



Disney PIXAR

Toy STORY トイ・ストーリー ポンジャン

ゲーム盤の組み立て方などの詳しい説明については、
タカラトミーホームページの本商品紹介ページを併せて
ご確認ください。

www.takaratomy.co.jp/products/disney/toystory/ponjan/

株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなど異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください

0570-041031 電話受付時間 10～17時
月曜日～金曜日（土日・祝日を除く）

タカラトミーサポート 検索

本製品のお客様サポートは日本国内での購入かつ日本国内からのお問い合わせに限りです。
(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp

TOMY

Disney PIXAR

Toy STORY トイ・ストーリー ポンジャン

TAKARA TOMY

あそ かた せつ めい しょ
遊び方説明書

ほ ござ しゃ かた いっしょ よ
保護者の方と一緒に読んでください。

たいしょうねんれい
対象年齢
さい い じょう
5才以上



ひとり にん よう
1人～4人用

© Disney/Pixar
© Just Play, LLC

この度は、タカラトミー「トイ・ストーリー ポンジャン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に、この「遊び方説明書」(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。
※写真やイラストは実際の商品と多少異なる場合があります。



くちにいれない

警告(けいこく)

保護者の方へ、必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意(ちゅうい)

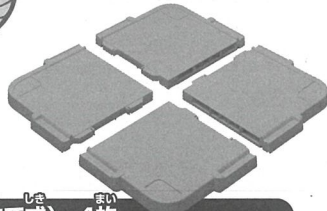
●本体の上に乗ったり、腰かけたりしないでください。ケガをする恐れがあります。
●本体を組み立てるときは、嵌合部の隙間に指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●段差や傾斜のある場所、不安定な場所では絶対に使用しないでください。思わぬ事故の危険があります。●本体を無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。破損する恐れがあります。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●部品はきれいに切り取り、切り取った後のクズは捨ててください。●ハサミを使うときは、必ず保護者の方がついてあげてください。●ぶつけたり、ふりまわすなど、乱暴な遊びをしないでください。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

＜使用上の注意＞ ○遊ぶ前にこの「遊び方説明書」(本書)をよく読んでから使用してください。また読み終わった後は必ず保管してください。○包装材は開封後、すぐに捨ててください。○ぶつけたり、落としたりしないでください。○パイや切り離れた点数チップは、使用後は部品箱に収納してください。

ゲームのルールには一部オリジナルを加えています。お家のルールに従って遊んでも構いません。

セット内容

「トイ・ストーリー ポンジャン」には、次の用具があります。
ゲームを始める前に、全部揃っているかを確かめてください。



★ゲーム盤(組み立て式)…4枚

★部品箱(大)…3個

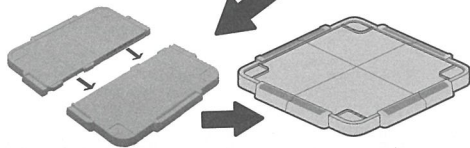
★部品箱(小)…1個

ゲーム盤の組み立て方・分解の仕方

①2枚のゲーム盤パーツ

をつなげます。
(2セット作ります)

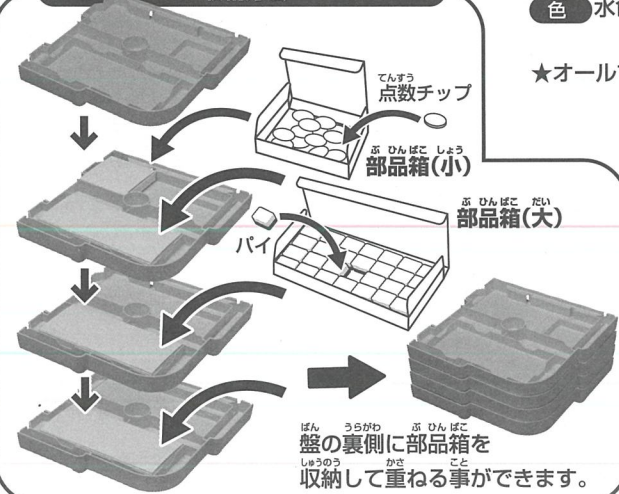
②つなげた2枚のパーツ
同士をつなげます。



ゲーム盤を分解する

ときは、図のように
ゲーム盤の端を両手
で持ち、矢印の方向に
引っ張ると外れます。

収納方法



★得点ボード(大)…2枚

※パイを原寸で置くことができます。



★得点ボード(小)…4枚



★ボンジャンパイ…84個(21種×各4個)

★キャラクターパイ…各4個

マーク○丸
色黄色



マーク□四角
色赤色



マーク△三角
色緑色



マーク○花丸
色水色



★オールマイティパイ…4個

オールマイティパイは、どのパイの代わりにもなります。



キャラクターのパイは、マークや数字が手で触れてわかるように凹凸がついています。



※数字は、マークの内側に点字でも表現しています。

ゲームもくじ

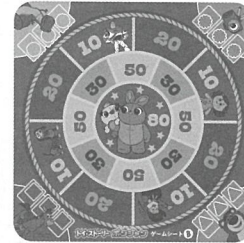
使用するゲームシート

目の見えないお友だちもいっしょに遊べるゲームです。

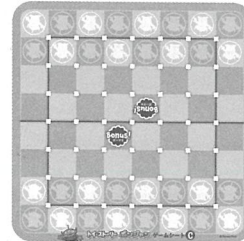
★ゲームシート…2枚(両面4種)



ゲームシートA



ゲームシートB



ゲームシートC



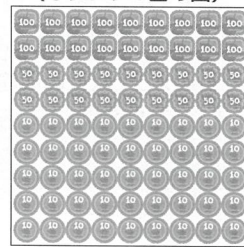
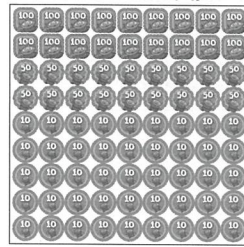
ゲームシートD

★点数チップシート…1枚

※点数の他、リバーシコマや囲碁の石として使います。

(グリーン(の面))

(オレンジ1色(の面))



それぞれの点数チップをシートから切り離してください。※点数チップを切り離した後の紙クズは捨ててください。切り離した点数チップは部品箱に入れて保管してください。

★遊び方説明書(本書)…1冊

1	😊😊 A	ボンジャン	4
2	😊😊 A	かんたんボンジャン	8
3	😊😊	見つけてフォーキー	8
4	😊😊	ザ・デック・トリオを探せ	9
5	😊😊	絵あわせ	9
6	😊😊	カラーポーカー	10
7	😊😊	カラーベア	10
8	😊😊	フリフリパイ	11
9	😊😊	足して勝負	11
10	😊😊	ゲットで10	12
11	😊😊	ナンバーラリー	12
12	😊😊	パイあつめ	13
13	😊😊	ドキドキザグゲーム	13
14	😊😊	見つけてウィージー	14
15	😊😊	ダウト	14
16	😊😊	ウディを早く取るが勝ち	15
17	😊😊	パイくすし	15
18	😊😊	並んでとって	16
19	😊😊	名探偵ボンジャン	17
20	😊😊	パイつみチャレンジ!	18
21	😊😊	無限の彼方へ!	18
22	😊😊	もっと無限の彼方へ!	19
23	😊😊	同じマーク並べ!	19
24	😊😊	イエスorノー	20
25	😊😊	記憶力ゲーム	20
26	😊😊	ザグ抜き	21
27	😊😊	一息で言えるかな?	21
28	B	ダーツ	22
29	B	カーリング	22
30	B	今日のラッキー占い	23
31	C	「ラウンドアップ」相性占い	23
32	A C	そっくり鏡パイ	24
33	C	リバーシ	25
34	C	チェッカーゲーム	26
35	C	つなげてゲーム	27
36	C	ちびっこ囲碁	28
37	C	五目並べ	29
38	D	友だちたくさんできるかな?	29
39	D	じゃんけんパイ!	30
40		おかたづけゲーム	30

ゲームを始める前に

親と子

親

ゲーム開始で、一番最初にプレイしたり、パイを配ったり、ゲーム進行で中心的な役割の人を「親」と言います。

子

親以外のプレイヤーを「子」と言います。

ゲームの順番

各ゲームに説明がない場合、プレイ順は時計回りでゲームを進めます。

パイのマークと数字を宣言しよう！

パイを表にしたり、パイを捨てる時は、マークと数字を宣言しましょう。例「○の3」や「△の2」など



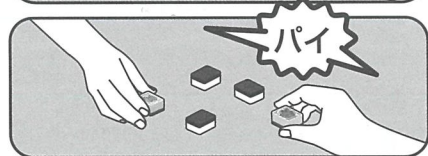
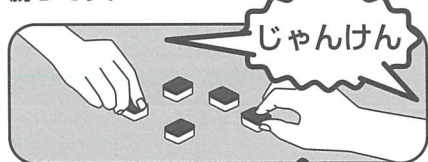
※目の見えないお友だちと一緒に遊ぶ場合は、必ずこのような宣言をしながら、ゲームを進めてください。

パイじゃんけん

パイを使って親を決めたり、順番を決めたりします。それぞれのゲームに合わせてパイじゃんけんをしてゲームを進めてください。

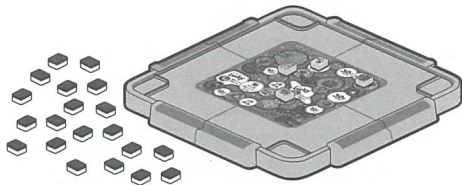
5個のパイじゃんけん

1～5のパイを裏にしてよく混ぜて、プレイヤーそれぞれ1個のパイを選んで一斉に表にします。数字の大きい人が勝ちです。



ゲームに使わないパイでパイじゃんけん

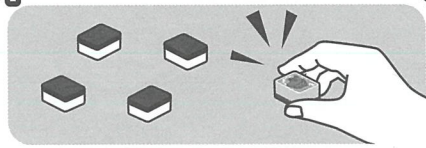
ゲームに使わないパイを裏にしてよく混ぜ、プレイヤーそれぞれ1個のパイを選んで一斉に表にします。一番大きい数字が2人以上いる場合は、順位が決まるまでパイじゃんけんをします。表のパイが足りなくなったら、裏にしてよく混ぜてパイじゃんけんをします。



