

ポケモンバイー覧表

ピカチュウ (全身) バイ



ピカチュウ (フェイス) バイ



特殊効果バイ



数字バイ



文字バイ



POKEMON SINCE 1976

ポケモン

TAKARA TOMY

対象年齢 5才以上

ピカチュウ ポンジャン



取り扱い説明書

保護者の方と一緒に読んでください。

この度は、タカラトミー「ピカチュウポンジャン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前にこの取り扱い説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は、必ず保管しておいてください。



警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●プラスチック袋等を強から放ったり、顔を撞いたりしないでください。窒息する恐れがあります。●部品はきれいに切り取り、切り取った後のクズは捨ててください。●ハサミを使うときは、必ず保護者の方がついてあげてください。●ぶついたり、ふりまわすなど、乱暴な遊びをしないでください。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手が届かないところに保管してください。

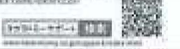
(使用上の注意)○ご使用前に、取り扱い説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管してください。○包装材は開封後、すぐに捨ててください。○ぶついたり、おとしたりしないでください。○使用後は、部品箱に収納してください。

株式会社 タカラトミー

〒124-0511 東京都葛飾区05 7-9-10

タカラトミーグループ お客様相談室 0570-041031

0570-041031



入っているもの

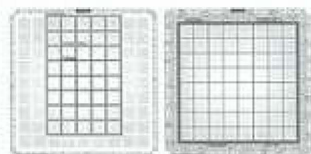
ピカチュウボンジャンには、次の用具があります。
ゲームを始める前に、全部そろっているかを確認してください。



●ゲーム盒×1個



●ポケモンバイ×27枚(予備3枚含む)



●ゲームシートA×1枚(両面)



●ゲームシートB×1枚(両面)

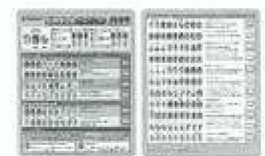
- ポケコイン
- ・ブロンズポケコイン(10P)×38枚
 - ・シルバーポケコイン(50P)×38枚
 - ・ゴールドポケコイン(100P)×20枚
 - ・ブラックポケコイン(500P)×4枚



●リーチ棒×4本



●サイコロ×2個



●得点ボード×4枚(両面)

●高得点×4個

●取り扱い説明書(本書)×1冊

もくじ

①ピカチュウボンジャン.....3	②ピカチュウゲットだぜ!.....11	③ポケモンバイでポケコインをゲット.....18
④かんたんボンジャン.....5	⑤ミュウツーをさがせ!.....12	⑥ポケモンしょうぎ.....18
⑦クイックボンジャン.....6	⑧めくってピカチュウ.....12	⑨はじめてポケモンしょうぎ.....19
⑨ゲットだぜボンジャン.....6	⑩伝説のポケモンバイゲットゲーム.....12	⑫ポケモンはさみしょうぎ.....20
⑪伝説ボンジャン.....6	⑬ポケモン数ならべ.....13	⑭ポケモンまわりしょうぎ.....21
⑫ピカチュウ大辞書ボンジャン.....6	⑮数字と文字でポケモンバトル.....13	⑯ならべて3.....21
⑬カスタムボンジャン.....6	⑰電撃注意!ピカチュウの10まんボール.....13	⑲バイでリバーシ.....22
⑭えあわせポケモンバトル.....7	⑱向かって並べて数字でポケモンバトル.....14	⑳ポケコインでちびっこ自衛.....23
⑮ピカチュウをさがせゲーム.....7	⑳向かって並べて数字でポケモンバトル.....14	㉑チェッカーゲーム.....24
⑯定し算ゲーム!ゲットで10.....7	㉒フリフリピカチュウゲーム.....14	㉒五日並べ.....25
⑰数字でポケモンつなげ.....8	㉓マーク当てゲーム!.....15	㉓ポケモンバトルすごろく.....26
⑱旅だちの仲間タイプバトル.....8	㉔ピカチュウ(フェイス)バイ集め.....15	㉔ピカチュウ大冒険ゲットゲーム.....26
⑲タワーモザイクバイつみゲーム.....9	㉕ダイスで数字バイ集めゲーム.....15	㉕おはじきでゲット.....27
㉑みんなでタワー!バイつみゲーム.....9	㉖ダイスで数字バイ集めゲームB.....16	㉖100Pをねらえ!ポケモンダーツ.....28
㉒どんどんつんでボンジャンタワー.....9	㉗ポケモンできるかな.....15	㉗ポケモンカーリング.....28
㉒くすねたら負け!天竺山でバイ集め.....10	㉘見つけてピカチュウ!.....16	㉘肉形リバーシ.....29
㉒ギリギリ勝負!別派バイつみゲーム.....10	㉙はじめてスレスレポケモンバイ.....17	㉙ベグソリティア.....30
㉒ポケモン数字で発射ゲーム.....10	㉚スピードゲット1 ピカチュウ.....17	㉚ポケコインでメンコ.....31
㉒同じポケモンバイをさがし.....11	㉚スピードゲット2 伝説のポケモン.....17	㉚ポケコインでジャンケン.....31
㉒同じポケモンバイをさがし2 トリアルゲット!.....11	㉚モンスターボールでピカチュウGET.....18	㉚おかたづりゲーム.....31

ゲームを始める前に

ポケコイン・リーチ棒をシートから切りはなしてください。
※切りはなした後のクズは捨ててください。



①ピカチュウボンジャン

プレイ人数 2~4人(4人で遊ぶのがオススメです) 難易度 ★★★

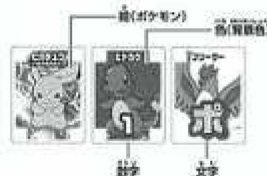
用意するもの ●ポケモンバイ×81枚(予備除く) ●得点ボード ●リーチ棒 ●得点ボード ●サイコロ×2個

ボンジャンとは

手元の「ポケモンバイ」を交換しながら、基本の3個1組のセットを3セット集め「役」をつくっていきます。「役」がそろると「あがり」となり、一番最初にあがった人がその回の勝ちとなり、その役に応じた得点ももらえます。最終的な合計得点を競うゲームです。

ポケモンバイの種類

全部で27種類の絵柄があり、それぞれ3個ずつ合計81個のバイがあります。



×3
同じ絵柄は3個ずつ

役の集め方と得点ボード

「役」とは、基本の3個1組のセットの組み合わせのことをいいます。

基本のセットの作り方

基本のセット(3個1セットの組み合わせ)：組み合わせ方は4種類あります。

基本セット①

同じポケモンバイが3個



基本セット②

数字バイが順番で3個



基本セット③

ピカチュウ(全身)バイ
すべて違う絵(4種のうち3種)



基本セット④

ピカチュウ(フェイス)バイ
すべて違う絵



役の種類

基本セットを3セット集めた組み合わせを「役」といいます。得点ボードに「役」の種類が書いてありますので、見ながらゲームを進めると便利です。「役」を集めることができれば「あがり」となります。

※得点ボードの役のバイの種類は参考です。

見本とまったく同じでなければならぬわけではありません。

※「役」によってあがったときにもらえる得点も異なります。

高得点の「役」をめざそう!

●得点ボード：両面をチェック!



ゲームの準備

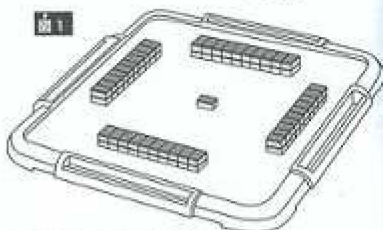
① 得点ポケコインを配ります

それぞれ1300点ずつ以下の組み合わせで配ります。
1人:ブロンズポケコイン(10点)×5枚、シルバーポケコイン(50点)×5枚、ゴールドポケコイン(100点)×5枚、ブラックポケコイン(500点)×1枚



② ポケモンパイをならべます

絵を下にして、予備のポケモンパイをはずした81個のパイをゲーム盤の上でよく混ぜます。
10段2段(計20個)を1列にして、それぞれを右側のようにゲーム盤の4方向に並べます。
残った1個はゲーム盤の中央に置きます。
※2人、3人で遊ぶ場合も同様に並べてください。

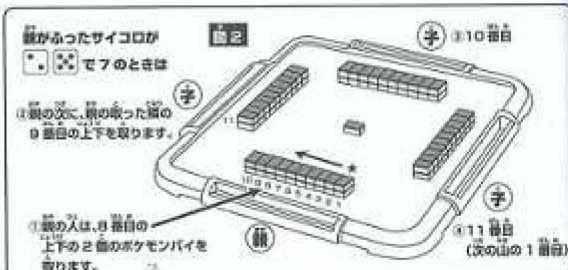


③ 順番を決めます

それぞれサイコロ2個をふって、2個の合計が一番大きかった人が「親」となりそれ以外の人は「子」になります。
順番は「親」から時計回りになります。

④ 手持ちのポケモンパイを配ります

① 親が2個のサイコロをふります。2個のサイコロの合計の数を、親の自分の前の山の右から数え、その次の上下2個のポケモンパイを取ります。取ったポケモンパイは自分の方向に向けて立てて、手持ちのポケモンパイにします。
② 次の人が、親の取ったポケモンパイに続いて、上下2個取ります。

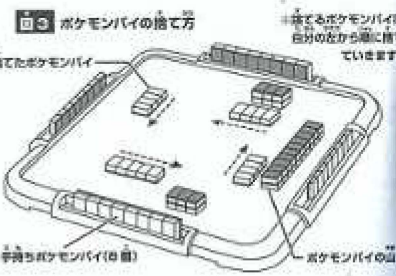


これを手持ちのポケモンパイが全員が9個になるまで繰り返します。最後に親がゲーム盤の中央の1個のポケモンパイを取り、ゲームスタート!

ゲームスタート!

