人生奇跡が山ほど起こる!!

人生ゲーム ミラクルドリーム

遊び方説明書

2人～6人用　対象年齢6才以上

この度は、タカラトミー「人生ゲーム ミラクルドリーム」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この遊び方説明書をよくお読みください。
また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

くちにいれない

⚠警告（けいこく）

保護者の方へ、必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

⚠注意（ちゅうい）

●人物ピンは絶対に耳や鼻などに入れないでください。
●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

〈使用上の注意〉○遊ぶ前に「遊び方説明書（本書）」をよく読んでから使用してください。
○部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
○仕切り、部品が入っていた袋は包装材ですので開封後すぐに捨ててください。

●このゲームに入っているもの●

①ルーレット付きゲーム盤…1枚
②追加エリアボード（ミラクルアイランド）…1枚
③山パーツ（ミラクルマウンテン）…3個
④家…4個　⑤自動車ゴマ…6個（6色　各1個）
⑥旗…6本（6色　各1本）　⑦人物ピン…60本（6色　各10本）
⑧職業カード…10枚（会社員×4枚、声優、医師、AIクリエイター、スマート農業家、アイドル、ゲーム配信者）
⑨転職カード…6枚（アスリート、登山家、漫画家、レスキュー隊、占い師、AI政治家）
⑩キセキのカード…30枚（奇跡の1mm、9匹兄弟?!九黄卵、運転する犬、幸せ2倍!八つ葉のクローバー、大逆転の金トロフィー、入手困難なぬいぐるみ、キセキレイ、パワーストーン、奇跡のダンス、ひろった金星、公開された宇宙人、絶対に打てるバット、子どもの落書きアート、オスの三毛猫、夢のグループ、夢の秘密基地、夢の扉、まんまるな虹、天空の奇跡オーロラ、次世代エネルギー、まるで人!人間大根、千年に一度咲く奇跡の花、何でも甘くなるミラクルフルーツ、超高レートなぷっくりシール、自動全身洗濯奇跡のお風呂、夢の12連休、生きた恐竜、ついに解明!ピラミッドの謎、夢のワンホールケーキ、奇跡の柔らかさスクイーズ）
⑪ミラクルポイント（MP）…30枚
⑫人生ミラクルみくじ…10枚（大吉×2枚、中吉×3枚、吉×3枚、凶×2枚）
⑬お金（ドル紙幣）…1セット（1,000・5,000・10,000・20,000・50,000・100,000・1,000,000・約束手形）　⑭自動車保険…8枚
⑮お札立てトレー…1個　⑯お札立てシート…3枚　●遊び方説明書（本書）…1冊



※写真やイラストはイメージです。実際の商品とは多少異なる場合があります。
※自動車ゴマ中央の貫通した2つの穴は、窒息事故防止のためのものです。ピン類でふさがないでください。

©1968, 2026 Hasbro. All Rights Reserved. ©TOMY

ゲームの流れ

1
じゃんけんで銀行家を1人決めます。銀行からのお金の出し入れは銀行家が行います。
銀行家は各プレイヤーに$5,000ずつ配ります。
銀行家になったプレイヤーから時計まわりの順番で、自分の自動車ゴマを決め、スタートに置き、ゲームを進めます。

2
自分の番になったら、ルーレットをまわします。

3
出た数だけ矢印の方向に自動車ゴマを進めます。

4
止まったマスの指示に従います。（※ 2 3 4 を繰り返します。）

就職・ランクアップ・転職のマス　P.4 5 職業・ランクアップ・転職 参照

就職できるマスに止まったとき、そのマスの職業が気に入れば職業カードを取ります。また、自動車ゴマを最初の「給料日」マスに進めます。職業のランクアップや転職ができるマスに止まったとき、カードに書かれているMPを使うことができたら職業のランクアップや転職をすることができます。

赤いマス　P.3 3 自動車ゴマを進めるときのルール 1 赤いマス 参照

止まったときだけでなく、通り過ぎたときもその指示に従います。

MPのマークがあるマス　P.5 7 ミラクルポイント（MP）参照

このマスに止まったら、指示に従った後にMPを1枚もらいます。

ストップ！と書いてあるマス　P.3 3 自動車ゴマを進めるときのルール 2 ストップマス 参照

このマスはルーレットの数が余っても必ず止まり、指示に従います。

5
「決算　ミラクルマウンテン入口」のマスでは必ず止まり、それぞれの計算をします。　P.6 12 決算 ミラクルマウンテン入口 参照

6
プレイヤー全員がゴールに着いたらゲーム終了です。

7
ゲームが終了したら、人生ミラクルみくじのルーレットチャレンジに挑戦し、持っているキセキのカード、夢のマイホームを計算します。最後にプレイヤー毎にお金を計算して、一番金額の大きいプレイヤーの勝ちです。
2位以下も金額で決まります。　P.6 13 ゴール・勝ち負け 参照

