

対象年齢 5才以上

TAKARA TOMY

入っている物

- ゲキソウマル本体×1
- カブト(ゲキソウマル用)×1
- 武器×2
- しっぽ×1
- カード×3
- 正しい遊び方説明書(本書)×1

単4乾電池3本使用(電池は別売りです。)  
REQUIRES 3 R03 ("AAA" SIZE) BATTERIES (NOT INCLUDED)

# 参乗合体 トランスフォーマー GO!

G05  
忍者チーム1号

テクニカルポイント 1 2 3 4 5  
(裏面の右ページ)

## GEKISOUMARU ゲキソウマル

### 「正しい遊び方説明書」

※使用前に、注意事項や遊び方をよく読んでください。  
※なお、この「正しい遊び方説明書」は、開いた後も大切に保管してください。  
※写真及びイラストは、商品と多少異なる場合があります。

### 警告(けいこく)

保護者の方へ必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

### 注意(ちゅうい)

●尖った部品があります。取り扱いには注意してください。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの原因となります。下記に注意してください。》  
・充電式(ニカドなど)電池、ニッケル系乾電池(オキシライドなど)は、絶対に使用しないでください。  
・古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。  
・+ (プラス・マイナス) を正しくセットしてください。  
・挿入後や長時間使用しない時は必ずスイッチを切り、電池をはずしてください。  
・ショートさせたり充電、分解、加熱、火のなかに入れたりしないでください。  
・万一、電池から漏れた液が目にいった時はすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。また、皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。  
●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。  
●付属の武器などについて、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。  
●ロボットの関節などに指をはさまないようにご注意ください。  
●付属の武器はぶついたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。  
●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。  
●プラスチック袋等を頭から動かしたり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。  
●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手が届かない所に保管してください。

(使用上の注意) ○ご使用前に「正しい遊び方説明書」をよくお読みください。  
また読み終わった後は必ず保管しておいてください。  
○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。  
○本体を持ち運ぶ際は、取り付けた部品などを持たず、本体をしっかりと持って持ち運んでください。  
○本体をディスプレイする時は、不安定な場所にディスプレイしたり、突っ当りの多い場所でディスプレイしないでください。本体が倒れる恐れがあります。  
○本体を別売りのトランスフォーマーと合体させるときは、合体用のジョイントをしっかりとはめてご使用ください。ジョイントがしっかりとはまらないと、使用時に合体が外れる場合があります。

発売元: 株式会社 タカラトミー  
タカラトミーは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を届ける」ことを第一に考え、おもちゃの品質を向上させ、子どもたちの成長を応援しています。また、おもちゃを通じて、子どもたちの想像力を伸ばし、創造性を育むことに貢献しています。  
お問い合わせ先: 0570-041031 (フリーダイヤル)  
http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html

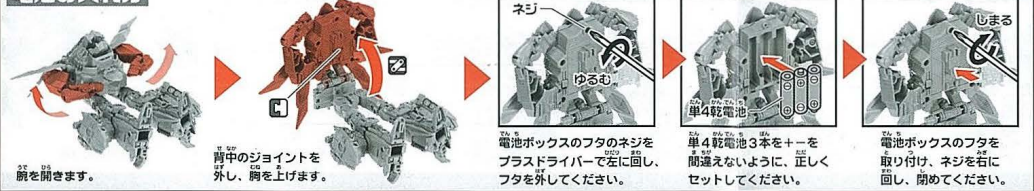
## ビーストモードへの変形の仕方 図を参考に变形させてください。

- 1 このマークの部分はジョイントが強い場合があります。可動する方向に注意してください。
- 2 このマークの部分はジョイントは固定と取り外しに注意してください。
- 3 このマークの部分はヒンジの位置になっています。注意してください。

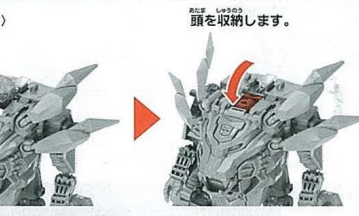
※本体の裏面のパーツは説明書に記載されていない場合があります。あらかじめご確認ください。

### 電池の入れ方

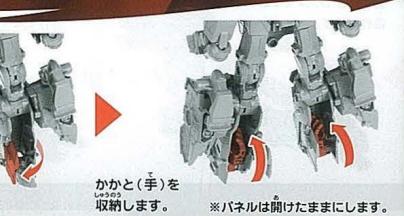
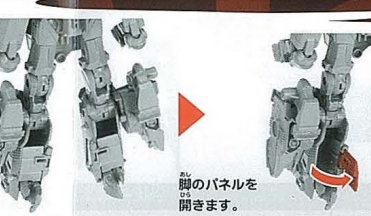
※ライトが光らなくなったり、サウンドが鳴らなくなったら、新しい電池に交換してください。※電池の交換は、保護者の方が行ってください。



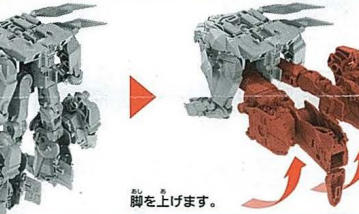
### (変形前の状態)