⑤ 山から1個ずつポケモンパイを取ります

① 親が手持ちポケモンパイを1個捨てます。(最初の1回のみ、親は手持ちのポケモンパイが9個あるので、パイを取らずに捨てます。)
② 次の人は、順番(図2)でポケモンパイを取った次の上のポケモンパイを1個取ります。そして、手持ちのいないポケモンパイを1個捨てます。
③ 以降同じように、順番に時計回りでパイを上→下→上→下と取っては、1個捨てを繰り返して、「役」をつくっていきます。



スペシャル効果パイについて 次の2つは特別な効果があります。基本セットで役として使うこともできます。

モンスターボールでアウトバロ!
自分のターンで、場に捨てられているポケモンパイと交換できます。

へんしん!
ターンに関係なく、欲しいポケモンパイが捨てられた瞬間にそのポケモンパイと交換できます。
※2人以上同時の際は順番に近い人が優先です。

※どちらも交換してすぐにあがることはできません。その効果は交換せずに捨てたポケモンパイとして場に合えます。

⑥ リーチ

あと1個で「役」が完成する状態のことを「リーチ」といいます。リーチになったら、いないパイを捨てるときにポケモンパイを横向きに置き、「リーチ!」と宣言してからリーチ棒を置きます。



【例】「3こあがり」の場合



- 注意!**
- リーチした後に手持ちポケモンパイを入れかえたり、ちがう「役」にすることはできません。(山から取ったポケモンパイしか捨ててはできません)
 - 「リーチ」せずにあがることはできません。

⑦ あがりかた 「あがり」になるには2つの方法があります。

○自分のターンで山から取ったポケモンパイでおひる

「OOO(役の名まえ) あがり!」と言って手持ちポケモンパイをみんなに全部見せます。

○他のプレイヤーが捨てたポケモンパイでおひる

他のプレイヤーが捨てようとしたポケモンパイがあがる場合、ターンに関係なく「ボン!」と言うとそのポケモンパイを自分のポケモンパイにしてあがることができます。
※同時に2人以上が「ボン!」と言った場合は、順番に近い人が優先になります。

誰もあがれないままポケモンパイの山がなくなった場合は、そのゲームは終了となります。

⑧ 得点の計算 あがりの役によって点数がもらえます。得点ボードを参照してください!

- 自分のターンで山から取ったポケモンパイがあがった場合は、全員から役の点数がもらえます。
- 他のプレイヤーが捨てたポケモンパイで「ボン」であがった場合は、そのポケモンパイを捨てた人からだけ点数がもらえます。

⑨ 次のゲームへ

- 前のゲームで親があがった場合は、そのまま親を続けます。
- 親以外の人があがった場合、誰もあがらなかった場合は次の人に交代します。

親が2回したら、ゲームセットです。または、途中で誰かの得点ポケコインが全てなくなってしまうと、その時点でゲームセットです。合計点の多い順に順位を決めます。

2 かんたんボンジャン

上手い役をたくさんとって
かんたんボンジャン

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

使用するもの ●ポケモンパイ×81個(予備除く) ●得点ポケコイン ●リーチ棒 ●得点ボード ●サイコロ×2個

あそびかた

基本的なあそびかたは「①ピカチュウボンジャン」と同じです。
上がり役を「スタンダード役」のみ設定して遊ぶ、初心者向けボンジャンです。
※「スタンダード役」以外で上がることはできません。
※「モンスターボール」、「メタモン」のスペシャル効果はありません。

●得点ボード:役名をチェック!



③ クイックボンジャン

基本セットのポケモンカードゲーム
基本セットのポケモンカードゲーム

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

使用するもの ●ポケモンバイ×81個(予備多く) ●経過ポケコイン ●リーチ棒 ●サイコロ×2個

あそびかた

手持ちポケモンバイを2個のみで行う、スピード勝負のボンジャンです。

①ポケモンバイを裏にしたままよくかき混ぜ、それぞれ2個ポケモンバイを取り手持ちポケモンバイにします。場のポケモンバイは山にせまき混ぜたままにしておきます。サイコロで親を決め、親から順番に時計回りでやっていきます。

②親から、かき混ぜられたままのボード上のポケモンバイを1個取りていきます。

③ピカチュウバイが3つそろった時点で「あたり!」と言ってあたります。

※他のプレイヤーが捨てたポケモンバイではあがりません。

※「モンスターボール」、「メタモン」のスペシャル効果はありません。



④ ゲットだせ!ボンジャン

基本セットのポケモンカードゲーム
基本セットのポケモンカードゲーム

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

使用するもの ●ポケモンバイ×81個(予備多く) ●経過ポケコイン ●リーチ棒 ●経過ボード ●サイコロ×2個

あそびかた

基本的なあそびかたは「①ピカチュウボンジャン」と同じです。

ゲーム中に他のプレイヤーが捨てたポケモンバイを使って、基本セット(P2参照)を作ることができる場合、自分のターンで「ゲットだせ!」と言って自分のポケモンバイにすることができます。ただし、ゲットできるポケモンバイは他のプレイヤーが直前に捨てたポケモンバイのみです。ゲットしたポケモンバイを使って完成した1セットは、その場に裏にして置しておきます。

残りの手持ちポケモンバイからいらぬポケモンバイを捨てて、自分のターンは終わります。

3セット目は「リーチ」をしてから山から取ったポケモンバイが、他のプレイヤーが捨てた瞬間に「ボン」であることができます。

※「モンスターボール」と「メタモン」の特殊効果はありません。

⑤ 伝説ボンジャン

基本セットのポケモンカードゲーム
基本セットのポケモンカードゲーム

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

使用するもの ●ポケモンバイ×81個(予備多く) ●経過ポケコイン ●リーチ棒 ●経過ボード ●サイコロ×2個

あそびかた

基本的なあそびかたは「①ピカチュウボンジャン」と同じです。

上がり役が伝説ポケモンバイを使った基本セット①(P3参照)のみとなっているボンジャンです。

⑥ ピカチュウ大好きボンジャン

基本セットのポケモンカードゲーム
基本セットのポケモンカードゲーム

プレイ人数 2~4人 難易度 ★★

使用するもの ●ポケモンバイ×81個(予備多く) ●経過ポケコイン ●リーチ棒 ●経過ボード ●サイコロ×2個

あそびかた

基本的なあそびかたは「①ピカチュウボンジャン」と同じです。

上がり役がピカチュウバイを使った基本セット③、④(P3参照)のみとなっているボンジャンです。

⑦ カスタムボンジャン

基本セットのポケモンカードゲーム
基本セットのポケモンカードゲーム

プレイ人数 2~4人 難易度 ★★★

使用するもの ●ポケモンバイ×81個(予備多く) ●経過ポケコイン ●リーチ棒 ●経過ボード ●サイコロ×2個

あそびかた

基本的なあそびかたは「①ピカチュウボンジャン」と同じです。

あらかじめ、プレイヤーがオリジナルのスペシャル役と得点を考えて設定して遊ぶ、上級者向けボンジャンです。

⑧ えあわせポケモンバトル

基本セットのポケモンカードゲーム
基本セットのポケモンカードゲーム

プレイ人数 2人 難易度 ★

使用するもの ●ポケモンバイ×81個(予備多く)

ゲームの準備

- ①「モンスターボール」バイと「メタモン」バイ以外のポケモンバイをふせてよく混ぜます。
- ②ポケモンバイをふせたまま1人6個ずつ選び、自分で確認したあと相手に見えるように並べます。
- ③残ったポケモンバイに「モンスターボール」バイと「メタモン」バイを加え、ふせたままもう一度よく混ぜます。
- ④じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

①ふせてあるポケモンバイから1個選び、絵柄が相手の手元ポケモンバイの中に同じものがあれば、そのポケモンバイを倒すことができます。

※「モンスターボール」バイと「メタモン」バイはどのポケモンバイも倒すことができます。

※一度裏返したポケモンバイは裏にしたまま場に捨てます。

②相手のポケモンバイを全て倒したらゲーム終了です。



勝敗

①先に相手のポケモンバイを全て倒したプレイヤーの勝ちです。

②ふせてあるポケモンバイが無くなった時点で、手元に残っているポケモンバイの数が多いプレイヤーの勝ちです。

※ふせたポケモンバイが残っている状態で、出ているポケモンバイから勝負がわかった時点でゲームを終了してもかまいません。

⑨ ピカチュウをさがせゲーム

基本セットのポケモンカードゲーム
基本セットのポケモンカードゲーム

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

使用するもの ●ポケモンバイ×81個(予備多く)

ゲームの準備

①ポケモンバイをふせてよく混ぜます。

②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

①順番に好きなポケモンバイを1個めくり「ピカチュウ」バイだったらゲット、そのポケモンバイを手元にもらうことができます。それ以外のポケモンバイだった場合はハズレとなり、そのまま裏にして置いておきます。

※「モンスターボール」バイと「メタモン」バイをめぐってしまった場合は1回休み。

②すべての「ピカチュウ」バイが出たらゲーム終了です。



勝敗

「ピカチュウ」バイを一番多くゲットしたプレイヤーの勝ちです。



⑩ 定し算ゲーム!ゲットで10

基本セットのポケモンカードゲーム
基本セットのポケモンカードゲーム

プレイ人数 2~4人 難易度 ★★

使用するもの ●数字バイ×27個

ゲームの準備

①数字バイをふせてよく混ぜ、場の外に置きます。

②ふせてある数字バイを1個めくり、表にして場に置きます。

③じゃんけんで順番を決めます。

※「場」とはゲームを行うゲーム盤の上のことです。

次ページへ

ゲームスタート!

- ①場の外にひき出されている数字パイから1個選び、場に出ている数字パイの隣に並べて置きます。置いた数字パイから数字を足していき、並んでいる数字パイの合計が「10」になったらその分の数字パイをすべてゲットできます。
※場に出ている数字パイが無くなったときは、場の外にひき出されている数字パイから1個選んで表にして場に置き、ゲームを続けます。
- ②場の外にひき出されている数字パイが無くなったならゲーム終了です。



勝敗

数字パイが一番多くゲットしたプレイヤーの勝ちです。

⑩ 数字でポケモンつなぎ

数字パイを順番に並べて、一番長くつなぎ
数字パイがなくなるまでつなげる!

プレイ人数 2~4人 難易度 ★★☆☆

用意するもの ●数字パイ×27個

ゲームの準備

- ①数字パイをひいてよく混ぜ、1人6個ずつ数字パイを配ります。
※配らなかつた数字パイはひきたまま場に置いておきます。
- ②それぞれ、自分の数字パイを周りが見えないように手元に並べます。
- ③場の数字パイを1個取って表にして場に置きます。
- ④じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①場に出ている数字パイの数字の前後につながる手持ち数字パイがある場合、場に出ている数字パイの右隣に並べて置きます。
※つながる手持ち数字パイがない場合は、パスして次のプレイヤーの順番になります。
※「9」の次に出せるのは「1」が「8」になります。
※プレイヤー全員がパスした場合、場の外にひき出されている数字パイから1個選んで表にして場に置き、ゲームを続けます。
- ②手持ち数字パイが無くなったならゲーム終了です。

出せる数字パイ



勝敗

一番最初に手持ち数字パイが無くなったプレイヤーの勝ちです。

⑪ 熊だちの仲間とタイスパトル

目下最強のタイスパトルを
タイスパトルをタイスパトル!

