

WX24-P1 RECOLLECT SELECTOR

WX24-D1～D5

セットルールガイド

更新履歴

- 2024/4/08作成

用語解説

アーツ

- カードタイプの1つです。背面が白いカードで、ルリグデッキに入れて使用します。
- カード中段のアイコンで示された使用タイミングに従い、チェックゾーンに置いて記載されたコストを支払うことで使用できます。
- 使用し終わったアーツはルリグトラッシュに置かれます。

【リミットアップパー】

- 【リミットアップパー】はカードの効果によってルリグゾーンに置かれます。
- 【リミットアップパー】があり、あなたの場にいるルリグが1体で、そのルリグがレベル3以上であるかぎり、そのルリグのリミットを+2します。
- 【リミットアップパー】はあなたのルリグゾーンに1つまでしか置けず、1つ置かれている状態で再度得ようとしても何も起こりません。
- 【リミットアップパー】はコインや【ルリグバリア】【シグニバリア】と同様に目印です。ルールにおけるカードではなく、例えばカードを手札に戻すといった効果で取り除くことはできません。

リコレクト

- リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[X枚以上]のように表記されます。
- 「X枚以上」の箇所は、このアイコンの後ろに続く文章が有効になるための条件を表しており、あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。例えば《リコレクトアイコン》[4枚以上]の場合は、あなたのルリグトラッシュに4枚以上のアーツがある場合に有効になります。
- 使用するアーツがリコレクトを持っている場合、そのアーツ自身はまだルリグトラッシュに置かれていないため、数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況で《リコレクトアイコン》[4枚以上]を持つアーツを使用しても、条件を満たしていません。

【シュート】

- 対戦相手のシグニが【シュート】を持つシグニとのバトルによってバニッシュされる場合、そのシグニはエナゾーンに置かれる代わりにトラッシュに置かれます。バトルではなくシグニの効果によってバニッシュする場合は【シュート】は影響せず、通常通りエナゾーンに置かれます。
- 【シュート】によってシグニをトラッシュに置いたとしても、バトルによってバニッシュはしていますので、「バニッシュしたとき」「バニッシュされたとき」という条件を持つ自動能力は発動します。

【ランサー（条件）】

- 【ランサー】には、【ランサー（パワー5000以下のシグニ）】のように、条件が記載されている場合があります。この場合、バトルで()の中の条件を満たすシグニをバニッシュしたとき、「対戦相手のライフクロスを1枚クラッシュする」というトリガー能力がトリガーします。

- 【ランサー（条件）】は、【ランサー】に含まれます。例えば、『【ランサー】を持つシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。』という能力で【ランサー（条件）】を持つシグニを対象にできます。

《自分ターン》

- 《自分ターン》のアイコンがついている能力は、あなたかのターンでのみ有効になる能力を表します。※従来の「あなたのターンの間、」と記載されていたテキストをアイコン化したものです。従来と挙動に違いはありません。

《相手ターン》

- 《相手ターン》のアイコンがついている能力は、対戦相手のターンでのみ有効になる能力を表します。※従来の「対戦相手のターンの間、」と記載されていたテキストをアイコン化したものです。従来と挙動に違いはありません。

カード個別FAQ



セイクリッド・フォース 白 アーツ《白》×1《無》×1
メインフェイズ

以下の3つから2つまで選ぶ。

①【ルリグバリア】1つを得る。

（あなたが次にルリグからダメージを受ける場合、代わりに【ルリグバリア】1つを消費し、そのダメージを受けない）

②対戦相手のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。

③あなたのデッキの上からカードを7枚見る。その中からカードを2枚まで手札に加え、残りをシャッフルしてデッキの一番下に置く。

Q：【ルリグバリア】はどういう能力ですか？

A：あなたがダメージを受ける場合、それがルリグからのダメージでありあなたが【ルリグバリア】を得ているのなら、それを1つ消費してそのダメージを防ぎます。ダメージの置き換えは強制であり、例えば【ルリグバリア】を持っているのにルリグからのダメージを通常通り受けるということは選べません。【ルリグバリア】は複数得ることもできます。上限はありません。アタックによるダメージに限らず、ルリグの効果によるダメージも防ぎます（例：《頂点へ一步 ヒラナ》のゲーム1能力など）

「ライフクロスをクラッシュする」という効果はダメージを与える効果ではないため、【ルリグバリア】で防ぐことはできません。（例：《炎妖舞 花代・惨》のエクシード4能力など）

Q：自分のデッキが6枚以下のときに③の効果を使用した場合、どうなりますか？

A：その場合はその6枚以下のデッキすべてを見て、効果を処理します。アーツの処理後にデッキ

が0枚になっていた場合は、ルール処理でリフレッシュを行います。



シャイニング・クロック 白 アーツ《白》×1
アタックフェイズ

対戦相手のルリグかシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：アタックできない。」を得る。

《リコレクトアイコン》[4枚以上]追加で対戦相手のシグニを1体まで対象とし、ターン終了時まで、それは能力を失う。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[4枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。

Q：リコレクトの条件を満たした状況でこのアーツを使用しました。先に対戦相手のシグニ1体の能力を失わせてから、そのシグニに「【常】：アタックできない。」を得させることができますか？

A：いいえ、できません。テキストは上から順番に処理しますので、「【常】：アタックできない。」を得させる方が能力を失うよりも先となります。同じシグニを対象とした場合、得させた「【常】：アタックできない。」も失わせてしまいますのでご注意ください。



鏡花炎月 赤 アーツ《赤》×1 《無》×1

メインフェイス

以下の3つから2つまで選ぶ。

- ①あなたのシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは【アサシン】を得る。
- ②手札をすべて捨て、カードを4枚引く。
- ③手札を3枚捨ててもよい。そうした場合、対戦相手のライフクロス1枚をクラッシュする。そのカードのライフバーストは発動しない。

Q：②を選んで使用した場合、手札が0枚でもカードを4枚引けますか？

A：はい、手札をすべて捨てる効果で何枚捨てたかに関わらずカードを4枚引けます。

Q：②と③を選んでこのアーツを使用した場合、使用する時点で手札が3枚なくても、②で4枚引いてから③でそのうち3枚を捨てられますか？

A：はい、可能です。



追憶浸火 赤 アーツ《赤》×1《無》×2
アタックフェイス

対戦相手のパワー12000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

《リコレクトアイコン》[4枚以上]追加で対戦相手のシグニ1体を対象とする。このターン、それがアタックしたとき、《無》を支払ってもよい。そうした場合、それをバニッシュする。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[4枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。

Q：リコレクトの条件を満たした状況でこのアーツを使用しました。リコレクトの効果で対象にした対戦相手のシグニがアタックし、《無》を支払ってバニッシュすることを選んだ場合、そのアタックしたシグニの「アタックしたとき」の自動能力は発動しますか？

A：はい、発動します。まずターンプレイヤーであるアタックしたシグニ側の自動能力が発動し、その処理が終わった後でこのアーツによるトリガー能力が発動し、《無》を支払ってバニッシュするという流れになります。



クリアー・マインド 青 アーツ 《青》×1 《無》×1
メインフェイス

以下の3つから2つまで選ぶ。

- ①対戦相手のルリグ1体を対象とし、それを凍結する。
- ②対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それをデッキの一番下に置く。
- ③カードを3枚引く。



フロズン・ギア 青 アーツ 《青》×1
アタックフェイス

対戦相手のルリグかシグニ1体を対象とし、それをダウンする。

《リコレクトアイコン》[4枚以上]追加で対戦相手のシグニ1体を対象とし、対戦相手が手札を3枚捨てないかぎり、それをダウンする。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[4枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。



全力疾走 緑 アーツ《緑》×1 《無》×1
メインフェイス

以下の3つから2つまで選ぶ。

- ①【エナチャージ3】
- ②あなたのエナゾーンからシグニを3枚まで選び、それらを場に出す。次の対戦相手のターン終了時まで、あなたのすべてのシグニのパワーを+5000する。
- ③次のあなたのアタックフェイズ開始時、あなたのシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは【Sランサー】を得る。

Q：①と②を選んでこのアーツを使用した場合、【エナチャージ3】でエナゾーンに置かれたカードの中から②で出すシグニを選べますか？

A：はい、選べます。②の効果は先に【エナチャージ3】で置かれたカードも含め、この効果を処理する段階でエナゾーンのシグニを3体選びます。



温故知新 緑 アーツ《緑》×1 《無》×2
アタックフェイズ

対戦相手のパワー10000以上のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

《リコレクトアイコン》[4枚以上]追加で、このターン、次にあなたがシグニによってダメージを受ける場合、代わりにダメージを受けない。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[4枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていましてのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。

Q：リコレクトの条件を満たした状況でこのアーツを使用しました。次にシグニによってダメージを受ける際に、自分が【シグニバリア】を持っている場合はどうなりますか？

A：このアーツの効果か【シグニバリア】のどちらでダメージを受けなくするかを選べます。例えばこのアーツの効果で受けなくすることにした場合、そのダメージは受けず、さらに次のシグニからのダメージを【シグニバリア】で防げます。



