまい

英語 読み聞かせ内容

表紙

「TOY STORY」

Our story begins.

Look, it's the Pizza Planet Space Crane!

「I have been chosen!」

1ページ

One day, Buzz, the Space Ranger, shows up at Andy's house. He thinks he can fly.

Woody, the leader of the toys, doesn't like him. He thinks Buzz will be Andy's new favorite toy.

「I am Buzz Lightyear. I come in peace!」

A few days later, Buzz falls from the window. The toys think Woody pushed him out and they argue about it.

Woody starts to worry about Buzz, so he chases after him.

2ページ

Buzz and Woody follow Andy's family to Pizza Planet.

Woody tries to take Buzz home, but Buzz goes inside the crane game. He thinks it's a spaceship. Woody follows him inside.

Sid, who's a naughty boy, uses the crane to catch Woody and Buzz.

「I have been chosen!」

3ページ

Sid attaches Buzz to a firecracker rocket. Oh, no! Buzz is in trouble!

「From now on, you must take good care of your toys!」

Woody and the other toys in Sid's room rescue Buzz.

Then they scare Sid and teach him a lesson.

Andy and his family are moving to a new home today. Hurry Buzz! Hurry Woody!

4ページ

Andy will move away without them if they don't hurry! Buzz and Woody get in the RC Car and chase the truck, but it gets away.

But wait! Woody lights Buzz's rocket on fire, and the two fly high into the sky.

「Hey, Buzz, You are flying! This isn't flying, this is falling with style!」

Buzz and Woody land inside the van Andy's in. Now they can all be together.

(The end)