WIXOSS ウィクロス

クイックスタートガイド Ver.2018.4

ゲームの勝利条件：相手のライフクロスを全て破壊（クラッシュ）し、ルリグにとどめを刺せば勝利！

ゲームの準備

①ルリグデッキ*1 からレベル0のルリグをルリグゾーンに裏向きに置きます。

②対戦相手とジャンケンします。勝った方が先攻です。

③メインデッキ*2 をシャッフルして裏向きで置き、カードを5枚引きます。
（一度だけカードを好きな数メインデッキに戻してシャッフルし、同じ数引き直すことができます）

④ライフクロスにメインデッキの上から7枚を裏向きで置きます。
（ライフクロスはルリグを守ってくれる盾です）

⑤「オープン！」の掛け声と共にルリグを表向きにします。

⑥右下にコインアイコンのあるルリグは コイン*3 を得ます。

ゲームの流れ

アップフェイズ：ルリグとシグニをアップ*4します

ドローフェイズ：カードを2枚引きます　先攻1ターン目のみ1枚です

メインデッキがなくなった場合、リフレッシュ*5 を行います。

エナフェイズ：エナゾーンにカードを置きます

あなたの「手札1枚」もしくは「場のシグニ1体」をエナゾーンに置くことができます。
行わないこともできます。

グロウフェイズ：ルリグを成長させます

ルリグデッキから、場にあるルリグより、レベルが1高いルリグカードを上に重ねます（グロウ）。
グロウに コスト*6 が必要なこともあります。

メインフェイズ：以下を好きな順番で好きな回数行えます

■手札からシグニを場に出す。（レベルとリミット*7 に注意しましょう）
　スペルを使用する。使用したスペルはトラッシュに置かれます。
■ルリグデッキからアーツを使用する。使用したアーツはルリグトラッシュに置かれます。
　キーを場に出す。
■場にあるカードの 起 を使用する。
■あなたの場にあるシグニ1～3体を同時にトラッシュに置く。（1ターンに1回まで）

アタックフェイズ：シグニやルリグで攻撃します　先攻1ターン目のみこのフェイズをスキップします

■アーツ使用ステップ：①⇨②⇨③を順に行います

①あなたは アタックフェイズ を持つアーツ、起 を好きな回数使用できます。
②対戦相手は アタックフェイズ を持つアーツ、起 を好きな回数使用できます。
③アーツ使用ステップが終了します。

■シグニアタックステップ

アップ状態のシグニを ダウン*4 することで1体ずつアタックできます。

目の前にシグニがある場合

シグニのパワーを比べ、自分のシグニのパワーが相手のシグニ以上だった場合、相手のシグニを バニッシュ*8 します。

目の前にシグニがない場合

対戦相手に ダメージ*9 を与えます。

■ルリグアタックステップ

アップ状態のルリグをダウンすることでアタックできます。

■ガードステップ

対戦相手は 🛡 を持つカードを手札から捨てることで、
ルリグの攻撃によるダメージを防ぐことができます（【ガード】）。
【ガード】されなかった場合、対戦相手にダメージを与えます。

エンドフェイズ：①⇨②⇨③を順に行います

①「ターン終了時、」と書かれた効果が発動します。
②あなたの手札が7枚以上の場合、6枚になるように手札からカードを選んで捨てます。
③「ターン終了時まで、」「このターン、」と書かれた効果が同時になくなります。

▶▶▶ターンが終了して、対戦相手のターンになります。

詳しくはこちら
http://www.takaratomy.co.jp/products/wixoss/

カードの種類/見方

ルリグ

アーツ

キー

シグニ

スペル

カードの見方

①カード名　②カードの種類　③色　④テキスト　⑤レベル　⑥コスト
⑦グロウコスト　⑧リミット　⑨ルリグタイプ　⑩限定条件　⑪クラス
⑫パワー　⑬バーストアイコン　⑭使用タイミング　⑮コインアイコン

カードアイコンについて

常 場にあるかぎり常に効果を発揮している能力です。
自 条件を満たしたとき自動的に発動する能力です。
出 場に出たときにのみ発動する能力です。
起 自分のメインフェイズで、コストを支払うことで何度でも使用できる能力です。（起動能力）
ターン 1ターンに1度しか発動しない、使用できない能力を表します。
ゲーム 1ゲームに1度しか発動しない、使用できない能力を表します。
限定 限定条件を示します。指定のルリグがあなたの場になければ、場に出したり使用することができません。

＊1 ルリグデッキ（いつでも見ることができます）

カードの背面が白いカード10枚までで構築されているデッキです。
同じカードは入れられません。

NG

＊2 メインデッキ

カードの背面が黒いカード40枚で構築されているデッキです。
ライフバースト*10 を持つカード20枚/ライフバーストを持たないカード20枚で構築します。
同じカードは4枚まで入れることができます。

OK

＊3 コイン

ゲームスタート時のコイン所持枚数は0枚です。
コインの所持上限数は5枚です。
コインはオープン時やグロウ時、能力で得ることができます。

例：左図ならば1枚、右図ならば3枚コインを得ます。

＊4 アップ/ダウン

カードを縦向きにすることをアップするといいます。
カードを横向きにすることをダウンするといいます。

アップ状態
未行動

ダウン状態
行動済み

＊5 リフレッシュ

トラッシュのカードをシャッフルし、それをメインデッキとします。その後ライフクロスがある場合は1枚トラッシュに置きます。

＊6 コストの払い方

エナコスト 白 赤 青 緑 黒 無　コイン

コストを支払うことで、スペル、アーツ、キー、またはシグニやルリグの能力を使用したり、グロウすることができます。
エナコストは、エナゾーンからアイコンと同じ色のカードを必要な数トラッシュに置くことで支払います。
（無色のアイコンは、どの色のカードでも支払うことができます）
コインコストは所持しているコインを消費することで支払います。

右図であれば、コストの支払いに必要なのは、青のカード1枚です。

＊7 レベルとリミット

ルリグのレベル以下のシグニしか場に出せません。また、レベルの合計がリミットを超えてはいけません。

＊8 バニッシュ

バニッシュされたシグニは、場からエナゾーンに置かれます。

＊9 ダメージ

ダメージを受けたとき、ライフクロスがある場合、一番上の1枚が クラッシュ*10 されます。
ダメージを受けたとき、ライフクロスがない場合、敗北します。

＊10 クラッシュ/ライフバースト

①クラッシュされたライフクロスを表向きでチェックゾーンに置きます。
②バーストアイコンを持っている場合、ライフバーストを発動できます。
　発動しないこともできます。
③チェックゾーンにあるカードをエナゾーンに置きます。