

トラブルシューティング

TAKARA TOMY

取り扱い説明書 対象年齢8才以上

MITSUBISHI LANCER EVOLUTION IX

三菱 ランサーエボリューション IX

単4アルカリ乾電池5本使用（電池は別売りです。）
REQUIRES 5 LR03 ("AAA" SIZE) BATTERIES (NOT INCLUDED).

この度は、タカラトミー「ドリフトパッケージライト」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前にこの取り扱い説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は、必ず保管しておいてください。

症状	原因	対策
走行しない	コントローラー・シャーシの乾電池の容量が少ない。または乾電池が入っていない。	新しい単4アルカリ乾電池を入れてください。古い乾電池では十分に操作できないこともあります。また、電波も十分に飛ばしません。
	スイッチを入れ忘れてる。	車体のスイッチをONの位置にしてから操作してください。
	組み立て間違ひ。	取り扱い説明書に従いながら、正しく組み立てなおしてください。
	電波が届いていない。	送信距離は条件によって変わります。少し車体に近づいてください。
	バンドが合っていない。	コントローラーと車体のバンドを合わせてください。
うまく操作できない	タイヤやシャフトにゴミが付着している。	タイヤやシャフトにゴミが付着していると、スムーズな回転、ステアリングができません。丁寧にホコリを取ってください。
	トリムレバーがずれている。	トリムレバーを適正な位置に調節してください。
	じゅうたんなどの上で走行させている。	じゅうたん、カーペットの上では走行させないでください。毛足がからまり故障することがあります。
勝手に動く or 止まる	周囲に混信する電波が出ている。	場所を変えて試してください。
	同一バンドで遊んでいる。	バンドを変えてください。
	コントローラーと車体が近すぎる。	コントローラーを車体に近づけすぎると、動作しなくなります。コントローラーを車体から離してください。
	同じ動作を10秒間続けた。	安全のため、同じ動作を10秒間続けると、車体が動かなくなります。違う動作をすると動きます。
コントローラーのアンテナが身体に触れているか近すぎる。	コントローラーのアンテナが身体から近かったり、触れていると動作しなくなります。アンテナを身体から離してください。	

株式会社タカラトミー

タカラトミーでは、「子供たちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考え、そのために、常に製品に改良、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージのデザインやイラストなど異なる場合がございます。製品につきましては、万全の注意を払って製造に当たっておりますが、万一お気付きの高がございましたら下記までご連絡ください。

株式会社 タカラトミー お客様相談室 ドリフトパッケージライト担当
 〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10 TEL03-5650-1031
 〒532-0003 大阪府大阪市淀川区宮原3-3-31 TEL06-6395-1031
 ●電話受付時間 月～金曜日(祝日・祭日を除く) 10～17時 お気付きの時間帯はご遠慮ください

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットでhttp://www.takaratomy.co.jp © 2008 TOMY



注意 (ちゅうい)

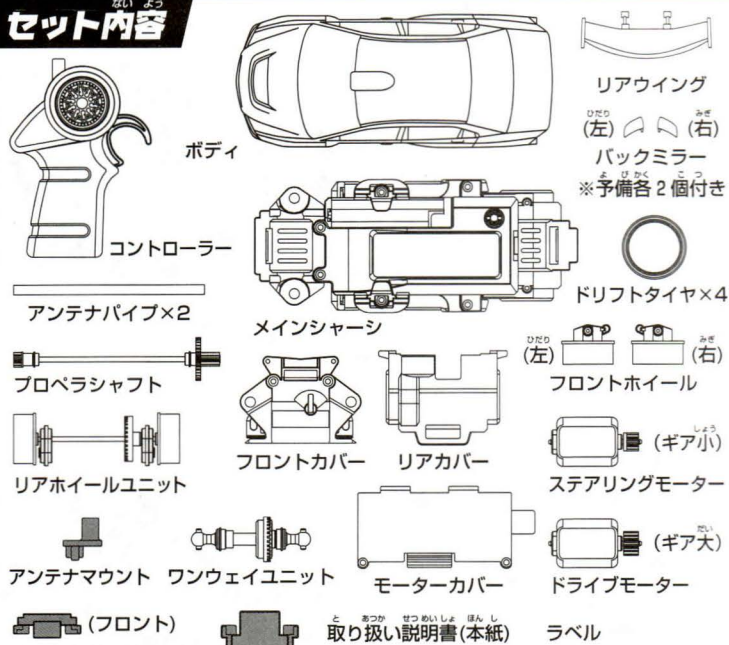
保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな部品があります。口の中に入れてください。窒息などの危険があります。●誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。●道路など危険な場所では遊ばないでください。●アンテナを首にかけてぶら下げたり、乱暴に遊ばないでください。窒息などの危険があります。●アンテナを指などに巻き付けたりしないでください。血がかよわなくなり危険です。●アンテナによる事故の危険がありますので、1.5才未満のお子様には絶対に与えないでください。●機能上、とがっている部分があります。取り扱いには十分注意してください。●病院、航空機など精密機械のあるところでは遊ばないでください。誤作動をおよぼす危険があります。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。次の事にご注意ください。●充電式（ニカドなど）電池、ニッケル系乾電池（オキシライド電池など）は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使用しないでください。●+（プラス・マイナス）を正しくセットしてください。●遊んだ後は必ず電池をはずしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。●万一、電池から漏れた液が目に入った時はすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひぶや服に着いた時は水で洗ってください。●車輪に指や髪の毛や衣服などがはさまれないように注意してください。●部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。●思わぬ事故の恐れがありますので、遊んだあとは3才未満のお様の手の届かないところに保管してください。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