**ダーク・マイアズマ 黒 アーツ《黒》×1 《無》×1
メインフェイス**

以下の3つから2つまで選ぶ。

- ①あなたのトラッシュからあなたのセンターリグと共通する色を持つシグニを2枚まで対象とし、それらを手札に加える。
- ②対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-20000する。
- ③対戦相手のデッキの上からカードを10枚トラッシュに置く。

Q：このアーツを使用するエナコストとしてトラッシュに置いたカードを、①の効果で手札に加えられるますか？

A：はい、先にコストを支払ってから対象にするシグニを選びますので、それが条件に合うシグニであれば可能です。

Q：②と③を選んで使用し、②で対戦相手のシグニのパワーが0以下になり、③で相手のデッキが0枚になりました。どうなりますか？

A：パワーが0以下になったことによるバニッシュと、デッキが0枚になったことによるリフレッシュはどちらもルール処理で、効果の処理中には処理されません。このアーツを使用した後、同時にルール処理として処理されますので、バニッシュとリフレッシュを同時に行います。



アビス・ノスタルジア 黒 アーツ《黒》×1《無》×1
アタックフェイス

あなたのトラッシュからシグニ1枚を対象とし、それを場に出す。その【出】能力は発動しない。

《リコレクトアイコン》[4枚以上]追加で、このターン、次にあなたがダメージを受ける場合、代わりにあなたのデッキの上からカードを3枚トラッシュに置く。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[4枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。

Q：リコレクトの条件を満たした状況でこのアーツを使用しました。次にシグニによってダメージを受ける際に、自分が【シグニバリア】を持っていた場合はどうなりますか？

A：このアーツの効果か【シグニバリア】のどちらでダメージを受けなくするかを選べます。例えばこのアーツの効果で受けなくすることにした場合、そのダメージは受けず、さらに次のシグニからのダメージを【シグニバリア】で防げます。

Q：リコレクトの条件を満たした状況でこのアーツを使用しました。自分のデッキが2枚以下だった場合、この効果でダメージを防げますか？

A：いいえ、デッキが2枚以下の場合、「代わりにあなたのデッキの上からカードを3枚トラッシュに置く」を行えずダメージを置き換えられませんので、そのままダメージを受けます。また、置き換えられず受けたこのダメージが「次にあなたがダメージを受ける場合」となりますので、このターン中にデッキ枚数が3枚以上になったとしても、以降のダメージを防ぐことはできません。



月日の巫女 タマヨリヒメ 白 ルリグ Lv3 リミット6
 <タマ> 《白》×2

【自】：このルリグがアタックしたとき、あなたの場に<アーム>のシグニがある場合、手札を1枚捨て《白》を支払ってもよい。そうした場合、このルリグをアップし、ターン終了時まで、このルリグは能力を失う。

【起】《ゲーム1回》ホープ《白×0》：このターン、次にあなたのシグニ1体がバトルによってシグニ1体をバニッシュしたとき、そのあなたのシグニをアップし、ターン終了時まで、そのシグニは能力を失う。

Q：起動能力を使用した後、【シュート】を持つ自分のシグニがバトルによって対戦相手のシグニをバニッシュしました。相手のシグニはエナゾーンに置かれる代わりにトラッシュに置かれますが、「バニッシュしたとき」の能力は発動しますか？

A：はい、発動します。【シュート】はバニッシュした際の置かれる場所を変えているだけであり、バニッシュ自体はしています。



閃花繚乱 花代・参 赤 ルリグレベル3 リミット6
 <花代> 《赤》×2

【自】：このルリグがアタックしたとき、あなたの場に<宝石>のシグニがある場合、《赤》《無》を支払ってもよい。そうした場合、そのアタックの間、対戦相手は【ガード】ができない。

【起】《ゲーム1回》アンビション《赤×0》：カードを4枚引く。次のあなたのアタックフェイズ開始時、手札をすべて捨て、この方法で捨てたカード1枚につき【エナチャージ1】をする。

Q：起動能力を使用してカードを4枚引き、次のアタックフェイズ開始時に手札を4枚捨てました

が、その時点で自分のデッキが残り2枚しかありません。どうなりますか？

A：その場合、残りのデッキ2枚をエナに置いて効果は終了し、その後リフレッシュを行います。リフレッシュ後に差分の2枚をエナに置くことはできません。



ロストコード・ピルルク 青 ルリグレベル3 リミット6
〈ピルルク〉 《青》×2

【自】《自分ターン》《ターン1回》：あなたの〈電機〉のシグニ1体が場に出たとき、あなたのトラッシュからそのシグニと共通する色を持つスペル1枚を対象とし、それを手札に加える。

【起】《ゲーム1回》アプリ《青×0》：カードを3枚引き、手札からスペルを好きな枚数捨てる。この方法で捨てたカード1枚につき対戦相手は手札を1枚捨てる。

Q：《自分ターン》とはどういう意味のアイコンですか？

A：《自分ターン》のアイコンがついている能力は、自分のターンにしか有効になりません。この自動能力は、自分のターンにあなたの〈電機〉のシグニが場にでたときにトリガーします。

Q：自動能力は強制ですか？

A：はい、自動能力は条件を満たしたら強制で発動します。トラッシュに共通する色を持つシグニが無くても、あなたの〈電機〉のシグニが場に出たら発動します。ターン1回の制限がある能力ですので、そのターンは以降発動しません。



讃型 緑姫 緑 ルリグレベル3 リミット6
〈緑子〉 《緑》×2

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの〈地獣〉のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを+3000し、それは「【自】：このシグニがアタックしたとき、パ

ワーがこのシグニのパワーの半分以下の対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。」を得る。

【起】《ゲーム1回》ワナ《緑×0》：あなたのエナゾーンからカードを3枚まで対象とし、それらを手札に加える。その後、この方法で手札に加えたカード1枚につき対戦相手のエナゾーンからカードを1枚まで対象とし、それらを手札に戻す。



挟界の閻魔 ウリス 黒 ルリグ レベル3 リミット6
＜ウリス＞ 《黒》×2

【自】《ターン1回》：あなたのメインフェイズの間、あなたのレベル2以下の＜悪魔＞のシグニ1体がコストか効果によって場からトラッシュに置かれたとき、あなたのトラッシュからそのシグニより高いレベルを持つ＜悪魔＞のシグニを1枚まで対象とし、それを場に出す。

【起】《ゲーム1回》デザイア シグニ1体を場からトラッシュに置く：あなたのトラッシュから【ライフバースト】を持たないカード1枚を対象とし、それをライフクロスに加える。

Q：起動能力のコストとしてレベル2以下の＜悪魔＞のシグニを場からトラッシュに置いた場合、上の自動能力は発動しますか？

A：はい、発動します。まず起動能力の効果を処理し、その後にトリガーしている自動能力が発動します。

Q：何らかの効果によって、自分のレベル1の＜悪魔＞のシグニとレベル2の＜悪魔＞のシグニが同時にトラッシュに置かれました。自動能力はどうなりますか？

A：それぞれの＜悪魔＞のシグニについて自動能力がトリガーし、好きな方を発動できます。レベル1の＜悪魔＞のシグニの移動による自動能力を発動することにした場合、レベル2以上の＜悪魔＞のシグニ1枚をトラッシュから場に出せません。ターン1回の制限がある能力ですので、先に発動しなかった方の自動能力は発動しません。



イノセント・フラッシュ 白 アーツ《白》×0
メインフェイス

ターン終了時まで、対戦相手のすべてのシグニは能力を失う。その後、対戦相手のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。

Q：このアーツを使用し、【シャドウ】を持つシグニを対象として手札に戻せますか？

A：はい、『その後、』以降に書かれた『対象』については『その後』まで処理を行った後に対象を選びますので、【シャドウ】を失った対戦相手のシグニを対象にできます。



ファイティング・アーム 白 アーツ《白》×0
メインフェイス

あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から<アーム>のシグニを1枚まで公開し手札に加え、<アーム>のシグニを1枚まで場に出し、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。ターン終了時まで、この方法で場に出たシグニは「【白】：このシグニがバトルによってシグニ1体をバニッシュしたとき、このシグニをアップし、ターン終了時まで、このシグニは能力を失う。」を得る。

Q：このアーツで場に出したシグニが【シュート】を持っていた場合、バトルによって対戦相手のシグニをバニッシュしたときに「バニッシュしたとき」の能力は発動しますか？

A：はい、発動します。【シュート】はバニッシュした際の置かれる場所を変えているだけであり、バニッシュ自体はしていません。



シャイニング・ソード 白 アーツ《白》×1
アタックフェイス

対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをトラッシュに置く。



正拳突火 赤 アーツ《赤》×1
メインフェイス

対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。その後、対戦相手のエナゾーンから対戦相手のセンターリグと共通する色を持たないカードを3枚まで対象とし、それらをトラッシュに置く。

Q：前半の効果で対戦相手のシグニをバニッシュした後、後半の効果でそれをエナゾーンからトラッシュに置けますか？

A：はい、『その後、』以降に書かれた『対象』については『その後』まで処理を行った後に対象を選びますので、それが条件に合うカードであれば可能です。

Q：対戦相手の場に対象にできるシグニが1体もない場合でも、このアーツを使用できますか？

A：はい、使用できます。その場合、シグニをバニッシュする部分の効果は無視し、対戦相手のエナゾーンに条件に合うカードがあれば、それらを対象としてトラッシュに置くことができます。



