

セットルールガイド

更新履歴

- 2024/9/25作成
- 2024/10/9 誤表記を修正

用語解説

【マジックボックス】

- 【マジックボックス】とは「【マジックボックス】として設置する」という効果によつて、裏向きにシグニゾーンに出したカードを指します。
- 【マジックボックス】は1つのシグニゾーンに1つまで出すことができます。
- 既に【マジックボックス】があるシグニゾーンに【マジックボックス】を出す場合、先に置かれていた【マジックボックス】を表向きにしてトラッシュに置いてから、新しい【マジックボックス】をシグニゾーンに出します。
- 効果によって【マジックボックス】の「中身」を参照することができます。「中身」とは、【マジックボックス】になっているカードの表側の情報です。
- 【マジックボックス】は表側がシグニであっても裏向きであるかぎりは場にあるシグニとしては扱われず、場のシグニに影響する効果は受けません。
- 任意のタイミングで場の【マジックボックス】をトラッシュに置いたり、リムーブしたりすることはできません。
- シグニがなく【マジックボックス】があるシグニゾーンの正面のシグニがアタックしても【マジックボックス】とバトルすることはできず、プレイヤーにダメージが与えられます。
- 【マジックボックス】を出したプレイヤーはその【マジックボックス】の表側をいつでも確認することができます。確認の頻度が多くなり過ぎてゲームが進まなくならないようご注意ください。

【リミットッパー】

- 【リミットッパー】はカードの効果によってルリグゾーンに置かれます。
- 【リミットッパー】があり、あなたの場にいるルリグが1体で、そのルリグがレベル3以上であるかぎり、そのルリグのリミットを+2します。
- 【リミットッパー】はあなたのルリグゾーンに1つまでしか置けず、1つ置かれている状態で再度得ようとしても何も起こりません。
- 【リミットッパー】はコインや【ルリグバリア】【シグニバリア】と同様に目印です。ルールにおけるカードではなく、例えばカードを手札に戻すといった効果で取り除くことはできません。

リコレクト

- リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[X枚以上]のように表記されます。
- 「X枚以上」の箇所は、このアイコンの後ろに続く文章が有効になるための条件を表しており、あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。例えば《リコレクトアイコン》[4枚以上]の場合は、あなたのルリグトラッシュに4枚以上のアーツがある場合に有効になります。
- 使用するアーツがリコレクトを持っている場合、そのアーツ自身はまだルリグトラッシュに置かれていないため、数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況で《リコレクトアイコン》[4枚以上]を持つアーツを使用しても、条件を満たしていません。

カード個別FAQ



クリスタル・エクスプロージョン 白 アーツ 《白》×0
メインフェイズ

あなたのレベル2以上のセンターリグ1体を対象とし、次のあなたのエナフェイズ終了時まで、そのリミットを+1し、それは以下の能力を得る。

『【自】:あなたのアタックフェイズ開始時、このルリグをアップする。
【起】《ターン1回》《ダウン》:あなたのデッキの上からカードを4枚見る。その中からカードを2枚まで手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。』

Q: このアーツを使用した後、自分のセンターリグがグロウしたらどうなりますか？

A: その場合、グロウしたルリグはその能力を持ちません。また、リミットは+1されません。



リメンバー・ミー 白 アーツ 《白》×5
アタックフェイズ

このアーツを使用する際、手札から《ガードアイコン》を持つシグニを好きな枚数捨てる。このアーツの使用コストはこの方法で捨てたカード1枚につき《白×2》減る。

《リコレクトアイコン》 [4枚以上] ターン終了時まで、対戦相手のすべてのシグニは「【常】:アタックできない。」を得る。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》【4枚以上】のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。



勇気爆熱 赤 アーツ 《赤》×0
メインフェイズ

あなたのレベル2以上のセンターリグ1体を対象とし、次のあなたのエナフェイズ終了時まで、そのリミットを+1し、それは以下の能力を得る。

『【常】：あなたの手札が3枚以下であるかぎり、あなたは対戦相手のルリグによってダメージを受けない。』

【起】《ターン1回》《ダウン》：カードを2枚引くか【エナチャージ2】をする。』

Q：このアーツを使用した後、自分のセンターリグがグロウしたらどうなりますか？

A：その場合、グロウしたルリグはその能力を持ちません。また、リミットは+1されません。



不敗炎話 赤 アーツ 《赤》×7
アタックフェイズ

このアーツを使用する際、あなたのライフクロス1枚をトラッシュに置いててもよい。そうした場合、このアーツの使用コストは《赤×3》減る。

《リコレクトアイコン》 [4枚以上] このターン、あなたはゲームに敗北しない。

Q: リコレクトとは何ですか？

A: リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》 [4枚以上] のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。

Q: ゲームに敗北しない場合、ダメージは受けますか？

A: はい、ライフクロスが0枚のときにダメージを受けても敗北しませんが、ダメージは受けます。「ダメージを与えたとき」のような自動能力があった場合、それは発動します。



ブルー・オーバードライブ 青 アーツ 《青》×0
メインフェイス

あなたのレベル2以上のセンターリグ1体を対象とし、次のあなたのエナフェイズ終了時まで、そのリミットを+1し、それは以下の能力を得る。

『【常】: あなたがダメージを受ける場合、代わりに手札を1枚捨ててもよい。そうした場合、このルリグはこの能力を失う。

【起】《ターン1回》《ダウン》: カードを4枚引き、手札を2枚捨てる。』

Q: このアーツを使用した後、自分のセンターリグがグロウしたらどうなりますか？

A: その場合、グロウしたルリグはその能力を持ちません。また、リミットは+1されません。

Q: 常時能力で、ダメージを受ける際に代わりに《羅菌 アメーバ》を捨てました。《羅菌 アメーバ》の自動能力は発動しますか？

A: そのダメージが《あきら☆らっきー》の自動能力などの効果によるダメージだった場合、《羅菌 アメーバ》の自動能力は発動します。アタックによるダメージの場合、対戦相手の効果によるものではありませんので《羅菌 アメーバ》の自動能力は発動しません。



タイム・ダイバー・ダウン 青 アーツ 《青》×5
アタックフェイズ

このアーツを使用する際、手札から青のカードを3枚まで捨てる。このアーツの使用コストはこの方法で捨てたカード1枚につき《青×1》減る。

《リコレクトアイコン》 [4枚以上] 対戦相手のすべてのシグニをダウンする。

Q: リコレクトとは何ですか？

A: リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》 [4枚以上] のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。



栄耀栄華 緑 アーツ 《緑》×0
メインフェイズ

あなたのレベル2以上のセンターリグ1体を対象とし、次のあなたのエナフェイズ終了時まで、そのリミットを+1し、それは以下の能力を得る。

『【自】：対戦相手の効果1つによってあなたのトラッシュにカードが合計1枚以上置かれたとき、その効果によってあなたのトラッシュに置かれたカードの中からカードを1枚まで対象とし、それを手札に加えるかエナゾーンに置く。』