〈お願い〉

- ニッパーやカッターを使う時は必ず保護者の方がついてあげてください。
- ご使用前に取り扱い説明書をよくお読みください。
- また、読み終わった後は必ず保管してください。
- プラスチック袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- 車やギミックパーツが動いている時には、顔を近づけないでください。
- 思わぬケガの恐れがあります。
- 本製品は屋内専用です。屋外で走行させるとチリ、ゴミなどにより故障する恐れがあります。
- じゅうたん、カーペットの上では遊ばないでください。
- 毛足がからまり、故障する恐れがあります。

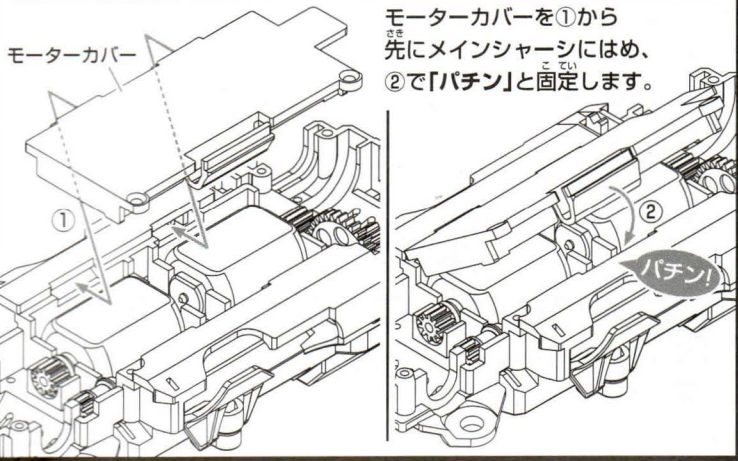
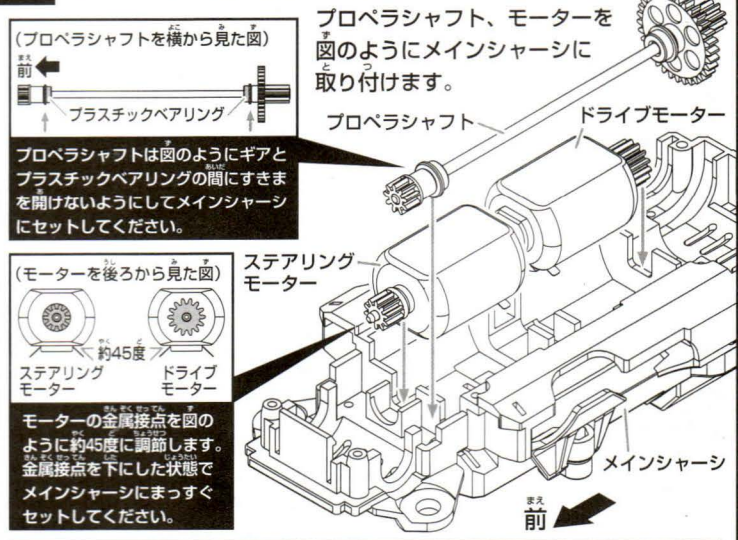
セット内容



