

5. こまったときは

① 画面がうろたなくなり、ボタンを押しても反応しない。

A 電源スイッチを一度のP/Fにした後、ONにしてください。それでも同じようにうろたない場合は、電池の残量が少なくなっている可能性があります。新しい電池に交換してください。

② 画面がもろついたり表示が狂う。音が鳴らない、または音が小さい。

A 電池の残量が少なくなっている可能性があります。新しい電池に交換してください。

③ ボタンやタッチパネルの反応が悪い。音が鳴らない、または音が小さい。

A 電池の残量が少なくなっている可能性があります。新しい電池に交換してください。

④ 電池交換をしても上記の状態が改善しない。ボタンやタッチパネル、画面動作がおかしい。

A 電源スイッチを一度のP/Fにした後、ONにしてください。それでも同じように改善しない場合は、オールリセットを行ってください。ただし、オールリセットすると、今までのデータが全て消えてしまいます。

※電池交換のしかたは、ページを参照してください。

※電池交換をしても、オールリセットを行わない限り、登録したポケモンデータは、消えません。

株式会社 タカラトミー

タカラトミーでは、子どもたちに安全で楽しいおもちゃと遊具を第一に考えており、そのために、常に製品に対し検閲、改善を行っており、お楽しみが同時に楽しく、安全な商品になるよう努力を続けています。万全の注意を払って製品に当たっておりますが、万一お客様のお子様がご不快になりましたら下記までご連絡ください。

株式会社タカラトミー お客様相談室 03-6355-1031
※お問い合わせは、下記のお電話番号からお願いいたします。

F124-8511 東京都港区区立石7-9-10 TEL 03-6650-1031

T532-0003 大阪府大阪市淀川区東淀川3-3-31 TEL 06-6395-1031

●電話受付時間 月～金曜日(祝日・振替休日を除く) 10～17時

●お問い合わせのページの情報はこちらのページで<http://www.takara-tomy.jp>

取り扱い説明書

対象年齢 4才以上

TAKARA
TOMY



※この取り扱い説明書はポケモンGOアプリ、ポケモンGOアプリ インタラクティブの取り扱い説明書です。



©2016 Niantic, Inc. All rights reserved. Pokémon GO is a trademark of Niantic, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.

© Nintendo - Pokémon - GO! - TMX - N. Tomy - Tomy - J. Tomy

●商品とイラストや写真が一致していない場合は

© Pokémo

ありませんが、ご了承ください。

●「Appleのロゴやその他の登録商標は、Apple Inc.の登録商標です。」

Apple Inc.の登録商標です。Apple Inc.の登録商標です。Apple Inc.の登録商標です。

1. ポケモン図鑑BWだ!!

■ 本体の名称と役割

■ 画面

■ カラー画面
ゲームの画面をカラーで表示します。

■ タッチパネル
カーソルを移動させたり、フィールドを移動したりするときに使います。

■ 決定ボタン
カーソルを移動後の決定に使用します。また、実行することで目的地に移動することができます。



■ 距離センサー
つるしんモードで使用します。

■ 革帯を履けると
イラストが変わります。
(※革帯履帯でなくても)

■ しまるときは



蓋が閉じるときは革帯をこの状態にして、電源スイッチをOFFにして保管してね。

■ 電源

■ 電源スイッチ
電源をON/OFFするスイッチです。

■ スピーカー
音声を出力します。

■ 電池ボックス
最大4アルカリ乾電池を3本挿入します。



1. ポケモン図鑑BWだ!!

■ タッチパネル

■ 画面の移動や設定ボタンへの操作はタッチパネルで行います。



■ 決定ボタン

決定ボタンを長く押すと、選択している項目を決定します。決定ボタンを長く押すと、設定画面に戻ります。

【もどる】がない画面では決定ボタンを長押しして前画面に戻ってください。

■ オートパワーオフ

電源の消費を減くため、約1分間何も入力せずにいると自動的に電源がOFFになる設定です。続けて遊びたいときは、決定ボタンを押すと電源がONになります。また、本体を巻いた場合も自動的に電源がOFFになります。本体を巻いているときは決定ボタン、タッチパネルの操作は無効です。

■ スクリーンセーバーの再生

メインメニュー画面で、約15分間何も入力せずにいると自動的にスクリーンセーバーが再生されます。続けて遊びたいときは、決定ボタンを押すとメインメニュー画面に戻ります。



スクリーンセーバー

2. リセットのしかた

重要!