【起】 《ターン1回》《ダウン》：【エナチャージ2】をする。その後、あなたのエナゾーンからカードを1枚まで対象とし、それを手札に加える。』

Q：対戦相手の効果によって手札を捨てた場合、自動能力の条件を満たしますか？

A：はい、対戦相手の効果によって手札からあなたのトラッシュにカードが置かれましたので、自動能力が発動します。

Q：対戦相手の効果によって《無》などのエナを支払う場合、自動能力の条件を満たしますか？

A：いいえ、エナの支払いは効果による移動ではありませんので、その場合は自動能力は発動しません。

Q：対戦相手の効果1つによって、自分のトラッシュにカードが2枚以上置かれた場合、自動能力はどうなりますか？

A：効果1つによって同時に複数枚がトラッシュに置かれた場合、1回のみトリガーして発動します。その同時に置かれた中から1枚を対象として、効果を処理します。

Q：対戦相手の効果によって自分のデッキからカードがトラッシュに置かれ、デッキが0枚になりました。自動能力の処理とリフレッシュはどうなりますか？

A：その場合、自動能力がトリガーしたまま、まずルール処理であるリフレッシュを先に行います。リフレッシュ後にトリガーしていた自動能力が発動しますが、あなたのトラッシュには「その効果によってあなたのトラッシュに置かれたカード」はありませんので、何も対象にできず効果は終了します。



今昔之感 緑 アーツ 《緑》×4
アタックフェイス

このアーツを使用する際、手札からパワー10000以上のシグニを3枚まで捨てる。このアーツの使用コストはこの方法で捨てたシグニ1枚につき《緑×1》減る。

《リコレクトアイコン》 [4枚以上] このターン、対戦相手のシグニ1体がアタックしたとき、そのアタックを無効にする。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》 [4枚以上] のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。

Q：リコレクトの条件を達成している状態でこのアーツを使用した場合、そのターンの対戦相手のシグニのアタックはすべて無効になりますか？

A：はい、対戦相手のシグニがアタックするたびにこの能力がトリガーし、そのアタックを無効にしますので、結果的にシグニによるアタックはすべて無効となります。



ダーク・ブルーム 黒 アーツ 《黒》×0
メインフェイス

あなたのレベル2以上のセンターリグ1体を対象とし、次のあなたのエナフェイス終了時まで、それのリミットを+1し、それは以下の能力を得る。

『【常】：あなたのライフクロスがリフレッシュによってトラッシュに移動する場合、代わりにこのルリグはこの能力を失う。

【起】 《ターン1回》 《ダウン》：あなたのデッキの上からカードを5枚トラッシュに置く。その後、あなたのトラッシュからシグニ1枚を対象とし、それを手札に加える。』

Q：このアーツによって常時能力を得ている状態でリフレッシュをする場合、どうなりますか？

A：メインデッキが0枚になった際にリフレッシュを行い、トラッシュをシャッフルしてデッキに移動します。その後、リフレッシュの処理の1つとしてライフクロス1枚をトラッシュに移動しますが、それが移動せずに留まり、この常時能力を失います。

リフレッシュをする際にライフクロスが無い場合は、ライフクロスをトラッシュに置く処理の部分は何もしませんし、この常時能力も失われません。



パープル・デイズ 黒 アーツ 《黒》×4
アタックフェイス

このアーツを使用する際、あなたのシグニを好きな数場からトラッシュに置く。このアーツの使用コストはこの方法でトラッシュに置いたシグニ1体につき《黒×1》減る。

《リコレクトアイコン》 [4枚以上] ターン終了時まで、対戦相手のすべてのシグニは「【自】：このシグニがアタックしたとき、ターン終了時まで、このシグニのパワーを-15000する。」を得る。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》 [4枚以上] のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。

Q：このアーツによって自動能力を得たシグニがアタックした場合、どうなりますか？

A：そのシグニがアタックしたときにこの自動能力がトリガーし、他にもアタックしたときの自動能力があれば同時にトリガーします。それらは好きな順番で発動できます。その後、この自動能力によりパワーを-15000されパワー0以下になってバニッシュされた場合、正面のシグニとのバトルや対戦相手へのアタックによるダメージは発生しません。



占星術の巫女 リメンバ 白 ルリグ レベル0 リミット0
<リメンバ> 《白》×0



占星術の巫女 リメンバ・モニー 白 ルリグ レベル1 リミット2
<リメンバ> 《白》×0



占星術の巫女 リメンバ・ヌーン
<リメンバ> 《白》 ×1

白 ルリグ レベル2 リミット5



占星術の巫女 リメンバ・ドゥン
<リメンバ> 《白》 ×2

白 ルリグ レベル3 リミット6

【自】：あなたのメインフェイズ開始時、あなたのデッキの上からカードを4枚見る。その中から<宇宙>のシグニを1枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番上に戻す。

【起】 《ゲーム1回》アストロジ《白×0》：あなたのデッキの一番上を見て、そのカードを裏向きでルリグゾーンに置く。次の対戦相手のアタックフェイズ開始時、そのカードを表向きにしてトラッシュに置き、このターン、対戦相手はそのカードと同じレベルのシグニでアタックできない。

Q：アストロジを使用し、裏向きに置いたカードがスペルだった場合、どうなりますか？

A：スペルにはレベルがありませんので、対戦相手のシグニにアタックできない制限は付かず、どのシグニでもアタックできます。

Q：《パラダイスうちゅう》を使用した後、このルリグのアストロジを使用した場合、ルリグゾーンに置いたカードがレベル3や2の<宇宙>のシグニであっても、レベル1のシグニとして扱うことはできますか？

A：アストロジはルリグゾーンで表向きにした時点のレベルを参照します。ルリグゾーンは《パラダイスうちゅう》の効果に含まれていませんので、この場合は本来のレベルを参照します。



ちより 序章 赤 ルリグ
〈ちより〉 《赤》 ×0 レベル0 リミット0



ちより 第一章 赤 ルリグ
〈ちより〉 《赤》 ×0 レベル1 リミット2



ちより 第二章 赤 ルリグ
〈ちより〉 《赤》 ×1 レベル2 リミット5



ちより 第三章 赤 ルリグ レベル3 リミット6
 <ちより> 《赤》×2

【自】：あなたのメインフェイズ開始時、あなたの場にある、中身が<トリック>のシグニである【マジックボックス】を3枚まで表向きにしてシグニにする。あなたのデッキの上からカードを3枚見る。その中からカードを1枚まで【マジックボックス】としてあなたのシグニゾーンに設置し、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

【起】《ゲーム1回》ファンタジー《赤×0》：クラフトの《転生したらレベル1のママ勇者だったけど無双してみた》1つを場に出す。

Q：【マジックボックス】とは何ですか？

A：【マジックボックス】とは「【マジックボックス】として設置する」という効果によって、裏向きにシグニゾーンに出したカードを指します。詳細は用語集【マジックボックス】をご参照ください。

Q：【マジックボックス】から表向きにしたシグニの、出現時能力は発動しますか？

A：いいえ、裏向きから表向きになった場合、その出現時能力は発動しません。

Q：クラフトとは何ですか？

A：クラフトとは、ゲーム中にカードの効果で作り出される代用カードとなります。クラフトの詳細ルールは用語集「クラフト」をご参照ください。場に出す際にはパックに封入されているトークンをご活用下さい。他のカードと混ざるような、ゲーム上不都合のあるデザインでなければご自身で用意していただくことも可能です。



エルドラ×マーク0 青 ルリグ レベル0 リミット0
 <エルドラ> 《青》×0



エルドラ×マークI 青 ルリグ
<エルドラ> 《青》×0

レベル1 リミット2



エルドラ×マークII 青 ルリグ
<エルドラ> 《青》×1

レベル2 リミット5



エルドラ×マークIII BURST 青 ルリグ
<エルドラ> 《青》×2

レベル3 リミット6

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場に〈水獣〉のシグニがある場合、カードを1枚引き、対戦相手のデッキの一番上を公開する。公開したそのカードが【ライフバースト】を持つ場合、カードを1枚引く。

【起】 《ゲーム1回》 リクエスト《青×0》：このターンと次のターンの間、あなたのすべての領域にあるカードは【ライフバースト】「カードを1枚引く。その後、対戦相手のシグニ1体を対象とし、手札を2枚捨ててもよい。そうした場合、それをダウンする。」を得る。