※色のついているパーツは本製品では使用しません。

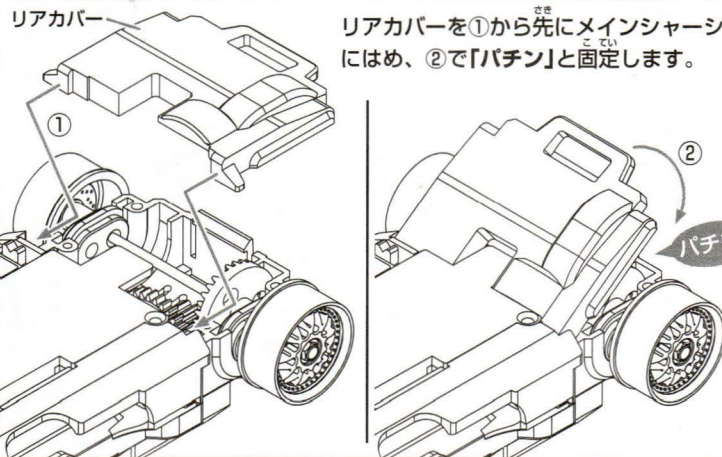
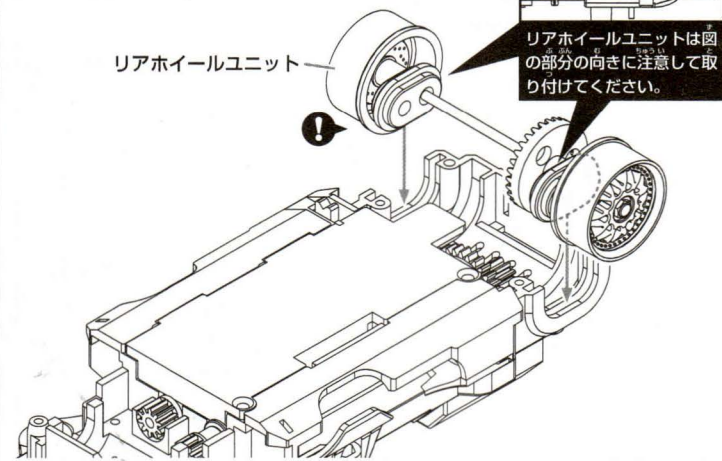
このマークの部分は取り付け向きに注意して取り付けてください。間違えた場合、走行に支障が出ます。

1 シャーシの組み立て方

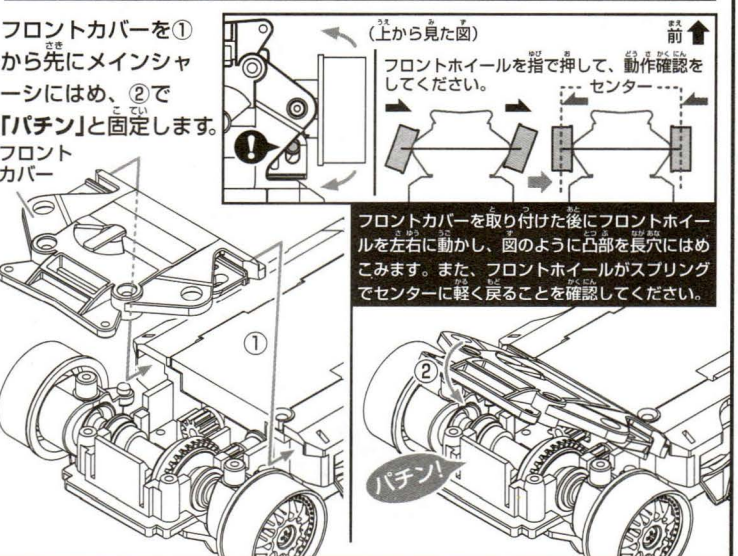
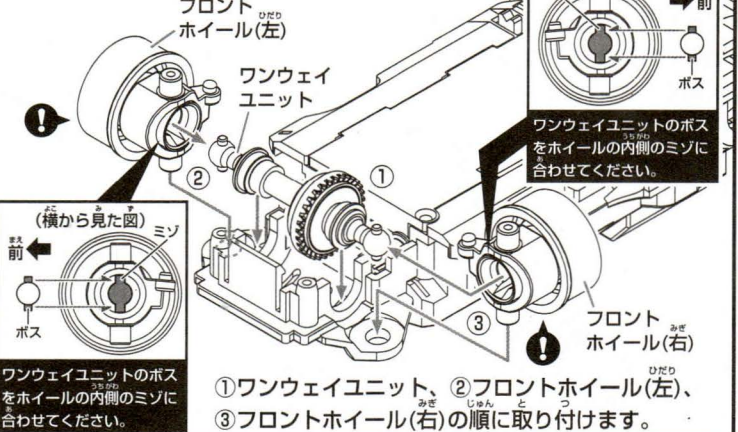


2 シャーシの組み立て方(後輪)

