

セツトルールガイド

【お知らせ】絆に関するルール変更

◎ルール変更前：「生徒名」を宣言することで
♡自♡常♡出♡起♡能力が有効

↓

◎ルール変更後：「カード名」を宣言することで
♡自♡常♡出♡起♡能力が有効

【例】「小鳥遊ホシノ」と「小鳥遊ホシノ（水着）」[水上支援]



♡有効



♡有効

■具体例

◎変更前



♡有効



◎変更後



♡有効





♡有効



※画像は全て開発中のものです。© 2025 NEXON Games & Yostar. © LRIG/Project WDA © TOM

- クラフトとは、ゲーム中にカードの効果で作り出される代用カードとなります。

- 本セットでは効果により《雷ちゃん》《給食推進車両》がクラフトとして作り出されず。
- クラフトとして作り出された代用カードは、ルール上「カードとして扱わないもの」となります。カードを対象にしたり、カードを全てトラッシュに置くというような効果の影響を受けません。
- クラフトが場を離れる場合、代わりにゲームから除外されます。
- 場に出す際にはパックに封入されているトークンをご活用下さい。他のカードと混ざるような、ゲーム上不都合のあるデザインでなければご自身で用意していただくことも可能です。

リコレクト

- リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[X枚以上] のように表記されます。
- 「X枚以上」の箇所は、このアイコンの後ろに続く文章が有効になるための条件を表しており、あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。例えば《リコレクトアイコン》[4枚以上] の場合は、あなたのルリグトラッシュに4枚以上のアーツがある場合に有効になります。
- 使用するアーツがリコレクトを持っている場合、そのアーツ自身はまだルリグトラッシュに置かれていないため、数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況で《リコレクトアイコン》[4枚以上] を持つアーツを使用しても、条件を満たしていません。

【リミットアップパー】

- 【リミットアップパー】はカードの効果によってルリグゾーンに置かれます。
- 【リミットアップパー】があり、あなたの場にいるルリグが1体で、そのルリグがレベル3以上であるかぎり、そのルリグのリミットを+2します。
- 【リミットアップパー】はあなたのルリグゾーンに1つまでしか置けず、1つ置かれている状態で再度得ようとしても何も起こりません。
- 【リミットアップパー】はコインや【ルリグバリア】【シグニバリア】と同様に目印です。ルールにおけるカードではなく、例えばカードを手札に戻すといった効果で取り除くことはできません。

【シュート】

- 対戦相手のシグニが【シュート】を持つシグニとのバトルによってバニッシュされる場合、そのシグニはエナゾーンに置かれる代わりにトラッシュに置かれます。バトルではなくシグニの効果によってバニッシュする場合は【シュート】は影響せず、通常通りエナゾーンに置かれます。
 - 【シュート】によってシグニをトラッシュに置いたとしても、バトルによってバニッシュはしていますので、「バニッシュしたとき」「バニッシュされたとき」という条件を持つ自動能力は発動します。
-



アリュースクワッド、作戦開始 白 アーツ 《白》×1 《無》×1
メインフェイズ

あなたのデッキの上からカードを7枚見る。その中から<ブルアカ>のカードを2枚まで公開し手札に加え、残りをシャッフルしてデッキの一番下に置く。その後、この方法でカード2枚を手札に加えた場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。

《リコレクトアイコン》[4枚以上] 追加であなたのルリグ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【自】《ターン1回》：このルリグがアタックしたとき、対戦相手が《無》《無》を払わないかぎり、対戦相手にダメージを与える。」を得る。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[4枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。



Get Set,GO! 白 アーツ 《白》×1 《無》×2
アタックフェイズ

以下の4つから2つまで選ぶ。《リコレクトアイコン》[4枚以上] 代わりに3つまで選ぶ。
(最初にすべての選択肢と対象を選ぶ)

①あなたのデッキの上からカードを7枚見る。その中からカードを2枚まで手札に加え、残りをシャッフルしてデッキの一番下に置く。

②あなたの手札から＜ブルアカ＞のシグニ1枚を場に出す。そのシグニの【出】能力は発動しない。

③対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは能力を失う。

④対戦相手のシグニ1体を対象とし、それが能力を持たない場合、手札から＜ブルアカ＞のカードを1枚捨ててもよい。そうした場合、それを手札に戻す。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[4枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。

Q：①の効果で手札に加えたカードを、②の効果で場に出せますか？

A：はい、それが＜ブルアカ＞のシグニであれば可能です。

Q：③の効果でシグニの能力を失わせた後、④の効果で手札に戻せますか？

A：はい、可能です。元々能力を持っているシグニでも、③で失わせた後④で手札に戻すことができます。



ニンジン作戦の後に 青 アーツ 《青》×1 《無》×1
メインフェイズ

カードを3枚引く。その後、対戦相手のシグニ1体を対象とし、あなたの手札から＜ブルアカ＞のカードを好きな枚数公開する。ターン終了時まで、そのパワーをこの方法で公開したカード1枚につき-3000する。

《リコレクトアイコン》[4枚以上] 追加で対戦相手のすべてのシグニを凍結し、次の対戦相手のターン終了時まで、それらのシグニは「【常】：このシグニがエナゾーンに置かれる場合、代わりにデッキの一番下に置かれる。」を得る。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[4枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。

Q：リコレクトが有効な状況でこのアーツを使用し、対戦相手のシグニのパワーをマイナスして0以下にしました。どうなりますか？

A：そのシグニはパワーが0以下になり、アーツの処理が終わった後にルール処理でバニッシュされます。リコレクトの効果を受けてからバニッシュされますので、エナゾーンに置かれる代わりにデッキの一番下に置かれます。

Q：このアーツを、リコレクトの条件を達成している状態で使用しました。これで常時能力を得させたシグニを、【シュート】を持つシグニとのバトルでバニッシュした場合、どうなりますか？

A：そのシグニがバニッシュされる際、このアーツによる「【常】：このシグニがエナゾーンに置かれる場合、代わりにデッキの一番下に置かれる。」と【シュート】の「バトルでバニッシュする場合、エナゾーンに置かれる代わりにトラッシュに置かれる」という2つの置き換えがあります。1つのカードに対して移動を置き換える効果が複数ある場合、移動されるカードの持ち主がどちらの置き換えから先に適用するかを選びます。

今回の場合、バニッシュされるシグニ側のプレイヤーが、そのシグニをデッキの一番下に置くかトラッシュに置くかを選びます。



白亜の予告状 青 アーツ 《青》×1 《無》×2
アタックフェイズ

以下の4つから2つまで選ぶ。《リコレクトアイコン》[4枚以上] 代わりに3つまで選ぶ。

(最初にすべての選択肢と対象を選ぶ)

- ①カードを3枚引く。
- ②対戦相手のルリグ1体を対象とし、手札から<ブルアカ>のカードを1枚捨ててもよい。そうした場合、それをダウンする。
- ③対戦相手のシグニ1体を対象とし、手札から<ブルアカ>のカードを1枚捨ててもよい。そうした場合、それをダウンする。
- ④対戦相手のシグニ1体を対象とし、手札を4枚捨てる。そうした場合、それをバニッシュする。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[4枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。

Q：④を選びましたが手札が3枚以下の場合、捨てられますか？

A：いいえ、3枚以下の場合1枚も捨てられず、対象としたシグニもバニッシュできません。



あの日……あの時を…… 緑 アーツ 《緑》×1
メインフェイズ

あなたのエナゾーンから＜ブルアカ＞のシグニを3枚まで対象とし、それらを場に出す。次の対戦相手のターン終了時まで、あなたのすべての＜ブルアカ＞のシグニのパワーを+5000し、あなたのすべての＜ブルアカ＞のシグニは【シャドウ（レベル3以上のシグニ）】を得る。

《リコレクトアイコン》〔4枚以上〕その後、追加であなたのシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは【Sランサー】を得る。

（【Sランサー】を持つシグニがバトルでシグニをバニッシュしたとき、対戦相手のライフクロスがある場合はそれを1枚クラッシュする。無い場合は対戦相手にダメージを与える）

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》〔4枚以上〕のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。

Q：このアーツを使用した後に場に出たシグニはパワー+5000されていますか？

A：いいえ、この効果はこのアーツを処理したときに場にあるシグニにのみ有効です。



諸君、戦列を整えろ 緑 アーツ 《緑》×1 《無》×2
アタックフェイズ

以下の4つから2つまで選ぶ。《リコレクトアイコン》〔4枚以上〕代わりに3つまで選ぶ。
(最初にすべての選択肢と対象を選ぶ)

①【エナチャージ3】

②あなたのエナゾーンから<ブルアカ>のシグニ1枚を選び、そのシグニを場に出す。そのシグニの【出】能力は発動しない。

③このターン、次にあなたがルリグによってダメージを受ける場合、代わりにダメージを受けない。

④対戦相手のパワー10000以上のシグニ1体を対象とし、あなたのエナゾーンから<ブルアカ>のカード3枚をトラッシュに置いてよい。そうした場合、それをバニッシュする。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》〔4枚以上〕のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

