



取り扱い説明書

対象年齢5才以上

TAKARA TOMY

保護者の方と一緒に読んでください。

POKÉMON PONJAN DELUXE

ポケモンポンジャンDX

デラックス



この度は、タカラトミー「ポケモンポンジャンDX」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前にこの取り扱い説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は、必ず保管しておいてください。



くばらない

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●プラスチック袋等を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●部品はきれいに切り取り、切り取った後のクズは捨ててください。●ハサミを使うときは、必ず保護者の方がついてあげてください。●ぶついたり、ふりまわすなど、乱暴な遊びをしないでください。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手が届かないところに保管してください。

〈使用上の注意〉○ご使用前に、取り扱い説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管してください。○包装材料は開封後、すぐに捨ててください。○ぶついたり、おとしたりしないでください。○使用後は、部品箱に収納してください。

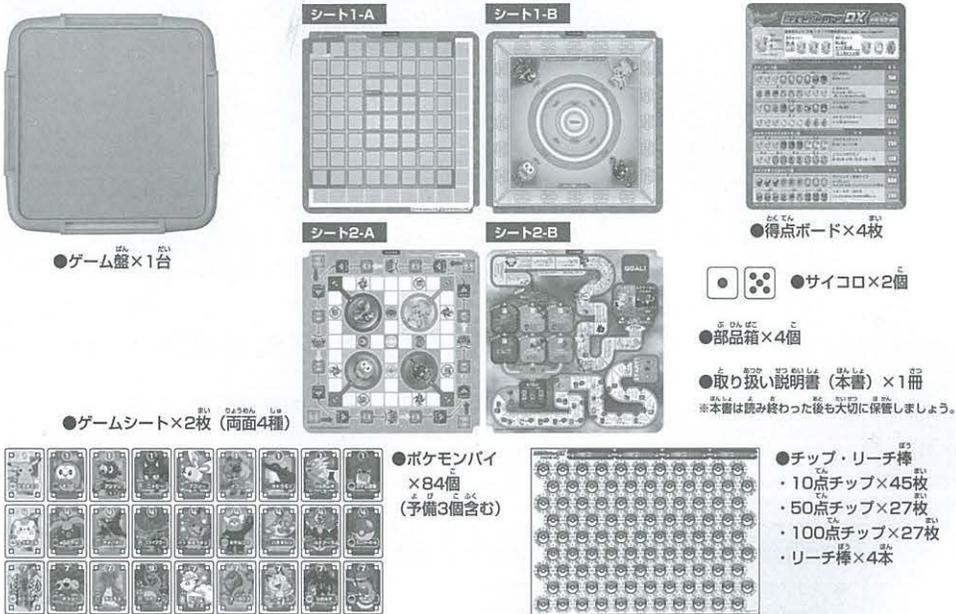
ゲームのルールには、一部オリジナルを加えています。お家のルールにしたがって遊んでも構いません。

もくじ

- 入っているもの P02
- ① ポケモンボンジャン P03
- ② はじめてボンジャン P06
- ③ クイックボンジャン P06
- ④ ゲットだぜ！ボンジャン P06
- ⑤ Zルール！ポケモンボンジャン P07
- ⑥ アローラでポケモンゲットすざろく P08
- ⑦ ポケモンバトルすざろく P08
- ⑧ なかまゲットすざろく P10
- ⑨ タイプでじゃんけん！3本勝負！ P11
- ⑩ 最強ポケモンバトル6 VS6！ P12
- ⑪ タイプでバトル①1VS1編 P14
- ⑫ タイプでバトル②バトルロイヤル編 P14
- ⑬ ポケモン大量ゲットゲーム P15
- ⑭ ピカチュウをさがせゲーム P16
- ⑮ みきわめろ！Zパワーゲーム P16
- ⑯ ピカチュウ VS ニャースおいかけてゲーム P17
- ⑰ ポケモンしょうぎ P18
- ⑱ はじめてポケモンしょうぎ P19
- ⑲ ポケモンはさみしょうぎ P20
- ⑳ ポケモンまわりしょうぎ P21
- ㉑ パイでリバーシ P21
- ㉒ ならべて3！ P23
- ㉓ すうじてポケモンなぞ①じゅんぱんルール P23
- ㉔ すうじてポケモンなぞ②スピードバトルルール P24
- ㉕ たしざんゲーム！ゲットで10 P25
- ㉖ タイプではさんでポケモンゲット P25
- ㉗ タワーをつくろう！パイつみゲーム P26
- ㉘ くすねたら負け！大きな山でパイくす P26
- ㉙ ギリギリ勝負！対決パイつみゲーム P27
- ㉚ ポケモン神経衰弱 P27
- ㉛ ポケモンならべ P28
- ㉜ ポケモンビンゴ！ P29
- ㉝ おはじきでゲット①ポケモンゲット編 P29
- ㉞ おはじきでゲット②タイプバトル編 P30
- ㉟ 100ptをねらえ！ポケモンダーツ P30
- ㊱ ポケモンカーリング P31
- ㊲ おかたづけゲーム P31

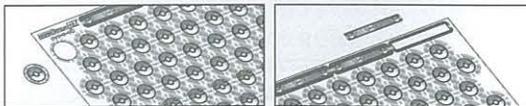
入っているもの

ポケモンボンジャンDXには、次の用具があります。
ゲームを始める前に、全部そろっているかを確認してください。



ゲームを始める前に

チップ・リーチ棒をシートから切りはなしてください。
※切りはなした後のクズは捨ててください。



1 ポケモンボンジャン

難易度 ★★★

プレイヤー数 2~4人 (4人で遊ぶのがオススメです)

用意するもの ●ポケモンパイ×81個 (予備除く) ●得点チップ ●リーチ棒 ●得点ボード ●サイコロ×2個

ボンジャンとは

手元の「ポケモンパイ」を交換しながら、基本の3個1組のセットを3セット集め「役」をつくっていきます。「役」がそろると「あがり」となり、一番最初にあがった人がその回の勝ちとなり、その役に応じた得点をもらえます。最終的な合計得点を競うゲームです。

ポケモンパイの種類

全部で27種類の絵柄があり、それぞれ3個ずつ合計81個のパイがあります。



役の集め方と得点ボード

「役」とは、基本の3個1組のセットの組み合わせのことをいいます。

基本のセットの作り方

基本のセット(3個1セットの組み合わせ)：組み合わせ方は2種類あります。



役の種類

基本セットを3セット集めた組み合わせを「役」といいます。得点ボードに「役」の種類が書いてありますので、見ながらゲームを進めると便利です。「役」を集めることができた「あがり」となります。

※得点ボードの役のパイの種類は参考です。

見本とまったく同じでなければならぬわけではありません。
※「役」によってあがったときにもらえる得点が異なります。高得点の「役」をめざそう!

●得点ボード：両面をチェック!



ゲームの準備

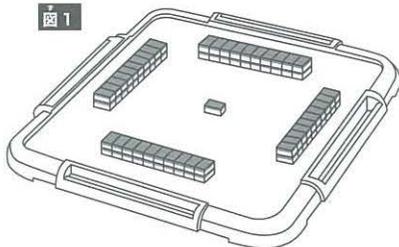
1. 得点チップを配ります

それぞれ1000点ずつ以下の組み合わせで配ります。
1人：10点チップ×10枚、50点チップ×6枚、100点チップ×6枚



2. パイをならべます

絵を下にして、予備のポケモンパイをはずした81個のパイをゲーム盤の上でよくかき混ぜます。10個2段（計20個）を1列にして、それぞれを右図のようにゲーム盤の4方向に並べます。残った1個はゲーム盤の中央に置きます。
※2人、3人で遊ぶ場合も同様に並べてください。

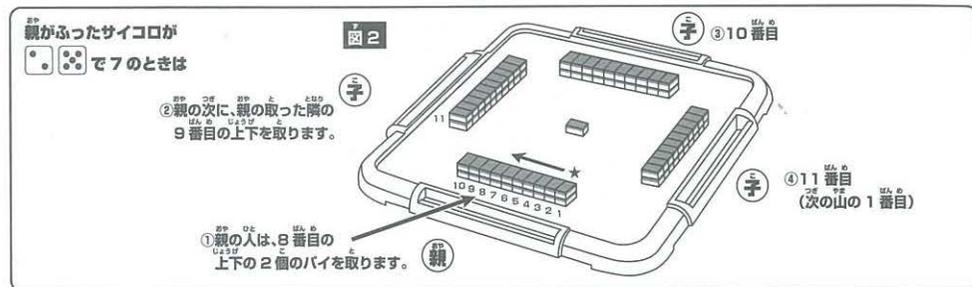


3. 順番を決めます

それぞれサイコロ2個をふって、2個の合計が一番大きかった人が「親」となりそれ以外の人は「子」になります。順番は「親」から時計回りになります。

4. 手持ちのパイを配ります

- ①親が2個のサイコロをふります。2個のサイコロの合計の数を、親の目の前の山の右から数え、その次の上下2個のパイを取ります。取ったパイは自分の方向に向けて立てて、手持ちのパイにします。
- ②次の人が、親の取ったパイに続いて、上下2個取ります。



これを手持ちのパイが全員が8個になるまで繰り返します。最後に親がゲーム盤の中央の1個のパイを取り、ゲームスタート!

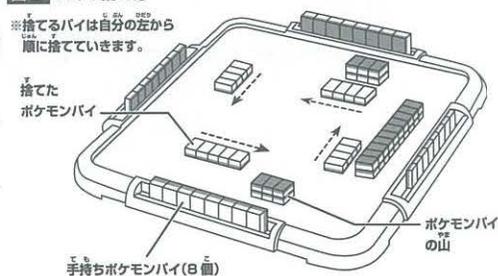
ゲームスタート!