リアホイールユニットを図のようにメインシャーシに取り付けます。

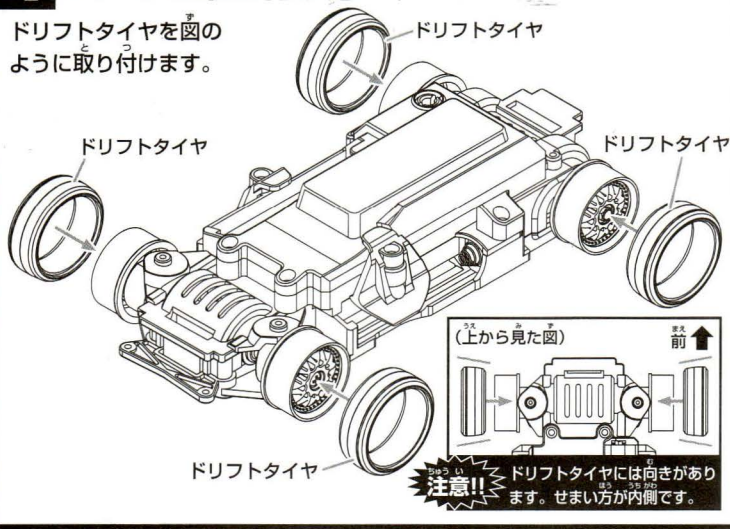


3 シャーシの組み立て方(前輪)



4 パーツの取り付け方

ドリフトタイヤを図のように取り付けます。

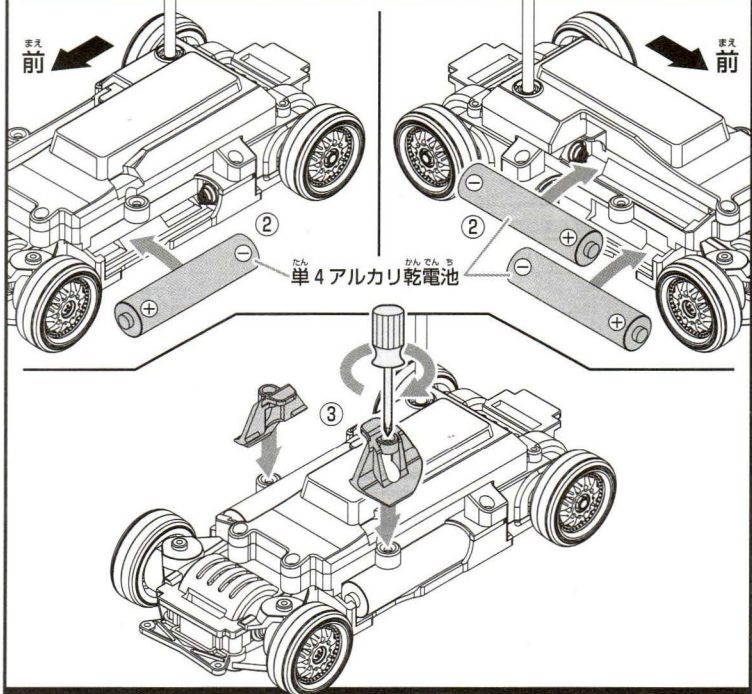
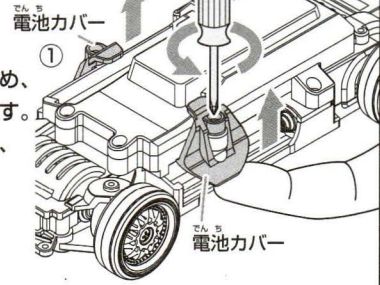


6 電池の入れ方

※オキシライド電池は使用しないでください。

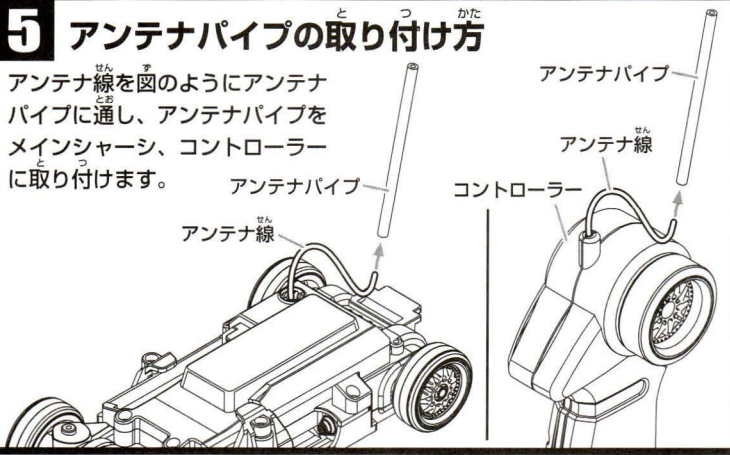
■車体

- ① プラスドライバーで車体の左右の電池カバーのネジを左に回しゆるめ、電池カバーを指で上方方向に外します。
- ② 単4アルカリ乾電池を左側に1本、右側に2本を \oplus - \ominus を間違えないように入れてください。
- ③ 電池カバーを閉じてネジを右に回し、締めます。