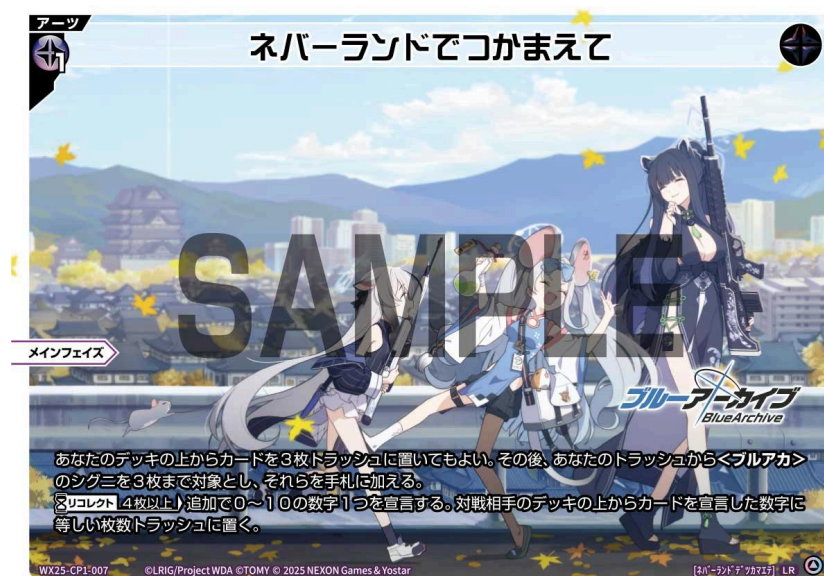
このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。

Q：①の【エナチャージ3】でエナゾーンに置いたカードを、②の効果で場に出せますか？

A：はい、②は対象とする効果ではないので最初に選ぶ必要が無く、①が終わった後に②を処理する時点で出すシグニを選びますので、それが<ブルアカ>のシグニであれば可能です。

Q：③の効果を選んでこのアーツを使用した後、ルリグによってダメージを受ける際に、自分が【ルリグバリア】を持っていた場合はどうなりますか？

A：このアーツの効果か【ルリグバリア】のどちらでダメージを受けなくするかを選べます。例えばこのアーツの効果で受けなくすることにした場合、そのダメージは受けず、【ルリグバリア】は残ったままとなります。



ネバーランドでつかまえて 黒 アーツ《黒》×1
メインフェイズ

あなたのデッキの上からカードを3枚トラッシュに置いてよい。その後、あなたのトラッシュから<ブルアカ>のシグニを3枚まで対象とし、それらを手札に加える。

《リコレクトアイコン》〔4枚以上〕追加で0～10の数字1つを宣言する。対戦相手のデッキの上からカードを宣言した数字に等しい枚数トラッシュに置く。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》〔4枚以上〕のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。

Q：この効果でカードを3枚トラッシュに置いた後、その中から手札に加えるシグニを選べますか？

A：はい、『その後、』以降に書かれた『対象』については『その後』まで処理を行った後に対象を選びますので、可能です。



0068 オペラより愛をこめて！ 黒 アーツ 《黒》×1 《無》×2
アタックフェイズ

以下の4つから2つまで選ぶ。《リコレクトアイコン》[4枚以上] 代わりに3つまで選ぶ。
(最初にすべての選択肢と対象を選ぶ)

- ①あなたのデッキの上からカードを5枚トラッシュに置く。この方法で<ブルアカ>のカードがトラッシュに置かれた場合、このターン、次にあなたがダメージを受ける場合、代わりにダメージを受けない。
- ②あなたのトラッシュからシグニ1枚を選び、そのカードを手札に加える。
- ③対戦相手のシグニ1体を対象とし、このターン、次にそれがアタックしたとき、ターン終了時まで、そのパワーをあなたのトラッシュにある<ブルアカ>のカード1枚につき-2000する。
- ④対戦相手のシグニ1体を対象とし、このターン終了時、それをバニッシュする。

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[4枚以上]のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用中まだチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。

Q：①を選びましたが、デッキが4枚以下だった場合はどうなりますか？

A：その場合、残り全てをトラッシュに置き、効果を処理します。この場合でも<ブルアカ>のカードがトラッシュに置かれていた場合には、次のダメージを受けなくなる効果は有効です。その後、アーツの処理が終わったらデッキが0枚ですのでリフレッシュを行います。

Q：①の効果でデッキの上からでトラッシュに置いたカードを、②の効果で手札に加えられますか？

A：はい、②は対象とする効果ではないので最初に選ぶ必要が無く、①が終わった後に②を処理する時点で手札に加えるシグニを選びますので、それが<ブルアカ>のシグニであれば可能です。

Q：③の効果で、トラッシュにある<ブルアカ>のカードの数を数えるのはいつですか？

A：③で対象とした対戦相手のシグニがアタックしたときとなります。このアーツ使用時ではないのでご注意ください。



錠前サオリ 白 ルリグ レベル0 リミット0
<サオリ> 《白》×0



錠前サオリ[リーダーの責任感] 白 ルリグ レベル1 リミット2
<サオリ> 《白》×0



錠前サオリ[即時射撃] 白 ルリグ レベル2 リミット5
 <サオリ> 《白》×1



錠前サオリ[et omnia vanitas !] 白 ルリグ レベル3 リミット6
 <サオリ> 《白》×2

【自】：あなたのルリグかシグニがアタックによって対戦相手のライフクロスを1枚以上クラッシュしたとき、そのアタック終了時、対戦相手が《無》を支払わないかぎり、対戦相手にダメージを与える。

【起】《ゲーム1回》《白×0》：対戦相手のレベル2以下のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。

【絆起】《ゲーム1回》《白×0》：あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中からシグニを2枚まで場に出し、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：【ダブルクラッシュ】を持つシグニでアタックして2枚クラッシュした場合、自動能力はどうなりますか？

A：同時に2枚クラッシュした場合、「1枚以上クラッシュしたとき」の自動能力は1回だけ発動します。

Q：自分のシグニが対戦相手のシグニとバトルし、【ランサー】で対戦相手のライフクロスをクラッシュしたとき、このルリグの自動能力は発動しますか？

A：いいえ、発動しません。【ランサー】や「ライフクロスをクラッシュする」と書かれた効果のクラッシュでは発動せず、ルリグやシグニのアタックそのものの処理でダメージを与え、ライフクロスをクラッシュしたときに発動します。

Q：自動能力にある「そのアタック終了時」とは具体的にいつですか？
A：そのアタックによりクラッシュされたライフクロスがライフバーストを持っていた場合、それらがすべて発動した後（次のシグニのアタック等に移る直前）となります。



月雪ミヤコ 青 ルリグ レベル0 リミット0
<ミヤコ> 《青》×0



月雪ミヤコ[攪乱作戦] 青 ルリグ レベル1 リミット2
<ミヤコ> 《青》×0



月雪ミヤコ[クレイモア] 青 ルリグ レベル2 リミット5
<ミヤコ> 《青》×1



月雪ミヤコ[自走式閃光ドローン] 青 ルリグ レベル3 リミット6
<ミヤコ> 《青》×2

【自】《ターン1回》：シグニカスベルの、コストか効果によってあなたが手札を1枚捨てたとき、カードを1枚引く。

【起】《ゲーム1回》《青×0》：対戦相手のルリグ1体を対象とし、それを凍結する。次の対戦相手のターンの間、対戦相手はルリグの【起】能力を使用できない。

【絆起】《ゲーム1回》《青×0》：カードを2枚引く。

Q：シグニやスベルの効果で2枚以上のカードを捨てた場合、自動能力は発動しますか？

A：はい、発動します。ターン1回制限のある能力なので1回のみ発動し、カードを1枚引きます。

Q：《早瀬ユウカ》の常時能力で手札を捨てた場合、このルリグの自動能力は発動しますか？

A：はい、その場合は《早瀬ユウカ》の効果で捨てたことになりしますので発動します。

Q：《サーバント #》でルリグのアタックを【ガード】した場合、自動能力は発動しますか？

A：いいえ、発動しません。【ガード】で捨てることはシグニのコストや効果ではありません。

Q：起動能力を使用した次のターン、対戦相手のルリグがグロウしたら対戦相手はルリグの起動能力を使用できますか？

A：いいえ、グロウしたとしてもそのターンの間はルリグの起動能力を使用できません。



勘解由小路ユカリ 緑 ルリグ レベル0 リミット0
<ユカリ> 《緑》×0



勘解由小路ユカリ[面を上げて向き合う責務] 緑 ルリグ レベル1 リミット
2
<ユカリ> 《緑》×0



勘解由小路ユカリ[待ち侘びた再会] 緑 ルリグ レベル2 リミット5

<ユカリ> 《緑》×1



勘解由小路ユカリ[まっすぐに芽生えた決意] 緑 ルリグ レベル3 リミット6

<ユカリ> 《緑》×2

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、【エナチャージ1】をする。あなたのエナゾーンにカードがない場合、代わりに【エナチャージ2】をする。

【起】《ゲーム1回》エナゾーンからすべてのカードをトラッシュに置く：この方法でカードを3枚以上トラッシュに置いた場合、対戦相手のライフクロス1枚をエナゾーンに置く。7枚以上トラッシュに置いた場合、追加で対戦相手のライフクロス1枚をエナゾーンに置く。

【絆起】《ゲーム1回》《緑×0》：【エナチャージ2】

Q：起動能力で対戦相手のライフクロスをエナゾーンに置いた場合、そのライフバーストは発動しますか？

A：いいえ、クラッシュされたわけではありませんので発動しません。



春原シュン 黒 ルリグ レベル0 リミット0
<シュン> 《黒》×0



春原シュン[梅花園の教育] 黒 ルリグ レベル1 リミット2
<シュン> 《黒》×0



春原シュン[みなさん、集中してください!] 黒 ルリグ レベル2 リミット
5
<シュン> 《黒》×1



春原シュン[悪い子はどこですか?] 黒 ルリグ レベル3 リミット6

<シチュ> 《黒》×2

【自】：このルリグがアタックしたとき、対戦相手は自分のデッキの上からカードを7枚トラッシュに置いてよい。そうしなかった場合、そのアタックの間、対戦相手は【ガード】ができない。

