





# 5 バトルモードの遊び方

**バトルモード**

モンスター(キャラ)とのバトルを、ジャラを使ってフェアリオンで体験できるモードだぞ！勝利するとスナック登録(アニメではモンスターや人を撮影するシーン)も疑似体験できるんだ。

**さらに!!**「最先端テクノロジーのmana」を、バトルしたジャラとスナックに書き込むことができるぞ!

1 バトルしたいスナックと使いたいジャラを用意します。

**ジャラ** と **スナック** には相性があるぞ。相性が良いと、クリティカルヒットが出て勝ちやすくなるんだ!

ジャラ	相性の良いスナックの種類	
剣	ドラゴン	リザード
斧	デーモン	マシン
槍	ビースト	マリン
杖	アンデッド	ファイター
ナイフ	ネイチャー	スピリット
弓	ワンダー	
盾	攻撃を受けられる回数が増えます	
その他	モンスターが逃げられるまでの時間を長くします	

盾、その他は相性に関わらず効果を発揮するぞ!

2 タッチパネルの右(オレンジ色)のボタンに指でふれると画面が一度オレンジ色に光り、曲が流れバトルスタンバイ状態になります。

3 デカ化モードと同様の位置にジャラを軽くタッチします。

タッチするとアイテム名が流れます。

4 ③が終わるとスナックのセットをうながす曲が流れるので、スナックを正しい向きに注意して差し込みます。

正しく差し込まれるとモンスター(キャラ)名が流れます

④が終わるとバトルがすぐにはじまるぞ。まずは①〜を見て、理解してから始めよう!!

スナックによって強さが違うぞ。いろいろなモンスター(キャラ)とバトルしてみよう!! ゆっくり戦っていると、相手が逃げてしまい、勝てないの注意しよう。

※スナックの強さや相性は、フェアリオンだけのものぞ、ゲームソフトとは違う場合があるぞ!

**バトル時の操作方法**

操作方法をマスターしよう。

スナックの裏の光が変化します。

白緑 : 通常  
白 : 防御しよう!  
オレンジ : 攻撃のチャンス!!  
赤 : トドメのチャンス!!

① 防御ボタン  
スナックが緑色に光ったら、このボタンを長押し!!

② 攻撃ボタン  
スナックがオレンジ色に光ったらこのボタンを連打!!

**バトルは、とにかく反射神経(反応スピード)が勝負のキ!**

**タッチパネルは静電容量方式です。**

**注意!!**

① 指で触れるだけで反応します。強く押しすぎないようにしてください。

② ペンやジャラなど、指以外の物で押しても反応しません。

③ タッチパネルの反応には個人差があります。連打が反応しない場合は、指の離し方が定まらない可能性があります。指を離す時は画面からなるべく速く離してください。

④ 防御ボタンと攻撃ボタンに同時に触れていると、両方反応しません。片方ずつ触れて上手に使いましょう。(防御しながら攻撃はできません。)

1cm以上離す

画面

〈指を離す時の目安〉

**バトルの流れ**

スナックが緑色に光ったら

スナックがオレンジ色に光ったら

スナックが赤色に光ったら

長押しして **防御**

連打して **攻撃**

左から右にボタンをスラッシュ **スラッシュ**

**トドメをさそう!**

左手の盾で守って、右手の武器で攻撃しているイメージをプレイしよう!

7 **バトルに失敗**

防御がうまくできていないと負けてしまい、ゆっくり戦っていると、相手が逃げてしまいます。画面が緑色に光り、残念音が流れます。

**Loser!**

8 同じジャラ・スナックの組み合わせで再戦したいときは、そのまま右(オレンジ色)のボタンを押すと始まりませう。組み合わせを変えたい時は、スナックを抜いて①から始めます。

9 **バトルに勝利**

勝利すると、光がカラフルに光り、ファンファーレが鳴ります。

**Winner!**

10 ファンファーレの後、スナック登録(撮影)音がして、「mana~」と鳴って自動でスナックに「最先端テクノロジーのmana」が書き込まれます。途中でスナックを取り出さないでください。