サイコロパイ

パイをサイコロのように使います。

1～5のパイを裏にしてよく混ぜ、プレイヤーはパイを1個表にします。表にしたパイの数字の分、マスを進みます。



1



ポンジャン

難易度 ★★★

パイを交換して遊びます。より高い得点のあがり手を狙って、合計得点を競うゲームです。

プレイ人数 2人～4人(4人がベストです) 使用するもの ポンジャンパイ…84個、ゲームシートA

準備

親を決めよう！

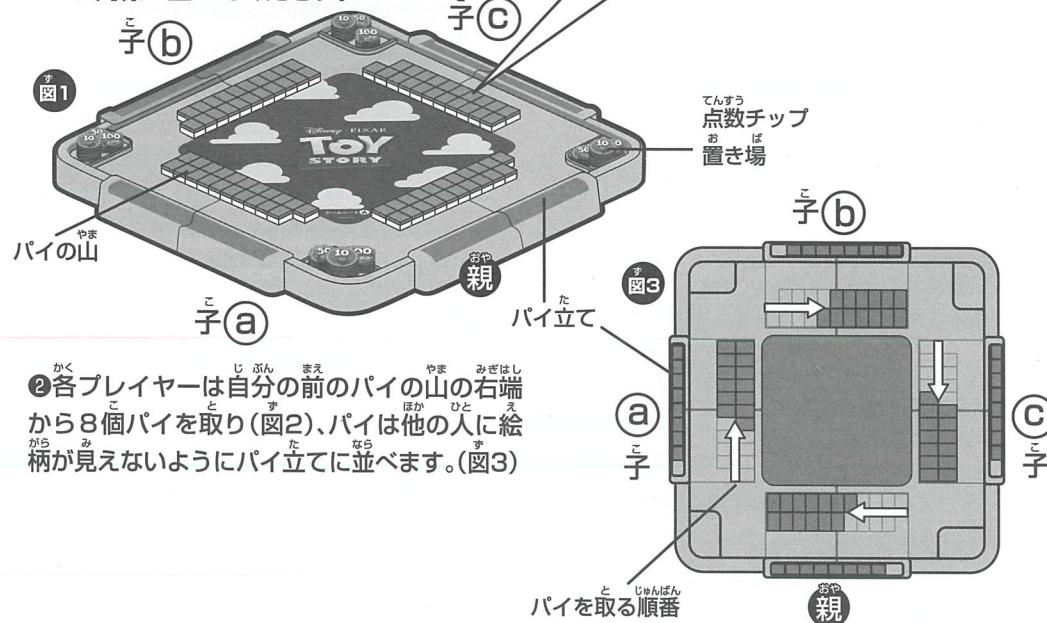
- ①ゲームシートAをゲーム盤の上に置きます。
- ②パイじゃんけん(P.3「パイじゃんけん」参照)をして親を決めます。他のプレイヤーは子になります。

得点ボードと点数チップを配ろう！

各プレイヤーに、得点ボード(小)と点数チップを配ります。点数チップは、それぞれ700点ずつ配り、点数チップ置き場に置きます。(図1)

パイを並べよう！

- ①パイを全てゲーム盤の上で裏にしてよく混ぜます。パイは裏のまま、各プレイヤーそれぞれ、奥の列に11個、手前の列に10個になるように2列に並べ、パイの山を作ります。(図1)
- ※2人、または3人で遊ぶ場合もパイの数を減らさず同様に並べてください。



- ②各プレイヤーは自分の前のパイの山の右端から8個パイを取り(図2)、パイは他の人に絵柄が見えないようにパイ立てに並べます。(図3)

1 ポンジャン

遊び方

ゲーム開始!

①親は自分の前の山の右端から、パイを1個手持ちパイに加えます。(準備で取ったパイの順番に続きます。)

親9個、子8個の手持ちパイをパイ立てに並べます。(図4)

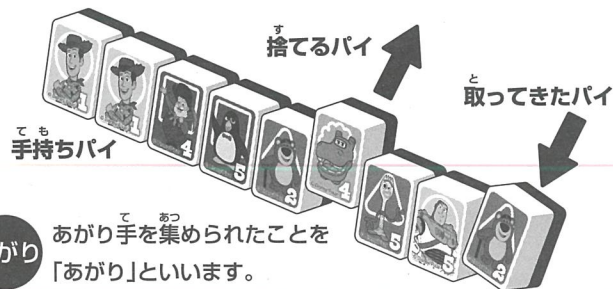
ポンジャンは同じマーク、同じ数字、同じキャラクターを3個1組で集めることが基本のゲームです。

※詳しくは得点ボードを参考にしてください。

②親は、手持ちのパイ(9個)から、自分がいらないと思うパイ1個を捨てます。捨てるパイのマークと数字を宣言しながら、絵柄を表向きにして、盤の上に置きます。(図5)

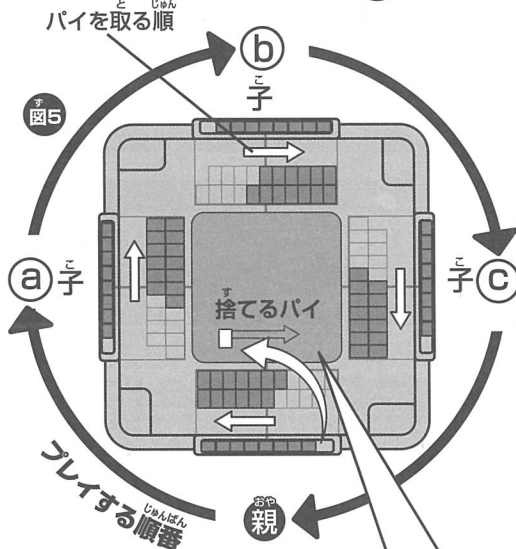
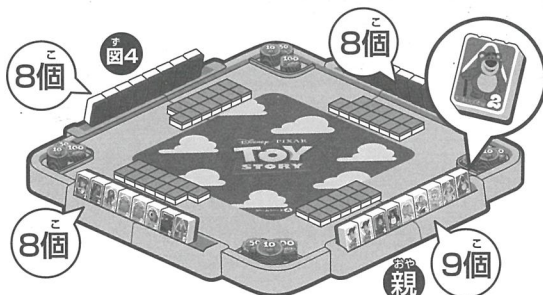
③次に、親の左隣の人(子a)が、自分の前のパイの山の右端からパイを1個取り、親と同じようにいらないパイを1個自分の前に捨てます。以下同じように、順番に時計回りで残っているパイを手前→奥→手前→奥、と1個取ってきては1個捨てるを繰り返し、「あがり手」を作っていきます。

※2人、または3人で遊ぶ場合、自分の前の山からパイがなくなったら、余っている山の右端から順番にパイを取っていきます。

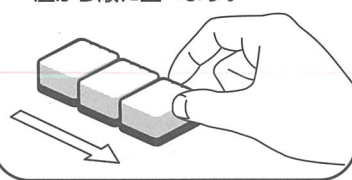


あがり あがり手を集められたことを「あがり」といいます。

あがり手 いずれかのあがり手を最初に集めたプレイヤーが勝ちとなり、点数チップをもらうことができます。あがり手により、もらえる得点が異なります。高得点をめざしてがんばりましょう。



プレイヤーはそれぞれ、目の前の場所に捨てるパイを表にして左から順に並べます。



オールマイティパイ

オールマイティパイは、どのパイの代わりにもなります。



得点ボード ポンジャンのあがり手の例と得点が書いてあります。

★得点ボード(小)

読みながらゲームを進めると便利です。



★得点ボード(大)

パイを原状で置くことができます。あがり手を覚える時に活用しましょう。



あがろう!

得点ボードを参考に、「基本セットを3組集めるあがり手」か、「特別なあがり手」を集めましょう。

あがり手ができた人は「ポンジャン!」と声をかけ、全部の手持ちパイを、絵柄の面を表にして自分のパイ立ての前に倒し、どのパイであがったかをみんなに見せながら宣言します。

点数を計算しよう!

得点ボードを参考に、点数の合計を計算しましょう。合計点数分の点数チップを、全員からもらうことができます。親があがった場合と、子があがった場合で点数が異なります。(図6) ※得点ボードのあがり手は、あがる時の参考です。マークやキャラクターの種類など、得点ボードと全て同じでなければいけないということではありません。 ※特別なあがり手の点数は決まっています。

ゲーム再開!

【親があがった場合】

次のゲームも親が続けます。(図7)

【子があがった場合】

親の左隣の人(子)になります。(図8) 点数のやりとりが終わったら、全部のパイをよく混ぜて、新しく次のゲームを始めます。

誰もあがれなかった場合

パイの山がなくなって、誰もあがれなかった場合は、そのゲームは「流れ」とし、また新しくゲームを始めます(その場合、親は左隣の人へ移ります)。「流れ」が続いた場合、親は左隣の人にどんどん移っていきます。

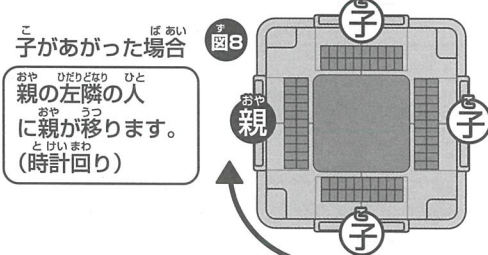
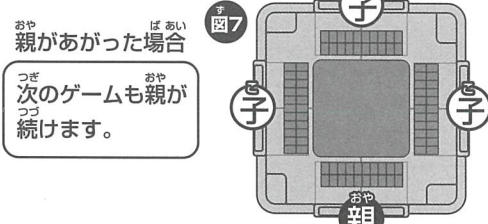
基本セット

同じマーク3個セット	同じ数字3個セット	同じキャラクター3個セット
子10点/親20点	子10点/親20点	子30点/親60点

あがり手の例

親があがった場合100点			子があがった場合50点		
20点	20点	60点	10点	10点	30点

上の例の場合、親があがった場合は各プレイヤーから100点ずつ、子があがった場合は各プレイヤーから50点ずつ、各プレイヤーの手持ちの点数チップからもらいます。



1 ポンジャン

ゲーム終了!

いちばん最初にパイじゃんけんで決めた親からゲームを始めて、時計回りの順番で親を交代しながら、親が2周したらゲーム終了です。その時点でそれぞれが持っている点数を数えます。

リーチルール

リーチをすると他のプレイヤーが捨てたパイでもあがれます。

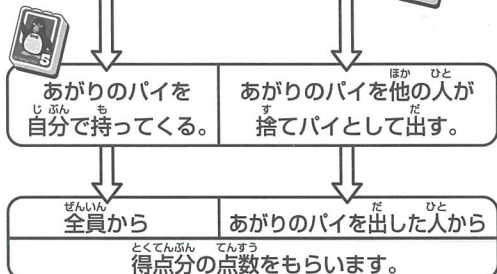
あと1個であがれる手ができて、あがりたいた時は「リーチ」をすることができ、他の人が捨てたパイでもあがることができます。リーチをした場合、あがり方によって点数の計算が変わります。

※リーチをしなくてもあがることはできますが、他の人が捨てたパイであがることはできません。



リーチをすることができます。

※パイによって得点が高くなります。



リーチは何人でもすることができます。

同時に2人以上があがる場合

あがりのパイを出した人は、あがった人全員に得点分の点数チップをあげます。

ゲームの途中で点数チップがなくなった場合

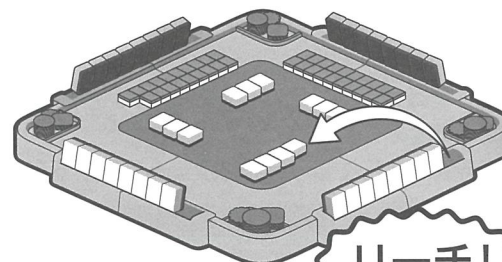
ゲームの途中で点数チップがなくなった人が出た場合は、その時点でゲーム終了です。

勝敗

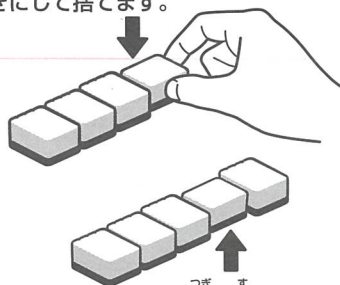
一番点数の多いプレイヤーが勝ちとなり、点数の多い順に順位を決めます。

リーチのやり方

- あと1個であがれる手ができて、いらないパイを捨てるときに「リーチ!」と声をかけます。
- リーチをする場合は、みんなによくわかるように捨てるパイのマークと数字を宣言しながら、横向きにして捨てます。
- リーチをしたあとは、パイを入れかえたり、あがり手を変えることはできません。



