

ステッチ!

TAKARA
TOMY

イイコトカウンター & イイコトメモリー



取り扱い説明書

対象年齢 6才以上

電池付 (CR2032コイン型リチウム電池2個) ※付属の電池はテスト用です。
REQUIRES 2 CR2032 COIN-TYPE (WITH BATTERIES)

※誤飲防止のため、電池ケースの蓋に「ネジ止め式」を採用しています。

※商品は写真・イラストと多少異なる場合がございますが、ご了承ください。

©Disney

保護者の方へ

この度はタカラトミー「イイコトカウンター&イイコトメモリー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この取り扱い説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

注意 (ちゅうい)

保護者の方へ必ずお読みください。



くちにいれない

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対と与えないでください。
- コイン型電池 (CR2032) は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- コイン型電池 (CR2032) の交換は、保護者の方が行ってください。
- 電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意して行ってください。
 - ・古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
 - ・＋ (プラスマイナス) を正しくセットしてください。
 - ・ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりすると危険です。絶対にしないでください。
 - ・万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に着いた時は水で洗ってください。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。
- 液晶部分にガラスを使用しております。乱暴な扱いはしないでください。

くお願い>

- トレイやプラスチック袋などは、梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- ご使用前に、取り扱い説明書をよく読んでください。また、読み終わった後は大切に保管しておいてください。
- 付属の電池はテスト用です。画面が薄くなったり、音が小さくなったら新しい電池と交換してください。
- 精密な電子部品で構成されています。ぶつかけたり、落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解しないでください。
- 直射日光の当たった所、暖房器具の近くなど温度の高すぎる所、低すぎる所には置かないでください。



3 電池交換のしかた

- ※付属の電池はテスト用ですので、あらかじめ新しい電池をご用意ください。
- ※電池交換は早めに行ってください。
- ※電池を抜いてから約30秒以上かかると、今までのデータがすべて消えてしまいますのでご注意ください。事前に電池を用意してから交換してください。
- ※イコトメモリーは、必ず耳パーツをしまってから電池を交換してください。

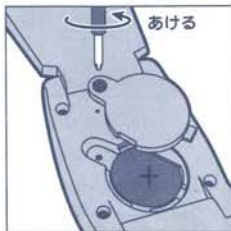
電池交換の目安

画面が薄くなったり、音が聞こえにくくなってきたときは、電池交換を行ってください。

電池交換の手順

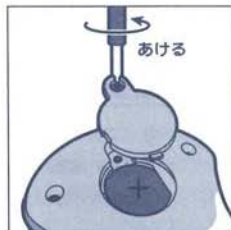
イコトカウンター

- ①通常画面で選択ボタン+決定ボタン+キャンセルボタンを同時に押すと、画面が消えた状態になります。
- ②電池ぶたのネジをプラスドライバーを使ってゆるめ、電池ぶたをはずしてください。
- ③電池の＋（プラス・マイナス）を間違えないように、CR2032を正しくセットしてから電池ぶたを閉めてください。
- ④リセットボタンを押してリセットを行います。



イコトメモリー

- ①電池交換の準備(⇒2)を行い、必ず耳パーツをしまってください。
- ②画面が消えたら、電池ぶたのネジをプラスドライバーを使ってゆるめ、電池ぶたをはずしてください。
- ③電池の＋（プラス・マイナス）を間違えないように、CR2032を正しくセットしてから電池ぶたを閉めてください。
- ④リセットボタンを押してリセットを行います。

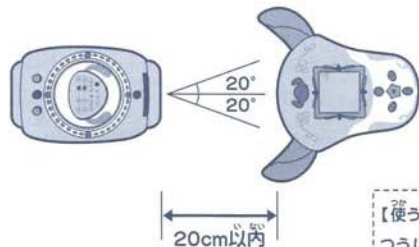


4 通信のしかた

イコトカウンター&イコトメモリーは、通信して遊ぶことができます。

イコトカウンターとイコトメモリーの通信

イコトカウンターとイコトメモリーの赤外線通信部の高さを水平にし、20cm以内の距離・左右20°の範囲内で行ってください。



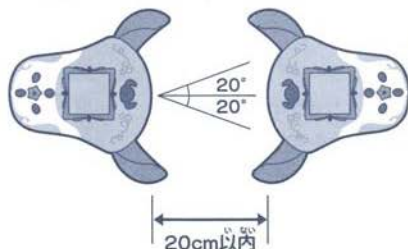
イコトカウンターでポイントためて通信すると、イコトメモリーで何かが起こる？

【使うところ】

つうしんモード(⇒7) かいがん(⇒12)