カジャー!  
mana~

11 manaが書き込まれた後、「スナック抜いてー」と鳴るので、スナックを押して取り出します。

スナックが抜いてー

12 スナックを取り出すと「ジャラタッチ」と鳴るので、使ったジャラをタッチすると、「mana~」と鳴ってジャラにもmanaが書き込まれます。

※すでにスナック・ジャラにmanaが書き込み済みの場合は、「mana書き込み〜い」と鳴って、書き込まれません。(「最先端テクノロジーのmana」には書き込みできます。)また、バトルに使用しなかったジャラにも書き込みされないようになっています。一定時間ジャラをタッチしないと、manaの書き込みチャンスは終了します。

タッチ  
ジャラタッチ  
mana~

**ゲームとデータ連動!** ジャラ・スナックにmanaを書き込んだら、ゲームと連動してみよう!! いろんな効果が起きるらしいぞ!!

フェアリオンに他のmanaを登録しよう!!

※データ連動については、予告なく変更になる場合があります。ご了承ください。

**かんたんバトル**

バトルモードには、かんたんバトルが用意してあります。バトル操作が難しいと思ったり、小さなお子様の場合はかんたんバトルで遊んでください。

1 バトルモード②の時にタッチパネルの右(オレンジ色)ではなく左(緑色)のボタンを指で触れると画面が1度緑色に光り、かんたんバトルスタンバイ状態になります。バトルモード②の手順でジャラ・スナックをセットします。

ジャラ  
ジャラ

2 かんたんバトルでは緑色に光りません。スナックがオレンジ色に光ったら、攻撃ボタンを連打しよう。バトルモード②を読んでバトルしよう。

連打でモンスターを倒せ!

※ゆっくりしていると相手に逃げられます。

**!** かんたんバトルでは勝ってもmanaは書き込まれません。

# 6 検索モードの遊び方

フェアリオンの検索機能を使って、ジャラ・スナックの名前やブランド、種類の他に、何のmanaが書き込まれているか調べることができるんだ。

1 調べたいジャラかスナックを用意します。

2 フェアリオン裏の窓の位置に、調べたいジャラかスナックを1つ近づけます。

スナックを調べたい時は、このあたりを近づけます。

3 近づけたままフェアリオンのタッチパネルの真ん中(黄色)のボタンをタッチして撮影すると、データを教えられます。

クリタニア・エンチャント!  
コリアクリスタルソード

カジャー!  
最先端テクノロジーのmana!

前のmanaを書き込んだら、分らなくなった時に便利!!

# 7 2こも時は?

- ジャラ・スナックが反応しない時  
ジャラをタッチする場所が違ってもいいから、ジャラの中に電子タグが入っています。ジャラによって入っている場所が違ってもいいから、タッチする場所やジャラの向きを変えてみてください。
- スナックが本体に入っていないか?  
本体にスナックが入っているとジャラは反応しません。スナックを取り出してください。
- 電池残量が少ないか?  
電池残量が少ないと反応しなくなるので、全て新しい電池と交換してください。
- タッチパネルやホームボタンが反応しない時  
スリープ状態になっていませんか? 電源が入った状態でも、何もせずに放置すると自動的にスリープ状態になります。遊びたい時は、ホームボタンを長押しして、電源を入れなおしてください。
- 音や光に異常がある時  
リセットボタンを取扱説明書(本紙)にしたがって、押してください。
- 音が出ない、音が小さくなった時  
フェアリオン裏面のスピーカーを手でかくしていませんか? スピーカーをかくさないように持ってください。
- タッチパネルがうまく操作できない時  
タッチパネルを同時にいくつか触っていませんか? タッチパネルのボタンは1つずつしか反応しないようになっています。1つずつ触るようにしてください。また、タッチパネルは、指を少し離しても反応する人がいます。取扱説明書(本紙)にしたがって、反応させたくないときは、指を離すようにしてください。

※セット内容物以外は全て別売りです。

発売元: 株式会社 タカラトミー  
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーグループお客様相談室  
0570-041031

※お電話受付時間 10~17時  
月曜日~金曜日(土日・祝日を除く) [カカオ・メールサポート] 検索  
http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html

MADE IN CHINA  
※ジャラとスナックはベトナム製です。