リーチをするパイは横向きにして捨てます。



※次の捨てパイからは縦向きにして捨てます。

2

かんたんポンジャン

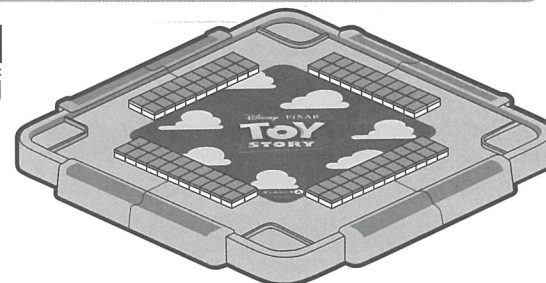
なんいど 難易度 ★★

ポンジャンのあがり手を1種類に限定した練習用ゲームです。

プレイ人数 2人～4人(4人がベストです) 使用するもの ポンジャンパイ…84個、ゲームシートA

遊び方

基本的な遊び方の手順はP.4「1. ポンジャン」と同じで、同じ色(マーク)のパイを揃えたらあがりです。※数字やキャラクターを揃える必要はありません。



9個同じ色(マーク)のパイを揃えたらあがり!

3

み 見つけてフォーキー

相手の10個のパイの中からフォーキーのパイを探すぐゲームです。 難い 難易度 ★

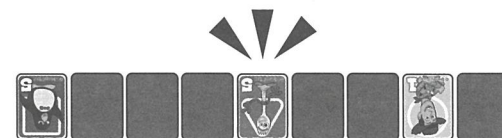
プレイ人数 2人 使用するもの フォーキーのパイ(△[緑色]の5)…2個 フォーキーのパイ以外のポンジャンパイ…18個

準備

- パイじゃんけんで順番を決めます。
- フォーキーのパイ1個とそれ以外のパイを9個、各プレイヤーに配ります。
- 10個のパイを裏にしてそれぞれの手元に並べます。

遊び方

- 最初のプレイヤーから、相手のパイを1個選び取ります。
- 表にしたパイがフォーキーのパイ以外の場合はそのままゲーム盤の上に表にして置いておき、相手の順番になります。
- どちらかが相手のフォーキーのパイを当てた時点で終了です。



勝敗

フォーキーのパイを当てたプレイヤーが勝ちです。

さんかくみどりいろ △(緑色)の5 フォーキーのパイ

プレイ人数 2人～4人 使用するもの ポンジャンパイ…81個(オールマイティパイ3個をのぞく)

準備

- ①パイじゃんけんで順番を決めます。
- ②全てのパイを裏にしてよく混ぜます。

遊び方

- ①最初のプレイヤーから順番に好きなパイを1個めくります。
 - ②ザ・テック・トリオ(スナッピー、アトラス、スマーティー・パンツ)のいずれかのパイの場合は、そのパイをもらい、手元に置きます。それ以外のパイの場合はそのままゲーム盤の上に表にして置いておきます。
- ※オールマイティパイを引いたプレイヤーは、その場で失格になります。残りのプレイヤーでゲーム続けます。2人でプレイしている場合は、そこでゲーム終了となります。

- ③ザ・テック・トリオのパイがそれぞれ4個、合計12個全て出たらゲーム終了です。

探すパイ

○(水色)の3
スナッピーのパイ



○(水色)の4
アトラスのパイ



○(水色)の5
スマーティー・パンツのパイ



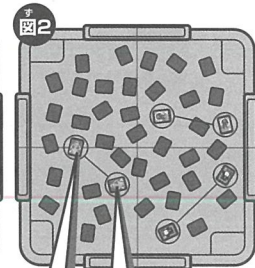
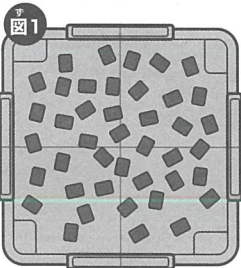
勝敗

最後まで失格にならずに、一番多くザ・テック・トリオのパイを持っていたプレイヤーが勝ちです。
※同点の場合は、そのプレイヤーだけでパイじゃんけんをして勝敗を決めます。

プレイ人数 2人～4人 使用するもの ポンジャンパイ…42個(21種×各2個)

準備

- ①パイじゃんけんで順番を決めます。
- ②全てのパイを裏にしてよく混ぜます。(図1)



同じキャラクター
のパイが出たら
続けてめくって
いこう!

遊び方

- ①最初のプレイヤーから順番に好きなパイを2個めくります。(図2)

【同じキャラクターのパイが揃った場合】

その2個をもらうことができます。
もらったパイを手元に置き、続けて2個めくります。

【同じキャラクターのパイが揃わなかった場合】

- ②同じ場所で、裏向きに戻します。
- ③次のプレイヤーに移ります。
- ④盤の上の全てのパイがなくなるまで繰り返します。

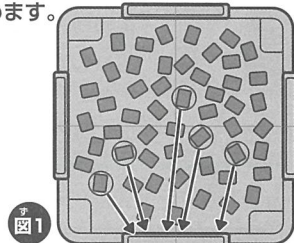
勝敗

一番多くパイを持っていたプレイヤーが勝ちです。
※同点の場合は、そのプレイヤーだけでパイじゃんけんをして勝敗を決めます。

プレイ人数 2人～4人 使用するもの ポンジャンパイ…84個

準備

- ①パイじゃんけんで順番を決めます。
- ②全てのパイを裏にしてよく混ぜます。
- ③各プレイヤーはそれぞれ、盤の上のパイを5個取り、手前のパイ立てに自分の方に表を向けてパイを立てます。(図1)
- ④並べたパイを見て、何色(マーク)のパイを集めるか心の中で決めます。



遊び方

- ①最初のプレイヤーから要らないパイを裏にして、盤の上に返します。戻すパイは何個でも構いません。
- ②戻したパイと同じ数のパイを盤の上から取り、手前のパイ立てに並べます。
- ③次のプレイヤーも同様に繰り返します。

勝敗

一番最初に手持ちの5個のパイを、同じ色(マーク)で1～5を全部揃えたプレイヤーが勝ちです。(図2)



サイコロパイで出た目の数だけパイをめぐり、同じ色(マーク)のパイを2個ずつ集めていくゲームです。

プレイ人数 2人～4人 使用するもの ポンジャンパイ…69個(○[黄色]のパイ1～5×各3個をのぞく)

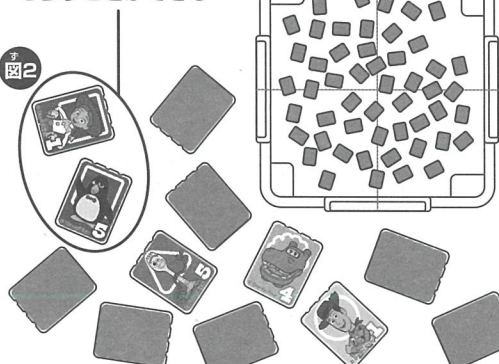
準備

- ①パイじゃんけんで順番を決めます。
- ②○(黄色)のパイ1～5を1個ずつゲーム盤の外に置き、サイコロパイ(P.3「サイコロパイ」参照)にします。他のパイを全てゲーム盤の上に置き、裏にしてよく混ぜます。(図1)

遊び方

- ①サイコロパイをよく混ぜ、最初のプレイヤーから順番に1個引きます。出た目の数だけパイをめぐります。
- ②同じ色(マーク)のパイが2個出た場合は、その2個をもらうことができます。(図2)
- ③同じ色(マーク)のパイが3個出た場合も2個だけもらうことができ、4個出た場合は、4個全てもらうことができます。
- ④ペアにならなかったパイは、そのままゲーム盤の上に表にして置いておきます。
- ⑤盤の上の裏にした全てのパイがなくなるまで繰り返します。

色(マーク)が同じなので
もらうことができる



勝敗

一番多くパイを持っていたプレイヤーが勝ちです。
※同点の場合は、そのプレイヤーだけでパイじゃんけんをして勝敗を決めます。

8 フリフリパイ

パイをサイコロのようにふり、その数字の合計で競うゲームです。

難易度 ★★

プレイヤー数 2人～4人 使用するもの ポンジャンパイ…80個(オールマイティパイをのぞく)

準備

パイを裏にしてよく混ぜます。(図1)

遊び方

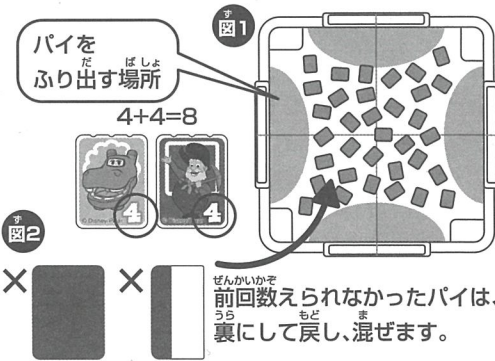
- 各プレイヤーはパイを4個ずつ手に取ります。
- 全員で「せーの！」と言って同時に4個のパイをサイコロのようにふって自分の前に転がします。
- 完全に表向きになっているパイの数字をそれぞれ合計します。(図2)

※横向きになっているパイは数えません。

- パイの数字の合計が一番多いプレイヤーが、全員の表向きになっているパイをもらいます。

※同点の場合は、盤の上のパイの中からパイじゃんけんをして勝ったプレイヤーがもらいます。パイじゃんけんを使ったパイは裏にして盤の上に戻し、混ぜます。

- 数えられなかったパイを裏にして戻しよく混ぜ、ゲームを続けます。



- 盤の上のパイが少なくなり、プレイヤー全員が4個ずつパイを取ることができなくなったらゲーム終了です。

勝敗

一番多くパイを持っていたプレイヤーが勝ちです。

※同点の場合は、そのプレイヤーだけでパイじゃんけんをして勝敗を決めます。

9 足して勝負

裏返したパイを2個選び、その数字の合計で競うゲームです。

難易度 ★★

プレイヤー数 2人～4人 使用するもの ポンジャンパイ…40個(各キャラクターのパイ×各2個)

準備

パイを裏にしてよく混ぜます。

遊び方

- 各プレイヤーはパイを2個ずつ手に取ります。
- 「せーの！」のかけ声で、同時に表向きにします。
- 数字の合計が一番大きいプレイヤーが勝ちとなり、その回のパイを全てもらうことができます。

