



## 株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

### タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください

**0570-041031** 電話受付時間 10~17時  
月曜日~金曜日(土日・祝日を除く)

タカラトミーサポート 検索



本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限りです。

(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで [www.takaratomy.co.jp](http://www.takaratomy.co.jp)

© TOMY

### ⚠ 注意(ちゅうい)

●この商品は対象年齢15才以上です。小さなお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品があります。誤って飲み込むなど思わぬ事故の危険がありますので小さなお子様には絶対に与えないでください。●尖っている部品があります。取り扱いには十分注意してください。●付属の武器で人をつつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。●ロボットの関節などに指をはさまないようにご注意ください。●ぶつけたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●この製品には小型の磁石が含まれます。磁石を飲み込んだ場合は、腸壁を超えてくっつき、深刻な感染症を起こす恐れがあります。万一、磁石を飲み込んだ場合にはすぐに医師の診察を受けてください。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●不測の事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

〈使用上の注意〉○ご使用前に「取扱説明書(本書)」をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。○ワルダロイドの足裏にマグネットを使用しております。テレビ、ゲーム機、時計、パソコン、磁気ディスク、携帯電話やデジタルカメラなどの磁気記録方式の製品には近づけないでください。磁気で機能異常が起こる場合があります。○本体を上から押し付けしないでください。本体が倒れたり、部品が外れたりする場合があります。○本体をディスプレイする時は、本体が倒れる恐れがありますので不安定な場所にディスプレイしたり、安定性の悪いポージングでディスプレイしないでください。○本体を持ち運ぶ際は取付けた部品等を持たず、本体をしっかりと持って運んでください。○製品の仕様上、変形の動作を行うと彩色部が剥がれたり、色移りする場合があります。また変形時や部品のつけ外しの際に部品が白くなる事があります。予めご了承ください。○本製品を樹脂製の家具等の上に長時間置くと色が移ったり、貼り付いたりする場合があります。○包装材は開封後すぐに捨ててください。



# ダイアクローン

1/60 SCALE DIACLONE WORLD



# TAKARA TOMY

対象年齢 15才以上



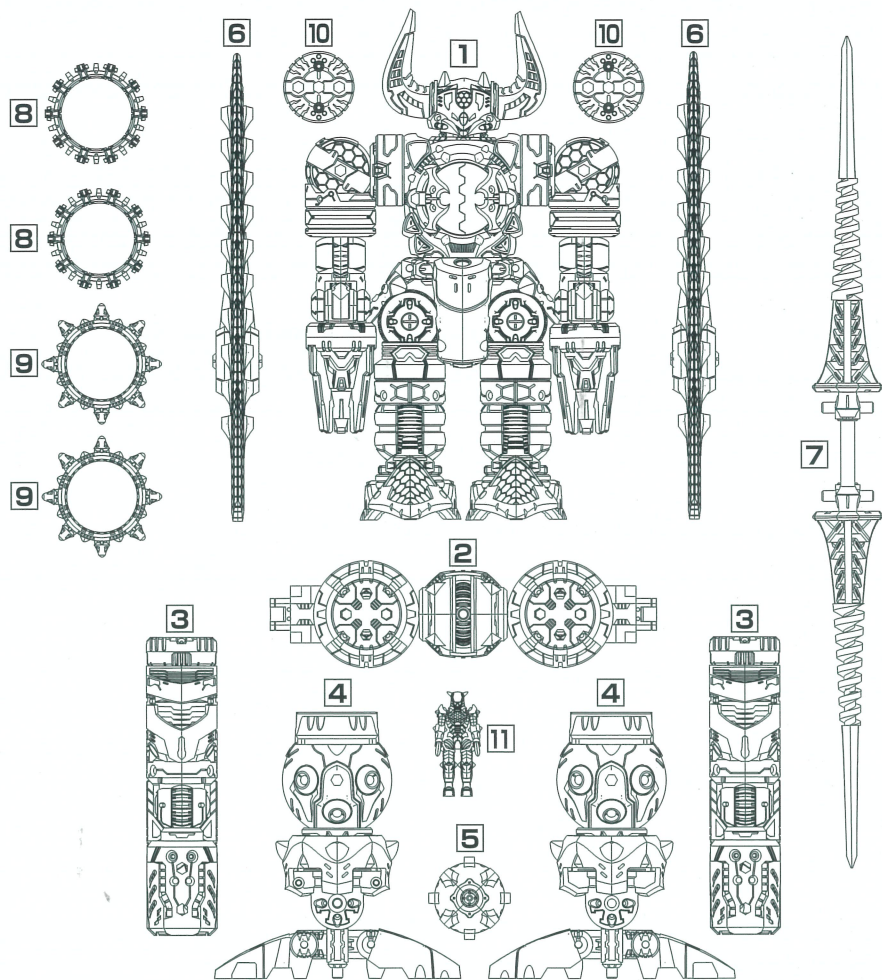
## DA-103 WARUDA LEGION (VAJRA) ANODE TYPE

ワルダレギオン<ヴァジュラ>アノードタイプ

### 取扱説明書

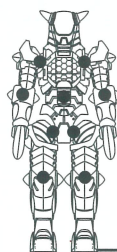
この度は、タカラトミー「ダイアクロン DA-103 ワルダレギオン<ヴァジュラ>アノードタイプ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この取扱説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

**SET INCLUDES** セット内容

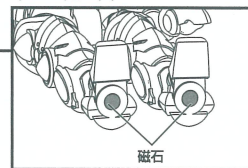


- |               |                    |                |
|---------------|--------------------|----------------|
| 1 本体 A × 1    | 6 武器 A × 2         | 11 ワルダロイド × 1  |
| 2 本体 B × 1    | 7 武器 B × 1         | ●パンフレット × 1    |
| 3 アームユニット × 2 | 8 ブロックモジュール A × 2  | ●取扱説明書(本書) × 1 |
| 4 レッグユニット × 2 | 9 ブロックモジュール B × 2  |                |
| 5 テールユニット × 1 | 10 ブロックモジュール C × 2 |                |