【起】《ゲーム1回》《黒×0》：あなたのトラッシュから《ガードアイコン》を持たないカードを3枚まで対象とし、それらをエナゾーンに置く。

【絆起】《ゲーム1回》《黒×0》：あなたのトラッシュから《ガードアイコン》を持たないシグニ1枚を対象とし、それを手札に加える。

Q：自動能力が発動したとき、対戦相手のデッキが6枚以下の場合、対戦相手はデッキのカードをトラッシュに置けますか？

A：いいえ、デッキのカードが7枚ない場合、トラッシュに置くことを選べません。「そうしなかった場合」は「そうした場合」と同じく、その直前の行動を部分的に行ったり、不十分な量を移動することはできません。結果的に移動できませんので、そのアタックの間、対戦相手は【ガード】ができません。



夏空のウィッシュリスト 白 アーツ 《白》×0
メインフェイズ

あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から<ブルアカ>のカードを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。その後、この方法で白の<ブルアカ>のカードを1枚以上手札に加えた場合、対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。

Q：このアーツの効果で白の<ブルアカ>のカードを1枚以上手札に加えていた場合、対戦相手のシグニを手札に戻すのは強制ですか？

A：はい、対戦相手にパワー10000以下のシグニがある場合、対象として手札に戻すのは強制となります。



隠されし遺産を求めて 白 アーツ 《白》×1 《無》×1
アタックフェイズ

以下の2つから1つを選ぶ。

①対戦相手のルリグかシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：アタックできない。」を得る。

②対戦相手のルリグとシグニを合計2体まで対象とし、あなたのエナゾーンから＜ブルアカ＞のカード2枚をトラッシュに置いてよい。そうした場合、ターン終了時まで、それらは「【常】：アタックできない。」を得る。

Q：②の効果で、シグニ2体を対象にできますか？

A：はい、できます。



ハッキング 青 アーツ 《青》×0
メインフェイズ

あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から＜ブルアカ＞のカードを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。その後、この方法で青の＜ブルアカ＞のカードを1枚以上手札に加えた場合、対戦相手のパワー12000以下のシグニ1体を対象とし、対戦相手を手札を2枚捨てないかぎり、それをバニッシュする。



作戦準備 青 アーツ 《青》×1 《無》×1
アタックフェイズ

以下の2つから1つを選ぶ。

①対戦相手のルリグかシグニ1体を対象とし、それをダウンする。

②対戦相手のルリグとシグニを合計2体まで対象とし、あなたのエナゾーンから＜ブルアカ＞のカード2枚をトラッシュに置いてよい。そうした場合、それらをダウンする。

Q：②の効果で、シグニ2体を対象にできますか？

A：はい、できます。



227号温泉郷の運営記録！ 緑 アーツ 《緑》×0 メインフェイズ

あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から＜ブルアカ＞のカードを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。その後、この方法で緑の＜ブルアカ＞のカードを1枚以上手札に加えた場合、あなたの手札からレベル2以下の＜ブルアカ＞のシグニを1枚まで場に出す。ターン終了時まで、この方法で場に出たシグニのパワーを+3000し、そのシグニは【ランサー】を得る。

（【ランサー】を持つシグニがバトルでシグニをバニッシュしたとき、対戦相手のライフクロスを1枚クラッシュする）



出張！百夜堂 海の家FC計画 緑 アーツ 《緑》×1 アタックフェイズ

以下の2つから1つを選ぶ。

- ①対戦相手のルリグかシグニ1体を対象とし、このターン、次にそれがアタックしたとき、そのアタックを無効にする。
- ②対戦相手のルリグとシグニを合計2体まで対象とし、あなたのエナゾーンから＜ブルアカ＞のカード2枚をトラッシュに置いてよい。そうした場合、このターン、それらがそれぞれ次にアタックしたとき、そのアタックを無効にする。

Q：シグニのアタックが無効にされる場合、そのシグニが「アタックしたとき」の自動能力を持っていた場合はどうなりますか？

A：まず、ターンプレイヤー側であるそのシグニの「アタックしたとき」の自動能力が発動します。その後、そのアタックが無効になります。

Q：②の効果で、シグニ2体を対象にできますか？

A：はい、できます。



喰積の 前にいささか 黒 アーツ 《黒》×0
メインフェイズ

あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から<ブルアカ>のカードを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。その後、この方法で黒の<ブルアカ>のカードを1枚以上手札に加えた場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-10000する。



超無敵鉄甲「虎丸」降下!!! 黒 アーツ 《黒》×1
アタックフェイズ

以下の2つから1つを選ぶ。

- ①対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【自】：このシグニがアタックしたとき、ターン終了時まで、このシグニのパワーを-20000する。」を得る。
- ②対戦相手のシグニを2体まで対象とし、あなたのエナゾーンから<ブルアカ>のカード2枚をトラッシュに置いてよい。そうした場合、ターン終了時まで、それらは「【自】：このシグニがアタックしたとき、ターン終了時まで、このシグニのパワーを-20000する。」を得る。"

Q：①や②の効果を付与されたシグニが「アタックしたとき」の自動能力を持っていた場合はどうなりますか？

A：どちらもそのシグニが持つ「アタックしたとき」の自動能力ですので、好きな順番で発動できます。先に-20000を処理してパワーが0以下になりバニッシュされた場合でも、既にトリガーしている能力は発動します。



いつか至る果てへ 無 アーツ 《無》×0
メインフェイス

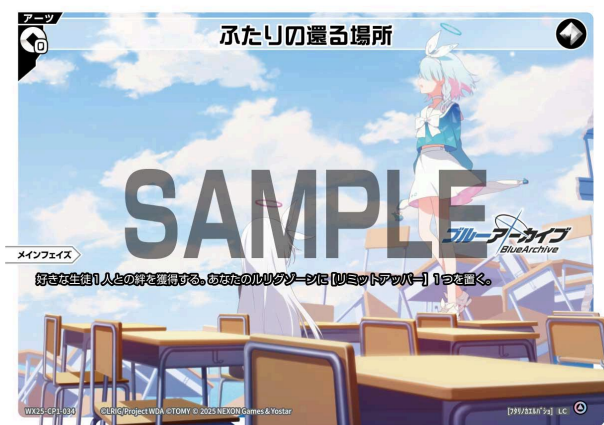
あなたのデッキの上からカードを4枚見る。その中から<ブルアカ>のカードを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。あなたのルリグゾーンに【リミットアップパー】1つを置く。

Q：【リミットアップパー】とは何ですか？

A：【リミットアップパー】はカードの効果によってルリグゾーンに置かれます。

【リミットアップパー】があり、あなたの場にいるルリグが1体で、そのルリグがレベル3以上であるかぎり、そのルリグのリミットを+2します。

【リミットアップパー】はあなたのルリグゾーンに1つまでしか置けず、1つ置かれている状態で再度得ようとしても何も起こりません。



ふたりの還る場所 無 アーツ 《無》×0
メインフェイス

好きな生徒1人との絆を獲得する。あなたのルリグゾーンに【リミットアップパー】1つを置く。

Q：「好きな生徒1人との絆を獲得する」とは何ですか？

A：好きな生徒1人との絆を獲得する場合、カード名1つを宣言します。このゲーム中、宣言されたカード名のカードの【絆】能力が有効になります。

Q：【リミットアップパー】とは何ですか？

A：【リミットアップパー】はカードの効果によってルリグゾーンに置かれます。

【リミットアップパー】があり、あなたの場にいるルリグが1体で、そのルリグがレベル3以上であるかぎり、そのルリグのリミットを+2します。

【リミットアップパー】はあなたのルリグゾーンに1つまでしか置けず、1つ置かれている状態で再度得ようとしても何も起こりません。



物語の幕開け 無 アーツ 《無》×0
メインフェイズ

あなたのデッキの上からカードを4枚見る。その中から＜ブルアカ＞のカードを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。好きな生徒1人との絆を獲得する。
(カード名1つを宣言する。宣言されたカード名のカードの【絆】能力が有効になる)





白洲アズサ(水着) 白 シグニ レベル3
<奏武：ブルアカ> パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場にあるすべてのシグニが<ブルアカ>の場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、そのパワーが5000以下の場合、それを手札に戻す。このターン終了時、それを場からトラッシュに置く。

【起】《ダウン》：あなたのデッキの一番上を公開する。そのカードが<ブルアカ>の場合、カードを1枚引く。

【絆出】：ターン終了時まで、対戦相手のすべてのシグニは【常】能力を失う。

Q：自分の場にあるシグニがこのシグニのみの場合、「あなたの場にあるすべてのシグニが<ブルアカ>の場合」の条件を満たしますか？

A：はい、このシグニのみでも条件を満たしています。

Q：自動能力は具体的にどのような効果ですか？

A：あなたのアタックフェイズ開始時にトリガーし、あなたの場にあるすべてのシグニが<ブルアカ>の場合、対戦相手のシグニ1体を対象とします。

それがパワー5000以下なら、即座に手札に戻します。それがパワー5000より大きい場合、その時点では何も起こらず、ターン終了時に場からトラッシュに置かれます。

例えば、そのパワーが5000以下なのに手札に戻さずにターン終了時にトラッシュに置く、といったことはできません。

また、パワーを確認するのはこの自動能力の発動時のみとなります。パワー8000のシグニを対象に能力を処理した後、パワーを-5000して3000になったとしても手札に戻るようなことはなく、ターン終了時にトラッシュに置かれます。

Q：【絆出】能力を発動した後、そのターン中に対戦相手の場に出たシグニは【常】能力を失いますか？

A：いいえ、この効果は発動時に場にいたシグニにのみ影響します。



稗アツコ 白 シグニ レベル3
＜奏武：ブルアカ＞ パワー12000

【常】：あなたのアップ状態の＜ブルアカ＞のシグニ1体が対戦相手の効果によって場を離れる場合、代わりに《白》を支払ってもよい。そうした場合、そのシグニをダウンする。