プレイ人数 2~3人 難易度 ★

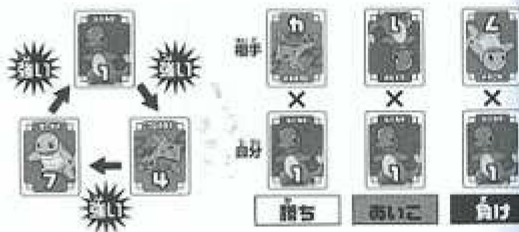
用意するもの ●ヒトカゲ (ほのお)、フシギダネ (くさ)、ゼニガメ (みず) のポケモンパイ×6~9個

ゲームの準備

- ①フシギダネ (くさ)、ヒトカゲ (ほのお)、ゼニガメ (みず) のポケモンパイを1人につき1種類ずつ3個を配ります。

ゲームスタート!

- ①手持ちのポケモンパイから1個選び、伏せた状態で場に出します。
- ②「せーの」で表向きにし、タイプの相性を勝敗を決めます。
※あいこのときはやり直します。



勝敗

2本先取したプレイヤーの勝ちです。

⑫ タワーを作ろうパイつみゲーム

ポケモンパイの積み重ね
パイの重さでタワーの作り

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

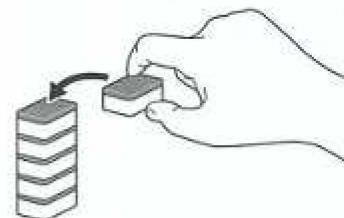
用意するもの ●ポケモンパイ×81個 (手前編く)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイは場の外に置きます。 ※このゲームではポケモンパイの絵柄・数字などは関係ありません。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に場の外のポケモンパイを1個取り、自分の手前にタワーを積み上げていきます。
- ②自分のタワーを崩したら、そのプレイヤーは負けです。
- ③残ったプレイヤーでゲームを続けます。



勝敗

一番高く積み上げたプレイヤーの勝ちです。

⑬ みんなでタワー!!パイつみゲーム

みんなでタワーを
パイの重さでタワーの作り

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

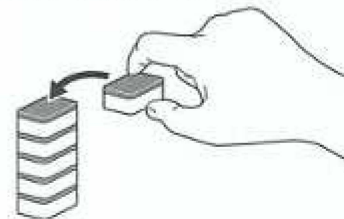
用意するもの ●ポケモンパイ×81個 (手前編く)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイは場の外に置きます。 ※このゲームではポケモンパイの絵柄・数字などは関係ありません。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に場の外のポケモンパイを1個取り、場の中央に全員で1つのタワーを積み上げていきます。
- ②タワーが崩れたらゲーム終了です。



勝敗

タワーを崩してしまったプレイヤーの負けです。

⑭ どんどんつんでポンジャンタワー

どんどんつんで
ポンジャンタワーの作り

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

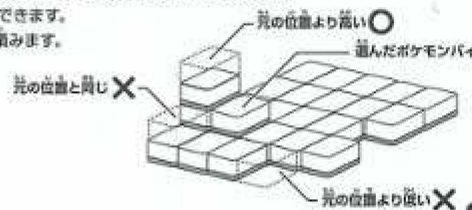
用意するもの ●ポケモンパイ×25個 (どれでもOK)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイを5×5の形に表向きに並べます。 ※このゲームではポケモンパイの絵柄・数字などは関係ありません。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①自分の番になったら好きなポケモンパイを1個選んで取り、元あった位置より高い位置に積みみます。
※元の位置より高い位置なら、好きな場所に積むことができます。
※下のポケモンパイになるべくはみ出さず重なるように積みみます。
※手に持ったポケモンパイ以外に触れてはいけません。
- ②積み上げたポケモンパイが崩れたらゲーム終了です。



勝敗

一番高く積み上げたプレイヤーの勝ちです。

16 くずれたら負け! 大きな山でハイジャン

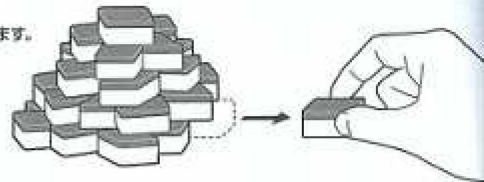
用意するもの ●ポケモンバイ×81個 (予備は多く) プレイ人数 2~4人 難易度 ★

ゲームの準備

- ①場にポケモンバイで山をつくります。(なるべくポケモンバイが重なるように積み上げてください。)
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に指2本を使って山のポケモンバイを崩していきます。
※1回で何個でも構いません。
- ②山を崩したら、そのプレイヤーは失格です。
- ③残ったプレイヤーでゲームを続けます。



勝敗

最後まで残ったプレイヤーの勝ちです。

17 キリキリ勝負! 対決ハイ積みゲーム

用意するもの ●ポケモンバイ×81個 (予備は多く) プレイ人数 2~4人 難易度 ★

ゲームの準備

- ①ポケモンバイは場の外に置きます。
- ②2チームに分かれます。
- ③場に土台となるポケモンバイを4個並べます。(図1)
- ④じゃんけんで順番を決めます。

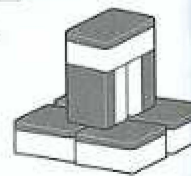
図1 土台



ゲームスタート!

- ①土台のバイの上にポケモンバイを積み上げていきます。並べ方も積み上げ方も自由です。(図2)
- ②限界だと思ったらそこでストップし、相手チームの番になります。
- ③相手チームが限界だと思うまで積み上げていきます。これを交互に繰り返します。

図2 積み上げ方の例



勝敗

タワーを崩してしまったチームの負けです。

18 ポケモン数字で対戦ゲーム

用意するもの ●数字バイ×27個 プレイ人数 2~4人 難易度 ★★

ゲームの準備

- ①数字バイをふせてよく混ぜます。

ゲームスタート!

- ①それぞれ数字バイを2個ずつ取り、表向きにします。
- ②数字の合計が大きいプレイヤーの勝ちとなり、裏にした数字バイを全てゲットします。
※同点の場合は保留として表向きのまま場に集めておき、次の勝負で勝ったプレイヤーが全てゲットすることができます。
- ③数字バイを2個ずつ取れなくなったらゲーム終了です。

2+5=7



X



6+9=15

合計した数字の大きいプレイヤーが勝ち!

勝敗

数字バイを一番多くゲットしたプレイヤーの勝ちです。

19 同じポケモンバイさがし

用意するもの ●同じ絵柄のポケモンバイを2面1組×27組 (ポケモンバイ84個) ※残ったバイは置いておきます。 プレイ人数 2~4人 難易度 ★

ゲームの準備

- ①ポケモンバイをふせてよく混ぜます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に好きなポケモンバイを2個めくり表向きにします。
【2個の絵柄が同じだったら】
その2個をゲットできます。続けてもう1回できます。
【2個の絵柄が違わなかったら】
同じ場所でも裏向きに戻します。次の人に順番が移ります。
- ②全てのポケモンバイがなくなったらゲーム終了です。



勝敗

ポケモンバイを一番多くゲットしたプレイヤーの勝ちです。

20 同じポケモンバイさがし2 トリプルゲット!

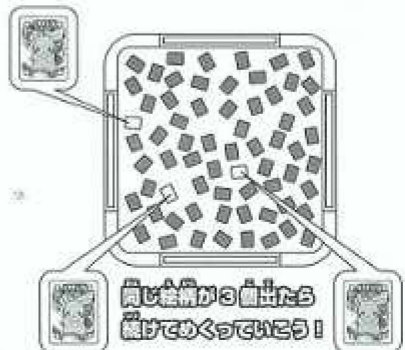
用意するもの ●ポケモンバイ×81個 (予備は多く) プレイ人数 2~4人 難易度 ★★

ゲームの準備

- ①ポケモンバイをふせてよく混ぜます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に好きなポケモンバイを3個めくり表向きにします。
【3個の絵柄が同じだったら】
その3個をゲットできます。続けてもう1回できます。
【3個の絵柄が違わなかったら】
同じ場所でも裏向きに戻します。次の人に順番が移ります。
- ②全てのポケモンバイがなくなったらゲーム終了です。



勝敗

ポケモンバイを一番多くゲットしたプレイヤーの勝ちです。

21 ピカチュウゲットだぜ!

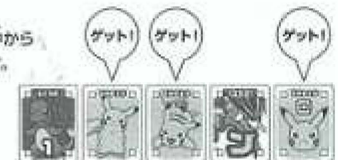
用意するもの ●ポケモンバイ×81個 (予備は多く) プレイ人数 2~4人 難易度 ★

ゲームの準備

- ①ポケモンバイをふせてよく混ぜます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番にポケモンバイをふせたまま5個遊び、それぞれ表向きにします。その中から「ピカチュウ」バイだけをゲットし、それ以外のポケモンバイは脇に外します。
- ②ポケモンバイを5個ずつ取れなくなったらゲーム終了です。



勝敗

「ピカチュウ」バイを一番多くゲットしたプレイヤーの勝ちです。

22 ミュウツーをさがせ!

すべてのポケモンを
100%集める

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

用意するもの ●ポケモンバイ×81個 (準備中)

ゲームの準備

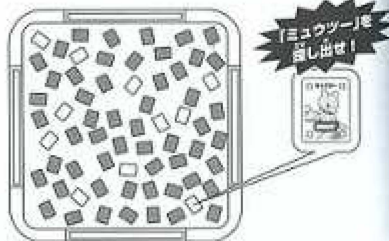
- ①ポケモンバイをふせてよく混ぜます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に好きなポケモンバイを1個めくり表向きにします。
- ②「ミュウツー」バイが出たらゲーム終了です。

勝敗

「ミュウツー」バイを探し出したプレイヤーの勝ちです。



23 めくってピカチュウ

ピカチュウ(フェイス)以外のポケモンを
100%集める

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

用意するもの ●ポケモンバイ×81個 (準備中)

ゲームの準備

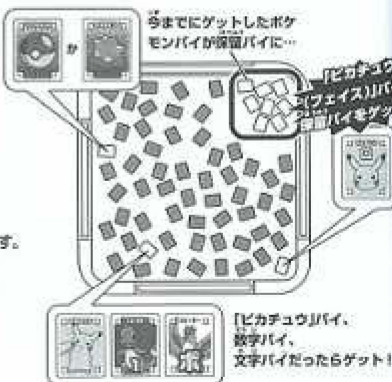
- ①ポケモンバイをふせてよく混ぜます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に好きなポケモンバイを1個めくり表向きにします。
【絵柄が「ピカチュウ」バイ、数字バイ、文字バイだったら】
そのポケモンバイをゲットできます。
【絵柄が「モンスターボール」バイか「メタモン」バイだったら】
今までにゲットしたポケモンバイを保留バイとして場に戻します。
【絵柄が「ピカチュウ(フェイス)」バイだったら】
保留バイとして場にあるポケモンバイを全てゲットできます。
- ②ふせてあるポケモンバイがなくなったらゲーム終了です。

勝敗

ポケモンバイを一番多くゲットしたプレイヤーの勝ちです。



24 伝説のポケモンバイゲットゲーム

伝説のポケモンバイを
100%集める

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

用意するもの ●ポケモンバイ×81個 (準備中)

ゲームの準備

- ①ポケモンバイをふせてよく混ぜます。

ゲームスタート!