※同点の場合は保留として表向きのまま盤の上に置いておき、次の勝負で勝ったプレイヤーが全てもらうことができます。

- 盤の上のパイが少なくなり、プレイヤー全員が2個ずつパイを取ることができなくなったらゲーム終了です。



勝敗

一番多くパイを持っていたプレイヤーが勝ちです。

※同点の場合は、そのプレイヤーだけでパイじゃんけんをして勝敗を決めます。

10 ゲットで10

順番に並べたパイの数字の合計が「10」になったらパイをもらえるゲームです。

難易度 ★★★

プレイヤー数 2人～4人 使用するもの キャラクターパイ…40個(△[緑色]のパイ×20個、○[黄色]のパイ×20個)

準備

- パイじゃんけん順番を決めます。
- 全てのパイを裏にしてよく混ぜ、盤の端に置きます。(図1)
- パイを1個めくり、表にして盤の中央に置きます。

遊び方

- 最初のプレイヤーからパイを1個選び、表向きのパイの右隣に並べて置いていきます。

②表向きのパイの数字を足し、並んだパイの数字の合計が「10」ピッタリになったプレイヤーは、その分のパイをもらうことができます。10よりオーバーしてしまった場合はもらうことができません。(図2)

※表向きのパイがなくなったときは、パイを取ったプレイヤーが裏になっているパイから1個選んでめくり、盤の中央に置きゲームを続けます。

- 裏になっているパイがなくなったらゲーム終了です。



勝敗

一番多くパイを持っていたプレイヤーが勝ちです。

※同点の場合は、そのプレイヤーだけでパイじゃんけんをして勝敗を決めます。

11 ナンバーラリー

順番に1～5の数字のパイを並べていくゲームです。

難易度 ★★★

プレイヤー数 2人～4人 使用するもの ポンジャンパイ…34個(1～5のパイ×各6個、オールマイティパイ×4個)

準備

- パイじゃんけん順番を決めます。
- パイを裏にしてよく混ぜ、1個ずつ全てのパイを配ります。

※1個多く配られるプレイヤーがいても構いません。

遊び方

- 最初のプレイヤーは、手持ちのパイから好きなパイを1個、表にして盤の上に置きます。

※同じ数字が2個以上ある場合は、そのパイを同時に出示しても構いません。

- 次のプレイヤーは、前のプレイヤーよりも1つ大

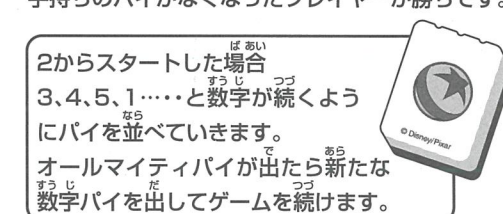
きな数字のパイを置いていきます。5の次は1になり、2、3、4と続きます。

【パス】手持ちに出せるパイがない場合や、出したい場合は、何回でもパスをすることができます。

- オールマイティパイを出したプレイヤーは盤の上のパイを全て取り除き、手持ちのパイから好きな数字のパイを出し、次のプレイヤーから続けます。

勝敗

手持ちのパイがなくなったプレイヤーが勝ちです。



14

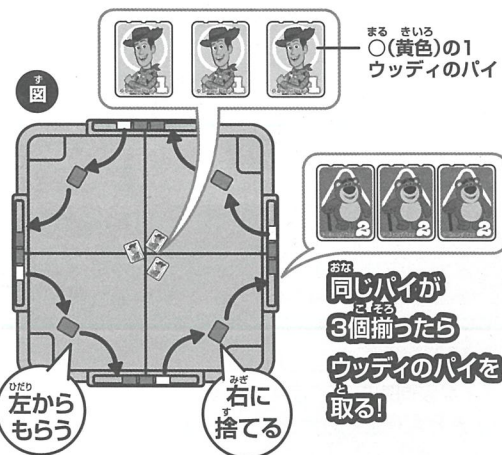
おなじキャラクターの絵柄を3個揃えた瞬間に、素早くウッディのパイを取るゲームです。

難易度 ★★

プレイヤー数 3人～4人 使用するもの 同じキャラクターのパイ…3個×人数分、ウッディのパイ(○[黄色]の1)…人数分×1個

準備

- ①同じキャラクターパイ3個×人数分を裏にしてよく混ぜます。(例:4人の場合は3個×4種=12個)
- ②1人3個パイを取り、パイの絵柄を自分の方に向けてパイ立てに置きます。(図)
- ③ウッディのパイを全て盤の中央に置きます。(図)
※4人の場合は3個、3人の場合は2個置きます。



遊び方

- ①手持ちのパイを同じキャラクターパイに揃えるために、手持ちのいないパイを1個選び、絵柄が見えないように裏にして、「せーの!」のかけ声で全員同時に右隣のプレイヤーの手元に置きます。(図)
 - ②隣のプレイヤーからきたパイを手元に置き、絵柄を確認します。
 - ③手持ちの3個のパイのキャラクターを誰かが揃えるまで繰り返します。
- 【同じキャラクターが揃ったら】
同じキャラクターのパイが3個揃ったら、素早く盤の上のウッディのパイを1個取ります。誰かがウッディのパイを1個取ったら、残りのプレイヤーもウッディのパイを素早く1個取ります。
※配られた時点で同じキャラクターが3個揃っていたら、すぐに盤の中央のウッディのパイを1個取ることができます。

勝敗

ウッディのパイを取らなかったプレイヤーが負けです。

将棋崩しのように山型に積んだパイを、崩さないように抜いていくゲームです。

難易度 ★

プレイヤー数 2人～4人 使用するもの ポンジャンパイ…27個(パイの種類は問いません。)

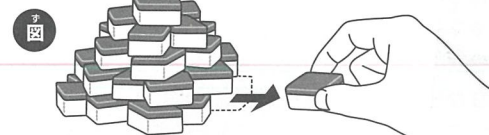
準備

- ①パイじゃんけんで順番を決めます。
- ②盤の上にパイの山を作ります。(なるべくパイが重なるように積み上げてください。)

遊び方

- ①最初のプレイヤーから順番に、指2本を使って山からパイを抜いていきます。
※同時に数個取っても構いません。抜いたパイは手元に置きます。一番上のパイは取ってはいけません。(図)
- ②山を崩したプレイヤーは失格です。残ったプレイヤーでゲームを続けます。

- ③プレイヤーが1人になるか、山のパイが全てなくなったらゲーム終了です。



勝敗

最後まで残ったプレイヤーが勝ちです。
※最後まで2人以上のプレイヤーが残っていた場合は、残っているプレイヤーの中で手持ちのパイの数が一番多いプレイヤーが勝ちです。

1個ずつパイをめくり、同じマークのパイがペアになればもらえ、連鎖も楽しめるゲームです。

難易度 ★★★

プレイヤー数 2人～4人 使用するもの ポンジャンパイ…80個(オールマイティパイをのぞく)

準備

- ①パイじゃんけんで順番を決めます。
- ②全てのパイを裏にしてよく混ぜ、盤の端に置きます。
- ③1個だけ表向きにして盤の中央に置きます。(図1)

遊び方

- ①最初のプレイヤーから順番に、裏向きのパイを1個取り、表になっているパイの右隣に置いていきます。
- ②隣り合うパイのマークが2個並んだら、その2個のパイをもらうことができます。表にしたパイがなくなった場合、新たにパイを1個取り、表向きにして盤の中央に置き、次のプレイヤーに移ります。(図2)
- ③裏向きのパイがなくなったら終了です。

勝敗

一番多くパイを持っていたプレイヤーが勝ちです。
※同点の場合は、そのプレイヤーだけでパイじゃんけんをします。

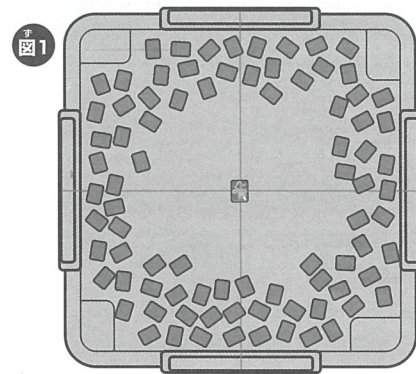


図1

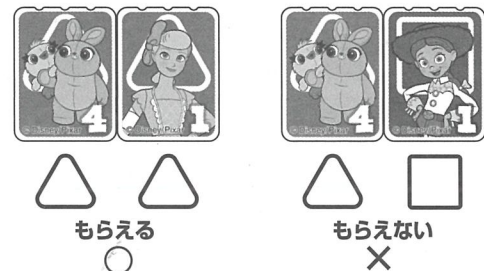


図2

4個ルール

同じマークのパイが4個出たら・・・
同じマークのパイが盤の上に4個出たら、隣に並んでいなくても、もらうことができます。また、パイを詰めて隣り合うパイのマークが2個以上並んだ場合、続けてもらうことができます。



同じマークのパイ4個をゲット!



さらに隣り合うマークのパイ2個をゲット!

パイを詰めて
次のプレイヤーへ



あいて すうじ なに
相手のパイの数字が何か？
質問をして当てていくゲームです。

なん い ど
難易度 ★★★

プレイヤー数 2人 使用するもの ポンジャンパイ…12個(1～5のパイとオールマイティパイ×各2個)

準備

- ①パイじゃんけんで順番を決めます。
- ②1～5のパイ1組とオールマイティパイを各プレイヤーに配ります。

遊び方

- ①相手に見えないうちに、パイ立てに好きなパイを2個並べます。(図)
- ②最初のプレイヤーから順番に、相手の右手か左手のどちらかのパイの数字を推理して質問します。

質問例 パイを推理するヒントをもらう質問

「あなたの右手のパイは4より上ですか？」
「左手のパイは偶数ですか？奇数ですか？」など
※質問は1ターンに1回です。質問の答えを聞いたらプレイヤーを交代します。

質問例 相手のパイの数字を当てる質問

「左手のパイは3ですか？」など
外れた場合、次のプレイヤーが質問します。

質問で相手のパイの数字を当てた場合

数字を当てた相手のパイをもらうことができ、相手は手元の好きなパイから次のパイを立てます。
※右手のパイを当てられた場合は右手に、左手のパイを当てられた場合は左手に、手持ちのパイから1個立てます。
当てた人は連続して、相手の次のパイが何か推理して質問します。
外れた場合、次のプレイヤーが質問します。

どちらかのプレイヤーのパイがなくなったらゲーム終了です。

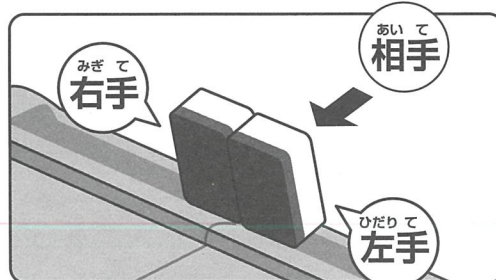
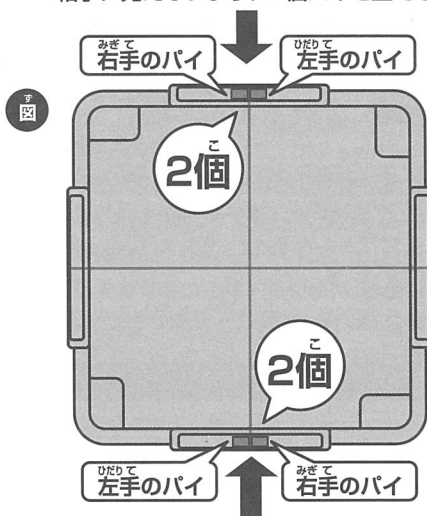
勝敗

