



ダイアクロン隊
3つの誓い

1. 正しいことには勇気を持って行動しよう!
2. 平和を愛するやさしい心をわすれるな!
3. ワルダール軍と戦おう!



赤き雷光!
最強バトルス無双、進撃!!





ダイアクロン

ダイアクロン 汎用主力戦闘マシン

DIA-BATTLES V2 <RED LIGHTNING>

ダイアバトルスV2 <レッドライトニング>

01 バトルス01

宇宙空間から海底まであらゆる環境で活動可能な万能戦闘マシン。チーフパイロットが操縦するダイアバトルスV2のコアとなる。機体中央部に高性能マルチセンサーの集合体「ヘッドユニット」が格納されている。



リバーシブル ブースター

02 バトルス02

優れた操縦性を持つ高速飛行戦闘マシン。腕部武装ユニット+空中機動ブースターとそれらを制御する単座型ボレットモジュール機で構成。腕部武装ユニットは多数の機能別オプションがあり、作戦内容により選択・換装を行う。



フレキシブルアームマウント

03 バトルス03

陸上攻撃用ハイパワーマシン。短距離であれば空中機動も可能。脚部可変機動ユニットとそれを制御する複座型ボレットモジュール機で構成。ボレット機の後部格納庫に地上攻撃支援用の超高速戦闘マシンライドファルコンを装備。脚部機動ユニットは多数の機能別オプションがあり、作戦内容により選択・換装を行う。



フリーゾンニトロ噴射装置

フリーゾンプラズマボール発射口

アームマウント

フリーゾンパルスターキャノン

フォノンレーザー砲

ダイアクロム光子カッターウイング

超耐爆型コックピットユニット

アームユニット強制排除装置

メインフリーゾンエンジン

ベルトスラッシャー

ダイアバトルスV2シリーズの最新鋭機でありV2型機体の総体極限強化型モデルでもある。ダイアクロンメカ群のコンビネーションで展開する<超集塊フルダーマカ滅攻撃機動>の急先鋒を担うアタックマシンとして開発された。従来の基本機能を維持しつつ、機体の各部を極限まで徹底的にモディファイし、最終的には最大出力・駆動速度・機体強度等スタンダードモデルを遥かに超える総合強化に成功、現時点で最強のダイアバトルスV2となった。但し、過剰な程ピーキーに設定された総身駆動システム故に、操縦はプロトバトルス以上に難易度が高い。特に決戦モードでの戦闘機動を司るチーフパイロットはレッドゾーンギリギリにチューンされた機体ポテンシャルを最大限に活かし切れる高度な操縦スキルが必須となる。熟練以上の、言わば「天性のバトルス乗り」でなければこの荒ぶる巨神を乗りこなす事は出来ないのだ。<レッドライトニング>の名称は強化実装されたウイング部の切断攻撃武装<レッドフォンプレード>での攻撃の際に超硬度赤色結晶光子が雷光の如くスパークしながら飛散する光景に由来する。

DIA-BATTLES V2 MODE

ダイアバトルス モード (決戦モード)

合体完了直前にヘッド型のセンサーユニットを展開しコパイロットとしての戦闘用対話型人工知能 (Battle-Integral-Generator-A.I) 通称ビッグアイが起動、チーフパイロットとの連携で驚異的な格闘機動力を発揮する。エネルギー消費量が最大となるため、決戦機動時に適用される場合が多い。

全高 (頭頂高): 11m / 重量: 26t

戦闘用対話型人工知能 (「B.I.G.-A.I.」) ユニット



コズミックセンサー

マルチセンサーレドーム

フリーゾンパルスフラッシャー

超電導光子センサー

多次元型超音センサー



ストロングナックル

ガトリングナックル

DIA-NAUTS

ダイアクロン機員



ダイアクロン機員が装着する<ダイアテクター>は、パワーアシスト機能を搭載した優れた運動性と防弾性を持つ全環境型戦闘アーマー。バイザーを閉じ密閉モードに切り替える事で完全独立型の万能気密服となり、宇宙空間から深海まであらゆる環境下で活動が可能。