オールリセット

- ① オールリセットをする
(※ 登録したポケモンのデータ、ミッションデータはすべて消えてしまいます！)

- ① 電源をOFFからONにします。
- ② 前にも選んだことがある場合は「つづきからはじめる」と「はいしよからはじめる」が選択できるので、「はいしよからはじめる」を選択して設定ボタンを押します。
- ③ 初期の画面が表示されるので、「はい」を選択して設定ボタンを押すと、オールリセットが完了します。

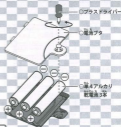


- ② そんなときはオールリセット！
① 登録したポケモンのデータ、ミッションデータを消去して、最初から遊びたいとき。

3. 電池を入れよう!

電池を入れる

- ① 蓋の裏には斜め裏面の電池フタのマークとプラスドライバーを使ってゆるめ、電池フタをはずします。
- ② 電池の(+) (プラス/マイナス) を確認し正しいように、第4フォルダの4個電池 (真鍮リ) を3本セットしてから電池フタを締めてください。



電池交換のしかた

※ 電池交換は点検時の要がなくなってください。

- ① 電池交換の時期
次のようなときは、電池残量が少なくなっていますので、電池交換をしてください。
- 画面が暗くなったり、遅くなったとき。
 - タッチパネルが反応が鈍くなったり、ボタンが入力ができなくなったとき。
 - 別の電池交換画面が表示されたとき。



② 電池交換の手順

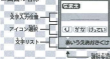
- ※ あらかじめ新しい電池を準備してください。
- ※ 電池交換は早めに行ってください。電池を抜いてから長時間おいたままにしていると、これまでのデータが消えてしまうことがあります。
- ※ 電池の向きに間違いがあったり、手順を間違えるとデータの消えてしまうことがあります。

- ① 電源をOFFにして、電源スイッチをOFFにしてから①の画面で電源をONに入れます。
- ② 電池交換時に電源スイッチをONにします。
- ③ 電源を抜いて設定ボタンを押し、実際に動作することも確認します。
- ④ 初期、ミッションデータは、消去されません。

4.文字入力のしかた

文字入力画面

画面の名称



文字を入力する

①タッチパネルをなぞるように触れると文字リストがスクロールします。

②入力したい文字を選択範囲に動かして反転ボタンを押すと、その文字が文字入力画面に表示されます。

③続けて入力するにはひらがな/カタカナの文字を反転してください。

④文字の入力を終了するときは、タッチパネルの上をタッチしてアイコン選択に移ります。

⑤その状態でタッチパネルをなぞるように触れて、「ひらがな」を選択して反転ボタンを押してください。

⑥今度はカタカナで入力できます。



4.文字入力のしかた

文字リストを切り替える(ひらがな・カタカナ)

①アイコン選択の画面が「ひら」の画面はひらがな入力。

②「カタ」の画面はカタカナ入力になっていることをあらわしています。ひらがな・カタカナの文字リストは切り替えることができます。

③文字リストを選択時に、タッチパネルの上をタッチするとアイコン選択に移ります。

④タッチパネルをなぞるように触れて、「カタ」または「ひら」を選択します。

⑤反転ボタンを押すと文字リストが切り替わり、自動的に文字リストに移ります。



入力した文字を消す

①文字入力画面に表示されている一語毎の文字を消します。

②文字リストを選択時に、タッチパネルの上をタッチするとアイコン選択に移ります。

③タッチパネルをなぞるように触れて、「ひら」を選択します。

④反転ボタンを押すと文字入力画面に属した一語毎の文字が消えます。タッチパネルの上をタッチすると文字リストに移ります。



5. ポケモン図鑑で遊びはじめよう!!

●初めて遊ぶときは必ずトレーナー登録を行います。

電源を入れる

- 電源スイッチを右にしてから本体を横いた状態で、液晶ボタンを押してください。
液晶画面のロゴ画面と、アナウンサーのコメントが再生されます。
液晶画面の状態で液晶ボタンを押しても、電源は右側になりません。
- 電源が右側の状態で、本体を直立すると、電源がOFFになります。
- 液晶が右側からは電源スイッチを右にして復帰してください。



トレーナー登録をする

メニュー画面にした状態でトレーナー登録を行います。

名前を入力

- 名前は文字範囲内で入力してください。
- ※文字入力画面は「A」～「9」ページの参照

性別を入力

- キャラクターの色を任意のように操作して、「おとこのこ」「おんなのこ」のどちらかのアイコンを選択します。
- 選択したら液晶ボタンを押します。



性別を選択する

トレーナー登録が完了すると、オープニングがはじまります!!

6. ポケモン図鑑で遊ぼう!!

ポケモンマスターになるために!!

