

▶ 19 腕の付け根のジョイントをたたみます。

※左右同様に行います。

▶ 20 胸部パネルを下げ、スリットに差し込みます。

補足説明

ドアのパーツを開きながら、胸部パネルを下げます。

スリットに差し込みます。

スリットの下に動かします。

胸部パネルをしっかり下げます。

※左右同様に行います。

▶ 21 変形前の状態（横から見た図）

タイヤカバーを回します。

タイヤカバーをたたみます。

タイヤカバーを上げ、ジョイントを合わせます。

※左右同様に行います。

▶ 22

上半身を脚の付け根から倒します。

▶ 23 変形前の状態（正面から見た図）

①ジョイントを外し、脚を開きます。

②腰部のタイヤを内側へ動かします。

腰部のタイヤ

▶ 24 脚部のタイヤを上げ、ジョイントを合わせます。

脚部のタイヤ

▶ 25 ①タイヤを回します。

②足裏のパーツを開きます。

足裏のパーツ

▶ 26 変形前の状態（横から見た図）

足裏のパーツをたたみます。

※左右同様に行います。

拡大図

▶ 27 つま先を上げ、ふくらはぎのパーツを引き出します。

ふくらはぎのパーツ

※左右同様に行います。

▶ 28 脚部を上げ、ジョイントを合わせます。

サウンドギミック

変形時に脚のジョイントを外したり、接続する時にサウンドが鳴ります。

スライド

図を参考に各部を調整して、ロボットモードの完成です。

ロボットモード完成

パネル

パネルを図のように開きます。

さらにパネルを深く押し下げると、胸部が動き光りながら、劇中セリフをしゃべります。

ビークルモードに戻す場合は番号を逆に戻してください。

武器の遊び方

タンクA

タンクB

ロボット本体を後ろから見た図

タイヤカバー

※取り外しにくい場合は、タイヤカバーの位置を調整してください。

タンクAとタンクBを図のようにスライドさせ、取り外します。

▶ 1 タンクBの変形

変形前の状態

銃身

レバー

タンクBのレバーをスライドさせます。

▶ 2 タンクAの変形

変形前の状態

マフラー先端

パネル部分

変形前の状態

下部

パネル部分を開き、マフラー先端を上げます。

パネル部分を下部ごと動かします。

▶ 3

タンクBを後ろから見た図

タンクA

タンクB

マフラー先端を倒します。

マフラー先端を折りたたみます。

パネル部分を回します。

タンク上部を動かします。

▶ 3

タンクAを前から見た図

取っ手

変形させたタンクA・Bを合体させ、手に持たせます。

▶ 4

バトルブレードとバトルフックは、左右どちらの手でも持たせる事ができます。

バトルブレード

バトルフック

可動します。

▶ 5

手を回します。可動します。

ナックルは、左右どちらでも取り付ける事ができます。

ナックル

ナックルは図の位置に取り付ける事ができます。