※説明書の中で「場」という表現が出てきますが、それは各プレイヤーの手持ちではなく「ゲーム盤の横にある共有の場所」を指します。

ゲーム（メインボード）の遊び方

1 ゲームの準備

(1) 山パーツを図のように重ね、ミラクルマウンテンを組み立てます。
組み立てたミラクルマウンテンと家4個を、
ゲーム盤（メインボード）の穴の凹みに置きます。（図1）

(2) カード類を丁寧に切り離し、職業カード、転職カード、MP、
キセキのカード、人生ミラクルみくじを場に並べます。

1. 職業カードと転職カードはランクアップ前の
緑1色の面を上にして場に並べます。
2. MPとキセキのカードは内容が書かれている面を
上にして場に並べます。
3. 人生ミラクルみくじは運勢が書かれている面を
伏せて場に並べます。

※ 説明書の中で「場」という表現が出てきますが、
それは各プレイヤーの手持ちでなく「ゲーム盤の
横にある共有の場所」を指します。

(3) お札立てトレーにお札立てシートを敷いて、
お金、約束手形、自動車保険を並べます。

(4) プレイヤーは、好きな色の自動車ゴマ1個と、同じ色の旗を1本選んで持ちます。

(5) 人物ピン1本を、図のように自動車ゴマにさします。（図2）

図1

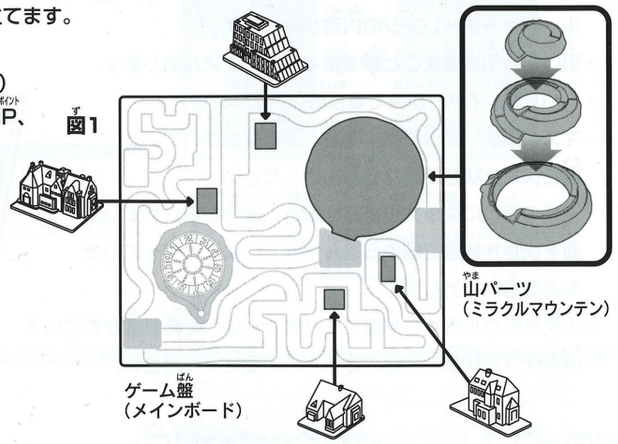


図2



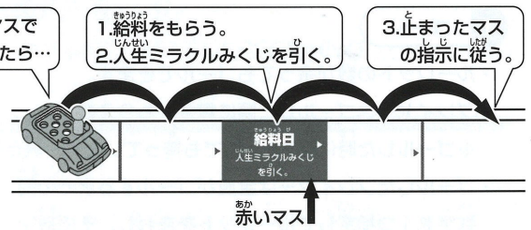
2 ゲームのスタート

- じゃんけんで銀行家を1人決めます。
- プレイヤーは銀行から＄5,000ずつもらいます。
- 自動車保険に入る場合は＄1,000を銀行にはらい、自動車保険を1枚受け取ります。
- 銀行家になったプレイヤーから時計回りの順番でルーレットをまわし、出た数だけ自動車ゴマを進めます。

3 自動車ゴマを進めるときのルール

1 赤いマス

- 「給料日」の赤いマスは、止まったときだけでなく、
通り過ぎたときもその指示に従います。
- 赤いマスを通り過ぎたときは、止まったマスの指示よりも
先に赤いマスの指示に従います。



2 ストップマス

「ストップ！」と書かれている、「結婚!?」「ランクアップ・転職　給料日」「決算　ミラクルマウンテン入口」のマスは、
ルーレットの数が余っても必ず止まります。
※追加エリアボード（ミラクルアイランド）のストップマス「ミラクル諸島へ渡れマス？」も同様です。

4 お金（ドル紙幣）と借金・約束手形

- マスの指示に従うときに特別な指示が無い限り、お金のやり取りは銀行と行います。
- 途中ではらうお金が足りなくなったら、銀行から借金ができます。
- 借金＄20,000につき、約束手形1枚を借金の印として、銀行から受け取ります。
例）＄60,000借りるときは、お金を＄60,000と約束手形3枚を受け取ります。
- 借金は自分の番にいつでも返すことができます。返すお金＄20,000につき、
約束手形1枚を銀行に返します。
例）＄40,000返すときは、お金を＄40,000と約束手形2枚を銀行に返します。