「ポケモン図鑑冒険」の遊びの目標は、イッシュ地方のすべてのポケモンを捕獲し、ポケモン図鑑を完成させることです。
ぼうけんモードをはじめ、すべてのモードを駆使してトレーナーの腕を磨こう。
目指せポケモンマスター!!

オープニング

- オープニングがサウンドとともに、オープニングとタイトル画面が流れます。その後メインメニュー画面が表示されます。



オープニング



タイトル画面

メインメニューの見かた

- キャラクターの色を任意のように操作することで、「おとこのこ」⇒「おんなのこ」⇒「ぼうけん」⇒「ぼうけん」⇒「ぼうけん」⇒「ぼうけん」の順で画面カーソルが移動します。

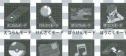
「おとこのこ」⇒「おんなのこ」⇒「ぼうけん」⇒「ぼうけん」⇒「ぼうけん」⇒「ぼうけん」の順で画面カーソルが移動します。

- 望みたいモードを選択して、液晶ボタンを押してください。

各モードタイトル画面



メインメニュー画面



ぼうけんモード、おとこのこモード、おんなのこモード、ぼうけんモード、ぼうけんモード、ぼうけんモード、ぼうけんモード、ぼうけんモード

※おとこのこモードはいつでもおとこのこモードに切り替えるようになります。

●えつらんモードではポケモンの情報を^{見つけたい}見ることができます！

えつらんモードの見かた

①えつらんモードのタイトル画面に、ポケモンを見つけた図と、登録した図が表示されます。



モードタイトルの画面



さくさく画面

②登録リストが表示されます。



登録リスト

登録マーク

- 見つけたいポケモンは名前が「?????」で表示されます。

- 見つけたポケモンは名前が緑色されます。

- 登録したポケモンは、ほしのこけのマークスターボールのマークした登録マークが表示されます。

③タッチパネルをなぞるように操作すると、登録リストがスクロールします。

ポケモンを
すべて登録して
ポケモン図鑑を
閲覧させよう！

ポケモンを見る

①見つけたいポケモンを選択して決定ボタンを押すと、ポケモンを見ることができます。見つけたいポケモンは見ることができません。



②図に決定ボタンを押すと、ポケモン情報を表示し、ポケモンのふんばい・タイプ・あしあと・たかさ・おもさを見ることができます。



③図に決定ボタンを押すと、ポケモンの名前を見ることができます。決定ボタンを押すと登録リストに戻ります。



① 見つけただけで、図鑑に登録していないポケモンは、この画面を見ることができません。

② 図のすがたがあるポケモンもいるぞ！

① 表示しているポケモンに図のすがたがある図鑑、タリがマークが表示されます。タッチパネルをなぞるように操作することで、図のすがたを見ることができません。ただし、図のすがたを見つけていないと見ることができません。



8. けんさくモード

ポケモンをけんさくする

① けんさくしたいポケモンを、
 なるび なまえ
 タイプ いる かたあ で
 けんさくすることができます。

タッチパネルをのぞきこむようにして
 けんさくすることで、
 けんさくリストがスクロールします。



けんさくモード

モードタイトルの画面



けんさくリスト

ばんごうじゅんで並びかえる

② ずかんばんごうじゅんに並びかえることができます。

① けんさくリストより なるび を選択して決定ボタンを押します。

② ばんごうじゅん を選択して決定ボタンを押すと検索を開始します。


 ならび画面
 (ばんごうじゅん選択)

ごじゅうおんじゅんで並びかえる

② ごじゅうおんじゅんに並びかえることができます。

① けんさくリストより なるび を選択して決定ボタンを押します。

② ごじゅうおんじゅん を選択して決定ボタンを押すと検索を開始します。


 ならび画面
 (ごじゅうおんじゅん選択)

8. けんさくモード

おもいじゅんで並びかえる

② おもさのおもいじゅんで並びかえることができます。

① けんさくリストより なるび を選択して決定ボタンを押します。

② おもいじゅん を選択して決定ボタンを押すと検索を開始します。


 ならび画面
 (おもいじゅん選択)

かるいじゅんで並びかえる

② おもさのかるいじゅんで並びかえることができます。

① けんさくリストより なるび を選択して決定ボタンを押します。

② かるいじゅん を選択して決定ボタンを押すと検索を開始します。


 ならび画面
 (かるいじゅん選択)

たいかいじゅんで並びかえる

② たかさのたいかいじゅんで並びかえることができます。

① けんさくリストより なるび を選択して決定ボタンを押します。

② たいかいじゅん を選択して決定ボタンを押すと検索を開始します。


 ならび画面
 (たいかいじゅん選択)