イコトメモリー同士の通信

イコトメモリー同士の赤外線通信部の高さを水平にし、20cm以内の距離・左右20°の範囲内で行ってください。



友達とのイコトメモリーと通信すると、メールが送れるよ！

【使うところ】

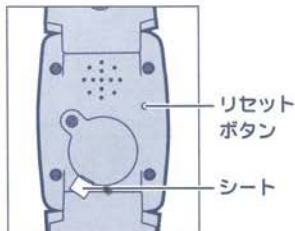
がっこう(⇒15)

- ※屋外や窓際など、太陽光の当たる場所では通信できないことがあります。
- ※赤外線が強く出ている照明の近くでは、通信できないことがあります。
- ※「イコトカウンター&イコトメモリー」のイコトカウンターを複数同時に通信しないでください。うまく通信できない可能性があります。

パワーオンのしかた

本体から出ているシートを引き抜くと、自動的に起動し、パワーオンになります。

※抜いたシートは捨ててください。



リセット

画面が止まったり、通信がうまく行えないなど、イコトカウンター本体の調子が悪いときは、リセットを行ってください。

リセットの方法は、リセットボタンを先の細い棒で軽く押ししてください。

※針など、先端のどがった物では押さないでください。故障の原因になります。

オールクリア

リセットしても調子が悪いときは、オールクリアを行ってください。オールクリアの方法は、選択ボタンを押しながら、リセットボタンを押しください。

※オールクリアを行うと、イコトカウンターの保存データがすべて消えてしまうので、ご注意ください。

オートパワーオフ機能

オートパワーオフとは、無駄な電池の消費を防ぐ機能です。約3分間、何も操作しないしていると、自動的にパワーオフとなります。

選択ボタン、決定ボタン、キャンセルボタンのいずれかのボタンを押すと、パワーオンとなり、画面が表示されます。

電池交換

画面が薄くなったり、音が聞こえにくくなってきたときは、電池交換のしかた(⇒3)を見て、電池を交換してください。

液晶画面のみかた

通常画面

選択ボタンを押して、遊びたいモードのアイコンを選ぼう! 決定ボタンでモードに入るよ!

- ① つうしんモード(⇒⑦)
- ② スティッチスロットゲーム(⇒⑦)
- ③ イゼヨイリレーゲーム(⇒⑦)
- ④ 時計設定モード(⇒⑦)

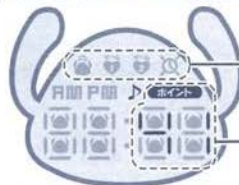
このマークがついていると、音が鳴るよ!

現在の時刻が表示されるよ!

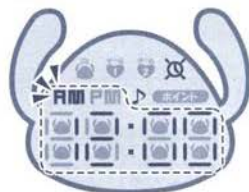


イコトポイントチェック!!

アイコンが選択されていない状態で決定ボタンを押すと、イコトポイントがチェックできる! 決定ボタンを押すと、通常画面に戻るよ。



時計設定のしかた

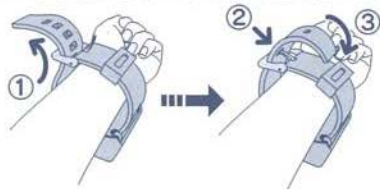


- ① AM/PM(午前/午後)を合わせます。選択ボタンで選び、決定ボタンで決定します。
- ② 時間(1~12)を合わせます。選択ボタンで選び、決定ボタンで決定します。
- ③ 分(00~59)を合わせます。選択ボタンで選び、決定ボタンで決定します。
- ④ イコトランプが点滅し、通常画面になります。

⑥ イイコトカウンター あそ遊んでみよう!

※腕につけてみよう!

ベルトを腕に巻きつけて、自分の腕にちょうどいい位置でとめよう!



※つける場所や位置によって、イイコトポイントをカウントしやすかったり、しにくい場合があります。
※時計・ミニゲームの操作方法によってイイコトポイントがカウントされることがあります。

※イイコトポイントをためよう!

持ち歩いたり、モードで遊んだりすると、イイコトポイントがたまりますよ!

- ① モードで遊ぶには、モードの遊びかた(⇒⑦)を見て遊んでね!
- ② イイコトポイントを見るときは、遊ぶ前の準備(⇒⑤)の液晶画面のみかたを見てね!

1日1回、
ミニゲームをすると
イイコトあるかも!?

あまり持ち歩かないと
ポイントが下がるかも...



30歩くらい
おさんぽすると、
イイコトあるかも!?

43ポイントためると...
ピカピカモード
出現!

※イイコトメモリーと通信しよう!

イイコトポイントがたまるときに、イイコトメモリーと通信してみよう!

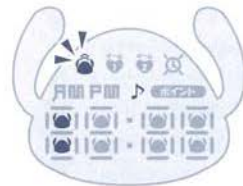
- ① 通信するには、モードの遊びかた(⇒⑦)のつうしんモードを見てね!