手持ちのパイがなくなったプレイヤーが負けです。

おな 同じマーク5個(1～5)とオールマイティパイ1個



あいて み 相手に見えないうちに2個パイを立てる



パイを並べて重ねるゲームです。
横に長く、どこまで積めるかな？

なん い ど
難易度 ★★

プレイヤー数 2人～4人 使用するもの ポンジャンパイ…84個

準備

パイじゃんけんで勝ったプレイヤーから順番にチャレンジします。

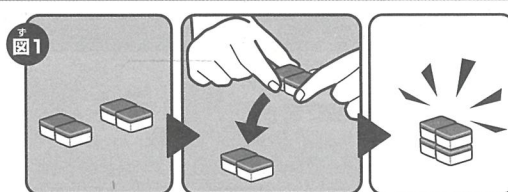
遊び方

- ①パイ積みチャレンジ1回戦
パイを4個取り、横に2個並べたパイのセットを2セット作ります。(図1)
1セットを両手で図のように持ち、もう片方の1セットに積みみます。パイは表、裏の面どちらを下にしても構いません。パイを積み上げることができたらチャレンジ成功！

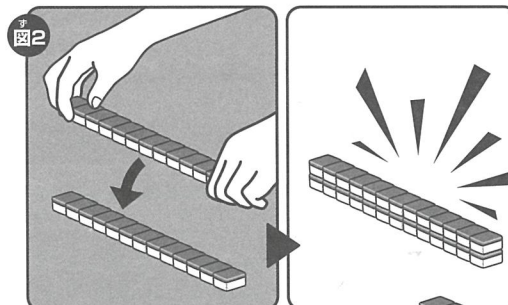
- ②パイ積みチャレンジ2回戦
パイを横に3個ずつ並べ、①同様にパイを積みみます。
- ③パイを横に1個ずつ増やし、同様にパイ積みチャレンジしていきます。(図2)
パイ積みで失敗した人は、その時点で失格になります。

勝敗

一番横に長く積み上げたプレイヤーが勝ちです。



パイを積めたらチャレンジ成功！



どこまでチャレンジ成功するかな！

※横に並べるパイの数を決めて、どこまで高く積めるか競うルールにアレンジするなど、プレイヤー同士で相談してもっと面白いパイの積み方に挑戦してみよう！



パイを倒さないように1個ずつ積み上げ、
タワーの高さを競うゲームです。

なん い ど
難易度 ★

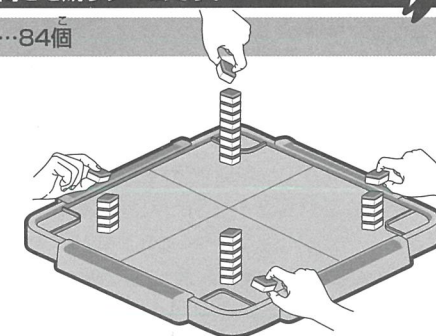
プレイヤー数 2人～4人 使用するもの ポンジャンパイ…84個

準備

パイは盤の外に置きます。

遊び方

- ①全員同時に盤の外のパイを1個ずつ取り、自分の手前に積み上げてタワーを作っていきます。表、裏の面どちらを下にしても構いません。
- ②自分のタワーを倒したら、そのプレイヤーは失格です。
- ③残ったプレイヤーでゲームを続けます。



勝敗

タワーを一番高く積み上げたプレイヤーが勝ちです。

22 もっと無限の彼方へ!

全員で協力して1個ずつパイを積み上げ、タワーを作るゲームです。

難易度 ★

プレイヤー数 2人～4人 使用するもの ポンジャンパイ…84個

準備

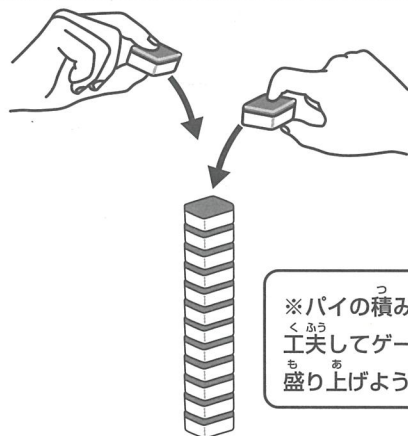
- ①パイじゃんけんで順番を決めます。
- ②パイは盤の外に置きます。

遊び方

- ①最初のプレイヤーから順番に盤の外のパイを1個取り、盤の中央に、全員で1つのタワーを積み上げていきます。表、裏の面どちらを下にしても構いません。
- ②タワーを倒したらゲーム終了です。

勝敗

タワーを倒してしまったプレイヤーの負けです。



※パイの積み方を工夫してゲームを盛り上げよう!

23 同じマーク並べ!

みんなで次々にパイを集めていくゲームです。

難易度 ★★

プレイヤー数 2人～4人 使用するもの 同じマークのパイ…10個(1～5のマーク各2個)×プレイヤー数

準備

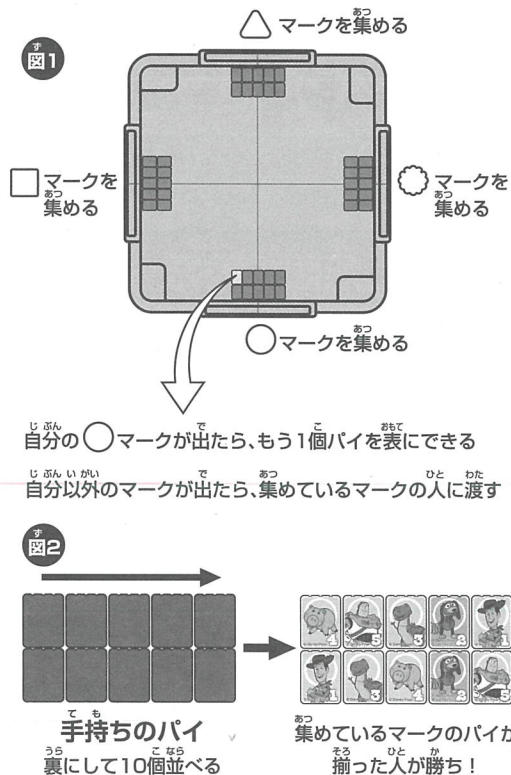
- ①パイじゃんけんで順番を決めます。最初のプレイヤーから順番に、自分の集めるマークを決め、全員異なるマークを宣言します。
- ②全てのパイを盤の上で裏にしてよく混ぜ、各プレイヤーは自分の正面に10個(5個×2列)ずつ並べます。(図1)

遊び方

- ①最初のプレイヤーは、手持ちのパイの上段の左から1個表にします。自分が集めているマークの場合、表向きのまま置き、次のパイを1個表にします。自分が集めているパイ以外が出るまで1個表にします。
- ②自分が集めているマーク以外のパイの場合は、そのマークを集めているプレイヤーにパイを渡します。パイをもらったプレイヤーは、もらったパイを手持ちのパイの中の好きな場所に表にして並べ、さらに手持ちのパイの中から好きなパイを表にし、同じ要領で進めていきます。

勝敗

いちばん早く宣言したマークのパイが集まったプレイヤーが勝ちです。(図2)



24 イエス or ノー

相手が選んだ3個のパイを推理して当てるゲームです。

難易度 ★★★

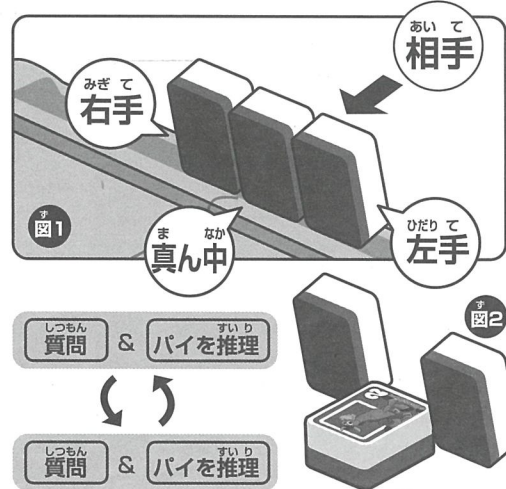
プレイヤー数 2人 使用するもの ポンジャンパイ…10個(1～5のマーク各2個)

準備

- ①パイじゃんけんで順番を決めます。
- ②1～5のマークのパイを各プレイヤーに配ります。

遊び方

- ①相手に見えないようにパイを3個立てます。(図1)
- ②質問をして相手のパイの数字を当てます。対戦相手が「イエス(はい)」か「ノー(いいえ)」で回答できる質問をし、パイが何か当てます。回答者は嘘を言うてはいけません。質問は1問です。
質問例「真ん中のパイは偶数ですか?」「左手のパイは奇数ですか?」などパイを推理できる内容の質問をします。質問のあと、相手のパイを当てます。当たったらパイを表にします。(図2)
外れた場合は、そのまま次のプレイヤーが質問します。1問ずつ、順番に質問と推理を交互に繰り返していきます。



勝敗

相手のパイを先に全て当てたプレイヤーが勝ちです。

25 記憶力ゲーム

耳で聞いたマークと数字を正確に並べられるか競うゲームです。

難易度 ★★

プレイヤー数 2人～4人 使用するもの 2種類のマークの1～5のマーク各1個(計10個)×プレイヤー数、点数チップ

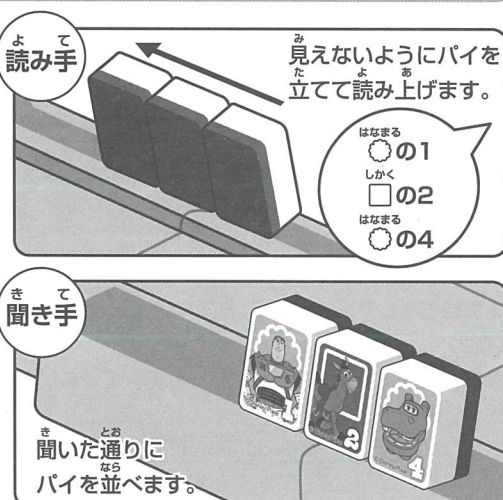
準備

- ①パイじゃんけんで順番を決めます。
- ②プレイヤーはそれぞれ、2種類のマークのパイを1個ずつ(合計10個)手元に置きます。



遊び方

- ①最初のプレイヤーは自分だけにわかるようにパイ立てに3～5個のパイを置き、左手のパイからマークと数字を読み上げます。
- ②全て読み終わってから、他のプレイヤーは自分の手元のパイから、聞いた通りにパイを並べます。
- ③一斉にパイを見せて、読み手と同じ順番で同じパイを並べた人は点数チップを1枚もらいます。正解者が1名の場合は100点、正解者が2名の場合は50点、正解者が3名の場合は10点もらえます。



勝敗

いちばん合計点数の高い人が勝ち!