宝石混沌 赤 アーツ《赤》×0
メインフェイス

対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から〈宝石〉のシグニを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：対戦相手の場に対象にできるシグニが1体もない場合でも、このアーツを使用できますか？

A：はい、できます。その場合、シグニをバニッシュする部分の効果は無視し、後半の効果进行处理できます。



剣一炎敵 赤 アーツ《赤》×1
アタックフェイス

対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。



スノー・サークル 青 アーツ《青》×1
メインフェイズ

カードを4枚引く。対戦相手の手札を1枚見ないで選び、捨てさせる。

Q：自分のデッキが残り3枚以下のときにこのアーツを使用した場合、どうなりますか？

A：その場合、残りの3枚以下をすべて引いてから、対戦相手の手札を1枚見ないで選び、捨てさせます。その後、このアーツの処理が終了しましたのでリフレッシュを行います。効果は終了していますので、リフレッシュ後に引けなかった差分の枚数を引くことはできません。



ドンドン・バキューム 青 アーツ《青》×0
メインフェイズ

対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、対戦相手が手札を2枚捨てないかぎり、それをバニッシュする。あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中からスペルか〈電機〉のシグニを合計2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：前半の効果で対戦相手が手札を捨てた場合、後半のデッキの上からカードを5枚見て行う効果は処理できますか？

A：はい、処理できます。対戦相手が手札を捨てることは、対象とされたパワー10000以下のシグニがバニッシュされるかどうかには影響しません。どちらにしても後半の効果を行えます。



アイス・アロー 青 アーツ《青》×1
アタックフェイズ

対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをデッキの一番下に置く。



欣喜雀躍 緑 アーツ《緑》×1
メインフェイズ

あなたのトラッシュにあるすべてのカードをデッキに加えてシャッフルする。あなたのデッキの上からカードを3枚見る。その中からカードを好きな枚数手札に加え、残りをエナゾーンに置く。



緩絃朗笛 緑 アーツ《緑》×0
メインフェイス

あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から〈地獄〉のシグニを1枚まで公開し手札に加え、〈地獄〉のシグニを1枚まで場に出し、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。
ターン終了時まで、この方法で場に出たシグニは【ランサー】を得る。
(【ランサー】を持つシグニがバトルでシグニをバニッシュしたとき、対戦相手のライフクロスを1枚クラッシュする)



剣戟森森 緑 アーツ《緑》×1
アタックフェイス

対戦相手のパワー12000以上のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。



イビル・プラン 黒 アーツ《黒》×1
メインフェイズ

あなたのデッキの上からカードを3枚トラッシュに置く。その後、あなたのトラッシュからシグニを3枚まで対象とし、それらを場に出す。

Q：この効果でカードを3枚トラッシュに置いた後、その中から場に出すシグニを選べますか？

A：はい、『その後、』以降に書かれた『対象』については『その後』まで処理を行った後に対象を選びますので、可能です。



デーモン・サークル 黒 アーツ《黒》×0
メインフェイズ

対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-8000する。あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中からカードを1枚までトラッシュに置き、〈悪魔〉のシグニを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：対戦相手の場に対象にできるシグニが1体もない場合でも、このアーツを使用できますか？

A：はい、できます。その場合、パワーをマイナスする部分の効果は無視し、後半の効果を使用できます。



ダーク・ソード 黒 アーツ《黒》×1
アタックフェイズ

対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-10000する。



プロフィット・エンハンス 無 アーツ《無》×0
メインフェイズ

カードを1枚引き【エナチャージ1】をする。あなたのルリグゾーンに【リミットアッパー】1つを置く。

Q：【リミットアッパー】とは何ですか？

A：【リミットアッパー】はカードの効果によってルリグゾーンに置かれます。

【リミットアッパー】があり、あなたの場にいるルリグが1体で、そのルリグがレベル3以上であるかぎり、そのルリグのリミットを+2します。

【リミットアッパー】はあなたのルリグゾーンに1つまでしか置けず、1つ置かれている状態で再度得ようとしても何も起こりません。



シーク・エンハンス 無 アーツ《無》×0
メインフェイス

あなたのデッキの上からカードを8枚見る。その中からカードを1枚まで手札に加え、残りをデッキに加えてシャッフルする。あなたのルリグゾーンに【リミットアッパー】1つを置く。

Q：【リミットアッパー】とは何ですか？

A：【リミットアッパー】はカードの効果によってルリグゾーンに置かれます。

【リミットアッパー】があり、あなたの場にいるルリグが1体で、そのルリグがレベル3以上であるかぎり、そのルリグのリミットを+2します。

【リミットアッパー】はあなたのルリグゾーンに1つまでしか置けず、1つ置かれている状態で再度得ようとしても何も起こりません。



スモーク・ストップ 無 アーツ《無》×0
アタックフェイス

対戦相手のルリグ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：アタックできない。」を得る。



スリップ・ストップ 無 アーツ《無》×0
アタックフェイス

対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：アタックできない。」を得る。



クラス・ヒストリー 無 ピース《無》×0
メインフェイス/アタックフェイス

(ピースはあなたの場にルリグが3体いないと使用できない)
クラス1つを宣言する。あなたのデッキの上からカードを3枚見る。その中から宣言したクラスを持つシグニを、好きな枚数公開し手札に加えて好きな枚数エナゾーンに置く。残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。



タマ・ほわいと 白 アシストルリグ レベル2 リミット+1
<タマ> メインフェイズ/アタックフェイズ 《無》×3

(このカードはレベル1のアシストルリグからしかグロウできない)
【出】：あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中からレベル2以下のシグニを2枚まで場に出し、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。それらのシグニの【出】能力は発動しない。



花代・木春菊 赤 アシストルリグ レベル2 リミット+1
<花代> メインフェイズ/アタックフェイズ 《無》×3

(このカードはレベル1のアシストルリグからしかグロウできない)
【出】：対戦相手のパワー2000以下のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：アタックできない。」を得る。
【出】《赤》《無》《無》：対戦相手のパワー2000以下のシグニを2体まで対象とし、ターン終了時まで、それらは「【常】：アタックできない。」を得る。



緑姫・手腕 緑 アシストルリグ レベル2 リミット+1
<緑子> メインフェイズ 《無》×1

(このカードはレベル1のアシストルリグからしかグロウできない)
【出】：【エナチャージ2】をする。その後、あなたのエナゾーンからカードを2枚まで対象とし、それらを手札に加える。
【出】：次の対戦相手のターン終了時まで、このルリグは「【常】：対戦相手は中央のシグニゾーンにあるシグニでアタックできない。」を得る。

Q：上の出現時能力で【エナチャージ2】をした後、その中から手札に加えるカードを選べますか？

A：はい、『その後、』以降に書かれた『対象』については『その後』まで処理を行った後に対象を選びますので、可能です。



大装 エナジェ 白 シグニレベル3
<奏武：アーム> パワー12000

【常】：あなたの場に《月日の巫女 タマヨリヒメ》がいるかぎり、このシグニのパワーは+3000され、このシグニは【シュート】を得る。

【自】：このシグニがバトルによってシグニ1体をバニッシュしたとき、あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から<アーム>のシグニを1枚まで公開し手札に加えるかエナゾーンに置き、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：【シュート】とは何ですか？

A：対戦相手のシグニが【シュート】を持つシグニとのバトルによってバニッシュされる場合、そのシグニはエナゾーンに置かれる代わりにトラッシュに置かれます。

バトルではなくシグニの効果によってバニッシュする場合は【シュート】は影響せず、通常通りエナゾーンに置かれます。

【シュート】によってシグニをトラッシュに置いたとしても、バトルによってバニッシュはしていますので、「バニッシュしたとき」「バニッシュされたとき」という条件を持つ自動能力は発動します。



聖英姫 キュリー 白 シグニレベル3
<奏像：英知> パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたのアップ状態のルリグ1体をダウンしてもよい。その後、この方法でダウンしたルリグと同じレベルの対戦相手のシグニ1体を対象とし、《無》を支払ってもよい。そうした場合、それを手札に戻す。

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたのアップ状態のルリグ1体をダウンしてもよい。次の対戦相手のターン終了時まで、このシグニは【シャドウ（この方法でダウンしたルリグと同じレベルのシグニ）】を得る。

Q：【シャドウ】とは何ですか？

A：【シャドウ】を持つシグニは、対戦相手の能力や効果によって対象にされません。このシグニの得る【シャドウ】は条件がありますので、（この方法でダウンしたルリグと同じレベルのシグニ）の能力や効果によって対象にされなくなります。



コードアンシエンツ スフィンクス 白 シグニレベル3
<奏械：古代兵器> パワー12000

【常】《相手ターン》：このシグニのパワーは+3000される。

【自】：対戦相手のアタックフェイズ開始時、対戦相手のルリグかシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：《無》を支払わないかぎりアタックできない。」を得る。