- ①それぞれポケモンバイをふせたまま下記の必要な数を取っていきます。
【2人プレイ】:40個ずつ | 【3人プレイ】:27個ずつ | 【4人プレイ】:20個ずつ
※余ったポケモンバイはじゃんけんで勝ったプレイヤーが取ります。
- ②全てのポケモンバイを表向きにして、数字バイの「伝説のポケモン」バイ(グラードン、カイオーガ、レックウザ)の数を数えます。

勝敗

数字バイの「伝説のポケモン」バイ(グラードン、カイオーガ、レックウザ)を一番多くゲットしたプレイヤーの勝ちです。



「伝説のポケモン」バイを
取り出してゲット!

25 ポケモン数ならべ

すべてのポケモンを
100%集める

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

用意するもの ●ポケモンバイ×81個 (準備中)

ゲームの準備

- ①ポケモンバイをふせてよく混ぜます。

ゲームスタート!

- ①全員一斉にスタートしてポケモンバイを表向きにしていき、「1~9」までのポケモンバイを探し出して手元に数字列を完成させます。
- ②誰かが「1~9」までの数字列を完成させたらゲーム終了です。

勝敗

一番早く「1~9」までの数字列を完成させたプレイヤーの勝ちです。



26 数字と文字でポケモンバトル

数字と文字を
100%集める

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

用意するもの ●ポケモンバイ×81個 (準備中)

ゲームの準備

- ①ポケモンバイをふせてよく混ぜます。
- ②数字バイチームと文字バイチームに分かれます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に好きなポケモンバイを1個めくり表向きにし、それぞれ下記のチームバイを集めます。
【数字バイチームなら】:「1~9」までの数字列
【文字バイチームなら】:「ポケットモンスター」の文字列
※すでに手に入れている文字バイまたは数字バイだったときは、場の外に出します。
この時、相手チームが集めているバイも場の外に出すことができます。
- ②どちらかのチームが数字列または文字列を完成させたらゲーム終了です。

勝敗

先にチームバイの数字列または文字列を完成させたチームの勝ちです。

数字バイチームなら
「1~9」までの数字を集めよう!



文字バイチームなら
「ポケットモンスター」の文字を集めよう!



27 電撃注意!!ピカチュウの10まんボルト

ピカチュウ(フェイス)以外のポケモンを
100%集める

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

用意するもの ●ポケモンバイ×81個 (準備中)

ゲームの準備

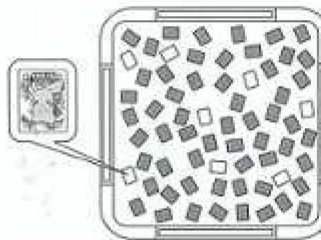
- ①ポケモンバイをふせてよく混ぜます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に好きなポケモンバイを1個めくり表向きにします。
- ②「ピカチュウ(10まんボルト)」バイが出たらゲーム終了です。

勝敗

「ピカチュウ(10まんボルト)」バイを引き当てたプレイヤーの負けです。



28 向かって並べて数字でポケモンバトル

ポケモンカードゲームの
数字で遊ぶゲーム

プレイ人数 2人 難易度 ★★

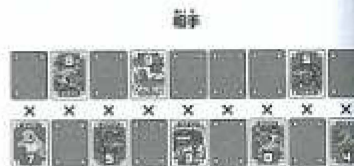
使用するもの ●数字パイ×27個

ゲームの準備

- ①ポケモンパイ(数字パイ)をふせてよく混ぜます。
- ②それぞれ9個の数字パイをふせたまま選び、自分の前に1列にならべます。
※余った数字パイは場の外に出しておきます。

ゲームスタート!

- ①向かい合った数字パイを順番に表向きにしていき、数字パイの数字の大きさを比べ、相手より数字の大きい数字パイは表向きのままにして、小さい数字パイは裏向きに戻します。
※向点のときは両方とも裏向きに戻します。
- ②9回すべての数字パイの数字を比べたらゲーム終了です。



勝敗

表向きの数字パイの数が多いプレイヤーの勝ちです。

29 向かって並べて数字でポケモンバトル2

ポケモンカードゲームの
数字で遊ぶゲーム

プレイ人数 3人 難易度 ★★

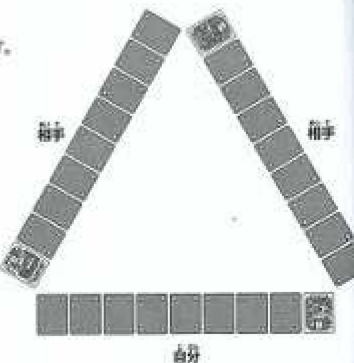
使用するもの ●数字パイ×27個

ゲームの準備

- ①ポケモンパイ(数字パイ)をふせてよく混ぜます。
- ②それぞれ9個の数字パイをふせたまま選び、自分の前に1列にならべます。

ゲームスタート!

- ①自分の数字パイを右から順番に表向きにして、他のプレイヤーの数字パイの数字と比べます。
3人のうち一番大きい数字のプレイヤーが自分と他2人のプレイヤーの数字パイ3個をゲットします。
※一番大きい数字を出したプレイヤーが複数いたときは、大きい数字プレイヤーは自分の出した数字パイをゲットし、小さい数字を出したプレイヤーはその数字パイを失点として場の外に捨てます。
- ②9回すべての数字パイの数字を比べたらゲーム終了です。



勝敗

数字パイが一番多くゲットしたプレイヤーの勝ちです。

30 ワリワリピカチュウゲーム

ピカチュウ(フェイス)の数字を集めて遊ぶ
ゲーム

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

使用するもの ●ピカチュウ(フェイス)パイ×8個

ゲームの準備

- ①じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①「ピカチュウ(フェイス)」パイ9個を手にとって場に振り出し、表向きになった「ピカチュウ(フェイス)」パイの数を数えます。

勝敗

表向きになったピカチュウ(フェイス)パイの数が一番多かったプレイヤーの勝ちです。



31 マーク当てゲーム!

ピカチュウ(フェイス)パイを集めて遊ぶ
ゲーム

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

使用するもの ●ピカチュウ(フェイス)パイ×9個

ゲームの準備

- ①「ピカチュウ(フェイス)」パイをふせてよく混ぜ、裏向きのまま1列に並べます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①それぞれ互から順番に「ピカチュウ(フェイス)」パイのマーク「O△□」を予想して宣言します。
- ②「ピカチュウ(フェイス)」パイを表向きにし、正解を確認します。
- ③全ての「ピカチュウ(フェイス)」パイを表向きにしたら、次のプレイヤーが同じゲームを行います。
- ④全てのプレイヤーがゲームをしたら終了です。



勝敗

一番多くマークの正解を当てたプレイヤーの勝ちです。

32 ピカチュウ(フェイス)パイ集め

ピカチュウ(フェイス)パイを集めて遊ぶ
ゲーム

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

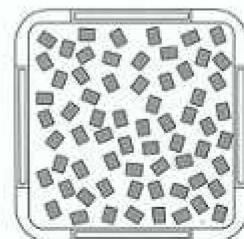
使用するもの ●ポケモンパイ×81個(手番隠す)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

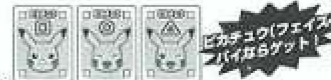
ゲームスタート!

- ①順番に好きなポケモンパイを1個めくり「ピカチュウ(フェイス)」パイだったらグット、そのポケモンパイを手元にもらうことができます。それ以外のポケモンパイだった場合は裏にしたまま置いておきます。
- ②すべての「ピカチュウ(フェイス)」パイが出たらゲーム終了です。



勝敗

「ピカチュウ(フェイス)」パイが一番多くゲットしたプレイヤーの勝ちです。



33 ダイスで数字パイ集めゲーム

数字パイを集めて遊ぶ
ゲーム

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

使用するもの ●1~6までの数字パイ×6個 ●サイコロ×1個

ゲームの準備

- ①1~6のまでの数字パイ6個を表向きに置きます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番にサイコロを振って出た目の数字パイをゲットします。
- ②数字パイが無くなったらゲーム終了です。

勝敗

数字パイが一番多くゲットしたプレイヤーの勝ちです。



37 ダイスで数字パイ集めゲーム2

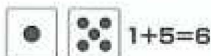
ポケモン集めて楽しむ
SHIROKOROのポケモン

プレイ人数 2~4人 難易度 ★★

用意するもの ●1~9までの数字パイ×9個 ●サイコロ×2個

ゲームの準備

- ①1~9のまでの数字パイ9個を表向きに置きます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。



ゲームスタート!

- ①順番にサイコロ2個を抽って出た目を合計した数字以下の数字パイを1個ゲットします。
- ②交互に続けて数字パイが無くなったらゲーム終了です。



勝敗

数字パイに表示されている数字を合計して、一番数字が大きいプレイヤーの勝ちです。

38 ポケモンできるかな

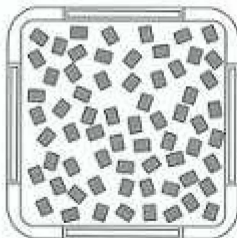
ポケモン集めて楽しむ
SHIROKOROのポケモン

プレイ人数 2~3人 難易度 ★★

用意するもの ●ポケモンパイ×81個 (手ぬぐい)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜます。
- ②ポケモンパイをふせたまま1人4個づつ選び手元に並べます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。



ゲームスタート!

- ①順番に場にふせてあるポケモンパイから1つ選び、手持ちパイが「ポケモン」の文字列になるようにポケモンパイを入れ替えていきます。
※入れ替えて使えなくなったポケモンパイは裏向きにして場に戻します。
- ②「ポケモン」の文字列が完成したら上がり宣言してゲーム終了です。



勝敗

「ポケモン」の文字列を完成させたプレイヤーの勝ちです。

39 見つけてピカチュウ!