WEAPON



ハンマーマグナム

スラッグキャノン

クラッシュキャリバー

COMBINATION 3

3機合体

バトルスV2の基本形態である3機合体機動形態。フリーゾンジェネレーター共鳴活性理論により攻撃・機動の総合パワーは合体前の3倍以上となる。合体を解かず機動機能を切り替える機動移行システムや飛行機動力を最大限に高めるトライザーモード等中期バトルスシリーズ以降に採用されている基本機能を継承している。

SCRAMBLE MODE

スクランブルモード

3機合体後、作戦地点までの移動や敵機追撃等の短距離高速移動時に適用。

MANUAL MODE

マニュアルモード

戦闘AIをオフにしてチーフパイロットが手動で操縦する状況下で適用。

BATTLES TRIZER

バトルストライザー

全マシンが1つに集合体した形態。長距離超高速飛行時に適用。最大出力で大気圏突破も可能。

COMBINATION 2

2機合体

3機が揃わない状態での戦闘時や1機が破壊・損傷などにより機動不可能となった状況下等において、最適な機動形態に変化させ戦闘を続行する。歩行・跳躍・格闘等の戦闘機動に特化した形態「メックモード」、飛行・走行等の戦闘機動に特化した形態「ヘビーマシンモード」がある。



HOPPER

脚部ユニットのパワーを最大限に活用し超高速での走行・跳躍機動でアクロバティックな攻撃を行う。



CRAWLER

不整地走破機動に特化した形態。走行移動攻撃や安定した長距離砲撃を行う場合に適用される。



GLIDE

格闘と空中機動攻撃に特化した形態。偵察機動時に適用される場合が多い。



FORTRESS

高い防御力と攻撃力を兼ね備えた移動要塞形態。敵陣突入時に適用される場合が多い。



