

セットルールガイド

用語解説

【歌のカケラ】

- 【歌のカケラ】アイコンを持つ能力は、それ単体では効果はありません。特定のルリグの「【歌のカケラ】を使用する」効果で使用することができます。
- ルリグによって【歌のカケラ】を使用しているのがルリグの効果となり、例えば【シャドウ(ルリグ)】を持つシグニは対象にできません。

リコレクト

- リコレクトはテキスト内に置かれるアイコンで、《リコレクトアイコン》 [X枚以上] のように表記されます。
- 「X枚以上」の箇所は、このアイコンの後ろに続く文章が有効になるための条件を表しており、あなたのルリグトラッシュにあるアーツの枚数が指定された条件を満たしていると、後に続く文章が有効になります。例えば《リコレクトアイコン》 [4枚以上] の場合は、あなたのルリグトラッシュに4枚以上のアーツがある場合に有効になります。
- 使用するアーツがリコレクトを持っている場合、そのアーツ自身はまだルリグトラッシュに置かれていないため、数に数えることはできません。例えばルリグトラッシュにアーツが3枚ある状態で《リコレクトアイコン》 [4枚以上] を持つアーツを使用しても、条件を満たしていません。

【シグニバリア】 【ルリグバリア】

- 【シグニバリア】や【ルリグバリア】は効果により得ることができます。
- あなたがダメージを受ける場合、それがルリグからのダメージでありあなたが【ルリグバリア】を得ているのなら、それを1つ消費してそのダメージを防ぎます。同様に、【シグニバリア】はシグニからのダメージを防ぎます。
- ダメージの置き換えは強制であり、例えば【ルリグバリア】を持っているのにルリグからのダメージを通常通り受けるということは選べません。
- 【シグニバリア】【ルリグバリア】は両方得ることも、それぞれ複数得ることもできます。上限はありません。
- アタックによるダメージに限らず、シグニやルリグの効果によるダメージも防ぎます。(例：《頂点へ一歩 ヒラナ》のゲーム1能力など)
- 「ライフクロスをクラッシュする」という効果はダメージを与える効果ではないため、【ルリグバリア】で防ぐことはできません。(例：《炎妖舞 花代・惨》のエクシード4能力など)

【ランサー(条件)】

- 【ランサー】には、【ランサー (パワー5000以下のシグニ)】のように、条件が記載されている場合があります。【ランサー (条件)】を持つシグニがバトルで条件に合うシグニをバニッシュしたとき、対戦相手のライフクロス1枚をクラッシュします。
-



FUTURE SESSION 白 アーツ《白》×1 メインフェイス

以下の3つから1つを選ぶ。《リコレクトアイコン》 [4枚以上] 代わりに2つまで選ぶ。(上から順番に行う)

- ①【シグニバリア】1つを得る。
- ②あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中からカードを2枚まで手札に加え、<プリオケ>のカードを1枚までエナゾーンに置き、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。
- ③次のあなたのアタックフェイズ開始時、あなたの<プリオケ>のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【白】：このシグニがアタックしたとき、対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをトラッシュに置く。」を得る。

Q：選択肢を2つ選ぶ際、同じ選択肢を選ぶことはできますか？

A：いいえ、特に「同じ選択肢を選んでもよい」というような記載がない限り、選択肢を選ぶ効果では同じものを選べません。

Q：【シグニバリア】とは何ですか？

A：あなたがダメージを受ける場合、それがシグニからのダメージでありあなたが【シグニバリア】を得ているのなら、それを1つ消費してそのダメージを防ぎます。ダメージの置き換えは強制であり、例えば【シグニバリア】を持っているのにルリグからのダメージを通常通り受けるということは選べません。【シグニバリア】は複数得ることもできます。上限はありません。アタックによるダメージに限らず、効果によるダメージも防ぎます。「ライフクロスをクラッシュする」という効果はダメージを与える効果ではないため、【シグニバリア】で防ぐことはできません。

Q：【ダブルクラッシュ】を持つシグニのアタックのダメージは【シグニバリア】1つで防げますか？

A：はい、防げます。【ダブルクラッシュ】はアタックによってダメージを与える場合にクラッシュする枚数が2枚になるという効果であり、ダメージを与える回数自体は1回です。【シグニバリア】はその1回を防ぐことができます。

Q：対戦相手のシグニの【Sランサー】は、【シグニバリア】で防げますか？

A：あなたのライフクロスが無い場合、【Sランサー】でダメージを与える効果は【シグニバリア】で防げます。あなたのライフクロスがある場合、【Sランサー】は【ランサー】同様にライフクロスをクラッシュするという効果ですので防ぐことができません。

Q：【シグニバリア】はルリグが能力を失ったら無くなりますか？

A：いいえ、ルリグが得ている能力ではありませんので無くなりません。



雪花繚乱 白 アーツ 《白》×1 《無》×1
 アタックフェイズ

対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：アタックできない。」を得る。あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中からカードを1枚まで手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

《リコレクトアイコン》 [4枚以上] その後、追加で対戦相手のシグニ1体を対象とし、手札から<プリオケ>のカードを1枚捨ててもよい。そうした場合、ターン終了時まで、それは「【常】：アタックできない。」を得る。

Q：手札が0枚でリコレクトを達成している状況で、このアーツを使用しました。上の効果でカードを手札に加えてから、リコレクトの効果でそれを捨てることができますか？

A：はい、それが<プリオケ>のカードであれば可能です。



TRIAD FORCE 赤 アーツ 《赤》×1
 メインフェイズ

以下の3つから1つを選ぶ。《リコレクトアイコン》 [4枚以上] 代わりに2つまで選ぶ。（上から順番に行う）

- ①あなたのセンタールリグのレベル1につきカードを1枚引くか、あなたのセンタールリグのレベル1につき【エナチャージ1】をする。
- ②手札から<プリオケ>のカードを2枚捨ててもよい。そうした場合、対戦相手のライフクロス1枚をクラッシュする。
- ③次のあなたのアタックフェイズ開始時、あなたの<プリオケ>のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは【アサシン】か【ダブルクラッシュ】を得る。（【アサシン】は、アタックすると正面のシグニとバトルをせず対戦相手にダメージを与える。【ダブルクラッシュ】は、アタックによるダメージでライフクロスを2枚クラッシュする）

Q：選択肢を2つ選ぶ際、同じ選択肢を選ぶことはできますか？

A：いいえ、特に「同じ選択肢を選んでもよい」というような記載がない限り、選択肢を選ぶ効果では同じものを選べません。

Q：センタールリグがレベル3の場合、①の効果で2枚引いて【エナチャージ1】のように分けることはできますか？

A：いいえ、できません。カードを引くか【エナチャージ1】かを選び、そちらのみをセンタールリグのレベルと同じ数だけ行います。

Q：①の効果でカードを引いてから、②の効果で今引いたカードを捨てることはできますか？

A：はい、可能です。効果は上から順番に行いますので、①でカードを引いた後に②でその時点の手札から<プリオケ>を2枚選んで捨てることができます。

Q：③の効果でシグニに与える効果を【アサシン】か【ダブルクラッシュ】か決めるのはいつですか？

A：次のあなたのアタックフェイズ開始時にこの効果がトリガーし、発動する時となります。発動時に<プリオケ>のシグニ1体を対象とし、そこでどちらかを選んで能力を得させます。



OVER THE BLAZE 赤 アーツ 《赤》×1
アタックフェイズ

対戦相手のパワー12000以下のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：アタックできない。」を得る。あなたの手札が2枚より少ない場合、その差の分だけカードを引く。

《リコレクトアイコン》 [4枚以上] 追加で手札から<プリオケ>のカードを1枚捨ててもよい。そうした場合、このターン、あなたは対戦相手のルリグによってダメージを受けない。

(あなたのルリグトラッシュに4枚以上のアーツがあるかぎり《リコレクトアイコン》 [4枚以上] に続く文章が有効になる)

Q：手札が0枚でリコレクトを達成している状況で、このアーツを使用しました。上の効果でカードを引いてから、リコレクトの効果でそれを捨てることができますか？

A：はい、それが<プリオケ>のカードであれば可能です。



Super Higher Dreamer!!! 青 アーツ 《青》×1
メインフェイズ

以下の3つから1つを選ぶ。《リコレクトアイコン》 [4枚以上] 代わりに2つまで選ぶ。(上から順番に行う)

①カードを5枚引き、手札を2枚捨てる。

② 次のあなたのアタックフェイズ開始時、あなたの〈プリオケ〉のシグニ1体を対象とし、そのレベル1につき対戦相手は手札を1枚捨てる。

③ 次のあなたのアタックフェイズ開始時、あなたの〈プリオケ〉のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【白】：このシグニがアタックしたとき、対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをデッキの一番下に置く。」を得る。