ポケモン集めて楽しむ
SHIROKOROのポケモン

プレイ人数 2人 難易度 ★

用意するもの ●ピカチュウパイ×2個 ●ピカチュウパイ以外のポケモンパイ×18個

ゲームの準備

- ①それぞれ「ピカチュウ」パイ1個とそれ以外のポケモンパイ9個をふせた状態でそれぞれの手元に並べます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①相手のポケモンパイから1つ選び表向きにします。表向きにした相手パイが「ピカチュウ」パイでなければ裏向きにしたままターン終了です。
表向きにした相手パイが「ピカチュウ」パイならそこで終了です。



勝敗

相手の「ピカチュウ」パイの位置を先に当てたプレイヤーの勝ちです。

37 はじめてスレスレポケモンパイ

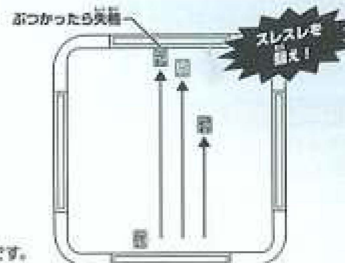
ポケモン集めて楽しむ
SHIROKOROのポケモン

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

用意するもの ●ポケモンパイ×1個

ゲームの準備

- ①それぞれ好きなポケモンパイを1個選びます。
- ②ポケモンパイを表向きにしてゲーム盤の線の上に並べて置きます。



ゲームスタート!

- ①順番に自分のポケモンパイを盤の反対側の線めがけて指で弾きます。
ただし、反対側の線にぶつかったら失格となります。

勝敗

反対側の線にぶつからず、反対側の線に一番近づいたプレイヤーの勝ちです。

38 スピードゲット1 ピカチュウ

ポケモン集めて楽しむ
SHIROKOROのポケモン

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

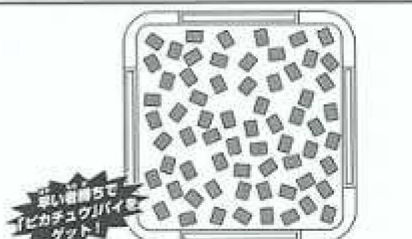
用意するもの ●ポケモンパイ×81個 (手ぬぐい)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜます。

ゲームスタート!

- ①「スタート」の掛け声で全員一斉にふせてあるポケモンパイをめくっていき、早い者勝ちで「ピカチュウ」パイを集めていきます。
- ②全てのポケモンパイが表向きになったらゲーム終了です。



勝敗

「ピカチュウ」パイを一番多くゲットしたプレイヤーの勝ちです。

39 スピードゲット2 伝説のポケモン

ポケモン集めて楽しむ
SHIROKOROのポケモン

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

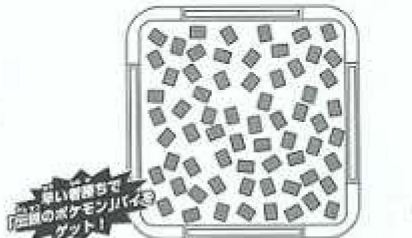
用意するもの ●ポケモンパイ×81個 (手ぬぐい)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜます。

ゲームスタート!

- ①「スタート」の掛け声で全員一斉にふせてあるポケモンパイをめくっていき、早い者勝ちで「伝説のポケモン」パイを集めていきます。
- ②全てのポケモンパイが表向きになったらゲーム終了です。



勝敗

「伝説のポケモン」パイを一番多くゲットしたプレイヤーの勝ちです。



10 モンスターボールでピカチュウGET

遊ぶもの ●ピカチュウ(フェイス)パイ×9個 ●モンスターボールパイ×2個

ゲームの準備

- 順番に「ピカチュウ(フェイス)」パイと「モンスターボール」パイをふせてよく混ぜ、裏向きのまま一列に並べます。
- じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- 並べたポケモンパイを裏向きにしていき、「モンスターボール」パイに挟まれていた「ピカチュウ(フェイス)」パイの数が得点になります。
- 次のプレイヤーが同じゲームを行います。
- すべてのプレイヤーがゲームしたら終了です。



勝敗

「モンスターボール」パイに挟まれていた「ピカチュウ(フェイス)」パイの数が多いプレイヤーの勝ちです。

11 ポケモンパイでポケコインをゲット

遊ぶもの ●ポケモンパイ×81個(予備除く)

ゲームの準備

- ポケモンパイをふせてよく混ぜます。
- じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- 順番にポケモンパイを1つつ裏向きにして、ポケモンパイと同じポケモンが描かれている得点ポケコインをゲットします。
※モンスターボールやすでに得点ポケコインが取られているポケモンパイを裏向きにした場合は得点ポケコインをゲットできません。
- 全てのポケモンパイが裏向きになったらゲーム終了です。



勝敗

得点ポケコインが一番多くゲットしたプレイヤーの勝ちです。

12 ポケモンしょうぎ

遊ぶもの ●ポケモンパイ(ヒトカゲ2個、フシギダネ2個、ゼニガメ2個、ピカチュウ2個、好きな伝説のポケモン2個) ●ゲームシート(シートA-1)

ゲームの準備

- ゲームシート(シートA-1)をゲーム盤の上に置きます。
- ポケモンパイを(図1)のように並べます。
- じゃんけんで順番を決めます。
(勝った人から自分のコマを動かします。)



ゲームスタート!

コマを動かす 交互にコマを動かします。コマの動かし方は(図2)に従って動かしてください。

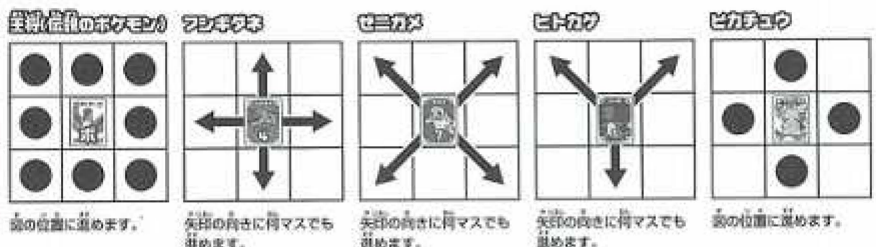
- 相手のコマを取る** 相手のコマがあるマスに自分のコマを進めると、相手のコマを取ることができます。
- 取ったコマを使う** 相手から取ったコマは、自分の番のときに好きな場所に置くことができます。

王手 次の自分の順番で相手の「王将パイ」が取れる状態を「王手」と言います。
自分が王手をして、相手の「王将パイ」の逃げ場がなく、また、王手を防ぐ手段がないと勝ちです。

勝敗

先に相手の王将パイ(伝説のポケモン)を取ったプレイヤーの方が勝ちです。

図2 コマの動かし方

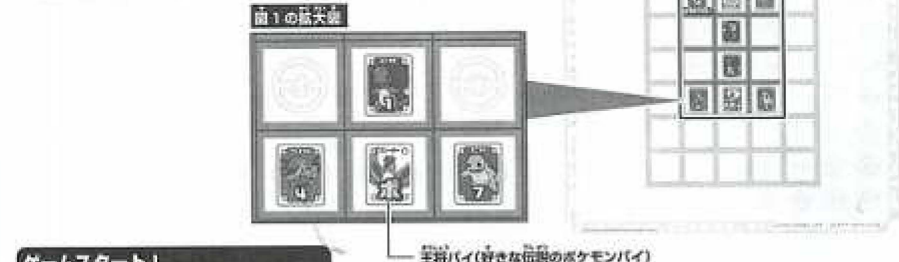


13 はじめてポケモンしょうぎ

遊ぶもの ●ポケモンパイ(ヒトカゲ2個、フシギダネ2個、ゼニガメ2個、好きな伝説のポケモン2個) ●ゲームシート(シートA-1)

ゲームの準備

- ゲームシート(シートA-1)をゲーム盤の上に置きます。
- ポケモンパイを(図1)のように並べます。
- じゃんけんで順番を決めます。
(勝った人から自分のコマを動かします。)



ゲームスタート!

コマを動かす 交互にコマを動かします。コマの動かし方は(P20 図2参照)に従って動かしてください。

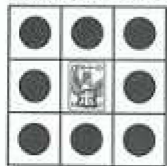
- 相手のコマを取る** 相手のコマがあるマスに自分のコマを進めると、相手のコマを取ることができます。
- 取ったコマを使う** 相手から取ったコマは、自分の番のときに好きな場所に置くことができます。

勝敗

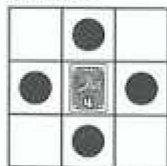
先に相手の王将パイ（伝説のポケモン）を取ったプレイヤーの方が勝ちです。

図2 コマの動かし方 各コマは空のマスに動きます。

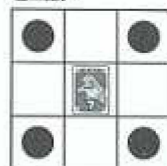
全数(伝説のポケモン)



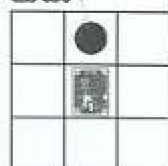
ワザマス



王将マス



ピロマス



ポケモンはさみしようぞ

ポケモンはさみしようぞ
DARAD-DARAD

プレイ人数 2人 難易度 ★

用意するもの ●数字パイ×9個 ●文字パイ×9個 ●ゲームシート(シートA-1)

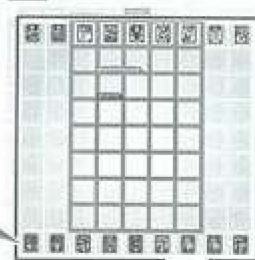
ゲームの準備

- ①ゲームシート(シートA-1)をゲーム盤の上に置きます。
- ②ポケモンパイを(図1)のように並べます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。
(勝った人から自分のコマを動かします。)

図1の並べ方



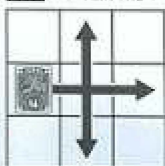
図1 コマの並べ方



ゲームスタート!

- ①自分の順番になったら自分のコマを1個動かします。
前後左右の好きな方向に好きなだけ動かすことができます。
(図2)
- ただし、動かす方向に自分や相手のコマがあるときはそこまでしか進めません。(コマを飛び越えて進むことはできません。)
- ②自分のコマを動かしたときに、相手のコマを縦・横のどちらかではさんだら相手のコマを取ることができます。
ただし相手のコマの間に自分のコマを置いたときは、相手にはさまれたことにはなりません。
- ③自分のコマで相手のコマを2個以上はさんだ場合も、そのはさんだコマ全部を取ることができます。
=4つ角にあるコマは2方向から詰めばそのコマを取ることができます。(図3)

図2 コマの動かし方



前後、左右に同マスでも進めます。

図3 角のコマの取り方



勝敗

コマが1個以下になるか、相手のコマに囲まれて動かせるコマがなくなったら負けとなります。

ポケモンまわりしようぞ

ポケモンまわりしようぞ
DARAD-DARAD

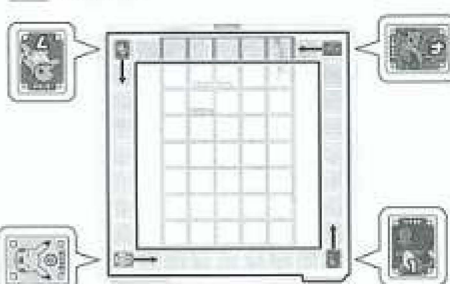
プレイ人数 2~4人 難易度 ★

用意するもの ●数字パイ×9個 ●ピカチュウ(フェイス)パイ×3個 ●サイコロ×2個 ●ゲームシート(シートA-1)

ゲームの準備

- ①ゲームシート(シートA-1)をゲーム盤の上に置きます。
- ②それぞれ自分のコマを数字パイまたはピカチュウ(フェイス)パイの中から決めます。
【プレイヤー1】:数字パイ「1~3」
【プレイヤー2】:数字パイ「4~6」
【プレイヤー3】:数字パイ「7~9」
【プレイヤー4】:ピカチュウ(フェイス)パイ「O△□」
- ③各自一番小さい数字「1」「4」「7」「0」の数字のポケモンパイをシートの4つ角に置きます。(図1)
- ④じゃんけんで順番を決めます。

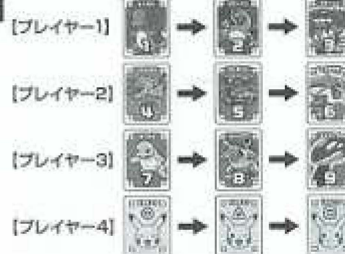
図1 コマの並べ方



ゲームスタート!