【自】：あなたのターン終了時、あなたのすべての＜ブルアカ＞のシグニをアップする。

【絆常】《相手ターン》：あなたのシグニのパワーを+3000する。

【ライフバースト】：対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それをトラッシュに置く。

Q：対戦相手の効果で自分のアップ状態の＜ブルアカ＞のシグニのパワーがマイナスされ、パワーが0以下になった場合、常時能力で「代わりに《白》を支払う」を行い、場に残せますか？

A：いいえ、できません。パワーをマイナスする効果は対戦相手の効果であっても、「パワーが0以下になったことによりバニッシュする」のはルール処理となり、対戦相手の効果で離れるわけではありません。

Q：自分の場にダウン状態の《音瀬コタマ》と《稗アツコ》がある場合、ターン終了時に《音瀬コタマ》の自動能力は使用できますか？

A：ターン終了時、《音瀬コタマ》の自動能力と《稗アツコ》の「【自】：あなたのターン終了時、あなたのすべての＜ブルアカ＞のシグニをアップする。」がトリガーします。《稗アツコ》を先に発動すれば、《音瀬コタマ》が発動する際にはアップ状態になっていますので、自動能力を処理できます。

Q：対戦相手の《翠魔姫 バン//ディソナ》の「【起】《ターン1回》《緑》《無》：対戦相手は自分のパワー10000以上のシグニ1体を選びエナゾーンに置く。」によって、自分のアップ状態の＜ブルアカ＞のシグニを選んでエナゾーンに置こうとする場合、《稗アツコ》の常時能力を使用できますか？

A：はい、できます。選んだのが《稗アツコ》側のプレイヤーであっても、《翠魔姫 バン//ディソナ》の効果によって移動している為、「対戦相手の効果によって場を離れる場合」に該当しますので、場を離れることを置き換えることができます。



羽川ハスミ(体操服) 白 シグニ レベル3

<奏武：ブルアカ> パワー12000

【常】：【シュート】

【起】《ターン1回》エナゾーンから<ブルアカ>のカードを3枚までトラッシュに置く：この方法でトラッシュに置いたカードの枚数と同じレベルの対戦相手のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。

【絆自】：このシグニがバトルによってシグニ1体をバニッシュしたとき、【エナチャージ1】をする。

Q：【シュート】とは何ですか？

A：対戦相手のシグニが【シュート】を持つシグニとのバトルによってバニッシュされる場合、そのシグニはエナゾーンに置かれる代わりにトラッシュに置かれます。

バトルではなくシグニの効果によってバニッシュする場合は【シュート】は影響せず、通常通りエナゾーンに置かれます。

【シュート】によってシグニをトラッシュに置いたとしても、バトルによってバニッシュはしていますので、「バニッシュしたとき」「バニッシュされたとき」という条件を持つ自動能力は発動します。



天童アリス(メイド) 青 シグニ レベル3

<奏武：ブルアカ> パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のシグニ1体を対象とし、手札から<ブルアカ>のカードを2枚捨て《青》を支払ってもよい。そうした場合、それをデッキの一番下に置く。

【絆自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場に＜ブルアカ＞のシグニが3種類以上ある場合、カードを1枚引く。

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のシグニを2体まで対象とし、それらをダウンする。②カードを1枚引く。

Q：＜ブルアカ＞のシグニが3種類とは具体的にどういう条件ですか？

A：カード名の違う＜ブルアカ＞のシグニが3体あれば条件を満たします。



尾刃カンナ 青 シグニ レベル3
＜奏武：ブルアカ＞ パワー12000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場にあるすべてのシグニが＜ブルアカ＞の場合、対戦相手は手札を1枚捨てる。

【自】《ターン1回》：あなたのルリグアアタックステップ開始時、このターンにあなたの青の＜ブルアカ＞のシグニがクラッシュした対戦相手のライフクロス1枚につき対戦相手は手札を1枚捨てる。

【絆出】手札から＜ブルアカ＞のカードを1枚捨てる：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを－5000する。

Q：自分の場にあるシグニがこのシグニのみの場合、「あなたの場にあるすべてのシグニが＜ブルアカ＞の場合」の条件を満たしますか？

A：はい、このシグニのみでも条件を満たしています。



早瀬ユウカ(体操服) 青 シグニ レベル3

＜奏武：ブルアカ＞ パワー12000

【自】：あなたのターン終了時、次の対戦相手のターン終了時まで、あなたのすべての＜ブルアカ＞のシグニのパワーをあなたの手札1枚につき+1000する。

【起】《ターン1回》手札を1枚捨てる：あなたのデッキの上からカードを4枚見る。その中から＜ブルアカ＞のシグニを2枚まで場に出し、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

【絆自】：あなたのターン終了時、カードを1枚引く。

Q：自動能力が発動した後、手札の枚数が変わった場合はプラスの値はどうなりますか？

A：手札の枚数は発動時にのみ数え、以降に枚数が変わったとしてもプラスされるパワーは変動しません。



桐生キキョウ 緑 シグニ レベル3
＜奏武：ブルアカ＞ パワー12000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場にあるすべてのシグニが＜ブルアカ＞の場合、【エナチャージ1】をする。

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの他の緑の＜ブルアカ＞のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを+5000し、それは「【常】：対戦相手の効果によって新たに能力を得られない。」を得る。

【絆起】《ダウン》：【エナチャージ1】

【ライフバースト】：対戦相手のパワー7000以上のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

Q：自分の場にあるシグニがこのシグニのみの場合、「あなたの場にあるすべてのシグニが＜ブルアカ＞の場合」の条件を満たしますか？

A：はい、このシグニのみでも条件を満たしています。

Q：対戦相手の効果によって新たに能力を得られない、とはどういうことですか？

A：例えば「アタックされない。」などの能力を得させられなくなります。能力を得させる以外の効果は防げず、ダウンさせたり凍結状態にさせたり、パワーをマイナスさせる効果などは通常通り効果を受けます。



連河チェリノ 緑 シグニ レベル3
＜奏武：ブルアカ＞ パワー12000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のシグニ1体を対象とし、そのレベル1につきあなたのエナゾーンから＜ブルアカ＞のカード1枚をトラッシュに置いてもよい。そうした場合、それをバニッシュする。

【自】：あなたのターン終了時、【エナチャージ1】をする。

【絆自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場に＜ブルアカ＞のシグニが3種類以上ある場合、【エナチャージ1】をする。

Q：＜ブルアカ＞のシグニが3種類とは具体的にどういう条件ですか？

A：カード名の違う＜ブルアカ＞のシグニが3体あれば条件を満たします。



不破レンゲ 緑 シグニ レベル3
＜奏武：ブルアカ＞ パワー10000

【自】《自分ターン》《ターン1回》：あなたのエナゾーンにカード1枚が置かれたとき、ターン終了時まで、このシグニのパワーを＋5000する。

【自】：このシグニがアタックしたとき、あなたの場にあるすべてのシグニが＜ブルアカ＞の場合、《緑》《無》を支払ってもよい。そうした場合、ターン終了時まで、このシグニは【ランサー】を得る。このシグニのパワーが15000以上の場合、代わりにターン終了時まで、このシグニは【Sランサー】を得る。

【絆常】：【シャドウ（レベル3以上のシグニ）】

Q：自分の場にあるシグニがこのシグニのみの場合、「あなたの場にあるすべてのシグニが＜ブルアカ＞の場合」の条件を満たしますか？

A：はい、このシグニのみでも条件を満たしています。

Q：【Sランサー】とは何ですか？

A：【Sランサー】を持つシグニがバトルでシグニをバニッシュしたときにトリガーして発動する効果です。対戦相手のライフクロスがある場合はそれを1枚クラッシュし、無い場合は対戦相手にダメージを与えます。

Q：【シャドウ（レベル3以上のシグニ）】とは何ですか？

A：【シャドウ（レベル3以上のシグニ）】を持つシグニは対戦相手の、レベル3以上のシグニの能力や、レベル3以上のシグニであるカードのライフバーストによって対象にされません。



陸八魔アル(ドレス) 黒 シグニ レベル3

＜奏武：ブルアカ＞ パワー12000

【自】《ターン1回》：あなたの他の＜ブルアカ＞のシグニ1体がアタックしたとき、あなたのトラッシュから黒の＜ブルアカ＞のシグニを3枚まで対象とし、それらを好きな順番でデッキの一番下に置く。この方法でデッキに移動したカード1枚につき対戦相手のデッキの上からカードを2枚トラッシュに置く。

【絆自】：対戦相手がリフレッシュしたとき、【エナチャージ1】をする。

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを－15000する。②カードを1枚引く。



空崎ヒナ(ドレス) 黒 シグニ レベル3
＜奏武：ブルアカ＞ パワー10000

【起】《黒》《ダウン》：ターン終了時まで、このシグニは「【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場にあるすべてのシグニが＜ブルアカ＞の場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを－15000する。」を得る。

【絆自】：あなたのアタックフェイズ開始時、このシグニをアップする。

Q：自分の場にあるシグニがこのシグニのみの場合、「あなたの場にあるすべてのシグニが＜ブルアカ＞の場合」の条件を満たしますか？

A：はい、このシグニのみでも条件を満たしています。



羽沼マコト 黒 シグニ レベル3
＜奏武：ブルアカ＞ パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたのエナゾーンから＜ブルアカ＞のカード2枚をトラッシュに置いてよい。そうした場合、ターン終了時まで、すべてのシグニのパワーを場にあるシグニ1体につき－1000する。（お互いのシグニ）