Q：選択肢を2つ選ぶ際、同じ選択肢を選ぶことはできますか？

A：いいえ、特に「同じ選択肢を選んでもよい」というような記載がない限り、選択肢を選ぶ効果では同じものを選ばません。



イノセントコール 青 アーツ 《青》×1 《無》×1
アタックフェイズ

対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをダウンする。カードを2枚引き、手札を1枚デッキの一番下に置く。

《リコレクトアイコン》[4枚以上] その後、追加で対戦相手のルリグ1体を対象とし、手札から〈プリオケ〉のカードを1枚捨ててもよい。そうした場合、それをダウンする。

(あなたのルリグトラッシュに4枚以上のアーツがあるかぎり《リコレクトアイコン》[4枚以上]に続く文章が有効になる)

Q：手札が0枚でリコレクトを達成している状況で、このアーツを使用しました。上の効果でカードを引いてから、リコレクトの効果でそれを捨てることができますか？

A：はい、それが〈プリオケ〉のカードであれば可能です。



TRINITY DIVINE 緑 アーツ 《緑》×1
メインフェイズ

以下の3つから1つを選ぶ。《リコレクトアイコン》[4枚以上]代わりに2つまで選ぶ。(上から順番に行う)

① あなたのエナゾーンから〈プリオケ〉のシグニを1枚まで対象とし、それを場に出す。その後、あなたの〈プリオケ〉のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは【Sランサー】を得る。

(【Sランサー】を持つシグニがバトルでシグニをバニッシュしたとき、対戦相手のライフクロスがある場合はそれを1枚クラッシュする。無い場合は対戦相手にダメージを与える)

②あなたのトラッシュから<プリオケ>のカードを3枚まで対象とし、それらをエナゾーンに置く。

③次の対戦相手のターンの間、あなたは対戦相手のルリグによってダメージを受けない。

Q：選択肢を2つ選ぶ際、同じ選択肢を選ぶことはできますか？

A：いいえ、特に「同じ選択肢を選んでもよい」というような記載がない限り、選択肢を選ぶ効果では同じものを選べません。

Q：②を先に行ってから①を行うことはできますか？

A：いいえ、できません。効果は上から順番に行いますので、①と②を選んだら①→②の順番で処理します。



レーザー It's ME! 緑 アーツ 《緑》×1
アタックフェイズ

あなたのエナゾーンからカードを2枚まで対象とし、それらを手札に加える。対戦相手のシグニ1体を対象とし、このターン、次にそれがアタックしたとき、そのアタックを無効にする。
《リコレクトアイコン》[4枚以上]追加で手札から<プリオケ>のカードを1枚捨ててもよい。そうした場合、このターン、次にあなたがダメージを受ける場合、代わりにダメージを受けない。

Q：手札が0枚でリコレクトを達成している状況で、このアーツを使用しました。上の効果でカードを手札に加えてから、リコレクトの効果でそれを捨てることができますか？

A：はい、それが<プリオケ>のカードであれば可能です。

Q：このアーツのリコレクトの効果があり、【ルリグバリア】もある状態でルリグからのアタックによりダメージを受ける場合、どう処理しますか？

A：その場合、ダメージを【ルリグバリア】によって防ぐか、この効果によって防ぐかを宣言し、選んだ方で防ぐことができます。例えばこの効果によって防いだ場合、【ルリグバリア】は消費されず残ります。



ONENESS HARMONY 黒 アーツ 《黒》×1
メインフェイズ

以下の3つから1つを選ぶ。《リコレクトアイコン》 [4枚以上] 代わりに2つまで選ぶ。(上から順番に行う)

- ①あなたのトラッシュから〈プリオケ〉のカードを2枚まで対象とし、それらを手札に加える。
- ②対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは能力を失い、そのパワーを-30000する。
- ③次のあなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場にある〈プリオケ〉のシグニ1体につき対戦相手のデッキの上からカードを4枚トラッシュに置く。

Q：選択肢を2つ選ぶ際、同じ選択肢を選ぶことはできますか？

A：いいえ、特に「同じ選択肢を選んでもよい」というような記載がない限り、選択肢を選ぶ効果では同じものを選べません。

Q：③を選んでこのアーツを使用しました。自分の場の〈プリオケ〉のシグニは3体、相手のデッキは8枚です。どのように処理しますか？

A：その場合、③の効果で対戦相手のデッキの上から12枚をトラッシュに置く効果となります。デッキ枚数が足りない場合は残り全てをトラッシュに置き、効果は終了します。その後、デッキが0枚ですのでリフレッシュを行います。



Monochrome Eden 黒 アーツ 《黒》×1 《無》×1
アタックフェイズ

あなたのトラッシュから《ガードアイコン》を持たないカード1枚を対象とし、それを手札に加える。対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【自】：このシグニがアタックしたとき、ターン終了時まで、このシグニのパワーを-20000する。」を得る。

《リコレクトアイコン》 [4枚以上] 追加で手札から〈プリオケ〉のカードを1枚捨ててもよい。そうした場合、このターン、次にあなたがダメージを受ける場合、代わりにあなたのデッキの上からカードを3枚トラッシュに置く。(デッキが2枚以下の場合は置き換えられない)

Q：手札が0枚でリコレクトを達成している状態で、このアーツを使用しました。上の効果でカードを手札に加えてから、リコレクトの効果でそれを捨てることができますか？

A：はい、それが〈プリオケ〉のカードであれば可能です。

Q：上の効果で対戦相手のシグニに能力を得させました。そのシグニがアタックした場合、どうなりますか？

A：そのシグニがアタックしたときにこの能力がトリガーし、そのシグニ自身が「アタックしたとき」の自動能力を持っていた場合はそれもトリガーします。それらは対戦相手が好きな方から処理します。この能力が処理され、パワーが0以下になった場合はバニッシュされ、アタック自体の処理(正面のシグニとのバトルや対戦相手へのダメージ)は起こりません。

Q：このアーツのリコレクトの効果があり、【ルリグバリア】もある状態でルリグからのアタックによりダメージを受ける場合、どう処理しますか？

A：その場合、ダメージを【ルリグバリア】によって防ぐか、この効果によって防ぐかを宣言し、選んだ方で防ぐことができます。例えばこの効果によって防いだ場合、【ルリグバリア】は消費されず残ります。



この輝きは永遠に！ 白 アーツ 《白》×1
アタックフェイズ

以下の2つから1つを選ぶ。

- ①対戦相手のパワー5000以下のシグニ1体を対象とし、それをトラッシュに置く。
- ②あなたの場に白の<プリオケ>のシグニがある場合、対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それをトラッシュに置く。



ジール・ライジングヴォルケーノ 赤 アーツ 《赤》×0
メインフェイズ

対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から<プリオケ>のカードを1枚までエナゾーンに置き、赤の<プリオケ>のカードを1枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：対戦相手の場に、対象にできるシグニがない場合でもこのアーツを使用できますか？

A：はい、できます。その場合はシグニを対象とする部分は無視し、残りの効果を処理できます。



ジール・ファイアクリティカル 赤 アーツ 《赤》×1
アタックフェイズ

以下の2つから1つを選ぶ。

- ①対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。
- ②あなたの場に赤の<プリオケ>のシグニがある場合、対戦相手のパワー12000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。



リップル・シャイニーストリーム 青 アーツ 《青》×0
メインフェイズ

対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-10000する。あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から<プリオケ>のカードを1枚までエナゾーンに置き、青の<プリオケ>のカードを1枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：対戦相手の場に、対象にできるシグニがない場合でもこのアーツを使用できますか？

A：はい、できます。その場合はシグニを対象とする部分は無視し、残りの効果を処理できます。



リップル・ハンマースブラッシュ 青 アーツ 《青》×1
アタックフェイズ

以下の2つから1つを選ぶ。

- ①対戦相手のパワー5000以下のシグニ1体を対象とし、それをデッキの一番下に置く。
- ②あなたの場に青の<プリオケ>のシグニがある場合、対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それをデッキの一番下に置く。



ミーティア・アステロイドシャワー 緑 アーツ 《緑》×0
メインフェイス

対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それをエナゾーンに置く。あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から<プリオケ>のカードを1枚までエナゾーンに置き、緑の<プリオケ>のカードを1枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：対戦相手の場に、対象にできるシグニがない場合でもこのアーツを使用できますか？

A：はい、できます。その場合はシグニを対象とする部分は無視し、残りの効果を処理できます。



ミーティア・ロケットストライク 緑 アーツ 《緑》×1
アタックフェイス

以下の2つから1つを選ぶ。

- ①対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをエナゾーンに置く。
- ②あなたの場に緑の<プリオケ>のシグニがある場合、対戦相手のパワー12000以下のシグニ1体を対象とし、それをエナゾーンに置く。



気高く咲いた雪の花！ 黒 アーツ 《黒》×1
アタックフェイス

以下の2つから1つを選ぶ。

- ①対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-8000する。
- ②あなたの場に黒の<プリオケ>のシグニがある場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-12000する。
(パワーが0以下のシグニはルールによってバニッシュされる)