Q：リクエストを使用した後、ライフクロスがクラッシュされたとき、元々ライフバーストを持っているカードが置かれた場合はどうなりますか？

A：その場合、元々のライフバーストと、リクエストによって得たライフバーストがそれぞれトリガーし、好きな順番で発動できます。それぞれのライフバーストが発動した後に、両方のライフバーストの発動が終わったカードはエナゾーンに置かれます。



奇跡の軌跡 アン 緑 ルリグ レベル0 リミット0
<アン> 《緑》×0



想像の創造 アン=ファースト 緑 ルリグ レベル1 リミット2
<アン> 《緑》×0



過知の価値 アン=セカンド 緑 ルリグ レベル2 リミット5
<アン> 《緑》 × 1



回想の階層 アン=サード 緑 ルリグ レベル3 リミット6
<アン> 《緑》 × 2

【自】：あなたのメインフェイズ開始時、あなたの<美巧>のシグニを1体まで対象とし、それを手札に戻す。その後、この方法で手札に移動したシグニのレベル以下の対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをエナゾーンに置く。

【起】 《ゲーム1回》アイディール《緑×0》：【ルリグバリア】1つを得る。次の対戦相手のターン終了時まで、あなたのすべてのシグニのパワーを+3000する。

Q：アイディールを使用した後に、自分の場に出たシグニは+3000されますか？

A：いいえ、「ターン終了時まで」シグニに能力やパワー修正を与える効果の場合、この効果が処理された時に場にあるシグニにしか影響せず、後から出たシグニは+3000されません。

Q：自動能力でエナゾーンに置いた対戦相手のシグニが「バニッシュされたとき」の自動能力を持っていたとき、それは発動しますか？

A：いいえ、この効果はバニッシュではありませんので発動しません。

Q：対戦相手の場に《羅星姫 オリオン》がある状況で、このルリグの自動能力を発動しました。自分の<美巧>のシグニは手札に戻る代わりにトラッシュに置かれましたが、対戦相手のシグニはエナゾーンに置けますか？

A：いいえ、代わりにトラッシュに置かれた場合、「この方法で手札に移動したシグニ」は存在しませんのでレベルを参照できず、対戦相手のシグニをエナゾーンに置くことはできません。



黒衣の花嫁 アルフォウ 黒
<アルフォウ> 《黒》×0 ルリグ レベル0 リミット0



黒心の花嫁 アルフォウ 黒
<アルフォウ> 《黒》×0 ルリグ レベル1 リミット2



黒恋の花嫁 アルフォウ 黒
<アルフォウ> 《黒》×1 ルリグ レベル2 リミット5



黒想の花嫁 アルフォウ 黒 ルリグ レベル3 リミット6
 <アルフォウ> 《黒》×2

【自】《自分ターン》《ターン1回》：あなたの<悪魔>のシグニの効果1つによってあなたのデッキからカードが1枚以上トラッシュに置かれたとき、その効果によってあなたのトラッシュに置かれたカードの中からカード1枚を対象とし、それを手札に加えるかエナゾーンに置く。

【起】《ゲーム1回》ジェラシー 《黒×0》：このターン、あなたの効果1つによってデッキからカードが合計1枚以上トラッシュに置かれたとき、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-5000する。

Q：自動能力は強制で発動しますか？

A：はい、条件を満たした場合は強制で発動します。トラッシュに置かれたカードの中から1枚を必ず対象とし、手札に加えるかエナゾーンに置きます。

Q：ジェラシーを使用した後、「デッキの上から3枚をトラッシュに置く」という効果で3枚がトラッシュに置かれた場合、-5000する効果は3回発動しますか？

A：いいえ、1回の効果で同時に3枚が移動した場合、パワーを-5000する効果は1回のみトリガーして発動します。



フォーチュン・エンヴィジョン 白 アーツ 《白》×0
 メインフェイス

対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から<宇宙>のシグニを2枚まで公開し手札に加え、好きな枚数のカードを好きな順番でデッキの一番下に置き、残りを好きな順番でデッキの一番上に戻す。

Q：対戦相手の場に対象にできるシグニが1体もない場合でも、このアーツを使用できますか？
A：はい、使用できます。その場合、シグニを対象にする部分の効果は無視し、後半の効果を処理します。



フォルトナ・ディフェンス 白 アーツ 《白》 × 1
アタックフェイズ

以下の2つから1つを選ぶ。

- ①対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：アタックできない。」を得る。
②【アサシン】か【ランサー】か【Sランサー】か【ダブルクラッシュ】を持つ対戦相手のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。（【ランサー（条件）】は【ランサー】に含まれる）

Q：【アサシン（条件）】を持つシグニは②の効果で対象にできますか？

A：はい、できます。【ランサー（条件）】が【ランサー】に含まれると同様に、【アサシン（条件）】は【アサシン】に含まれます。



取捨炎択 赤 アーツ 《赤》 × 0
メインフェイズ

対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中からカードを1枚まで【マジックボックス】としてあなたのシグニゾーンに設置し、<トリック>のシグニ1枚を公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

（【マジックボックス】はシグニゾーン1つにつき1つまで裏向きで設置できる。すでに【マジックボックス】のあるシグニゾーンに設置する場合、元からある【マジックボックス】をトランッシュに置いてから設置する）

Q：対戦相手の場に対象にできるシグニが1体もない場合でも、このアーツを使用できますか？

A：はい、使用できます。その場合、シグニを対象にする部分の効果は無視し、後半の効果を処理します。

Q：【マジックボックス】とは何ですか？

A：【マジックボックス】とは「【マジックボックス】として設置する」という効果によって、裏向きにシグニゾーンに出したカードを指します。詳細は用語集【マジックボックス】をご参照ください。



炎官鳥 赤 アーツ 《赤》 × 1
アタックフェイス

以下の2つから1つを選ぶ。

- ①対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。
- ②あなたの手札が0枚の場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。



トレジャヤー・フィッシュ 青 アーツ 《青》 × 0
メインフェイス

対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-10000する。あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から<水獣>のシグニを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：対戦相手の場に対象にできるシグニが1体もない場合でも、このアーツを使用できますか？
A：はい、使用できます。その場合、シグニを対象にする部分の効果は無視し、後半の効果を処理します。



アンチ・スペル・バツ 青 アーツ 《青》 × 1
アタックフェイズ／スペルカットイン

以下の2つから1つを選ぶ。

- ①対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをダウンする。
- ②スペル1つを対象とし、そのコストの合計1につき《無》を支払ってもよい。そうした場合、その効果を打ち消す。このターンにあなたが《アンチ・スペル・バツ》を使用したのが一度目の場合、このカードをルリグデッキに戻してもよい。(コストの合計とは、カードの左上のエナコストの数字の合計である。例えばコストが《白×1》《無×2》の場合、コストの合計は3である)

Q：アタックフェイズに②を選んでこのアーツを使用した場合、どうなりますか？

A：対象とするスペルがありませんので、そのコストの合計は参照できず、支払うことができません。よって「そうした場合」以降の効果は発生せず、このアーツがルリグデッキに戻ることもありません。



一筆啓上 緑 アーツ 《緑》 × 0
メインフェイズ

対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをエナゾーンに置く。あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から<美巧>のシグニを1枚まで公開し手札に加え、<美巧>