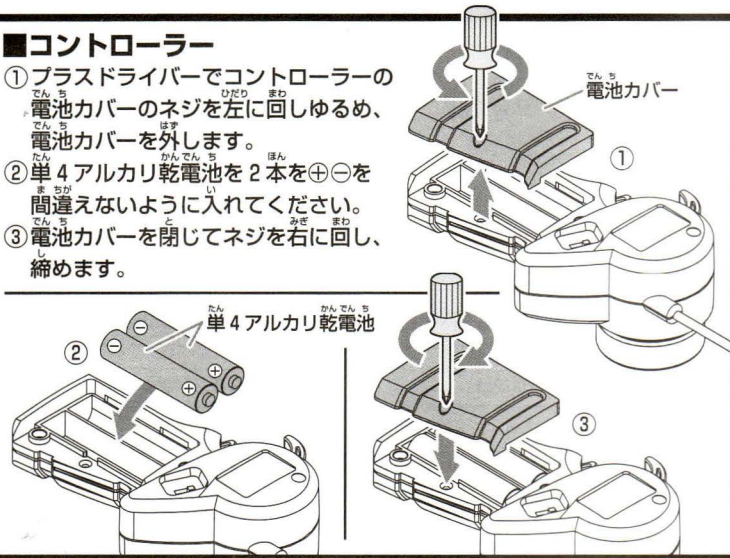
5 アンテナパイプの取り付け方

アンテナ線を図のようにアンテナパイプに通し、アンテナパイプをメインシャーシ、コントローラーに取り付けます。

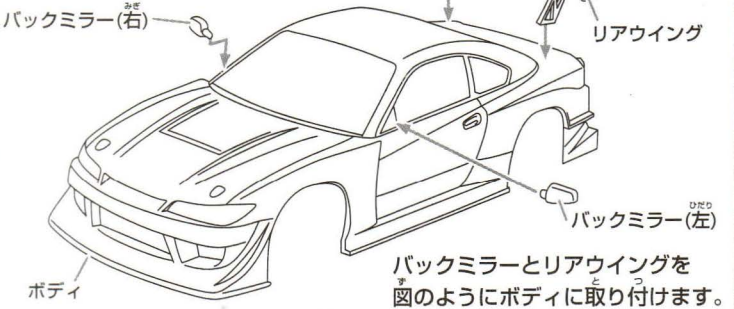


■コントローラー

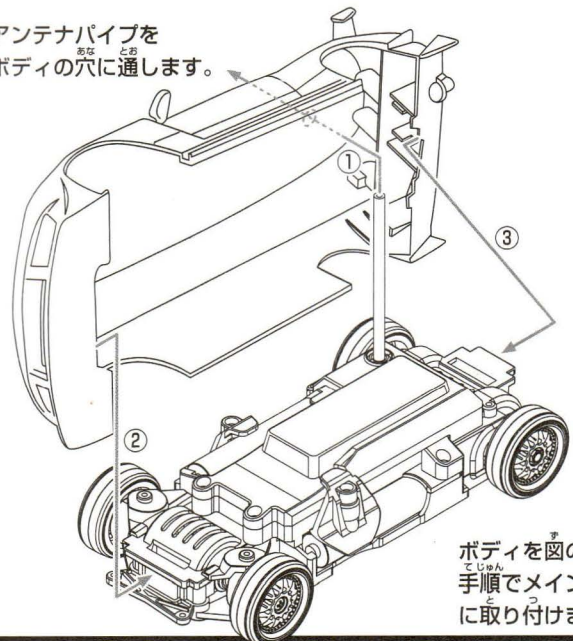
- ① プラスドライバーでコントローラーの電池カバーのネジを左に回しゆるめ、電池カバーを外します。
- ② 単4アルカリ乾電池を2本を \oplus - \ominus を間違えないように入れてください。
- ③ 電池カバーを閉じてネジを右に回し、締めます。