同じキャラクターを揃えて捨て、最後までザーグのパイを持って
いたプレイヤーが負けとなるゲームです。

難易度 ★★

プレイヤー数 2人～4人 使用するもの ポンジャンパイ…61個

(○[黄色]のパイ×20個、△[緑色]のパイ×20個、□[水色]のパイ×20個、ザーグのパイ(□[赤色]の3)×1個)

準備

- ①パイじゃんけんで順番を決めます。
- ②全てのパイを裏にしてよく混ぜ、プレイヤーにパイを配ります。※1個多く配られるプレイヤーがいても構いません。
- ③他のプレイヤーに見えないように手元に並べます。
- ④手持ちのパイに同じパイのペアがあれば、その2個を盤の上に表向きにして捨てます。(図)

同じキャラクターのパイ2個を
ペアにして捨てる



遊び方

- ①最初のプレイヤーから順番に右隣のプレイヤーの手元のパイを1個取ります。
- ②取ったパイが手持ちのパイとペアになったら、その2個を盤の上に捨てます。
- ③次のプレイヤーも同様に繰り返します。

勝敗

手持ちのパイがなくなったプレイヤーから勝ち抜けし、最後までザーグのパイを持っていたプレイヤーが負けとなります。



□(赤色)の3
ザーグのパイ



並べたパイを一息で順番に
伝えていくゲームです。

難易度 ★★★

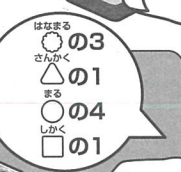
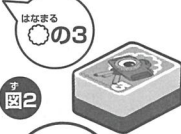
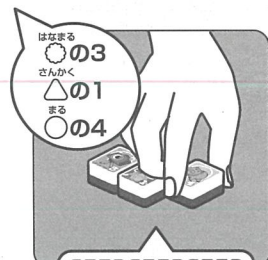
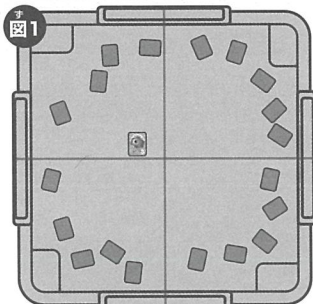
プレイヤー数 2人～4人 使用するもの ポンジャンパイ…20個(キャラクターパイ×各1個)

準備

- ①パイじゃんけんで順番を決めます。
- ②全てのパイを裏にしてよく混ぜ、盤の中央をあけてランダムに置きます。

遊び方

- ①最初のプレイヤーから順番に裏向きになっているパイを1個取り、パイのマークと数字を言いながら盤の中央に表にして置きます。(図1)
 - ②次の人もパイを1個取り、2個のパイのマークと数字を息継ぎなしで言いながら、右隣にパイを並べます。(図2)
 - ③順番にパイを横に並べていき、息継ぎしないで言っていきます。(図3)
- 例:「○の3、△の1、○の4、□の1…」と言っていきます。
パイが多くなると息が切れてしまいます!



勝敗

最初に息継ぎしてしまった人が負けです。

中央の高得点エリアを目指してパイを
3個はじき、合計得点を競うゲームです。

難易度 ★

プレイヤー数 2人～4人 使用するもの ゲームシートB、同じキャラクターのパイ…3個×人数分、点数チップ

準備

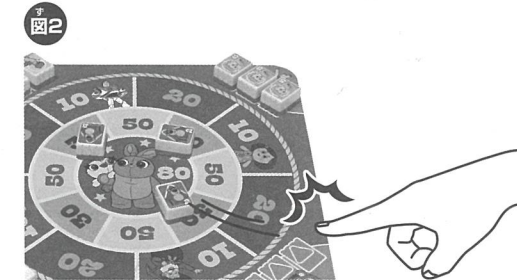
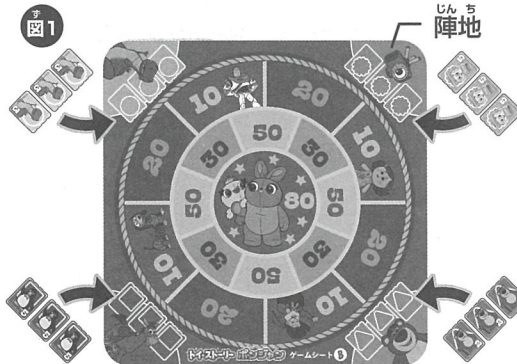
- ①ゲームシートBをゲーム盤の上に置きます。
- ②パイじゃんけんで勝った順にゲームシートの四隅の陣地と好きなキャラクターを選びます。
- ③1人1キャラクターずつ好きなパイを選び、3個1セットで自分の陣地にパイを置きます。(図1)

遊び方

- ①最初のプレイヤーから順番に、中央の80点のマスを狙って3個のパイを連続して指ではじきます。
- ②3個はじき終わったら、1個ずつパイの止まったエリアの点数をチェックして合計点数分の点数チップをもらいます。
- ※パイが2つの点数のエリアにまたがっている場合、そのパイが入っている範囲が広いほうの数字を得点とします。(図2)
- ③はじいたパイをシートから取りのぞき、次のプレイヤーに移ります。

勝敗

一番合計点数の多いプレイヤーが勝ちとなり、点数の多い順に、順位を決めます。



指でパイをはじき、一番中央に近いプレイヤーが
勝ちとなるゲームです。

難易度 ★

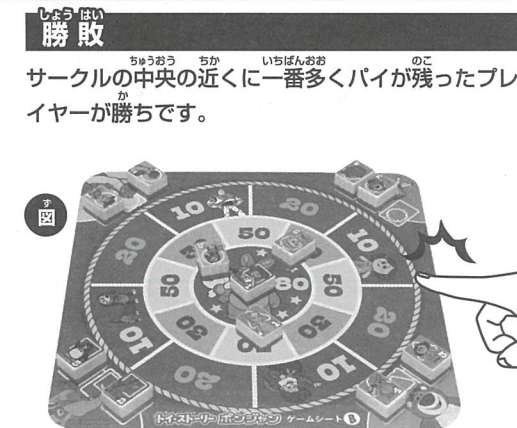
プレイヤー数 2人～4人 使用するもの ゲームシートB、同じキャラクターのパイ…3個×人数分

準備

P.22「28. ダーツ」と同じように準備します。

遊び方

- ①パイじゃんけんで勝ったプレイヤーから順番に、パイを1個ずつ中央の80点のマスを狙って指ではじきます。(図)
- ※盤の上に他のパイがある場合、ぶつかっても構いません。いかに相手のパイをサークルの外にはじき出しつつ、自分のパイをより中央に残せるかがポイントです。
- ②全員が3個はじき終わったらゲーム終了です。



プレイヤー数 1人～ 使用するもの ゲームシートB、ボンジャンパイ…3個

(ハムのパイ(○[黄色]の4)、フォーキーのパイ(△[緑色]の5)、ウッディのパイ(○[黄色]の1)各1個)

準備

①ゲームシートBを盤の上に置きます。

②占いたいパイを選び、手に取ります。

○(黄色)の4 ハムのパイ:貯金運占い!

△(緑色)の5 フォーキーのパイ:今日のラッキー占い!

○(黄色)の1 ウッディのパイ:友だち占い!

占い方

①肩と同じ高さになるようまっすぐ前に手を伸ばし、ゲームシートの上にパイを落とします。

②パイが落ちたエリアの点数で占います。

※パイが2つのエリアにまたがっている場合、そのパイが入っている範囲が広いほうの数字で占います。

ハムのパイ 貯金運占い!	フォーキーのパイ 今日のラッキー占い!	ウッディのパイ 友だち占い!
10点 欲しいものがあたらよく寝て考えよう!	やくそくわす 約束忘れてない? 思い出してね!	きょうはじぶん 今日は自分の好きなことをやるとラッキー
20点 貯金箱にお金を入れよう!	きょうはしんちょう 今日は慎重に行動しよう!	だいすき 大好きな友だちと遊びにさそってみよう!
30点 今日はお小遣いがもらえるかも?	いいことあるかも? 期待しよう!	けんかしたとき けんかした時はごめんねって言ってね!
50点 お小遣いアップ!? 交渉が吉!	チャンスがやってくるかも?	みんなでワイワイするのが楽しいかも!
80点 貯金運最高! でも無駄遣いは気をつけてね!	すべてが幸運につながる最強の運勢!?	とも 友だちが困っていたらそっと助けよう!

31 「ラウンドアップ」 相性占い

4つのキャラクターのパイが揃ったら
今日の相性がいいかも!

プレイヤー数 2人 使用するもの ゲームシートC、ボンジャンパイ…16個(ウッディのパイ、ジェシーのパイ、ブルズアイのパイ、プロスペクターのパイ×各4個)

準備

①ゲームシートCを盤の上に置きます。

②ウッディのパイ4個を表にして(図1)の位置に置きます。プレイヤーの1人は残りのパイを裏にしてよく混ぜ、ゲームシートCのマスの図のように裏にして並べます。

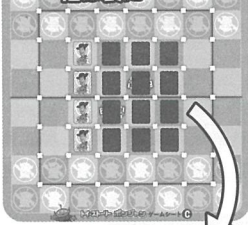
遊び方

①もう1人のプレイヤーが上から順番に全てのパイを表にしています。

②横一列が全て違うキャラクター(「ラウンドアップ」の仲間)になっていたら「ラウンドアップ」の相性が良い列になります。(図2)

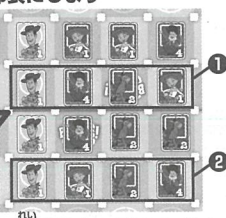
占いの結果

横一列が全て違うキャラクター(「ラウンドアップ」の仲間)になった列の数で、2人の相性がわかります。

図1 ウッディのパイは表に
他は裏に

全部表にします

図2



例:「ラウンドアップ」の仲間が2組できた!



今日の相性
0組 相性がイマイチ…!?
1組 遊んで相性アップしよう
2組 相性が良い!
3組 相性がとても良い!
4組 最高の相性!

相手が置いたパイの並びを鏡で写したようにそっくり
置くことができるかな? 記憶力のゲームです!

プレイヤー数 2人 使用するもの ゲームシート…A・C、ボンジャンパイ×10個(種類は問いません)

準備

①ゲームシートCを盤の上に置きます。

②パイじゃんけんので順番を決めます。

③各プレイヤーにパイを5個ずつ配り、盤の外に裏にして置きます。(図1)

遊び方

①最初のプレイヤーから、ゲームシートCの中央線の上にゲームシートAを立て、相手に見えないようにします。自分のパイの中から1個ゲームシートのマスに置きます。(図2)

②仕切りのゲームシートを上げて相手に見えるようにして、3秒数えて下げて隠します。(図3)

③回答者は相手が置いた場所と鏡にうつったように線対称になる位置にパイを置きます。(図4)

④仕切りを外し、正解かどうか確認します。(図5)

⑤お互いに1問ずつ対戦します。

お互いに正解したらパイを2個ずつにして、同様に
対戦していきます。

2人とも不正解の場合:同じ数でもう一度対戦します。

2人とも正解の場合:パイの数を増やして対戦を続
けます。

1人が不正解したらゲーム終了です。

勝敗

間違わなかったプレイヤーが勝ち。

かんたんルール

8マス角が多い場合は、内側の6マス角にしたり、
4マス角にするなどして簡単なルールにアレンジし
てみよう!

レベルアップルール

パイを表にしてマークと数字も同じになるルール
や、キャラクターパイ20個ずつで対戦するルールに
アレンジしたり、相談して難易度を上げてみよう!