※ただし、決算日まで約束手形を持っていると、利息がついて1枚につき
＄25,000をはらわなければいけません。「決算　ミラクルマウンテン入口」までにできるだけ返しておくとよいでしょう。



5 職業・ランクアップ・転職

1 職業カード・転職カード

- 職業カードと転職カードは表と裏に違う職業が書かれています。
「職業カード」「転職カード」と書かれている面がランクアップ前、
「ランクアップ」と書かれている面がランクアップ後の職業です。
- 就職や転職で職業カードか転職カードをもらうときは、
必ずランクアップ前の職業を表にして手元に置いてください。



2 就職

- スタートして止まったマスの職業が気に入ったら、
場からその職業カードを取り、最初の給料日マスに進みます。
- 最初の給料日マスに進んだら、職業カードに書かれている給料をもらいます。
- 職業に就かないまま最初の給料日マスに止まるか通り過ぎたプレイヤーの
給料は＄5,000です。それ以降の給料日も＄5,000をもらいます。

※職業に就いているか否かに関係なく、最初の給料日マスに止まるか通り過ぎたら、
給料とMPを1枚もらいます。（P.3 3 自動車ゴマを進めるときのルール 1 赤いマス 参照）



3 給料

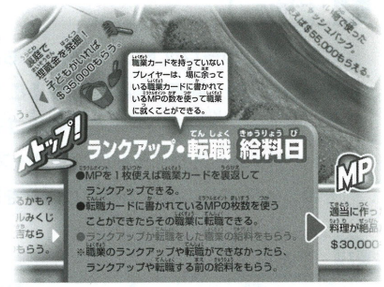
- 給料日の赤いマスに止まるか通り過ぎたら、そのたびに給料をもらいます。
- 声優の給料はルーレットをまわして出た数×＄3,000です。
- 職業カードを持っていないプレイヤーの給料は＄5,000です。

4 「ランクアップ・転職　給料日」マス

- このマスはルーレットの数が余っても必ず止まり、マスの指示に従ってください。
- MPを1枚使うことができたら、職業カードを裏返して職業のランクアップができます。
- 転職カードに書かれているMPの枚数を使うことができたら、場にある転職カードと
今持っている職業カードを交換し、その職業に転職ができます。
- ランクアップか転職ができたら、職業カードの「ランクアップ」と書かれている面か、
転職カードのランクアップ前の面に書かれている給料をもらってください。

※ランクアップか転職ができなかったら、いま就いている職業の給料をもらいます。
※職業カードを持っていないプレイヤーは、場に余っている職業カードに書かれている
MPの枚数を使ってその職業に就き、給料をもらうことができます。
（P.3 3 自動車ゴマを進めるときのルール 2 ストップマス 参照）





5 「ランクアップ・転職チャレンジ」マス

- このマスに止まることができたらマスの指示に従ってください。
- ルーレットを1回まわして1か8が出たら、自分の職業カードまたは転職カードを
裏返してランクアップするか、場に余っている転職カードの中から好きな
職業を1つ選んで転職できます。
- ランクアップができたら、職業カードまたは転職カードの「ランクアップ」と
書かれている面の給料をもらいます。
- 転職ができたら、「転職カード」と書かれている面の給料をもらいます。

※ランクアップか転職ができなかったら、いま就いている職業の給料をもらいます。
※職業カードを持っていないプレイヤーは、上記のルーレットチャレンジに
成功したら、場に余っている職業カードの中から好きな職業を1つ選んで
その職業に就き、給料をもらうことができます。



6 自動車保険

- 使えば支払いが免除になるマスがあります。使った自動車保険は銀行にもどします。
- ゲーム中、プレイヤーは1回しか入れません。



7 ミラクルポイント（MP）

- MPのマークがあるマスに止まったら1枚もらえます。
- このポイントを使うと、職業のランクアップや転職をしたり、支払いが免除されたり、キセキのカードをもらうことができます。
- 使ったMPは場にもどします。
- 1人のプレイヤーが手持ちにできる枚数は、最大5枚までです。手持ちがそれより多くなった場合は、その分だけ場にもどします。



8 キセキのカード・キセキのカードチャレンジ

1 キセキのカード

キセキのカードの青いマスに止まって指示に従うことができたら、マスに書かれているキセキのカードを取ります。
ただし、早い者勝ちで、場に残っていないときは取れません。

2 キセキのカードチャレンジ

- このマスに止まることができたらマスの指示に従ってください。
- ルーレットを1回まわして10が出たら、場に余っているキセキのカードの中から好きなカードを１枚選んでもらうことができます。

※キセキのカードが場に余っていない場合、ルーレットチャレンジをすることができません。



9 結婚!?・子ども・人物ピン

1 結婚!?