8 ボディの組み立て方



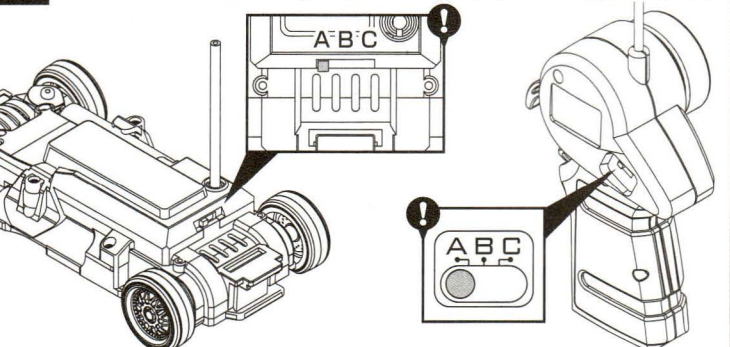
アンテナパイプをボディの穴に通します。



ボディを図の①～③の手順でメインシャーシに取り付けます。

7 バンドの切替

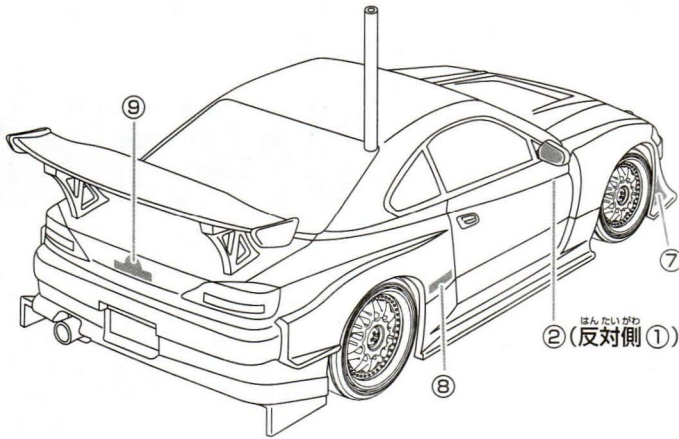
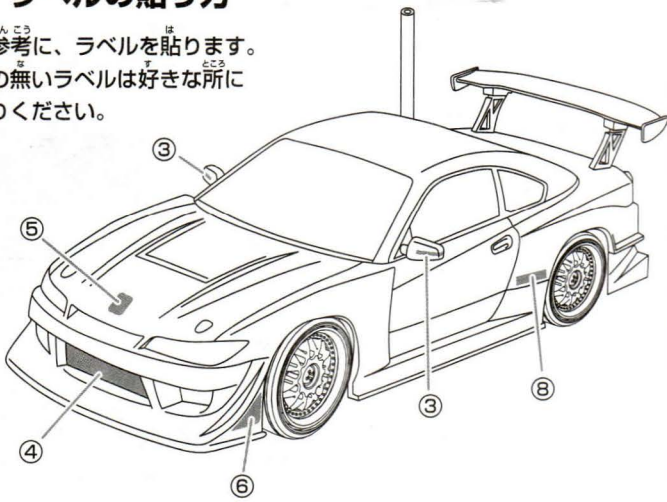
コントローラーと車体のバンドを合わせます。



※最後の操作後、約1分間コントローラーから信号が出続けます。その間、同じバンドの車への操作ができなくなります。

9 ラベルの貼り方

図を参考に、ラベルを貼ります。
番号の無いラベルは好きな所にお貼りください。

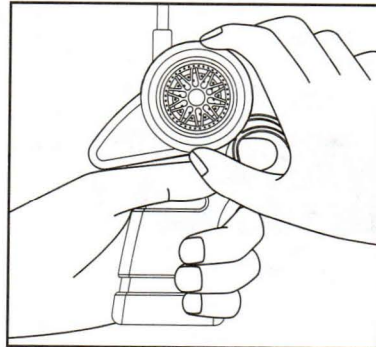


11 走行させよう!

車は平らな場所で走らせよう!

