

人生ゲーム ICルーレット



遊ぶ方説明書

2人～4人用

対象年齢9才以上

●大人の方といっしょなら6才から遊べます。

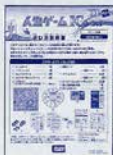
このゲームでは、進むコースもゴールも自由を選んで遊べます。

ICルーレットとキャッシュカードでお金もライフスタイルもカンタン管理。

お金だけでなく、「充実した人生」を表すライフポイントも集めて進み、最も多くのライフポイントを集めたプレイヤーが優勝です。

このゲームに入っているもの

- | | | | |
|------------------------------|------|---------------------|-----|
| ① ゲームボード | 1枚 | ⑥ 職業カード | 12枚 |
| ② ICルーレット | 1個 | (予備カード …… 2枚) | |
| ③ キャッシュカード | 4枚 | ⑦ イベントカード | 84枚 |
| ④ プレイヤーチェックシート | 4枚 | (予備カード …… 2枚) | |
| ⑤ コマセット
(スクーパーコマ+車コマ2個) | 4セット | ⑧ プレイヤーチェックシート用クリップ | 20個 |
| | | ⑨ 遊び方説明書(本書) | 1冊 |
| | | ⑩ クイックガイド | 1枚 |



※イラストは実際の商品と多少異なる場合があります。

この度は、タカラトミー「人生ゲームICルーレット」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この遊び方説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は、必ず保管しておいてください。

クイックガイドは仕切りに印刷されています。切りはなして、使用してください。



注意 (ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。
窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様のお手の届かないところに保管してください。
- プラスチック袋を頭から振ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
(電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。)
- 充電式(ニカドなど)電池、ニッケル系電池(オキシライド電池など)は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- ー(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火のなかに入れたりしないでください。
- 万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。
ひびや腫れといったときは水で洗ってください。

- 〈お願い〉 ○ご使用前に、遊び方説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。
- 部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
 - プラスチック袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。

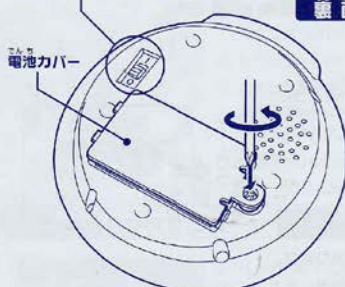
単3アルカリ乾電池2本使用(電池は別売です)。
REQUIRES 2 LR6("AA" SIZE) BATTERIES (NOT INCLUDED)

10 roller-lett への電池の入れ方

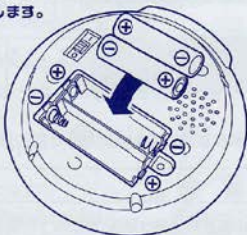
※電池交換は保護者の方がおこなってください。

1. 本体を裏返しにして、電池カバーのネジを(+)ドライバーで矢印の方向に回してネジをゆるめ、電池カバーをはがします。

※電池を交換する場合は、電源スイッチがOFFになっている(Oの位置にある)ことを確認してください。



2. 電池の(+) - をまちがえないように電池をセットします。



3. 電池カバーを閉じてネジを締めなおします。



ゲームの流れ

■ ゲームのスタート ■

1. じゃんけんて1番にはじめるプレイヤーを決めます。そのプレイヤーから時計回りの順番でゲームをはじめます。

2. 遊ぶ年数を決めたら、ICルーレット(以下:ルーレット)に年数を入力します。 **1 プレイ年数** **参照**

3. 1番のプレイヤーから順番に、自分の番号のプレイヤーチェックシート(以下:チェックシート)、キャッシュカード、同じ色のコマセットを持ちます。

4. 各プレイヤーは職業カードを順番に1枚ずつひき、職業を決めます。
職業カードは、チェックシートにセットして、プレイヤーチェックシート用クリップで(以下:クリップ)を**1**の職業を指すようにとめます。

5. 次にゲームボートの4つの「スタート」から好きな場所を選び、スケボーコマを置いてゲームをはじめます。



プレイヤー1の場合

■ プレイ ■

1. プレイヤーは自分の番がくるたびにキャッシュカードをルーレットに差し込みます。

2. プレイヤーはルーレットの「**スタート**」を押して、出た数の分だけコマを進め、止まったマスのイベントを行います。 **3 空コース共通のマスのルール** **4 特別なマスのルール** **参照**