【起】《ターン1回》デッキの上からカードを3枚トラッシュに置く：ターン終了時まで、あなたの他のすべての＜ブルアカ＞のシグニのパワーを＋3000する。

【絆出】《黒》：あなたのトラッシュからレベル2以下の黒のシグニ1枚を対象とし、それを手札に加える。

Q：自動能力は具体的にどのような効果ですか？

A：あなたのアタックフェイズ開始時にトリガーし、「あなたのエナゾーンから＜ブルアカ＞のカード2枚をトラッシュに置いてよい」を行ったなら、お互いのシグニの数を数え、その数1体につき-1000をします。例えばお互いに3体ずつ出ていたら、お互い全てのシグニに-6000を与えます。

この効果が処理される時点の場のシグニの数に応じてマイナスされるパワーは決まり、効果の解決後に場のシグニの数が変わっても、マイナスされる値は変動しません。

Q：自分のデッキが2枚以下のときに、起動能力は使用できますか？

A：いいえ、「カードを3枚トラッシュに置く」というコストが支払えませんが使用できません。



栗村アイリ 白 シグニ レベル1
 <奏武：ブルアカ> パワー3000

【自】：このシグニがアタックしたとき、あなたの場に他の<ブルアカ>のシグニがある場合、次の対戦相手のターンの間、対戦相手は《無》を支払わないかぎり、中央のシグニゾーンにあるシグニでアタックできない。

【絆常】《相手ターン》：【シャドウ（レベル2以下）】
 （《相手ターン》の能力は、対戦相手のターンの間にのみ有効になる）

Q：自動能力が発動した後、対戦相手は後から中央のシグニゾーンに出たシグニでもアタックできませんか？

A：はい、いつ出たかに関わらず該当のターンの間は、《無》を支払わないかぎり中央のシグニゾーンにあるシグニでアタックできません。

Q：【シャドウ（レベル2以下）】とは何ですか？

A：【シャドウ（レベル2以下）】を持つシグニは対戦相手の、レベル2以下のルリグやシグニの能力や、レベル2以下のシグニであるカードのライフバーストによって対象にされません。



円堂シミコ 白 シグニ レベル1
 <奏武：ブルアカ> パワー3000

【自】：あなたのターン終了時、あなたの他の<ブルアカ>のシグニのうち最もパワーの低いシグニ1体を対象とし、次の対戦相手のターン終了時まで、それは【シャドウ（レベル2以下）】を得る。

（【シャドウ（レベル2以下）】を持つシグニは対戦相手のレベル2以下のルリグとレベル2以下のシグニによって対象にされない）

【絆常】《相手ターン》：【シャドウ（レベル2以下）】
（《相手ターン》の能力は、対戦相手のターンの間にのみ有効になる）



若葉ヒナタ 白 シグニ レベル1
<奏武：ブルアカ> パワー2000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のパワー3000以下のシグニ1体を対象とし、手札から<ブルアカ>のカードを1枚捨ててもよい。そうした場合、それを手札に戻す。

【絆常】《相手ターン》：【シャドウ（レベル2以下）】



槌永ヒヨリ 白 シグニ レベル1
<奏武：ブルアカ> パワー3000

【出】：あなたの場に他の<ブルアカ>のシグニがある場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは能力を失う。

【絆常】：このシグニのパワーは+4000される。

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①ターン終了時まで、対戦相手のすべてのシグニは能力を失う。②カードを2枚引く。



イ原木ヨシミ 白 シグニ レベル1
＜奏武：ブルアカ＞ パワー2000

【自】：あなたのターン終了時、あなたのデッキの一番上を公開する。その後、そのカードが＜ブルアカ＞の場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをトラッシュに置く。

【絆出】手札から＜ブルアカ＞のカードを2枚捨てる：あなたのトラッシュから《ガードアイコン》を持つシグニ1枚を対象とし、それを手札に加える。

【ライフバースト】：あなたのデッキの上からカードを3枚見る。その中からシグニ1枚を公開し手札に加えるか場に出し、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。



仲正イチカ 白 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ パワー5000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場に他の＜ブルアカ＞のシグニがある場合、対戦相手のレベル1のシグニ1体を対象とし、《白》を支払ってもよい。そうした場合、それを手札に戻す。

【絆出】手札から＜ブルアカ＞のカードを2枚捨てる：あなたのトラッシュから《ガードアイコン》を持つシグニ1枚を対象とし、それを手札に加える。



下江コハル(水着) 白 シグニ レベル2
<奏武: ブルアカ> パワー8000

【自】: あなたのターン終了時、あなたの場に他の<ブルアカ>のシグニがある場合、対戦相手のレベル3か白のシグニ1体を対象とし、それをトラッシュに置く。

【絆常】: このシグニのパワーは+4000される。

【ライフバースト】: 対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】: アタックできない。」を得る。カードを1枚引く。



袖鳥ナツ 白 シグニ レベル2
<奏武: ブルアカ> パワー8000

【自】: あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの他の<ブルアカ>のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは【シュート】を得る。

(対戦相手のシグニが【シュート】を持つシグニとのバトルによってバニッシュされる場合、エナゾーンに置かれる代わりにトラッシュに置かれる)

【絆出】手札から<ブルアカ>のカードを2枚捨てる: あなたのトラッシュから《ガードアイコン》を持つシグニ1枚を対象とし、それを手札に加える。



朝顔ハナエ 白 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ パワー8000

【自】：あなたのターン終了時、あなたのトラッシュから《ガードアイコン》を持つシグニ1枚を対象とし、あなたのエナゾーンから＜ブルアカ＞のカード2枚をトラッシュに置いてもよい。そうした場合、それを手札に加える。

【絆常】：このシグニのパワーは+4000される。

【ライフバースト】：対戦相手のルリグ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：アタックできない。」を得る。



戒野ミサキ 白 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ パワー8000

【起】《白》《ダウン》手札から＜ブルアカ＞のカードを1枚捨てる：対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。

【絆常】：このシグニのパワーは+4000される。



宇沢レイサ 白 シグニ レベル3
<奏武：ブルアカ> パワー10000

【常】《相手ターン》：対戦相手は、能力か効果で対象を選ぶ際、可能ならばこのシグニを対象とする。

【自】《相手ターン》：このシグニが対戦相手の、能力か効果の対象になったとき、あなたの場に他の<ブルアカ>のシグニがある場合、このシグニを裏向きにし、表向きにする。ターン終了時まで、この方法で表向きになったシグニは【自】能力を失う。

【絆常】《相手ターン》：このシグニのパワーは+5000される。

【ライフバースト】：対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。

Q：常時能力は具体的にどういう効果ですか？

A：対戦相手が、「シグニ1体を対象とする」という効果などでシグニを選ぶ場合、選べるならこのシグニを強制で対象とします。

「シグニ1体までを対象とする」場合には1体も選ばないことができますので、対戦相手はこのシグニを対象とするか1体も選ばないかのどちらかを選びます。

「シグニを2体対象とする」場合には、片方はこのシグニを対象にする必要があり、もう片方は別のシグニを対象とできます。

Q：このシグニが自動能力で裏向きになり、表向きになったらどうなりますか？

A：一度裏向きになり、表向きになったシグニは元のシグニとは別のシグニとして扱われますので、受けていた効果やパワー修正が無くなります。また、記載の通り自動能力も失います。ただし、パワーが0以下になるようなマイナス修正を受けていた場合、この自動能力が発動するよりも先にルール処理でバニッシュされます。

Q：このシグニが対戦相手の、「バニッシュする」などの場を離れさせる能力の対象になった場合、自動能力はどうなりますか？

A：この自動能力は、対象にした能力や効果が処理された後に発動します。場を離れてから発動しても、裏向きににするこのシグニは場に存在しませんので、何も起こりません。



和泉元エイミ 青 シグニ レベル1

＜奏武：ブルアカ＞ パワー2000

【自】：あなたのターン終了時、あなたの手札から＜ブルアカ＞のカードを3枚まで公開してもよい。次の対戦相手のターン終了時まで、このシグニのパワーをこの方法で公開したカード1枚につき+2000する。

【絆常】：このシグニのパワーは+4000される。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをダウンし凍結する。カードを1枚引く。



豊見コトリ 青 シグニ レベル1

＜奏武：ブルアカ＞ パワー3000

【自】：あなたのターン終了時、手札を1枚捨ててもよい。そうした場合、次の対戦相手のターン終了時まで、あなたのすべての＜ブルアカ＞のシグニのパワーを+4000する。

【絆自】：あなたのアタックフェイズ開始時、アップ状態のこのシグニをダウンしてもよい。そうした場合、カードを1枚引く。



小鈎ハレ 青 シグニ レベル1
＜奏武：ブルアカ＞ パワー2000

【自】：このシグニがアタックしたとき、あなたの場に他の＜ブルアカ＞のシグニがある場合、対戦相手は手札を1枚捨てる。

【絆自】：あなたのアタックフェイズ開始時、手札を1枚捨ててもよい。そうした場合、対戦相手の手札を1枚見ないで選び、捨てさせる。



合歓垣フブキ 青 シグニ レベル1
＜奏武：ブルアカ＞ パワー3000

【起】《ダウン》：次の対戦相手のターン終了時まで、このシグニのパワーを+4000し、このシグニは「【自】：対戦相手のターン終了時、あなたのデッキの一番上を公開する。そのカードが＜ブルアカ＞の場合、対戦相手は手札を1枚捨てる。」を得る。

【絆常】：このシグニのパワーは+4000される。

【ライフバースト】：対戦相手のルリグかシグニ1体を対象とする。このターン、それがアタックしたとき、対戦相手が手札を3枚捨てないかぎり、そのアタックを無効にする。



風倉モエ 青 シグニ レベル1
＜奏武：ブルアカ＞ パワー2000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のシグニ1体を対象とし、手札から＜ブルアカ＞のカードを1枚捨ててもよい。そうした場合、ターン終了時まで、そのパワーを-2000する。このターン、対戦相手のライフクロス1枚がクラッシュされたとき、ターン終了時まで、そのパワーを-2000する。