**WARUDAROID** ワルダロイド



下から見た図

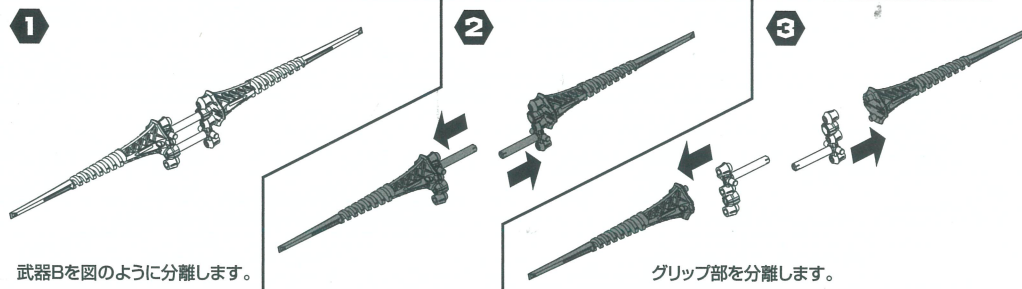


磁石

足に磁石が組み込まれています。磁石を利用して鉄板などの上に立たせることができます。

●印が関節部です。ポージング中に関節部が外れることがあります。外れた場合は再セットしてください。

**TWO-WAY LANCE** 連装ランスの分離



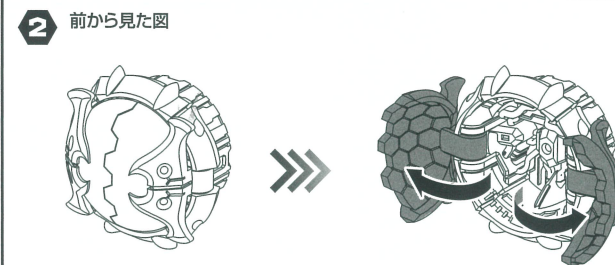
武器頭を図のように分離します。

グリップ部を分離します。

**WARDER-POD** ワルダーポッドの乗せ方

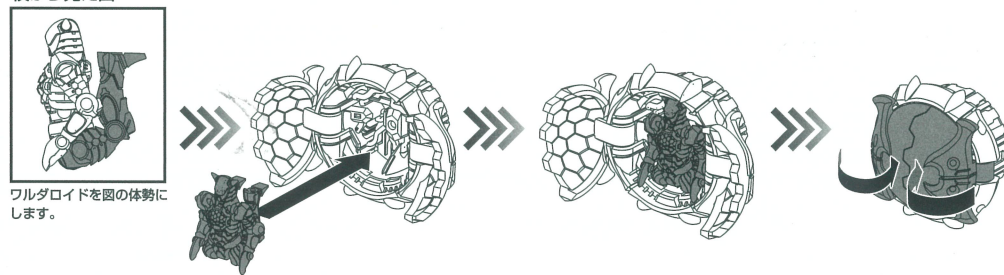


本体Aからワルダーポッドを取り外します。



ワルダーポッドのキャノピーを開きます。

横から見た図



ワルダロイドを図の体勢にします。

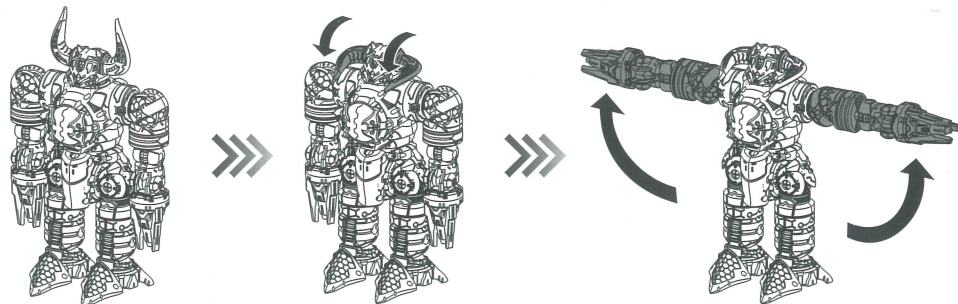
ワルダロイドを搭乗させます。

ワルダーポッドのキャノピーを閉じます。

# LEGIO-CORE/PLUS

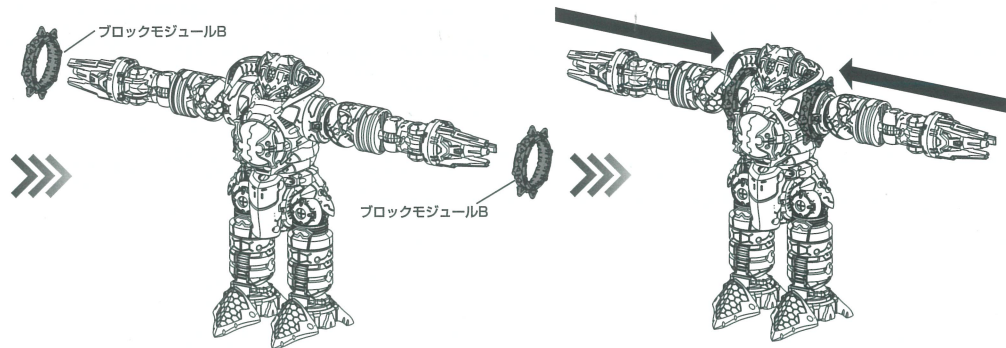
レギオコア(強化型)への変形

## 1 前から見た図

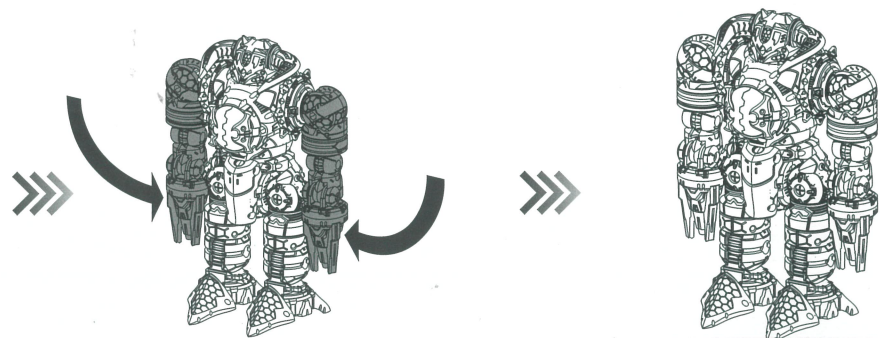


頭部の角を倒します。

両腕を左右に開きます。



ブロックモジュールBを両肩に差し込みます。



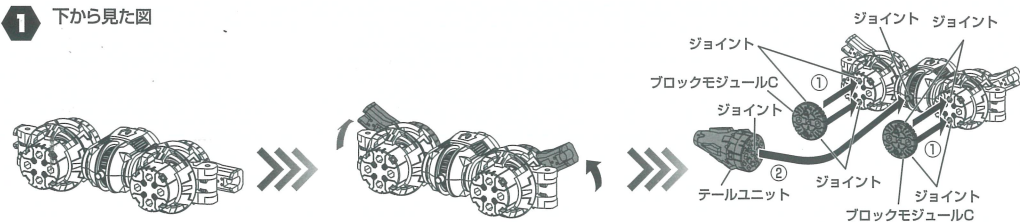
両腕を下ろします。

**レギオコア(強化型) 完成**

# HANGER RAIDER

ハンガーレイダーの変形

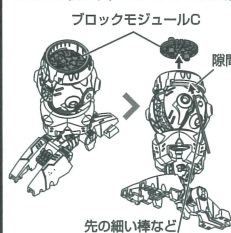
## 1 下から見た図



左右の基部を45度回転します。

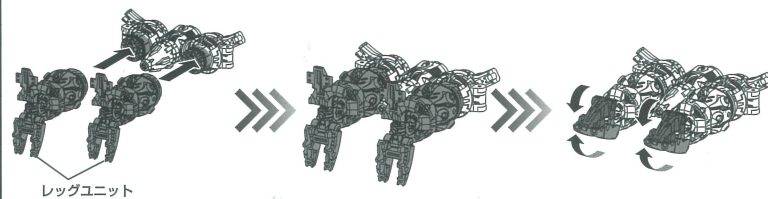
- ①ジョイントにブロックモジュールCを取り付けます。
- ②ジョイントにテールユニットを取り付けます。