＞のシグニを1枚まで場に出し、残りを好きな順番でデッキの一一番下に置く。次の対戦相手のターン終了時まで、この効果で場に出たシグニのパワーを+3000する。

Q：対戦相手の場に対象にできるシグニが1体もない場合でも、このアーツを使用できますか？

A：はい、使用できます。その場合、シグニを対象にする部分の効果は無視し、後半の効果を処理します。



日常茶飯 緑 アーツ 《緑》 × 1
アタックフェイズ

以下の2つから1つを選ぶ。

- ①このターン、次にあなたがダメージを受ける場合、代わりにダメージを受けない。
- ②あなたのライフクロスが0枚の場合、あなたのデッキをシャッフルし一番上のカードをライフクロスに加える。

Q：【シグニバリア】を得ている状態で①を選んで使用した場合、次にシグニからダメージを受ける際にはどうなりますか？

A：その場合、このアーツの①の効果でダメージを防ぐか、【シグニバリア】で防ぐかを選ぶことができます。選ばなかつた方はそのまま効果が残り、さらに次のダメージを受ける際に防ぐことができます。



ブーケ・メイキング 黒 アーツ 《黒》 × 0
メインフェイズ

対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-8000する。あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から<悪魔>のシグニを1枚まで公開し手札に加え、

〈悪魔〉のシグニを1枚まで場に出し、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。この効果で場に出たシグニのレベル1につき対戦相手のデッキの上からカードを1枚トラッシュに置く。

Q：対戦相手の場に対象にできるシグニが1体もない場合でも、このアーツを使用できますか？

A：はい、使用できます。その場合、シグニを対象にする部分の効果は無視し、後半の効果を処理します。



パープル・ストーム 黒 アーツ 《黒》×1
アタックフェイズ

以下の2つから1つを選ぶ。

- ①対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-8000する。
②表記されているパワーと異なるパワーの対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。
(表記されているパワーとは、元々それに印刷されている値である)

Q：「表記されているパワーと異なるパワー」とは具体的にどういうことですか？

A：パワーをプラスマイナス修正する効果や、「基本パワーは8000になる」など基本パワーを特定の値にする効果など、何らかの処理によってシグニの左下に記載されている数値と現在のパワーが異なっている状態を指します。



リステージ・エンハンス 無 アーツ 《無》×0
メインフェイズ

あなたのトラッシュからシグニ1枚を対象とし、それを場に出す。次の対戦相手のターン終了時まで、そのパワーを+3000する。【リミットアッパー】1つを得る。

Q: 【リミットアッパー】とは何ですか？

A: 【リミットアッパー】はカードの効果によってルリグゾーンに置かれます。

【リミットアッパー】があり、あなたの場にいるルリグが1体で、そのルリグがレベル3以上であるかぎり、そのルリグのリミットを+2します。

【リミットアッパー】はあなたのルリグゾーンに1つまでしか置けず、1つ置かれている状態で再度得ようとしても何も起こりません。



マルチ・チャージング 無 アーツ 《無》×0
アタックフェイス

【エナチャージ3】をする。このターン、あなたのエナゾーンにあるカードは【マルチエナ】を得る。

Q: このアーツを使用した後に、自分のエナゾーンに置かれたカードは【マルチエナ】を得ますか？

A: はい、そのターンの間であれば後からエナゾーンに置かれたカードも【マルチエナ】を得ます。



アシスト・ディフェンス 無 ピース 《無》×2
アタックフェイス

このターン、あなたがダメージを受ける場合、代わりにあなたのレベル1以上のアップ状態のアシストルリグ2体をダウンしてもよい。



エルドラ！クロス・ライフ・クロス！ 青 アシストルリグ レベル2 リミット
+1
<エルドラ> メインフェイズ 《無》 × 1

【出】 ライフクロス 1枚を手札に加える：あなたの手札からカードを 1枚 ライフクロス に加える。

Q：出現時能力のコストでライフクロスを手札に加える際、表側を相手に見せる必要はありますか？

A：いいえ、表側を対戦相手に見せる必要はありません。



アン - 扇ギ 緑 アシストルリグ レベル2 リミット+1
<アン> メインフェイズ/アタックフェイズ 《無》 × 3

【出】：対戦相手のシグニを 2 体まで対象とし、このターン、それらがそれぞれ次にアタックしたとき、そのアタックを無効にする。

【出】 《無》 《無》 《無》 《無》：対戦相手のシグニ 1 体を対象とし、このターン、次にそれがアタックしたとき、そのアタックを無効にする。

Q：出現時能力を両方発動し、同じシグニを対象にした場合はどうなりますか？

A：その場合、次にそのシグニがアタックしたときに両方の出現時能力による効果がどちらもトリガーし、発動してしまいます。結果的に、2つの出現時能力で同じシグニを対象にしても、アタックを防げるのは次の1回のみとなります。



イオナ・クライシス 黒 アシストルリグ
<イオナ> メインフェイズ 《無》 × 1

レベル2 リミット+1

【出】：あなたのトラッシュからシグニを2枚まで対象とし、それらを場に出す。
【出】：あなたの場に白と黒のシグニがある場合、ターン終了時まで、対戦相手のすべてのシグニのパワーを-5000する。

Q：自分の場にシグニがないときに上の出現時能力を発動し、白と黒のシグニを場に出してから下の出現時能力を発動できますか？

A：はい、できます。出現時能力は好きな順番で発動でき、下の出現時能力の「あなたの場に白と黒のシグニがある場合」という条件は実際に発動したタイミングで確認します。

Q：下の出現時能力は、白であり黒である《聖凶天 マスティマ》1体のみが場にある状況でも条件を満たしていますか？

A：はい、1体のみでもそれが白であり黒であれば条件を満たしています。

Q：下の出現時能力が発動した後に、対戦相手の場に出たシグニは-5000されますか？

A：いいえ、「ターン終了時まで」シグニに効果やパワー修正を与える効果の場合、この効果が処理された時点に場にあるシグニにしか影響せず、後から出たシグニは-5000されません。



羅星姫 ホロスコープ 白 シグニ レベル3
<奏羅：宇宙> パワー12000

レベル3

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場に《占星術の巫女 リメンバ・ドウン》がいる場合、レベル2以上のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのレベルを-1する。

【自】：このシグニがアタックしたとき、あなたのデッキの一番上を公開する。その後、そのカードが＜宇宙＞のシグニの場合、対戦相手のレベル2以下のシグニ1体を対象とし、《白》《無》を支払ってもよい。そうした場合、それを手札に戻す。

Q：下の自動能力で公開された、自分のデッキの一番上のカードはどうなりますか？

A：この自動能力を処理した後、公開したカードは裏向きでデッキの一番上に戻します。



聖天姫 ラジエル 白 シグニ レベル3
<奏像：天使> パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたのアップ状態の白のシグニを好きな数ダウンする。その後、レベルがこの方法でダウンしたシグニの数以下の対戦相手のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。

【自】：あなたのターン終了時、あなたの他のシグニ1体を対象とし、次の対戦相手のターン終了時まで、そのパワーを+2000する。



聖魔姫 アリオーチュ 白 シグニ レベル3
<奏像：悪魔> パワー10000

【自】：このシグニが場を離れたとき、対戦相手のルリグ1体を対象とし、《白》を支払ってもよい。そうした場合、ターン終了時まで、それは「【常】：あなたのシグニ1体を場からトラッシュに置かないかぎりアタックできない。」を得る。

【自】：対戦相手のアタックフェイズ開始時、対戦相手のシグニ1体を対象とし、このシグニを場からトラッシュに置いててもよい。そうした場合、ターン終了時まで、それは「【常】：アタックできない。」を得る。