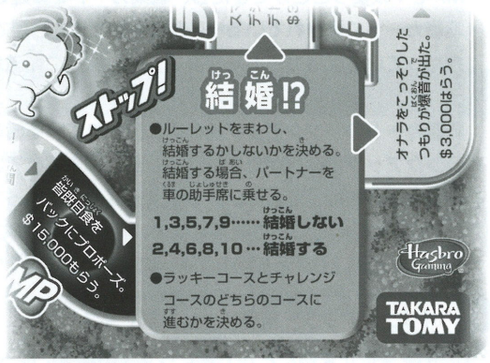
- このマスはルーレットの数が余っても必ず止まります。
- ルーレットを1回まわして結婚することになった場合、パートナーの人物ピン1本を自動車ゴマにさします。
- 「ラッキーコース」と「チャレンジコース」のどちらに進むかを決めたら、そのコースの前に自分の自動車ゴマを置き、次の自分の番を待ちます。

2 子ども

- 子どもを迎えるマスに止まったら、迎える子どもの数だけ人物ピンを自動車ゴマにさし、みんなからお祝い金をもらいます。

3 人物ピン

- 「結婚!?」や「子どもを迎える」マスに止まって人物ピンを乗せる場合、場にある好きな色の人物ピンを自動車ゴマの穴にさしてください。

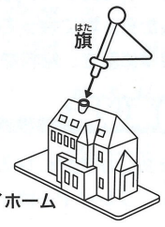


【ご注意】
自動車ゴマ中央の貫通した2つの穴は、窒息事故防止のためのものです。
ピン類でふさがないでください。



10 夢のマイホーム

- 給料日で夢のマイホームを買うマスに止まるか通り過ぎたら、買うことができます。ゲーム盤上の夢のマイホームから１つ選んで、ゲーム盤に書かれている金額を銀行にはらい、自分の旗を立てます。早い者勝ちです。（借金をして買うこともできます。）
- すでに誰かの旗が立っている夢のマイホームは買えませんが、＄80,000の夢のマイホームだけは6人まで買えます。

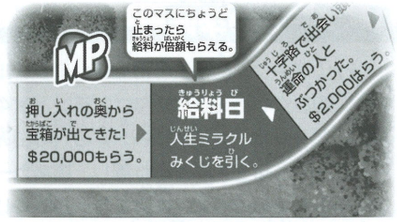


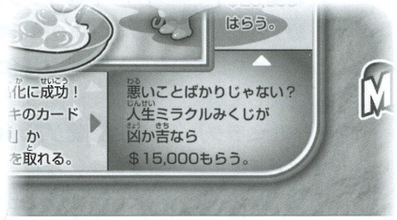
11 人生ミラクルみくじ

- 人生ミラクルみくじには4種類の運勢（凶、吉、中吉、大吉）があり、運勢によって止まったマスでもらえるお金の金額が違ったり、ゴールしたときのルーレットチャレンジの内容が違います。
- 引いたり引き直すことができる給料日マスがあります。
- 1人のプレイヤーが持てる枚数は、1枚までです。
- マスの指示に従って引く場合、運勢が書かれている面を伏せた状態で場から選んでください。
- マスの指示に従って引き直す場合、運勢が書かれている面を伏せた状態で場から選んだ後、いままで持っていたものを場にもどします。

※人生ミラクルみくじを場にもどすときは、運勢が書かれている面を伏せた状態で、場にあるものと混ぜてください。







12 決算 ミラクルマウンテン入口

このマスはルーレットの数が余っても必ず止まり、マスに書かれている順に決算を行います。

- 自分以外の同乗者1人につき＄50,000もらいます。
- 借金のあるプレイヤーは約束手形1枚につき＄25,000はらい、銀行に返します。
- 借金を返せない場合、MPを2枚使えば借金をなくすことができますが、MPを2枚使うことができなければ、全財産（お金、約束手形、キセキのカード、夢のマイホーム）を銀行にもどします。



13 ゴール・勝ち負け

1 ゴール

- ルーレットの数が余ってもゴールできます。
- プレイヤーはゴールした順に賞金がもらえます。
  ※ゴールした時にMPを１枚でも持っていたら、表示額の2倍の賞金がもらえます。
- ゴールしたプレイヤーは全員がゴールするまでの間、自分の番が来るたびに好きな数字を１つ指定してルーレットをまわし、その数字が出たら＄20,000もらいます。