8. けんさくモード

ひくいじゅんで並びかえる

- 1 たがさのひくいじゅんで並びかえることができます。

けんさくリストより「**ならび**」を選択して決定ボタンを押します。

2 「ひくいじゅん」を選択して決定ボタンを押すと順番を並びかえます。



ならびを選択
(ひくいじゅん選択)

なまえでけんさくする

- 1 なまえの形で検索することができます。

けんさくリストより「**なまえ**」を選択して決定ボタンを押します。

2 検索したい単語の頭をアークの頭から選択します。
決定ボタンを押すと検索を開始します。



なまえけんさく画面

タイプでけんさくする

- 1 タイプで検索することができます。

けんさくリストより「**タイプ**」を選択して決定ボタンを押します。

2 検索したいタイプを選択して決定ボタンを押すと検索を開始します。



タイプけんさく画面

1 タイプが3つある場合モンは、どちらのタイプで検索しても検索されます。

8. けんさくモード

いろでけんさくする

- 1 いろで検索することができます。

けんさくリストより「**いろ**」を選択して決定ボタンを押します。

2 検索したい色を選択して決定ボタンを押すと検索を開始します。



いろけんさく画面

かたちでけんさくする

- 1 かたちで検索することができます。

けんさくリストより「**かたち**」を選択して決定ボタンを押します。

2 検索したいかたちを選択して決定ボタンを押すと検索を開始します。



かたちけんさく画面

けんさくけっか

- 1 検索結果が表示されます。

1 検索が完了すると、
検索結果が表示されます。
検索結果はスキャンモードと
同じ様に見えることができます。



検索中

検索完了

1 画面に表示されていないのモモンは、検索結果に表示されません。

9. ぼうけんモード

フィールドを選択する

ぼうけんモードのタイトル画面の場、ポケモンを身につけた際、最初に画面が表示されます。



モードタイトル画面



きらく冒険

フィールド選択画面が表示されます。右上のアイコンが選択されているところが選択されているフィールドです。

タッチパネルを必要に応じて操作することで、フィールドを選択できます。



フィールド選択画面

ぼうけんモードでポケモンをたくさん経験して、ぼうこくモードで、ずかんひょうがなくてもらおう。新しいフィールドが使えることがあります。まだ経験していないポケモンに出会えるかも！？

フィールドをぼうけんする

フィールドを選んで指定のポケモンをタッチすると、フィールドに入ります。

タッチパネルを上下左右の方向にタッチすることで、

指定のアイコンがフィールド画面も移動します。

「けんけんぼうけん」はイベントのときにしかご利用できません。

フィールド画面を移動しているときにポケモンを発見できます。

指定アイコン



フィールド画面



上下左右、各々の方向にタッチして指定アイコンを操作します。



ポケモン発見画面



ポケモン画面

フィールドごとに出現するポケモンがそれぞれ！いろいろなフィールドを探索しよう！

9. ぼうけんモード

ポケモン登録

①発見したポケモンを登録するか決めるから、タッチパネルを必要に応じて操作して選択します。

「よろしく」を選択して決定のポケモンをタッチすると

メニュー画面が表示されます。

「戻る」を選択して決定のポケモンをタッチすると

そのポケモンから逃げます。



登録するか決める?