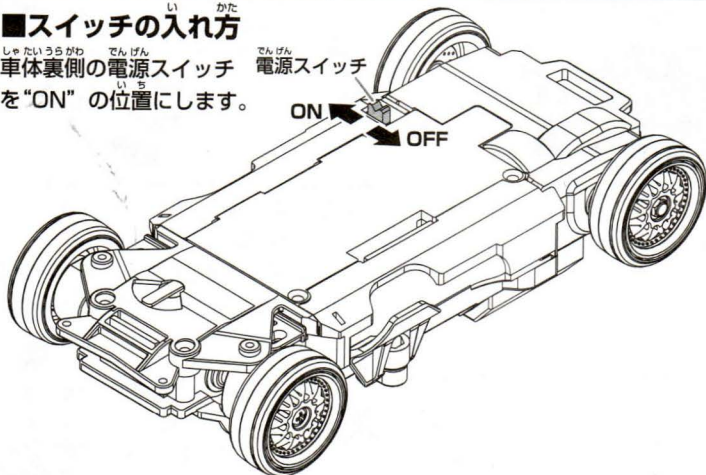
■コントローラの持ち方

図のように左手でコントローラーを持ち、人差し指をスロットルトリガーに引っかけます。
右手でステアリングホイールを操作します。



■スイッチの入れ方

車体裏側の電源スイッチを“ON”の位置にします。

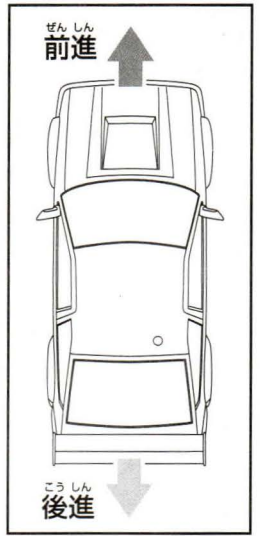


操縦のコツ ドリフト専用タイヤはよく滑るように設計されているので、直進させるのにコツがあります。スロットルトリガーを引き続ける(前進)とスピンしやすいので“チョンチョン”と細かくスロットルトリガーを引くと、直進させやすくなります。

10 操縦の仕方

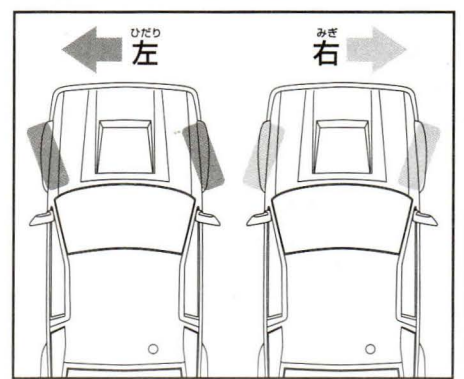
■スロットルの操作

スロットルトリガーを引くと前進、
押し約0.5秒間ブレーキがかかり、
その後、後進します。



■ステアリングの操作

ステアリングホイールを左に回すと前輪が左に、右に回すと右に曲がります。

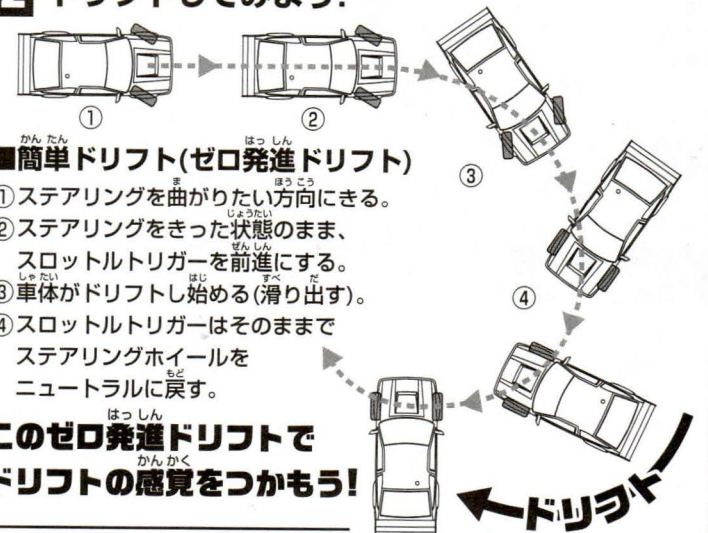


12 ドリフトしてみよう!

■簡単ドリフト(ゼロ発進ドリフト)

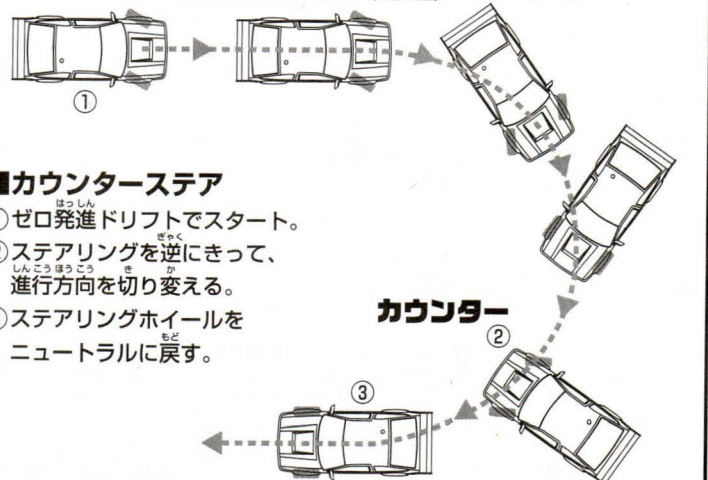
- ①ステアリングを曲がりたい方向にきる。
- ②ステアリングをきった状態のまま、スロットルトリガーを前進にする。
- ③車体がドリフトし始める(滑り出す)。
- ④スロットルトリガーはそのままステアリングホイールをニュートラルに戻す。

このゼロ発進ドリフトで
ドリフトの感覚をつかもう!