ヴィオラ クロス ネージュ クレイモアスマッシャー 白黒 アーツ 《白/黒》×0
メインフェイズ

以下の2つから1つを選ぶ。

- ①対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から<プリオケ>のカードを1枚までエナゾーンに置き、白の<プリオケ>のカードを1枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。
- ②対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-10000する。あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から<プリオケ>のカードを1枚までエナゾーンに置き、黒の<プリオケ>のカードを1枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：対戦相手の場に、対象にできるシグニがない場合でもこのアーツの①を選んで使用できますか？

A：はい、できます。その場合はシグニを対象とする部分は無視し、残りの効果を処理できます。



ゼツタイ歌姫宣言ッ! 無 アーツ 《無》×0
メインフェイズ

あなたのデッキの上からカードを4枚見る。その中から<プリオケ>のカードを2枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。あなたのルリグゾーンに【リミットアップパー】1つを置く。

Q：【リミットアップパー】とは何ですか？

A：【リミットアップパー】はカードの効果によってルリグゾーンに置かれます。【リミットアップパー】があり、あなたの場にいるルリグが1体で、そのルリグがレベル3以上であるかぎり、そ

のルリグのリミットを+2します。【リミットアッパー】はあなたのルリグゾーンに1つまでしか置けず、1つ置かれている状態で再度得ようとしても何も起こりません。



君とつなぐオーケストラ 無 アーツ 《無》×0
メインフェイズ

あなたのデッキの上からカードを4枚見る。その中から<プリオケ>のカードを1枚まで公開し手札に加え、<プリオケ>のカードを1枚までエナゾーンに置き、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。あなたのルリグゾーンに【リミットアッパー】1つを置く。

Q：【リミットアッパー】とは何ですか？

A：【リミットアッパー】はカードの効果によってルリグゾーンに置かれます。【リミットアッパー】があり、あなたの場にいるルリグが1体で、そのルリグがレベル3以上であるかぎり、そのルリグのリミットを+2します。【リミットアッパー】はあなたのルリグゾーンに1つまでしか置けず、1つ置かれている状態で再度得ようとしても何も起こりません。



QUINTET PULSE 無 アーツ 《無》×0
メインフェイズ

あなたのドラッシュから<プリオケ>のカードを3枚まで対象とし、それらの中からカードを1枚まで手札に加え、残りをエナゾーンに置く。



エスコート ダイヤモンド 無 アーツ 《無》×0
アタックフェイズ

以下の2つから1つを選ぶ。

- ①あなたの場にシグニがない場合、あなたの手札から<プリオケ>のシグニ1枚を場に出す。この方法で場に出たシグニの【出】能力は発動しない。
- ②あなたの場に<プリオケ>のシグニがある場合、このターン、あなたは対戦相手のルリグによってダメージを受けない。（このアーツを使用した時にだけ<プリオケ>のシグニがあれば条件を満たす）



赤の女王&白の女王 無 アーツ 《無》×0
アタックフェイズ

このアーツを使用する際、あなたのエナゾーンから<プリオケ>のカード3枚をトラッシュに置いてよい。

以下の2つから1つを選ぶ。このアーツを使用する際に<プリオケ>のカード3枚をトラッシュに置いていた場合、代わりに2つ選ぶ。

- ①あなたの<プリオケ>のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを+10000し、それは「【常】《相手ターン》：【シャドウ】」を得る。（そのシグニは対戦相手によって対象にされない）
- ②対戦相手のパワー10000以上のシグニ1体を対象とし、それをダウンする。



プリンセス・ネージュ レベル0
<ネージュ> 《白》×0

白 ルリグ レベル0 リミット0



プリンセス・ネージュ レベル1
<ネージュ> 《白》×0

白 ルリグ レベル1 リミット2



プリンセス・ネージュ レベル2
<ネージュ> 《白》×1

白 ルリグ レベル2 リミット5



プリンセス・ネージュ レベル3 白 ルリグ レベル3 リミット6
 <ネージュ> 《白》×2

【起】《ターン1回》エナゾーンから【歌のカケラ】を持つカード1枚をトラッシュに置く：このルリグはそのカードの【歌のカケラ】を使用する。

【起】《ゲーム1回》このルリグの下からカード3枚をルリグトラッシュに置く：対戦相手のルリグ1体を対象とし、次の対戦相手のターン終了時まで、それは能力を失う。その後、対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをトラッシュに置く。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

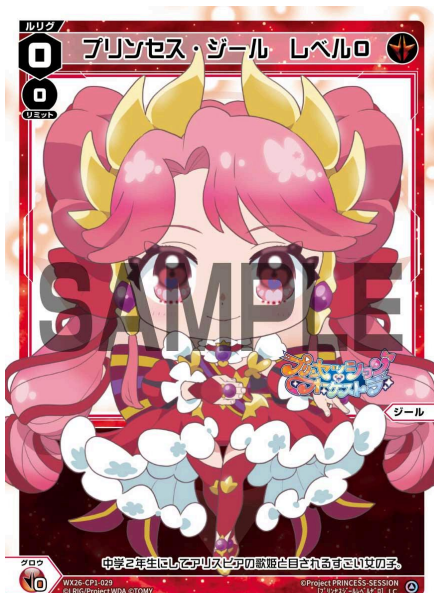
A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があることがあります。このルリグの「【歌のカケラ】を使用する。」能力によって、その効果をこのルリグの効果として使用することができます。

Q：【歌のカケラ】を使用して、対戦相手の【シャドウ(ルリグ)】を持つシグニを対象にできますか？

A：いいえ、できません。【歌のカケラ】の効果はこのルリグの効果として使用するのので、ルリグの効果で対象にできない【シャドウ(ルリグ)】を持つシグニは対象にできません。逆に、【シャドウ(シグニ)】を持つシグニは対象にすることができます。

Q：ゲーム1回の起動能力を使用し、対戦相手のルリグの能力を失わせました。次の対戦相手のターン、そのルリグがグロウした場合、能力を失いますか？

A：いいえ、この効果で能力を失わせたルリグは、グロウした場合は能力を失いません。



プリンセス・ジール レベル0 赤 ルリグ レベル0 リミット0



プリンセス・ジール レベル1
<ジール> 《赤》×0

赤 ルリグ レベル1 リミット2



プリンセス・ジール レベル2
<ジール> 《赤》×1

赤 ルリグ レベル2 リミット5



プリンセス・ジール レベル3
<ジール> 《赤》×2

赤 ルリグ レベル3 リミット6

【起】《ターン1回》エナゾーンから【歌のカケラ】を持つカード1枚をトラッシュに置く：このルリグはそのカードの【歌のカケラ】を使用する。

【起】《ゲーム1回》このルリグの下からカード3枚をルリグトラッシュに置く：対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。その後、対戦相手のエナゾーンからカードを2枚まで対象とし、それらをトラッシュに置く。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があることがあります。このルリグの「【歌のカケラ】を使用する。」能力によって、その効果をこのルリグの効果として使用することができます。

Q：【歌のカケラ】を使用して、対戦相手の【シャドウ(ルリグ)】を持つシグニを対象にできますか？

A：いいえ、できません。【歌のカケラ】の効果はこのルリグの効果として使用するの、ルリグの効果で対象にできない【シャドウ(ルリグ)】を持つシグニは対象にできません。逆に、【シャドウ(シグニ)】を持つシグニは対象にすることができます。

Q：起動能力では、この効果でバニッシュした対戦相手のシグニを、その後の効果でエナゾーンからトラッシュに置けますか？

A：はい、できます。バニッシュされエナゾーンに置かれた後に、それも含めてエナゾーンからトラッシュに置くカードを2枚対象とします。



プリンセス・リップル レベル0
<リップル> 《青》×0

青 ルリグ レベル0 リミット0



プリンセス・リップル レベル1
<リップル> 《青》×0

青

ルリグ

レベル1

リミット2



プリンセス・リップル レベル2
<リップル> 《青》×1

青

ルリグ

レベル2

リミット5



プリンセス・リップル レベル3
<リップル> 《青》×2

青

ルリグ

レベル3

リミット6

【起】《ターン1回》エナゾーンから【歌のカケラ】を持つカード1枚をトラッシュに置く：このルリグはそのカードの【歌のカケラ】を使用する。

【起】《ゲーム1回》このルリグの下からカード3枚をルリグトラッシュに置く：カードを4枚引く。その後、対戦相手のシグニを1体まで対象とし、そのレベル1につき手札を1枚捨ててもよい。そうした場合、それをデッキの一番下に置く。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があることがあります。このルリグの「【歌のカケラ】を使用する。」能力によって、その効果をこのルリグの効果として使用することができます。

Q：【歌のカケラ】を使用して、対戦相手の【シャドウ(ルリグ)】を持つシグニを対象にできますか？

A：いいえ、できません。【歌のカケラ】の効果はこのルリグの効果として使用するのので、ルリグの効果で対象にできない【シャドウ(ルリグ)】を持つシグニは対象にできません。逆に、【シャドウ(シグニ)】を持つシグニは対象にすることができます。