ブロックモジュールCが図のように取り外せなくなった場合



図の隙間から細い棒などで押し出してください。

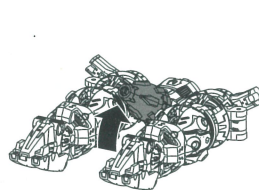
## 2



レッグユニットを図のように取り付けます。

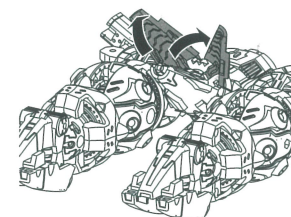
つま先とかかとを閉じます。

## 3



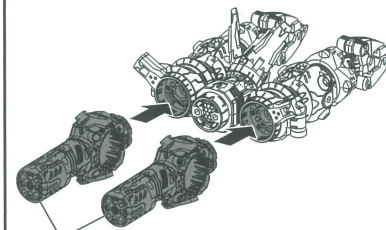
テールユニットを上げます。

## 4



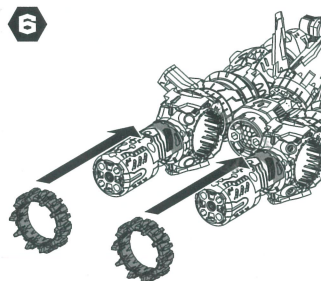
テールユニットの扉を図のように二枚開きます。

## 5 反対側から見た図



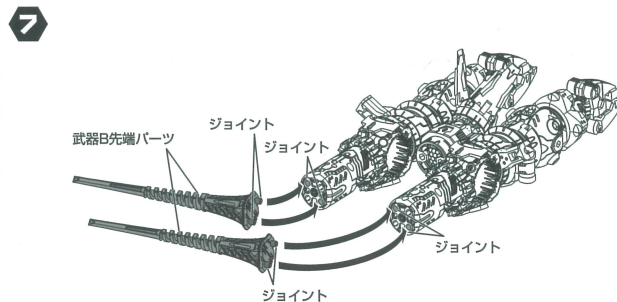
アームユニットを図のように取り付けます。

## 6



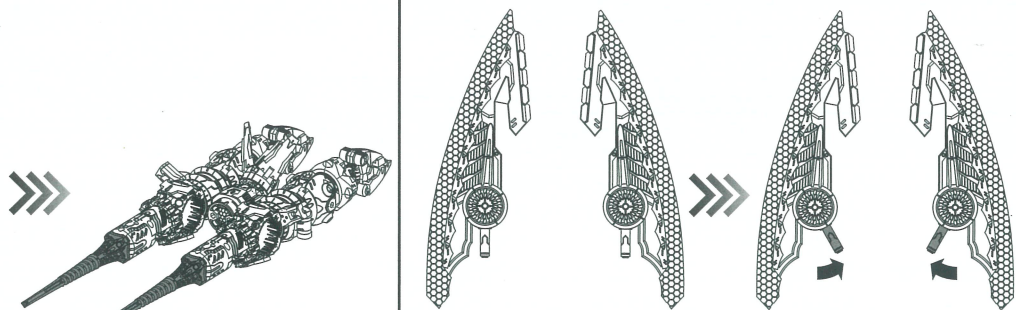
ブロックモジュールAを図のように差し込みます。

## 7

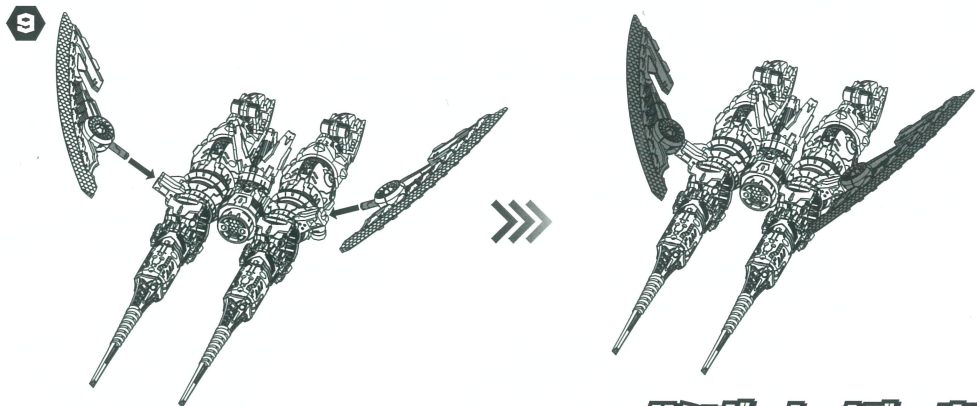


連装ランスの分離③で取り外した武器B先端パーツを図のジョイントで取り付けます。

8 武器Aの変形



武器Aの支持部を図の位置に  
セットします。

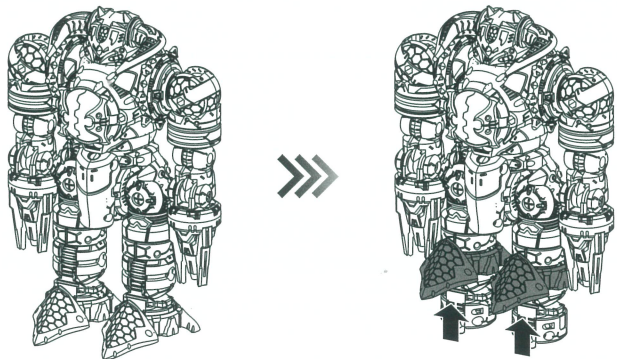


武器Aを図のように取り付けます。

**ハンガーライダー完成**

**HORNHEAD** ホーンヘッドへの変形

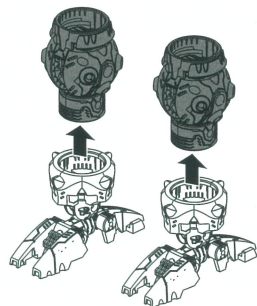
1 前から見た図



レギオコア(強化型)完成から始めます。

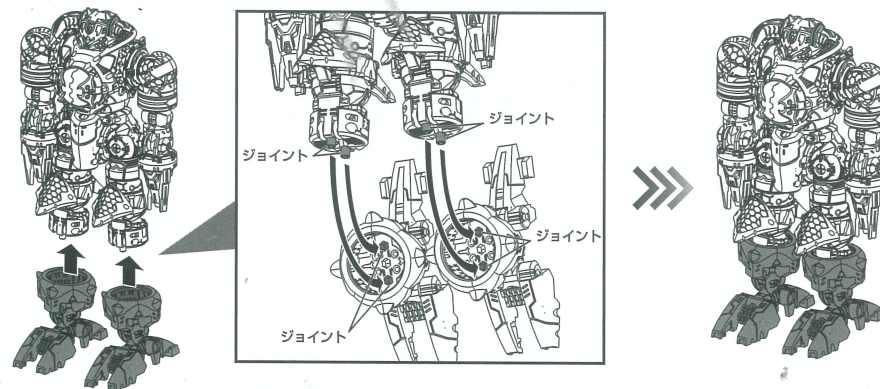
つま先パーツを図の位置までスライドします。

2 レッグユニットの分離



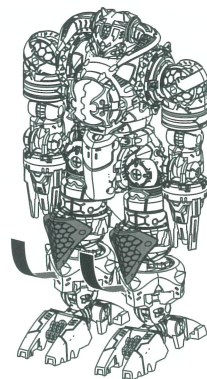
レッグユニット上部を分離します。

3 前から見た図



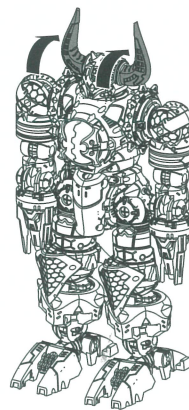
レッグユニット下部を図のジョイントで取り付けます。

4



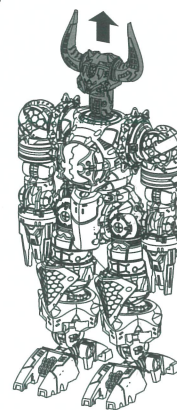
図のパーツを倒します。

5



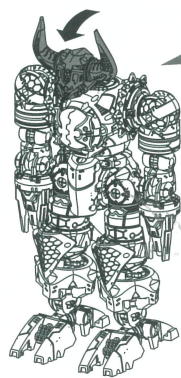
頭部の角を上げます。

6



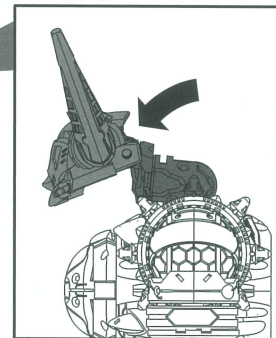
頭部を上へ伸ばします。

7



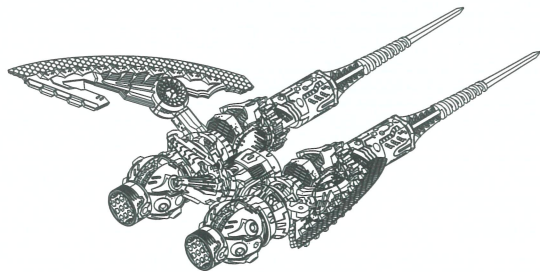
頭部の二重ヒンジを図のように前へ倒します。

横から見た図

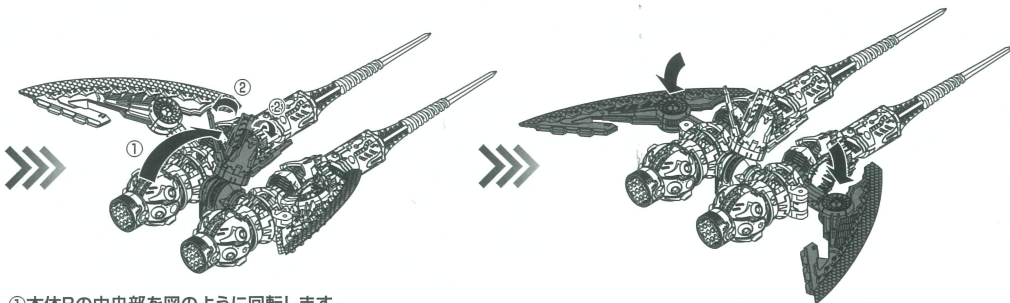