着順の賞金

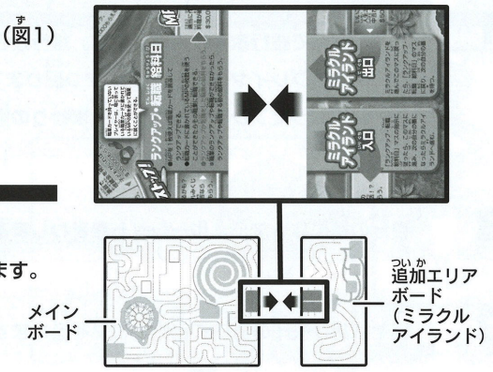
1着・・・	＄100,000
2着・・・・	＄50,000
3着・・・・	＄30,000
4着以下・・・・	なし

2 勝ち負け

- 全員がゴールしたらゲーム終了です。
- 着順で人生ミラクルみくじのルーレットチャレンジを行ってください。
  - ●吉・中吉・大吉・・・ルーレットを1回まわして、人生ミラクルみくじに書かれている「キセキナンバー」が出れば、人生ミラクルみくじに書かれている金額がもらえます。
  - ●凶・・・・・・・・・ルーレットを1回まわして、人生ミラクルみくじに書かれている「キセキナンバー」が出なければ、キセキのカードを1枚うしないます。※キセキのカードを持っていなければ何もしません。
- 最後に夢のマイホーム、キセキのカードを計算します。
  - ●夢のマイホーム・・・購入した金額の2倍で計算します。
  - ●キセキのカード・・・カードに書かれている金額で計算します。
- 全員のお金を計算して、1番金額の大きいプレイヤーの勝ちです。2位以下も金額で決まります。

メインボードと組み合わせて遊ぼう！ 追加エリアボード（ミラクルアイランド）

追加エリアボード（ミラクルアイランド）には、
メインボードより豪華なキセキが待っています。
より長くキセキ体験をしたくなったら、
追加エリアボードを組み合わせて楽しみましょう！



（図1）

1 ゲームの準備

メインボードのストップマス「ランクアップ・転職　給料日」と
追加エリアボードの「ミラクルアイランド入口・出口」が合うように並べます。
（図1）

2 ミラクルアイランド 入口・出口

1 ミラクルアイランド入口

・メインボードのストップマス「ランクアップ・転職　給料日」の指示に従った後、「ミラクルアイランド入口」に進み、次の自分の番を待ちます。
・次の自分の番になったらルーレットをまわし、追加エリアボード（ミラクルアイランド）に進みます。

2 ミラクルアイランド出口

・追加エリアボード（ミラクルアイランド）を進み終えたら、メインボードのストップマス「ランクアップ・転職　給料日」にもどり、次の自分の番を待ちます。
・次の自分の番になったらルーレットをまわし、メインボードにもどります。



3 ミラクル諸島へ渡れマス？

・このマスはルーレットの数が余っても必ず止まります。
・MPを１枚使うことができれば、3つの島（ミラクル諸島）の中から好きな島を１つ選んで進み、その島に書かれているルーレットチャレンジに挑戦することができます。（P.3 ❸ 自動車コマを進めるときのルール ❷ ストップマス 参照）

4 ミラクル諸島

1 ビッグボーナスチャレンジ

・このマスには一攫千金のチャンスが待っています。
・ルーレットを1回まわし、1が出たら
＄1,000,000もらうことができます。

2 転職チャレンジ

・このマスには職業カードを持っているか否かに関係なく、転職のチャンスが待っています。
・ルーレットを1回まわし、2,4,6,8,10が出たら、場に余っている転職カードの中から好きな職業を１つ選んで転職できます。
※職業カードを持っているプレイヤーは、自分のカードを場にもどしてから転職カードを取ってください。

3 キセキのカードチャレンジ

・このマスにはミラクルアイランドで取り残したキセキのカードと、このマスでしか取れないキセキのカードを取るチャンスが待っています。
・ルーレットを1回まわし、3,5,7,9が出たら、下記のキセキのカードの中から場に余っているものを１枚選んでもらうことができます。
●生きた恐竜 ●夢の扉 ●何でも甘くなるミラクルフルーツ
●ついに解明！ピラミッドの謎 ●キセキレイ



株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違えのないようご注意ください
製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください
0570-041031 電話受付時間 10～17時 月曜日～金曜日（土日・祝日を除く）
タカラトミーサポート 検索
本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限ります。
(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp

人生ゲーム ミラクルドリーム