

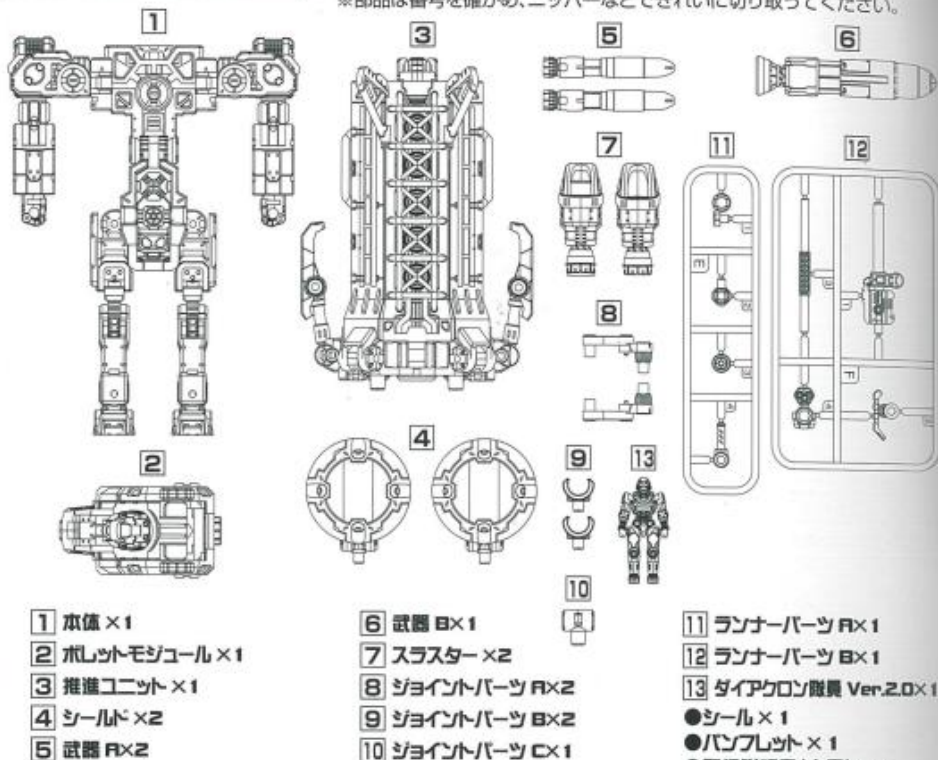
**TACTICAL MOVER****HAWK VERSALTER <ORBITHOPTER UNIT>**

ホークヴァーサルター&lt;オービンプターユニット&gt;

この度は、タカラトミー「ホークヴァーサルター<オービンプターユニット>」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この取扱説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

**CONTENTS** セット内容

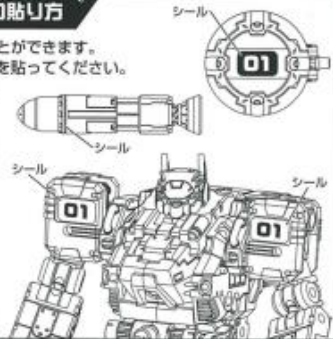
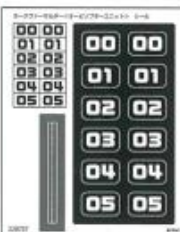
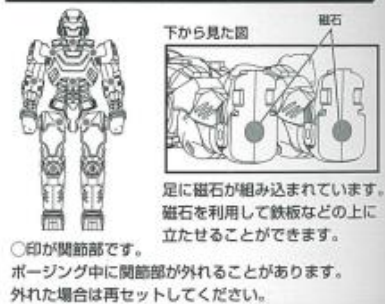
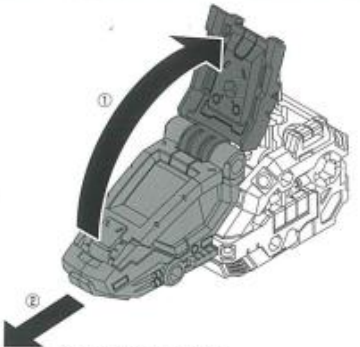
※本製品は一部組立にニッパーを使用します。  
※部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取ってください。