**ホーンヘッド完成**

### 1 後ろから見た図



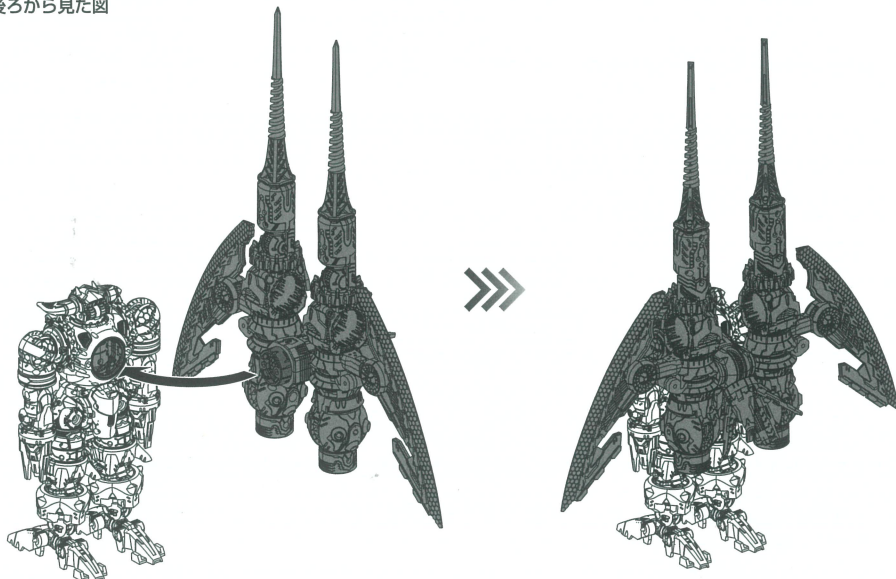
ハンガーレイダーのレッグユニット下部を取り外した状態から始めます。



- ① 本体Bの中央部を図のように回転します。
- ② テールユニットの扉を図のように開きます。

武器Aを水平にします。

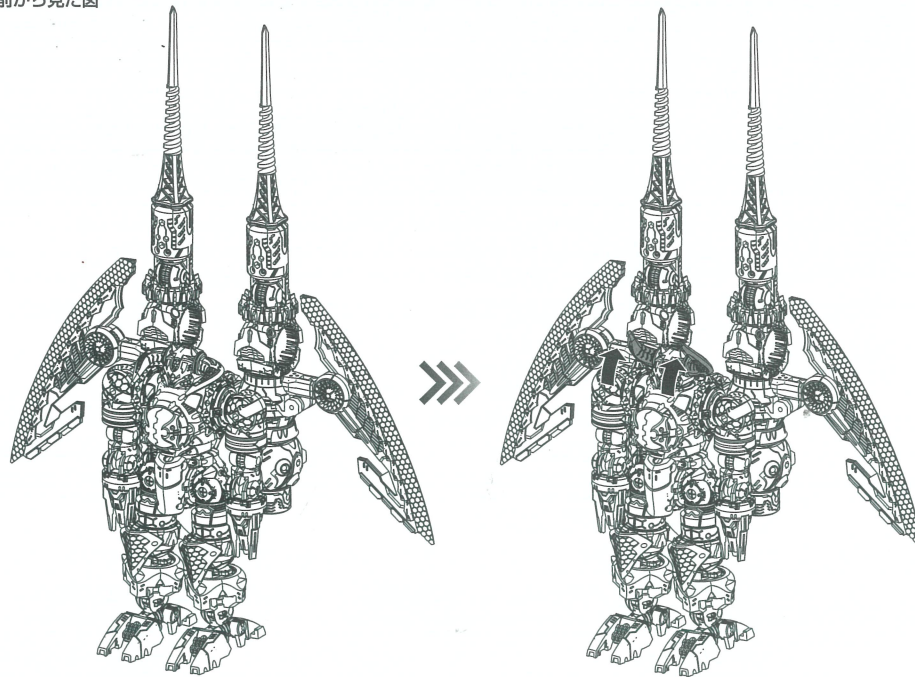
### 2 後ろから見た図



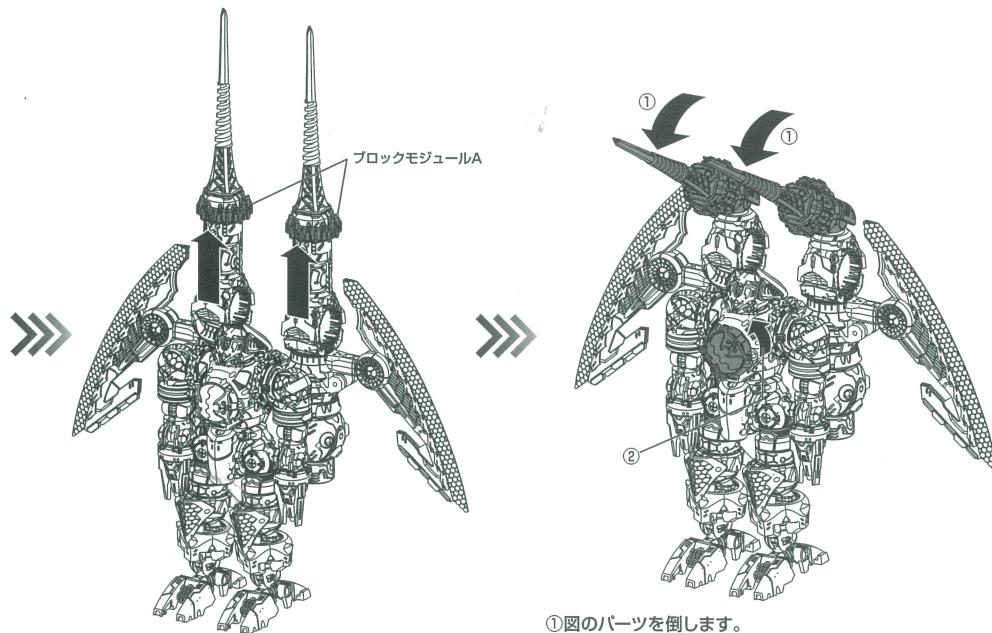
ホーンヘッドへの変形④に取り付けます。

図を参考に各部を調整します。

### 3 前から見た図



頭部の角を図の角度にセットします。



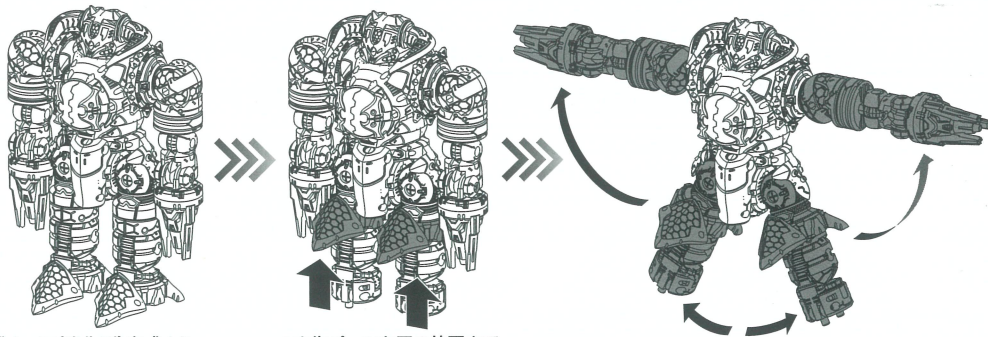
- ① 図のパーツを倒します。
- ② ワルターボードを左に45度回転します。

ブロックモジュールAを図の位置までスライドします。

## ハンガーレイダーとの合体 完成

# SATAN'S SLEIGH サタンスレイへの変形

## 1 レギオコア(強化型)の変形 前から見た図

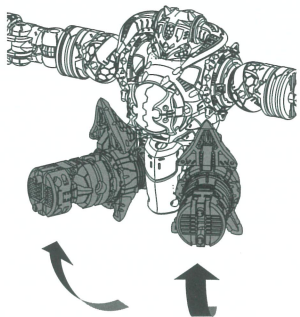


レギオコア(強化型)完成より始めます。

つま先部分を図の位置までスライドします。

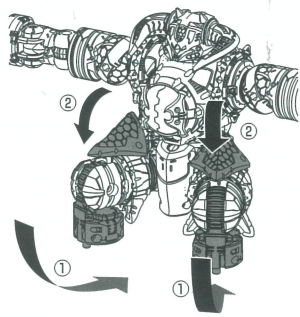
図のように両腕と両脚を開きます。

2



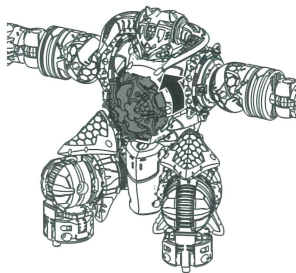
両脚を前方に持ち上げます。

3



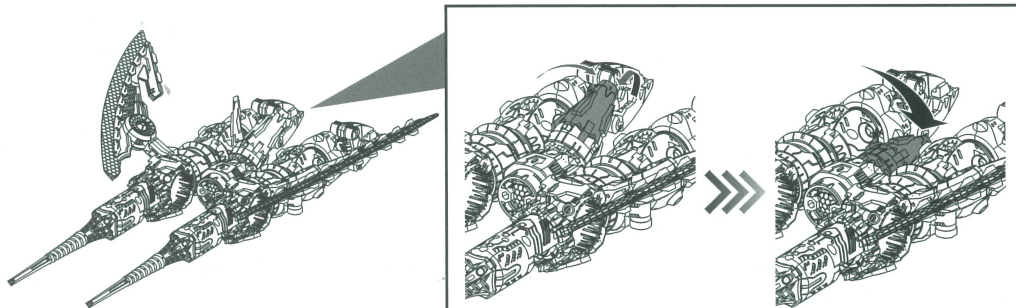
①膝を曲げます。  
②図の部分を倒します。

4



ワルダーポッドを左へ45度回転します。

## 5 テールユニットの変形 前から見た図

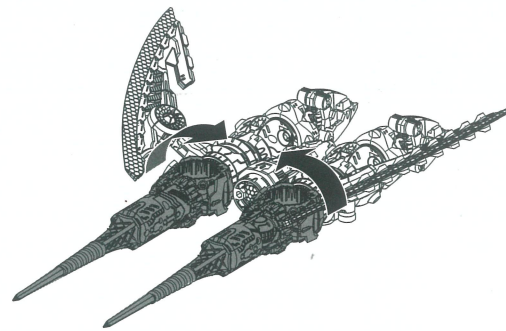


テールユニットを閉じます。

テールユニットを倒します。

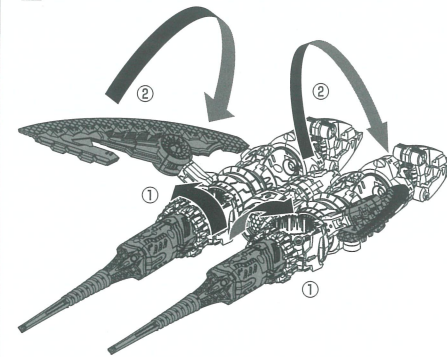
ハンガーライダー完成から始めます。

6



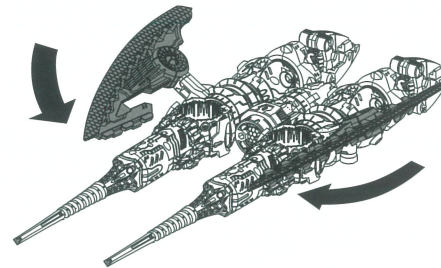
図の部分を90度回転します。

7



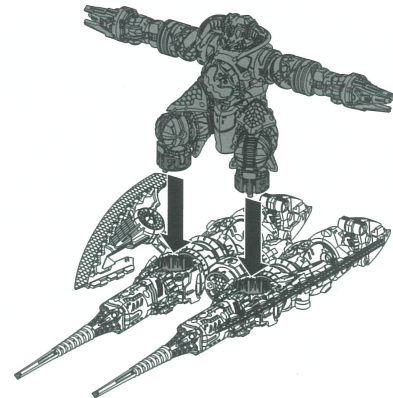
①図の部分を90度回転します。  
②武器Aを180度回転します。

8



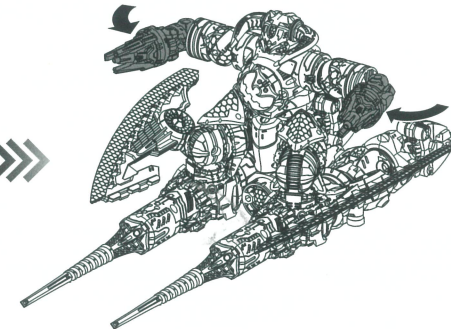
武器Aを図のようにセットします。

## 9 レギオコア(強化型)との合体



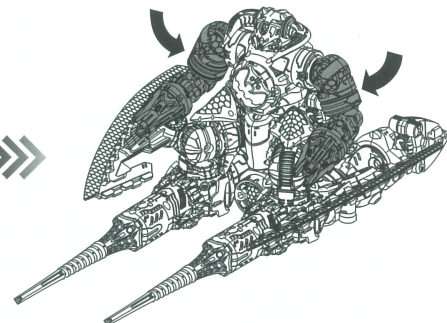
サタンスレイへの変形 4 の両足を円筒部へ取り付けます。

両腕を



両肘を図のように曲げます。