- ①サイコロを2個ふり、出た目の数だけ進んでいきます。
- ②他のプレイヤーのポケモンパイを追い越すたびに下記の順にパイに交換していきます。(図2)
【プレイヤー1】:数字パイ「1」→「2」→「3」
【プレイヤー2】:数字パイ「4」→「5」→「6」
【プレイヤー3】:数字パイ「7」→「8」→「9」
【プレイヤー4】:ピカチュウ(フェイス)パイ「O」→「△」→「□」

図2



勝敗

「3」「6」「9」「□」になったあと、一番先に角のマスをピッタリ止まったプレイヤーの勝ちです。

なすべそ

なすべそ
DARAD-DARAD

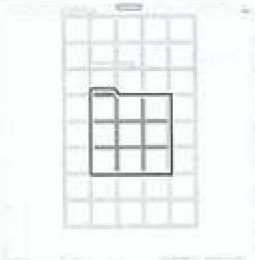
プレイ人数 2人 難易度 ★

用意するもの ●ポケモンパイ(好きなポケモンパイ10個) ●ゲームシート(シートA-1)

ゲームの準備

- ①ゲームシート(シートA-1)をゲーム盤の上に置きます。
- ②パイを5個ずつに分けて、どちらがパイの表面、裏面を使うか決めます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。

シートの
使用の順



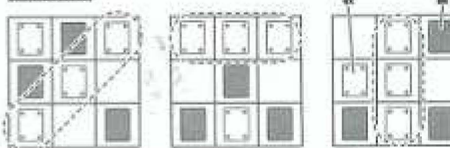
ゲームスタート!

パイを置く 先手、後手の交互に順に空いているマスに自分が選んだ面をパイを置いていきます。

勝敗

先に縦、横、ななめのいずれかで3個並べたプレイヤーの勝ちです。

図1(横)



77 ハイゼリパシ

ポケモンカードのついでに
初対戦!

プレイ人数 2人 難易度 ★★

用意するもの ●ポケモンバイ (好きなポケモンバイ64枚) ●ゲームシート (シートA-2)

ゲームの準備

- ①ゲームシート(シートA-2)をゲーム盤の上に置きます。
- ②バイを32個ずつ分けて、どちらかバイの表裏、裏面を使うか決めます。
- ③中央に2個ずつバイを置きます。(図1)
- ④じゃんけんで順番を決めます。

図1 バイの置き方

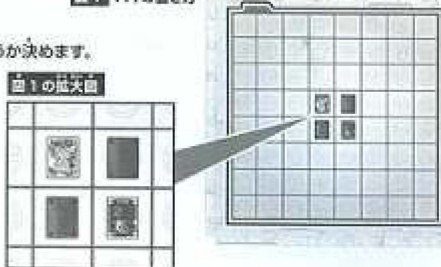


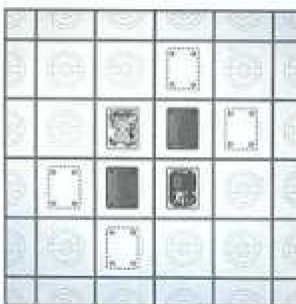
図1の拡大図

ゲームスタート!

バイを置く

- 先手の人から順にバイを自分が選んだ面で1個置きます。バイを置けるのは縦、横、ななめのどこかで、相手のバイを自分のバイではさめる場所のみです。
- ※先手が表面のバイの場合、置けるのは(図2)の印の位置の4箇所のみです。
 - ※相手のバイをはさめない場所には置いてはいけません。
 - ※同プレイヤーとも置けなくなった場合は、はさめなくても置くことができます。

図2 表面のプレイヤーがバイを置ける位置



バイをひっくり返す

- 相手のバイをはさんだら相手のバイをひっくり返します。
- ※はさむバイの数は縦、横、ななめいくつでもかまいません。

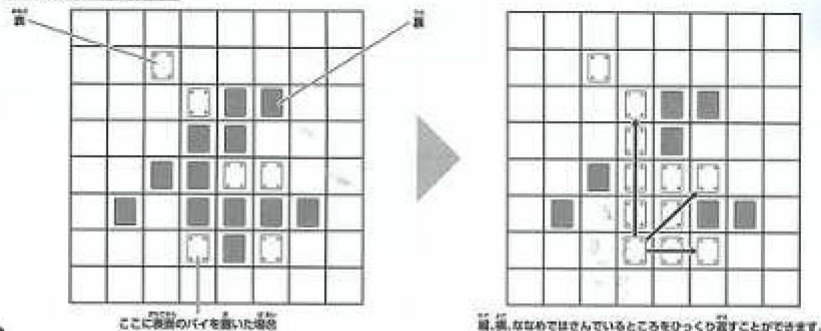
パス

- どうしても相手のバイをはさめないときは、「パス」と言って、1回おやすみして、相手の番になります。

勝利

マス目が埋まった時点でゲーム終了です。自分の置いたバイが多いプレイヤーの勝ちです。

例 (バイのひっくり返し方)



ここに表面のバイを置いた場合

縦、横、ななめではさんでいるところをひっくり返すことができます。

78 ポケコインでちびっこ囲碁

みんな大好きな囲碁を
ポケモンカードのついでに
おもしろく遊ぼう!

プレイ人数 2人 難易度 ★★

用意するもの ●ブロンズポケコイン×25枚 ●シルバーポケコイン×24枚 ●ゲームシート (シートA-2)

ゲームの準備

- ①ゲームシート(シートA-2)をゲーム盤の上に置きます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。
- ③コマを分けます。
【先手・赤】：ブロンズポケコイン (モンスターボール) ×25枚
【後手・青】：シルバーポケコイン (スーパーボール) ×24枚
※ポケコインは裏面 (モンスターボール/スーパーボール) を使います。
※囲碁ではコマを「石」と呼びます。(以下右)



図1 ●の置場所が交点

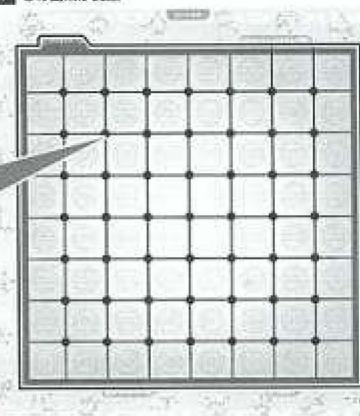
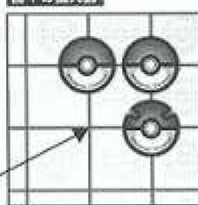


図1の拡大図



交点

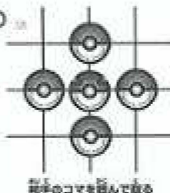
ゲームスタート!

- ①先手から交互に石を打ちます。
※打てる場所が無かったらパスをします。

石を打つ

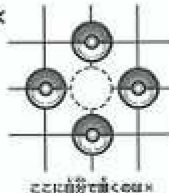
- 石を置くことを「打つ」と言います。
- コマは縦線と横線の交わりに置きます。これを「交点」と言います。(図1)
 - 交点なら、どこに置いても構いません。
※置いたコマは動かせません。
※すでにコマが置いてあるところには置けません。

図2 ○



相手のコマを掴んで取る

図3 ×

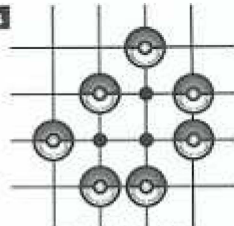


ここに自分で置くコマ×

相手の石を取る

- 相手の石の上下左右を囲むと、相手の石を取ることができます。(図2)
- ※石を置いた瞬間に相手に囲まれて、取られてしまう場所に置いてはいけません。(図3)

図4



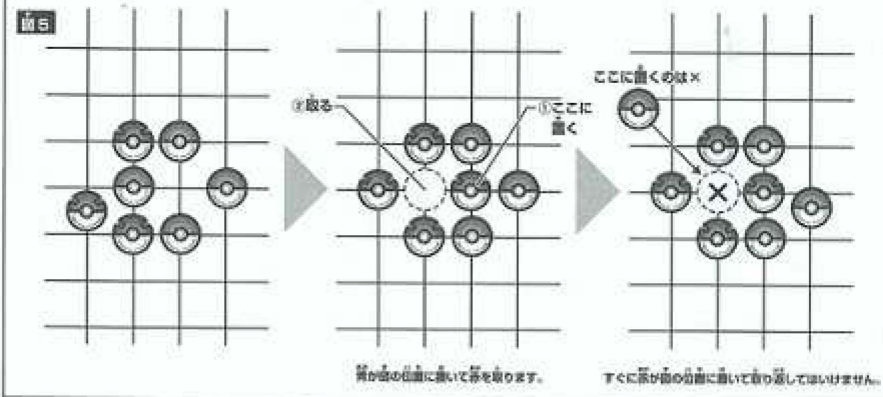
自分の石で囲った陣地
この数が多い方が勝ち

勝利

- 自分の石で囲んだ場所が自分の陣地となり、陣地をより多く取ったプレイヤーの勝ちです。(図4)
- お互いにパスをしたらゲーム終了です。
- ※ゲーム終了後に相手から取った石は、相手の陣地に置き、相手の陣地を減らすことができます。

基本ルール「コウ」

下記(図5)のような形を「コウ」といいます。「コウ」の形になったときは、お互いにコマを取ることができる状態が続くため、先手がコマを取った後に後手が続けてコマを取ることができません。後手は一度他の場所に置いて、次の番に「コウ」の場所にコマを置くことができます。



49 チェッカーゲーム

相手のコマを全部取ってしまえば勝利
お宝の宝くじゲーム

プレイ人数 2人 難易度 ★★

用意するもの ●ブロンズポケコイン×12枚 ●シルバーポケコイン×12枚 ●ゲームシート(シートA-2)

ゲームの準備

- ①ゲームシート(シートA-2)をゲーム盤の上に置きます。
- ②コマを12枚ずつ分けて、それぞれどちらを使用するか決めます。
【赤】:ブロンズポケコイン(モンスターボール)×12枚
【青】:シルバーポケコイン(スーパーボール)×12枚
※ポケコインは裏面(モンスターボール/スーパーボール)を使用します。
- ③コマを(図1)のように並べます。
- ④じゃんけんで順番を決めます。



図1



ゲームスタート!