ポイントによって、
イイコトメモリーの
遊びが変わる!

⑦ イイコトカウンター あそモードの遊びかた

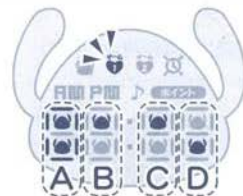
① つうしんモード



- ① 選択ボタンで を選択し、決定ボタンを押すと、通信が始まるよ。
- ② イイコトメモリーで受信のメロディが鳴ったら、成功だよ。
 - ③ イイコトメモリーをつうしん画面にしてから を選んでね!(⇒②)
 - ④ 失敗したら、通信のしかた(⇒④)を見てね!



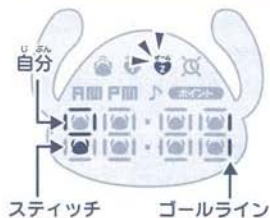
② ゲーム スティッチスロットゲーム



- ① 選択ボタンで を選択し、決定ボタンを押そう。A～Dの4つのスロットが回転するよ。
- ② 決定ボタンを押して、スロットAを止めよう。
- ③ 決定ボタンを押して、スロットBを止めよう。
- ④ 決定ボタンを押して、スロットCを止めよう。
- ⑤ 決定ボタンを押して、スロットDを止めよう。
- ⑥ マークが横一列にそろったら成功!
 - ⑦ チャンスは5回あるよ!
 - ⑧ 横一列そろえるのは、上段一列でも下段一列でもOKだよ!
 - ⑨ 途中でやめたいときは、選択ボタン+決定ボタン+キャンセルボタンを押してね!

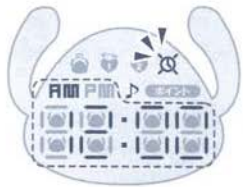


ゲーム イザヨイリレーゲーム



- ① 選択ボタンで アイコト を選択し、決定ボタンを押すと、ゲームを開始するよ。
- ② 決定ボタンを連打して、「□」マークを動かそう。10回押すと、右に1つ動くよ！
- ③ スティッチ (●) より先にゴールラインを越えたと、成功だよ！
 - ① 途中でやめたいときは、選択ボタン+決定ボタン+キャンセルボタンを押してね！

時計設定モード



- ① 選択ボタンで オウゴン を選択し、決定ボタンを押すと、時計の設定を変更できるよ。
- ① 遊ぶ前の準備(⇒5)の時計設定のしかたを見て設定してね！

サウンド

通常画面またはアイコトポイントチェック画面のときに、キャンセルボタンを2秒以上長押しすると、サウンドのオンとオフが切り替わるよ。

♪マークが表示されているとオン、消えているとオフだよ。

8 アイコトカウンター ピカピカモード

★ ピカピカモードは、43ポイントの間だけ遊べる隠しモードだよ！ ★

ピカピカモード

- ① まずは、アイコトポイントを「43」ポイントためよう！
- ② 通常画面で、アイコンが選択されていない状態で、決定ボタンを2秒以上長押ししよう！
- ③ アイコトランプがピカピカ点滅しながら、イザヨイスベシャルメロディが鳴るよ！
- ④ キャンセルボタンを押すと、通常画面へ戻るよ。



パワーオンのしかた

電池ふたから出ているシートを抜き、リセットボタンを押してください。パワーオンとなり、オープニングが始まります。



※リセットボタンを押すときは、先の細い棒を使ってください。先端のとがった物では押さないでください。
※抜いたシートは捨ててください。



リセット

画面が止まったり、通信がうまく行えないなど、イコトメモリー本体の調子が悪いときは、リセットボタンを先の細い棒で軽く押ししてください。

※針など、先端のとがった物では押さないでください。故障の原因になります。
※リセット後、「データをけす？」と表示されます。上下ボタンで「はいえ」を選び、☆ボタンを押すと、続きから始められます。「はい」を選ぶとオールクリアになります。

オールクリア

リセットしても調子が悪いときや、初めから遊びたいときは、下の手順でオールクリアを行ってください。

- ①リセットした後、「データをけす？」と表示されます。上下ボタンで「はい」を選び、☆ボタンを押してください。
- ②「ほんとうにいい？」と表示されます。上下ボタンで「はい」を選び、☆ボタンを押してください。初めから遊ぶことができます。

※オールクリアを行うと、イコトメモリーの保存データがすべて消えてしまうので、ご注意ください。

オートパワーオフ機能

オートパワーオフとは、無駄な電池の消費を防ぐ機能です。約3分間、何も操作していないと、自動的にパワーオフとなります。一度耳パーツをしまってから、再びパワーボタンを押すと、パワーオンとなりオープニングが表示されます。



