



## 店頭大会『WIXOSS PARTY』

運営ルール(簡易版) (2018.4.20版)

WIXOSS 店頭大会「WIXOSS PARTY」では、以下のルールを推奨しております。イベント参加の際にご確認ください。

### 対戦形式

「WIXOSS PARTY」は構築ルールで実施され、大会参加者は公式発売日・配布開始日以降のカード40枚丁度のメインデッキと10枚迄のルリグデッキで構成されたデッキを持参する必要があります。対戦は一本先取で行なわれます。サイドボード等はありません。大会中は途中でデッキを変更したり、カードを入れ替えたりすることはできません。

### 大会形式

**参加者が5人以上の場合—スイストロー**：各ラウンドで成績が同じ(又は近い)参加者同士でマッチングする方式です。途中で敗戦しても、すべての参加者が最後のラウンドまで対戦することが可能です。

**参加者が4人以下の場合—総当たり**：すべての参加者と1度ずつ対戦する方式です。

**参加者が1人の場合**：参加賞として景品パック1つ、ランダム賞としてコングラチュレーションカード1枚のみを差し上げます。

### フォーマット(遊び方)

「WIXOSS PARTY」のフォーマットはキーセレクションとオールスターの2種類があります。

**キーセレクション**：右下にキーマークが入っているカードのみ使用できます。また、《イノセント・ディフェンス》のようなキーマーク付きで再録されたカードの同名カードは使用できる他、レベル0のルリグはすべて使用できます。

**オールスター**：繭の部屋で禁止・制限されているカード以外のすべてのカードが使用できます。

### ラウンド(回戦)数

**スイストローの場合**：5-8人では3回戦。9-16人では4回戦。17-32人では5回戦。33-64人では6回戦。

**総当たりの場合**：人数に応じて対応してください。4人以下を想定しているので最大で3回戦になります。

### 1ラウンドの時間【推奨】

推奨時間は35分です。ご都合により25-40分の間でご変更頂いても構いません。

時間切れの時点でゲームを終了としますが、時間切れ時にアタックフェイズ中であった場合のみ、そのターンを最後まで行います。延長ターンはありません。決着がつかなかった試合は引き分けとして下さい。※勝ち抜きトーナメント戦のように必ず決着を付けなければならない場合は、じゃんけんで勝敗を決して下さい。

### ゲーム中のトラブルについて

参加者はお互いにゲームを適正に保つ努力を行わなければなりませんが、意図的ではなく起きてしまった誤りについては、主催者(もしくは主催者に委任された担当者)がそれを正すべくなるべく参加者がゲームを続けられるようにゲームの状況をできる範囲で巻き戻して下さい。

ただし、意図的な不正や、自覚している長考(制限時間内に決着がつかないと認識した上で行われる過度なゲームアクションを含みます)など、大会の健全性に問題があると主催者が判断した場合はその限りではありません。主催者はこれらに対してゲームの負け等、大会に拠る範囲の懲罰を課すことができます。