コマの動かし方

コマは斜め前へ1マスだけ動かすことができます。
※前後左右、斜め後ろには進めません。
※進みたいところに自分のコマがある場合は進めません。(図3-A)

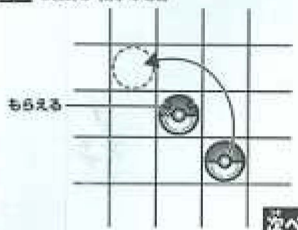
相手のコマを取る

斜め前に相手のコマがある場合、その相手のコマを飛び越してそのコマを取ることができます。(図2)
※相手のコマが2枚以上ある場合は飛び越えられません。(図3-B)

2回以上連続で飛び越す

斜め前に相手のコマがあり、飛び越した先にまた相手のコマが1枚ある場合は、連続して飛び越して相手のコマを取ることができます。(図4)

図2 ●自分が【赤】の場合



次ページへ

王様コマに変わる

相手陣地の端まで進んだ場合、「王様コマ」に変わります。変わったときは、コマの向きを逆さにしてください。(図5) 王様コマになると、次の番から斜め後ろにも進めるようになります。王様コマは、何枚でもなることができます。
※王様コマになっても相手に飛び越えられると取られてしまいます。

負け

相手のコマを全部取るか、動けなくなれば勝ちです。

図4 ●自分が【赤】の場合

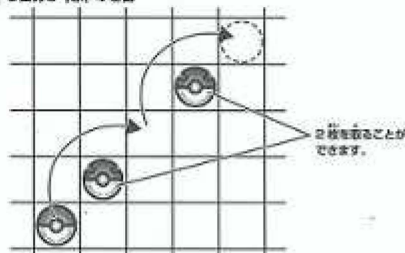


図3 ●自分が【青】の場合

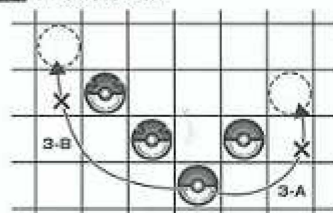
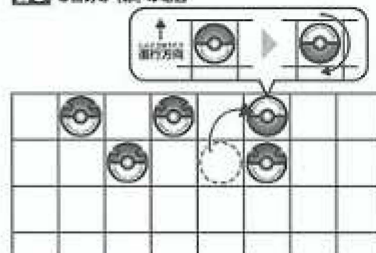


図5 ●自分が【赤】の場合



50 五目並べ

交互にコマを置いていき、5枚並びた時点で勝利
お宝の宝くじゲーム

プレイ人数 2人 難易度 ★★

用意するもの ●ブロンズポケコイン×25枚 ●シルバーポケコイン×24枚 ●ゲームシート(シートA-2)

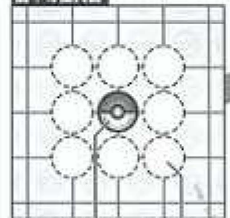
ゲームの準備

- ①ゲームシート(シートA-2)をゲーム盤の上に置きます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。
- ③コマを分けます。
【先手・赤】:ブロンズポケコイン(モンスターボール)×25枚
【後手・青】:シルバーポケコイン(スーパーボール)×24枚
※ポケコインは裏面(モンスターボール/スーパーボール)を使用します。



図1 ●の順番が交互

図1の拡大図



①先手の一手白 ②後手の一手青

ゲームスタート!

- ①先手の一手白はゲームマス中央の縦線と横線の交わったところに置きます。(図1)
※コマを置く位置は四斜と同じ「交点」です。
- ②後手の一手青は先手のコマの隣に置きます。(図1:横・縦・斜めのどの方向でも構いません)
- ③その後は交互にコマを置いていきます。
※2枚自力降はどこにコマを置いても構いません。

負け

縦・横・斜めのいずれかを相手より先に5枚並べたプレイヤーの勝ちです。
※全てのコマを置いても勝敗がつかないときは引き分けです。

51 ポケモンバトルすくろく

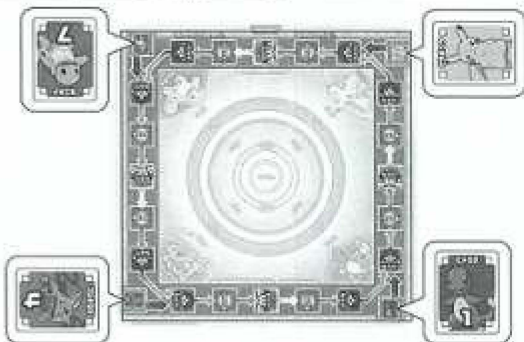
ルールブック 100ページ目から105ページ目まで
 ポケモンバトルすくろく

プレイ人数 2~4人 難易度 ★★

用意するもの ●ポケモンバイ×81個(予備除く) ●ゲームシート(シートB-1) ●サイコロ×1個

ゲームの準備

- ①ゲームシート(シートB-1)をゲーム盤の上に置きます。
- ②それぞれ自分のコマを「ヒトカグ」、「フシギダネ」、「ゼニガメ」、「ピカチュウ」の中から決めます。それ以外のポケモンバイはすべてふせて場の外に置きます。
- ③じゃんけんで順番を決め、それぞれのキャラクターのスタートマスにコマを置きます。



ゲームスタート!

自分の順番になったらサイコロをふり、出た目の数だけ進み、マスの指示に従います。



ポケモンバイをもらう!
 場の外にあるふせたポケモンバイから1個もらいます。



バトルする!
 誰か1人を指差し、ふせたポケモンバイを同時に1個ずつ取って表にします。



ポケモンバイをもらう!
 ふせたポケモンバイから2個もらいます。

バトルする! 【サイコロバトル】: サイコロをふって、数字が大きい方が勝ちとなり、表にした2個のポケモンバイをもらえます。
 ※引き分けの場合は、それぞれ自分が表にしたポケモンバイを1個ずつもらえます。

勝利

場のポケモンバイがなくなった時点でゲーム終了。ゲットしたポケモンバイの数が一番多いプレイヤーが勝ちです。

52 ピカチュウ大量ゲットゲーム

ルールブック 106ページ目から108ページ目まで
 ピカチュウ大量ゲットゲーム

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

用意するもの ●ポケモンバイ×81個(予備除く) ●ゲームシート(シートB-1) ●サイコロ×1個

ゲームの準備

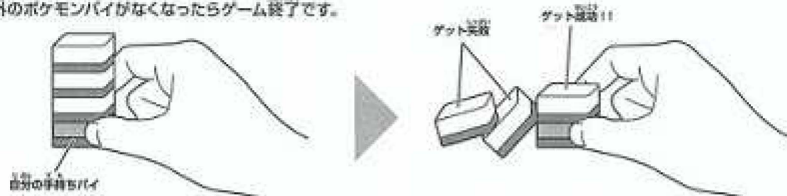
- ①ゲームシート(シートB-1)をゲーム盤の上に置きます。
- ②それぞれ自分の手持ちバイを「ピカチュウ」バイの中から決めます。他のポケモンバイはよく混ぜ、ふせたまま場の外に置きます。
- ③シート中央のキャラクタースペースが自分の陣地になります。
- ④じゃんけんで順番を決めます。



次ページへ

ゲームスタート!

- ①手持ちポケモンバイを表にして、サークルのセンターゾーンに置きます。
- ②サイコロをふり、出た目の数だけ場の外のポケモンバイを選びます。
- ③選んだポケモンバイを表にして手持ちバイに載せます。
- ④手持ちバイに載せたまま自分の陣地まで運べたら、ポケモンバイゲット!
 ●選ぶときに勝つてよいのは、手持ちバイのみです。
 ●乗せる時や運んでいる途中で落ちてしまったポケモンバイはゲット失敗です。
 ●ゲット失敗したバイは無効となり、場の外のバイとは分けておきます。
 ●場から選んだバイの中に、「モンスターボール」バイがあれば、「モンスターボール」バイのみ積んで成功すれば、残りのポケモンバイもゲットできます。
- ⑤場の外のポケモンバイがなくなったらゲーム終了です。



勝利

ゲットしたポケモンバイが一番多かったプレイヤーが勝ちです。

53 おはじきでゲット

ルールブック 109ページ目から111ページ目まで
 おはじきでゲット

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

用意するもの ●ポケモンバイ(ピカチュウバイ、草むしりバイ、文字バイ各9個とモンスターボールバイ、メタモンバイ各2個) ●ゲームシート(シートB-1)

ゲームの準備

- ①ゲームシート(シートB-1)をゲーム盤の上に置きます。
- ②それぞれ自分の手持ちバイを、「モンスターボール」か「メタモン」のどちらから決めます。
- ③ポケモンバイをふせてよく混ぜ、ふせたまま場の外に置きます。
- ④じゃんけんで順番を決めます。

目1



ゲームスタート!

