

対象年齢5才以上

TAKARA TOMY

入っている箱

- ジンプ本体×1
- カブト(ジンプ用)×1
- 武器×1
- カード×3
- 正しい遊び方説明書(本書)×1

ゴウ 参乗合体 トランスフォーマー GO!

GO2

侍チーム2号

テクニカルポイント 1 2 3 4 5

JINBU ジング

「正しい遊び方説明書」

- 使用前に、注意事項や遊び方をよく読んでください。
- なお、この「正しい遊び方説明書」は、読んで後も大切に保管してください。
- 写真及びイラストは、純品と多少異なる場合があります。



警告(けいこく)

保護者の方へ必ずお読みください。

- 小部品があります。調音・線路の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意(ちゅうい)

- 突った部品があります。取り扱いには注意してください。
- 付属の武器などで人をつつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。
- ロボットの関節などに指をはさまないようにご注意ください。
- 付属の武器はぶついたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。
- 可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- プラスチック袋等を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用前は3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

＜使用上の注意＞
○使用前に「正しい遊び方説明書」をよくお読みください。また読み終わったら必ず保管しておいてください。
○各パーツは無理に曲がたり、引っ張ったりしないでください。
○本体を持ち運ぶ際は、取り付けた部品などを付した、本体をしっかりと持って持ち運んでください。
○本体をディスプレイする時は、不安定な場所にディスプレイしたり、安定性の悪いところにディスプレイしないでください。本体が倒れる恐れがあります。
○本体を別売りのトランスフォーマーと合体させて遊ぶときは、各パーツのジョイントをしっかりとめてご使用ください。ジョイントがしっかりとまはっていないと、使用中に本体が外れる場合があります。

○本体を別売りのトランスフォーマーと合体させた状態で持ち運ぶ際は、取り付けた本体を持たず、別売りのトランスフォーマーをしっかりと持って持ち運んでください。
○製品の仕様上、各パーツや関節の動作を行うと色が褪んだり、色褪せ部が現れたりする場合があります。予めご了承ください。
○製品の仕様上、関節の動きがスムーズに動かす場合があります。予めご了承ください。
○関節は、開閉後はすぐに閉めてください。

発売元:株式会社タカラトミー

タカラトミーお客様相談室

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

受付時間 月曜～土曜 9時～17時

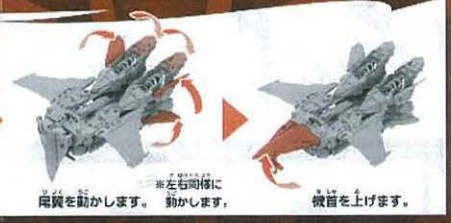
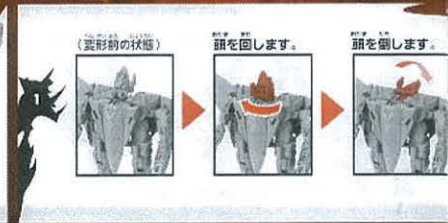
0570-041031

http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html

ビークルモードへの変形の仕方 図を参考に变形させてください。

- 1 このマークの部分はジョイントや強い動きがあります。を動かす方向に位置してください。
- 2 このマークの部分はジョイントは固定と取り外しに注意してください。
- 3 このマークの部分はヒンジかジョイントになっています。注意してください。

※本機は一部パーツが可動し、組み立てた後は自由に動かすことができます。



武器の遊び方



ロボットモードに戻す時は、この手順を逆を繰り返してください。

ゴウジンブへの変形合体の仕方 図を参考に变形させてください。

*G01ケンザン(別売り)、*G02ジンブ、*G03ガンオウ(別売り)の3体を合体させ、*ゴウジンブにすることができます。

*ゴウジンブへの変形合体は「G01ケンザン(別売り)」、
*ゴウジンブへの変形合体は「G03ガンオウ(別売り)」の
正しい並び方説明書をご覧ください。

ジンブ (ロボットモード)
※ロボットモードにしてから変形を始めます。

1. 腕を閉じます。
2. 腕を上げ、ランディングギアを収納します。
3. 腕をたたみます。
4. 腕を回します。
5. ウイングを動かし、ジョイントを合わせます。
6. 腕を上げます。

※左右同時に動かします。

腕部・胸部完成

7. 腕を開きます。
8. 腕を開き、膝から回します。
9. 脚を膝から曲げ、つま先を上げます。

図を参考に各部分を調節して、腕部・胸部の完成です。

ガンオウ (ビークルモード)
(別売り)
※ビークルモードにしてから変形を始めます。

10. 脚を上げます。
11. 肩を開きます。
12. 肩を動かします。
13. 肩を動かします。

※左右同時に動かします。

脚部完成

14. 脚を閉じます。
15. 脚を回し、ジョイントを合わせます。
16. 脚を上げます。
17. 脚を動かす、ジョイントを合わせます。

図を参考に各部分を調節して、脚部の完成です。

ゴウジンブへの3体合体の仕方
合体させる時は、ジョイントをしっかりとはめてください。

1. 腕部に腕部・胸部を取り付けます。
2. 脚部に脚部を取り付けます。
3. カブト(ジンブ用)を履かし、取り付けます。
4. カブト(ケンザン用)を取り付けます。
5. カブト(ガンオウ用)を取り付けます。

※カブト(ジンブ用)を履かし、取り付けます。
※①・②の順に取り付けます。
※ライトが光り、サウンドが鳴ります。

※カブト(ケンザン用)を取り付けます。
※カブト(ガンオウ用)を取り付けます。

各カブト・武器を合体して、持たせることができます。

ケンザン (ロボットモード)
(別売り)
※ロボットモードにしてから変形を始めます。

18. 腕を肘から回します。
19. 腕を上げます。
20. 腕をたたみます。
21. 腕を肘から回します。
22. 腕を上げます。
23. 腕を後ろに動かし、ジョイントを合わせます。

※左右同時に動かします。

脚部完成

24. 脚を収納します。
25. 脚を上げます。
26. 脚を膝から回します。
27. 脚のパーツを回します。
28. 足を上げます。
29. 足を動かします。
30. 足を動かします。
31. 脚のパーツを戻し、指を展開します。

図を参考に各部分を調節して、脚部の完成です。
※3体とも合体状態にした後、腕のボタンを長押しします。ライトが光り、サウンドが鳴ります。

いざ合体合体！
サウンド

商品写真はイメージです。一部の商品は別売りのパーツが必要です。