初めて遊ぶとき、スティッチから名前を聞かれるよ！
自分の名前を教えてあげよう！
ひらがな・カタカナ・数字・記号から、5文字まで入力できるよ。


①画面は☆ボタンを押すと次に進むよ！

文字を入力する


- ①まず、ひらがな/カタカナを選択するよ。
左右ボタンで、ひらがななら「あ」、カタカナなら「ア」にカーソルを合わせて、☆ボタンを押そう。
- ②次に、文字を選択するよ。
左右ボタンで入力したい文字にカーソルを合わせて、☆ボタンで決定しよう。
- ③名前をすべて入力できたら、上下左右ボタンを使って「OK」にカーソルを合わせ、☆ボタンを押そう！



文字を消す

上下左右ボタンを使って「」にカーソルを合わせ、☆ボタンを押すと、1文字消えるよ。

文字の種類を変更する

上下左右ボタンを使って「あ」「ア」にカーソルを合わせ、☆ボタンを押すと、ひらがな/カタカナを変更できるよ。
上下左右ボタンを使って「」にカーソルを合わせると、☆ボタンを押すたびに、選択肢が下ののように切り替わるよ。(ひらがなの場合の例)

あいうえお	▶	かきくけこ	▶	さしすせそ	▶	たちつと	▶	なにぬねの	▶	はひふへほ
まみむめも	▶	やゆよ	▶	らりるれろ	▶	わをん	▶	あいうえお	▶	つやゆよ
がぎくげこ	▶	ざじずぜぞ	▶	だぢづでど	▶	はびふべほ	▶	はびふべほ	▶	0 1 2 3 4
5 6 7 8 9	▶	〜・!?	▶	★☆☆☆	▶	♪♫♪♪	▶	♪♫♪♪	▶	♪♫♪♪

①空白は入力できるけど、5文字すべて空白にはできないよ！

イコトメモリー 遊んでみよう!

★イザヨイ島を探検しよう!

マップ画面で左右ボタンを押して場所を選ぼう!
行きたい場所を表示して☆ボタンを押すと、
その場所に入れるよ!

①別の場所へ行くときは、☆ボタンを2秒以上、長押ししてね!

マップ画面は下のような順番で並んでいるよ!



マップ画面



この3つは、始めは行けないよ!
アドベンチャーをたくさん成功すると
行けるようになるかも…?



★アドベンチャーにでかけよう!

イコトカウンターとの通信で、アドベンチャーに行くチャンスが!

①通信で遊ぶには、かいがん(⇒12)を見てね!



イコトポイントをためると、
スティッチがアドベンチャーに
誘ってくれるよ!

12 イコトメモリー かいがん



★ ここでは、イコトカウンターとの通信ができるよ! ★

マップ画面で左右ボタンを使って「かいがん」を選び、
☆ボタンを押すと入れるよ。

①別の場所へ行くときは、☆ボタンを2秒以上、長押ししてね!

①☆ボタンを押して、画面を進めよう!

②つうしん画面になったら、イコトカウンターを
つうしんモードにして、通信してね!

③失敗したら、通信のしかた(⇒4)を見てね!

④イコトカウンターについては、モードの遊びかた
(⇒7)のつうしんモードを見てね!

⑤メロディが鳴ったら、通信成功だよ。



かいがん



つうしん画面

こんなときに通信しよう!

1 アドベンチャーがしたい!

イコトカウンターのイコトポイントが、前に通信したときよりも上がって
いるときに、通信してみよう! スティッチがアドベンチャーに誘ってくれるよ!

①かいがん~アドベンチャー~(⇒13)を見てね!

2 キャラクターとメールがしたい!

イコトカウンターのイコトポイントが、前に通信したときよりも
下がっていたり、前と変わっていないときに通信してみよう!

キャラクターからのメールが届くよ! ☆ボタンで画面を進めてね。

①イコトポイントが「43」のとき、キャラクターからのメールはこないよ。

3 エンディングが見たい!

オバアのいえの凶器が全部埋まった後、イコトカウンターのイコトポイント
が「43」になったときに、通信してみよう! エンディングが見られるよ!

①オバアのいえ(⇒14)、エンディング(⇒22)を見てね!



★ スティッチに誘われたら、アドベンチャーに行ってください! ★



- ① スティッチに誘われるには、かいがん(⇒ 12)を見てね!
- ② 途中でやめたいときは☆ボタンを2秒以上、長押ししてね!

① スティッチとでかけようとする、ジャンパ又はオバア、フリークリーから、試作品や妖怪を探をお願いをされるよ! ☆ボタンで画面を進めよう!



② あれれ、スティッチが先に行っちゃった! GPS機能を使ってスティッチの行き先を探そう!



行き先画面

GPS機能とは?