プリンセス・ミーティア レベル0 緑 ルリグ レベル0 リミット0
<ミーティア> 《緑》×0



プリンセス・ミーティア レベル1 緑 ルリグ レベル1 リミット2
<ミーティア> 《緑》×0



プリンセス・ミーティア レベル2 緑 ルリグ レベル2 リミット5
<ミーティア> 《緑》×1



プリンセス・ミーティア レベル3 緑 ルリグ レベル3 リミット6
<ミーティア> 《緑》×2

【起】《ターン1回》エナゾーンから【歌のカケラ】を持つカード1枚をトラッシュに置く：このルリグはそのカードの【歌のカケラ】を使用する。

【起】《ゲーム1回》このルリグの下からカード3枚をルリグトラッシュに置く：次の対戦相手のターン終了時まで、あなたのすべてのシグニのパワーを+3000する。このターン、次にあなたのシグニがバトルによって対戦相手のシグニ1体をバニッシュしたとき、対戦相手にダメージを与える。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があることがあります。このルリグの「【歌のカケラ】を使用する。」能力によって、その効果をこのルリグの効果として使用することができます。

Q：【歌のカケラ】を使用して、対戦相手の【シャドウ(ルリグ)】を持つシグニを対象にできますか？

A：いいえ、できません。【歌のカケラ】の効果はこのルリグの効果として使用するので、ルリグの効果で対象にできない【シャドウ(ルリグ)】を持つシグニは対象にできません。逆に、【シャドウ(シグニ)】を持つシグニは対象にすることができます。

Q：下の起動能力を使用した後に、新たに場に出たシグニは+3000されていますか？

A：いいえ、この起動能力を使用したときにあなたの場にあるシグニのみが+3000されます。

Q：下の起動能力で対戦相手にダメージを与える場合、それはシグニによるダメージですか？ルリグによるダメージですか？

A：この能力によってダメージを与えていますので、ルリグによるダメージとなります。これは【ルリグバリア】で防ぐことができます。



プリンセス・ヴィオラ レベル3 黒 ルリグ レベル3 リミット6
 <ヴィオラ> 《黒》×2

【起】《ターン1回》エナゾーンから【歌のカケラ】を持つカード1枚をトラッシュに置く：このルリグはそのカードの【歌のカケラ】を使用する。

【起】《ゲーム1回》このルリグの下からカード3枚をルリグトラッシュに置く：このターン、対戦相手のシグニがバニッシュされる場合、エナゾーンに置かれる代わりにトラッシュに置かれる。対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-15000する。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があることがあります。このルリグの「【歌のカケラ】を使用する。」能力によって、その効果をこのルリグの効果として使用することができます。

Q：【歌のカケラ】を使用して、対戦相手の【シャドウ(ルリグ)】を持つシグニを対象にできますか？

A：いいえ、できません。【歌のカケラ】の効果はこのルリグの効果として使用するのので、ルリグの効果で対象にできない【シャドウ(ルリグ)】を持つシグニは対象にできません。逆に、【シャドウ(シグニ)】を持つシグニは対象にすることができます。



花の騎士ピュリティ 白 シグニ レベル3
 <奏像：プリオケ> パワー12000

【自】：このシグニがアタックしたとき、対戦相手のシグニ1体を対象とし、そのレベル1につきあなたのエナゾーンから<プリオケ>のカード1枚をトラッシュに置いてもいい。そうした場合、それを手札に戻す。

【出】：このシグニが<プリオケ>のシグニの効果によって場に出ている場合、ターン終了時まで、対戦相手のすべてのシグニは能力を失う。

Q：出現時能力を発動した後に、新たに場に出た対戦相手のシグニは能力を失いますか？

A：いいえ、失いません。この出現時能力は、発動時に対戦相手の場にあるシグニの能力のみを失わせます。



プリンセス・ジール&ネージュ 白 シグニ レベル3
<奏像：プリオケ> パワー10000

【自】《ターン1回》：あなたのルリグ1体がアタックしたとき、手札から<プリオケ>のカードを2枚捨て《無》を支払ってもよい。そうした場合、そのルリグをアップし、ターン終了時まで、そのルリグは能力を失う。

【起】《ダウン》：あなたのデッキの一番上を公開する。そのカードが<プリオケ>の場合、カードを1枚引く。

Q：このシグニが2体場にあるときに、ルリグがアタックしました。片方だけを発動してルリグをアップさせ、次のアタックでさらにもう片方を発動してアップし、合計3回ルリグアタックすることはできますか？

A：いいえ、できません。ルリグの最初のアタックで、2体のこのシグニの自動能力は両方ともトリガーし、発動します。手札を捨て《無》を支払うことを選ばなかったとしても、発動はしますのでターン1回制限のあるこの能力は、このターンはもう発動しません。



プリンセス・ヴィオラ&ネージュ 白 シグニ レベル3
<奏像：プリオケ> パワー12000

【常】《相手ターン》：あなたの＜プリオケ＞のシグニ1体が対戦相手の効果によって場を離れる場合、《無》を支払ってもよい。そうした場合、代わりにターン終了時まで、このシグニはこの能力を失う。

【起】《ダウン》手札から＜プリオケ＞のカードを2枚捨てる：あなたのトラッシュから《ガードアイコン》を持つシグニ1枚を対象とし、それを手札に加える。

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。②カードを1枚引く。

Q：自分の＜プリオケ＞のシグニ3体が同時にバニッシュされる場合、このシグニの常時能力によって《無》を3回払って全てを場に残せますか？

A：いいえ、できません。常時能力をどれか1体に適用し、場を離れることを置き換えることで《プリンセス・ヴィオラ&ネージュ》は能力を失うのでそれ以上置き換えを適用することができません。この場合は1体しか場に残せません。

Q：対戦相手の効果で自分の＜プリオケ＞のシグニのパワーがマイナスされ、パワーが0以下になった場合、常時能力で「代わりに《無》を支払う」を行い、場に残せますか？

A：いいえ、できません。パワーをマイナスする効果は対戦相手の効果であっても、「パワーが0以下になったことによりバニッシュする」のはルール処理となり、対戦相手の効果で離れるわけではありません。

Q：自分の場に《プリンセス・ヴィオラ&ネージュ》と《中罨 デジロック》があります。対戦相手のターン中、《プリンセス・ヴィオラ&ネージュ》が対戦相手の効果によって場を離れる場合、この常時能力で場に残せますか？

A：いいえ、その場合は常時能力を適用できず場に残せません。《プリンセス・ヴィオラ&ネージュ》は対戦相手の効果によって場を離れることを、対戦相手の効果によってこのシグニが能力を失うことに置き換えますが、《中罨 デジロック》が「【常】：対戦相手のターンの間、あなたの白のシグニは対戦相手の効果によって能力を失わない。」によって能力を失うことを防いでしまいます。置き換え先の行動が行えない場合は置き換えること自体ができませんので、《プリンセス・ヴィオラ&ネージュ》の自動能力を適用できません。



プリンセス・ジール (テイクミーハイヤー) 赤 シグニ レベル3
＜奏像：プリオケ＞ パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場にあるすべてのシグニが＜プリオケ＞の場合、対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

【出】：このシグニが＜プリオケ＞のシグニの効果によって場に出ていた場合、対戦相手のエナゾーンからカード1枚を対象とし、それをトラッシュに置く。それが対戦相手のセンターリグと共通する色を持つ場合、対戦相手は【エナチャージ1】をしてもよい。

Q：自動能力が発動したとき、自分の場にあるシグニがこのシグニのみでも条件を満たしますか？

A：はい、このシグニ1体だけだった場合も「あなたの場にあるすべてのシグニが<プリオケ>」であるという条件は満たしています。

Q：出現時能力で、【エナチャージ1】をするかどうかを選ぶのはどちらのプレイヤーですか？

A：対戦相手となります。



プリンセス・リップル&ジール 赤 シグニ レベル3
<奏像：プリオケ> パワー12000

【出】：あなたのデッキの一番上を公開する。そのカードが<プリオケ>の場合、【エナチャージ1】をする。

【起】エナゾーンから<プリオケ>のカード3枚をトラッシュに置く：ターン終了時まで、このシグニは【アサシン】を得る。

（【アサシン】を持つシグニがアタックすると正面のシグニとバトルをせず対戦相手にダメージを与える）



プリンセス・ネージュ&ジール 赤 シグニ レベル3
<奏像：プリオケ> パワー12000

【自】《ターン1回》：あなたの<プリオケ>のシグニ1体が対戦相手の、能力か効果の対象になったとき、対戦相手は自分のエナゾーンからカード1枚を選びトラッシュに置く。