決定

②メニュー画面は4種類あり、

その中のひとつがはじまります。

ポケモンによっては登録できないメニュー画面もあり、

クリアしないメニュー画面のポケモンもいます。



メニュー画面



逃げる画面

③メニュー画面をクリアすると、

発見したポケモンを登録できます。

失敗するとポケモンが逃げてしまいます。

ポケモン登録：おもしろ・たかさクイズ

①発見したポケモンのおもしろ・たかさを見てメニュー画面です。

②メニュー画面の画面が表示されます。

指定アイコン



おもしろクイズ画面

③指定アイコンがタッチされたら、画面内に指定の方向にタッチして

発見したポケモンのおもしろ・たかさを

タッチパネルを必要に応じて操作して選択します。



おもしろクイズ画面

④クイズに合格するとメニュー画面クリアです。

⑤メニュー画面の場は別の種類に比べ、画面の幅が狭くなっています。または、登録済みのポケモンをすべて登録し終わると終了になります。

9. ぼうけんモード

ポケモン登録：タイプ・ぶるいクイズ

① 既知したポケモンのタイプ・ぶるいを答えてミニゲームです。

② ミニゲームの効果が適用されます。

③ 追加アイコンが適用されるので、

既知したポケモンのタイプ・ぶるいをタッチパネルをタッチするときに追加して選択し、既定ボタンを押しします。

④ クイズに答えるとミニゲームクリアです。

⑤ ミニゲームモードの場数は次の画面に、最大99回まで記録されます。または、記録済みのポケモンをすべて既知し終わると終了になります。

追加アイコン



タイプ情報画面



ぶるい情報画面

ポケモン登録：なまえあてクイズ

① 既知したポケモンの名前を答えてミニゲームです。

② ミニゲームの効果が適用されます。

③ 既知したポケモンの名前の平仮名で表示されているので、文字入力画面のように操作して（Aボタン押下）平仮名をタッチし、既定ボタンを押しします。

④ 答えるとミニゲームクリアです。

⑤ ミニゲームモードの場数は次の画面に、最大99回まで記録されます。または、記録済みのポケモンをすべて既知し終わると終了になります。



文字入力画面

9. ぼうけんモード

ポケモン登録：おいつけゲーム

① 既知したポケモンを思い出せるミニゲームです。

② ミニゲームの効果が適用されます。

③ ミニゲーム開始になると、

記録し、既知したポケモンが適用されるので、タッチパネルをタッチして結果をタッチするときに操作して、ポケモンを思い出します。

④ このゲームはポケモンと追加アイコンの検索

画面から行われます。ポケモンアイコンが横に

追加アイコンが縦に並ぶようにタッチするとミニゲームクリアです。



方向指定検索

イベント

① ポケモン登録にポケモンを登録して、ぼうけんモードでポケモンによるぼうけんをスタート、めざらしいポケモンの情報を取得する場合があります。（2ページ参照）

② ぼうけんモードで情報のあったフィールドに行ってみましょう。イベントが発生します。

③ 既知したポケモンによっては、通常のポケモンを登録するときのミニゲームとは違う、別のミニゲーム（おっせんゲーム、または、きりばらしゲーム）をクリアして、情報のミニゲームもクリアしないと記録できないポケモンもいます。

ぼうけんモードには、
てきとえに情報を
書きこむことが
できる!



ポケモンじよぼうけん画面



ポケモンイベント画面

ポケモンの追加登録の情報が取れるというウツサも…

9. ぼうけんモード

イベント：せっせんゲーム

□発見したポケモンに基づかれては解放するミニゲームです。

ミニゲームの画面が表示されます。

ミニゲーム画面になると、下のものかげからポケモンが
出たり戻ったりするので、ポケモンの顔が隠れている面だけ
をタッチパネルをなぞるように操作して、ポケモンに解放します。

ポケモンに基づかれては、右のバーの正気アイコンが満ちたほどリフレッシュミニゲームクリアです。



イベント：きりはらしゲーム

□発見したポケモンが隠れている面を透らして、ポケモンを出さるミニゲームです。

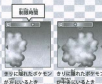
ミニゲームの画面が表示されます。

ミニゲーム画面では、まりの面にポケモンが
隠れているので、タッチパネルをなぞるように
操作して、まりに隠れたポケモンを画面の中央まで
運びかけます。

まりに隠れたポケモンが解放になったら、
解放ボタンを操作してクリアをします。

まりに隠れたポケモンは解放もも顔に移動する
ので、そのたびに運びかけます。

まりの面が満ちると、ポケモンに解放したら
ミニゲームクリアです。



10. ほうこくモード

ほうこくモードの見た

□ポケモンの情報にのみ使ったり、
どこに呼びたいかわからなくなったら、
ほうこくモードでアラタキ博士から
アドバイスをももらいましょう。

□ほうこくモードのタイトルの画面に、
ようじん博士が画面が動きます。タッチパネルを
なぞるよりに操作することで、「ずかんじょうほう」が
「ポケモンじょうほう」を解放できます。



モードタイトルの画面

ようじん博士の部屋

ずかんをひょうかしてもら

□「ずかんのようす」を解放して解放ボタンを押すと、
いまのポケモン情報の見直しを
アラタキ博士が行ってくれます。

見直しを命かけて解放してもらると、
新しいフィールドや、新しい
ミニゲームの増えることがあります。



ずかんのようす画面



ポケモンじょうほうを聞く

□「ポケモンじょうほう」を解放して解放ボタンを押すと、
アラタキ博士がポケモンの情報を
教えてくれます。

どのフィールドにまだ知らない
ポケモンがいそうかを教えてくれたり、
ポケモンの特徴や性質を
教えてくれることがあります。



ポケモンじょうほう画面



「せっせんゲーム」または「きりはらしゲーム」をクリアすると、
次に訪れて解放のミニゲームがはじまります。
それらのミニゲームをクリアすることによって、発見したポケモンを解放できます。