5. 山から1個ずつパイを取ります

- ①親が手持ちパイを1個捨てます。（最初の1回目のみ、親は手持ちのパイが9個あるので、パイを取らずに捨てます。）
- ②次の人は、準備（図2）でパイを取った次の上のパイを1個取ります。そして、手持ちのいないパイを1個捨てます。
- ③以降同じように、順番に時計回りでパイを上→下→上→下と取ってきては、1個捨てを繰り返し、「役」をつくっていきます。

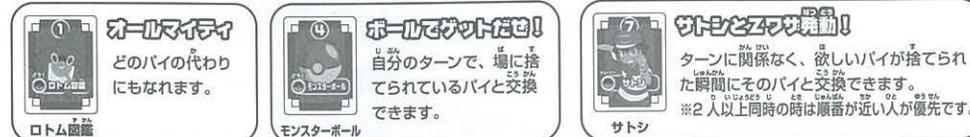
図3 パイの捨て方

※捨てるパイは自分の左から順に捨てていきます。



スペシャル効果パイについて

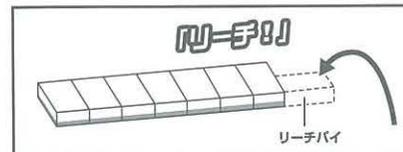
スペシャル効果パイ：次の3つは特別な効果があります。基本セットで役として使うこともできます。



※どちらも交換してすぐにあがることはできません。その場合は効果は発動せずに捨てるパイとして場に捨てます。

6. リーチ

あと1個で「役」が完成する状態のことを「リーチ」といいます。リーチになったら、いないパイを捨てるときにパイを横向きに置き、「リーチ!」と宣言してからリーチ棒を置きます。



【例】「3こあがり」の場合



- 注意!**
- リーチした後に手持ちのポケモンパイを入れかえたり、ちがう「役」にすることはできません。（山から取ったパイしか捨てることはできません）
 - 「リーチ」せずにあがることはできません。

7. あがりかた

「あがり」になるには2つの方法があります。

自分のターンで山から取ったパイであがる

「000(役のなまえ) あがり!」と言って手持ちパイをみんなに全部見せます。

他のプレイヤーが捨てたパイであがる

他のプレイヤーが捨てようとしたパイであがる場合、ターンに関係なく「ボン!」と言うとそのパイを自分のパイにしてあがるすることができます。※同時に2人以上が「ボン!」と言った場合は、順番が近い人が優先になります。

誰もあがれないままポケモンパイの山がなくなった場合は、そのゲームは終了となります。

8. 得点の計算

あがりの役によって点数がもらえます。得点ボードを参照してください。

- 自分のターンで山から取ったパイであがった場合は、全員から役の点数がもらえます。
- 他のプレイヤーが捨てたパイで「ボン」であがった場合は、そのパイを捨てた人からだけ点数がもらえます。

9. 次のゲームへ

点数のやりとりが終わったら、全部のパイをよくかき混ぜて、新しく次のゲームを始めます。

【次のゲームの親の決め方】

- ・前のゲームで親があがった場合は、そのまま親を続けます。
- ・親以外の人があがった場合、誰もあがらなかった場合は次の人に交代します。

親が2周したら、ゲームセットです。または、途中で誰かの点数チップが全てなくなってしまうと、その時点でゲームセットです。合計点の多い順に順位を決めます。

2 はじめてポケモンポンジャン

手持ちを見せながらスレイする
練習用ポケモンポンジャン

難易度 ★

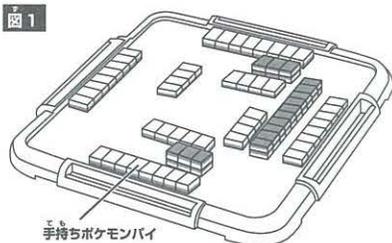
プレイヤー数 2~4人
用意するもの ●ポケモンパイ×81個(予備除く) ●得点チップ ●リーチ棒 ●得点ボード ●サイコロ×2個

あそびかた

基本的なあそびかたは①ポケモンポンジャンと同じですが、通常他の人に見えないように自分の手前立てる手持ちポケモンパイを、他の人に見えるように表にしてゲームを行います。(図1)

※はじめてポケモンポンジャンで遊ぶ人がいる場合、教えてあげやすい練習用のゲームです。

図1



3 クイックポンジャン

手持ちパイ3個で1セットをそろえる。
スピード勝負ポケモンポンジャン!

難易度 ★

プレイヤー数 2~4人
用意するもの ●ポケモンパイ×81個(予備除く) ●得点チップ ●リーチ棒 ●得点ボード ●サイコロ×2個

あそびかた

手持ちパイを2個のみで行う、スピード勝負のポンジャンです。

①パイを裏にしたままよくかき混ぜ、それぞれ2個パイを取り、手持ちパイにします。

場のパイは山にせず、かき混ぜたままにしておきます。

サイコロで親を決め、親から順番に時計回りで行っていきます。

②親から、かき混ぜられたままのボード上のパイを1個取っていきます。

③グループ(背景色)が同じパイが3つそろった時点で「あたり!」と言ってあがります。

●他のプレイヤーが捨てたパイではあがれません。

●「ロトム図鑑」、「モンスターボール」、「サトシ」のスペシャル効果はありません。

4 ゲットだせ! ポンジャン

他のスレイヤーが捨てたパイをいっつも
「ゲット!」できるスライポンジャン!

難易度 ★

プレイヤー数 2~4人
用意するもの ●ポケモンパイ×81個(予備除く) ●得点チップ ●リーチ棒 ●得点ボード ●サイコロ×2個

あそびかた

基本的なあそびかたは①ポケモンポンジャンと同じですが、ゲーム中に他のプレイヤーが捨てたパイを使って、基本セット(P3参照)を作ることができる場合、自分のターンで「ゲットだせ!」と言って自分のパイにすることができます。

ただし、ゲットできるパイは、他のプレイヤーが直前に捨てたパイのみです。

ゲットしたパイを使って完成した1セットは、その場に表にして倒しておきます。

残りの手持ちパイからいらぬパイを捨てて、自分のターンは終わります。

3セット目は、「リーチ」をしてから山から取ったパイがあがるか、他のプレイヤーが捨てた瞬間に「ボン」があがることができます。

※「モンスターボール」と「サトシ」の特殊効果はありません。

5 スルール! ポケモンポンジャン

ポケモンパイに特殊効果が追加される。
スペシャルルールポケモンポンジャン!

難易度 ★★★

プレイヤー数 2~4人
用意するもの ●ポケモンパイ×81個(予備除く) ●得点チップ ●リーチ棒 ●得点ボード ●サイコロ×2個

あそびかた

基本準備とルールは①ポケモンポンジャンと同じです。

ジガルデ(パーフェクト・フォルム)、ニヤース、カブ・コケコ、リザードンの4つのスペシャル効果が追加されます。

ズルールスペシャル効果パイ



フルパワー!

自分のターンで、山からパイを取らずに先にこのパイを捨て、山の先頭から3個取って、その中から1つ選ぶことができます。選ばなかったパイは、好きなところにシャッフルして戻します。

ジガルデ



ロケット団参上!

自分のターンで、山からパイを取らずに先にこのパイを捨て、「ロケット団参上!」と言いながら、他のプレイヤーのうち1人の手持ちパイから、見ないで1個パイを引き自分のパイにします。相手は山からパイを1個取ります。

ニヤース



アローラの守り神!

通常通り、山からパイを取ったあとこのパイを捨てます。このプレイヤーが次のターン以降に捨てたパイで、他のプレイヤーが「ボン」してあがった場合、点数を払わずに済みます。ただし効果は3ターンまで!

カブ・コケコ



そろをどが!

通常通り、山から取ってこのパイを捨てます。その次のプレイヤーが1回やすみとなります。

リザードン

- これらのスペシャル効果パイは、効果を使わずに、手持ちのパイとして役をつくることもできます。
 - リーチするときに、このスペシャル効果を使うことはできません。その場合は、そのまま捨てます。
- ※スペシャル効果パイを山から取って、そのまま捨てる場合は効果は使えません。

6 アローラでポケモンゲットすぞろく

アローラを冒険しながらポケモンをゲットして、
ソルガレオ/ルナアーラとバトルすぞろく!

難易度 ★★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ X81個 (予備除く) ●ゲームシート (シート2-B) ●サイコロ X1個

ゲームの準備

- ①ゲームシート (シート2-B) をゲーム盤の上に置きます。
- ②じゃんけんで勝った人から自分のコマとなるパートナーポケモンを「モクロー」、「アシマリ」、「ニャビー」から選びます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。



ゲームスタート!

- ①自分の順番になったらサイコロをふります。
- ②サイコロの出た目の数だけ進みます。
- ③マスに書かれている指示に従いイベントを行います。
※前半のポケモンゲットゾーンでポケモンとのバトル (サイコロバトル) に勝利すると、ポケモンパイをもらえます。
※ゲットしたポケモンのタイプやアイテムなどによって、イベントやバトルを有利に進めることができます。
※STOPのマスに止まったら次のターンでマスの指示に従います。
- 各ポケモン、アイテムは3個までなので、指定のポケモンやアイテムがすべて獲得されてしまっている場合はマスの指示は無効になります。
- 「ライドポケモンを発見!」のイベントのみ、該当するポケモンがすでにいない場合、やりなおすことができます。



「やせいのピカチュウがびだしてきた」のマスで止まった!
ピカチュウとバトル (サイコロバトル4以上で勝利!)
☑を出しバトルに勝利!
ピカチュウのポケモンパイをゲット!

勝敗 イベントをこなしていき、ラストバトルに勝利して一番最初にゴールしたプレイヤーの勝ちです。

7 ポケモンバトルすぞろく

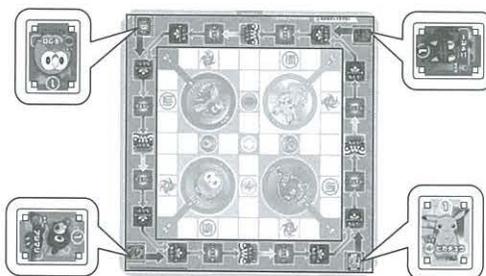
ルーズコースを選びながらバトルで
ポケモンパイをゲットしていくすぞろく!