【ライフバースト】：対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それをトラッシュに置く。



大罠 バーニングチョリソー 赤 シグニ レベル3
<奏武：トリック> パワー15000

【自】：このシグニがアタックしたとき、あなたの場に《ちより 第三章》がいる場合、このシグニと同じシグニゾーンにある【マジックボックス】1つを表向きにしトラッシュに置いてよい。その後、そのカードが【ライフバースト】を持つ場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。【ライフバースト】を持たない場合、このアタックを無効にし、対戦相手が《無》《無》《無》《無》《無》を支払わなければなりません。対戦相手にダメージを与える。

【出】：場に他の<トリック>のシグニがない場合、このシグニをダウンする。

Q：【マジックボックス】とは何ですか？

A：【マジックボックス】とは「【マジックボックス】として設置する」という効果によって、裏向きにシグニゾーンに出したカードを指します。詳細は用語集【マジックボックス】をご参照ください。

Q：この自動能力で表向きにしてトラッシュに置いたカードが出現時能力や「場を離れたとき」の自動能力を持っていました場合、それは発動しますか？

A：いいえ、発動しません。それは場に出すシグニとして表向きになったわけではありませんので、それがシグニとして場にあるときに有効な能力は参照されません。

Q：このシグニがアタックし、自動能力で自身のアタックが無効になりました。相手に「対戦相手のシグニ1体がアタックしたとき」という自動能力があった場合、どうなりますか？

A：その場合でも、相手側の「対戦相手のシグニ1体がアタックしたとき」という自動能力はトリガーしています。トリガー後にアタックが無効になったとしても、トリガーした自動能力は発動します。

Q：出現時能力は、相手の場の<トリック>のシグニも参照しますか？

A：はい、例えばこちらの場にシグニが無く、相手の場に<トリック>のシグニがある状況で《大罠 バーニングチョリソー》を出した場合、《大罠 バーニングチョリソー》はダウンしません。



幻竜姫 ヴリトラ 赤 シグニ レベル3
<奏生: 龍獣> パワー10000

【自】《ターン1回》：このシグニが対戦相手の、能力か効果の対象になったとき、対戦相手は自分のエナゾーンからカード1枚を選びトラッシュに置く。

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のエナゾーンにカードが2枚以上ある場合、対戦相手は自分のエナゾーンからカード1枚を選びトラッシュに置く。

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。②カードを1枚引く。

Q：対戦相手のエナゾーンが0枚のときに、対戦相手のライフバーストが発動し、その効果で自分の《幻竜姫 ヴリトラ》が対象になりました。そのライフバーストがエナゾーンに置かれた後、それは《幻竜姫 ヴリトラ》の効果でトラッシュに置かれますか？

A：はい、結果的にそのカードがトラッシュに置かれます。ライフバーストが発動し、《幻竜姫 ヴリトラ》を対象にすることで《幻竜姫 ヴリトラ》の自動能力がトリガーします。ライフバーストの処理が終り、それがエナゾーンに置かれてから、トリガーしていた《幻竜姫 ヴリトラ》の自動能力が発動し、エナゾーンにあるカードが1枚のみですのでそれがトラッシュに置かれます。

Q：対戦相手の、シグニをバニッシュする効果で《幻竜姫 ヴリトラ》が対象になり、バニッシュされました。《幻竜姫 ヴリトラ》の上の自動能力は発動しますか？

A：はい、発動します。バニッシュする効果で対象になった時点で《幻竜姫 ヴリトラ》の自動能力がトリガーします。発動するのはバニッシュする効果を処理した後ですが、トリガーした能力は大元のカードが場を離れていたとしても発動します。



幻闘水姫 ナマコズ 青 シグニ レベル3

〈奏生：水獣〉

パワー16000

【常】：このシグニのパワーはあなたのライフクロス1枚につき-2000される。

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場に《エルドラ×マークⅢ BURST》がいる場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、手札から〈水獣〉のシグニを好きな枚数捨てる。ターン終了時まで、そのパワーをこの方法で捨てたカード1枚につき-8000する。

【出】 ライフクロス1枚をクラッシュする：カードを1枚引く。

Q：出現時能力のコストでクラッシュしたライフクロスにライフバーストがある場合、発動できますか？

A：はい、できます。《幻闘水姫 ナマコズ》の出現時能力のカードを1枚引く効果を処理してから、トリガーしているライフバーストを発動します。



参ノ遊姫 フンスイシヨー 青 シグニ レベル3
〈奏武：遊具〉 パワー12000

【自】：アタックフェイズの間、このシグニが場を離れたとき、カードを1枚引き、手札からレベル2以下のシグニ1枚をダウン状態で場に出してもよい。そのシグニの【出】能力は発動しない。

【自】：このシグニがアタックしたとき、このシグニを場からデッキの一番下に置いててもよい。そうした場合、対戦相手は手札を2枚捨てる。

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のシグニを2体まで対象とし、それらをダウンする。②カードを1枚引く。

Q：下の自動能力でこのシグニを場からデッキの一番下に置いた場合、上の自動能力も発動しますか？

A：はい、発動します。下の自動能力を全て処理してから、トリガーしている上の自動能力が発動します。



蒼将姫 ヤマトタケル 青 シグニ レベル3
<奏像：武勇> パワー12000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手は手札を1枚捨てる。《リコレクトアイコン》 [4枚以上] 代わりに対戦相手の手札を1枚見ないで選び、捨てさせる。

【起】 《ダウ》：カードを1枚引く。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》 [4枚以上] のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。



翠美姫 スイボク 緑 シグニ レベル3
<奏像：美巧> パワー12000

【常】：あなたの場に《回想の階層 アン=サード》がいるかぎり、あなたの<美巧>のシグニは【シャドウ（レベル3以上のシグニ）】を得る。

【自】 《ターン1回》：ルリグ1体がアタックしたとき、そのアタック終了時、そのアタックによってそのルリグがダメージを与えていなかった場合、あなたは【エナチャージ1】をする。

Q：自動能力は、自分と対戦相手どちらのルリグがアタックしても発動しますか？

A：はい、どちらでも発動します。

Q：《あきら☆らっきー》のように、アタックしたときの自動能力でダメージを与える効果がある場合、この《翠美姫 スイボク》の自動能力はどうなりますか？

A : 《翠美姫 スイボク》の自動能力は、アタック自体の処理によってダメージを与えたかどうかを確認します。効果によるダメージは見ませんので、《あきら☆らっきー》のアタックしたときの自動能力でダメージを与えていても、そのアタックが【ガード】されていた場合は【エナチャージ1】をします。

Q : ルリグがアタックしたときに、そのルリグの「アタックしたとき」の自動能力でこのシグニが場を離れた場合、そのルリグがダメージを与えていなかったらアタック終了時に【エナチャージ1】をできますか？

A : はい、できます。そのルリグがアタックしたときに《翠美姫 スイボク》の自動能力もトリガーしており、トリガーした自動能力は《翠美姫 スイボク》が場を離れても発動します。その後、《翠美姫 スイボク》が場になくても、自動能力による「そのアタック終了時」のトリガー能力は発動します。



羅植姫 フラスター 緑 シグニ レベル3
<奏羅:植物> パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたのエナゾーンにあるカードが4枚以下の場合、【エナチャージ1】をする。

【出】：あなたのエナゾーンからシグニを1枚まで対象とし、それを場に出す。

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。②【エナチャージ1】

Q : 自分の場に《羅植姫 フラスター》が2体あり、自分のエナゾーンが4枚のときにアタックフェイズに入りました。自動能力で【エナチャージ1】を2回できますか？

A : いいえ、その場合は1回のみ【エナチャージ1】をします。あなたのエナゾーンが4枚以下かどうかは発動ごとに確認しますので、1体目の自動能力が発動して【エナチャージ1】をしたら5枚になり、2体目の自動能力発動時には条件を満たしていません。