行き先画面で左右ボタンを押してみよう。「ビビッ」と音が鳴ったところに、スティッチがいるよ。☆ボタンで中へ入ってみよう!
① 「ビビッ」と鳴らない場所には入れないよ。

下のような行き先があるよ!

イザヨイ					(ループ)	
	ふたごあな どうくつ	ちたまのもり	かいてい いせき	ミクロのせ かい		
	いばし			(ループ)		
		ハムスター ヴィールのき	フリークリー のほし			

- ① イザヨイ島内へ行く場合と、宇宙へ行く場合があるよ!
- ② サウンド設定がオフだと、音が鳴らないよ。

③ 行き先がわかったら、☆ボタンで中へ入ってね! 上下左右ボタンを使って、スティッチマーク()を動かそう。中を自由に移動して、試作品や妖怪のヒントを表す◇マークを探してね!

- ① 「かいていせき」では潜水艦マーク()を、「ミクロのせかい」では小さいスティッチマーク()を操作するよ。
- ② 周囲の壁など、入れないスペースもあるよ! なるべく道の中央を歩いてね。

◇さがし

◇マークを見つけたら、スティッチマークが上に重なるように、上下左右ボタンで操作しよう! 「キラン」と音がしたら、☆ボタンを押してね!
① きちんと重ならないと、☆ボタンが効かないよ!

④ おや、クイズが発生したよ! がんばって答えよう!
① 出題中は☆ボタンが効かないよ! 選択肢が出るまで、ボタンを押さずに待ってね。

1問目のクイズ!

1問目は絵を見て答えるクイズだよ。
問題に合った絵は1まいめ? 2まいめ?
上下ボタンで答えを選んで、☆ボタンを押そう!



スパーキーはどっち?



1まいめ
2まいめ



⑥正解したら、目的に一步近づくよ!

☆ボタンで画面を進めよう。

失敗したら、アドベンチャー終了! また挑戦しようね。



⑥再び上下左右ボタンを使って、◇マークを探してね!

見つけたらスティッチマークが上に重なるように移動して、☆ボタンを押してね!

◇さがし



⑦おや、またクイズが発生したよ! がんばろう!

2問目のクイズ!

2問目はキャラクターに関するクイズだよ。

上下ボタンで答えを選んで、☆ボタンを押そう!

⑧正解したら、目的まであと少し!

☆ボタンで画面を進めよう。

失敗したら、アドベンチャー終了! また挑戦しようね。



⑨再び上下左右ボタンを使って、◇マークを探してね!

見つけたらスティッチマークが上に重なるように移動して、☆ボタンを押してね!

◇さがし



⑩あ! 目的の試作品(又は妖怪)がいた!

☆ボタンで画面を進めてね。

最後はじゃんけんだ!



スティッチの手



最後のじゃんけん!

上下左右ボタンを使って、グー・チョキ・パーから選んだら、☆ボタンを押してね!

①オバアのいえの函鑿がすべて埋まってからは、2回勝たないと成功にならないよ!

⑪勝ったらアドベンチャー成功! おめでとう!!

負けたら、アドベンチャー終了! また挑戦しようね。

☆ボタンで画面を進めてね。

成功後のごほうび

1. イイコトレベルアップに近づく!

① イイコトレベルについては、ちたまのいし(⇒16)を見てね!

2. 試作品や妖怪が、函鑿に載る!

① 函鑿については、オバアのいえ(⇒14)を見てね!

3. メールに使えるメッセージが増えるかも!?

① メールについては、がっこう(⇒15)を見てね!

4. 新マップが出現するかも!?

① 出現したときは、遊んでみよう!(⇒11)のマップ画面を見てね!





ここでは、試作品や妖怪について調べられるよ!



マップ画面で左右ボタンを使って「オバアのいえ」を選び、☆ボタンを押すと入れるよ。

①別の場所へ行くときは、☆ボタンを2秒以上、長押ししてね!



オバアのいえ

①☆ボタンを押して、画面を進めよう!

②オバアに「なにをしらべるんさあ〜?」と聞かれたら、上下ボタンで「しさくひん/ようかい」から選んで☆ボタンを押してね。

①「し」を選ぶと、オバアのいえから出られるよ。



③選んだ凶鑑の名前リストが表示されるよ!

調べたい名前を上下ボタンで選んで、☆ボタンで決定しよう。

①まだアドベンチャーに成功していないキャラクター名は、「?????」と表示されていて、選べないよ!

①「し」を選ぶと、前の画面に戻ることができるよ。

②試作品は全部で31匹、妖怪は全部で8匹いるよ。

③アドベンチャーを2回成功したら、名前のあとに★がつくよ。



④選んだキャラクターの情報が見られるよ!