【絆自】：あなたのアタックフェイズ開始時、手札を1枚捨ててもよい。そうした場合、対戦相手の手札を1枚見ないで選び、捨てさせる。

Q：この自動能力は具体的にどのような効果ですか？

A：あなたのアタックフェイズ開始時にトリガーし、「対戦相手のシグニ1体を対象とし、手札から＜ブルアカ＞のカードを1枚捨ててもよい」を行ったなら、まずその時点でそのシグニのパワーを-2000します。その後、このターン中に対戦相手のライフクロスが1枚クラッシュされるたびに、そのシグニのパワーが追加で-2000されます。

Q：【ダブルクラッシュ】でライフクロスを2枚クラッシュした場合、この自動能力は何回発動しますか？

A：2回発動し、パワー-2000が2回与えられます。



白石ウタハ 青 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ パワー8000

【起】手札から＜ブルアカ＞のカードを1枚捨てる：あなたの場に《雷ちゃん》がない場合、クラフトの《雷ちゃん》1つを場に出す。

【起】このシグニを場からトラッシュに置く：あなたの《雷ちゃん》1体を対象とし、次の対戦相手のターン終了時まで、そのパワーを+4000する。

【絆自】：あなたのアタックフェイズ開始時、アップ状態のこのシグニをダウンしてもよい。そうした場合、カードを1枚引く。

【ライフバースト】：対戦相手のルリグ1体を対象とし、それをダウンする。

Q：クラフトとは何ですか？

A：クラフトとは、ゲーム中にカードの効果で作り出される代用カードとなります。クラフトの詳細ルールは用語集「クラフト」をご参照ください。場に出す際にはパックに封入されているトークンをご活用下さい。他のカードと混ざるような、ゲーム上不都合のあるデザインでなければご自身で用意していただくことも可能です。



中務キリノ 青 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ パワー8000

【自】：対戦相手のアタックフェイズ開始時、手札から＜ブルアカ＞のカードを1枚捨ててもよい。そうした場合、ターン終了時まで、対戦相手のすべてのシグニは「【自】：このシグニがアタックしたとき、あなたは手札を1枚捨てる。」を得る。

【絆常】：このシグニのパワーは+4000される。

Q：①や②の効果が付与されたシグニが「アタックしたとき」の自動能力を持っていた場合はどうなりますか？

A：どちらもそのシグニが持つ「アタックしたとき」の自動能力ですので、好きな順番で発動できます。

例えば手札が1枚で、《羅星姫 タマゴ//ディソナ》のように「このシグニがアタックしたとき、手札を1枚捨ててもよい。」のような能力を持つシグニの場合、《羅星姫 タマゴ//ディソナ》自身の能力を先に発動することができます。



空井サキ 青 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ パワー5000

【出】《青》手札から＜ブルアカ＞のカードを1枚捨てる：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-8000する。
(パワーが0以下のシグニはルールによってバニッシュされる)

【絆自】：あなたのアタックフェイズ開始時、手札を1枚捨ててもよい。そうした場合、対戦相手の手札を1枚見ないで選び、捨てさせる。

【ライフバースト】：カードを3枚引き、手札を1枚捨てる。



小塗マキ 青 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ パワー8000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、手札を1枚捨ててもよい。そうした場合、このターン、あなたの青の＜ブルアカ＞のシグニが対戦相手のライフクロス1枚をクラッシュしたとき、対戦相手は手札を1枚捨てる。

【絆常】：このシグニのパワーは+4000される。

Q：【ダブルクラッシュ】でライフクロスを2枚クラッシュした場合、この自動能力は何回発動しますか？

A：2回発動し、対戦相手は手札を2枚捨てます。



霞沢ミユ 青 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ パワー5000

【出】手札から＜ブルアカ＞のカードを1枚捨てる：対戦相手のシグニ1体を対象とし、このターン、あなたの効果によってそのパワーがー（マイナス）される場合、代わりに2倍ー（マイナス）される。

【絆自】：あなたのアタックフェイズ開始時、アップ状態のこのシグニをダウンしてもよい。そうした場合、カードを1枚引く。

Q：このシグニを2体場に出し、出現時能力で対戦相手のシグニ1体を2回対象にした場合、どうなりますか？

A：2倍マイナスされる効果が重複しますので、マイナスされる場合は4倍マイナスされます。



乙花スミレ 青 シグニ レベル3
＜奏武：ブルアカ＞ パワー10000

【自】：このシグニがアタックしたとき、あなたの場にあるすべてのシグニが＜ブルアカ＞の場合、対戦相手の手札を1枚見ないで選び、捨てさせる。

【絆常】《相手ターン》：このシグニのパワーは+5000される。
（《相手ターン》の能力は、対戦相手のターンの間にのみ有効になる）

【ライフバースト】：対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それをデッキの一番下に置く。

Q：自分の場にあるシグニがこのシグニのみの場合、「あなたの場にあるすべてのシグニが＜ブルアカ＞の場合」の条件を満たしますか？

A：はい、このシグニのみでも条件を満たしています。



河和シズコ(水着) 緑 シグニ レベル1
＜奏武：ブルアカ＞ パワー3000

【自】：あなたのターン終了時、次の対戦相手のターン終了時まで、あなたのすべての＜ブルアカ＞のシグニのパワーを＋2000する。

【絆常】：【シャドウ（パワー8000以下のシグニ）】

【ライフバースト】：【エナチャージ1】をする。その後、あなたのエナゾーンから＜ブルアカ＞のシグニを1枚まで対象とし、それを手札に加えるか場に出す。



春日ツバキ(ガイド) 緑 シグニ レベル1
＜奏武：ブルアカ＞ パワー3000

【出】：あなたの他の＜ブルアカ＞のシグニ1体を対象とし、次の対戦相手のターン終了時まで、そのパワーを＋3000する。

【絆常】：このシグニのパワーは＋4000される。

【ライフバースト】：【エナチャージ1】をする。このターン、次にあなたがルリグによってダメージを受ける場合、代わりにダメージを受けない。



佐城トモエ 緑 シグニ レベル1
＜奏武：ブルアカ＞ パワー3000

【出】：あなたの他の＜ブルアカ＞のシグニを1体まで対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを+3000し、それは「【常】：このシグニは対戦相手にダメージを与えない。」と「【自】：このシグニがアタックしたとき、【エナチャージ1】をする。」を得る。

【絆常】：【シャドウ（パワー8000以下のシグニ）】（このシグニは対戦相手のパワー8000以下のシグニによって対象にされない）

Q：「【常】：このシグニは対戦相手にダメージを与えない。」を得た場合、アタックによってクラッシュもできませんか？

A：はい、ダメージを与えた結果ライフクロスをクラッシュしますので、ダメージを与えられない場合はクラッシュできません。

Q：「【常】：このシグニは対戦相手にダメージを与えない。」を得た場合、【ランサー】によってクラッシュもできませんか？

A：いいえ、【ランサー】はライフクロスをクラッシュする効果であり、ダメージを与えるわけではありませんのでクラッシュすることができます。ただし、【Sランサー】で対戦相手のライフクロスが0枚だった場合、それはダメージを与える効果になりますので、この常時能力によってダメージを与えることはできなくなっています。



姫木メル 緑 シグニ レベル1
＜奏武：ブルアカ＞ パワー2000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場に他の＜ブルアカ＞のシグニがある場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【自】《ターン1回》：このシグニがシグニ1体とバトルしたか、あなたのライフクロス1枚がクラッシュされたとき、ターン終了時まで、このシグニのパワーを－2000する。」を得る。

【絆自】《ターン1回》：このシグニが対戦相手のライフクロス1枚をクラッシュしたとき、【エナチャージ1】をする。

Q：自動能力を得た対戦相手のシグニとバトルした場合、バトルの際に比べるパワーは-2000された後のパワーですか？

A：はい、アタックして正面のシグニとバトルすることが確定した時点でトリガーして発動し、効果の処理後に実際のバトルとなります。バトルでパワーを比べる際はマイナスされた後のパワーを比べます。

Q：自動能力を得た対戦相手のパワー2000のシグニとバトルする場合、自動能力によってパワーが0になりバニッシュされますが、そのアタックで対戦相手にダメージを与えられますか？

A：いいえ、できません。バトルすることが確定して能力が発動しますので、その後にそのシグニが場を離れたとしても、バトルしようとしていたまま（対戦相手へのアタックには切り替わらない）となります。



秋泉モミジ 緑 シグニ レベル1
＜奏武：ブルアカ＞ パワー3000

【出】エナゾーンから＜ブルアカ＞のカード1枚をトラッシュに置く：ターン終了時まで、このシグニは【ランサー（パワー5000以下のシグニ）】を得る。

（【ランサー（パワー5000以下のシグニ）】を持つシグニがバトルでパワー5000以下のシグニをバニッシュしたとき、対戦相手のライフクロスを1枚クラッシュする）

【絆常】：このシグニのパワーは+4000される。



間宵シグレ 緑 シグニ レベル2
<奏武：ブルアカ> パワー8000

【自】：このシグニがバトルによってシグニ1体をバニッシュしたとき、あなたの場に他の<ブルアカ>のシグニがある場合、対戦相手のパワー3000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

【絆常】：このシグニのパワーは+4000される。

【ライフバースト】：【エナチャージ1】をする。このターン、次にあなたがシグニによってダメージを受ける場合、代わりにダメージを受けない。



天見ノドカ 緑 シグニ レベル2
<奏武：ブルアカ> パワー8000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの他の緑の<ブルアカ>のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを+3000し、それは【シャドウ（レベル3以上のシグニ）】を得る。