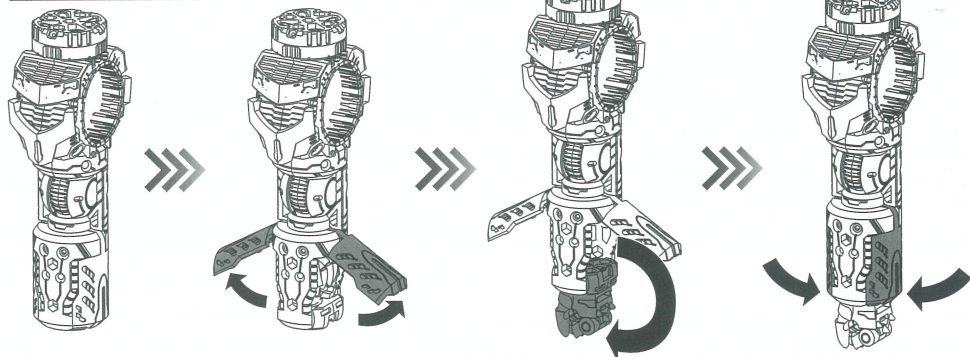
両腕を



両腕を図のように下ろします。

**サタンスレイ完成**

### 1 アームユニットの変形 左右同様に变形します。

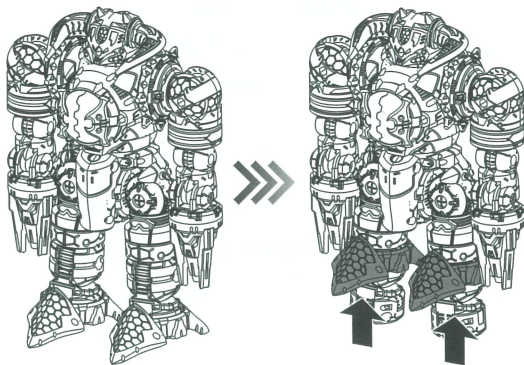


図のパーツを開きます。

拳を180度回転します。

図のパーツを閉じます。

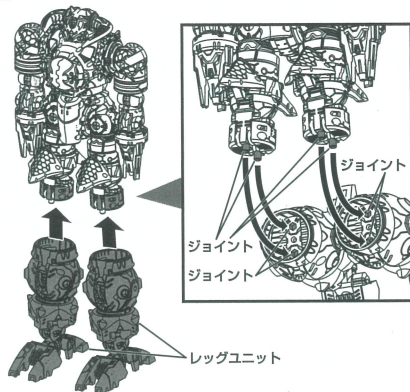
### 2 レギオコア(強化型)の変形 前から見た図



レギオコア(強化型)完成から始めます。

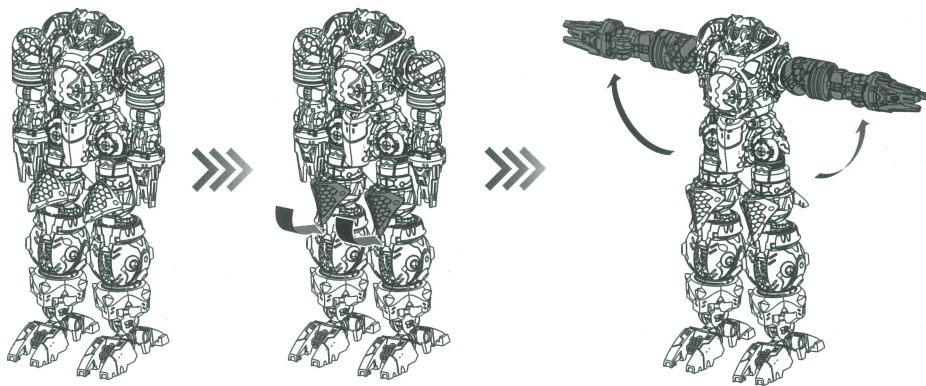
つま先パーツを図の位置までスライドします。

### 3



レッグユニットを図のジョイントで取り付けます。

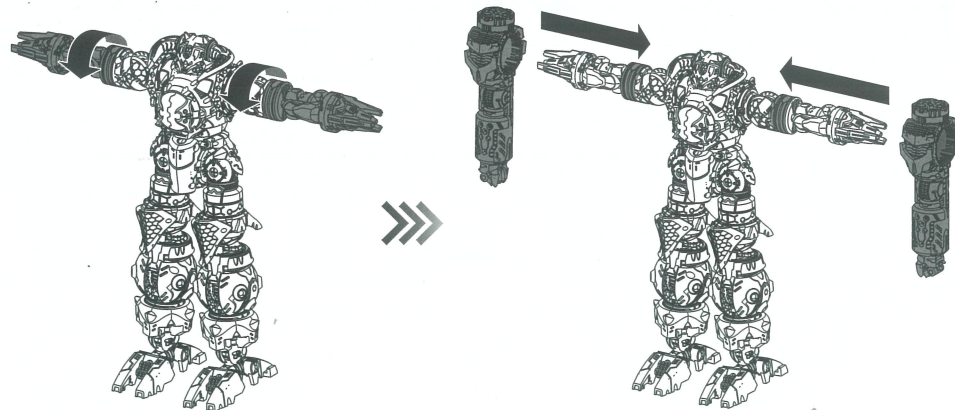
### 4



図のパーツを下げます。

両腕を左右に開きます。

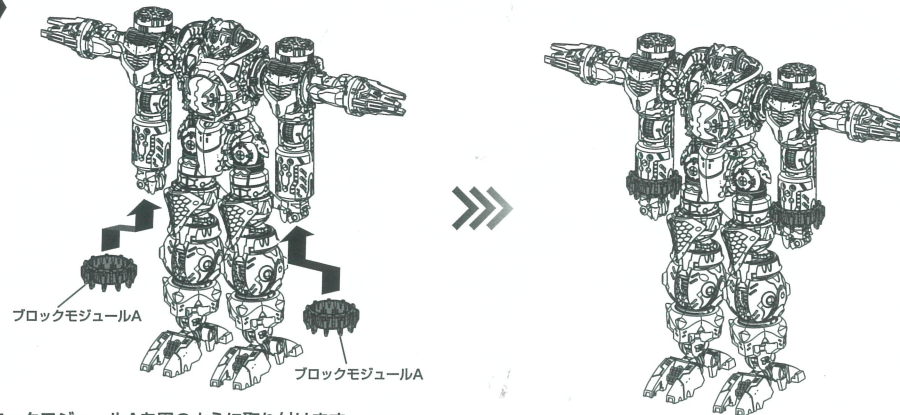
### 5



両腕を図のように180度回します。

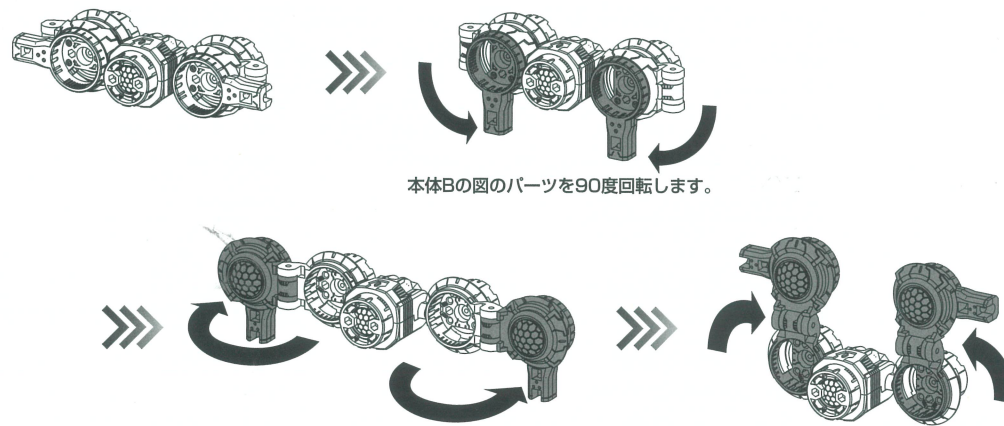
アームユニットを図の位置まで挿入します。

### 6



ブロックモジュールAを図のように取り付けます。

### 7 本体Bの変形 前から見た図

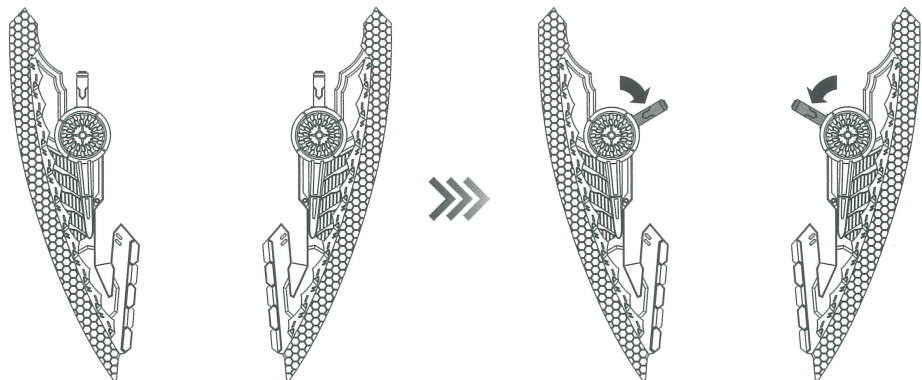


本体Bの図のパーツを90度回転します。

外側のパーツを180度開きます。

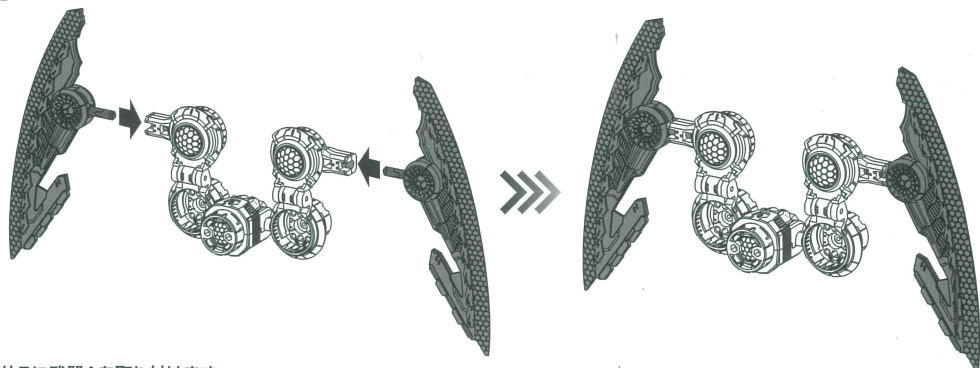
図のパーツを90度回転します。

8 武器Aの変形



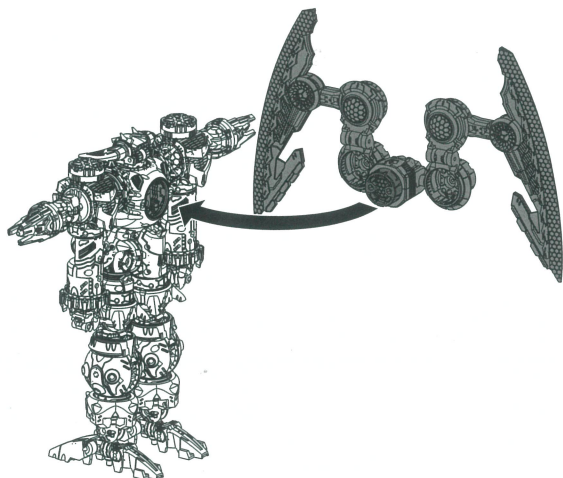
武器Aの支持部を図の位置にセットします。

9 前から見た図



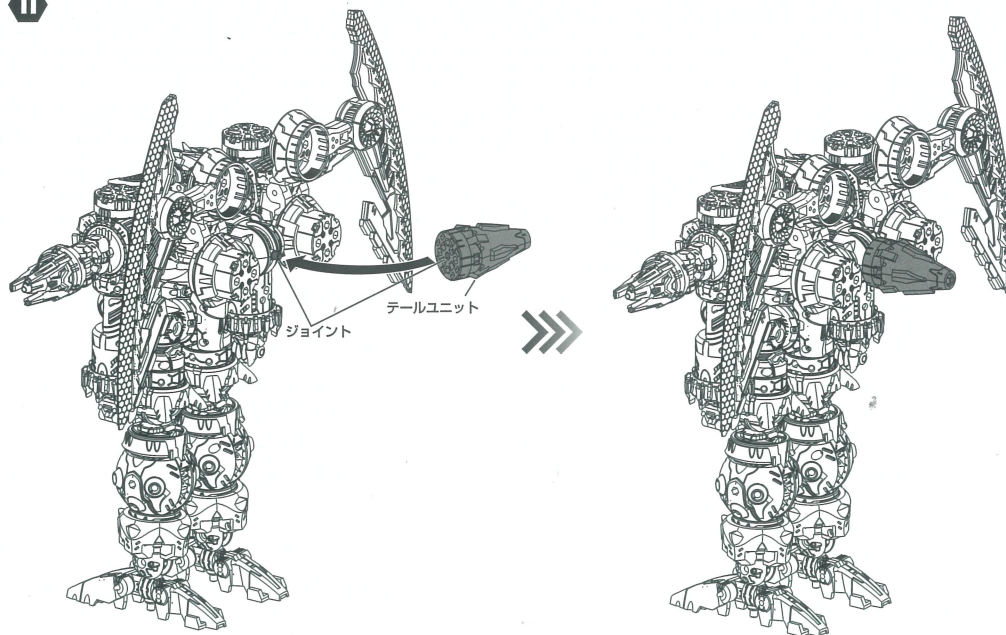
本体Bに武器Aを取り付けます。

10 後ろから見た図



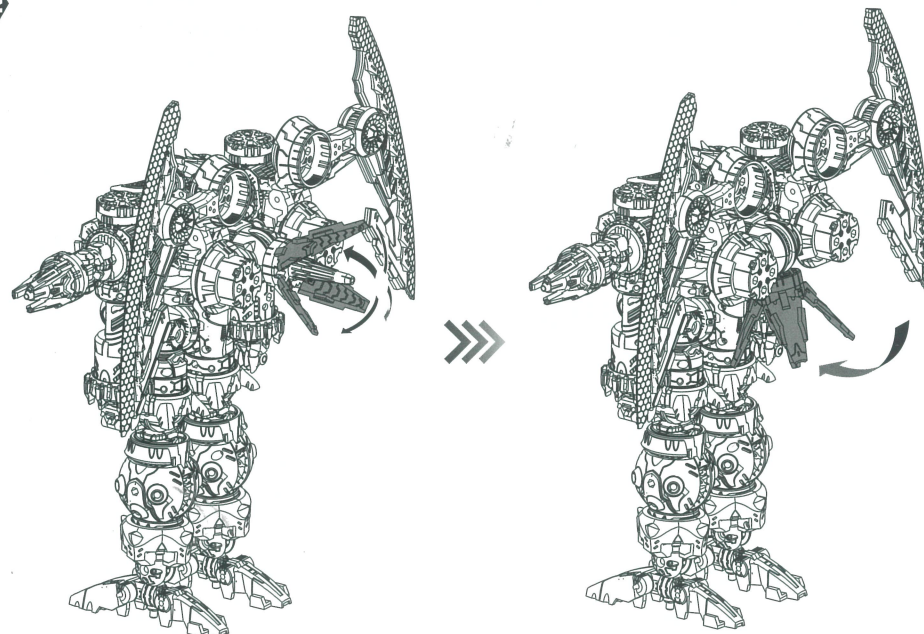
ワルダレギオン<ヴァジュラ>への変形 6 の背面に図のパーツを取り付けます。

11



テールユニットを図のジョイントに取り付けます。

12

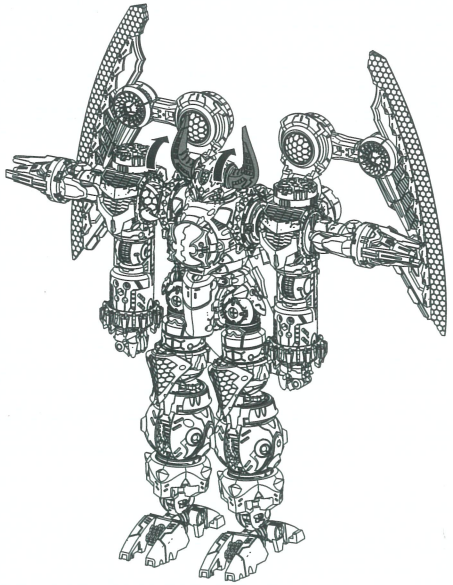


テールユニットを図のように開きます。

テールユニットを倒します。

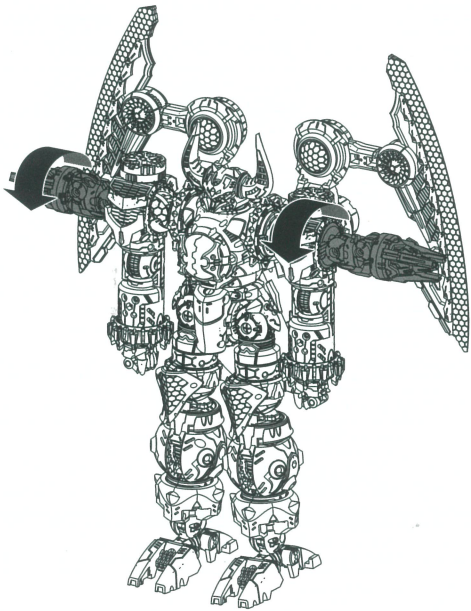


13 前から見た図



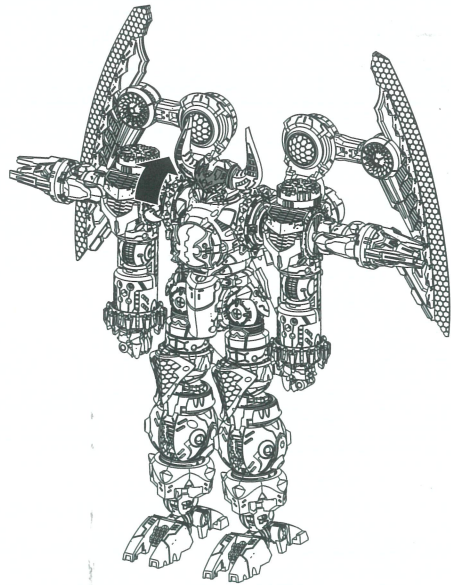
頭部の角を起こします。

肩のフォームの変更



図のパーツを90度回転します。

14

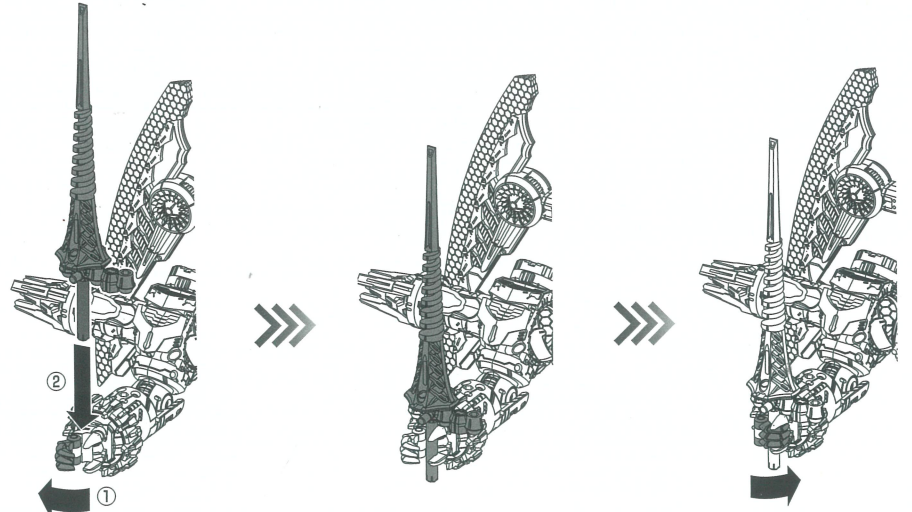