☆ボタンで続きを見ることができるよ。



キレイさ
今でせり
せいとん
どくいよ

なんでも
ざっまん
してしま
う



ここでは、友達のエイコトメモリーとメール交換ができるよ!



マップ画面で左右ボタンを使って「がっこう」を選び、☆ボタンを押すと入れるよ。

①別の場所へ行くときは、☆ボタンを2秒以上、長押ししてね!



がっこう

①☆ボタンを押して、画面を進めよう!

②「メールでなににする?」と聞かれたら、上下ボタンで「そうしん/じゅしん/みる」から選び、☆ボタンを押してね。



①「し」を選ぶと、がっこうから出られるよ。

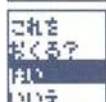
②メールを送受信するときは、友達と「そうしん/じゅしん」に分かれてね。

★そうしん

①「そうしん」を選んだら、☆ボタンで画面を進めよう。

②「ともだちになんておくの?」と聞かれたら、左右ボタンで送りたいメッセージ画像を選んでね! 決まったら☆ボタンを押そう!

③「これをおくる?」と聞かれるよ。上下ボタンで「はい/いいえ」を選び、☆ボタンを押してね。



④「はい」を選び、☆ボタンを押すと送信を始めるよ。

①相手のイコトメモリーが、じゅしん画面になってから、☆ボタンを押してね。

②「いいえ」を選ぶと、メッセージ画像を選ぶ画面に戻るよ。



そうしん画面

⑤OK画面が出たら送信成功だよ!

①相手のイコトメモリーが受信できなくても、送信が成功するとOK画面ができるよ。



OK画面



★じゅしん

- ①「じゅしん」を選んだら、じゅしん画面になるよ。
メロディが鳴ったら、受信成功だよ！
⑦ 15秒間、何も受信しないと、自動的に前の画面に戻るよ。
⑦ 失敗したら、通信のしかた(⇒ 4)を見てね！
- ② ☆ボタンで画面を進めて、メッセージを見てみよう！
スティッチはどんな反応をするかな？



FROM
ゆうこ



★みる

- ① 1～3の中から、見たいメールを上下ボタンで選んで、☆ボタンを押してね。
⑦ 過去に受信したメールから順に1・2・3となるよ。
⑦ メールは3通まで保存できるよ。4通目がくると、過去のメールから順に自動的に消えていくので注意してね。
⑦ 1度も受信していないと、見るができないよ。
⑦ 「し」を選ぶと、前の画面に戻ることができるよ。
- ② 過去にもらったメールを見ることができるよ！
☆ボタンで画面を進めてね。



FROM
ゆうこ



こんなメッセージが送れるよ！



げんき? がんばれ! ごめんね やったね! イイコ?

アドベンチャーにたくさん成功すると、
もっと増えるかも!?

★ ここでは、イイコトレベルをチェックできるよ! ★

- マップ画面で左右ボタンを使って「ちたまのいし」を選び、☆ボタンを押すと入れるよ。
⑦ 別の場所へ行くときは、☆ボタンを2秒以上、長押ししてね!



ちたまのいし

- ① ☆ボタンを押して、画面を進めよう!
- ② スティッチの今のイイコトレベルが表示されるよ。
スティッチはイイコトになったかな?
イイコトレベルは下のように5段階に変化するよ。
⑦ 始めはフルイコだよ。がんばってレベルアップしよう!



フルイコ



イイコトレベル1 イイコトレベル2 イイコトレベル3 イイコトレベル4 イイコトレベル5

スティッチ、イイコ?



アドベンチャーに成功すると、
レベルアップに近づくかも!?

失敗すると、
レベルアップが遠ざかる...!?

フリークレーのみせ、
ひみつのアジトで
1日1回ゲームに
成功すると、
イイコトあるかも?



ここでは、オリジナルの試作品が作れるよ!



マップ画面で左右ボタンを使って「ジャンバのけんきゅうしつ」を選び、☆ボタンを押すと入れるよ。

①別の場所へ行くときは、☆ボタンを2秒以上、長押ししてね!

①ジャンバがいるよ。☆ボタンを押して画面を進めよう!

②ジャンバに「なんのようだ?」と聞かれたら、上下ボタンで「つくりたい/みたい」から選び、☆ボタンを押してね。

③「し」を選ぶと、ジャンバのけんきゅうしつから出られるよ。



ジャンバの
けんきゅうしつ



★つくりたい

①「つくりたい」を選んだら、ジャンバが作り方を教えてくれるよ。☆ボタンで画面を進めよう。



②まずは頭の形を選ぼう!

左右ボタンで形を選んで、決まったら☆ボタンを押そう。

①頭の形は全部で8種類あるよ。決めたら戻れないので注意!



③次に、耳の形を選ぼう!

左右ボタンで形を選んで、決まったら☆ボタンを押そう。

①耳の形は全部で8種類あるよ。決めたら戻れないので注意!