11. トレーナーモード

トレーナー情報を見る

トレーナーモードのタイトルの後に、トレーナー情報画面が表示されます。



モードタイトル画面



トレーナー情報画面

トレーナーの名称、ポケモンを見つけると、経験した数が表示されます。

12. ミニゲームモード

ミニゲームで経験の練習をする

ミニゲームモードのタイトルの後に、ミニゲーム選択画面が表示されます。



モードタイトル画面



ミニゲーム選択画面

タッチパネルをなぞるように操作することで、

「おんがく・たかさ?」や

「タイプ・ぶんどろい?」や

「ポケモンのなまえは?」や「おんがく?」や「おんがく?」や「おんがく?」や「おんがく?」や「おんがく?」の順に選択のカーソルが移動します。ミニゲームを選択して決定ボタンを押してください。

ただし、**[T]** で表示されているミニゲームは、まだ選べません。

各種類のミニゲーム画面は、ぼうけんモードのポケモンを覚悟するミニゲームと同じです。

ミニゲームモードではぼうけんモードの経験の練習をすることができます。(1回→3リベーン分)

ミニゲームモードは、いずれかのミニゲームが選べるようになるまで入れません。ポケモンの覚悟状態を待ってから、ぼうけんモードでずかんひょうけいをしてもらおうと、新しいミニゲームで選べるようになります。

13. せっていモード

せっていモードの見かた

せっていモードのタイトルの後に、せってい選択画面が表示されます。タッチパネルをなぞるように操作することで、サウンドかスクリーンセーバーを選択できます。



モードタイトル画面



せってい選択画面

! スクリーンセーバーは最初のスクリーンセーバーが選べるようになっていないと表示されます。

サウンド

[サウンド] を選択して決定ボタンを押すと、サウンドせってい画面が表示されます。タッチパネルをなぞるように操作することで、サウンドの ON OFF を切り替えることができます。決定ボタンを押して設定します。



サウンドせってい画面

スクリーンセーバー

[スクリーンセーバー] を選択して決定ボタンを押すと、スクリーンセーバーせってい画面が表示されます。タッチパネルをなぞるように操作することで、スクリーンセーバーを選択することができます。決定ボタンを押すと、選んだスクリーンセーバーが設定されます。



スクリーンセーバーせってい画面

つうしんモードでミッションをクリアしていくとスクリーンセーバーが揃えます。

つうしんのしかた

つうしんモードでは、「ポケモン交換BOX」(交換用)と「モンスターボールBOX」(販売用)とを連携することができます。連携するときは「モンスターボールBOX」から登録されたポケモンを連携するので、予め「連携するとき」を持って連携してください。

★通信をするとき★

「ポケモン交換BOX」と「モンスターボールBOX」を画面上のようにして、「モンスターボールBOX」の通信センサーをつうしんモードのアイコン(「ポケモン交換BOX」の通信センサー)に向けてから連携を開始してください。



■注意

- 通信の距離など、通信の成否の条件、または通信の回数などは通信からうまくいかない場合があります。
- 「ポケモン交換BOX」と「モンスターボールBOX」が壊れている、または通信センサーが壊れていると通信からうまくいかない場合があります。
- 「ポケモン交換BOX」、または「モンスターボールBOX」の電池残量が少なくなっていると、通信がうまくいかない場合があります。
- テレビのリモコン、携帯電話、録音ゲーム機など、電波を受信する機器の近くでは、通信がうまくいかない場合があります。
- 上記を回避しても通信がうまくいかない場合は、電源を切って連携してください。

① 「ポケモン交換BOX」に登録されていない「モンスターボールBOX」とは連携できません。

モンスターボールBOXをポケモン交換BOXに登録する

はじめに「ポケモン交換BOX」と「モンスターボールBOX」を連携する場合は、「ポケモン交換BOX」に「モンスターボールBOX」を登録する必要があります。

① 「ポケモン交換BOX」の登録準備

- ① 「ポケモン交換BOX」のメインメニュー画面から「つうしん」を選択して設定ボタンを押します。
- ② つうしんモードのタイトル画面に、つうしん連携画面が表示されます。「モンスターボールBOX」を「ポケモン交換BOX」に登録していない場合は「つうしんとよろく」のみが表示されています。
- ③ 設定ボタンを押すと、つうしんたいの画面が表示されます。

② 「モンスターボールBOX」の登録準備

- ① 「モンスターボールBOX」のメニュー画面から「ずかんとつうしん」を選択して設定ボタンを押します。
- ② 「モンスターボールBOX」を「ポケモン交換BOX」に登録していない場合は「セットアップ」が表示されています。
- ③ 設定ボタンを押すと、つうしんちゅうの画面が表示されます。