【起】《白》《無》《ダウン》：あなたのトラッシュから《ガードアイコン》を持つシグニ1枚を対象とし、それを手札に加える。

【ライフバースト】：対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それをトラッシュに置く。

Q：《相手ターン》とはどういう意味のアイコンですか？

A：《相手ターン》のアイコンがついている能力は、相手のターンにしか有効になりません。この常時能力は相手のターンのみ、このシグニのパワーを+3000します。

Q：このシグニを2体出していて、それぞれの自動能力で同じシグニを対象にした場合、対象にされたシグニはどうなりますか？

A：それぞれの能力に対して《無》を支払わないとアタックできませんので、2体から対象にされていた場合は《無》《無》を支払わないとアタックできません。

Q：下の起動能力を使用するエナコストとしてトラッシュに置いたカードを、その効果で手札に加えられますか？

A：はい、先にコストを支払ってから対象にするシグニを選びますので、それが条件に合うシグニであれば可能です。



羅蘭輝石 アダマスフィア 赤 シグニレベル3
 <奏羅：宝石> パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場に《閃花繚乱 花代・参》がいる場合、対戦相手のパワー12000以下のシグニ1体を対象とし、手札から<宝石>のシグニを1枚捨ててもよい。そうした場合、それをバニッシュする。

【起】エナゾーンから<宝石>のシグニ3枚をトラッシュに置く：ターン終了時まで、このシグニは「【常】：あなたの手札が2枚以下であるかぎり、このシグニは【ダブルクラッシュ】を得る。」を得る。

Q：自動能力は、自分の場に《閃花繚乱 花代・参》がいる場合に、対戦相手のパワー12000以下のシグニ1体を対象にするのは強制ですか？

A：はい、この自動能力はあなたのアタックフェイズ開始時に強制で発動し、対戦相手の場に条件に合うシグニがあれば対象にするところまでが強制となります。その次の、手札から<宝石>のシグニを1枚捨てるかどうかは任意となります。



コードアクセル ダンプカー 赤 シグニレベル3
 <奏械：乗機> パワー15000

【ライズ】あなたの赤のシグニ3体の上に置く

【常】：このシグニは下にレベル1のシグニがあるかぎり、「【常】：対戦相手の効果によってダウンしない。」を得る。レベル2のシグニがあるかぎり、「【常】：対戦相手の効果によって新たに能力を得られない。」を得る。レベル3のシグニがあるかぎり、「【自】：このシグニがアタックしたとき、対戦相手は【シグニバリア】1つを失う。」を得る。

【ライフバースト】：対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

Q：【ライズ】とは何ですか？

A：【ライズ】を持つシグニは、その条件を満たすようにシグニを下に置きながら場に出します。メインフェイズに手札から出す場合も、効果によって出す場合も同様です。

このシグニの場合、あなたの場にある赤のシグニ3体をひとまとめにし、このシグニを上置きします。このシグニを出すシグニゾーンは、その3体があったいずれか1つを選んで出します。下にカードが置かれているシグニが場を離れた場合、下に置かれていたカードはルール処理によってトラッシュに置かれます。



コードハート Vキューム 青 シグニレベル3
<奏械：電機> パワー12000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場に《ロストコード・ピルルク》がいる場合、カードを1枚引くか、対戦相手は手札を1枚捨てる。

【起】《ターン1回》エナゾーンから<電機>のシグニを1枚以上トラッシュに置く：あなたの手札からコストの合計が「この方法でトラッシュに置いたカードの枚数+1」以下のスペル1枚をコストを支払わずに使用する。

Q：起動能力でスペルを使用した場合、それにスペルカットインはできますか？

A：はい、できます。コストを支払わない以外は通常のスペルの使用手順に従って処理します。



羅菌姫 トーチュー・カソー 青 シグニレベル3
<奏羅：微菌> パワー10000

【自】《ターン1回》：あなたの青のシグニ1体が対戦相手の、能力か効果の対象になったとき、対戦相手は手札を1枚捨てる。

【自】：対戦相手の効果によってこのカードが捨てられたとき、あなたの手札が対戦相手より少ない場合、カードを1枚引く。

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のシグニを2体まで対象とし、それらをダウンする。②カードを1枚引く。

Q：このシグニが対戦相手の効果の対象になった場合、上の自動能力の発動とその対象にした効果の処理はどちらが先ですか？

A：トリガーした自動能力は効果の処理中には発動しませんので、まずその対戦相手の効果を最後まで処理します。その後に、トリガーしていたこのシグニの自動能力が発動します。



幻獣神 オサコ 緑 シグニレベル3
<奏生：地獣> パワー10000

【自】《ターン1回》：あなたの他の<地獣>のシグニ1体が場に出たとき、【エナチャージ1】をする。

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場に《讃型 緑姫》がいる場合、あなたのトランプから<地獣>のシグニ1枚を対象とし、それをデッキの一番下に置いてよい。その後、あなたの<地獣>のシグニ1体を対象とし、次の対戦相手のターン終了時まで、そのパワーをこの方法でデッキに移動したシグニのパワーと同じだけ+（プラス）する。

Q：このシグニと他の<地獣>のシグニが同時に場に出たとき、上の自動能力は発動しますか？

A：はい、発動します。



羅星姫 キャトミ 緑 シグニレベル3
<奏羅：宇宙> パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のパワー10000以上のシグニ1体を対象とし、あなたのエナゾーンからレベル1のシグニ2枚をトラッシュに置いてよい。そうした場合、それをバニッシュする。

【出】：あなたのデッキの一番上を公開する。そのカードがレベル1のシグニの場合、【エナチャージ1】をする。

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。②【エナチャージ1】

Q：自動能力は、対戦相手のパワー10000以上のシグニ1体を対象にするのは強制ですか？

A：はい、この自動能力はあなたのアタックフェイズ開始時に強制で発動し、対戦相手の場に条件に合うシグニがあれば対象にするところまでが強制となります。その次の、あなたのエナゾーンからレベル1のシグニ2枚をトラッシュに置くかどうかは任意となります。

Q：出現時能力の【エナチャージ1】でエナゾーンに置かれるのは公開したカードですか？

A：はい、公開したカードがデッキの一番上にありますので、それを【エナチャージ1】でエナゾーンに置きます。



凶魔姫 アンナ・ミラージュ 黒 シグニレベル3
<奏像：悪魔> パワー12000

【自】：あなたのシグニ1体がバニッシュされたとき、対戦相手のデッキの一番上のカードをトラッシュに置く。（このシグニがバニッシュされたときも発動する）

【自】：このシグニがアタックしたとき、あなたの場に《挟界の閻魔 ウリス》がいる場合、対戦相手は自分のシグニ1体を選びバニッシュする。

【出】：あなたの他の<悪魔>のシグニ2体を場からトラッシュに置かないかぎり、このシグニをダウンする。

Q：2番目の自動能力で、対戦相手は【シャドウ】を持つ自分のシグニを選べますか？

A：はい、できます。2番目の自動能力は対象を選んでいませんので、【シャドウ】は影響しません。

Q：出現時能力の発動は強制ですか？

A：はい、コストのない出現時能力は強制で発動します。



ドライ=ブラックマンバ 黒 シグニレベル3
 <奏武：毒牙> パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーをあなたのルリグトラッシュにあるアーツ1枚につき-1000する。

【出】《無》：対戦相手のシグニ1体を対象とし、このターン、あなたの効果によってそのパワーが-（マイナス）される場合、代わりに2倍-（マイナス）される。

Q：自動能力で対戦相手のシグニのパワーをマイナスした後、さらにアーツを使用して自分のルリグトラッシュのアーツ枚数が変わった場合、マイナス修正の値は増えますか？

A：いいえ、この効果でルリグトラッシュのアーツ枚数を確認するのは発動時のみとなります。以降にルリグトラッシュのアーツ枚数が変わっても影響しません。



大幻蟲 ベル・クリケット 黒 シグニレベル3
 <奏生：凶蟲> パワー12000

【常】：アタックフェイズの間、このシグニの正面のシグニのパワーを-2000する。

【自】：各アタックフェイズ開始時、ターン終了時まで、対戦相手のパワー10000以下のすべてのシグニは能力を失う。

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-15000する。②カードを1枚引く。

Q：下の自動能力が発動する際、このシグニの正面のシグニはすでにパワー-2000されていますか？

A：はい、アタックフェイズ開始時はアタックフェイズに入っていますので、常時能力が適用され-2000されています。正面のシグニが元々パワー12000のシグニだった場合、自動能力によって能力を失います。

Q：この自動能力で能力を失ったシグニが、パワーをプラスされパワー10000を超えた場合、能力は戻りますか？

A：いいえ、パワー10000以下かどうかを確認するのは自動能力を発動する時点のみとなります。後からパワーが上がっても、ターン終了時までには能力は失われたままとなります。



小装 ラウンド 白 シグニレベル1
＜奏武：アーム＞ パワー3000

【自】：このシグニがアタックしたとき、次の対戦相手のターン終了時まで、このシグニのパワーを+7000する。

Q：このシグニがアタックし、正面のシグニとバトルする際のパワーはいくつですか？

A：アタックしたときの自動能力を発動してから正面のシグニとバトルしますので、+7000され10000でバトルします。



小装 シチシトー 白 シグニレベル1
＜奏武：アーム＞ パワー3000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの他の＜アーム＞のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは【シュート】を得る。

(対戦相手のシグニが【シュート】を持つシグニとのバトルによってバニッシュされる場合、エナゾーンに置かれる代わりにトラッシュに置かれる)