【起】《ターン2回》手札から<プリオケ>のカードを1枚捨てる：【エナチャージ1】

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。②カードを1枚引く。

Q：このシグニが対戦相手の「シグニ1体を対象とし、バニッシュする」効果の対象になり、バニッシュされました。自動能力はどうなりますか？

A：対象にされた時点で、このシグニの自動能力はトリガーします。そのままこのシグニはバニッシュされますが、このシグニが場を離れたり能力を消されたとしても、既にトリガーしている自動能力は発動できます。



プリンセス・リップル (テイクミーハイヤー) 青 シグニ レベル3
<奏像：プリオケ> パワー12000

【自】：このシグニがアタックしたとき、対戦相手のシグニ1体を対象とし、手札から<プリオケ>のカードを好きな枚数捨てる。ターン終了時まで、そのパワーをこの方法で捨てたカード1枚につき-5000する。

【出】：このシグニが<プリオケ>のシグニの効果によって場に出ている場合、カードを1枚引く。



プリンセス・ミーティア&リップル 青 シグニ レベル3
<奏像：プリオケ> パワー10000

【常】：あなたの手札が5枚以上あるかぎり、このシグニのパワーは+5000される。

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場にあるすべてのシグニが<プリオケ>の場合、カードを2枚引く。



プリンセス・ジール&リップル 青 シグニ レベル3
 <奏像：プリオケ> パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、手札から青の<プリオケ>のカードを2枚まで捨てる。この方法で捨てたカード1枚につき対戦相手は手札を1枚捨てる。

【自】：このシグニがアタックしたとき、あなたの場にあるすべてのシグニが<プリオケ>の場合、対戦相手の手札を1枚見ないで選び、捨てさせる。

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のシグニを2体まで対象とし、それらをダウンする。②カードを1枚引く。

Q：下の自動能力が発動したとき、自分の場にあるシグニがこのシグニのみでも条件を満たしますか？

A：はい、このシグニ1体だけだった場合も「あなたの場にあるすべてのシグニが<プリオケ>」であるという条件は満たしています。



プリンセス・ミーティア (テイクミーハイヤー) 緑 シグニ レベル3
 <奏像：プリオケ> パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場にあるすべてのシグニが<プリオケ>の場合、パワーがこのシグニのパワーの半分以下の対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

【出】：このシグニが<プリオケ>のシグニの効果によって場に出ていた場合、ターン終了時まで、このシグニのパワーを+10000する。

Q：自動能力が発動したとき、自分の場にあるシグニがこのシグニのみでも条件を満たしますか？

A: はい、このシグニ1体だけだった場合も「あなたの場にあるすべてのシグニが<プリオケ>」であるという条件は満たしています。



プリンセス・ヴィオラ&ミーティア 緑 シグニ レベル3
<奏像：プリオケ> パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの<プリオケ>のシグニ1体を対象とし、あなたのトラッシュからそれぞれレベルの異なる<プリオケ>のシグニ3枚を好きな順番でデッキの一番下に置いてもよい。そうした場合、ターン終了時まで、そのパワーを+5000する。

【起】エナゾーンから<プリオケ>のカード2枚をトラッシュに置く：ターン終了時まで、このシグニは【Sランサー】を得る。（【Sランサー】を持つシグニがバトルでシグニをバニッシュしたとき、対戦相手のライフクロスがある場合はそれを1枚クラッシュする。無い場合は対戦相手にダメージを与える）



プリンセス・リップル&ミーティア 緑 シグニ レベル3
<奏像：プリオケ> パワー12000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの他の<プリオケ>のシグニ1体を対象とし、次の対戦相手のターン終了時まで、そのパワーを+7000する。

【出】：あなたの場に他の<プリオケ>のシグニがある場合、【エナチャージ1】をする。

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。②【エナチャージ1】



花の騎士シンシア 黒 シグニ レベル3
 <奏像：プリオケ> パワー10000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、対戦相手のシグニ1体を対象とし、《黒》を支払ってもよい。そうした場合、ターン終了時まで、そのパワーをあなたのトラッシュにある<プリオケ>のカード1枚につき-1000する。

【出】：このシグニが<プリオケ>のシグニの効果によって場に出ている場合、あなたのデッキの上からカードを3枚トラッシュに置いてもよい。その後、この方法でトラッシュに置いたカードの中からカードを1枚まで対象とし、それをエナゾーンに置く。

Q：自動能力で対戦相手のシグニのパワーをマイナスする際、支払った《黒》のカードも含めて数えますか？

A：はい、エナコストを支払った後にトラッシュにある<プリオケ>のカードを数え、マイナスします。また、その後はトラッシュの枚数が変動したとしても、この効果で与えたマイナスの値は変動しません。



プリンセス・ネージュ&ヴィオラ 黒 シグニ レベル3
 <奏像：プリオケ> パワー12000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場にあるすべてのシグニが<プリオケ>の場合、あなたか対戦相手のデッキの上からカードを5枚トラッシュに置く。その後、この方法であなたのデッキから<プリオケ>のカードが3枚以上トラッシュに置かれた場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-5000する。

【出】手札から<プリオケ>のカードを1枚捨てる：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは能力を失い、そのパワーを-3000する。

Q：自動能力が発動したとき、自分の場にあるシグニがこのシグニのみでも条件を満たしますか？
A：はい、このシグニ1体だけだった場合も「あなたの場にあるすべてのシグニが<プリオケ>」であるという条件は満たしています。



プリンセス・ミーティア&ヴィオラ 黒 シグニ レベル3
<奏像：プリオケ> パワー12000

【常】：あなたのトラッシュに<プリオケ>のカードが5枚以上あるかぎり、このシグニのパワーは+3000される。10枚以上あるかぎり、このシグニは【シャドウ（パワー10000以下のシグニ）】を得る。

【出】《無》：あなたのトラッシュからレベル2以下の<プリオケ>のシグニ1枚を対象とし、それを場に出すかエナゾーンに置く。

【ライフバースト】：どちらか1つを選ぶ。①対戦相手のアップ状態のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-15000する。②カードを1枚引く。

Q：トラッシュに<プリオケ>のカードが10枚以上ある場合、このシグニは+3000も得ていますか？

A：はい、5枚以上の効果と10枚以上の効果の両方を得ています。

Q：【シャドウ（パワー10000以下のシグニ）】とは何ですか？

A：【シャドウ（パワー10000以下のシグニ）】を持つシグニは、対戦相手のパワー10000以下のシグニの能力から対象にされません。また、ライフバーストの効果で合っても、そのカードがパワー10000以下のシグニであるカードだった場合は、対象にされません。

Q：出現時能力のコストで支払ったカードがレベル2以下の<プリオケ>のシグニだった場合、それを効果で選ぶことはできますか？

A：はい、できます。コストを支払った後に、トラッシュから条件に合うカードを対象とします。



古海える 白 シグニ レベル1
 <奏像：プリオケ> パワー2000

【出】手札から<プリオケ>のカードを1枚捨てる：あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中からカード1枚を手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。
 (【出】能力の：の左側はコストである。コストを支払わず発動しないことを選んでもよい)

【歌のカケラ】：このターン終了時、対戦相手は自分のシグニ2体を選びトラッシュに置く。
 (1体の場合、それを選ぶ)

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があることがあります。【歌のカケラ】アイコンを持つ能力は、それ単体では効果は無く、特定のルリグの「【歌のカケラ】を使用する」効果で使用することができます。

Q：【歌のカケラ】能力で対戦相手が自分のシグニを選ぶ際、【シャドウ】を持つシグニは選べますか？

A：はい、この効果はシグニを対象としていませんので、【シャドウ】は影響しません。



奏美えな&ろな 白 シグニ レベル1
 <奏像：プリオケ> パワー3000

【自】：あなたのターン終了時、あなたの場に他の<プリオケ>のシグニがある場合、次の対戦相手のターン終了時まで、このシグニのパワーを+5000する。

【歌のカケラ】：あなたのデッキの上からカードを10枚見て、その中からシグニを2枚まで公開する。それらのシグニがそれぞれあなたの場にあるシグニと同じカード名の場合、それらのシグニを手札に加える。残りをデッキに加えてシャッフルする。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があることがあります。【歌のカケラ】アイコンを持つ能力は、それ単体では効果は無く、特定のルリグの「【歌のカケラ】を使用する」効果で使用することができます。

Q：自分のルリグで、この【歌のカケラ】能力を使用しました。自分の場にあるシグニが《花の騎士ピュリティ》のみで、デッキの上から見た10枚の中に《花の騎士ピュリティ》が2枚あった場合、それらを公開して2枚とも手札に加えられるますか？

A：はい、どちらもあなたの場にあるシグニと同じカード名のカードですので、手札に加えられるます。



姫崎みらい 白 シグニ レベル1
<奏像：プリオケ> パワー5000

【歌のカケラ】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは能力を失う。その後、対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、あなたのエナゾーンから<プリオケ>のカード1枚をトラッシュに置いてよい。そうした場合、それを手札に戻す。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があることがあります。【歌のカケラ】アイコンを持つ能力は、それ単体では効果は無く、特定のルリグの「【歌のカケラ】を使用する」効果で使用することができます。