③ 「モンスターボールBOX」のIDを入力して登録する

- ① 「ポケモン交換BOX」と「モンスターボールBOX」の連携からうまくいくと、つうしんモードに「モンスターボールBOXの連携」が表示され、登録した「モンスターボールBOX」のIDが表示されます。

- ② 「モンスターボールBOX」は一定時間つうしんモード画面が表示された後、自動的にコード入力画面になります。「ポケモン交換BOX」に表示されたIDをコード入力画面に入力すると「ポケモン交換BOX」に「モンスターボールBOX」が登録されます。コード入力を間違えてしまったときや、「ポケモン交換BOX」のポケモン画面や「モンスターボールBOX」のコード入力画面から戻ったとき、オートパワーオフによって画面が表示できなかったとき、もう一度はじめから登録をやりなおしてください。



つうしんモード画面



つうしんたいの画面



つうしんちゅうの画面



モンスターボールBOXの連携画面



モンスターボールBOXの連携画面



つうしんコード入力画面

「モンスターボール」のミッションでは、「ポケモン伝説の扉」でミッションに挑戦して、「モンスターボール」からその色分けされたポケモンを捕獲して、ミッションクリアを自動します。

ミッションに挑戦する

① 「ポケモン伝説の扉」でミッションに挑戦する

①「ポケモン伝説の扉」の「モンスターボール」が

解放されていると、つうしんモード画面に

「モンスターボール」のミッションが表示されます。

タッチパネルをなぞるように操作して、

「モンスターボール」のミッションを選択して

決定ボタンを押します。

②ミッションリスト画面が表示されます。

クリアしたミッションには、モンスターボールの

写をしたクリアマークが表示されます。

挑戦したいミッションを選んで決定ボタンを

押し、ミッション内容画面が表示されます。

③ミッション内容画面で決定ボタンを押すと

「ちょうせん」と「もどる」が表示されるので、

タッチパネルをなぞるように操作して、「ちょうせん」を選択して決定ボタンを押します。

④ミッションに挑戦したら、「うけとる」が「もどる」が表示されるので、そのまま

このミッションのポケモンを「モンスターボール」から捕らえるときは、タッチパネルを

なぞるように操作して「うけとる」を選択して決定ボタンを押します。

「モンスターボール」でミッションのポケモンをゲットするときは「もどる」を押して

ミッション内容画面に戻ります。そのあとポケモンを捕らえるには、画面下の

ミッション内容画面で決定ボタンを押して「うけとる」を選択し、決定ボタンを押します。

⑤つうしんたいの画面が表示されるので、「モンスターボール」を「ポケモン伝説の扉」に

戻って解放します。



② 「モンスターボール」からポケモンを選ぶ

①「モンスターボール」のメニュー画面から

「つうしんモード」を選択して決定ボタンを押します。

②「モンスターボール」の画面が表示された場合、

「そうしん」が表示されます。「そうしん」を選択して決定ボタンを押します。

③表示されたポケモン、リストの順から選択します。選べることは、ゲットモードで

ゲットしているポケモンのみです。

④ほかのポケモンもいっしょに選べる場合があるので、ほかの

ポケモンを選ぶときは「はい」を選択して選んだポケモンを

選びます。ほかのポケモンを選ばないときは「いいえ」を選択して

決定ボタンを押します。

⑤選んだポケモンを選ぶ場合があるので、「はい」を

選択するとつうしんたいの画面が表示されます。

「モンスターボール」を「ポケモン伝説の扉」に戻って解放します。

③ 選んだポケモンでミッションに挑戦する

①「ポケモン伝説の扉」に解放されていない「モンスターボール」とは選べません。

②「ポケモン伝説の扉」の「モンスターボール」から選らわれてきたポケモンを捕獲すると、

つうしんモード画面が表示されます。つうしんモード画面では、選んだポケモンの

種類と色が表示されます。選んだポケモンでミッションに挑戦するが「はい」と「いいえ」

が表示されるので、タッチパネルをなぞるように

操作して、「はい」を選択して決定ボタンを押します。

③ミッションがクリアするとミッション内容画面が

表示され、新しいミッションがミッションリスト画面に

追加されます。すでに一度クリアしたミッションを

クリアした場合には、新しいミッションは追加され

ません。

ミッションをクリアしている
こはうひがあるぞ！
逃がって捕獲しよう！！



ミッションをキャンセルする

□ミッションに挑戦しているときに別のミッションを選択すると、ミッション内景画面ではなく、挑戦中のミッションをキャンセルするが表示されます。



タッチパネルをなでるように操作して、

「はい」を選択して決定ボタンを押すと、挑戦中のミッションがキャンセルされます。



ミッションをすべてリセットしてモンスターボール日記を登録しなおす

□すでに「モンスターボール日記」を登録した状態で、別の「モンスターボール日記」や、やり直した「モンスターボール日記」と「つうしんとうろく」を行うと、別の画面が表示されます。