難易度 ★★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ (ポケモンの総数72個) ●ゲームシート (シート2-A) ●サイコロ X1個

ゲームの準備

- ①ゲームシート (シート2-A) をゲーム盤の上に置きます。
- ②それぞれ自分のコマを「モクロー」、「アシマリ」、「ニャビー」、「ピカチュウ」の中から決めます。
それ以外のポケモンパイはすべてふせて場の外に置きます。
- ③じゃんけんで順番を決め、それぞれのキャラクターのスタートマスにコマを置きます。



ゲームスタート!

自分の順番になったらサイコロをふり、出た目の数だけ進み、マスの指示に従います。

○ポケモンパイをもらおう!

ふせたポケモンパイから1個もらいます。

○ポケモンパイをもらおうW!

ふせたポケモンパイから2個もらいます。

○バトルする!

誰か1人を指名し、ふせたポケモンパイを同時に1個ずつ取って表にします。

【サイコロバトル】

サイコロをふって、数字が大きい方が勝ちとなり、両方のポケモンパイをもらえます。

- ただし、それぞれのポケモンのタイプが、相手のタイプに「こうかばつぐん」だった時のみ、もう1回サイコロをふって出た数字を足すことができ、合計の数で勝負を決めます。引き分けの場合は、それぞれ自分が出したパイを1個ずつもらえます。

こうかばつぐん表

ポケモン	タイプ	こうかばつぐんの相手		
モクロー	アマカジ	ナッシー	くさ	いわ/みず
アシマリ	サメハダー	ラズラス	みず	いわ/ほのお
ニャビー	ファイアロー	リザードン	ほのお	くさ/こおり
ピカチュウ	トゲテマル	カス・コケコ	でんき	みず
アスリー			フェアリー	ドラゴン
ミミッキュ			ゴースト	ゴースト/エスパー
ロコン			こおり	くさ/ドラゴン
イワンコ			いわ	ほのお/こおり
キテルグマ	ケンタロス	ニャース	ノーマル	なし
ソルガレオ	ルナアーラ	ハギギシリ	エスパー	どく
ヤトウモリ			どく	くさ/フェアリー
ジガルテ			ドラゴン	ドラゴン

勝敗 場のポケモンパイがなくなった時点でゲーム終了。ゲットしたポケモンパイの数が一番多いプレイヤーが勝ちです。



8 なかまゲットすどろく

相手のパイに自分のパイを重ねて、
自分のホームに連れて帰ろう! ★★☆☆

プレイヤー数 2~4人

用意するもの ●ポケモンパイ (モクロー、アシマリ、ニャビー、ピカチュウ、モンスターボール) 各3個
●ゲームシート (シート2-A) ●サイコロ×1個

ゲームの準備

- ①ゲームシート (シート2-A) をゲーム盤の上に置きます。
- ②それぞれ自分の手持ちコマを「モクロー」、「アシマリ」、「ニャビー」、「ピカチュウ」の中から決め、シート上のキャラクターが描かれているホームにそれぞれパイを3個ずつ置きます。
- ③モンスターボールをシート中央のモンスターボールマスに3個置きます。
- ④じゃんけんで順番を決めます。

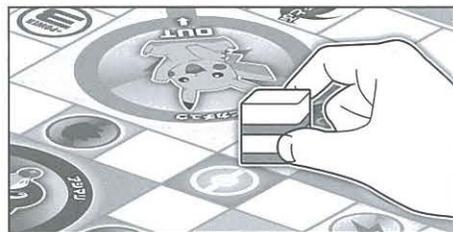
ゲームスタート!

- ①自分の順番になったらサイコロをふります。
- ②自分のホームの3個のパイの中から移動させるパイを1個選び、サイコロの出た目の数だけ進みます。
※「IN」のマスで1マス進め、そのあとは進む方向は自由です。
※移動中にUターンすることはできません。
※自分のターンごとに動かすパイを選びます。
- ③他のプレイヤーのパイがあるマスに止まると、相手のパイの上に自分のパイを重ねてゲットできます。
※ゲットしてしまったパイは自分で動かすことはできません。
※重ねられたパイがあるマスに止まると、さらに重ねてゲットすることができます。
※モンスターボールマスに止まったら、モンスターボールパイを1つゲットできます。
※イベントマスに止まった場合は、マスの指示に従います。
- ④ゲットしたパイを自分のホームに連れ帰ります。
※自分のホームの「IN」のマスに止まるとホームに入れます。
※ホームに連れ帰った、自分の手持ちコマ以外のパイはホームから出すことはできません。
- ⑤同じように順番に繰り返していき、誰かの手持ちコマがなくなった時点でゲーム終了です。

勝利 ホームに連れ帰ったポケモンパイの数が一番多いプレイヤーが勝ちです。



自分が止まったマスに相手のコマがある場合、重ねてゲット!



次の自分のターンでゲットしたパイごと移動させます。

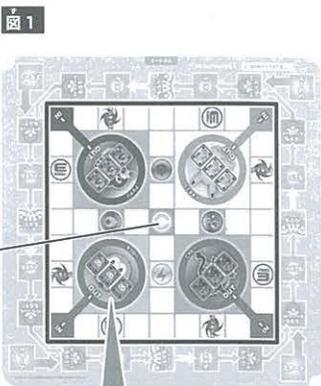
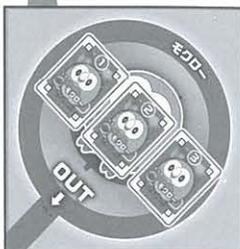


図1の拡大図



ホーム

イベントマス

そらをとび
このマスに止まると同じマークのマスを移動できます。(他のパイがないマスのみ)

パワーアップ
このマスに止まると3マス以内の好きなマスに移動できます。

ワープ 自分のコマと同じタイプのマークのマスに止まると、自分のホームにワープすることができます。

9 タイプでじゃんけん! 3本勝負!

くさ・みず・ほのおでじゃんけん
バトル! 2本先取で勝ち! ★

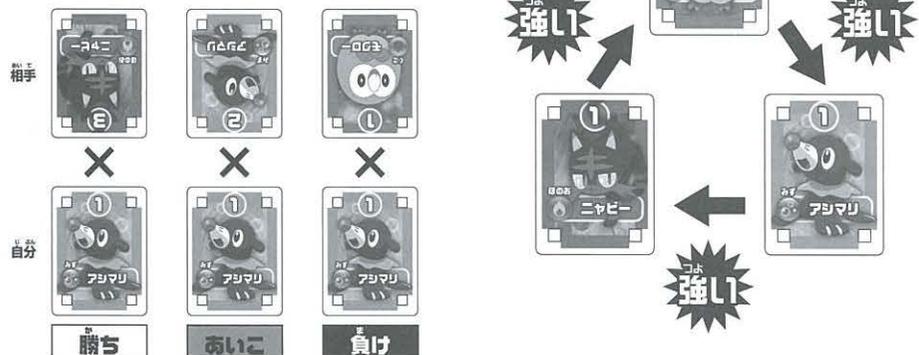
プレイヤー数 2人 用意するもの ●ポケモンパイ (モクロー、アシマリ、ニャビー) 各2個

ゲームの準備

各プレイヤーが「モクロー (くさ)」、「アシマリ (みず)」、「ニャビー (ほのお)」のパイを各1個ずつ用意します。

ゲームスタート!

- ①手持ちのパイから1個選び「じゃんけんぽん」のかけ声とともに場に出します。
 - ②タイプの相性で勝敗が決まります。
- ※あいこの時はやり直します。
「くさ」は「みず」に強く「ほのお」に弱い
「みず」は「ほのお」に強く「くさ」に弱い
「ほのお」は「くさ」に強く「みず」に弱い



勝利 2本先取したほうが勝ちです。

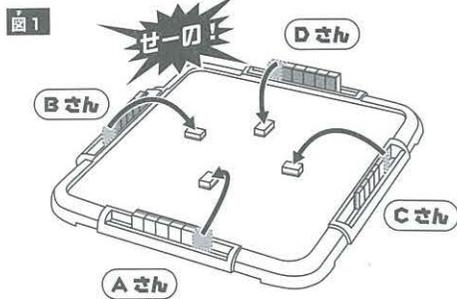
10 最強ポケモンバトル6VS6!

手持ちポケモン6匹でポケモンバトル! 最強はだれだ!?

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンバイ (ポケモンの絵柄72個とロトム図鑑、モンスターボール、サトシ各1個)

ゲームの準備

- ①ポケモンバイ (ロトム図鑑、モンスターボール、サトシ以外) をふせてよく混ぜ、1人6個ずつバイを配ります。
※配らなかつたバイはふせたまま場の外に置きます。
※「ロトム図鑑」、「モンスターボール」、「サトシ」は1個ずつ場にふせて置きます。
- ②それぞれ、自分のポケモンバイを周りが見えないように6個を横一列に並べます。
※この時バイの順番を並べ替えないようにします。
- ③じゃんけんで順番を決めます。
- ④「せーの」で同時に右端のポケモンバイを場に出します。



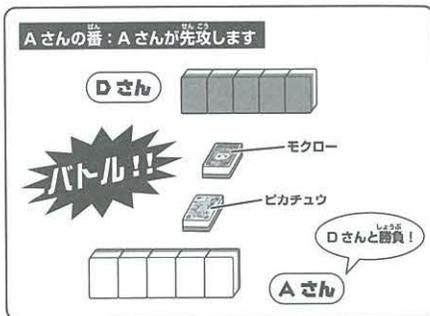
ゲームスタート!

- ①はじめの人が先攻で攻撃側となります。
(3人以上の場合は、バトル相手を指名します。) 場に出ているポケモン同士がバトルになります。

攻撃ターン1 ステータスを決める!