【絆常】：【シャドウ（パワー8000以下のシグニ）】

【ライフバースト】：【エナチャージ2】をする。その後、あなたのエナゾーンからシグニを1枚まで対象とし、それを手札に加える。



池倉マリナ 緑 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ パワー5000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場に他の＜ブルアカ＞のシグニがある場合、《緑》を支払ってもよい。そうした場合、ターン終了時まで、このシグニは【ランサー（パワー8000以下のシグニ）】と「【常】：このシグニはパワーが1000以下であるかぎり、バニッシュされない。」を得る。

【絆自】《ターン1回》：このシグニが対戦相手のライフクロス1枚をクラッシュしたとき、【エナチャージ1】をする。

Q：【ランサー（パワー8000以下のシグニ）】とは何ですか？

A：【ランサー（パワー8000以下のシグニ）】を持つシグニは、バトルでパワー8000以下のシグニをバニッシュしたときに【ランサー】の効果が発動し、対戦相手のライフクロスを1枚クラッシュします。

Q：「【常】：このシグニはパワーが1000以下であるかぎり、バニッシュされない。」を得ている場合、パワーが0以下になってもバニッシュされませんか？

A：はい、バニッシュされずにパワーが0以下のまま場に残り続けます。またマイナス修正が「ターン終了時まで」の場合、この効果とマイナス修正が同時に消えますので、このシグニは元のパワーで場に残ります。



安守ミノリ 緑 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ パワー5000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたのエナゾーンから＜ブルアカ＞のカードを4枚までトラッシュに置いてもよい。その後、パワーが「この方法でトラッシュに置いたカードの枚数×4000」以下の対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

【絆自】《ターン1回》：このシグニが対戦相手のライフクロス1枚をクラッシュしたとき、【エナチャージ1】をする。



狐坂ワカモ(水着) 緑 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ パワー8000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたのエナゾーンから＜ブルアカ＞のカード2枚をトラッシュに置いてもよい。そうした場合、ターン終了時まで、このシグニは【ランサー（パワー10000以下のシグニ）】と「【自】：このシグニがシグニ1体とバトルしたとき、ターン終了時まで、そのシグニは能力を失う。」を得る。

【絆常】：このシグニのパワーは+4000される。

Q：自動能力を得た状態で対戦相手のシグニとバトルする場合、バトルでパワーを比べる際には相手のシグニは能力を失っていますか？

A：はい、アタックして正面のシグニとバトルすることが確定した時点でトリガーして発動し、効果の処理後に実際のバトルとなりますので、バトルでパワーを比べる際には相手のシグニは能力を失っています。



里浜ウミカ 緑 シグニ レベル3
＜奏武：ブルアカ＞ パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、パワーがこのシグニのパワーの半分以下の対戦相手のシグニ1体を対象とし、あなたの他のアップ状態の<ブルアカ>のシグニ1体をダウンしてもよい。そうした場合、それをバニッシュする。

【起】《無》：ターン終了時まで、このシグニのパワーを+5000する。

【絆常】：アタックフェイズの間、このシグニのパワーは+5000される。

【ライフバースト】：カードを1枚引き【エナチャージ2】をする。



鰐淵アカリ(正月) 黒 シグニ レベル1
<奏武:ブルアカ> パワー2000

【起】手札から<ブルアカ>のカードを1枚捨てる：このシグニの下に《給食推進車両》がない場合、クラフトの《給食推進車両》1つをこのシグニの下に置く。

【絆常】：このシグニのパワーは+4000される。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、《無》を支払ってもよい。そうした場合、ターン終了時まで、そのパワーを-12000する。

Q：クラフトとは何ですか？

A：クラフトとは、ゲーム中にカードの効果で作り出される代用カードとなります。クラフトの詳細ルールは用語集「クラフト」をご参照ください。場に出す際にはパックに封入されているトークンをご活用下さい。他のカードと混ざるような、ゲーム上不都合のあるデザインでなければご自身で用意していただくことも可能です。



鬼怒川カスミ 黒 シグニ レベル1
＜奏武：ブルアカ＞ パワー2000

【出】手札から＜ブルアカ＞のカードを1枚捨てる：対戦相手のレベル2以下のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは能力を失い、そのパワーを－3000する。

【絆自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを－2000する。



薬子サヤ 黒 シグニ レベル1
＜奏武：ブルアカ＞ パワー2000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のシグニ1体を対象とし、このターン、あなたの黒の＜ブルアカ＞のシグニ1体がアタックしたとき、ターン終了時まで、そのパワーを－1000する。

(パワーが0以下のシグニはルールによってバニッシュされる)

【絆自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを－2000する。



下倉メグ 黒 シグニ レベル1
＜奏武：ブルアカ＞ パワー3000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場に他の＜ブルアカ＞のシグニがある場合、対戦相手のデッキの上からカードを2枚トラッシュに置く。

【絆自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のデッキの上からカードを2枚トラッシュに置く。

【ライフバースト】：あなたのトラッシュからシグニ1枚を対象とし、それを手札に加える。



朱城ルミ 黒 シグニ レベル1
＜奏武：ブルアカ＞ パワー3000

【自】：あなたのターン終了時、あなたの他の＜ブルアカ＞のシグニを2体まで対象とし、それらのシグニ1体につきあなたのデッキの上からカードを1枚トラッシュに置いてよい。そうした場合、次の対戦相手のターン終了時まで、それらのパワーを+3000する。

【絆常】：このシグニのパワーは+4000される。

Q：自分のデッキが1枚のときに、自動能力を発動し、＜ブルアカ＞のシグニを2体対象にできますか？

A：2体を対象にすること自体は可能ですが、デッキが1枚の場合は「それらのシグニ1体につきあなたのデッキの上からカードを1枚トラッシュに置く」ことが選べませんので、結果的に何も起

こりません。



天雨アコ(ドレス) 黒 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ パワー8000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの他の＜ブルアカ＞のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【自】：このシグニがアタックしたとき、対戦相手のデッキの上からカードを3枚トラッシュに置く。」を得る。それがレベル3の黒のシグニの場合、それをアップする。

【絆常】：このシグニのパワーは+4000される。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを－8000する。



丹花イブキ 黒 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ パワー8000

【出】手札から＜ブルアカ＞のカードを2枚捨てる：あなたの他の＜ブルアカ＞のシグニ1体を対象とし、このターン、その効果によって対戦相手のシグニのパワーが－（マイナス）される場合、代わりに2倍－（マイナス）される。

【絆常】：このシグニのパワーは+4000される。

【ライフバースト】：あなたのトラッシュから＜ブルアカ＞のシグニ1枚を対象とし、それを手札に加えるか場に出す。

Q：このシグニの出現時能力で自分の《薬子サヤ》を対象とした場合、《薬子サヤ》の自動能力によるマイナスは2倍になりますか？

A：はい、2倍になります。《薬子サヤ》の自動能力で、あなたの黒の＜ブルアカ＞のシグニがアタックしたときにトリガーする効果は《薬子サヤ》の能力でマイナスしています。



鬼方カヨコ(ドレス) 黒 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ パワー5000

【出】《黒》：あなたの場に他の＜ブルアカ＞のシグニがある場合、ターン終了時まで、このシグニは【アサシン（パワー5000以下のシグニ）】を得る。
（【アサシン（パワー5000以下のシグニ）】を持つシグニがアタックすると、正面のシグニがパワー5000以下の場合、バトルをせず対戦相手にダメージを与える）

【絆自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-2000する。



春原ココナ 黒 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ パワー5000

【自】：あなたの＜ブルアカ＞のシグニ1体がアタックしたとき、次の対戦相手のターン終了時まで、そのシグニのパワーを+2000する。あなたのトラッシュからカードを1枚まで対象とし、それをこのシグニの下に置く。

【自】：あなたのターン終了時、このシグニの下から＜ブルアカ＞のカードを3枚トラッシュに置いてよい。そうした場合、【エナチャージ1】をする。

【絆自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のデッキの上からカードを2枚トラッシュに置く。



黒館ハルナ(正月) 黒 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ パワー5000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のシグニを3体まで対象とし、それらのシグニ1体につきあなたのエナゾーンから＜ブルアカ＞のカード1枚をトラッシュに置いてよい。そうした場合、ターン終了時まで、それらのパワーを－3000する。

【絆自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のデッキの上からカードを2枚トラッシュに置く。



近衛ミナ 黒 シグニ レベル3
＜奏武：ブルアカ＞ パワー12000

【出】エナゾーンから＜ブルアカ＞のカード1枚をトラッシュに置く：対戦相手のシグニ1体を対象とし、次の対戦相手のターン終了時まで、それは能力を失い、そのパワーを－5000する。

【絆自】：このシグニがアタックしたとき、表記されているパワーよりパワーの低い対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを－3000する。

(表記されているパワーとは、元々それに印刷されている値である)

【ライフバースト】：対戦相手のレベル2以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。



物語の起動 無 スペル 《無》×1

以下の2つから1つを選ぶ。

- ①好きな生徒1人との絆を獲得する。(カード名1つを宣言し、その【絆】能力が有効)
 - ②あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から<ブルアカ>のシグニを1枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。
- 【常】：このカードはすべての領域で<ブルアカ>として扱う。

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①好きな生徒1人との絆を獲得する。②あなたのトラッシュからシグニ1枚を対象とし、それを手札に加える。



サーバント # 無 シグニ レベル1
<奏元> ガード パワー1000

【ガード】 (このカードを手札から捨てることで、ルリグの攻撃によるダメージを一度防ぐ)

【常】：【マルチエナ】 (エナコストを支払う際、このカードは好きな色1つとして支払える)

【ライフバースト】：あなたのトラッシュからシグニ1枚を対象とし、それを手札に加える。



雷ちゃん 青 シグニ／クラフト レベル2

＜奏武：ブルアカ＞ パワー8000

【自】：このシグニがアタックしたとき、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-3000する。このシグニのパワーが12000以上の場合、代わりにターン終了時まで、そのパワーを-5000する。