■ ゲームの終了 ■

プレイを繰り返して、はじめに設定した年数が過ぎるとルーレットからメモリーが流れてゲーム終了です。

■ ゲームの勝敗 ■

ゲーム終了後、ルーレットの画面にプレイヤー番号と、獲得ライフPが表示されます。
最もライフPを集めたプレイヤーが優勝となります(最終画面に優勝者が表示されます)。

※各自キャッシュカードを差し込めば、それぞれのライフPが表示されます。

ゲームのルール

1 プレイ年数

全員でプレイする年数を決めます。全員の順番が1回ずつまわると、1年の計算となります。

10 を押す ➔ 遊ぶ年数を入力 ➔ **決定** を押す

4人でプレイした場合、10年で設定すると、約40分のプレイになります。

※年数は、プレイする順番をまちがえても誤りません。

[プレイ年数の変更]

ゲームの途中でプレイ年数を変更したい場合は、1番のプレイヤー(赤のプレイヤー)のプレイ前に年数の変更をします(設定のしかたはプレイ年数の設定と同じです)。

※すぐに終わらせたい場合はプレイ年数を01年に変更して、ゲームを終了します。

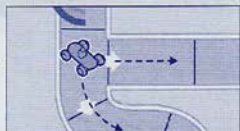
2 コマの進め方

矢印の方向であれば、どのコースも、ルーレットで出た数の分だけ進み、マス^{マス}の指示に従います。分かれ道の場合も好きに進みます。

ルーレットをまわす ... 自分のキャッシュカードをセットして、ルーレットをまわします。

キャッシュカードをセット → **まわす** を押す

→ 給料が振り込まれる → ルーレットがまわる



矢印の方向なら、どちらの道へも進めます
(逆走はできません)。

3 全コース共通のマス目のルール

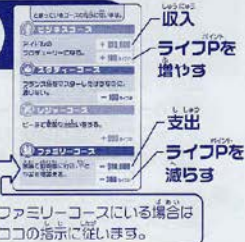
アイコンのないマス イベントカードをひき、自分のいるコースの指示に従います。



ゲーム中に「スタート」のマスに止まった場合も、イベントカードをひきます。



イベントカードの例



ファミリーコースにいる場合はココの指示に従います。

収入と支出 ... 止まったマスやイベントカードの指示で、財産(\$)^{財産(\$)}が変化する場合に操作します。

収入 ▶ **+** を押す → 金額を入力 → **\$** を押す → **決定** を押す

支出 ▶ **-** を押す → 金額を入力 → **\$** を押す → **決定** を押す

ライフPの増減 ... 止まったマスやイベントカードの指示で、ライフP^{ライフP}が変化する場合に操作します。

ライフPを増やす ▶ **+** を押す → ライフPを入力 → **ライフP** を押す → **決定** を押す

ライフPを減らす ▶ **-** を押す → ライフPを入力 → **ライフP** を押す → **決定** を押す

※金額やライフPをまちがえた場合は、「戻る」を押して、はじめから入力しなおします。
「決定」を押した後は変更できません。

ピンクのマス

「ランクアップ」や「転職」などまるいピンクのマスは、止まったときだけではなく、通りすぎたときもその指示に従います。

赤いマス (ストップのマス)

「結婚」など「ストップ」と書いてあるマスは、ルーレットの数が余っても必ず止まり、指示に従います。

車アイコンのマス

車を買うことができます。すでに持っている場合は売ることができます。2種類の車種から選べます。



車を買う ▶ **A** を押す → 車種を **+** で選択 → **決定** を押す

車を売る ▶ **B** を押す → 車種を **-** で選択 → **決定** を押す

※「決定」を押した後は変更できません。

ここがポイント!