場に出したバトル中の自分のポケモンバイを転がして攻撃ステータスを決めます。

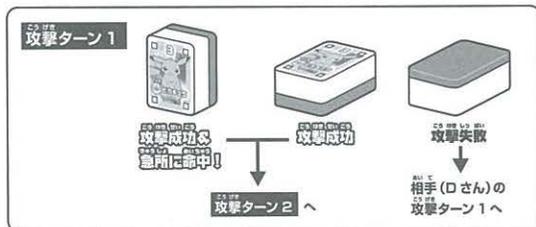
- 転がしたバイが表面：攻撃成功→攻撃ターン2へ
- 転がしたバイが側面 (縦・横に立つ)：攻撃成功&急所に命中!→攻撃ターン2へ
- 転がしたバイが裏面：攻撃失敗→攻撃ターン終了。防御側の攻撃ターンになります。



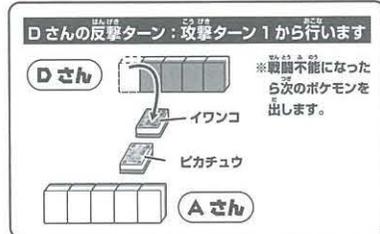
攻撃ターン2 ダメージポイントを決める!

攻撃が成功したらサイコロをふって相手へのダメージポイントを決めます。急所に命中!の場合はサイコロを2回ふることができます。続いて、対戦相手 (防御側) がサイコロをふってガードポイントを決めます。サイコロの目の数が大きいほうが勝ちです。(急所に命中!の時は2回のサイコロの出目の合計数)

- 攻撃側の勝ち：相手のポケモンは戦闘不能となり退場となります。
- 防御側の勝ちまたは引き分け：防御成功で防御側の攻撃ターンになります。



- ②防御側の攻撃ターンを同様に「攻撃ターン1」から行います。
(戦闘不能になったポケモンは場から取り除き、次の右端のポケモンバイを場に出しバトルを続けます。)
- ③攻撃側のターン→防御側のターンでバトル1セットが終了します。
- ④以降同じように、時計回りで次の人が攻撃先攻で、①からバトルを行っていきます。バトル相手はターンごとに指名することができます。

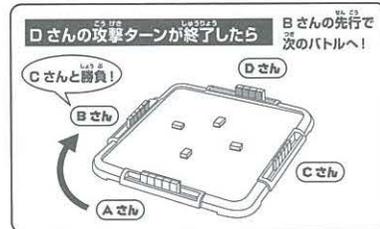


タイプ相性

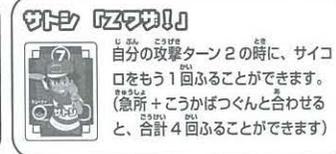
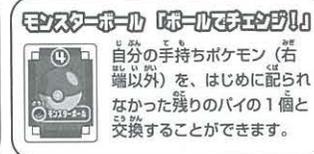
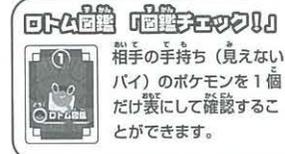
【攻撃ターン2】のときに、タイプの相性が有効になります。攻撃する相手のタイプが、こうかばつぐんの相手である場合、サイコロを2回ふることができます。(急所に命中した場合、合計3回ふることができます)

こうかばつぐん表

攻撃するポケモン			タイプ	こうかばつぐんの相手
モクロー	アマカジ	ナツシー	くさ	いわ/みず
アシマリ	サメハダー	ラズラス	みず	いわ/ほのお
ニャビー	ファイアロー	リザードン	ほのお	くさ/こおり
ピカチュウ	トゲテマル	カス・コケコ	でんき	みず
アフリー			フェアリー	ドラゴン
ミミッキュ			ゴースト	ゴースト/エスパー
ロコン			こおり	くさ/ドラゴン
イワンコ			いわ	ほのお/こおり
キテルグマ	ケンタロス	ニヤース	ノーマル	なし
ソルガレオ	ルナアーラ	ハギギシリ	エスパー	どく
ヤトウモリ			どく	くさ/フェアリー
ジガルテ			ドラゴン	ドラゴン



●アイテム発動! 「ロトム図鑑」、「モンスターボール」、「サトシ」のバイはアイテムとしてゲーム中に1回だけ使うことができます。アイテム発動するときは、自分のターンの最初にふせてある3個のバイから1個選んでひきます。



アイテムを使ったら、ふせて戻して3個をよく混ぜておきます。

●勝利 一番最初に6個のポケモンバイがなくなってしまった人が負けです。

11 タイプでバトル① 1vs1編

くさ・みず・ほのおの3タイプ
でのタイプバトル、2人対戦!

難易度 ★

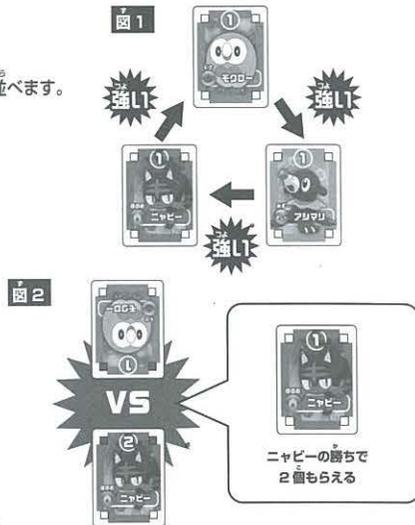
プレイ人数 2人 用意するもの ●ポケモンパイ (くさ、みず、ほのおのポケモン 27個とモンスターボール 3個)

ゲームの準備

①ポケモンパイをふせてよく混ぜ、ふせたまま均等に配り、手元に2段にして並べます。

ゲームスタート!

- 同時に右端のポケモンパイを1個取り「せーの」で表に出します。属性で勝った人がその回の場のポケモンパイをもらえます。(図2)引き分けだったら表にしたパイはそのままにして再勝負。勝敗がつくまで繰り返します。次に勝った人が表になったポケモンパイを全てもらえます。
- モンスターボールが出た場合には、その回のポケモンパイはそのまま場に残り、次の回に勝った人がもらえます。
- 手持ちのポケモンパイがなくなったらゲーム終了です。
※最後の回でモンスターボールが出た場合、例外的に出した人の勝ちとなります。



勝敗 獲得したポケモンパイが一番多かったプレイヤーが勝ちです。

12 タイプでバトル② バトルロイヤル編

パイの数字と、くさ・みず・ほのお
のタイプでバトル!

難易度 ★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ (くさ、みず、ほのおのポケモン 27個とモンスターボール 1個)

ゲームの準備

- ポケモンパイをふせてよく混ぜ、ふせたまま均等に配ります。
- それぞれ、自分のポケモンパイを周りが見えないように並べます。
※3人プレイの時はパイが1個余ります。余ったパイは外します。

ゲームスタート!

- プレイヤー全員が同時に手持ちのパイから1個選び「せーの」で場に出します。
- 出したパイの数字が一番大きい人が勝ちです。同じ数字の場合は、タイプ相性で有利な方が勝ちです。(真上図1参照)勝った人が場に出したパイを全てもらえます。
- モンスターボールは数字に関係なく勝ちになります。
- 手持ちのポケモンパイがなくなったらゲーム終了です。



勝敗 獲得したポケモンパイが一番多かったプレイヤーが勝ちです。

13 ポケモン大量ゲットゲーム

上手にパイを積んで乗せて進んで、
のびせポケモン大量ゲット!

難易度 ★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ (ポケモンの絵柄 72個、ロトム図鑑 3個、サトシとモンスターボール×プレイヤー数) ●ゲームシート (シート1-B) ●サイコロ×1個

ゲームの準備

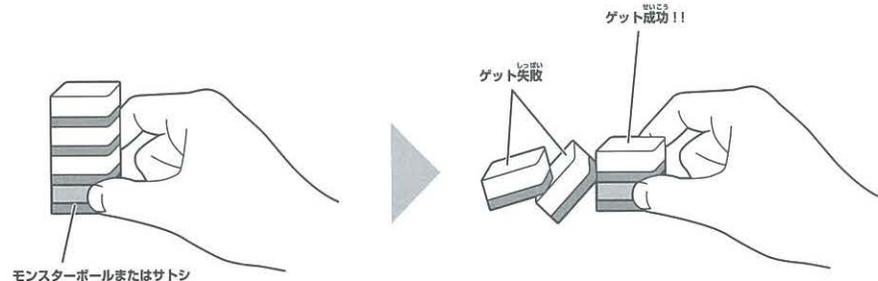
- ゲームシート (シート1-B) をゲーム盤の上に置きます。
- それぞれ自分のコマを「モンスターボール」か「サトシ」のどちらかから決めます。他のパイはよく混ぜ、ふせたまま場の外に置きます。
- シート四隅から自分の陣地を決めます。
- じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- 手持ちパイを、絵の面を上にもけて、サークルのセンターゾーンに置きます。
- サイコロをふり、出た目の数だけ場の外のポケモンパイを取ります。
- 選んだポケモンパイを絵の面を上にして手持ちパイに積みみます。
- 手持ちパイに乗せて自分の陣地まで運べたら、ポケモンゲット!
●運ぶときに触ってよいのは、手持ちパイのみです。
●積むときに落ちてしまったり、運んでいる途中で落ちてしまったパイはゲット失敗です。
●場から選んだパイの中に、ロトム図鑑があれば、ロトム図鑑のパイのみ積んで成功すれば、残りのパイもゲットできます。
●ゲット失敗したパイは無効となり、場の外のパイとは分けておきます。
⑤場の外のパイがなくなったらゲーム終了です。



勝敗 ゲットしたポケモンパイが一番多かったプレイヤーが勝ちです。



14 ピカチュウをさがせゲーム

パイをめぐって、ピカチュウをさがせ! ミミッキュはちやうだい!