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：アタックできない。」を得る。カードを1枚引く。

Q：【シュート】とは何ですか？

A：対戦相手のシグニが【シュート】を持つシグニとのバトルによってバニッシュされる場合、そのシグニはエナゾーンに置かれる代わりにトラッシュに置かれます。

バトルではなくシグニの効果によってバニッシュする場合は【シュート】は影響せず、通常通りエナゾーンに置かれます。

【シュート】によってシグニをトラッシュに置いたとしても、バトルによってバニッシュはしていますので、「バニッシュしたとき」「バニッシュされたとき」という条件を持つ自動能力は発動します。



羅石 アクロアイト 白 シグニレベル1
<奏羅：宝石> パワー2000

【自】：あなたのターン終了時、このターンにあなたが手札を1枚以上捨てていた場合、あなたのデッキの上からカードを3枚見る。その中から<宝石>のシグニ1枚を公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。



中装 トレット 白 シグニレベル2
<奏武：アーム> パワー8000

【自】《ターン1回》：あなたの他の<アーム>のシグニがバトルによってシグニ1体をバニッシュしたとき、カードを1枚引く。

Q：このシグニが2体場にある場合、片方の《中装 トレット》で対戦相手のシグニをバトルによってバニッシュしたら、もう片方の《中装 トレット》の自動能力が発動しますか？

A：はい、発動します。



中装 ライジョー 白 シグニレベル2
<奏武：アーム> パワー8000

【常】：あなたの場に他の<アーム>のシグニがあるかぎり、このシグニは【シュート】を得る。

(対戦相手のシグニが【シュート】を持つシグニとのバトルによってバニッシュされる場合、エナゾーンに置かれる代わりにトラッシュに置かれる)

【ライフバースト】：対戦相手のルリグ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：アタックできない。」を得る。

Q：【シュート】とは何ですか？

A：対戦相手のシグニが【シュート】を持つシグニとのバトルによってバニッシュされる場合、そのシグニはエナゾーンに置かれる代わりにトラッシュに置かれます。

バトルではなくシグニの効果によってバニッシュする場合は【シュート】は影響せず、通常通りエナゾーンに置かれます。

【シュート】によってシグニをトラッシュに置いたとしても、バトルによってバニッシュはしていますので、「バニッシュしたとき」「バニッシュされたとき」という条件を持つ自動能力は発動します。



幻獣 アルバカ 白 シグニレベル2
<奏生：地獣> パワー8000

【常】：このシグニはパワーが10000以上であるかぎり、【シュート】を得る。
（対戦相手のシグニが【シュート】を持つシグニとのバトルによってバニッシュされる場合、エナゾーンに置かれる代わりにトラッシュに置かれる）

【ライフバースト】：あなたのデッキの上からカードを3枚見る。その中からシグニ1枚を公開し手札に加えるか場に出し、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：【シュート】とは何ですか？

A：対戦相手のシグニが【シュート】を持つシグニとのバトルによってバニッシュされる場合、そのシグニはエナゾーンに置かれる代わりにトラッシュに置かれます。

バトルではなくシグニの効果によってバニッシュする場合は【シュート】は影響せず、通常通りエナゾーンに置かれます。

【シュート】によってシグニをトラッシュに置いたとしても、バトルによってバニッシュはしていますので、「バニッシュしたとき」「バニッシュされたとき」という条件を持つ自動能力は発動します。



マッスル・アーム 白 スペル《白》×1

あなたの<アーム>のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【白】：このシグニがアタックしたとき、対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。」を得る。

【ライフバースト】：対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。

Q：このスペルを2枚、同じシグニを対象として使用しました。そのシグニがアタックしたら自動能力が2回発動しますか？

A：はい、2枚のスペルによる自動能力がそれぞれ発動し、対戦相手のパワー8000以下のシグニ2体を手札に戻せます。



羅闘石 アメジスト 赤 シグニレベル1
<奏羅：宝石> パワー2000

【出】手札から<宝石>のシグニを1枚捨てる：対戦相手のパワー5000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。
（【出】能力の：の左側はコストである。コストを支払わず発動しないことを選んでもよい）



羅石 バナジナイト 赤 シグニレベル1
<奏羅：宝石> パワー3000

【自】《自分ターン》《ターン1回》：あなたが手札を1枚捨てたとき、次の対戦相手のターン終了時まで、このシグニのパワーを+4000する。

【ライフバースト】：手札を1枚捨て、カードを3枚引く。（手札を捨てられなくてもカードを引ける）

Q：《自分ターン》とはどういう意味のアイコンですか？

A：《自分ターン》のアイコンがついている能力は、自分のターンにしか有効になりません。この自動能力は、自分のターンにあなたが手札を1枚捨てたときにトリガーします。



コードアート Sイハンキ 赤 シグニレベル1
<奏械：電機> パワー2000

【出】手札を1枚捨てる：対戦相手のパワー3000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。このコストでスペルを捨てた場合、代わりに対戦相手のパワー5000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。



羅闘石 ヒスイ 赤 シグニレベル2
<奏羅：宝石> パワー5000

【出】《赤》手札から<宝石>のシグニを1枚捨てる：対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。



羅石 チェリークォーツ 赤 シグニレベル2
<奏羅：宝石> パワー5000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、このターンにあなたが手札を1枚以上捨てていた場合、対戦相手のエナゾーンから対戦相手のセンターリグと共通する色を持たないカード1枚を対象とし、それをトラッシュに置く。

【ライフバースト】：対戦相手のパワー12000以下のシグニ1体を対象とし、《無》を支払ってもよい。そうした場合、それをバニッシュする。



紅魔 フュール 赤 シグニレベル2
<奏像：悪魔> パワー5000

【出】他の<悪魔>のシグニ1体を場からトラッシュに置く：対戦相手のパワー3000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

【ライフバースト】：対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。



溶岩の波乗 赤 スペル 《赤》×1 《無》×1

あなたの〈宝石〉のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：あなたの手札が2枚以下であるかぎり、このシグニは【アサシン】を得る。」を得る。

(【アサシン】を持つシグニがアタックすると正面のシグニとバトルをせず対戦相手にダメージを与える)

【ライフバースト】：対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。



コードアート Sヨクセンキ 青 シグニレベル1
〈奏械：電機〉 パワー2000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、以下の2つから1つを選ぶ。

①手札を1枚捨ててもよい。そうした場合、対戦相手は手札を1枚捨てる。

②手札からスペルを1枚捨ててもよい。そうした場合、対戦相手の手札を1枚見ないで選び、捨てさせる。



コードアート Sコアボード 青 シグニレベル1
<奏械：電機> パワー3000

【出】：あなたのデッキの一番上を公開する。そのカードがスペルの場合、カードを1枚引く。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをダウンし凍結する。カードを1枚引く。

(凍結されたシグニは次の自分のアップフェイズにアップしない)

Q：出現時能力で引くカードは公開したカードですか？

A：はい、公開したカードがデッキの一番上にありますので、それを引きます。



蒼魔 フルカス 青 シグニレベル1
<奏像：悪魔> パワー2000

【自】：このシグニがコストか効果によって場からトラッシュに置かれたとき、カードを1枚引く。



コードアート Sマフォ 青 シグニレベル2
<奏械：電機> パワー7000

【自】：このシグニがアタックしたとき、このターンにあなたがスペルを使用していた場合、対戦相手は手札を1枚捨てる。



コードアート Sエーバー 青 シグニレベル2
<奏械：電機> パワー8000

【自】：あなたがスペルを使用したとき、アップ状態のこのシグニをダウンしてもよい。そうした場合、カードを1枚引く。

【ライフバースト】：対戦相手のルリグ1体を対象とし、それをダウンする。

Q：スペルのライフバーストを発動したとき、この自動能力は発動しますか？

A：いいえ、ライフバーストの発動はスペルの使用とは扱いませんので、発動しません。



中装 ハルパー 青 シグニレベル2
 <奏武：アーム> パワー8000

【自】《ターン1回》：あなたの他の<アーム>のシグニがバトルによってシグニ1体をバニッシュしたとき、対戦相手は手札を1枚捨てる。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをダウンし凍結する。対戦相手は手札を1枚捨てる。



UPDATE 青 スペル 《青》×1 《無》×1

あなたの<電機>のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【自】：このシグニがアタックしたとき、対戦相手のシグニ1体を対象とし、対戦相手が手札を2枚捨てないかぎり、それをバニッシュする。」を得る。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニを2体まで対象とし、それらをダウンする。

Q：このスペルを2枚、同じシグニを対象として使用しました。そのシグニがアタックしたら自動能力が2回発動しますか？

A：はい、2枚のスペルによる自動能力がそれぞれ発動します。1回目を発動し、対戦相手のシグニ1体を対象として効果を処理してから、2回目を発動して2回目の対象を選びます。