図1

ゲームシートC

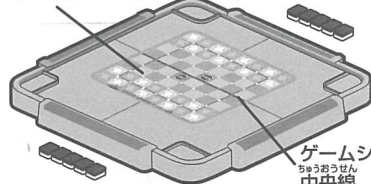


図2

ゲームシートで
隠してパイを
置きます。

図3

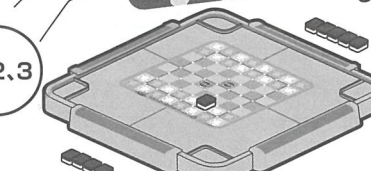
3秒間オープン
します。

図4

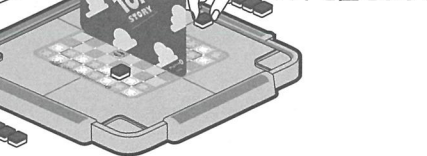
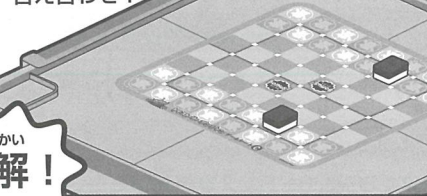
相手は鏡にうつったような
線対称の位置に
パイを置きます。

図5

目隠しを外して
答え合わせ!正しい
正解!

33 リバーシ

相手のコマをはさみ、ひっくり返して自分のコマにするゲームです。

難易度 ★★★

プレイ人数 2人 使用するもの ゲームシートC、点数チップ…64個 ※点数・形は問いません。

準備

※このゲームでは、点数チップを「コマ」として使います。

- ①ゲームシートCを盤の上に置きます。
- ②パイじゃんけんして順番を決めます。勝ったプレイヤーは点数チップの緑色の面かオレンジ1色の面どちらを使うかを決め、負けたプレイヤーは残った色の面を使います。点数チップを32個ずつ手元に置き、これをコマにします。※点数・形は問いません。

緑色の面のコマ オレンジ1色の面のコマ



- ③中央に緑色の面とオレンジ1色の面のコマが2個ずつ交互になるように置きます。(図1)

遊び方

- ①パイじゃんけんして勝ったプレイヤーから交互にコマを1個ずつ置いていきます。コマを置けるのは縦、横、斜めのどこかで相手のコマを自分のコマではさめる場所のみです。相手のコマをはさめない場所に置いてはいけません。
※先手が緑色の面のコマの場合、置けるのは(図2)の点線の4箇所のみです。
- ②自分のコマで相手のコマをはさんだら、相手のコマをひっくり返し、自分のコマの色にします。(図3)
※はさむコマの数は縦、横、斜めいくつでも構いません。[パス]コマを置ける場所がない場合は、パスをすることができます。
お置けるところができるまで、連続して相手の番が続きます。
- ③盤面が全部埋まるか、自分も相手もどこにも置くことができなくなったらゲーム終了です。

勝敗

盤の上のコマの数の多いプレイヤーが勝ちです。

かんたんルール

コマを36個、6×6マスを使用するルールにし、同様にプレイします。リバーシの練習にもなります。

図1

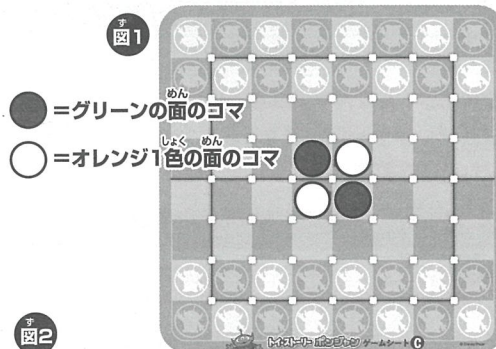


図2

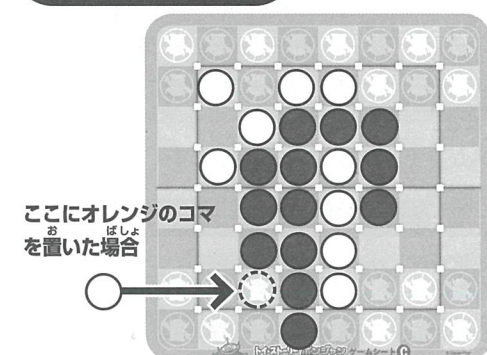
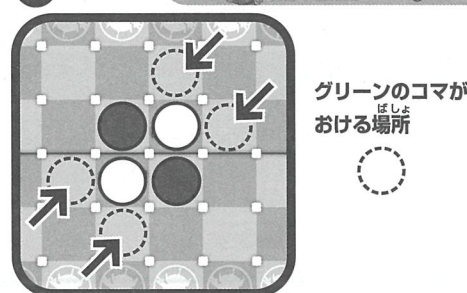


図3



34 チェッカーゲーム

相手のコマを飛び越して、コマを取っていくゲームです。

難易度 ★★★★★

プレイ人数 2人 使用するもの ゲームシートC、点数チップ(50点)…12個、点数チップ(100点)…12個

準備

※このゲームでは、点数チップを「コマ」として使います。

- ①ゲームシートCを盤の上に置きます。
- ②パイじゃんけんをして、勝ったプレイヤーは50点のコマか100点のコマのどちらを使うかを決め、負けたプレイヤーは残ったコマを使います。
- ③コマを各陣地で緑色の面かオレンジ1色の面どちらかを使うか決めて色を揃え、灰色のマスに並べます。(図1)

遊び方

パイじゃんけんして勝ったプレイヤーから交互にコマを1個ずつ動かします。
コマは、灰色のマスから灰色のマスへ、斜め前に1マスだけ動かすことができます。(図2-A)

※斜め後ろには進めません。
※進みたいところに自分のコマがある場合は進めません。(図2-B)

【相手のコマを取る】
斜め前に相手のコマが1個ある場合、その相手のコマを飛び越してそのコマを取ることができます。(図3-A)

※相手のコマが2個以上斜めに並んでいる場合は飛び越えられません。(図3-B)

【2個以上連続で飛び越す】
斜め前に相手のコマがあり、飛び越した先にまた相手のコマが1個ある場合は連続して飛び越して相手のコマを取ることができます。(図4)

【王様コマ】
自分のコマが相手の陣地の端まで進むと、「王様コマ」に変わります。コマを裏返し、チップの面を表にしてください。(図5)

王様コマになると、次の番から斜め後ろにも進めるようになります。
※王様コマには、何個でも変わることができます。
※王様コマになっても相手に飛び越えられると取られてしまいます。

勝敗

相手のコマを全部取るか、動けなくしたプレイヤーが勝ちです。

図1

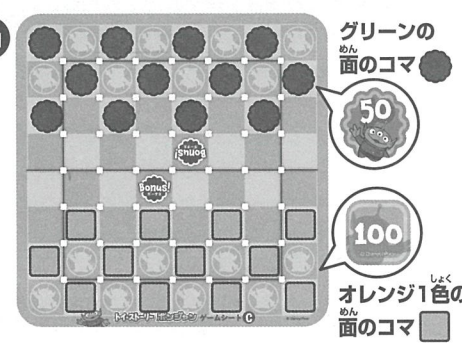


図2

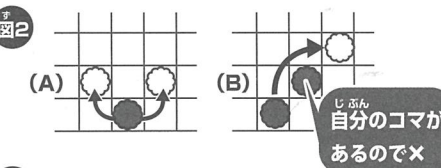


図3

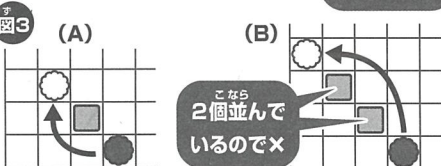
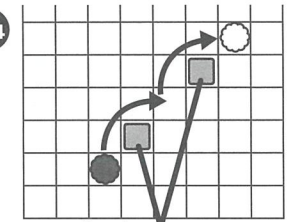


図4



この2個を取ることができます。

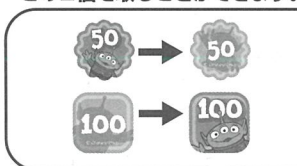
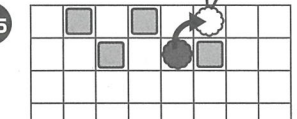


図5



35 つなげてゲーム

相手の陣地を目指してコマをつなげて進めるゲームです。

難易度 ★★★★★

プレイヤー数 2人 使用するもの ゲームシートC、点数チップ…32個※点数・形は問いません

準備

※このゲームでは、点数チップを「コマ」として使います。

- ①ゲームシートCを盤の上に置きます。
- ②パイじゃんけんで順番を決めます。勝ったプレイヤーはグリーンの面かオレンジ1色の面どちらを使うかを決め、負けたプレイヤーは残った色の面を使います。
- ③コマを16個ずつ手元に置きます。
- ④コマをそれぞれ並べます。(図1)

遊び方

パイじゃんけんで勝ったプレイヤーから交互に相手の陣地を目指してコマを1個ずつ動かします。コマは縦、横、斜めのいずれかの方向に1マス進むことができます。(図2)

ただし、進行方向に相手のコマがある場合は、必ず手前で止まり、相手のコマを取ることができるか確認します。

【つなげて動かす】

コマは3個まで同じ方向につなげて動かすことができます。(図3) 2個の場合は2マス、3個の場合は3マスつなげて動かします。

ただし、進行方向に相手のコマがある場合は、必ず手前で止まり、相手のコマを取ることができるか確認します。

【相手のコマを取る】

自分のコマが移動できる範囲内に相手のコマがあり、向かい合う相手のコマの数が自分のコマの数より少ない場合は、相手のコマの先頭の1個を取ることができます。(図4)

勝敗

先に相手の陣地(図1★)に自分のコマを到達させることができます。

※ただし、到達した直後に相手も陣地に到達することができた場合は引き分けとし、さらにもう1個のコマを相手の陣地に到達させたプレイヤーが勝ちです。

図1

ボーナスマス

★陣地

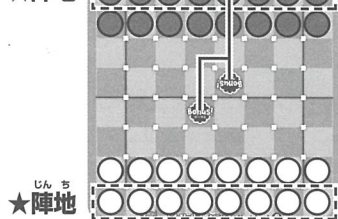


図2

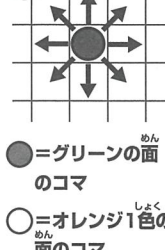


図3

移動前

移動後

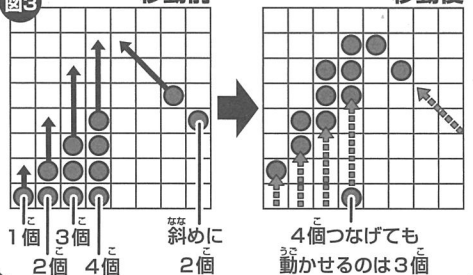
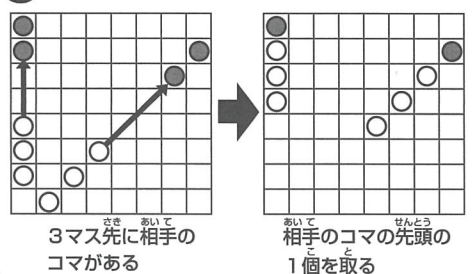