- ①最初の人(プレイヤー)がポケモンバイを6個取って場にふり出します。表になったポケモンバイがターゲットになります。(立ったポケモンバイも表にしてターゲットにします。)
- ②狙いのポケモンバイを決めて、「●●、ゲットだぜ!」とコールし、自分のフィールドにあるマークのいずれの場所から、自分の手持ちバイを指ではじきます。
- ③狙ったポケモンバイに当たれば、そのポケモンバイをもらえます。当たらなかったとき、それ以外のバイに当たったとき、はじいた手持ちバイが場から飛び出してしまうときは失敗となります。失敗するまでは、②を繰り返すことができます。
- ④失敗したら、次の人の順番になります。
- ⑤場に表になっているポケモンバイがなくなったら、その順番の人が、場の裏になって残っているバイに場の外にふせてあるポケモンバイを合わせて6個にし、再び場にふり出してターゲットを追加します。
- ⑥ふせたポケモンバイがなくなったらゲーム終了です。

勝利

一番多くバイをゲットしたプレイヤーが勝ちです。

54 100Ptをねらえ! ポケモンダーツ

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

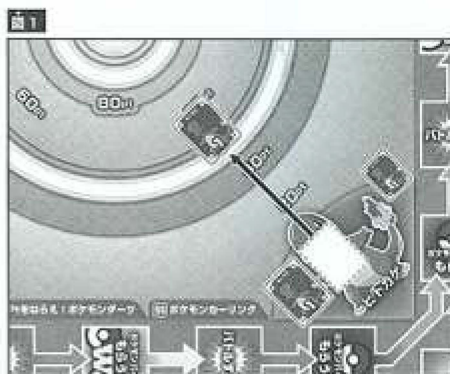
用意するもの ●ポケモンバイ (ヒトカゲ、フシギダネ、ゼニガメ、ピカチュウ) 各3個 ●ゲームシート (シートB-1)

ゲームの準備

- ①ゲームシート (シートB-1) をゲーム盤の上に置きます。
- ②「ヒトカゲ」、「フシギダネ」、「ゼニガメ」、「ピカチュウ」から自分の手持ちバイを決めます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①自分の順番になったら、自分の手持ちバイのコーナーからゲームシート中央の100Ptをめざして1個ずつポケモンバイを指ではじきます。
- ②3個の合計ポイントがプレイヤーの得点となり、次の人の順番になります。



勝敗

合計得点が一番高かったプレイヤーの勝ちです。

55 ポケモンカーリング

プレイ人数 2人 難易度 ★

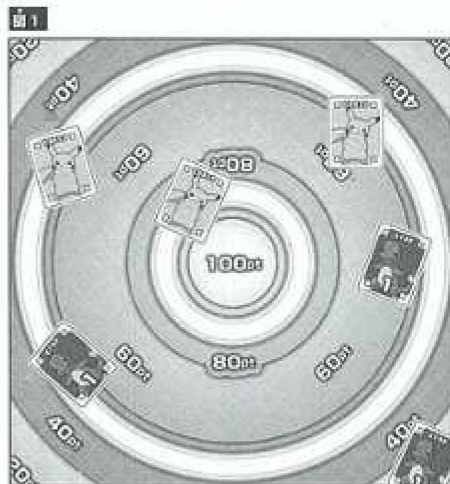
用意するもの ●ポケモンバイ (ヒトカゲ、フシギダネ、ゼニガメ、ピカチュウの各から2個) 各3個 ●ゲームシート (シートB-1)

ゲームの準備

- ①ゲームシート (シートB-1) をゲーム盤の上に置きます。
- ②自分の手持ちバイを決めます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に自分の手持ちバイのコーナーからゲームシート中央のサークルをめざして、1個ずつポケモンバイを指ではじきます。(前の人のバイが残っている状態で順番にはじいていきます。)
- ②各自3個のポケモンバイをはじき終わったら、サークルのもっとも中央に近い位置にバイが残ったプレイヤーがその回の勝ちとなり、外側のオレンジの円のエリア内に残っているバイの枚数だけポイントになります。1個=1ポイント (図1)
- ③ここまでで1回終了。これを6回繰り返します。



自分の手持ちバイがピカチュウの場合
 ピカチュウのバイがもっとも中央にあるので、外側のオレンジの円のエリアにある残りの2個のポケモンバイと合わせて3ポイントもらえます。
 ※手持ちバイにヒトカゲを選んだプレイヤーはこの回はポイントは入りません。

勝敗

合計ポイントが一番高かったプレイヤーの勝ちです。

56 円形リバーシ

プレイ人数 2人 難易度 ★★

用意するもの ●フロンズポケコイン×26枚 ●シルバーポケコイン×26枚 ●ゲームシート (シートB-2)

ゲームの準備

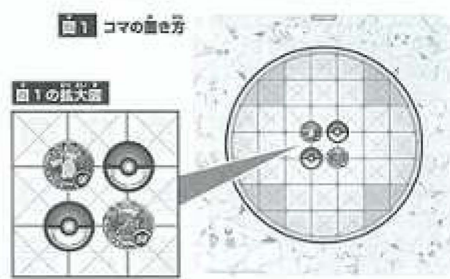
- ①ゲームシート (シートB-2) をゲーム盤の上に置きます。
- ②コマを26枚ずつに分けます。
 [先手・裏]: ポケコイン×26枚
 [後手・表]: ポケコイン×26枚
- ③中央に2個ずつコマを置きます。(図1)
- ④じゃんけんで順番を決めます。
 ※先手は裏面 (ポケットモンスター)
 後手は表面 (モンスターボール) を自分の駒として使います。



ゲームスタート!

コマを置く

- 先手の人から順にコマを1個置きます。
 コマを置けるのは縦、横、ななめのどこかで、相手のコマを自分のコマではさめる場所のみです。
 ※先手が置けるのは(図2)の枠の位置の4箇所のみです。
 ※相手のコマをはさめない場所には置いてはいけません。
 ※両プレイヤーとも置けなくなった場合は、はさめなくても置くことができます。



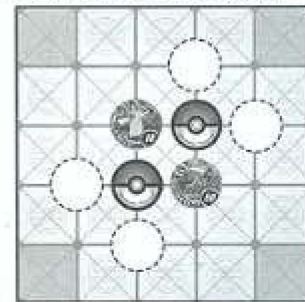
コマをひっくり返す

- 相手のコマをはさんだら相手のコマを裏返します。
 ※はさむコマの数は縦、横、ななめいくつでもかまいません。

パス

- どうしても相手のコマをはさめないときは、「パス」と言って、1回おやすみして、相手の番になります。

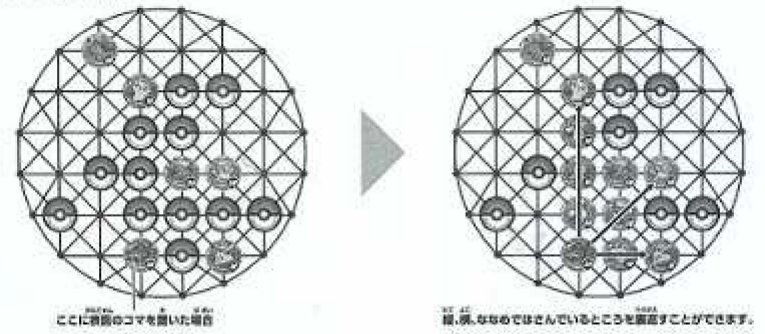
図2 相手のプレイヤーがコマを置ける位置



勝敗

マス目が埋まった時点でゲーム終了。自分の置たコマが多いプレイヤーの勝ちです。

例 (コマのひっくり返し方)



ここに裏面のコマを置いた場合
 縦、横、ななめではさんでいるところを裏返すことができます。

57 ペグソリティア

ポケモンカードゲームのルールを
おぼえておくと遊びやすい!

プレイ人数 1~4人 難易度 ★★☆☆

使用するもの ●ブロンズポケコイン×32枚 ●ゲームシート(シートB-2)

ゲームの準備

- ①ゲームシート(シートB-2)をゲーム盤の上に置きます。
- ②中央以外のマスにコマを置きます。(図1)
- ③じゃんけんで順番を決めます。



ブロンズポケコイン
(モンスターボール)

図1 コマの置き方



ゲームスタート!

- ①図2を参考に順番に動かすコマを1枚選びます。
(選べるコマは1枚だけ先にコマが置かれていないところのコマのみです。)
*コマは縦か横に動かすことができ、斜めに動かすことはできません。
- ②選んだコマを動かします。
- ③飛び越したコマをゲットします。
- ④次のプレイヤーに順番が移ります。
*図3のように飛び越した場所からさらに縦か横に飛び越せるコマがあるときは何回でも飛び越すことができます。
- ⑤残りのコマが1枚になるか、飛び越すことができなくなったらゲーム終了です。

勝敗

ゲットしたコマが一番多かったプレイヤーの勝ちです。

図2 例: 1人目

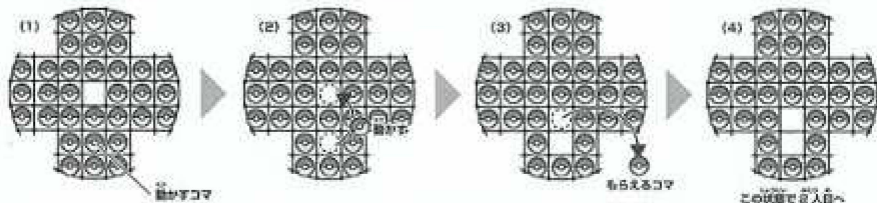
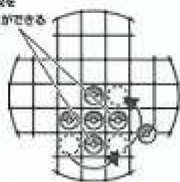


図3 連続して取れる場合

このコマを
動かすことができる



58 ポケコインでメンコ

ポケモンカードゲームのルールを
おぼえておくと遊びやすい!

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

使用するもの ●ブロンズポケコイン×5枚 ●シルバーポケコイン×5枚 ●ブラックポケコイン×1~4枚

ゲームの準備

- ①それぞれブラックポケコインを手持ちメンコにして選びます。
ブロンズポケコイン5枚とシルバーポケコイン5枚を表向きにして場に置きます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。



ゲームスタート!

- ①順番に場に置いたポケコインめがけて手持ちメンコを投げます。
裏返すことができたポケコインをゲットできます。
- ②場に置いたポケコインがなくなったらゲーム終了です。

勝敗

ポケコインを多くゲットしたプレイヤーの勝ちです。

59 ポケコインでじゃんけん

ポケモンカードゲームのルールを
おぼえておくと遊びやすい!

プレイ人数 2~4人 難易度 ★

使用するもの ●ブロンズポケコイン×10~20枚、シルバーポケコイン×10~20枚

ゲームの準備

- ①それぞれブロンズ、シルバーポケコインから好きなポケコインを5枚選んで手持ちのポケコインにして選びます。



ゲームスタート!

- ①それぞれのポケコインから1枚選び、じゃんけんポンの掛け声で場に出します。
じゃんけんに勝ったプレイヤーが相手のポケコインをゲットできます。
*ゲットしたポケコインもバトルに使用することができます。
あいこのときは場に出したポケコインを手元に戻します。
- ②5回勝負してゲーム終了です。

勝敗

ポケコインを一番多くゲットしたプレイヤーの勝ちです。

60 おかたづけゲーム

ポケモンカードゲームのルールを
おぼえておくと遊びやすい!

プレイ人数 2~3人 難易度 ★

使用するもの ●ポケモンバイ×81枚(手番順に) ●部品箱3箱

ゲームの準備

- ①ポケモンバイを全て場に置きます。
- ②1人1個部品箱を手元に用意します。

ゲームスタート!

- ①「よーいどん」で各自いっせいに場にあるバイを部品箱に並べて入れています。
- ②入れ終えたプレイヤーは手を上げて、「おわり!」をコールします。
*色を合わせたり、番号順に並べるとより難易度が上がります。

勝敗

一番早く「おわり!」をコールした人の勝ちです。