④次に、目の形を選ぼう!

左右ボタンで形を選んで、決まったら☆ボタンを押そう。

①目の形は全部で8種類あるよ。決めたら戻れないので注意!



⑤最後に、鼻と口の形を選ぼう!

左右ボタンで形を選んで、決まったら☆ボタンを押そう。

①鼻と口の形は全部で8種類あるよ。決めたら戻れないので注意!



⑥あとはジャンバにまかせて、☆ボタンで画面を進めれば完成!最後に名前をつけてあげてね。

①名前入力の方法は、名前を入力しよう!(⇒10)を見てね。

②5文字まで入力できるよ。



⑦あ!逃げ出した!☆ボタンで画面を進めてね。

次回のアドベンチャーで、作った試作品を捕獲できるよ!

①アドベンチャーをするには、かいがん(⇒12)を見てね。

②オリジナル試作品のアドベンチャーは、失敗しても、1回しかできないよ。



★みたい

①「みたい」を選んだら、作った試作品の名前が出るよ。

上下ボタンで見たい試作品を選び、☆ボタンを押してね。

①「し」を選ぶと、前の画面に戻ることができるよ。

②オリジナルの試作品を1匹も作っていないと、見られないよ。



③作った試作品を見ることができるよ。



けんざい
どうそう
ちゅう...



4匹以上作るには?

ジャンバはオリジナルの試作品を3匹までしか預かれないよ。4匹目を作りたいときは、画面にしたがって1匹選び、宇宙に送ろう。上下ボタンで選択しながら、☆ボタンで画面を進めてね。宇宙に送ったらもう会えないので注意してね。

だれさ
あずけよう
が?



18 イイコメモリー キジムナーのいえ



★ あとから追加される場所だよ！キジムナーと占いで遊ぼう！ ★

マップ画面で左右ボタンを使って「キジムナーのいえ」を選び、☆ボタンを押すと入れるよ。

- ① 別の場所へ行くときは、☆ボタンを2秒以上、長押ししてね！
- ② キジムナーの出てるアドベンチャーに成功すると、「キジムナーのいえ」に行けるようになるよ。



キジムナーのいえ

- ① キジムナーを呼ぼう。☆ボタンを押して、画面を進めてね。



- ② キジムナーに「3まいのはっぱから1まいえらぶど！」と言われたら、上下左右ボタンを使って1枚選び、☆ボタンを押してね。



- ③ キジムナーが占ってくれるよ。どんな結果が出るかな？



おさんぽすると...
イイコあるかも！



19 イイコメモリー プリークリーのみせ



★ あとから追加される場所だよ！プリークリーの写真撮影ゲームだよ！ ★

マップ画面で左右ボタンを使って「プリークリーのみせ」を選び、☆ボタンを押すと入れるよ。

- ① 別の場所へ行くときは、☆ボタンを2秒以上、長押ししてね！
- ② エンジェルの出てるアドベンチャーに成功すると、「プリークリーのみせ」に行けるようになるよ。



プリークリーのみせ

- ① ☆ボタンを押して、画面を進めてね。プリークリーが写真撮影のしかたを説明してくれるよ。
- ② おてほんを見せてくれるから、覚えてね。同じ写真が撮れたら成功だよ！

はい！
こんがいの
おてほんは
コレね。



- ③ スタート！着替えたステイツチが自由に動き回るよ。シャッターチャンスがあつたら☆ボタンを押してね！
- ④ チャンスは3回あるよ。3回とも失敗したらゲーム終了！
- ⑤ だんだんスピードが遅くなって、成功しやすくなるよ。
- ④ おてほんと同じ写真が撮れたら、成功！
- さあ、もう1枚撮影しよう。②と③を繰り返してね！