RIDE FALCON

新たに設計された攻撃武装バイク。フォームボッドレベルの装甲であれば一撃で破壊可能なFZ微甲機銃を2門装備。

BULLET FIGHTER

ボレットファイター

バトルス02とバトルス03のボレットモジュール機がドッキングした攻撃支援用戦闘機。後部格納庫には「ライドファルコン」を搭載可能。



01+02+03

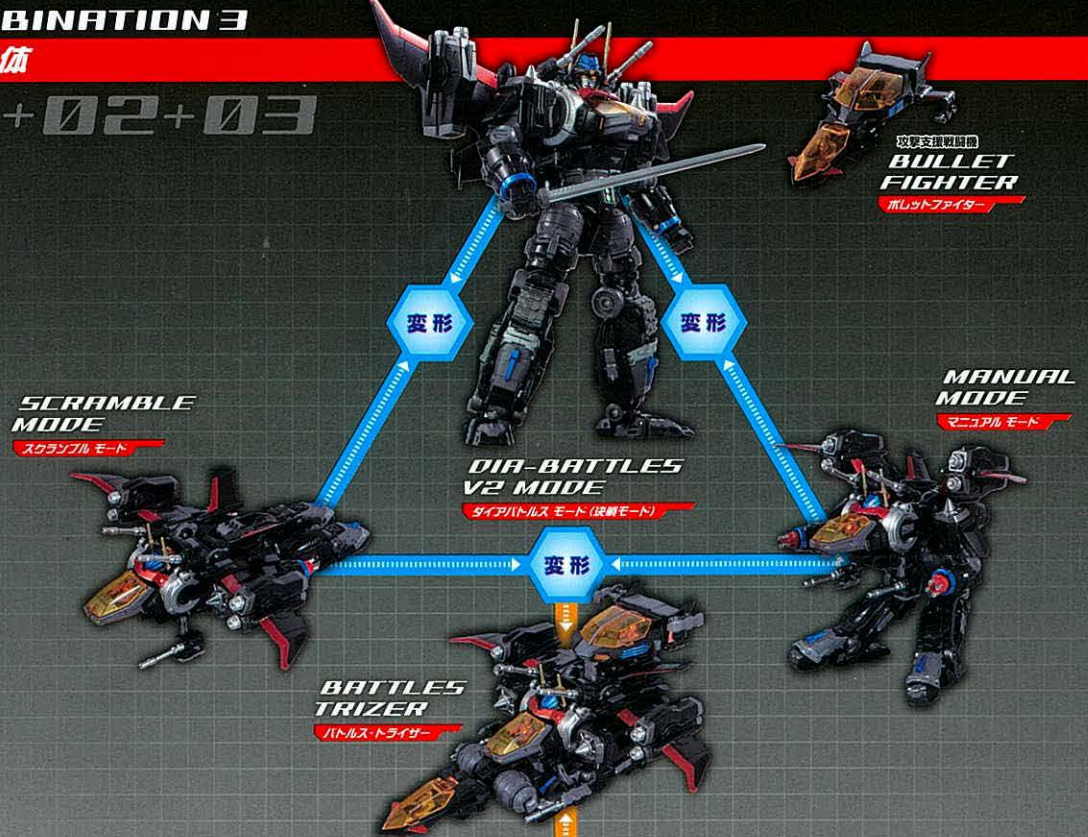
01+03

02+03

COMBINATION 3

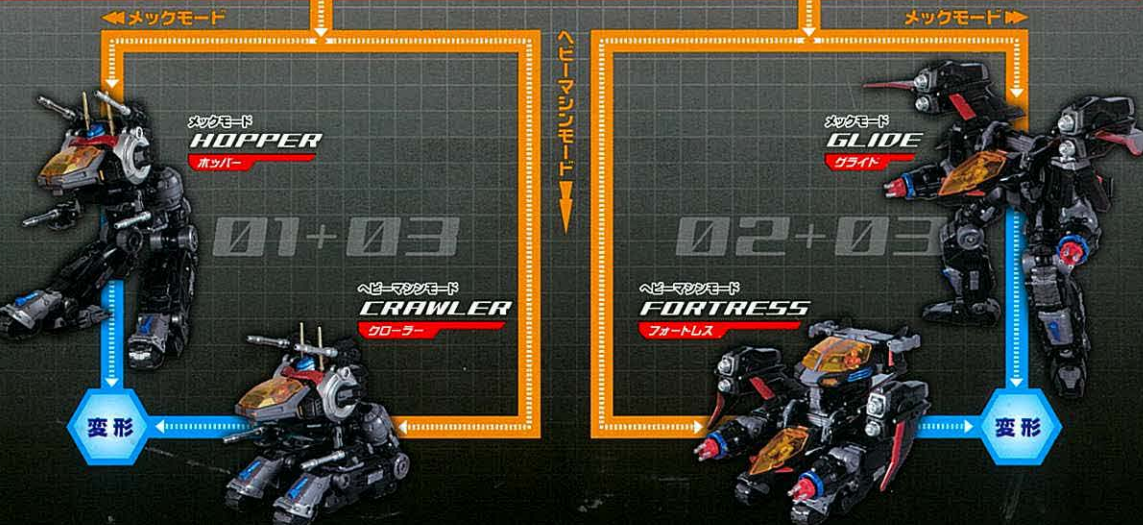
3機合体

01+02+03



COMBINATION 2

2機合体



1/60 SCALE
DIACLONE WORLD

今、すべてのメカが君の指令を待っている!

<p>DR-33 ビッグパワーGV<テストロイヤー></p>	<p>DR-34 フルデレイター "ラストヘッド" <ダークソードタイプ></p>	
<p>DR-35 パワーシステム スカイジャケット <ストームセイブスVer.></p>	<p>DR-37 ストライクバッファロー<ムーンアサルト></p>	
<p>DR-38 フルデレイター "バグヘッド"</p>	<p>DR-36 パワーシステム マニュアルアサルト</p>	<p>DR-39 パワーシステム マニュアルバイシロン</p>
<p>DR-40 トロヴァーストライダッシャー<特別Ver></p>	<p>DR-41 ダイアクロン女性陣員セット</p>	
<p>DR-42 トロヴァーストライゼッター<特別Ver></p>	<p>DR-43 フルデレイター "バグヘッド" & フルデラースーツセット <ダークソードタイプ></p>	