(クラフトであるシグニは場を離れるとゲームから除外される)



給食推進車両 黒 シグニ／クラフト レベル1

＜奏武：ブルアカ＞ パワー10000

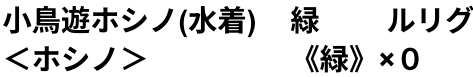
【常】：これの上にある《鰐淵アカリ（正月）》のレベルを+1し、パワーを+10000する。

【常】：これの上にある《鰐淵アカリ（正月）》は「【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のシグニ1体を対象とし、《黒》を支払ってもよい。そうした場合、ターン終了時まで、そのパワーを-5000する。」を得る。

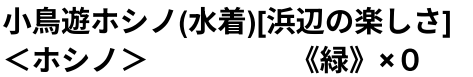
(このクラフトの上にあるシグニが場を離れるとこのクラフトはゲームから除外される)

Q：自分のセンタールグのレベルが1のときに、《鰐淵アカリ（正月）》の下に《給食推進車両》を置いた場合、どうなりますか？

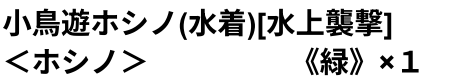
A：《鰐淵アカリ（正月）》はルリグのレベルを超えてしまうので、ルール処理でトラッシュに置かれます。《給食推進車両》はゲームから除外されます。同様に、これが下に置かれたことでルリグのリミットを超える場合も、直前にレベルが変動した《鰐淵アカリ（正月）》がルール処理でトラッシュに置かれます。



リミット0



リミット2



リミット5



小島遊ホシノ(水着)[水上支援] 緑 ルリグ レベル3 リミット6

＜ホシノ＞ 《緑》×2

【起】《ターン1回》《緑》《無》：あなたの緑のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは【Sランサー】を得る。

【起】《ゲーム1回》《緑》《無》：あなたのデッキをシャッフルし一番上のカードをライフクロスに加える。

【絆起】《ゲーム1回》《緑×0》：あなたのエナゾーンからシグニを3枚まで対象とし、それらを場に出す。ターン終了時まで、あなたのすべてのシグニのパワーを+3000する。

Q：【Sランサー】とは何ですか？

A：【Sランサー】を持つシグニがバトルでシグニをバニッシュしたときにトリガーして発動する効果です。対戦相手のライフクロスがある場合はそれを1枚クラッシュし、無い場合は対戦相手にダメージを与えます。



アビドスの夏休み 緑 アーツ 《緑》×1

アタックフェイズ

対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをエナゾーンに置く。

《リコレクトアイコン》[4枚以上] 代わりに対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをエナゾーンに置く。

(あなたのルリグトラッシュに4枚以上のアーツがあるかぎり《リコレクトアイコン》[4枚以上] に続く文章が有効になる)

Q：リコレクトとは何ですか？

A：リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》[4枚以上] のように表記されます。あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後続く文章が有効になります。

このアーツ自身は使用済みでチェックゾーンに置かれていますのでルリグトラッシュの枚数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状況でこのアーツを使用しても、条件を満たしていません。

Q：この効果でエナゾーンに置いた対戦相手のシグニが「バニッシュされたとき」の自動能力を持っていたとき、それは発動しますか？

A：いいえ、この効果はバニッシュではありませんので発動しません。



勇美カエデ 緑 シグニ レベル1
<奏武：ブルアカ> パワー3000

【出】手札から<ブルアカ>のカードを1枚エナゾーンに置く：あなたの他の<ブルアカ>のシグニ1体を対象とし、次の対戦相手のターン終了時まで、そのパワーを+3000する。

【絆常】：【シャドウ（パワー8000以下のシグニ）】

【ライフバースト】：【エナチャージ1】をする。このターン、次にあなたがシグニによってダメージを受ける場合、代わりにダメージを受けない。

Q：【シャドウ（パワー8000以下のシグニ）】とは何ですか？

A：【シャドウ（パワー8000以下のシグニ）】を持つシグニは対戦相手の、パワー8000以下のシグニの能力や、パワー8000以下のシグニであるカードのライフバーストによって対象にされません。



大野ツクヨ 緑 シグニ レベル1
<奏武：ブルアカ> パワー3000

【起】《ダウン》：次の対戦相手のターン終了時まで、このシグニのパワーを+4000し、このシグニは「【自】《ターン1回》：あなたのライフクロス1枚がクラッシュされたとき、あなたのデッキの一番上を公開する。そのカードが<ブルアカ>の場合、【エナチャージ1】をする。」を得る。

【絆常】：このシグニのパワーは+4000される。

Q：「あなたのライフクロス1枚がクラッシュされたとき」の能力と、そのライフクロスのライフバーストはどちらが先に発動しますか？

A：どちらもそのライフクロスがクラッシュされたときにトリガーしますので、好きな順番で発動できます。



千鳥ミチル 緑 シグニ レベル1
<奏武：ブルアカ> パワー2000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、このターンにコストか効果によってカードが1枚以上あなたのエナゾーンに置かれていた場合、対戦相手のパワー5000以下のシグニ1体を対象とし、あなたのエナゾーンから<ブルアカ>のカード1枚をトラッシュに置いてよい。そうした場合、それをバニッシュする。

【絆自】《ターン1回》：このシグニが対戦相手のライフクロス1枚をクラッシュしたとき、【エナチャージ1】をする。



黒見セリカ 緑 シグニ レベル2

＜奏武：ブルアカ＞ パワー5000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたのエナゾーンから＜ブルアカ＞のカード1枚をトラッシュに置いてもよい。そうした場合、ターン終了時まで、このシグニは「【常】：このシグニは正面のシグニのパワーが5000以下であるかぎり、【ランサー】を得る。」を得る。

【絆自】《ターン1回》：このシグニが対戦相手のライフクロス1枚をクラッシュしたとき、【エナチャージ1】をする。



和楽チセ 緑 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ パワー5000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたのエナゾーンに＜ブルアカ＞のカードが3枚以上ある場合、対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、《緑》《無》を支払ってもよい。そうした場合、それをバニッシュする。

【絆自】《ターン1回》：このシグニが対戦相手のライフクロス1枚をクラッシュしたとき、【エナチャージ1】をする。



春日ツバキ 緑 シグニ レベル2
＜奏武：ブルアカ＞ 8000 "【出】手札から＜ブルアカ＞のカードを1枚エナゾーンに置く：次の対戦相手のターン終了時まで、このシグニのパワーを+4000する。

【絆常】：【シャドウ（パワー8000以下のシグニ）】（このシグニは対戦相手のパワー8000以下のシグニによって対象にされない）

【ライフバースト】：【エナチャージ1】をする。その後、あなたのエナゾーンから＜ブルアカ＞のシグニを1枚まで対象とし、それを手札に加えるか場に出す。



砂狼シロコ(水着) 緑 シグニ レベル3
＜奏武：ブルアカ＞ パワー12000

【出】：あなたの場に他の＜ブルアカ＞のシグニがある場合、このターン、次にあなたが使用するルリグの【起】能力の使用コストは《無》減る。

【絆自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のシグニ1体を対象とし、あなたのエナゾーンから＜ブルアカ＞のカード1枚をトラッシュに置いてよい。そうした場合、ターン終了時まで、その基本パワーを3000にする。

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。②【エナチャージ1】

Q：出現時能力を発動した後、次に使用するルリグの【起】能力の使用コストにが含まれていなかった場合、どうなりますか？

A：その場合、その使用コストは変化しませんが「次に使用するルリグの【起】能力」ではありませんので、この出現時能力の効果は適用され、結果的に《無》減る効果は無くなります。



久田イズナ 緑 シグニ レベル3

＜奏武：ブルアカ＞ パワー10000

【出】手札から＜ブルアカ＞のカードを1枚エナゾーンに置く：あなたのエナゾーンから＜ブルアカ＞のカード1枚を対象とし、それを手札に加える。

【起】エナゾーンから＜ブルアカ＞のカード2枚をトラッシュに置く：ターン終了時まで、このシグニは「【常】：このシグニは正面のシグニのパワーが12000以上であるかぎり、【アサシン】を得る。」を得る。（【アサシン】を持つシグニがアタックすると正面のシグニとバトルをせず対戦相手にダメージを与える）

【絆起】《緑×0》：あなたのエナゾーンからこのカードを場に出す。



小鳥遊ホシノ 緑 シグニ レベル3
＜奏武：ブルアカ＞ パワー12000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場にあるすべてのシグニが＜ブルアカ＞の場合、【エナチャージ1】をし、あなたのライフクロスが2枚以下の場合、追加で【エナチャージ1】をする。

【自】：このシグニがバトルによってシグニ1体をバニッシュしたとき、対戦相手のパワー3000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

【絆出】《無》《無》《無》：対戦相手のパワー8000以上のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

Q：上の自動能力で、自分の場に《サーバント #》がある（場にあるすべてのシグニが＜ブルアカ＞ではない）状況で、ライフクロスが2枚以下だった場合、【エナチャージ1】はできますか？

A：いいえ、上の自動能力はあなたの場にあるすべてのシグニが＜ブルアカ＞ではなかった場合、何も起こりません。



桑上カホ 緑 シグニ レベル3
＜奏武：ブルアカ＞ パワー12000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたのデッキの一番上を公開する。そのカードが＜ブルアカ＞の場合、【エナチャージ1】をする。

【絆出】《緑》《緑》《無》：ターン終了時まで、このシグニのパワーを+10000し、このシグニは【Sランサー】を得る。（【Sランサー】を持つシグニがバトルでシグニをバニッシュしたとき、対戦相手のライフクロスがある場合はそれを1枚クラッシュする。無い場合は対戦相手にダメージを与える）

【ライフバースト】：対戦相手のパワー7000以上のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。