- ⑤ 2枚とも撮影が成功したら、ゲームクリアだよ！
- ☆ボタンで画面を進めてね。
- 1日1回クリアすると、イイコになるかも…？





★ あとから追加される場所だよ！ハムスターヴィールとのバトルゲーム！★

マップ画面で左右ボタンを使って「ひみつのアジト」を選び、☆ボタンを押すと入れるよ。

- ① 別の場所へ行くときは、☆ボタンを2秒以上、長押ししてね！
- ② ルーベンが出てくるアドベンチャーに成功すると、「ひみつのアジト」に行けるようになるよ。

① ハムスターヴィールが登場するよ！
☆ボタンを押して、画面を進めてね。



ひみつのアジト



ルーベンの手



スティッチの手



③ サンドイッチが出た位置に左右ボタンで移動して、ルーベンより速く☆ボタンを押してね！

- ① ルーベンに3個食べられたら失敗、ゲーム終了だよ。
- ② おてつきしたら、ルーベンに食べられちゃうよ。
- ③ だんだんルーベンの動きが速くなるよ。

④ サンドイッチを20個食べたら、ゲームクリア！
☆ボタンで画面を進めてね。

1日1回クリアすると、イイコになるかも…？



失敗したら…



★ サウンド・コントラスト調整、名前の変更、電池交換ができるよ！★

マップ画面で左右ボタンを使って「どうじょう」を選び、☆ボタンを押すと入れるよ。

- ① 別の場所へ行くときは、☆ボタンを2秒以上、長押ししてね！



どうじょう

① 空手道場だよ。☆ボタンを押して、画面を進めてね。

② オプション選択画面が出たら、上下ボタンで「サウンド/プロフィール/コントラスト/でんち」を選び、☆ボタンを押してね。

- ① 「L」を選ぶと、どうじょうから出られるよ。



オプション選択画面

★ サウンド

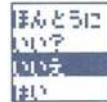
- ① 「サウンド」を選んだら、今のサウンドの状態が出るよ。
上下左右ボタンで「オン/オフ」を選び☆ボタンを押そう。
- ② OK画面が出たら、設定完了だよ。



OK画面

★ プロフィール

- ① 「プロフィール」を選んだら、名前を変更できるよ。
☆ボタンで画面を進めてね。
- ② 新しい名前を入力しよう！
① 名前入力のしかたは、名前を入力しよう！（⇒10）を見てね。
- ③ 「ほんとうにいい？」と聞かれたら、上下ボタンで「いいえ/はい」を選び、☆ボタンを押してね。
① 「いいえ」を選ぶとオプション選択画面に戻るよ。
- ④ 「はい」を選ぶとOK画面が出て、名前の変更完了だよ。





28 こまったときは

★コントラスト

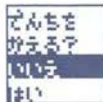
- ①「コントラスト」を選んだら、今のコントラストの状態が出るよ。左右ボタンで段階を選び、☆ボタンを押そう。
- ②OK画面が出たら、設定完了だよ。



★でんち

必ず、電池交換のしかた(⇒ 3)を見てから、下の①～③の手順で電池交換の準備をしてね!

- ①「でんち」を選んだら「でんちをかえる?」と聞かれるよ。上下ボタンで「いいえ/はい」を選び☆ボタンを押してね。
 - ①「いいえ」を選ぶとオプション選択画面に戻るよ。
 - ②「はい」を選んだら、本体の耳パーツを必ずしまっせてね!
 - ③自動的に画面が消えて、電池交換できる状態になるよ。
 - ①電池交換のしかた(⇒ 3)を見て、電池を交換してね。



22 イコトメモリー エンディング

下の2つの条件を満たしていれば、感動のエンディングが見られるよ。もし満たしていたら、「かいがん」へ行って通信してみよう!

条件

1. オバアのおいの図鑑が全部埋まった!
2. イコトカウンターのおイコトポイントが「43」!



- ① エンディングは1回しか見られないよ。
- ② エンディング終了後、「はじめからあそぶ?」と聞かれるよ。「はい」と答えると、今までのデータがすべて消えるよ。

Q.

画面がうごかない。ボタンを押しても反応しない。

A.

遊ぶ前の準備を見て、リセットを行ってください。それでもうごかないときは、オールクリアを行ってください。(イコトカウンター⇒ 5) イコトメモリー⇒ 9)

※ただし、オールクリアを行うと、今までのデータがすべて消えてしまいます。

上記の手順を行ってもうごかない場合は、電池の残量が少なくなっている可能性があります。新しい電池に交換してください。

画面が薄くなって見えづらい。音が鳴らない、又は小さい。

電池の残量が少なくなっている可能性があります。新しい電池に交換してください。

※電池交換がすばやく行われなかったり、電池が完全になくなるまで使用し続けると、今までのデータがすべて消えてしまいます。
※事前に電池を用意してから交換してください。

うまく通信ができない。

太陽光などの強い光の下では通信できない場合があります。場所を変えて再度行ってください。それでもできない場合は、電池の残量が少なくなっている可能性があります。通信に使う本体、両方を新しい電池に交換してください。

※上記の対応をしても改善されない場合は、お客様相談室までご相談ください。

株式会社 タカラトミー

タカラトミーでは「子供たちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考え、おもちゃの品質を常に向上させており、改良を行ってまいりました。お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意を払って製造に当たっておりますが、万一お客様のお点検がございましたら右記までご連絡ください。

タカラトミー お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください
〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03-5650-1031
〒532-0003 大阪府大阪市淀川区宮原3-3-31
TEL 06-6395-1031

●電話受付時間 月～金曜日(祝日・祭日を除く) 10～17時

●お問い合わせの情報はインターネットで <http://www.takaratomy.co.jp>