バイザーを開きます。

**コルダレギオン<ヴァジユラ>完成**

図のように肩のフォームを変更することもできます。

1 武器Bの持たせ方

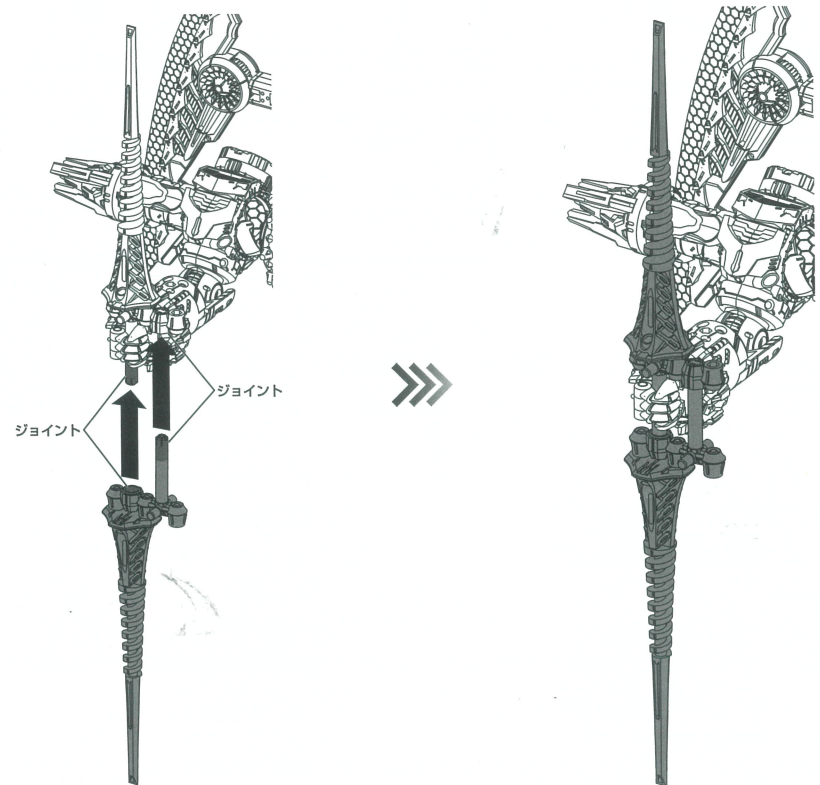


①指を開きます。

②分離した武器B(連装ランスの分離 2)を差し込みます。

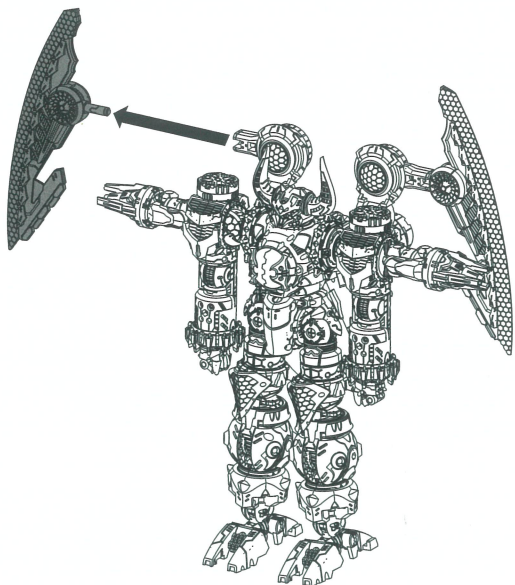
指を閉じます。

2



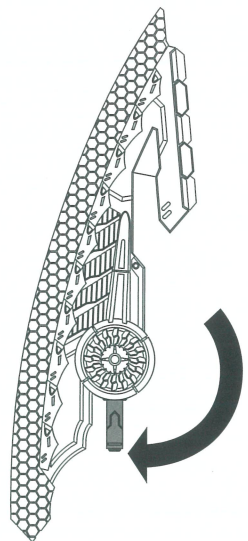
下からもう一方の武器B(連装ランスの分離 2)を図のジョイントに差し込みます。

1 武器Aの持たせ方



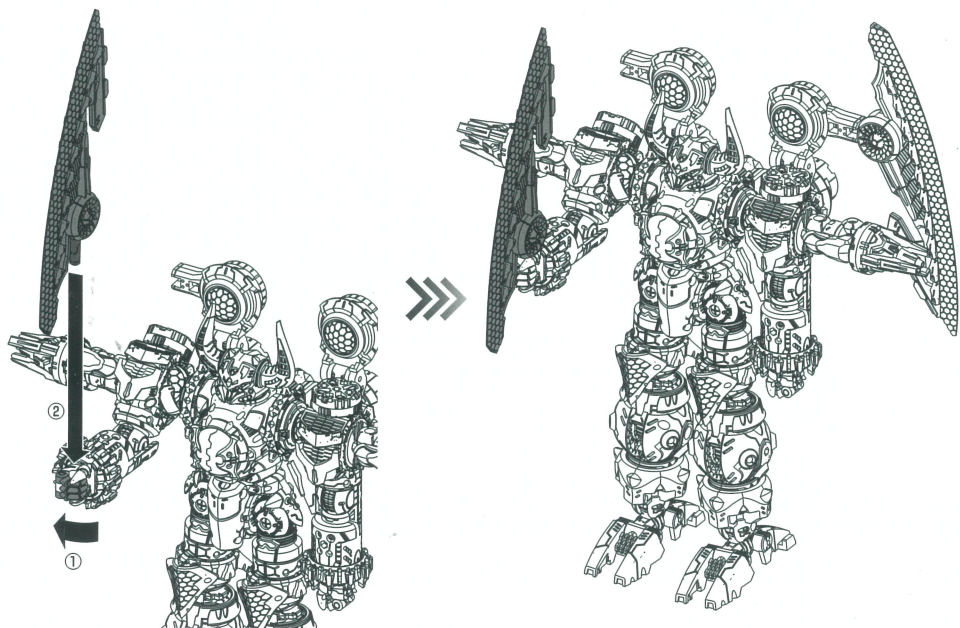
片側の武器Aを取り外します。

2



武器Aの支持部を図の位置にセットします。

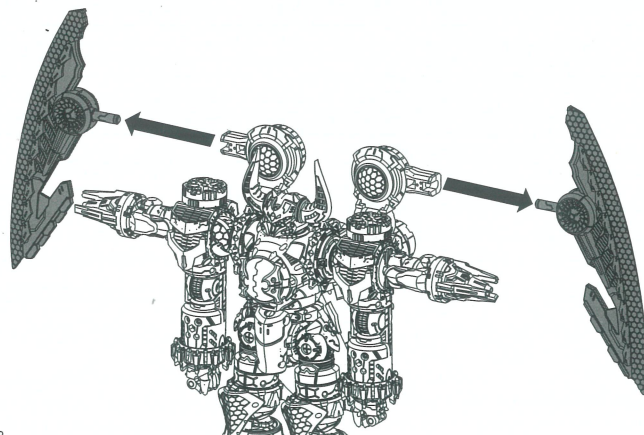
3



①指を開きます。  
②武器Aを差し込み、指を閉じます。

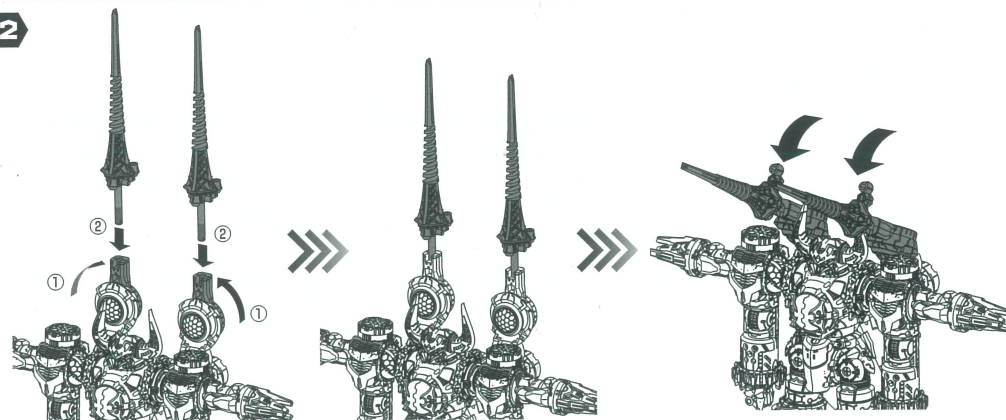
SWORD BLADE ATTACK ソードブレードアタック

1 前から見た図



武器Aを取り外します。

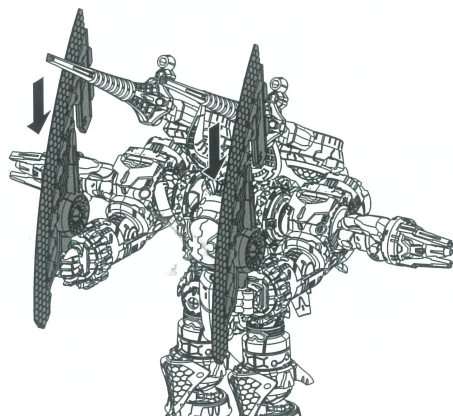
2



①支持部を上回転します。  
②分離した武器B(連装ランスの分離 2)を取り付けます。

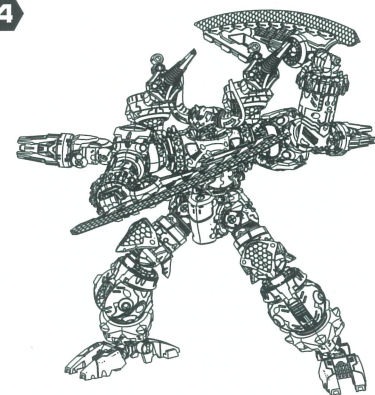
図のパーツを倒します。

3



武器Aを両手に持たせます。

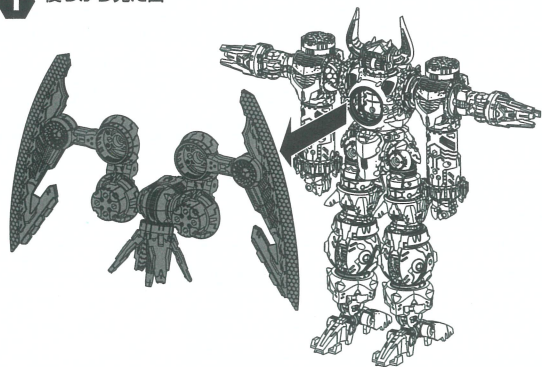
4



ソードブレードアタック完成

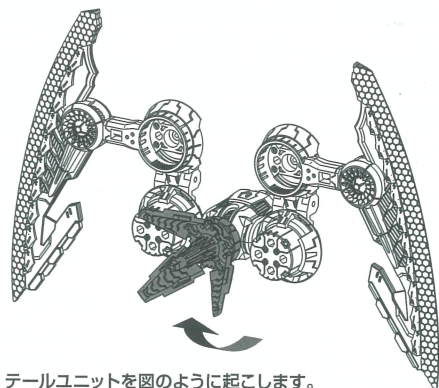
# DEATH HANG ATTACK デスハンガアタック

1 後ろから見た図

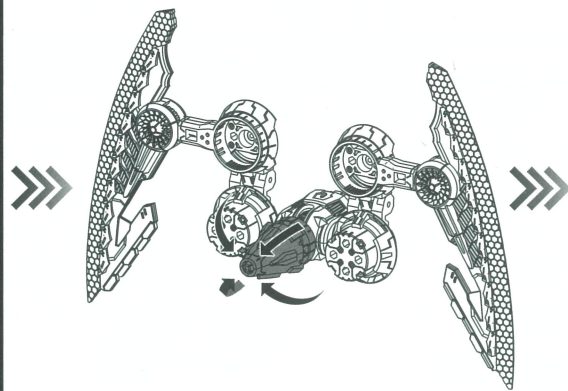


ワルダレギオン<ヴァジュラ>完成状態から図のパーツを取り外します。

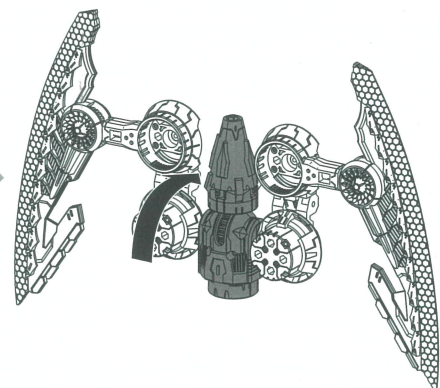
2



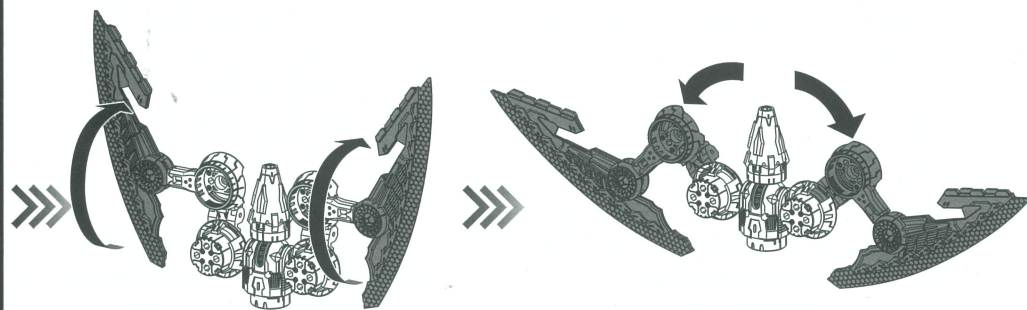
テールユニットを図のように起こします。



テールユニットを閉じます。



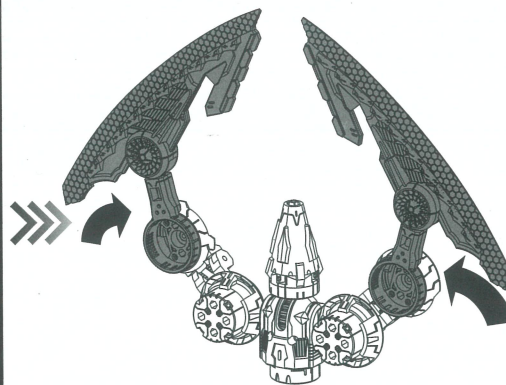
中央部を図のように回転させ、上に向けます。



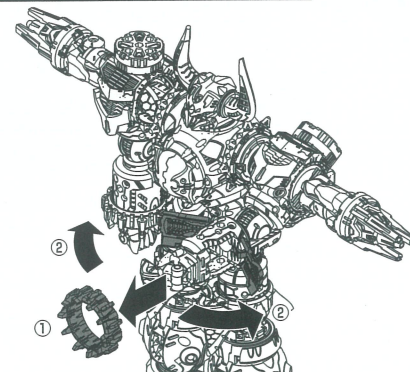
武器Aを180度回転します。

本体Bの左右のアームを図のように開きます。

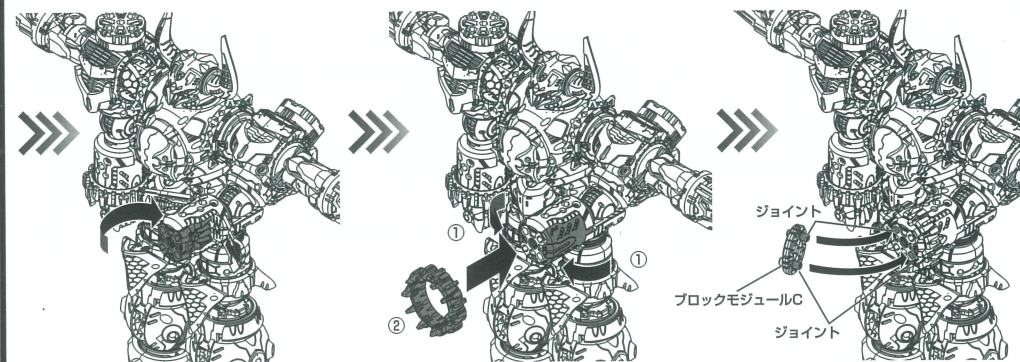
3 **ワルダレギオン<ヴァジュラ>手首の変形** 前から見た図