幻闘獣 ミャオ 緑 シグニレベル1
<奏生：地獣> パワー2000

【出】《無》：ターン終了時まで、このシグニは【ランサー（パワー5000以下のシグニ）】を得る。

（【ランサー（パワー5000以下のシグニ）】を持つシグニがバトルでパワー5000以下のシグニをバニッシュしたとき、対戦相手のライフクロスを1枚クラッシュする）

Q：【ランサー（パワー5000以下のシグニ）】とは何ですか？

A：【ランサー】には、【ランサー（パワー5000以下のシグニ）】のように、条件が記載されている場合があります。

この場合、バトルで（パワー5000以下のシグニ）をバニッシュしたとき、対戦相手のライフクロスを1枚クラッシュします。



幻闘獣 ベイア 緑 シグニレベル1
<奏生：地獣> パワー3000

【自】：あなたのアタックフェイス開始時、ターン終了時まで、あなたのすべての<地獣>のシグニのパワーを+3000する。

【ライフバースト】：【エナチャージ1】をする。このターン、次にあなたがシグニによってダメージを受ける場合、代わりにダメージを受けない。

Q：この自動能力が発動した後に場に出た<地獣>のシグニは、パワー+3000されますか？

A：いいえ、『ターン終了時まで、』という期間でシグニに能力を与えたりパワーを修正する能力

は、発動時にあなたの場にある<地獣>のシグニにしか影響しません。



小装 ジャボウ 緑 シグニレベル1
<奏武：アーム> パワー3000

【常】：あなたのエナゾーンに<アーム>のシグニがあるかぎり、このシグニのパワーは+5000される。



幻獣 ワオキツネザル 緑 シグニレベル2
<奏生：地獣> パワー8000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、このシグニのパワーが10000以上の場合、【エナチャージ1】をする。（あなたのデッキの一番上のカードをエナゾーンに置く）



幻獣 プレーリードッグ 緑 シグニ パワー2
<奏生：地獣> パワー8000

【出】：あなたの他の<地獣>のシグニ1体を対象とし、次の対戦相手のターン終了時まで、そのパワーを+3000する。

【ライフバースト】：【エナチャージ1】をする。このターン、次にあなたがルリグによってダメージを受ける場合、代わりにダメージを受けない。



コードアート Tグルスイッチ 緑 シグニ レベル2
<奏械：電機> パワー5000

【自】：このシグニがアタックしたとき、このターンにあなたがスペルを使用していた場合、【エナチャージ1】をする。

【ライフバースト】：対戦相手のパワー7000以上のシグニ1体を対象とし、《無》を支払ってもよい。そうした場合、それをバニッシュする。



獣拳 緑 スペル 《緑》×1

あなたの〈地獣〉のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを+5000し、それは「【自】：このシグニがアタックしたとき、パワーがこのシグニのパワーの半分以下の対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。」を得る。

【ライフバースト】：対戦相手のパワー7000以上のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。



凶魔 フォラス 黒 シグニレベル1
〈奏像：悪魔〉 パワー3000

【自】：このシグニがコストか効果によって場からトラッシュに置かれたとき、あなたのトラッシュから〈悪魔〉のシグニ1枚を対象とし、《黒》を支払ってもよい。そうした場合、それを手札に加える。

【起】《ダウン》：あなたのデッキの上からカードを3枚トラッシュに置く。

Q：この自動能力で、場からトラッシュに置かれたこのシグニ自身を手札に戻せますか？

A：はい、このシグニ自身もあなたのトラッシュにある〈悪魔〉のシグニですので対象にできません。



凶魔 ラウム 黒 シグニレベル1
<奏像：悪魔> パワー3000

【自】：このシグニがコストか効果によって場からトラッシュに置かれたとき、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-2000する。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、《無》を支払ってもよい。そうした場合、ターン終了時まで、そのパワーを-12000する。



幻獣 マレーバク 黒 シグニレベル1
<奏生：地獣> パワー2000

【自】：このシグニがアタックしたとき、このシグニのパワーが5000以上の場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-2000する。このシグニのパワーが10000以上の場合、代わりにターン終了時まで、そのパワーを-5000する。
(パワーが0以下のシグニはルールによってバニッシュされる)



凶魔 モリガ 黒 シグニレベル2
<奏像：悪魔> パワー5000

【出】《黒》他の<悪魔>のシグニ1体を場からトラッシュに置く：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-8000する。
(【出】能力の：の左側はコストである。コストを支払わず発動しないことを選んでもよい)



凶魔 ブネ 黒 シグニレベル2
<奏像：悪魔> パワー8000

【起】《黒》《ダウン》：あなたのトラッシュから<悪魔>のシグニ1枚を対象とし、それを場に出す。

【ライフバースト】：あなたのトラッシュから<悪魔>のシグニ1枚を対象とし、それを手札に加えるか場に出す。

Q：この起動能力のエナコストとして支払ったカードを、この効果で場に出せますか？

A：はい、先にコストを支払ってから対象にするシグニを選びますので、それが条件に合うシグニであれば可能です。



羅石 オニクス 黒 シグニレベル2
<奏羅: 宝石> パワー5000

【白】《自分ターン》《ターン1回》: あなたが手札から<宝石>のシグニを1枚捨てたとき、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-2000する。

【ライフバースト】: あなたのトラッシュからシグニ1枚を対象とし、それを手札に加える。

Q: 《自分ターン》とはどういう意味のアイコンですか?

A: 《自分ターン》のアイコンがついている能力は、自分のターンにしか有効になりません。この自動能力は、自分のターンにあなたが<宝石>のシグニを1枚捨てたときにトリガーします。



デビル・サモン 黒 スペル《黒》×2

あなたのトラッシュからそれぞれレベルの異なる<悪魔>のシグニ2枚を対象とし、それらを場に出す。

【ライフバースト】: あなたのトラッシュから《ガードアイコン》を持たないシグニ1枚を対象とし、それを手札に加えるか場に出す。

Q: このスペルのエナコストとして支払ったカードを、この効果で場に出せますか?

A: はい、先にコストを支払ってから対象にするシグニを選びますので、それが条件に合うシグニであれば可能です。

Q: 自分のトラッシュの〈悪魔〉のシグニが1枚しかない場合、それを対象にできますか？
A: いいえ、レベルの異なる〈悪魔〉のシグニ2枚を対象にできない場合、1枚も対象にできずに効果は終了します。

WX24-D1「WHITE ALT HOPE」

セットルールガイド

カード個別FAQ



新月の巫女 タマヨリヒメ 白 ルリグ レベル0 リミット0
〈タマ〉 《白》×0



三日月の巫女 タマヨリヒメ 白 ルリグ レベル1 リミット2

<タマ>

《白》×0



半月の巫女 タマヨリヒメ 白
<タマ> 《白》×1

ルリグ レベル2

リミット5



真太陽の巫女 タマヨリヒメ 白
<タマ> 《白》×2

ルリグ レベル3

リミット6

【起】《ターン1回》《白》手札から白のシグニを1枚捨てる：対戦相手のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。

【起】《ゲーム1回》《白×0》：あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中からカードを2枚まで手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。



アーキ・ライト・オーラ 白 アーツ《白》×0
メインフェイス

あなたのルリグ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【白】：このルリグがアタックしたとき、このルリグをアップし、ターン終了時まで、このルリグは能力を失う。」を得る。
このターン、対戦相手は追加で《無》を支払わないかぎり【ガード】ができない。

Q：このアーツの「対戦相手は追加で《無》を支払わないかぎり【ガード】ができない。」という効果は、ルリグがアップして再度アタックする場合も有効ですか？

A：はい、アタックごとに、それに対して【ガード】するためには《無》の支払いがそれぞれ必要となります。

またこの【ガード】ができない効果はルリグに得させているわけではありませぬので、ルリグが能力を失ってもなくなりませぬ。



ロココアド・バウンダリー 白 アーツ《白》×0
メインフェイス

対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。あなたのデッキの上からカードを4枚見る。その中から白のカードを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：対戦相手の場に対象にできるシグニが1体もない場合でも、このアーツを使用できますか？

A：はい、できます。その場合、シグニを手札に戻す部分の効果は無視し、後半の効果进行处理できます。



ゴシックリヴ・バウンダリー白 アーツ 《白》×1
アタックフェイズ

対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。

《リコレクトアイコン》 [4枚以上] 代わりに対戦相手のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。

(あなたのルリグトラッシュに4枚以上のアーツがあるかぎり《リコレクトアイコン》 [4枚以上] に続く文章が有効になる)

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》 [4枚以上] のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。



ネオブロック・ディフェンス白 アーツ 《白》×1 《無》×3
アタックフェイズ

対戦相手のルリグとシグニを合計2体まで対象とし、ターン終了時まで、それらは「【常】：アタックできない。」を得る。



ドロー・エンハンス 無 アーツ《無》×0
メインフェイス

カードを2枚引く。あなたのルリグゾーンに【リミットアッパー】1つを置く。

Q：【リミットアッパー】とは何ですか？

A：【リミットアッパー】はカードの効果によってルリグゾーンに置かれます。

【リミットアッパー】があり、あなたの場にいるルリグが1体で、そのルリグがレベル3以上であるかぎり、そのルリグのリミットを+2します。

【リミットアッパー】はあなたのルリグゾーンに1つまでしか置けず、1つ置かれている状態で再度得ようとしても何も起こりません。



ミラクル・チャージング 無 アーツ《無》×0
アタックフェイス

カードを3枚引くか【エナチャージ3】をする。



小闘装 ククリ 白 シグニレベル1
<奏武：アーム> パワー3000

【白】：あなたのターン終了時、このターンにあなたが白のアーツを使用していた場合、あなたの白のシグニ1体を対象とし、次の対戦相手のターン終了時まで、そのパワーを+4000する。



中装 フランベル 白 シグニレベル2
<奏武：アーム> パワー8000

【常】：あなたの白のシグニのパワーを+2000する。



大装 カリバン 白 シグニレベル3
<奏武：アーム> パワー12000

【起】《白》《ダウン》：対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。あなたのライフクロスが2枚以下の場合、代わりに対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。