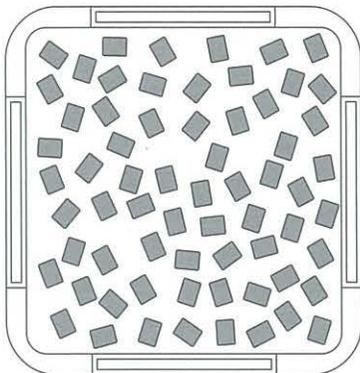
プレイヤー数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ x 81個 (予備除く)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に好きなパイを1個めくります。めくったパイが「ピカチュウ」、「トゲデマル」、「サトシ」のどれかだった場合は、そのパイを手元にもらうことができます。それ以外のパイだった場合はハズレ。そのまま表にして置きます。
- 「ミミッキュ」が出てしまった場合、そこで失格負けになります。残りの方でゲームを続けます。
- ②「ピカチュウ」、「トゲデマル」、「サトシ」のパイ9個全てが出たらゲーム終了です。



勝利 手元にもらったポケモンパイが一番多かったプレイヤーが勝ちです。同点の場合は「ピカチュウ」を多く持っているプレイヤーが勝ちです。さらに同点の場合は「ピカチュウ」のパイの数字の大きいプレイヤーが勝ちです。
※「ミミッキュ」を出してしまった人は、手元にもらったポケモンパイの数に関係なく負けとなります。

15 みきわめろ! Zパワーゲーム

みんなでZパワーでもりあがる。タウトゲーム!

プレイヤー数 4人 用意するもの ●ポケモンパイ x 81個 (予備除く)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜ、ふせたまま均等に配ります。
- ②それぞれ、自分のポケモンパイを周りに見えないように確認します。
- ③じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番にパイをふせた状態で場の中央に出していきます。
- パイを出すときに、順番にかけ声を出します。
 - 1番目のプレイヤー:「ゼンシン」
 - 2番目のプレイヤー:「ゼンレイ」
 - 3番目:「ゼンリョクZパワー!」(全員で言います)
- 1番目と2番目のプレイヤーはどのパイを出してもかまいません。
- 3番目「ゼンリョクZパワー!」のターンに当たった人は、「サトシ」「ピカチュウ」「カブ・コケコ」のどれかを出していなければなりません、周りの人に見破られなければ他のパイを出してもかまいません。



みきわめろ!

周りのプレイヤーは、3番目のプレイヤーが指定のパイを出していないと思ったら「ゼンリョクだしてる?」とコールして出したパイを確認することができます。見破られてしまった場合は、場に出ている全てのパイを引き取らなければなりません。もし、指定通りのパイを出していれば、コールした人が場に出ている全てのパイを引き取ります。
※引き取ったパイは自分の手持ちとしてゲームに使用していきます。
②同じように順番に繰り返していきます。

勝利

一番早く手持ちのパイがなくなったプレイヤーが勝ちです。その時点でゲーム終了。手元のパイが一番多いプレイヤーが負けとなります。



※もし3番目のプレイヤーが指定のパイを出していないと思ったら「ゼンリョクだしてる?」とコールしてパイを確認。

16 ピカチュウVSニャースおいかけてゲーム

ピカチュウとニャースはなりきって、すごろくフィールドをおいかけて!

プレイヤー数 2人 用意するもの ●ポケモンパイ (ピカチュウとニャース各1個、好きなポケモンパイ5個) ●ゲームシート (シート2-B) ●サイコロ x 1個

ゲームの準備

- ①ゲームシート (シート2-B) をゲーム盤の上に置きます。
- ②ピカチュウ (逃げる役) とニャース (追いかける役) を決めます。
- ③ピカチュウのプレイヤーは好きなポケモンパイを5個選びます。

ゲームスタート!

- ①ピカチュウのプレイヤーからサイコロをふります。
- ②サイコロの出た目の数だけ進みます。
- ③次にニャースのプレイヤーがサイコロをふってピカチュウを追いかけます。
- 両プレイヤーともターンごとにサイコロの出た目の数だけマスを進むか、戻るか選べます。
- ニャースがピカチュウと同じマスに止まるか、追い越すことができたならピカチュウのプレイヤーが持っているポケモンパイを1個奪うことができます。
- シートのすごろくのマスに書かれている指示やイベントは使用しません。

勝利

ピカチュウのプレイヤーの勝利:
ニャースに持っているポケモンパイを5個全て奪われる前にゴールまでたどりついたら勝ち。

ニャースのプレイヤーの勝利:
ピカチュウがゴールする前にプレイヤーが持っているポケモンパイを5個全て奪うことができたなら勝ち。



19 ポケモンはさみしようぎ

はじめてでもできる!
かんたんルールで対戦ゲーム!

難易度 ★★

プレイ人数 2人 用意するもの ●ポケモンパイ (好きな色のパイ2種各9個ずつ) 18個 ●ゲームシート (シート1-A)

ゲームの準備

- ①ゲームシート (シート1-A) をゲーム盤の上に置きます。
- ②ポケモンパイを (図1) のように並べます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。
(勝った人から自分のコマを動かします。)

図1の拡大図

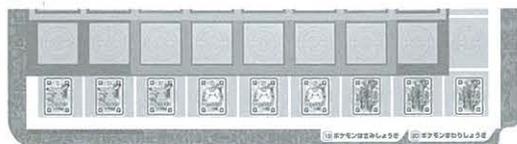
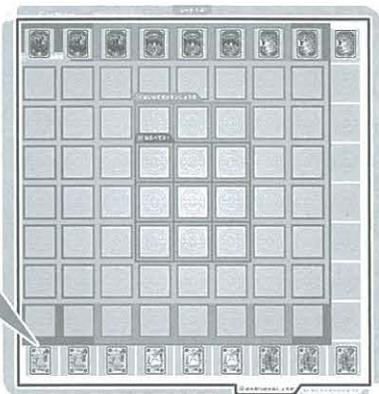


図1 コマの並べ方

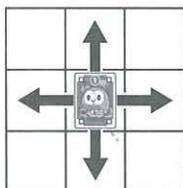


ゲームスタート!

- ①自分の順番になったら自分のコマを1個動かします。
前後左右の好きな方向に好きなだけ動かすことができます。(図2)
ただし、動かす方向に自分や相手のコマがあるときはそこまでしか進めません。(コマを飛び越えて進むことはできません。)
- ②自分のコマを動かしたときに、相手のコマを縦・横のどちらかではさんだら相手のコマを取ることができます。
ただし相手のコマの間に自分のコマを進めたときは、相手にはさまれたことにはなりません。
- ③自分のコマで相手のコマを2個以上はさんだ場合は、そのはさんだコマ全部を取ることができます。
※4つ角にあるコマは2方向から囲めばそのコマを取ることができます (図3)

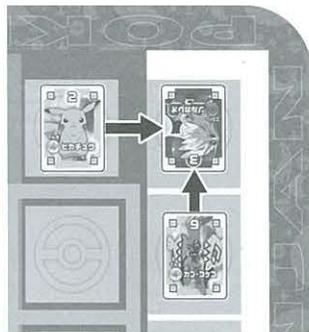
勝利 コマが1個以下になるか、相手のコマに囲まれて動かせるコマがなくなったら負けとなります。

図2 コマの動かし方



前後、左右に何マスでも進めます。

図3 角のコマの取り方



20 ポケモンまわりしようぎ

相手のパイを追い越しながらパイの数字を上げていく。回り対戦!

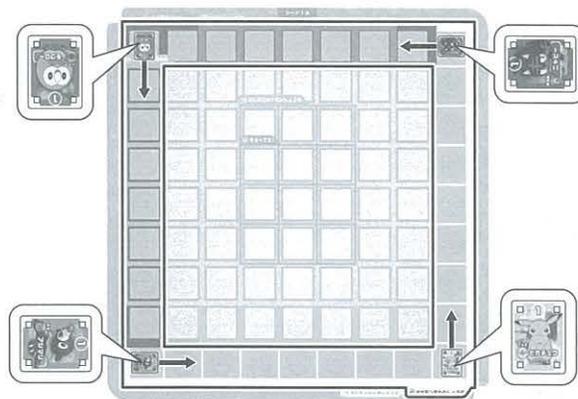
難易度 ★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ (モクロー、アシマリ、ニャビー、ピカチュウ各3個) ●ゲームシート (シート1-A) ●サイコロ×2個

ゲームの準備

- ①ゲームシート (シート1-A) をゲーム盤の上に置きます。
- ②それぞれ自分のコマを「モクロー」、「アシマリ」、「ニャビー」、「ピカチュウ」の中から決めます。
- ③各自「1」の数字のポケモンパイをシートの4つ角に置きます。(図1)
- ④じゃんけんで順番を決めます。

図1 コマの並べ方

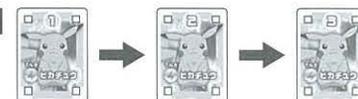


ゲームスタート!

- ①サイコロを2個ふり、出た目の数だけ進んでいきます。
- ②他のプレイヤーのポケモンパイを追い越すたびに「1」→「2」→「3」のパイに交換していきます。(図2)

勝利 「3」になったあと、一番先に角のマ스에ピタリ止まったプレイヤーの勝ちです。

図2



21 パイでリバーシ

ポケモンパイをつかってリバーシ!

難易度 ★★

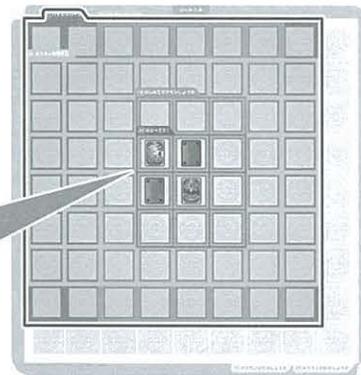
プレイ人数 2人 用意するもの ●ポケモンパイ (好きなポケモンパイ64個) ●ゲームシート (シート1-A)

ゲームの準備

- ①ゲームシート (シート1-A) をゲーム盤の上に置きます。
- ②パイを32個ずつ分けて、どちらがパイの表面、裏面を使うか決めます。
- ③中央に2個ずつパイを置きます。(図1)
- ④じゃんけんで順番を決めます。

図1 パイの置き方

図1の拡大図



ゲームスタート!