凶魔姫 サユラギ 黒 シグニ レベル3
<奏像：悪魔> パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたか対戦相手のデッキの上からカードを3枚トラッシュに置く。

【自】：このシグニがアタックしたとき、あなたの場に《黒想の花嫁 アルフォウ》がいる場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、《黒》《無》を支払ってもよい。そうした場合、ターン終了時まで、そのパワーをあなたのトラッシュにある<悪魔>のシグニ1枚につき-1000する。

Q：下の自動能力でトラッシュにある<悪魔>のシグニを数える際、この効果自体で支払う《黒》《無》で移動したカードも含めますか？

A：はい、この効果で支払ったエナも含めて、あなたのトラッシュにある<悪魔>のシグニを数えます。



コードラビリンス バンリ 黒 シグニ レベル3
<奏械：迷宮> パワー10000

【自】：このシグニがアタックしたとき、《黒》《黒》を支払ってもよい。そうした場合、ターン終了時まで、このシグニは「【常】：このシグニの正面のシグニの基本パワーは0になる。」を得る。

(シグニのパワーを計算する場合、先に基本パワーを適用してプラスやマイナスをする)

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-15000する。②カードを1枚引く。

Q：「基本パワーは0になる」という効果を受けるとどうなりますか？

A : そのシグニにプラス修正する効果が他にない場合、そのシグニのパワーは0になりルール処理でバニッシュされます。

そのシグニに例えればパワーを+3000する効果が与えられていた場合、そのシグニはパワーが0+3000となり、パワー3000で場に残ります。



羅星 ブーテス 白 シグニ レベル1
<奏羅：宇宙> パワー3000

【自】：あなたのターン終了時、あなたのデッキの一番上を公開する。その後、そのカードがレベル1のシグニの場合、あなたの<宇宙>のシグニを2体まで対象とし、次の対戦相手のターン終了時まで、それらのパワーを+4000する。

Q：自動能力で公開された、自分のデッキの一番上のカードはどうなりますか？

A：この自動能力を処理した後、公開したカードは裏向きでデッキの一番上に戻します。



【出】手札から<宇宙>のシグニを1枚捨てる：あなたのデッキの上からカードを3枚見る。その中からシグニ1枚を公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に戻す。

【ライフバースト】：あなたのデッキの上からカードを3枚見る。その中からシグニ1枚を公開し手札に加えるか場に出し、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：この効果でデッキの上からカードを3枚見たときに、シグニがその中にあったとしても手札に加えないことを選んでもいいですか？

A: はい、可能です。非公開領域から条件付きでカードを探すとき、そこに条件に合うカードがあったとしても「見つからなかった」とすることができます。



聖美 テッサンパン 白 シグニ レベル1
<奏像：美巧> パワー3000

【自】：あなたのターン終了時、あなたの他の<美巧>のシグニ1体を対象とし、次の対戦相手のターン終了時まで、それは【シャドウ（レベル2以下のシグニ）】を得る。

【起】《ダウントロク》：次の対戦相手のターン終了時まで、このシグニは【シャドウ（レベル2以下のシグニ）】を得る。

（【シャドウ（レベル2以下のシグニ）】を持つシグニは対戦相手のレベル2以下のシグニによって対象にされない）



羅星 ナントロク 白 シグニ レベル2
<奏羅：宇宙> パワー8000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたのデッキの一番上を公開する。その後、そのカードがレベル1のシグニの場合、対戦相手のレベル1のシグニ1体を対象とし、あなたのエナゾーンから<宇宙>のシグニ1枚をトラッシュに置いててもよい。そうした場合、それを手札に戻す。

Q：自動能力で公開された、自分のデッキの一番上のカードはどうなりますか？

A：この自動能力を処理した後、公開したカードは裏向きでデッキの一番上に戻します。



羅星 ルナカーレ
白 シグニ レベル2
<奏羅: 宇宙> パワー8000

【出】：あなたのデッキの一番上を公開する。そのカードがシグニの場合、ターン終了時まで、そのシグニと同じレベルの対戦相手のすべてのシグニは能力を失う。

【ライフバースト】：対戦相手のルリグ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：アタックできない。」を得る。

Q：出現時能力で公開された、自分のデッキの一番上のカードはどうなりますか？

A：この出現時能力を処理した後、公開したカードは裏向きでデッキの一番上に戻します。

Q：この能力で対戦相手のレベル2の能力を失わせました。同じターン中に対戦相手が新たにレベル2のシグニを出した場合、それは能力を失いますか？

A：いいえ、失いません。「ターン終了時まで」シグニに能力やパワー修正を与える効果の場合、この効果が処理された時点に場にあるシグニにしか影響しません。



聖魔 アバドン
白 シグニ レベル2
<奏像: 悪魔> パワー8000

【常】《相手ターン》：あなたのトラッシュに<悪魔>のシグニが5枚以上あるかぎり、このシグニのパワーは+5000される。

【出】：あなたのデッキの上からカードを3枚トラッシュに置く。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：アタックできない。」を得る。カードを1枚引く。



ゲット・タロット 白 スペル 《白》 ×1

あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から<宇宙>のシグニを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番上に戻す。

【ライフバースト】：対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。



小罠 ファイヤートーチ 赤 シグニ レベル1
<奏武：トリック> パワー2000

【自】：このシグニがアタックしたとき、このシグニと同じシグニゾーンに【マジックボックス】がある場合、以下の2つから1つを選ぶ。

- ① 対戦相手のパワー2000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。
- ② 対戦相手のパワー5000以下のシグニ1体を対象とし、このシグニと同じシグニゾーンにある【マジックボックス】1つを表向きにしトラッシュに置いててもよい。そうした場合、それをバニッシュする。

Q：【マジックボックス】とは何ですか？

A：【マジックボックス】とは「【マジックボックス】として設置する」という効果によって、裏向きにシグニゾーンに出したカードを指します。詳細は用語集【マジックボックス】をご参照ください。

Q：この②の効果で表向きにしてトラッシュに置いたカードが出現時能力や「場を離れたとき」の自動能力を持っていた場合、それは発動しますか？

A: いいえ、発動しません。それは場に出すシグニとして表向きになったわけではありませんので、それがシグニとして場にあるときに有効な能力は参照されません。



小罠 カサマワシ 赤 シグニ レベル1
<奏武: トリック> パワー3000

【起】《ターン1回》手札からく<トリック>のシグニを1枚捨てる: あなたのデッキの上からカードを3枚見る。その中からカードを1枚まで【マジックボックス】としてあなたのシグニゾーンに設置し、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

(【マジックボックス】はシグニゾーン1つにつき1つまで裏向きで設置できる)

【ライフバースト】: 手札を1枚捨て、カードを3枚引く。(手札を捨てられなくてもカードを引ける)

Q: 【マジックボックス】とは何ですか？

A: 【マジックボックス】とは「【マジックボックス】として設置する」という効果によって、裏向きにシグニゾーンに出したカードを指します。詳細は用語集【マジックボックス】をご参照ください。



幻水 テメキン 赤 シグニ レベル1
<奏生: 水獣> パワー2000

【自】: あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のパワー5000以下のシグニ1体を対象とし、手札からく<水獣>のシグニを1枚捨ててもよい。そうした場合、それをバニッシュする。



中翼 ヒノワクグリ 赤 シグニ レベル2
<奏武：トリック> パワー5000

【自】：このシグニがアタックしたとき、このシグニと同じシグニゾーンにある【マジックボックス】1つを表向きにしトラッシュに置いてよい。その後、そのカードが【ライフバースト】を持つ場合、対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。【ライフバースト】を持たない場合、このアタックを無効にし、あなたのルリグ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：対戦相手は追加で《無》《無》《無》を支払わないかぎり【ガード】ができない。」を得る。