大装 ローメール 白 シグニレベル3
<奏武：アーム> パワー12000

【常】《相手ターン》：あなたのシグニのパワーを+3000する。《リコレクトアイコン》[5枚以上] 代わりにあなたのシグニのパワーを+5000する。

(あなたのルリグトラッシュに5枚以上のアーツがあるかぎり《リコレクトアイコン》[5枚以上]に続く文章が有効になる)

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。②カードを1枚引く。

Q：この常時能力は、自分のシグニすべてのパワーがプラスされますか？

A：はい、あなたの場にシグニとして場に出ているシグニすべてのパワーがプラスされます。

Q：《相手ターン》とはどういう意味のアイコンですか？

A：《相手ターン》のアイコンがついている能力は、相手のターンにしか有効になりません。この常時能力は相手のターンのみ、あなたのシグニのパワーを+3000します。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[5枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

この能力は《相手ターン》の制限もありますので、相手のターン中であなたのルリグトラッシュに5枚以上のアーツがあれば、自分のシグニはパワーが+5000されます。



リゲット・バイブル 白 スペル《白》×1

あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中からレベル2以下のシグニを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。《リコレクトアイコン》[5枚以上]代わりにその中からシグニを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

【ライフバースト】：対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[5枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このスペルでは、条件を満たしているとデッキの上のカードを5枚見た中から、レベル2以下のシグニではなくシグニを2枚まで公開し手札に加えることができます。

WX24-D2「RED ALT AMBITION」

セトルールガイド

カード個別FAQ



花代・零 赤 ルリグ レベル0 リミット0
<花代> 《赤》×0



花代・壹 赤 ルリグ レベル1 リミット2
<花代> 《赤》×0



花代・爾 赤 ルリグ レベル2 リミット5
<花代> 《赤》×1



百火繚乱 花代・参 赤 ルリグ レベル3 リミット6
〈花代〉 《赤》×2

【起】《ターン1回》《赤》：対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

【起】《ゲーム1回》《赤×0》：あなたのシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは【アサシン】を得る。

(【アサシン】を持つシグニがアタックすると正面のシグニとバトルをせず対戦相手にダメージを与える)



断炎轢断 赤 アーツ 《赤》×1
メインフェイス

対戦相手のライフクロス1枚をクラッシュする。



**焼石火炎 赤 アーツ《赤》×0
メインフェイス**

対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。あなたのデッキの上からカードを4枚見る。その中から赤のカードを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：対戦相手の場に対象にできるシグニが1体もない場合でも、このアーツを使用できますか？

A：はい、できます。その場合、シグニをバニッシュする部分の効果は無視し、後半の効果进行处理できます。



**烈覇二絡 赤 アーツ《赤》×1
アタックフェイス**

対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

《リコレクトアイコン》[4枚以上] 代わりに対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

(あなたのルリグトラッシュに4枚以上のアーツがあるかぎり《リコレクトアイコン》[4枚以上] に続く文章が有効になる)

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[4枚以上] のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用し

ても、条件を満たしていません。



炎盾両面 赤 アーツ《赤》×1《無》×2
アタックフェイズ

対戦相手のパワー2000以下のシグニを2体まで対象とし、ターン終了時まで、それらは「【常】：アタックできない。」を得る。



羅闘石 アイロン 赤 シグニレベル1
＜奏羅：宝石＞ パワー2000

【自】：このシグニがアタックしたとき、このターンにあなたが赤のアーツを使用していた場合、対戦相手のパワー2000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。



羅闘石ブロンダ 赤 シグニレベル2
<奏羅：宝石> パワー5000

【自】《ターン1回》：このシグニが対戦相手のライフクロス1枚をクラッシュしたとき、【エナチャージ1】をする。



羅闘石シルバン 赤 シグニレベル3
<奏羅：宝石> パワー10000

【自】《ターン1回》：対戦相手のシグニ1体がバニッシュされたとき、【エナチャージ1】をする。



羅輝石 ヴォルカノ 赤 シグニレベル3
 <奏羅：宝石> パワー10000

【出】《赤》《赤》：対戦相手のパワー12000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。《リコレクトアイコン》[5枚以上] 代わりに対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

(あなたのルリグトラッシュに5枚以上のアーツがあるかぎり《リコレクトアイコン》[5枚以上]に続く文章が有効になる)

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。②カードを1枚引く。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[5枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。



轟音の炎柱 赤 スペル《赤》×1

対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。《リコレクトアイコン》[5枚以上] 代わりに対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

【ライフバースト】：対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[5枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。
このスペルでは、条件を満たしていると対戦相手のパワー8000以下ではなくパワー10000以下のシグニ1体をバニッシュすることができます。

WX24-D3「BLUE ALT APPLI」

セットルールガイド

カード個別FAQ



コード・ピルルク 青 ルリグ レベル0 リミット0
<ピルルク> 《青》×0



コード・ピルルク・K 青 ルリグ レベル1 リミット2
<ピルルク> 《青》×0



コード・ピルルク・M 青 ルリグ レベル2 リミット5
<ピルルク> 《青》×1



コード・ピルルク・Ω2 青 ルリグ レベル3 リミット6
<ピルルク> 《青》×2

【起】《ターン2回》手札から青のシグニを1枚捨てる：対戦相手の手札を1枚見ないで選び、捨てる。

【起】《ゲーム1回》《青×0》：対戦相手のルリグ1体とシグニ1体を対象とし、それらを凍結する。

(凍結されたルリグとシグニは次の自分のアップフェイズにアップしない)

Q：対戦相手の場に対象にできるシグニが1体もない場合、ゲーム1回の起動能力を使用できますか？

A：はい、できます。その場合、ルリグ1体のみを対象とし、凍結します。



クール・スラップ 青 アーツ《青》×1
メインフェイス

対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをデッキの一番下に置く。対戦相手の手札を1枚見ないで選び、捨てさせる。

Q：対戦相手の場に対象にできるシグニが1体もない場合でも、このアーツを使用できますか？

A：はい、できます。その場合、シグニをデッキの一番下に置く部分の効果は無視し、後半の効果进行处理できます。



エレキ・ランス 青 アーツ《青》×0
メインフェイス

対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-8000する。あなたのデッキの上からカードを4枚見る。その中から青のカードを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：対戦相手の場に対象にできるシグニが1体もない場合でも、このアーツを使用できますか？

A：はい、できます。その場合、シグニをパワーマイナスする部分の効果は無視し、後半の効果进行处理できます。



エターナル・ホース・ブリザード 青 アーツ《青》×1 《無》×1
アタックフェイス

対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをデッキの一番下に置く。
《リコレクトアイコン》[4枚以上] 代わりに対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをデッキの一番下に置く。
(あなたのルリグトラッシュに4枚以上のアーツがあるかぎり《リコレクトアイコン》[4枚以上] に続く文章が有効になる)

Q: リコレクトとは何ですか?

A: リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[4枚以上] のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。
このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。"



ドント・ムーブ・オン 青 アーツ《青》×1 《無》×3
アタックフェイス

対戦相手のルリグとシグニを合計2体まで対象とし、それらをダウンする。



コードエレキ Sカイキャット 青 シグニレベル1
<奏械：電機> パワー2000

【自】：このシグニがアタックしたとき、このターンにあなたが青のアーツを使用していた場合、カードを1枚引く。



コードアート Jユブナイル 青 シグニレベル2
<奏械：電機> パワー5000

【出】手札から青のカードを1枚捨てる：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-3000する。対戦相手の手札が2枚以下の場合、代わりにターン終了時まで、そのパワーを-5000する。

(パワーが0以下のシグニはルールによってバニッシュされる)

Q：この出現時能力を発動して対戦相手のパワーを-3000した後、同じターン中に対戦相手の手札が2枚以下になりました。マイナス修正は-5000に変わりますか？

A：いいえ、この効果で対戦相手の手札の枚数を確認するのは発動時となります。発動時に相手の手札が3枚以上であればターン終了時まで-3000であり、以降は相手の手札の枚数が変わっても影響しません。



コードアート ロレス 青 シグニレベル3
 <奏械：電機> パワー12000

【起】《青》《青》《ダウン》：対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをデッキの一番下に置く。対戦相手の手札が2枚以下の場合、代わりに対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それをデッキの一番下に置く。



コードハート Rミネ 青 シグニレベル3
 <奏械：電機> パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手は手札を1枚捨てる。《リコレクトアイコン》[5枚以上] 代わりに対戦相手の手札を1枚見ないで選び、捨てさせる。

(あなたのルリグトラッシュに5枚以上のアーツがあるかぎり《リコレクトアイコン》[5枚以上]に続く文章が有効になる)

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のシグニを2体まで対象とし、それらをダウンする。②カードを1枚引く。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[5枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。



TOO BADLY 青 スペル《青》×1

カードを1枚引き、対戦相手は手札を1枚捨てる。《リコレクトアイコン》[5枚以上]代わりにカードを1枚引き、対戦相手の手札を1枚見ないで選び、捨てさせる。

【ライフバースト】：対戦相手のルリグカシグニ1体を対象とする。このターン、それがアタックしたとき、対戦相手が手札を3枚捨てないかぎり、そのアタックを無効にする。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[5枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このスペルでは、条件を満たしていると対戦相手が手札の1枚を選んで捨てるのではなく、見ないで1枚捨てさせることができます。あなたがカードを引く枚数は1枚のままですのでご注意ください。