パイを置く

先手の人から順にパイを自分が選んだ面で1個置きます。
パイを置けるのは縦、横、ななめのどこかで、相手のパイを自分のパイではさめる場所のみです。
※先手が表面のパイの場合、置けるのは(図2)の印の位置の4箇所のみです。
※相手のパイをはさめない場所には置いてはいけません。
※両プレイヤーとも置けなくなった場合は、はさめなくても置くことができます。

パイをひっくり返す

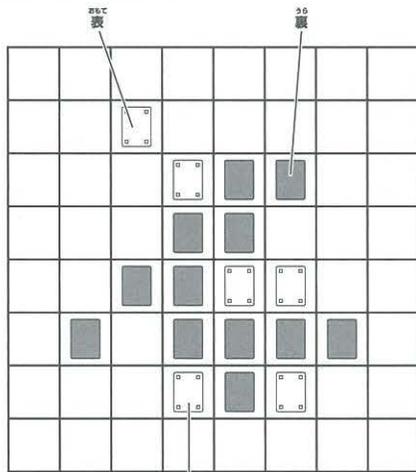
相手のパイをはさんだら相手のパイをひっくり返します。
※はさむパイの数は縦、横、ななめいくつでもかまいません。

パス

どうしても相手のパイをはさめないときは、「パス」と言って、1回おやすみして、相手の番になります。

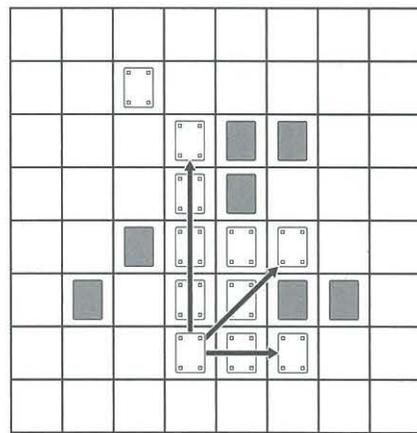
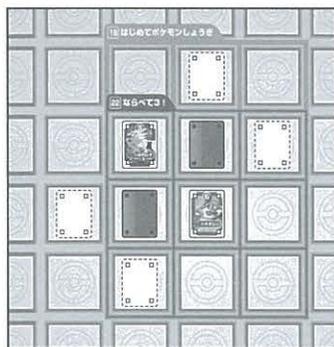
勝利 マス目が埋まった時点でゲーム終了。自分の面のパイが多いプレイヤーが勝ちです。

例(パイのひっくり返し方)



ここに表面のパイを置いた場合

図2 表面のプレイヤーがパイを置ける位置



縦、横、ななめではさんでいるところをひっくり返すことができます。

22 ならべて3!

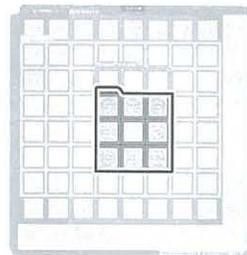
3x3のマスに順番にパイを並べて、
3つ並べられた人が勝ち!

プレイヤー数 2人 用意するもの ●ポケモンパイ(好きなポケモンパイ10個) ●ゲームシート(シート1-A)

ゲームの準備

- ①ゲームシート(シート1-A)をゲーム盤の上に置きます。
- ②パイを10個ずつ分けて、どちらがパイの表面、裏面を使うか決めます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。

シートの
使用位置



ゲームスタート!

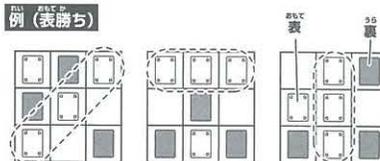
パイを置く

先手、後手の順に空いてるマスに自分が選んだ面でパイを置いていきます。

勝利

先に縦、横、ななめのどれかで3個並べたプレイヤーが勝ちです。

例(表勝ち)



23 すうじでポケモンつなぎ①じゃんぼんロール

条件に合ったパイを順番に並べて、
手持ちのパイをなくした人の勝ち!

プレイヤー数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ(ポケモンの絵柄72個)

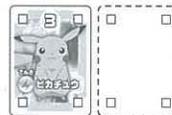
ゲームの準備

- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜ、1人7個ずつパイを配ります。
※配らなかつたパイはふせたまま場に置きます。
- ②それぞれ、自分のポケモンパイを周りが見えないように手元に並べます。
- ③場のポケモンパイを1個取って表にして場に置きます。
- ④じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①表にしたポケモンパイの右隣に、順番に手持ちのポケモンパイを1個ずつ並べていきます。
 - 出せるのは前のポケモンパイと「同じ絵(キャラクター)」か「同じ数字」か「次の数字」です。(図1)
 - 手持ちに出せるポケモンパイが1個もない場合は、場にふせてあるポケモンパイを1個取り、確認して出せるパイであれば出します。出せない場合は手持ちに加えて次の人の順番になります。
- ※「9」の次に出せるのは「9」か「1」になります。

図1



出せるポケモンパイ



勝利

一番早く手持ちのパイがなくなったプレイヤーが勝ちです。

24 すうじでポケモンがなげ② スピードバトルルール

数字がつながるパイを早いもの順に並べて、手持ちのパイをなくした人の勝ち! ★★★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ (好きな色のパイ 1種 9個) × プレイ人数

ゲームの準備

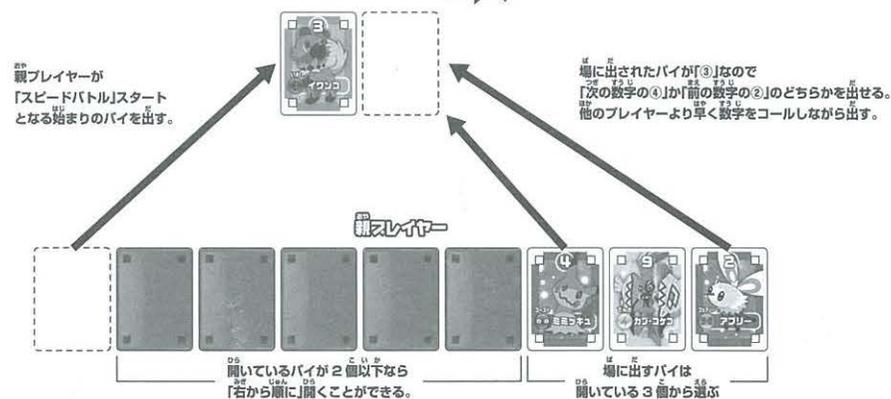
- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜ、ふせたまま 1人 9個ずつパイを配ります。
- ②それぞれ、自分のポケモンパイをふせたまま手元に横一列で並び、右端 3個を開きます。
- ③じゃんけんで親を決めます。

ゲームスタート!

- ①はじめに親が、ふせて並べたパイの左端のパイを 1個、場に開いて出します。
※親が場にパイを出した瞬間から、スピードバトルになります。
- ②出されたパイに対して、それぞれ手元の開いたポケモンパイ 3個の中から、「次の数字のパイ」が「前の数字のパイ」を選んで数字をコールしながら場のパイの横に並べます。
※順番に出すのではなく出せる人から、早い者勝ちで出していきます。
※最初の 1個目は場に開かれたパイの左右どちらにでも置くことができます。2個目以降は、1個目と同じ方向にしか置けません。
※出せるパイがあれば連続して置いていくことができます。
※「9」の次は「1」も置けます。
※手持ちの開いているパイが 2個以下の場合、ふせたパイの右から順に、開いているパイが最大 3個になるように開くことができます。
- ③誰も出せるパイがなくなったら、場のパイを全て外に投げ、親を時計回りで次の人に交代します。
- ④以下同じように、順番に親を交代しながらバトルを行っていきます。

勝利 一番早く手持ちのパイがなくなったプレイヤーが勝ちです。

例 (パイの出し方)



25 たしざんゲーム! ゲットで10

順番に並べたパイの数字が、足して 10の時にゲットできる足し算ゲーム! ★★★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ (ポケモンの絵柄 72個)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜ、ふせたまま場の外に置きます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番にふせたポケモンパイを 1個取って、表にして場に置いて並べていきます。
 - ②最後に並べたポケモンパイの数字から足していき、並んでいるポケモンパイの合計が「10」になった場合、そのポケモンパイを全てもらえます。合計が「10」になるポケモンパイはいくつになっても OK です。(図 1)
- ※たとえ合計が「10」にならないとわかってても、ポケモンパイは必ず自分の番で並べます。
- ③ふせたポケモンパイが全てなくなったらゲーム終了です。



勝利 獲得したポケモンパイが一番多いプレイヤーが勝ちです。

26 タイプではさんでポケモンゲット

ポケモンパイを順番に並べて、同じタイプではさんだらゲット! ★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ (ポケモンの絵柄 72個)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜ、ふせたまま場の外に置きます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番にふせたポケモンパイを 1個取って、表にして場に置いて並べていきます。
- ②並んでいるポケモンパイと同じタイプ (マーク) のポケモンパイがでたら、その 2個のパイと、2個のパイにはさまれているポケモンパイを全てもらえます。直前のパイと同じタイプの場合は、その 2個のパイがもらえます。
- ③ふせたポケモンパイが全てなくなったらゲーム終了です。



勝利 獲得したポケモンパイが一番多いプレイヤーが勝ちです。

27 タワーをつくろう!パイのみゲーム

パイを1個ずつ順番に積み上げる
よりの勝った人の負け!