普通車
\$10,000

溢めるマスが自動的に+1されます。
旅費がまわってくる度に+100ライフPを獲得できます。
1年ごとに\$1,000ずつ価値が下がっていき、10年後には価値がゼロになり、ルーレットから車マークが消えてしまいます。
維持費として、毎回給料の10%が差し引かれます。

高級車
\$50,000

溢めるマスが自動的に+2されます。
旅費がまわってくる度に+200ライフPを獲得できます。
最初の8年間は\$5,000ずつ価値が下がっていき、15年以降はクラシックカーとして\$5,000ずつ価値が上がっていきます。
維持費として、毎回給料の10%を差し引かれます。

※複数の車を購入することもできますが、同じ車種を複数購入することはできません。



「カチッ！」

コマのセットのしかた

スクーコマに選んだ車コマを「カチッ」と音がするまではめてください。



車を売買しない場合は、イベントカードをひきます。

家アイコンのマス

家を買うことができます。すでに持っている、売れることもできます。3種類の家から選べます。



家を買う ▶ 家アイコンを押す ▶ 家を選ぶ ▶ 「決定」を押す

家売る ▶ 家アイコンを押す ▶ 家を選ぶ ▶ 「決定」を押す

※「決定」を押した後は変更できません。

ここがポイント！

マンション
\$200,000

毎年\$12,000ずつ価値があがっていきます。
設備がまわってくる度に、+100ライフPを獲得できます。

高級住宅
\$500,000

毎年\$30,000ずつ価値があがっていきます。
設備がまわってくる度に、+100ライフPを獲得できます。

家屋
\$1,000,000

毎年\$6,000ずつ価値があがっていきます。
設備がまわってくる度に、+100ライフPを獲得できます。



チェックシートにクリップして選んだ家をチェックします。

※複数の家を購入することもできますが、同じ種類の家を複数購入することはできません。

家を売買しない場合は、イベントカードをひきます。

ビッグチャンス 宝くじのマス



全員でビッグチャンス宝くじにチャレンジ!! 一握千金のチャンス! まずは、ルーレットからキャッシュカードを抜いて準備します。

- ルーレットの「宝くじ」のボタンを押すと、当選金額が表示されます。
- 宝くじのマスに止まったプレイヤーは「0-10」の番号から、好きな番号を3つ選び宣言します。
- 次に左隣のプレイヤーから順番に、まだ選ばれていない番号を、ひとつずつ選び宣言します。
- ルーレットをまわして、ビッグチャンススタート!
- 止まった番号を当てたプレイヤーが、賞金を獲得できます。自分のキャッシュカードをルーレットにセットすれば、自動的に賞金が振り込まれます。
- 当選者がいない場合は誰かが当たるまで、ルーレットをまわします(その場合当選金額がアップします)。



4 特別なマス目のルール

結婚

ルーレットの「結婚」を押して「決定」を押すと結婚することができます。結婚すると、お祝いとして他のプレイヤーから+\$1,000が振り込まれます。+3,000ライフPを獲得し、自分の番がくる度に+1,500ライフPが加算されます。既に結婚して結婚のマスに止まった場合は「結婚記念日」となり「結婚」を押すと結婚記念日のお祝いとして、他のプレイヤーから+\$500が振り込まれます。+3,000ライフPを獲得します。

※「決定」を押した後は変更できません。

ベビーチャンス!?

「チャンス! ②」を押し、

①が出たら1人、②が出たら2人、子どもが生まれます。

③が出たら生まれません。

子どもが生まれた場合は「ベビーアイコンのマス」を参照して入力してください。

ベビーアイコンのマス

女の子が
生まれる!

双子が生まれる!

「」のマスに止まると、子どもが生まれます!

子どもが生まれた場合はルーレットの「」⑦を押します。

生まれた人数分だけ「+」を押して「決定」を押します。

※「決定」を押した後は変更できません。

子どもが生まれたらチェックシートにクリップしてチェックします。

ここポイント!