WX24-D4「GREEN ALT WANNA」

セットルールガイド

カード個別FAQ



閻娘 緑姫 緑 ルリグレベル0 リミット0
〈緑子〉 《緑》×0



一ノ娘 緑姫 緑 ルリグ レベル1 リミット2
<緑子> 《緑》×0



ニノ娘 緑姫 緑 ルリグ レベル2 リミット5
<緑子> 《緑》×1



三式戦帝女 緑姫 緑 ルリグ レベル3 リミット6
<緑子> 《緑》×2

【起】《ターン1回》《緑》手札から緑のシグニを1枚捨てる：あなたのシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを+3000し、それは【ランサー】を得る。

【起】《ゲーム1回》《緑×0》：【エナチャージ2】をする。その後、あなたのエナゾーンからカードを2枚まで対象とし、それらを手札に加える。



再四再五 緑 アーツ《緑》×0
メインフェイス

対戦相手のパワー10000以上のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。あなたのエナゾーンからカードを3枚まで対象とし、それらを手札に加える。

Q：対戦相手の場に対象にできるシグニが1体もない場合でも、このアーツを使用できますか？

A：はい、できます。その場合、シグニをバニッシュする部分の効果は無視し、後半の効果进行处理できます。



樹木墮絡 緑 アーツ《緑》×0
メインフェイス

対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをエナゾーンに置く。あなたのデッキの上からカードを4枚見る。その中から緑のカードを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：対戦相手の場に対象にできるシグニが1体もない場合でも、このアーツを使用できますか？

A：はい、できます。その場合、シグニをエナゾーンに置く部分の効果は無視し、後半の効果进行处理できます。

Q：この効果でシグニをエナゾーンに置いた場合、そのシグニの「バニッシュされたとき」の自動能力は発動しますか？

A：いいえ、これはバニッシュではありませんので発動しません。



付洋雷同 緑 アーツ《緑》×1
アタックフェイズ

対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをエナゾーンに置く。

《リコレクトアイコン》[4枚以上] 代わりに対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをエナゾーンに置く。

(あなたのルリグトラッシュに4枚以上のアーツがあるかぎり《リコレクトアイコン》[4枚以上] に続く文章が有効になる)

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[4枚以上] のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。



守破離 緑 アーツ《緑》×1 《無》×2
アタックフェイズ

対戦相手のルリグとシグニを合計2体まで対象とし、このターン、それらがそれぞれ次にアタックしたとき、そのアタックを無効にする。



幻闘獣 コゲンブ 緑 シグニレベル1
<奏生：地獣> パワー2000

【自】：このシグニがアタックしたとき、このターンにあなたが緑のアーツを使用していた場合、【エナチャージ1】をする。



幻闘獣 ミスザク 緑 シグニレベル2
<奏生：地獣> パワー5000

【出】《緑》：ターン終了時まで、このシグニは【ランサー（パワー5000以下のシグニ）】を得る。

（【ランサー（パワー5000以下のシグニ）】を持つシグニがバトルでパワー5000以下のシグニをバニッシュしたとき、対戦相手のライフクロス1枚をクラッシュする）

Q：【ランサー（パワー5000以下のシグニ）】とは何ですか？

A：【ランサー】には、【ランサー（パワー5000以下のシグニ）】のように、条件が記載されている場合があります。

この場合、バトルで（パワー5000以下のシグニ）をバニッシュしたとき、対戦相手のライフクロスを1枚クラッシュします。



幻闘獣 ビグタット 緑 シグニレベル3
 <奏生：地獣> パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、【エナチャージ1】をする。
 【出】：あなたのシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを+5000する。



幻獣神 セイリュ 緑 シグニレベル3
 <奏生：地獣> パワー10000

【出】《緑》《緑》：ターン終了時まで、このシグニは【ランサー】を得る。《リコレクトアイコン》[5枚以上]代わりにターン終了時まで、このシグニは【Sランサー】を得る。（【Sランサー】を持つシグニがバトルでシグニをバニッシュしたとき、対戦相手のライフクロスがある場合はそれを1枚クラッシュする。無い場合は対戦相手にダメージを与える）

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。②【エナチャージ1】

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[5枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。



芽吹 緑 スペル《緑》×1

【エナチャージ2】をする。《リコレクトアイコン》 [5枚以上] その後、追加であなたのエナゾーンから緑のシグニを1枚まで対象とし、それを場に出す。

【ライフバースト】：【エナチャージ1】をする。その後、あなたのエナゾーンからシグニを1枚まで対象とし、それを手札に加えるか場に出す。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》 [5枚以上] のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このスペルでは、条件を満たしていると【エナチャージ2】に追加であなたのエナゾーンから緑のシグニ1体を場に出すことができるようになります。

WX24-D5「BLACK ALT DESIRE」

セットルールガイド

カード個別FAQ



閻魔 ウリス 黒 ルリグレベル0 リミット0
<ウリス> 《黒》×0



灼熱の閻魔 ウリス 黒 ルリグ レベル1 リミット2
<ウリス> 《黒》×0



衆合の閻魔 ウリス 黒 ルリグ レベル2 リミット5
<ウリス> 《黒》×1



無間地獄の閻魔 ウリス 黒 ルリグ レベル3 リミット6
<ウリス> 《黒》×2

【起】《ターン1回》《黒》：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-10000する。

【起】《ゲーム1回》《黒×0》：あなたのトラッシュから黒のシグニを2枚まで対象とし、それらを手札に加える。



Dark・ウィップ 黒 アーツ《黒》×0
メインフェイス

このターン、あなたの効果によって対戦相手のシグニのパワーが-（マイナス）される場合、代わりに2倍-（マイナス）される。

このターン、対戦相手のシグニ1体のパワーが0以下になったとき、対戦相手のデッキの上からカードを2枚トラッシュに置く。

Q：このアーツを使用した後に対戦相手のシグニが場に出ました。そのシグニも、パワーがマイナスされる場合2倍マイナスされますか？

A：はい、後から出たシグニも含めて、このターンは2倍マイナスされます。



Mentally Punish 黒 アーツ《黒》×0
メインフェイス

対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-8000する。あなたのデッキの上からカードを4枚見る。その中から黒のカードを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：対戦相手の場に対象にできるシグニが1体もない場合でも、このアーツを使用できますか？

A：はい、できます。その場合、パワーをマイナスする部分の効果は無視し、後半の効果进行处理で

きます。



サウザンドアイ・パニッシュ黒 アーツ《黒》×1
アタックフェイズ

対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-8000する。
《リコレクトアイコン》[4枚以上]代わりにターン終了時まで、そのパワーを-20000する。
(あなたのルリグトラッシュに4枚以上のアーツがあるかぎり《リコレクトアイコン》[4枚以上]に続く文章が有効になる)

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[4枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。



ダーク・ベアトラップ黒 アーツ《黒》×1《無》×2
アタックフェイズ

対戦相手のシグニを2体まで対象とし、ターン終了時まで、それらは「【白】：このシグニがアタックしたとき、ターン終了時まで、このシグニのパワーを-20000する。」を得る。

Q：この効果で対象にされたシグニがアタックし、パワーが0以下になってパニッシュされた場合、そのシグニの「アタックしたとき」の自動能力は発動しますか？

A：はい、発動します。このアーツによる自動能力と元々持っている「アタックしたとき」の自動能力は同時にトリガーし、対戦相手が好きな順番で発動しますが、どちらから発動したとしても既にトリガーしている自動能力は発動できます。



凶魔 コオニ 黒 シグニレベル1
<奏像：悪魔> パワー2000

【出】手札から黒のカードを1枚捨てる：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-3000する。このターンにあなたが黒のアーツを使用していた場合、代わりにターン終了時まで、そのパワーを-5000する。



凶魔 コスモ 黒 シグニレベル2
<奏像：悪魔> パワー8000

【自】：このシグニがアタックしたとき、対戦相手のデッキの上からカードを2枚トラッシュに置く。あなたのトラッシュに黒のカードが10枚以上ある場合、代わりに対戦相手のデッキの上からカードを4枚トラッシュに置く。



凶魔 ベルゼ 黒 シグニレベル3
<奏像：悪魔> パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたのトラッシュに黒のカードが15枚以上ある場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-2000する。

【出】《黒》：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-8000する。



凶魔姫 メツメ 黒 シグニレベル3
<奏像：悪魔> パワー12000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のデッキの上からカードを3枚トラッシュに置く。《リコレクトアイコン》[5枚以上] 代わりに対戦相手のデッキの上からカードを5枚トラッシュに置く。

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-15000する。②カードを1枚引く。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[5枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。



ホール・ダークネス 黒 スペル《黒》×1

対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-7000する。《リコレクトアイコン》[5枚以上]追加で対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-2000する。

【ライフバースト】：対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-15000する。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[5枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このスペルでは、条件を満たしていると追加で対戦相手のシグニ1体を-2000することができます。先に-7000したシグニと同じシグニを選んで合計-9000することも、別のシグニを選んで-2000することもできます。