■カウンターステア

- ①ゼロ発進ドリフトでスタート。
- ②ステアリングを逆にきって、進行方向を切り変える。
- ③ステアリングホイールをニュートラルに戻す。



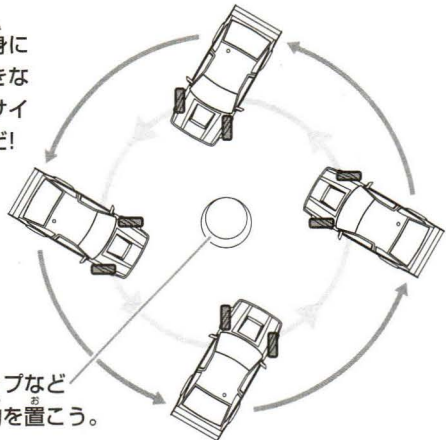
13 ドリフト練習法

左右どちらの方向でも完璧なドリフト
が出来るように練習しよう!

■定常円ドリフト

ドリフトの基本的な感覚が身に付きます。小さな円から大きな円まで、自分の思うようなサイズでドリフトできれば完璧だ!

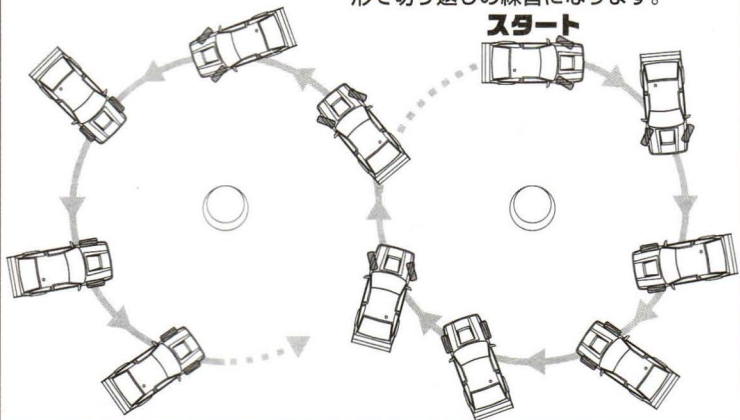
中心に紙コップなど
目印になる物を置こう。



■8の字ドリフト

ドリフト走行の王道的な練習方法です。
基本的な定常円ドリフトを2個つなげた
形で切り返しの練習になります。

スタート

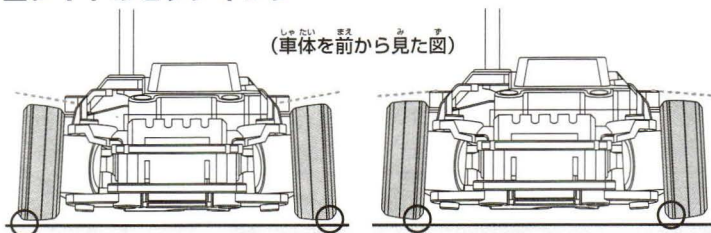


14 車体の調整

タイヤの取り付けの向きによって
走行フィーリングが変わります。

■タイヤのセッティング

(車体を前から見た図)



外ばき (接地面が外)

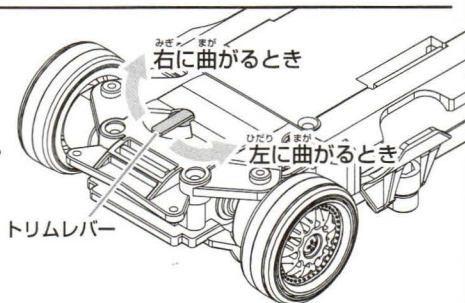
内ばき (接地面が内)

基本的に外ばきはグリップ力が上がり、内ばきはグリップ力が下がります。
グリップ力が高いと操縦しやすく、低いとドリフトしやすくなります。
※走行する路面の状態により異なります。

前後のタイヤでセッティングを変えて、自分に合ったマシンに仕上げよう!

■トリム調節の仕方

車体がどちらかに曲がってしまうときは、車体裏側のトリムレバーで調節しよう。
車体が右に曲がる時は右に、左に曲がる時は左にレバーを動かします。



遊び終わったら…

- ① 車体の電源スイッチをきりましょう。
- ② 電池を取り外そう。
- ③ きれいにホコリを取ろう。(シャフトにゴミがからまると、走行に支障が出ます)