Q：【マジックボックス】とは何ですか？

A：【マジックボックス】とは「【マジックボックス】として設置する」という効果によって、裏向きにシグニゾーンに出したカードを指します。詳細は用語集【マジックボックス】をご参照ください。

Q：この自動能力で表向きにしてトラッシュに置いたカードが出現時能力や「場を離れたとき」の自動能力を持っていた場合、それは発動しますか？

A：いいえ、発動しません。それは場に出すシグニとして表向きになったわけではありませんので、それがシグニとして場にあるときに有効な能力は参照されません。

Q：このシグニがアタックし、自動能力で自身のアタックが無効になりました。相手に「対戦相手のシグニ1体がアタックしたとき」という自動能力があった場合、どうなりますか？

A：その場合でも、相手側の「対戦相手のシグニ1体がアタックしたとき」という自動能力はトリガーしています。トリガー後にアタックが無効になったとしても、トリガーした自動能力は発動します。



中戦 トрапィーズ 赤 シグニ レベル2
<奏武：トリック> パワー8000

【起】《ターン1回》エナゾーンから<トリック>のシグニ1枚をトラッシュに置く：あなたのデッキの上からカードを3枚見る。その中からカードを1枚まで【マジックボックス】としてあなたのシグニゾーンに設置し、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

【ライフバースト】：対戦相手のパワー12000以下のシグニ1体を対象とし、《無》を支払ってよい。そうした場合、それをバニッシュする。

Q：【マジックボックス】とは何ですか？

A：【マジックボックス】とは「【マジックボックス】として設置する」という効果によって、裏向きにシグニゾーンに出したカードを指します。詳細は用語集【マジックボックス】をご参照ください。



紅美 トウロウ 赤 シグニ レベル2
<奏像：美巧> パワー5000

【起】《ダウソ》エナゾーンから<美巧>のシグニ1枚をトラッシュに置く：対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

【ライフバースト】：対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。



悪戯の仕込 赤 スペル 《赤》×0

あなたのデッキの上からカードを3枚見る。その中からカードを1枚まで【マジックボックス】としてあなたのシグニゾーンに設置し、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

【ライフバースト】：対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

Q：【マジックボックス】とは何ですか？

A：【マジックボックス】とは「【マジックボックス】として設置する」という効果によって、裏向きにシグニゾーンに出したカードを指します。詳細は用語集【マジックボックス】をご参照ください。



幻水 ゴマフ 青 シグニ レベル1
<奏生：水獣> パワー2000

【自】：このシグニがアタックしたとき、あなたの場に他の<水獣>のシグニがある場合、カードを1枚引く。



幻水 ラッコ 青 シグニ レベル1
<奏生：水獣> パワー3000

【出】手札から<水獣>のシグニを2枚まで捨てる：この方法で捨てたカード1枚につきカードを1枚引く。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをダウンし凍結する。カードを1枚引く。

(凍結されたシグニは次の自分のアップフェイズにアップしない)



蒼魔 マーメイド 青 シグニ レベル1
<奏像：悪魔> パワー2000

【出】：あなたのデッキの上からカードを3枚トラッシュに置く。この方法で<悪魔>のシグニ3枚がトラッシュに置かれた場合、カードを1枚引く。

Q：自分のデッキが残り3枚の状態でこのシグニを出し、出現時能力を発動しました。どうなりますか？

A：その場合、<悪魔>のシグニ3枚がトラッシュに置かれたとしても、デッキがありませんのでカードは引けず効果は終了します。その後、リフレッシュを行います。



幻水 ノコギリザメ 青 シグニ レベル2
<奏生：水獣> パワー5000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のシグニ1体を対象とし、あなたのエナゾーンから<水獣>のシグニ1枚をトラッシュに置いててもよい。そうした場合、ターン終了時まで、そのパワーを-3000する。あなたの手札が5枚以上ある場合、代わりにターン終了時まで、そのパワーを-5000する。

(パワーが0以下のシグニはルールによってバニッシュされる)



幻水 マンボウ 青 シグニ レベル2
<奏生：水獣> パワー8000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、アップ状態のこのシグニをダウンしてもよい。そうした場合、カードを1枚引く。

【ライフバースト】：対戦相手のルリグ1体を対象とし、それをダウンする。



羅星 ピクシス 青 シグニ レベル2
<奏羅：宇宙> パワー8000

【出】：あなたのデッキの上からカードを3枚見る。その中からカード1枚をデッキの一番上に戻し、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

【ライフバースト】：カードを3枚引き、手札を1枚捨てる。

Q：この出現時能力で、1枚もデッキの上に置かずに3枚すべてをデッキの一番下に置くことはできますか？

A：いいえ、できません。必ず1枚をデッキの一番上に置きます。



SEA SPRAY 青 スペル 《青》 × 1

カードを3枚引く。あなたは手札から<水獣>のシグニを1枚捨てないかぎり手札を2枚捨てる。

【ライフアースト】：対戦相手のシグニを2体まで対象とし、それらをダウンする。



翠美 モネ 緑 シグニ レベル1
<奏像：美巧> パワー3000

【自】：あなたのターン終了時、あなたのエナゾーンに<美巧>のシグニがある場合、次の対戦相手のターン終了時まで、このシグニのパワーを+5000する。



翠美 グレース 緑 シグニ レベル1
<奏像：美巧> パワー3000

【起】《ダウソ》：あなたの<美巧>のシグニ1体を対象とし、次の対戦相手のターン終了時まで、そのパワーを+5000する。

【ライフバースト】：【エナチャージ1】をする。このターン、次にあなたがシグニによってダメージを受ける場合、代わりにダメージを受けない。



羅星 リトルグレイ 緑 シグニ レベル1
<奏羅：宇宙> パワー2000

【出】：あなたのデッキの一番上を公開する。そのカードがレベル1のシグニの場合、【エナチャージ1】をする。

Q：出現時能力で公開された、自分のデッキの一番上のカードはどうなりますか？

A：それがレベル1のシグニなら【エナチャージ1】でエナゾーンに置かれます。そうでないなら、裏向きでデッキの一番上に戻します。



翠美 エッチング 緑 シグニ レベル2
<奏像: 美巧> パワー8000

【常】：あなたのエナゾーンに<美巧>のシグニがあるかぎり、このシグニのパワーは+2000される。

【起】《ダウソ》 エナゾーンから<美巧>のシグニ1枚をトラッシュに置く：対戦相手のパワー5000以下のシグニ1体を対象とし、それをエナゾーンに置く。



翠美 テンペラ 緑 シグニ レベル2
<奏像: 美巧> パワー8000

【自】：あなたのターン終了時、あなたのトラッシュから<美巧>のシグニを1枚まで対象とし、それをデッキの一番下に置く。その後、この方法でデッキに移動したシグニと同じ名前のあなたのシグニ1体を対象とし、次の対戦相手のターン終了時まで、そのパワーを+5000する。

【ライフバースト】：【エナチャージ1】をする。このターン、次にあなたがルリグによってダメージを受ける場合、代わりにダメージを受けない。

Q：自動能力で<美巧>のシグニをデッキの一番下に置くのは強制ですか？

A：自動能力自体は強制で発動しますが、対象とするのは1枚「まで」ですので、1枚も対象とせずに効果を処理することもできます。その場合は何も起こりません。



中罠 アシククリ 緑 シグニ レベル2
<奏武：トリック> パワー8000

【自】：このシグニがアタックしたとき、このシグニと同じシグニゾーンにある【マジックボックス】1つを表向きにしトラッシュに置いてよい。そのカードが【ライフガード】を持つ場合、ターン終了時まで、このシグニは【ランサー（パワー5000以下のシグニ）】を得る。【ライフガード】を持たない場合、このアタックを無効にし、【エナチャージ3】をする。