本体Bの左右のアームを図のようにセットします。



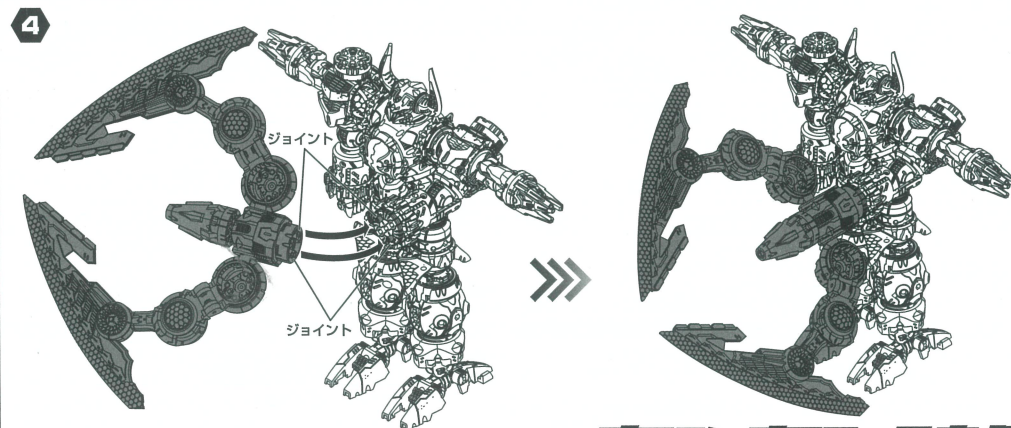
①手首からブロックモジュールAを取り外します。  
②図のパーツを開きます。



拳を180度回転し、収納します。

①図のパーツを閉じます。  
②ブロックモジュールAを取り付けます。

ブロックモジュールCをジョイントで取り付けます。

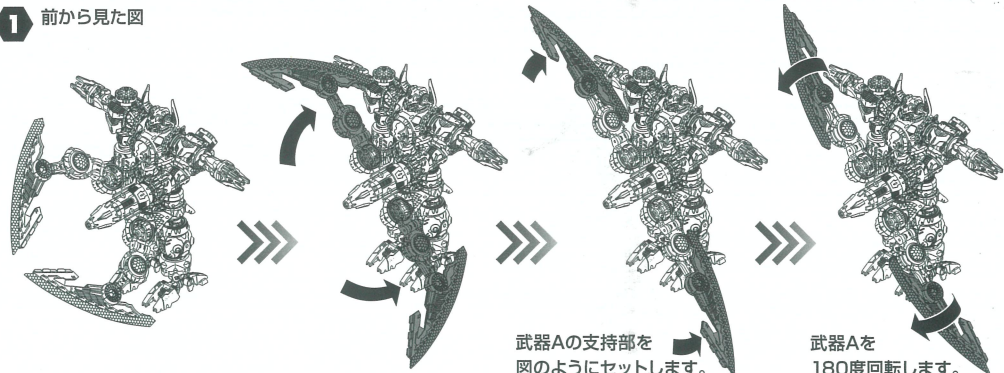


図のパーツを取り付けます。

**デスハンガアタック完成**

# ARCH BLADE ATTACK アーチブレードアタック

## 1 前から見た図



デスハンガアタック完成から  
始めます。

図のパーツを開きます。

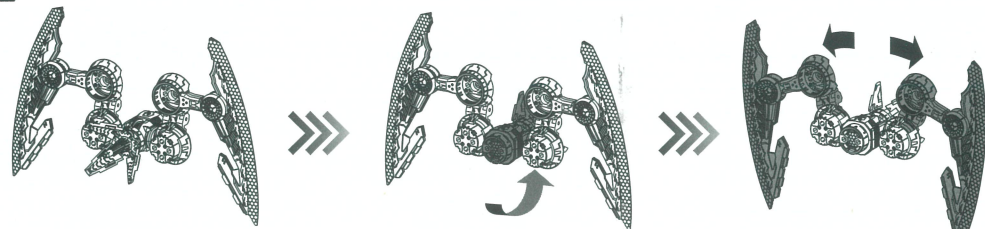
武器Aの支持部を  
図のようにセットします。

武器Aを  
180度回転します。

### アーチブレードアタック完成

# VAJRA DISSOLVER ヴァジュラ ディゾルバー

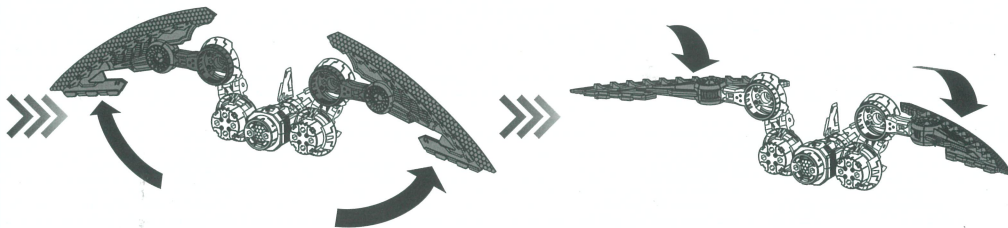
## 1 後ろから見た図



デスハンガアタック 2 から  
始めます。

本体Bの中央部を  
180度回転します。

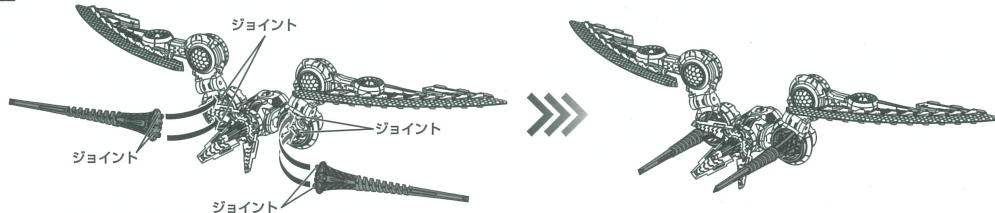
本体Bの左右のアームを  
図のようにセットします。



本体Bの左右のアームを図のようにセットします。

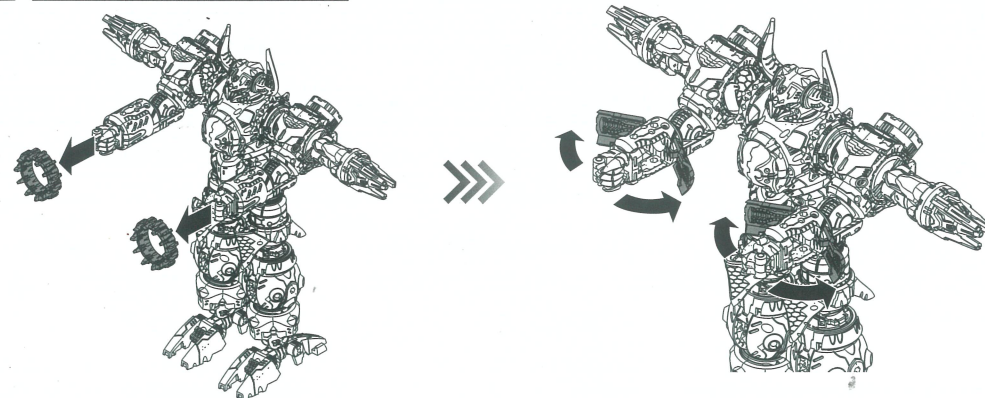
武器Aを90度回転します。

## 2 前から見た図



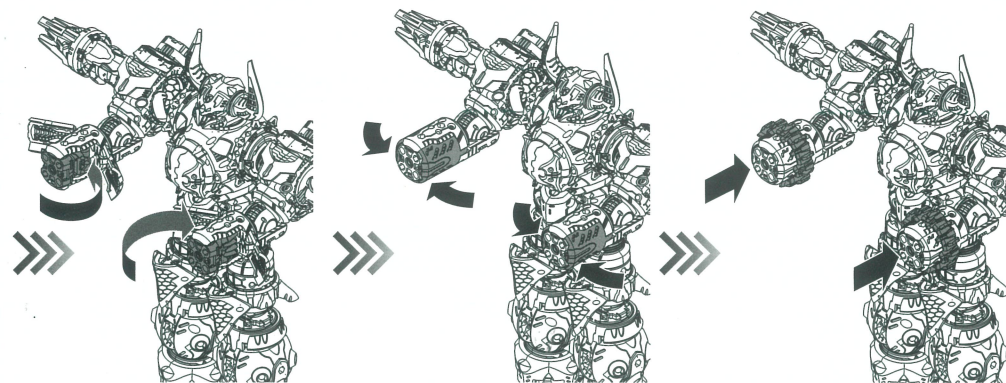
連装ランスの分離 3 を図のジョイントに取り付けます。

## 3 ワルダレギオン<ヴァジュラ>の変形 前から見た図



両腕からブロックモジュールAを取り外します。

両腕の図のパーツを開きます。

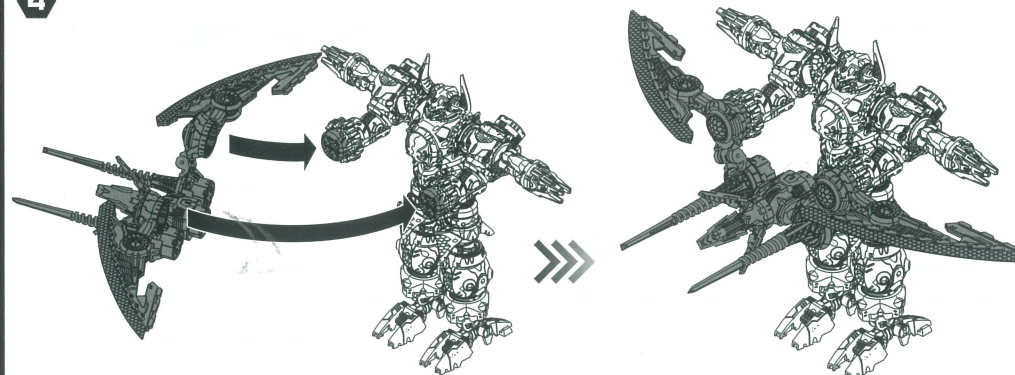


拳を180度回転して収納します。

両腕の図のパーツを閉じます。

両腕にブロックモジュールAを  
取り付けます。

## 4



図のパーツを取り付けます。

### ヴァジュラディゾルバー完成

**1** ハンガーレイダーの変形

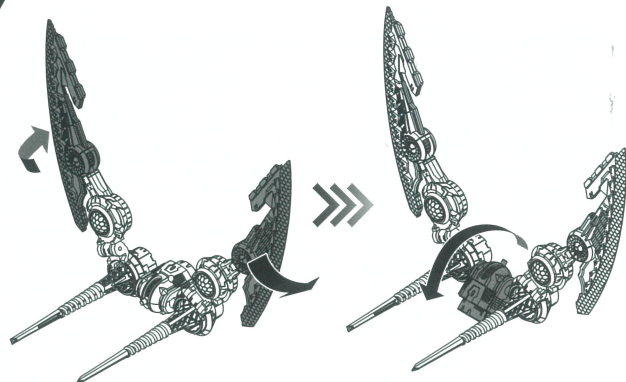


ヴァジュラディソルバーへの変形 **2** から始めます。

テールユニットを取り外します。

本体Bの左右のアームを  
図のようにセットします。

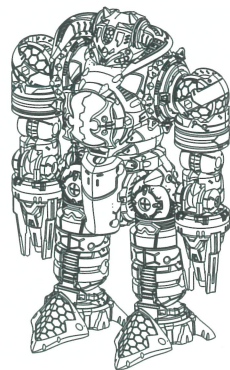
**2**



武器Aを90度回します。

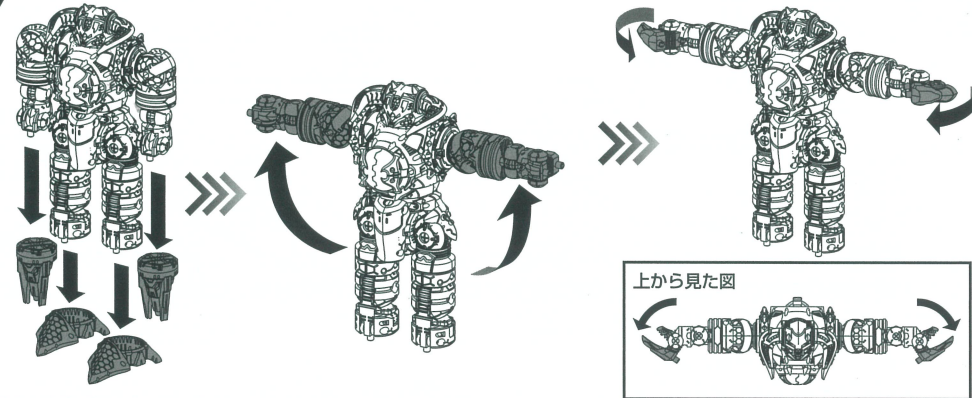
本体Bの中央部を図のように回転します。