Q：【歌のカケラ】能力で2つの対象を選ぶ際、同じ対戦相手のシグニ1体を対象にすることはできますか？

A：はい、条件に合う場合は可能です。そのシグニは能力を失った後、手札に戻ります。



風花りり (ちびキャラ) 白 シグニ レベル2
<奏像：プリオケ> パワー8000

【自】：あなたのターン終了時、次の対戦相手のターン終了時まで、あなたのすべての<プリオケ>のシグニのパワーを+2000する。

【起】このシグニを場からトラッシュに置く：あなたの手札から《花の騎士ピュリティ》1枚を場に出す。

Q：自動能力が発動した後に、新たに場に出たシグニは+2000されていますか？

A：いいえ、この自動能力が発動したときにあなたの場にある<プリオケ>のシグニのみが+2000されます。



プリンセス・ネージュ (雪の花) 白 シグニ レベル2
<奏像：プリオケ> パワー8000

【起】《ダウン》手札から<プリオケ>のカードを1枚捨てる：対戦相手のパワー5000以下のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。



風花りり (私服) 白 シグニ レベル2
 <奏像：プリオケ> パワー8000

【起】《無》このシグニを場からトラッシュに置く：あなたのトラッシュから《花の騎士ピュリティ》1枚を対象とし、それを場に出す。

【ライフバースト】：対戦相手のルリグ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：アタックできない。」を得る。



トーマ 白 シグニ レベル2
 <奏像：プリオケ> パワー8000

【自】：あなたのターン終了時、次の対戦相手のターン終了時まで、このシグニのパワーをあなたのエナゾーンにある<プリオケ>のカード1枚につき+1000する。その後、このシグニのパワーが15000以上の場合、このシグニを場からトラッシュに置き、あなたの場に他の<プリオケ>のシグニがある場合、【ルリグバリア】1つを得る。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【常】：アタックできない。」を得る。カードを1枚引く。

Q：自動能力が発動し、このシグニのパワーが15000以上になった場合、このシグニをトラッシュに置くのは強制ですか？

A：はい、強制となります。

Q：このシグニの自動能力が発動し、エナゾーンの＜プリオケ＞のカードの枚数だけ+1000しました。その後、エナゾーンの＜プリオケ＞の枚数が増減したらどうなりますか？

A：エナゾーンの＜プリオケ＞の枚数を確認するのは、この自動能力の発動時だけとなります。その後枚数が増減したとしても、プラスされた値は変化しません。



プリンセス・ネージュ（蕾を開き、花は咲く） 白 シグニ レベル3
＜奏像：プリオケ＞ パワー10000

【起】《ダウン》手札から＜プリオケ＞のカードを1枚捨てる：対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それを手札に戻す。



馳川はやて 赤 シグニ レベル1
＜奏像：プリオケ＞ パワー3000

【自】：このシグニがアタックしたとき、あなたの場に他の＜プリオケ＞のシグニがある場合、以下の2つから2つまで選ぶ。

- ①手札を1枚捨てる。そうした場合、カードを1枚引く。
- ②手札を1枚捨てる。そうした場合、【エナチャージ1】をする。

【歌のカケラ】：《無》を支払ってもよい。そうした場合、このターン、次にあなたのルリグがアタックしたとき、そのアタックの間、対戦相手は【ガード】ができない。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があります。【歌のカケラ】アイコンを持つ能力は、それ単体では効果は無く、特定のルリグの「【歌のカケラ】を使用する」効果で使用することができます。



日村みかん 赤 シグニ レベル1
<奏像：プリオケ> パワー2000

【出】手札から<プリオケ>のカードを1枚捨てる：対戦相手のパワー5000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

【歌のカケラ】：対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があります。【歌のカケラ】アイコンを持つ能力は、それ単体では効果は無く、特定のルリグの「【歌のカケラ】を使用する」効果で使用することができます。



迫水あさぎ 赤 シグニ レベル1
<奏像：プリオケ> パワー5000

【歌のカケラ】：あなたのデッキの上からカードを4枚見る。その中からシグニを2枚まで場に出し、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、あなたのエナゾーンから<プリオケ>のカード1枚をトラッシュに置いてもよい。そうした場合、それをバニッシュする。

Q: 【歌のカケラ】とは何ですか？

A: シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があることがあります。【歌のカケラ】アイコンを持つ能力は、それ単体では効果は無く、特定のルリグの「【歌のカケラ】を使用する」効果で使用することができます。



識辺かがり (ちびキャラ) 赤 シグニ レベル2
<奏像: プリオケ> パワー5000

【自】: あなたのアタックフェイス開始時、あなたの場に他の<プリオケ>のシグニがある場合、対戦相手のパワー2000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。あなたの手札が2枚以下の場合、代わりに対戦相手のパワー3000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

【起】 このシグニを場からトラッシュに置く: あなたの手札から《プリンセス・ジール (テイクミーハイヤー)》1枚を場に出す。



プリンセス・ジール (熱情のリズム) 赤 シグニ レベル2
<奏像: プリオケ> パワー5000

【出】 エナゾーンから<プリオケ>のカード1枚をトラッシュに置く: 対戦相手のパワー5000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。あなたの手札が0枚の場合、代わりに対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

(【出】能力の: の左側はコストである。コストを支払わず発動しないことを選んでもよい)



識辺かがり (私服) 赤 シグニ レベル2
<奏像：プリオケ> パワー8000

【起】《無》このシグニを場からトラッシュに置く：あなたのトラッシュから《プリンセス・ジール (テイクミーハイヤー)》1枚を対象とし、それを場に出す。

【ライフバースト】：このターン、あなたは対戦相手のルリグによってダメージを受けない。



カメオさん 赤 シグニ レベル2
<奏像：プリオケ> パワー5000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場に他の<プリオケ>のシグニがある場合、対戦相手のエナゾーンから対戦相手のセンタールリグと共通する色を持たないカード1枚を対象とし、それをトラッシュに置く。

【ライフバースト】：対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。



プリンセス・ジール (決意完了!) 赤 シグニ レベル3
 <奏像：プリオケ> パワー10000

【出】 エナゾーンから<プリオケ>のカード1枚をトラッシュに置く：対戦相手のパワー8000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。あなたの手札が0枚の場合、代わりに対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、それをバニッシュする。

(【出】能力の：の左側はコストである。コストを支払わず発動しないことを選んでもよい)



陽ノ下なつ 青 シグニ レベル1
 <奏像：プリオケ> パワー3000

【自】：あなたのターン終了時、あなたの他の<プリオケ>のシグニ1体を対象とし、次の対戦相手のターン終了時まで、そのパワーをあなたの手札1枚につき+1000する。

【歌のカケラ】：あなたのシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【自】：このシグニがアタックしたとき、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーをあなたの手札1枚につき-2000する。」を得る。

Q：このシグニの自動能力が発動し、手札の枚数だけ+1000しました。その後、手札の枚数が増減したらどうなりますか？

A：手札の枚数を確認するのは、この自動能力の発動時だけとなります。その後に枚数が増減したとしても、プラスされた値は変化しません。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があります。【歌のカケラ】アイコンを持つ能力は、それ単体では効果は無く、特定のルリグの「【歌のカケラ】を使用する」効果で使用することができます。



佐藤かえで 青 シグニ レベル1
<奏像：プリオケ> パワー2000

【自】：あなたのターン終了時、あなたのデッキの一番上を公開する。そのカードがレベル2以下の<プリオケ>のシグニの場合、カードを1枚引く。

【歌のカケラ】：対戦相手が《無》《無》を支払わないかぎり、対戦相手は手札を2枚捨てる。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があります。【歌のカケラ】アイコンを持つ能力は、それ単体では効果は無く、特定のルリグの「【歌のカケラ】を使用する」効果で使用することができます。

Q：【歌のカケラ】能力を使用したとき、対戦相手は手札が0枚でした。対戦相手は《無》《無》を支払う必要がありますか？

A：いいえ、《無》《無》を支払うのは任意となります。支払わずに手札が0枚だった場合、何も起こりません。



曾本さき 青 シグニ レベル1
<奏像：プリオケ> パワー5000

【歌のカケラ】：カードを2枚引く。

【ライフバースト】：対戦相手のパワー10000以下のシグニ1体を対象とし、あなたのエナゾーンから<プリオケ>のカード1枚をトラッシュに置いてよい。そうした場合、それをデッキの一番下に置く。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があることがあります。【歌のカケラ】アイコンを持つ能力は、それ単体では効果は無く、特定のルリグの「【歌のカケラ】を使用する」効果で使用することができます。



空野みなも (ちびキャラ) 青 シグニ レベル2
<奏像：プリオケ> パワー5000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場に他の<プリオケ>のシグニがある場合、カードを1枚引く。