【ライフガード】：対戦相手のパワー7000以上のシグニ1体を対象とし、《無》を支払ってよい。そうした場合、それをバニッシュする。

Q：【マジックボックス】とは何ですか？

A：【マジックボックス】とは「【マジックボックス】として設置する」という効果によって、裏向きにシグニゾーンに出したカードを指します。詳細は用語集【マジックボックス】をご参照ください。

Q：【ランサー（パワー5000以下のシグニ）】とは何ですか？

A：【ランサー】には、【ランサー（パワー5000以下のシグニ）】のように、条件が記載されている場合があります。この場合、バトルで（パワー5000以下のシグニ）をバニッシュしたとき、対戦相手のライフガードを1枚クラッシュします。

Q：この自動能力で表向きにしてトラッシュに置いたカードが出現時能力や「場を離れたとき」の自動能力を持っていた場合、それは発動しますか？

A：いいえ、発動しません。それは場に出すシグニとして表向きになったわけではありませんので、それがシグニとして場にあるときに有効な能力は参照されません。



あなたのエナゾーンから<美巧>のシグニ1枚を対象とし、それを場に出す。次の対戦相手のターン終了時まで、そのパワーを+2000する。

【ライフバースト】：【エナチャージ1】をする。その後、あなたのエナゾーンからシグニを1枚まで対象とし、それを手札に加えるか場に出す。



凶魔 グリムヒルド 黒 シグニ レベル1
<奏像：悪魔> パワー2000

【自】《自分ターン》《ターン1回》：あなたの<悪魔>のシグニの効果によってデッキからカード1枚がトラッシュに置かれたとき、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-2000する。

Q：自分の<悪魔>のシグニの効果で、デッキからカード2枚以上がトラッシュに置かれた場合でもこの自動能力は発動しますか？

A：はい、発動します。



凶魔 ストラス 黒 シグニ レベル1
<奏像：悪魔> パワー3000

【自】：このシグニがアタックしたとき、あなたのデッキの上からカードを3枚トラッシュに置いててもよい。この方法で<悪魔>のシグニが1枚以上トラッシュに置かれた場合、対戦相手のデッキの上からカードを3枚トラッシュに置く。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-8000する。



小罠 アワセカガミ 黒 シグニ レベル1
<奏武：トリック> パワー3000

【出】：あなたのデッキの一番上を見る。そのカードをトラッシュに置いてよい。

【起】このシグニを場からトラッシュに置く：あなたのデッキの一番上を見る。そのカードを【マジックボックス】としてあなたのシグニゾーンに設置してもよい。

(【マジックボックス】はシグニゾーン1つにつき1つまで裏向きで設置できる)

Q：【マジックボックス】とは何ですか？

A：【マジックボックス】とは「【マジックボックス】として設置する」という効果によって、裏向きにシグニゾーンに出したカードを指します。詳細は用語集【マジックボックス】をご参照ください。



凶魔 アオヒゲ 黒 シグニ レベル2
<奏像：悪魔> パワー5000

【自】：このシグニがアタックしたとき、あなたのデッキの上からカードを3枚トラッシュに置いてよい。その後、この方法で<悪魔>のシグニが1枚以上トラッシュに置かれた場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、《黒》を支払ってよい。そうした場合、ターン終了時まで、そのパワーを-5000する。

(パワーが0以下のシグニはルールによってバニッシュされる)



凶魔 ダンタリオン 黒 シグニ レベル2
<奏像：悪魔> パワー8000

【自】：このシグニがアタックしたとき、あなたの場に他の<悪魔>のシグニがある場合、あなたの対戦相手のデッキの上からカードを3枚トラッシュに置く。

【ライフバースト】：あなたのトラッシュからシグニ1枚を対象とし、それを手札に加える。

Q：自動能力の発動は強制ですか？

A：はい、強制で発動します。このシグニがアタックし、あなたの場に他の<悪魔>のシグニがあるなら、あなたの対戦相手どちらかのデッキの上からカードを3枚トラッシュに置くことは強制となります。どちらもデッキから3枚トラッシュに置かないことは選べません。



幻水 メルルーサ 黒 シグニ レベル2
<奏生：水獣> パワー8000

【起】《ダウソ》エナゾーンから<水獣>のシグニ1枚をトラッシュに置く：あなたのトラッシュから<水獣>のシグニ1枚を対象とし、それを場に出す。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、《無》を支払ってもよい。そうした場合、ターン終了時まで、そのパワーを-12000する。

Q：この起動能力のコストでトラッシュに置いたシグニを、そのままこの効果で場に出せますか？
A：はい、出せます。コストを支払った後にトラッシュの対象を選びます。



デビル・ホール 黒 スペル 《黒》 × 1

あなたのトラッシュから<悪魔>のシグニ1枚を対象とし、それを場に出す。

【自】：このカードが効果によってデッキからトラッシュに置かれたとき、あなたのエナゾーンから<悪魔>のシグニ1枚をトラッシュに置いててもよい。そうした場合、このカードをトラッシュから手札に加える。

【ライフバースト】：あなたのトラッシュから《ガードアイコン》を持たないシグニ1枚を対象とし、それを手札に加えるか場に出す。



サーバント # 無 シグニ レベル1

<奏元> ガード パワー1000

【ガード】（このカードを手札から捨てることで、ルリグのアタックによるダメージを一度防ぐ）

【常】：【マルチエナ】（エナコストを支払う際、このカードは好きな色1つとして支払える）

【ライフバースト】：あなたのトラッシュからシグニ1枚を対象とし、それを手札に加える。



転生したらレベル1のママ勇者だったけど無双してみた 赤 シグニ/クラフト レベル1
<奏武：トリック> パワー5000

【常】：このシグニのパワーはこのシグニのレベル1につき+5000される。

【自】：このシグニが対戦相手のシグニ1体をバニッシュしたとき、このシグニがレベル2以下の場合は、このゲームの間、このシグニのレベルを+1する。

【自】：対戦相手のターン終了時、このシグニがレベル3以上の場合は、対戦相手のシグニ1体を対象とし、それとこのシグニをゲームから除外する。

【起】《ターン2回》《赤》：このシグニのパワー以下の対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

Q：クラフトとは何ですか？

A：クラフトとは、ゲーム中にカードの効果で作り出される代用カードとなります。クラフトの詳細ルールは用語集「クラフト」をご参照ください。場に出す際にはパックに封入されているトークンをご活用下さい。他のカードと混ざるような、ゲーム上不都合のあるデザインでなければご自身で用意していただくことも可能です。

クラフトであるシグニは場から離れる場合、代わりにゲームから除外されます。

Q：このシグニを場に出したとき、このシグニのパワーはいくつですか？

A：このシグニは最初はレベルが1ですので、+5000されてパワー10000となります。

Q：上の自動能力により、このシグニのレベルが上がりリリグのレベルを超えた場合はどうなりますか？

A：その場合、ルール処理によりこのシグニはトラッシュに置かれます（クラフトですのでゲームから除外されます）。

Q：このシグニがレベル3の状態で、対戦相手のターン終了時になり、下の自動能力が発動しました。対戦相手の場にシグニが1体も無い場合はどうなりますか？

A：その場合、このシグニのみがゲームから除外されます。