難易度 ★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ ×81個 (予備除く)

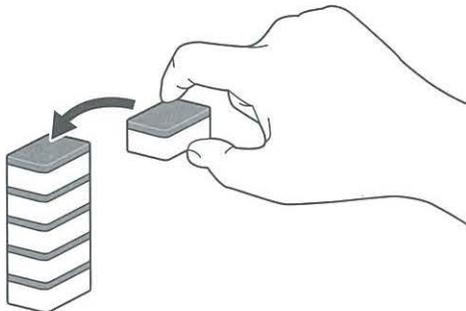
ゲームの準備

図1

- ①ポケモンパイは場の外に置きます。
※このゲームでは、パイの絵柄などは関係ありません。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に場の外のポケモンパイを1個取り、自分の手前にタワーを積み上げていきます。(図1)
- ②自分のタワーを崩したら、そのプレイヤーは失格です。
- ③残ったプレイヤーでゲームを続けます。



勝利 一番高く積み上げたプレイヤーが勝ちです。

28 くずれたら負け!大きな山でパイくずす

特積置きの山は、山型に積んだパイを
1個ずつ崩していき、崩した人の負け!

難易度 ★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ ×81個 (予備除く)

ゲームの準備

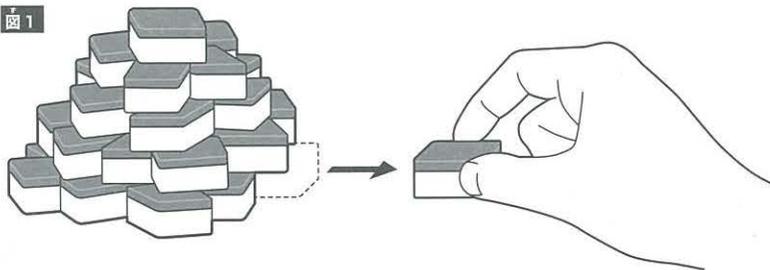
- ①ポケモンパイで山をつくりまます。(なるべくパイが重なるように積み上げてください。)
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に指2本を使って山のパイを抜いていきます。※1回で何個でも構いません。
- ②山を崩したら、そのプレイヤーは失格です。
- ③残ったプレイヤーでゲームを続けます。

勝利 最後まで残ったプレイヤーの勝ちです。

図1



29 ギリギリ勝負!対決パイのみゲーム

2チームに分かれパイを積み上げ
はてしなく。バランスゲーム!

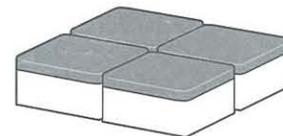
難易度 ★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ (ポケモンの絵柄 72個)

ゲームの準備

図1

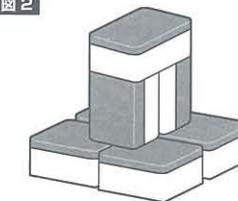
- ①ポケモンパイは場の外に置きます。
- ②2チームに分かれます。
- ③場に土台となるポケモンパイを4個並べます。(図1)
- ④じゃんけんで順番を決めます。



ゲームスタート!

- ①土台のパイの上にポケモンパイを積み上げていきます。
並べ方も積み上げ方も自由です。(図2)
- ②限界だと思ったらそこでストップし、相手チームの番になります。
- ③相手チームが限界だと思えるまで積み上げていきます。
これを交互に繰り返します。

図2



勝利 タワーを崩してしまったチームの負けです。

30 ポケモン神経衰弱

ぶせたパイをめくって、
同じ絵柄を2個揃えてゲット!

難易度 ★★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ (ポケモンの絵柄 24種を各2個ずつ) 48個 ●ゲームシート (シート1-A)

ゲームの準備

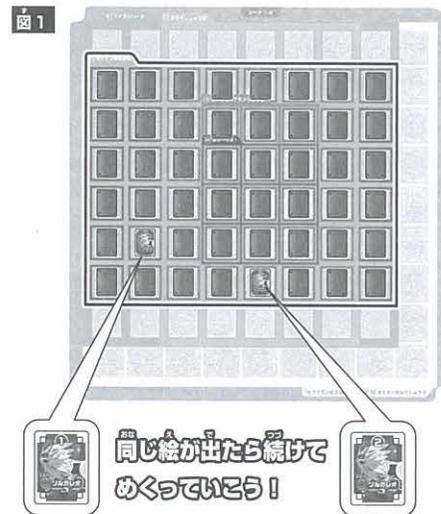
図1

- ①ゲームシート (シート1-A) をゲーム盤の上に置きます。
- ②ポケモンパイをよく混ぜて、ふせたまま1マス1個ずつ並べます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番にパイを2個表向きにします。
[2個の絵が同じだったら]
その2個を獲得できます。続けてもう1回できます。
[2個の絵が揃わなかったら]
同じ場所で裏向きに戻します。次の人に順番が移ります。
- ②全てのパイがなくなったらゲーム終了です。

勝利 一番多くパイを獲得したプレイヤーが勝ちです。



同じ絵が出たら続けて
めくっていきな!

31 ポケモンならべ

ポケモンパイをさかして並べ、
手持ちのパイを無くした人の勝ち! ★★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ (ポケモンの絵柄 72個とモンスターボール 1個)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜ、ふせたまま全てのパイを順番に配ります。
- ②それぞれ、自分のポケモンパイを周りが見えないように手元に並べます。
- ③手持ちのパイの中に「5」のパイがあったら場の中央へ出します。出された8種の「5」のパイを縦一列に並べます。
- ④じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

①順番にパイを1個ずつ出していき、同じ色のグループ別に数字順に並べていきます。

※出せるパイがない場合は「パス」をします。(パスは3回まで)

※出せるパイがあってもパスをすることができます。

【モンスターボールパイ】

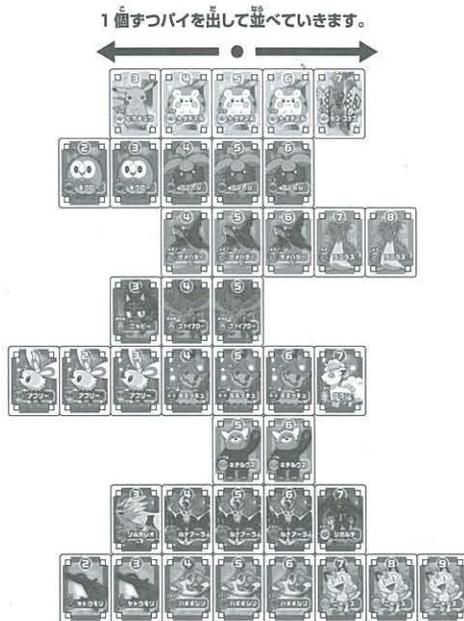
出せるパイがない時に、好きな数字として出すことができます。モンスターボールが出されたら、代わりに置かれた数字を持っている人はそのパイを出さなければなりません。※ラスト1個の時にモンスターボールを使うことはできません。

【パスを4回したら】

パスを4回したら失格になります。失格になったプレイヤーは、手持ちのパイを全て場に並べます。残った人でゲームを続けますが、失格になったプレイヤーが出したパイがあっても数字がつながっていないところには出せません。

勝敗 一番早く手持ちのパイをなくしたプレイヤーが勝ちです。

図1 初期位置



32 ポケモンビンゴ!

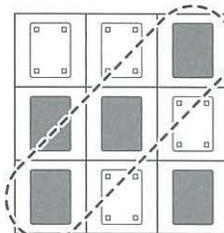
パイを3x3に並べてビンゴゲーム!
先に1列そろえた人の勝ち! ★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ ×81個 (予備除く)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜます。
- ②それぞれ、縦3個、横3個の計9個になるように手元に並べます。余ったパイは場にふせたまま置いておきます。※縦4個、横4個の計16個でも遊ぶことができます。
- ③並べ終えたら自分のパイを表にします。※この時パイの位置が入れ替わらないようにします。
- ④じゃんけんで順番を決めます。

ビンゴ!



ゲームスタート!

①順番に場にふせたパイを1個選び表にします。手持ちパイに同じ色(背景色)のパイがあった場合は全て裏返します。他のプレイヤーも同じ色があった場合はすべて裏返すことができます。※場から選んだパイは場の外に出します。

勝敗

一番早く手持ちのパイを縦、横、ななめ、一列を裏返したプレイヤーが勝ちです。場のパイが全てなくなっても誰もそろわなかった場合は、引き分けです。

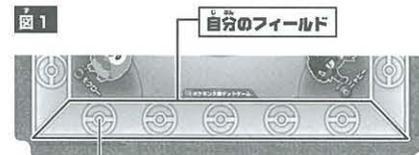
33 おはじきでゲット① ポケモンゲット編

手持ちパイをはいて、コールした
ポケモンパイに当たればゲット! ★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ (くさ、みず、ほのお、でんき各9個とモンスターボール、サトシ各2個) ●ゲームシート (シート1-B)

ゲームの準備

- ①ゲームシート(シート1-B)をゲーム盤の上に置きます。
- ②それぞれ自分のコマを、「モンスターボール」か「サトシ」のどちらから決めます。
- ③ポケモンパイをふせてよく混ぜ、ふせたまま場の外に置きます。
- ④じゃんけんで順番を決めます。



このマークの上にポケモンパイを置く(全5ヶ所)

ゲームスタート!

- ①最初の方がポケモンパイを6個取って場にふり出します。表になったポケモンパイがターゲットになります。(立ったポケモンパイも表にします。)
- ②狙いのポケモンパイを決めて、「●●、ゲットだぜ!」とコールし、自分のフィールドにあるマークのいずれの場所から、自分の手持ちパイを指ではじます。
- ③狙ったポケモンパイに当たれば、そのポケモンパイをもらえます。当たらなかったとき、それ以外のパイに当たったとき、はじいた手持ちパイが場から飛び出してしまうときは失敗となります。失敗するまでは、②を繰り返します。
- ④失敗したら、次の人の順番になります。
- ⑤場に表になっているポケモンパイがなくなったら、その順番の人が、場の裏になっているパイと外にふせてあるポケモンパイを合わせて6個にし、再び場にふり出してターゲットを追加します。
- ⑥ふせたポケモンパイがなくなったらゲーム終了です。

勝敗

一番多くパイを獲得したプレイヤーが勝ちです。

34 おはじきでゲット② タイフバトル編

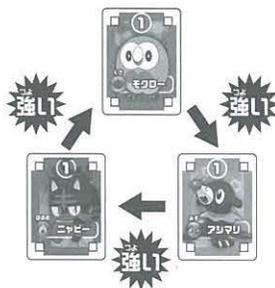
くさのみず、ほのおでおはじき!
タイプが有利のポケモンに当たればゲット!