【起】このシグニを場からトラッシュに置く：あなたの手札から《プリンセス・リップル (テイクミーハイヤー)》1枚を場に出す。



プリンセス・リップル (響け) 青 シグニ レベル2
<奏像：プリオケ> パワー8000

【起】《ダウン》手札から<プリオケ>のカードを1枚捨てる：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-5000する。

(パワーが0以下のシグニはルールによってバニッシュされる)



空野みなも (私服) 青 シグニ レベル2
 <奏像：プリオケ> パワー8000

【起】《無》このシグニを場からトラッシュに置く：あなたのトラッシュから《プリンセス・リップル (テイクミーハイヤー)》1枚を対象とし、それを場に出す。

【ライフバースト】：対戦相手のルリグ1体を対象とし、それをダウンする。



ドドメさん 青 シグニ レベル2
 <奏像：プリオケ> パワー5000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの他の<プリオケ>のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは「【自】：このシグニがアタックしたとき、対戦相手は手札を1枚捨てる。」を得る。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをダウンし凍結する。カードを1枚引く。(凍結されたシグニは次の自分のアップフェイズにアップしない)



プリンセス・リップル (女の子の一生懸命) 青 シグニ レベル3
 <奏像：プリオケ> パワー10000

【起】《ダウン》手札から<プリオケ>のカードを1枚捨てる：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-8000する。
 (パワーが0以下のシグニはルールによってバニッシュされる)



根津あいこ 緑 シグニ レベル1
 <奏像：プリオケ> パワー2000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの他の<プリオケ>のシグニ1体を対象とし、あなたのエナゾーンから<プリオケ>のカード1枚をトラッシュに置いてもよい。そうした場合、ターン終了時まで、それは【ランサー (パワー5000以下のシグニ)】を得る。

【歌のカケラ】：あなたのシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは【ランサー (パワー10000以下のシグニ)】を得る。

Q：【ランサー (パワー5000以下のシグニ)】とは何ですか？

A：【ランサー (パワー5000以下のシグニ)】を持つシグニは、バトルによりパワー5000以下のシグニをバニッシュしたとき、対戦相手のライフクロスを1枚クラッシュします。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があります。【歌のカケラ】アイコンを持つ能力は、それ単体では効果は無く、特定のルリグの「【歌のカケラ】を使用する」効果で使用することができます。



葉加瀬まなび 緑 シグニ レベル1
 <奏像：プリオケ> パワー2000

【自】：あなたのターン終了時、あなたのデッキの一番上を公開する。そのカードがレベル2以下の<プリオケ>のシグニの場合、【エナチャージ1】をする。

【歌のカケラ】：対戦相手のシグニ1体と、対戦相手のエナゾーンからシグニ1枚を対象とし、それらの場所を入れ替える。この方法で場に出たシグニの【出】能力は発動しない。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があることがあります。【歌のカケラ】アイコンを持つ能力は、それ単体では効果は無く、特定のルリグの「【歌のカケラ】を使用する」効果で使用することができます。



田中まい 緑 シグニ レベル1
 <奏像：プリオケ> パワー5000

【歌のカケラ】：あなたのエナゾーンからシグニを1枚まで対象とし、それを場に出す。次の対戦相手のターン終了時まで、あなたのすべてのシグニのパワーを+3000する。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、あなたのエナゾーンから<プリオケ>のカード1枚をトラッシュに置いてよい。そうした場合、それをエナゾーンに置く。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があります。【歌のカケラ】アイコンを持つ能力は、それ単体では効果は無く、特定のルリグの「【歌のカケラ】を使用する」効果で使用することができます。

Q：この【歌のカケラ】能力を使用した後に、新たに場に出たシグニは+3000されますか？

A：いいえ、この【歌のカケラ】能力を使用したときにあなたの場にあるシグニのみが+3000されます。



一条ながせ (ちびキャラ) 緑 シグニ パワー2
<奏像：プリオケ> パワー5000

【自】：あなたのアタックフェイス開始時、あなたの場に他の<プリオケ>のシグニがある場合、【エナチャージ1】をする。

【起】このシグニを場からトラッシュに置く：あなたの手札から《プリンセス・ミーティア（テイクミーハイヤー）》1枚を場に出す。



プリンセス・ミーティア (あたしのキラキラ) 緑 シグニ レベル2
<奏像：プリオケ> パワー5000

【起】エナゾーンから<プリオケ>のカード1枚をトラッシュに置く：ターン終了時まで、このシグニは【ランサー（パワー5000以下のシグニ）】を得る。

（【ランサー（パワー5000以下のシグニ）】を持つシグニがバトルでパワー5000以下のシグニをバニッシュしたとき、対戦相手のライフクロス1枚をクラッシュする）



一条ながせ (私服) 緑 シグニ レベル2
<奏像: プリオケ> パワー8000

【起】《無》このシグニを場からトラッシュに置く：あなたのトラッシュから《プリンセス・ミーティア (テイクミーハイヤー)》1枚を対象とし、それを場に出す。

【ライフバースト】：【エナチャージ1】をする。このターン、次にあなたがルリグによってダメージを受ける場合、代わりにダメージを受けない。



ダック軍曹&副官 緑 シグニ レベル2
<奏像: プリオケ> パワー5000

【出】：あなたのエナゾーンに<プリオケ>のカードが4枚以上ある場合、あなたのエナゾーンから<プリオケ>のカードを1枚まで対象とし、それを手札に加える。

【ライフバースト】：【エナチャージ1】をする。このターン、次にあなたがシグニによってダメージを受ける場合、代わりにダメージを受けない。



プリンセス・ミーティア（流星、闇を切り裂いて） 緑 シグニ レベル3
 <奏像：プリオケ> パワー10000

【起】 エナゾーンから<プリオケ>のカード1枚をトラッシュに置く：ターン終了時まで、このシグニは【ランサー（パワー8000以下のシグニ）】を得る。
 （【ランサー（パワー8000以下のシグニ）】を持つシグニがバトルでパワー8000以下のシグニをバニッシュしたとき、対戦相手のライフクロス1枚をクラッシュする）



富良野まつり 黒 シグニ レベル1
 <奏像：プリオケ> パワー3000

【自】：あなたのターン終了時、あなたの他の<プリオケ>のシグニ1体を対象とし、あなたのデッキの上からカードを2枚トラッシュに置いてよい。この方法で<プリオケ>のカードが1枚以上トラッシュに置かれた場合、次の対戦相手のターン終了時まで、そのパワーを+5000する。

【歌のカケラ】：あなたのトラッシュから《ガードアイコン》を持たないシグニ1枚を対象とし、それを手札に加える。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があることがあります。【歌のカケラ】アイコンを持つ能力は、それ単体では効果は無く、特定のルリグの「【歌のカケラ】を使用する」効果で使用することができます。



諸星まいん 黒 シグニ レベル1
 <奏像：プリオケ> パワー2000

【出】手札から<プリオケ>のカードを1枚捨てる：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-3000する。あなたのトラッシュに<プリオケ>のカードが5枚以上ある場合、代わりにターン終了時まで、そのパワーを-5000する。

【歌のカケラ】：対戦相手のシグニを2体まで対象とし、ターン終了時まで、それらのパワーをそれぞれ-5000する。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があることがあります。【歌のカケラ】アイコンを持つ能力は、それ単体では効果は無く、特定のルリグの「【歌のカケラ】を使用する」効果で使用することができます。



如月ぼたん 黒 シグニ レベル1
 <奏像：プリオケ> パワー5000

【歌のカケラ】：対戦相手のデッキの上からカードを7枚トラッシュに置く。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、あなたのエナゾーンから<プリオケ>のカード1枚をトラッシュに置いてよい。そうした場合、ターン終了時まで、そのパワーを-20000する。

Q：【歌のカケラ】とは何ですか？

A：シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があります。【歌のカケラ】アイコンを持つ能力は、それ単体では効果は無く、特定のルリグの「【歌のカケラ】を使用する」効果で使用することができます。

Q：【歌のカケラ】能力を使用したとき、対戦相手のデッキのカードが6枚以下だった場合はどうなりますか？

A：その場合、残りのデッキをすべてトラッシュに置きます。その後、デッキが0枚ですのでリフレッシュを行います。



風花すみれ (ちびキャラ) 黒 シグニ レベル2
<奏像：プリオケ> パワー5000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場に他の<プリオケ>のシグニがある場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-2000する。

【起】このシグニを場からトラッシュに置く：あなたの手札から《花の騎士シンシア》1枚を場に出す。



プリンセス・ヴィオラ (雪の花) 黒 シグニ レベル2
<奏像：プリオケ> パワー5000

【出】エナゾーンから<プリオケ>のカード1枚をトラッシュに置く：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-5000する。

(パワーが0以下のシグニはルールによってバニッシュされる)