図4



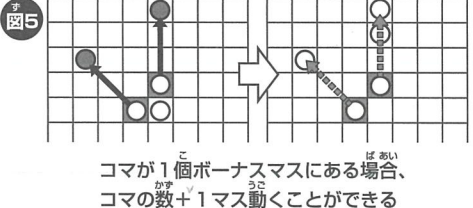
ボーナスマスルール

ボーナスマスに1個もしくはつながった2個のコマの先頭がある場合、コマの数+1個の動きができます。(図5)

※3個の場合は動きは変わりません。

※2個のボーナスマスの上にコマを2個置いても、動けるのは斜めに3マスとなります。

図5



36 ちびっこ囲碁

自分の陣地をより大きくするように石を置いていくゲームです。

難易度 ★★★★★

プレイヤー数 2人 使用するもの ゲームシートC、点数チップ…49個(50点・100点×25個、10点×24個)

準備

※このゲームでは、点数チップを「石」として使います。囲碁では、コマのことを「石」と呼びます。(以下、石)

- ①ゲームシートCを盤の上に置きます。
- ②50点と100点の混ざった25個の点数チップと、10点の点数チップ24個に分け、石にします。
- ③パイじゃんけんで順番を決めます。勝ったプレイヤーは先手となり25個の石(点数チップ50点・100点)を使い、負けたプレイヤーは後手となり24個の石(10点)を使います。先手の石はグリーンの面、後手の石はオレンジ1色の面を表にします。

※石を盤面に置くことを「打つ」と呼びます。

グリーンの面の石



オレンジ1色の面の石



遊び方

※石は縦線と横線の交わったところ(交点)に打ちます。(図1)

①先手、後手の順に交互に石を1個打ちます。交点ならばどこに打っても構いません。

※すでに石が置いてあるところには打てません。

※打った石は動かせません。

【相手の石を取る】相手の石の上下左右を囲むと、相手の石を取ることができます。(図2)

※石を置いた瞬間に相手に囲まれて、取られてしまう場所に打ってははいけません。(図3)

②自分の石で囲んだ場所が自分の陣地となります。陣地を作れるように石を打っていきます。(図4)

【パス】石を打てる場所がない場合は、パスをすることができます。

③自分も相手も石をどこにも置くことができなくなり、お互いにパスが続いたらゲーム終了です。

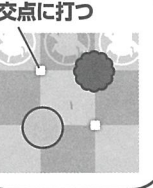
※ゲーム終了後、相手から取った石は、相手の陣地に置き、相手の陣地を減らすことができます。

勝敗

陣地をより多く取ったプレイヤーが勝ちです。

図1

□の箇所が交点



交点に打つ

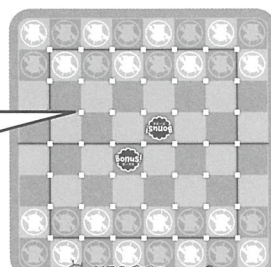


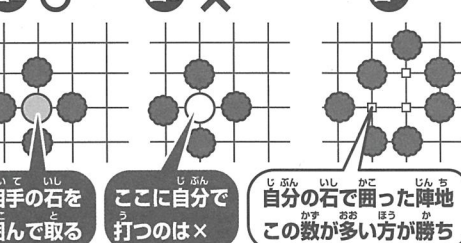
図2

○

図3

×

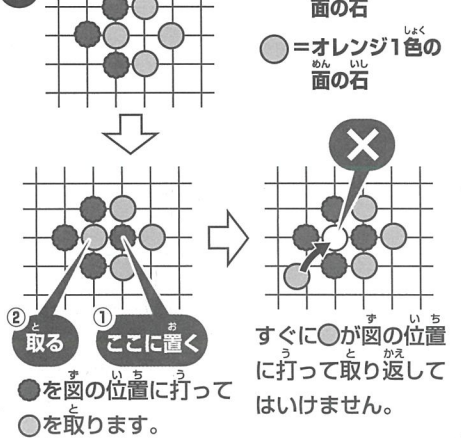
図4



高度なルールコウ

(図5)のような形をコウといいます。コウの形になったときは、お互いに石を取ることができる状態が続くため、先手が石を取ったあとに後手が続けてコマを取ることができません。後手は一度他の場所に打ったあと、次の番にコウの場所に石を打つことはできます。

図5



こうこ お さい おな いち
交互にコマを置いていき、先に同じ色のコマを
5個連続して並べた方が勝ちとなるゲームです。

なん い ど
難易度 ★★★

プレイ人数 2人 使用するもの ゲームシートC、点数チップ…49個(50点・100点×25個、10点×24個)

準備 (P.28「36. ちびっこ囲碁」/準備参照)

※このゲームでは、点数チップを「コマ」として使います。

- ①ゲームシートCを盤の上に置きます。
- ②50点と100点が混ざった25個の点数チップと、10点が24個の点数チップに分けます。
- ③パイじゃんけんで順番を決めます。勝ったプレイヤーは先手となり25個のコマ(点数チップ50点と100点)を使い、負けたプレイヤーは後手となり24個のコマ(10点)を使います。

グリーン色の面のコマ



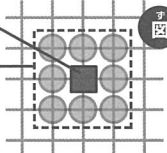
オレンジ色の面のコマ



先手の一手目

後手の一手目

先手の一手目の隣に置くことができます。



仲間を連れてゴールを
目指す、すごろくゲーム。

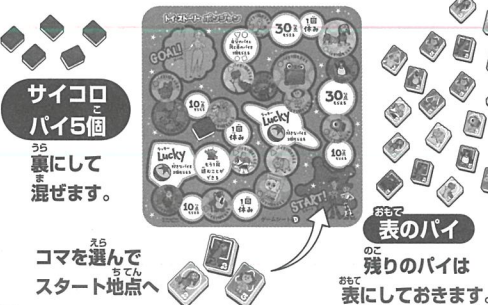
なん い ど
難易度 ★

プレイ人数 2人～ 使用するもの ゲームシートD、ボンジャンパイ…80個(オールマイティパイをのぞく)、点数チップ

準備

※このゲームでは、キャラクターパイをコマとして使います。

- ①ゲームシートDを盤の上に置きます。
- ②パイじゃんけんで順番を決めます。
- ③1～5のパイを各1個ずつ、サイコロパイとして使います。サイコロパイは裏にしておきます。サイコロパイ以外のパイは表にして、ゲーム盤の外に置きます。最初のプレイヤーから順番に、表のパイの中から



サイコロパイ5個

裏にして
混ぜます。

コマを選んで
スタート地点へ

表のパイ
残りのパイは
表にしておきます。

自分のコマ(キャラクターパイ)を選びスタート地点に置きます。他のプレイヤーは違うコマ(キャラクターパイ)を選んでスタート地点に置きます。

遊び方

- ①サイコロパイをよく混ぜ、1個パイを引きます。引いたパイの数字の分マスを進み、マスの指示に従います。パイをもらう時は表のパイの中から選びます。
 - ②引いたサイコロパイは裏に戻してよく混ぜます。次のプレイヤーも同様にコマを進めていきます。全員がゴールしたらゲーム終了です。
- ゴールした順番に、1位50点、2位30点、3位20点、4位以下10点をもらいます。手元のパイの数1個につき20点、点数チップの点数を足します。

勝敗

点数の多いプレイヤーから1位、2位、3位…と順位を決めます。

相手のパイと同じマスになったら「じゃんけんパイ!」パイをたくさん集めて勝負しよう!

なん い ど
難易度 ★

プレイ人数 2人 使用するもの ゲームシートD、ボンジャンパイ…80個(オールマイティパイをのぞく)、点数チップ

準備

- ①ゲームシートDを盤の上に置きます。
- ②パイを裏にして盤の外に置き、よく混ぜます。
- ③裏にした全てのパイでパイじゃんけんをします。「じゃんけんパイ!」と一緒に言って、1個ずつパイを表にします。パイの数字の大きい方のプレイヤーが自分の陣地を選び、表にしたパイを置きます。(図1) 同じ数字の場合は、再びパイじゃんけんをします。

遊び方

- ①裏にしたパイから1個ずつ選んで、「じゃんけんパイ!」と一緒に言って、1個ずつパイを表にします。(図2) そのパイの数字の分のマスを進み、マスの指示に合わせてパイや点数チップを獲得します。獲得したパイは手持ちのパイとなります。
 - ②①と同様にゲームを進めます。相手のパイが止まっているマスにぶつかったら、同じマスに止まり対戦します。
 - ③①と同様にパイを1個ずつ選び「じゃんけんパイ!」と一緒に言って、1個ずつパイを表にします。数字の大きい方が勝ち! (同点の時は、勝敗がつくまで対戦します。)
- 勝った方が相手の集めたパイと点数チップを全部も

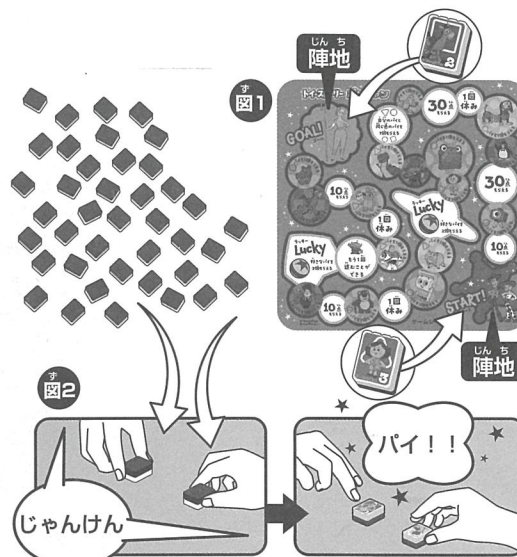


図2

らうことができます。1回戦終了になります。

- ④自分の陣地に戻り、①②同様に3回戦まで遊びゲーム終了。パイを1個10点として点数チップと合計して点数を計算します。

勝敗

3回戦の合計点数の多いプレイヤーが勝ちです。

遊び終わったら、最後に楽しく行う
おかたづけのゲームです。

なん い ど
難易度 ★

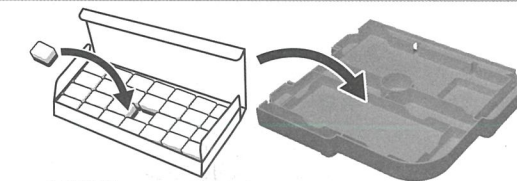
プレイ人数 2人～4人 使用するもの ボンジャンパイ…84個、ゲーム盤(4つに外した状態)…3個、部品箱(大)…3個

準備

1人1個ずつ部品箱と取り外したゲーム盤を手元に置き、ゲーム盤は裏側を上します。

遊び方

- ①「よいいどん!」の合図で全員同時にパイを部品箱に並べて入れていきます。
- ②ボンジャンパイ28個を部品箱に入れ、ゲーム盤裏側に収納し終えたプレイヤーは手を挙げて「おわり!」と言います。



勝敗

いちばんはや
一番早く「おわり!」と手を挙げたプレイヤーが優勝!

※パイの上下や裏表の向きや色を合わせたり、番号順に並べるとより難易度が上がります。始める前にルールを決めましょう。

※ボンジャンの収納方法はP.1をご覧ください。