□これまでのミッション内景画面すべてをリセットして、新しく登録しなおすときは

「はい」を選択して決定ボタンを押します。



□「モンスターボール日記」を登録しなおすと、いままでクリアしたミッションがリセットされて、はじめから挑戦になります。

① 「つうしんとうろく」を行うためには「モンスターボール日記」の【ずかんとつうしん】から【セットアップ】を選択する必要があります。(26ページ参照)

とくてんパスワードを入力する

□「モンスターボール日記」のすべてのミッションをクリアすると、「ほかのモンスターボール日記」は、とくてんパスワードが登録されます。とくてんパスワードを「モンスターボール日記」に反映することで、「モンスターボール日記」はとくてんがもらえます。

- ①「モンスターボール日記」のメニュー画面から【ずかんとつうしん】を選択して決定ボタンを押します。
- ②「モンスターボール日記」で、【パスワード】を選択して決定ボタンを押します。
- ③ほかのモンスターボール日記に書き込まれたパスワードを「モンスターボール日記」に入力して決定ボタンを押します。パスワードが正しいと「モンスターボール日記」に新しい情報が追加されます。



時計のかえり

- ①「モンスターボール日記」のメニュー画面から【お宝探し】を選択して決定ボタンを押します。
- ②【はい】を選択して決定ボタンを押して、時計がえります。



★「ハイパーボールのミッション」について★

□お宝探しの「ハイパーボールのミッション」(2022年 祝賀記念イベント)とも連携して遊ぶことができます。「ハイパーボール日記」と連携すると、新しくつうしん記録画面に「ハイパーボールのミッション」が追加されます。つうしんモードの「つうしんとうろく」で、「モンスターボール日記」と同じように「ハイパーボール日記」を登録してください。

新しく「ハイパーボール日記」を登録しても、「モンスターボール日記」の記録は消えません。



つうしん記録画面

14. つうしんモード

ミッションをキャンセルする

□ミッションに挑戦しているとき別のミッションを選択すると、ミッション内容画面ではなく、挑戦中のミッションをキャンセルする表示がされます。

タッチパネルをなぞるように操作して、

はい を選択して決定ボタンを押すと、
挑戦中のミッションがキャンセルされます。



ミッションをすべてリセットしてモンスターボールを回収しなおす

□すでに「モンスターボール」を回収した状態で、別の「モンスターボール」や、リセットした「モンスターボール」と「つうしんとろく」を回収すると、別の画面が表示されます。



□いままでのミッション内容を

すべてリセットして、

新しく開始しなおすときは

はい を選択して
決定ボタンを押します。



□「モンスターボール」を回収しなおすと、いままでクリアしたミッションがリセットされて、はじめから挑戦になります。

1 「つうしんとろく」を行うためには「モンスターボール」の【つかんとつうしん】から【セットアップ】を選択する必要があります。(2ページ参照)

14. つうしんモード

とくてんパスワードを入力する

□「モンスターボール de ミッション」のすべてのミッションをクリアすると、「モンスターボール」に、とくてんパスワードが追加されます。とくてんパスワードを「モンスターボール画面」に入力することで、「モンスターボール画面」にとくてんがもらえます。

□「モンスターボール画面」のメニュー画面から

【つかんとつうしん】を選択して決定ボタンを押します。

□「モンスターボール画面」で、【パスワード】を選択して
決定ボタンを押します。

□「モンスターボール画面」に追加されたパスワードを

「モンスターボール画面」に入力して

決定ボタンを押します。パスワードが正しいと

「モンスターボール画面」に新しい特典が表示されます。



向計のかさかた

□「モンスターボール画面」のメニュー画面から

【お宝探し】を選択して決定ボタンを押します。

□【おけい】を選択して決定ボタンを押して、向計のかさかた。



★「ハイパーボール de ミッション」について★

□お宝探しの「ハイパーボール画面」(お宝探し画面)を選択して
進むことができます。「ハイパーボール画面」と進むと、新しく
つうしん画面画面に「ハイパーボール de ミッション」が追加されます。
つうしんモードの「つうしんとろく」で、「モンスターボール画面」と
同じように「ハイパーボール画面」を選択してください。



つうしん画面画面

新しく「ハイパーボール画面」を選択しても、「モンスターボール de ミッション」の内容は進みません。