難易度 ★★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンバイ (くさ、みず、ほのお各9個とソルガレオかルナアラーどちらか3個) ●ゲームシート (シート1-B)

ゲームの準備

- ①ゲームシート (シート1-B) をゲーム盤の上に置きます。
- ②ポケモンバイをふせてよく混ぜ、ふせたまま場の外に置きます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。



ゲームスタート!

- ①最初の人がポケモンバイを6個取って場にふり出します。表になったポケモンバイがターゲットになります。(立ったポケモンバイも表にします。)

②場の外にふせたポケモンバイを1個取り、ターゲットの中からタイプの相性で勝っているポケモンバイを探し、コールします。自分の手前にあるフィールドのマークいすれかの場所から、ポケモンバイを指ではじきます。

③狙ったポケモンバイに当たれば、そのポケモンバイをもらえます。当たらなかったとき、それ以外のバイに当たったとき、はじいたポケモンバイが場から飛び出してしまったときは失敗となります。失敗するまでは、②を繰り返せます。

●ソルガレオ (ルナアラー) はタイプの優劣に関係なくどのターゲットでも狙えます。

●ソルガレオ (ルナアラー) が場にある場合、狙えるのはソルガレオだけです。

※タイプの優劣で狙えるポケモンバイが場がない場合は、どのポケモンバイにも当たらないように場にはじき出します。その場合も次の人の順番になります。

※場から飛び出したポケモンバイは、どのポケモンバイにも当たらないよう、場にはじいて戻しておきます。

④はじいて失敗したポケモンバイは、そのまま場に残して次の人の順番になります。

⑤場に表になっているポケモンバイがなくなったら、その順番の人が場の裏になっているバイと外にふせてあるポケモンバイを合わせて6個にし、再び場にふり出してターゲットを追加します。

⑥ふせたポケモンバイがなくなったらゲーム終了です。

勝敗 一番多くバイを獲得したプレイヤーの勝ちです。

35 100ptをねらえ! ポケモンダーツ

得意サークルにポケモンバイを
はじいて得意を揃えダーツゲーム!

難易度 ★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンバイ (モクロー、アシマリ、ニャビー、ピカチュウ) 各3個 ●ゲームシート (シート1-B)

ゲームの準備

- ①ゲームシート (シート1-B) をゲーム盤の上に置きます。
- ②「モクロー」、「アシマリ」、「ニャビー」、「ピカチュウ」から自分の手持ちバイを決めます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①自分の順番になったら、自分の手持ちポケモンバイのコーナーからゲームシート中央の100ptをめざして1個ずつポケモンバイを指ではじきます。

②3個の合計ptをチェックして次の人の順番になります。

勝敗 合計ptが一番高かったプレイヤーの勝ちです。



36 ポケモンカーリング

得意サークルにポケモンバイをはじいて
得意を揃えカーリングゲーム!

難易度 ★

プレイ人数 2人 用意するもの ●ポケモンバイ (モクロー、アシマリ、ニャビー、ピカチュウの中から2種) 各3個 ●ゲームシート (シート1-B)

ゲームの準備

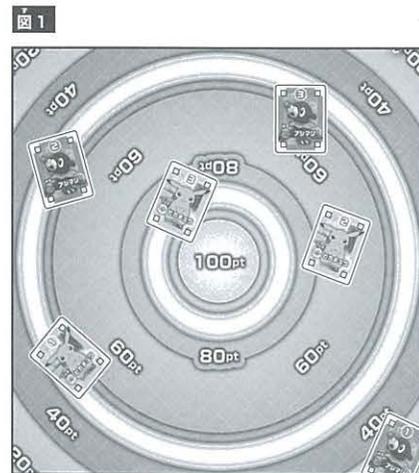
- ①ゲームシート (シート1-B) をゲーム盤の上に置きます。
- ②自分の手持ちバイを決めます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に自分の手持ちポケモンバイのコーナーからゲームシート中央のサークルをめざして、1個ずつポケモンバイを指ではじきます。(前の人のバイが残っている状態で順番にはじいていきます。)

②各自3個のポケモンバイをはじき終わったら、サークルの最も中央に近い位置にバイが残ったプレイヤーがその回の勝ちとなり、外側のオレンジの円のエリアに残っているバイの数だけポイントをもらえます。1個=1ポイント (図1)

③ここまでで1回戦終了。これを5回戦行います。



勝敗 合計ポイントが一番高かったプレイヤーの勝ちです。



ピカチュウのバイが最も中央にあるので、外側のオレンジの内のエリアにある残りの2個のポケモンバイと合わせて3ポイントもらえます。
※この回はアシマリにはポイントは入りません。

37 おかたづけゲーム

楽しく遊んだら、
レジャオがたづけ!

難易度 ★

プレイ人数 2~3人 用意するもの ●ポケモンバイ ×81個 (予備除く) ●部品箱 3個

ゲームの準備

- ①ポケモンバイを全て表向きにして場に置きます。
- ②1人1個部品箱を手元に用意します。

ゲームスタート!

- ①「よーいどん」で各自いっせいに場にあるバイを部品箱に並べて入れていきます。

※色を合わせたり、番号順に並べるとより難易度が上がります。

②入れ終わったプレイヤーは手を上げて、「おわり!」をコールします。

勝敗 一番早く「おわり!」をコールした人の勝ちです。



ポケモンパイ一覧表

きいろ	 ピカチュウ(タイプ・でんき)	 ピカチュウ(タイプ・でんき)	 ピカチュウ(タイプ・でんき)	 トゲデマル(タイプ・でんき)	 トゲデマル(タイプ・でんき)	 トゲデマル(タイプ・でんき)	 カブ・コココ(タイプ・でんき)	 カブ・コココ(タイプ・でんき)	 カブ・コココ(タイプ・でんき)
みどり	 モクロー(タイプ・くさ)	 モクロー(タイプ・くさ)	 モクロー(タイプ・くさ)	 アマガシ(タイプ・くさ)	 アマガシ(タイプ・くさ)	 アマガシ(タイプ・くさ)	 ナッシー(タイプ・くさ)	 ナッシー(タイプ・くさ)	 ナッシー(タイプ・くさ)
みずいろ	 アシマリ(タイプ・みず)	 アシマリ(タイプ・みず)	 アシマリ(タイプ・みず)	 サメハダー(タイプ・みず)	 サメハダー(タイプ・みず)	 サメハダー(タイプ・みず)	 ラプラス(タイプ・みず)	 ラプラス(タイプ・みず)	 ラプラス(タイプ・みず)
あか	 ニャビー(タイプ・ほのお)	 ニャビー(タイプ・ほのお)	 ニャビー(タイプ・ほのお)	 ファイアロー(タイプ・ほのお)	 ファイアロー(タイプ・ほのお)	 ファイアロー(タイプ・ほのお)	 リザードン(タイプ・ほのお)	 リザードン(タイプ・ほのお)	 リザードン(タイプ・ほのお)
ピンク	 アプリー(タイプ・フェアリー)	 アプリー(タイプ・フェアリー)	 アプリー(タイプ・フェアリー)	 ミミッキュ(タイプ・ゴースト)	 ミミッキュ(タイプ・ゴースト)	 ミミッキュ(タイプ・ゴースト)	 ロコン(タイプ・こおり)	 ロコン(タイプ・こおり)	 ロコン(タイプ・こおり)
オレンジ	 イワンコ(タイプ・いわ)	 イワンコ(タイプ・いわ)	 イワンコ(タイプ・いわ)	 キテルグマ(タイプ・ノーマル)	 キテルグマ(タイプ・ノーマル)	 キテルグマ(タイプ・ノーマル)	 ケンタロス(タイプ・ノーマル)	 ケンタロス(タイプ・ノーマル)	 ケンタロス(タイプ・ノーマル)
むらさき	 ゾルガレオ(タイプ・エスパー)	 ゾルガレオ(タイプ・エスパー)	 ゾルガレオ(タイプ・エスパー)	 ルナアーラ(タイプ・エスパー)	 ルナアーラ(タイプ・エスパー)	 ルナアーラ(タイプ・エスパー)	 ジガルデ(タイプ・ドラゴン)	 ジガルデ(タイプ・ドラゴン)	 ジガルデ(タイプ・ドラゴン)
はいいろ	 ヤトウモリ(タイプ・どく)	 ヤトウモリ(タイプ・どく)	 ヤトウモリ(タイプ・どく)	 ハギギシリ(タイプ・エスパー)	 ハギギシリ(タイプ・エスパー)	 ハギギシリ(タイプ・エスパー)	 ニャース(タイプ・ノーマル)	 ニャース(タイプ・ノーマル)	 ニャース(タイプ・ノーマル)
あお	 ロトム(タイプ・どろく)	 ロトム(タイプ・どろく)	 ロトム(タイプ・どろく)	 モンスターボール(タイプ・どろく)	 モンスターボール(タイプ・どろく)	 モンスターボール(タイプ・どろく)	 サトシ(トレーナー)	 サトシ(トレーナー)	 サトシ(トレーナー)

タカラトミーでは、「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意を払って製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミー お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください
 製品や修理については下記お客様相談室までお問合せください
 〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10 タカラトミーサポート 検索
0570-041031 電話受付時間 月曜日～金曜日(祝日・数日を除く)10～17時
 PHS、IP電話等からのお問合せは 03-5650-1021
<http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html>

発売元：株式会社 タカラトミー

© TOMY ●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで<http://www.takaratomy.co.jp>