子ども1人につき、+350ライブPを獲得します。


しかし1人につき10~40%のお金が、賞金として給料から差し引かれます。

子どもは9人まで待てます(それ以上の場合は代わりにイベントカードをひきます)。

超ビッグ チャンス宝くじ

1人で宝くじにチャレンジします。

「宝くじ ①」を押し、当選金額が決まったら倍數・奇數のどちらかを選びます。

「」を押し、当たればキャッシュカードをセットしてその金額をもらいます

(チャンスは1回です)。はずれたら「」を押し、次の順番を待ちます。

資格・博士号

資格・博士号は取得したら、
チェックシートにクリップして
チェックします。

資格取得	50,000
2年分 博士号	100,000
博士号	150,000
博士号 (10年分)	200,000



投資アイコンのマス

投資のマスに止まると投資チャンスです!

ルーレットの「チャンス! ②」を押します。

③で止まった場合 …… 投資失敗!何ももらえません...

①で止まった場合 …… 投資成功 + \$30,000 獲得

②で止まった場合 …… 投資大成功! + \$50,000 獲得

投資が成功した場合「+」を押す → 金額を入力 → 「S」を押す → 「決定」を押す

5 職業

全員の職業が決まったら、場に残った職業カードは内容が分かるように表向きにしてゲームボードの横に並べておきます。

職業カードは、1枚につき7段階の職業があります。

最初は①の職業からはじめます。

クリップ

ランク
アップ



ランク
ダウン



ランク
ダウン

学校の先生	
職業	給料
非常勤講師	\$5,000
助教	\$20,000
教授	\$40,000

新卒先生	\$40,000
投資業者	\$80,000
失学経験者	\$250,000
大学教授	\$100,000
博士	\$1,000,000

ランクアップ・ランクダウン

- ・イベントカードやコース上の指示でランクアップすることがあります。
- ・ランクアップした場合はクリップをランクアップした数だけ動かします。
- ・ランクアップすると給料が変わります。ランクアップした職業の給料をルーレットに入力します。

給料 ③ を押す → 新しい金額を入力 → 「決定」を押す

※金額をまちがえた場合は、「戻る」を押して、はじめから入力しなおします。

「決定」を押した後は変更できません。

- ・ランクダウンの場合も同様に操作します。

- ・職業によっては、資格・博士号・連(チャンス)が必要になることがあります。
- ・資格・博士号はスタディーコースで獲得することかでき、持っているればランクアップすることかできます。
- ・チャンスの場合は、ルーレットの「チャンス! ②」を押して①または②が出ればランクアップすることかできます。



資格が必要な職業



博士号が必要な職業



ルーレットの「チャンス! ②」を押して「1」「2」が出ないとならぬ職業

+2 ランクアップのポイント!

+2ランクアップする場合、右図のように飛び越える職業に「チャンスマーク」がある場合は、その条件もクリアしなければいけません。



資格・博士号は、一度取得すれば、ゲーム終了まで持つことができます。

転職

スタディーコースの「転職」のマスタでは、転職することかできます。場に残っている職業カードの中から好きな職業カードを選んで、①の職業から(給料:\$5,000)スタートします。

- ※転職する前の職業カードで②以上の職業になっていても、①の職業からスタートになります。
- ※イベントカードの指示でも転職することかがあります。

6 給料

給料は各自ルーレットをまわすときに自動的に振り込まれます。

7 借金

お金が足りなくなると、自動的にお金がマイナスになります。お金がマイナスの場合は、自分の番がくる度に\$1,000に対し\$100の利息がつき、マイナスになります。

8 ゲームの終了：精算

1番のプレイヤーがルーレットをまわし、残りの年数が「0」になるとゲーム終了です。自動的に家や車などがお金に換算され、お金がライブUPに換算されます。次のプレイヤーも同じようにキャッシュカードをセットして自動精算します。全員がキャッシュカードの精算をしたらゲーム終了となり、メモフィーと共に優勝したプレイヤーが画面に表示されます。



株式会社タカラトミー

タカラトミーでは、「子供たちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一と考えております。そのため、常に最先端に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージのデザインやイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意を払って製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

株式会社タカラトミー お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください。

〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10 TEL03-5650-1031

〒532-0003 大阪府大阪市淀川区喜原4-3-7 TEL06-6395-1031

* 電話受付時間 月～金曜日(祝日・祭日を除く) 10～17時

● 株式会社タカラトミーの情報はインターネットで<http://www.takaratomy.co.jp>