**3** レギオコア(強化型)の変形



レギオコア(強化型)完成から始めます。

**4**

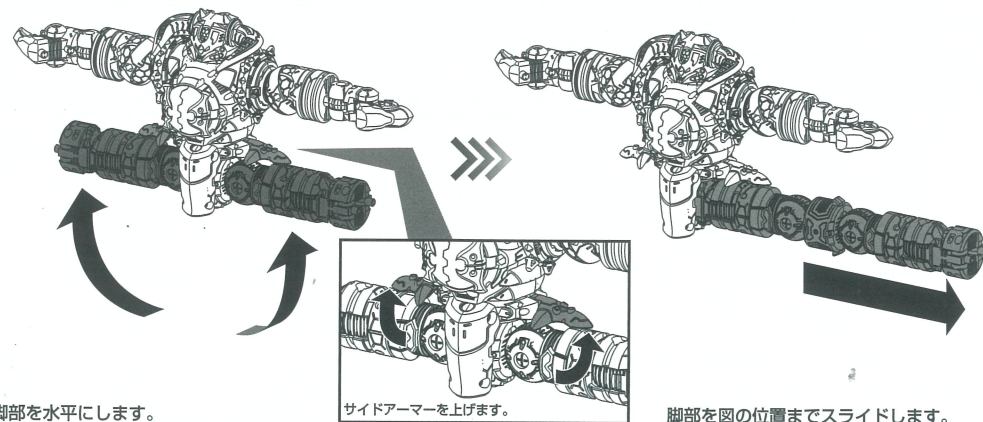


両手とつま先パーツを  
取り外します。

両腕を左右に上げます。

左右の爪を開きます。

**5**

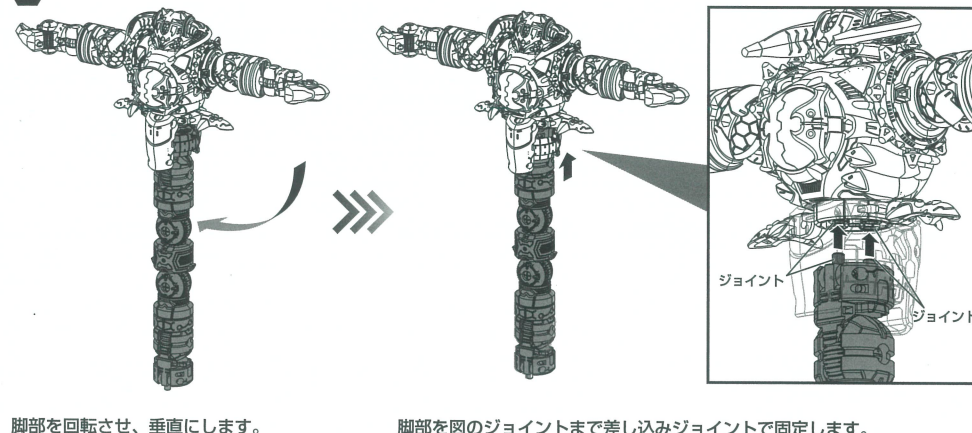


脚部を水平にします。

サイドアーマーを上げます。

脚部を図の位置までスライドします。

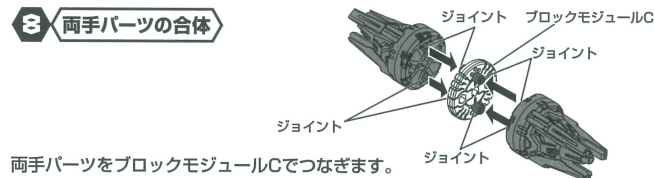
**6**



脚部を回転させ、垂直にします。

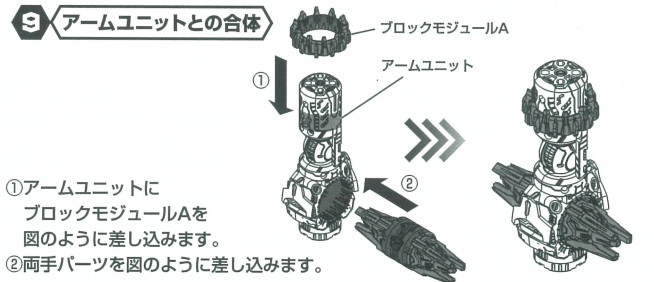
脚部を図のジョイントまで差し込みジョイントで固定します。

**8** 両手パーツの合体



両手パーツをブロックモジュールCでつなぎます。

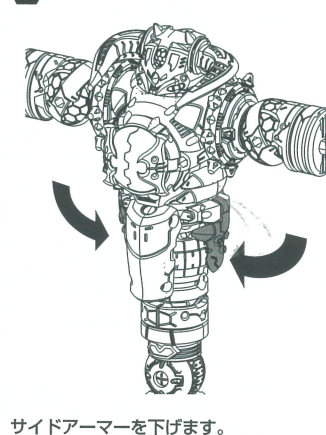
**9** アームユニットとの合体



①アームユニットに  
ブロックモジュールAを  
図のように差し込みます。

②両手パーツを図のように差し込みます。

**7**



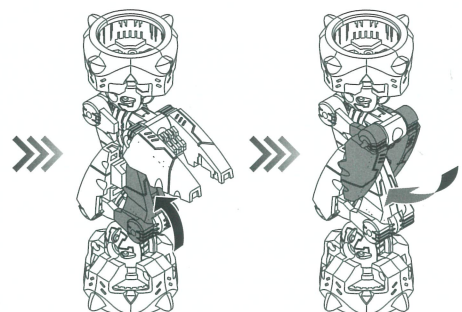
サイドアーマーを下げます。

10 レッグユニット下部の合体



レッグユニット下部のかかとをつま先を90度回転します。

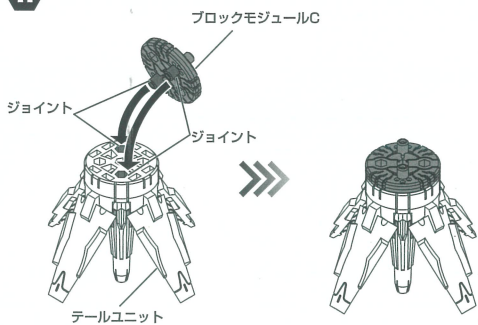
図のようにかかるとつま先をジョイントします。



かかとを90度起こします。

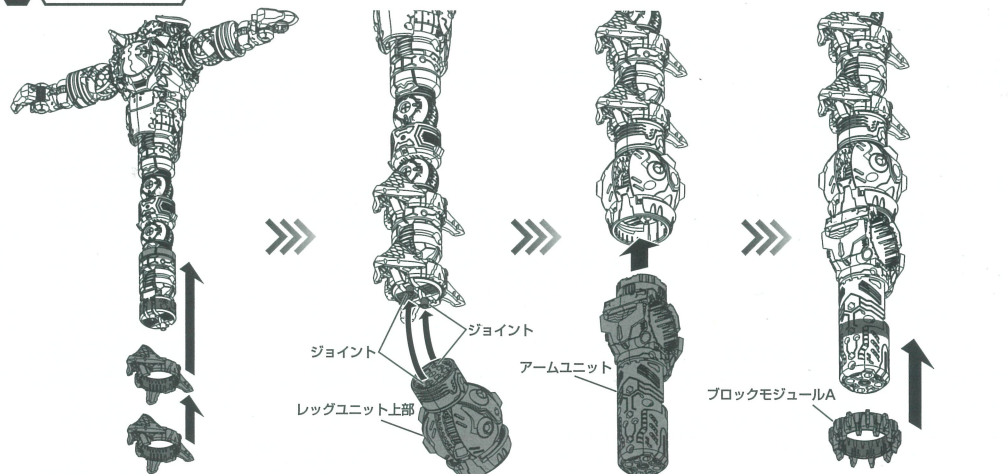
つま先を90度倒します。

11



ブロックモジュールCをテールユニットにジョイントします。

12 各パーツの合体 前から見た図

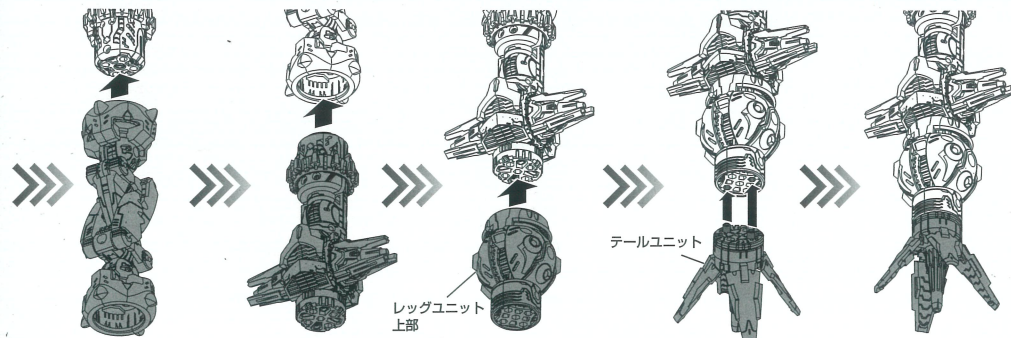


図のパーツを図の位置まで差し込みます。

レッグユニット上部を取り付けます。

アームユニットを取り付けます。

ブロックモジュールAを図の位置まで差し込みます。



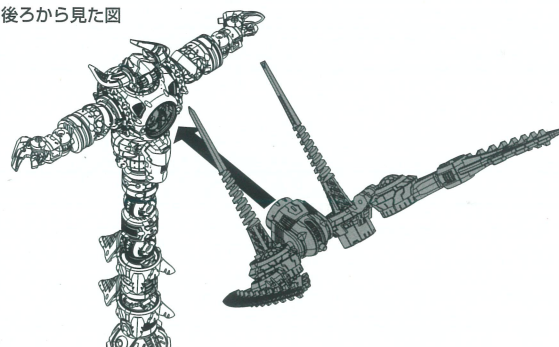
図のパーツを取り付けます。

図のパーツを取り付けます。

レッグユニット上部を取り付けます。

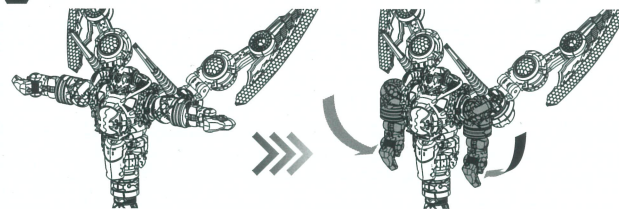
テールユニットを取り付けます。

13 後ろから見た図



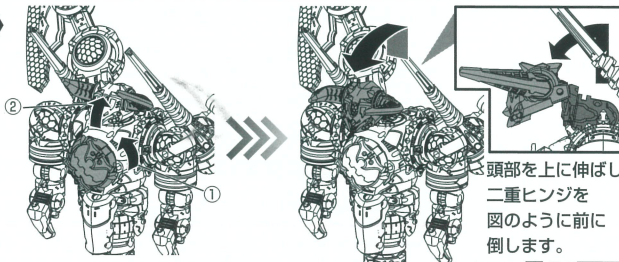
図のパーツを背面に取り付けます。

14 前から見た図



両腕を下ろします。

15



①フルダーボッドを45度回転します。

②頭部の角を図のように起こします。

頭部を上へ伸ばし、二重ヒンジを図のように前に倒します。

**可変形態バリエーション完成**