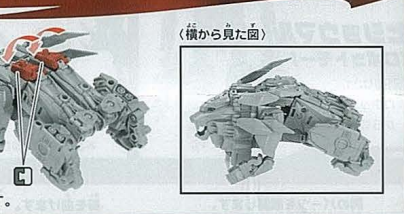
### (変形前の状態) (背中側)



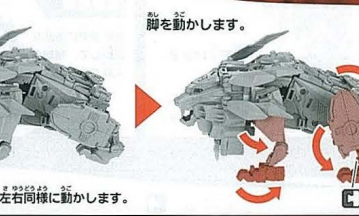
### (変形前の状態)



### トランスフォーム



### (変形前の状態)



### 武器

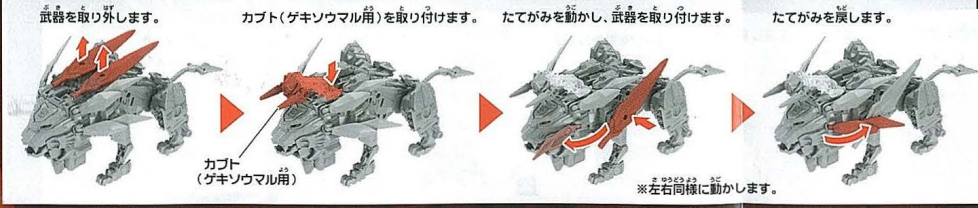


### ビーストモード完成

図を参考に各部を調節して、ビーストモードの完成です。  
※ボタンを押すとライトが光り、サウンドが鳴ります。  
長押し うおー燃えてきたぜ!  
短押し ガー!

## 武器の遊び方

### ビーストモードでのカブトの付け方



### ロボットモードでのカブトの付け方



ロボットモードに戻す場合は、逆の手順で変形させてください。

ゴウゲキソウへの変形合体の仕方 図を参考に变形させてください。

※ゴウヒショウへの変形合体は「G10 ヒショウマル(別売り)」,  
ゴウセンスイへの変形合体は「G20 センスイマル(別売り)」の  
正しい遊び方説明書をご覧ください。

「G05 ゲキソウマル」「G10 ヒショウマル(別売り)」「G20 センスイマル(別売り)」の3体を合体させ、「ゴウゲキソウ」にすることができます。

**ゲキソウマル (ロボットモード)**  
※ロボットモードにしてから変形を始めます。

たてがみを動かします。腕のジョイントを外します。腕のジョイントを合わせます。腕を上げます。腕・たてがみを動かします。

① 脚を開きます。② 足を動かします。

ジョイントを外し、脚を動かします。

脚を動かし、ジョイントを合わせます。脚を動かし、ジョイントを合わせます。脚を曲げます。

腕のパーツを動かします。腕のパーツを下げます。腕のパーツを回します。腕を回します。

胸部・腕部完成

図を参考に各部を調節して、胸部・腕部の完成です。  
※3体ともに合体状態にしたら、胸のボタンを長押しします。ライトが光り、サウンドが鳴ります。

いっせえ参戦合体! サウンド

**ヒショウマル (ロボットモード)**  
(別売り)  
※ロボットモードにしてから変形を始めます。

腕を回します。腕をたたみ、翼を動かします。

腕のパーツを回します。腕のパーツを動かし、回します。脚を回し、脚のパーツを動かします。

パネルを開き、かかとを収納します。パネルを閉じます。

腕のパーツを展開します。脚を閉じ、ジョイントを合わせます。脚を曲げます。

翼を回します。翼を下げます。

腹部完成

図を参考に各部を調節して、腹部の完成です。

ゴウゲキソウへの3体合体の仕方 合体させる時は、ジョイントをしっかりとはめてください。

③ カブト(ゲキソウマル用)を取り付けます。※ライトが光り、サウンドが鳴ります。

④ カブト(ヒショウマル用)

④ ジョイントを合わせます。⑤ カブトを下げます。

**センスイマル (ロボットモード)**  
(別売り)  
※ロボットモードにしてから変形を始めます。

頭を収納します。お腹のパーツを上げます。腕を上げます。腕を後ろに動かし、ジョイントを合わせます。腕を回します。

カブト装着!

① 脚部に腹部を取り付けます。② 腹部に胸部・腕部を取り付けます。

④ カブト(センスイマル用)

腕を動かします。脚を回します。脚のパーツを回します。膝のパーツを動かします。足を動かし、ジョイントを合わせます。

脚部完成

図を参考に各部を調節して、脚部の完成です。

ゴウゲキソウ完成

図を参考に各部を調節して、ゴウゲキソウの完成です。

各カブト・武器を合体して、持たせる事ができます。

カブト(ゲキソウマル用)

カブト(ヒショウマル用)

カブト(センスイマル用)

ゲキソウマル武器

ヒショウマル武器

センスイマル武器

しっぽ