風花すみれ (私服) 黒 シグニ レベル2
＜奏像：プリオケ＞ パワー8000

【起】《無》このシグニを場からトラッシュに置く：あなたのトラッシュから《花の騎士シンシア》1枚を対象とし、それを場に出す。

【ライフバースト】：このターン、次にあなたがダメージを受ける場合、代わりにあなたのデッキの上からカードを3枚トラッシュに置く。(デッキが2枚以下の場合は置き換えられない)



グリムさん 黒 シグニ レベル2
＜奏像：プリオケ＞ パワー8000

【自】：あなたのアタックフェイズ開始時、あなたの場に他の<プリオケ>のシグニがある場合、あなたか対戦相手のデッキの上からカードを2枚トラッシュに置く。

【ライフバースト】：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-8000する。



プリンセス・ヴィオラ（蕾を開き、花は咲く） 黒 シグニ レベル3
 <奏像：プリオケ> パワー10000

【出】 エナゾーンから<プリオケ>のカード1枚をトラッシュに置く：対戦相手のシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、そのパワーを-8000する。
 （【出】能力の：の左側はコストである。コストを支払わず発動しないことを選んでもよい）



ジュエルベル 無 スpell 《無》×1

以下の2つから1つを選ぶ。①あなたのデッキの上からカードを5枚見る。その中から<プリオケ>のシグニを1枚まで公開し手札に加え、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。②あなたのトラッシュからレベル1の<プリオケ>のシグニを2枚まで対象とし、それらをエナゾーンに置く。

【常】：このカードはすべての領域で<プリオケ>として扱う。

【ライフバースト】：あなたのデッキの上からカードを3枚見る。その中からシグニ1枚を公開し手札に加えるか場に出し、残りを好きな順番でデッキの一番下に置く。

Q：常時能力はどのような効果ですか？

A：このカードはカードのクラスを参照する際に<プリオケ>として扱うことができます。例えば、「手札から<プリオケ>のカード1枚をトラッシュに置く」というコストを支払えますし、「トラッシュから<プリオケ>のカード1枚を手札に加える」という効果で手札に加えられます。ただしシグニではなくスpellですので、「<プリオケ>のシグニ」を参照する効果や能力では参照できません。



力を貸して! 無 スペル 《無》×0

あなたのエナゾーンに<プリオケ>のカードが3枚以上ある場合、あなたのエナゾーンから【歌のカケラ】を持つカード1枚をトラッシュに置いてよい。あなたのセンタールリグはそのカードの【歌のカケラ】を使用する。このターン、あなたは《力を貸して!》を使用できない。
(【歌のカケラ】を使用すると、シグニの【歌のカケラ】に書かれている効果をルリグが行う)

【常】: このカードはすべての領域で<プリオケ>として扱う。

【ライフバースト】: あなたのトラッシュからシグニ1枚を対象とし、それを手札に加える。

Q: 【歌のカケラ】とは何ですか?

A: シグニには【歌のカケラ】アイコンを持つ能力があります。このスペルの「【歌のカケラ】を使用する。」能力によって、その効果をあなたのセンタールリグの効果として使用することができます。

Q: 【歌のカケラ】を使用して、対戦相手の【シャドウ(ルリグ)】を持つシグニを対象にできますか?

A: いいえ、できません。【歌のカケラ】の効果はこのルリグの効果として使用するので、ルリグの効果で対象にできない【シャドウ(ルリグ)】を持つシグニは対象にできません。逆に、【シャドウ(シグニ)】を持つシグニは対象にすることができます。

Q: 常時能力はどのような効果ですか?

A: このカードはカードのクラスを参照する際に<プリオケ>として扱うことができます。例えば、「手札から<プリオケ>のカード1枚をトラッシュに置く」というコストを支払えますし、「トラッシュから<プリオケ>のカード1枚を手札に加える」という効果で手札に加えられます。ただしシグニではなくスペルですので、「<プリオケ>のシグニ」を参照する効果や能力では参照できません。



サーバント # 無 シグニ レベル1
 <奏元> <ガード> パワー1000

【ガード】 (このカードを手札から捨てることで、ルリグの攻撃によるダメージを一度防ぐ)

【常】: 【マルチエナ】 (エナコストを支払う際、このカードは好きな色1つとして支払える)

【ライフバースト】: あなたのトラッシュからシグニ1枚を対象とし、それを手札に加える。



プリンセス・ネージュ (サークルオブライフ) 白 ルリグ レベル4 リミット
 6
 <ネージュ> 《白》×1

【起】《ターン1回》エナゾーンから【歌のカケラ】を持つカード1枚をトラッシュに置く: このルリグはそのカードの【歌のカケラ】を使用する。

【起】《ゲーム1回》《白×0》: 《リコレクトアイコン》 [4枚以上] このターン、対戦相手の手札と場とエナゾーンとトラッシュにあるシグニは能力を失う。その後、対戦相手のシグニ1枚を対象とし、それを手札に戻す。

(あなたのルリグトラッシュに4枚以上のアーツがあるかぎり《リコレクトアイコン》 [4枚以上] に続く文章が有効になる)

Q: ゲーム1回の起動能力を使用したターン、対戦相手は【ガード】できますか?

A: 対戦相手の手札のシグニは【ガード】能力を失っていますので、【ガード】できません。

Q: ゲーム1回の起動能力を使用したターン、対戦相手のクラッシュされたカードのライフバーストは発動できますか?



プリンセス・ジール (サークルオブライフ) 赤 ルリグ レベル4 リミット
6
<ジール> 《赤》×1

【起】《ターン1回》エナゾーンから【歌のカケラ】を持つカード1枚をトラッシュに置く：このルリグはそのカードの【歌のカケラ】を使用する。

【起】《ゲーム1回》《赤×0》：《リコレクトアイコン》[4枚以上]あなたのシグニ1体を対象とし、ターン終了時まで、それは【アサシン】を得る。対戦相手のエナゾーンからカードを3枚まで対象とし、それらをトラッシュに置く。

(あなたのルリグトラッシュに4枚以上のアーツがあるかぎり《リコレクトアイコン》[4枚以上]に続く文章が有効になる)



プリンセス・リップル (サークルオブライフ) 青 ルリグ レベル4 リミット
6
<リップル> 《青》×1

【起】《ターン1回》エナゾーンから【歌のカケラ】を持つカード1枚をトラッシュに置く：このルリグはそのカードの【歌のカケラ】を使用する。

【起】《ゲーム1回》《青×0》：《リコレクトアイコン》[4枚以上]カードを3枚引き、手札を好きな枚数捨てる。その後、この方法で手札を1枚以上捨てた場合、対戦相手のシグニ1体を対象とし、それをデッキの一番下に置く。手札を8枚以上捨てた場合、追加で対戦相手のライフクロス1枚をデッキの一番下に置く。

Q：ゲーム1回の起動能力で対戦相手のライフクロス1枚をデッキの一番下に置く際、好きなライフクロスを選べますか？

A：いいえ、クラッシュや効果でライフクロスを移動する場合は常に一番上を移動しますので、一番上のライフクロスがデッキの一番下に置かれます。

Q：ゲーム1回の起動能力で対戦相手のライフクロス1枚をデッキの一番下に置く際、その表面は確認できますか？

A：いいえ、あなたも対戦相手もその表面は確認できず、裏のままデッキの一番下に置きます。



プリンセス・ミーティア (サークルオブライフ) 緑 ルリグ レベル4 リミット6

<ミーティア> 《緑》×1

【起】《ターン1回》エナゾーンから【歌のカケラ】を持つカード1枚をトラッシュに置く：このルリグはそのカードの【歌のカケラ】を使用する。

【起】《ゲーム1回》《緑×0》：《リコレクトアイコン》[4枚以上] あなたのエナゾーンからシグニを3枚まで対象とし、それらを場に出す。次の対戦相手のターン終了時まで、あなたのすべてのシグニのパワーを+10000し、それらは【シャドウ (パワー10000以下のシグニ)】を得る。(それらは対戦相手のパワー10000以下のシグニによって対象にされない)

Q：ゲーム1回の起動能力を使用した後に、新たに場に出たシグニはパワー+10000や【シャドウ (パワー10000以下のシグニ)】を得ていますか？

A：いいえ、この起動能力を使用したときにあなたの場にあるシグニのみが、+10000と【シャドウ (パワー10000以下のシグニ)】を得ます。



<ヴィオラ> 《黒》×1

【起】《ターン1回》エナゾーンから【歌のカケラ】を持つカード1枚をトラッシュに置く：このルリグはそのカードの【歌のカケラ】を使用する。

【起】《ゲーム1回》《黒×0》：《リコレクトアイコン》[4枚以上] このターン、対戦相手のシグニがバニッシュされる場合、エナゾーンに置かれる代わりにゲームから除外される。対戦相手のシグニを好きな数対象とし、ターン終了時まで、それらのパワーを合計で-20000する。この効果では1000単位でしか数字を割り振れない。