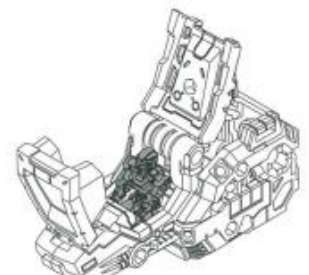
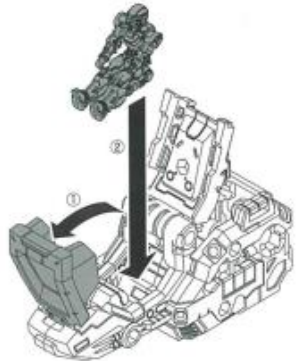
- |                 |                   |                         |
|-----------------|-------------------|-------------------------|
| 1 本体 × 1        | 6 武器 B × 1        | 11 ランナーパーツ A × 1        |
| 2 ボレットモジュール × 1 | 7 スラスター × 2       | 12 ランナーパーツ B × 1        |
| 3 推進ユニット × 1    | 8 ジョイントパーツ A × 2  | 13 ダイアクロン隊員 Ver.2.0 × 1 |
| 4 シールド × 2      | 9 ジョイントパーツ B × 2  | ●シール × 1                |
| 5 武器 A × 2      | 10 ジョイントパーツ C × 1 | ●パンフレット × 1             |
|                 |                   | ●取扱説明書(本書) × 1          |

**SEAL** シールの貼り方

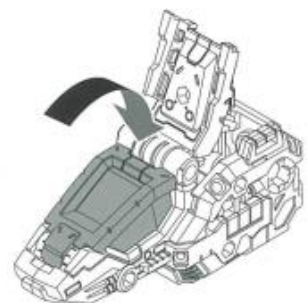
図の位置にシールを貼ることができます。  
右図の位置を参考にシールを貼ってください。

**DIA-NAUTS** ダイアクロン隊員 Ver.2.0**TACTICAL BULLET CORE/HAWK TYPE** タクティカルボレットコア / ホークタイプ(ボレットモジュール)**1** ダイアクロン隊員の乗せ方

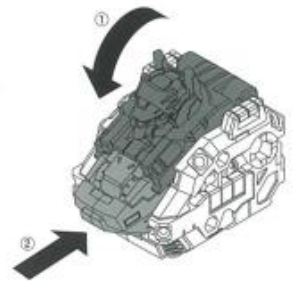
- ①図のパーツを開きます。  
②ノーズを引き出します。

**2**

- ①コックピットハッチを開きます。  
②ダイアクロン隊員を乗せます。

**3**

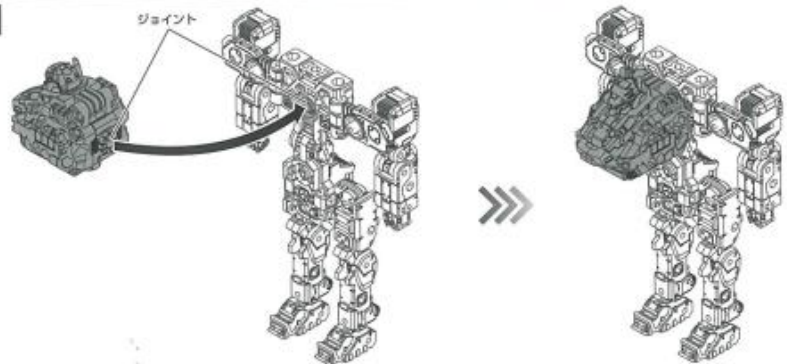
コックピットハッチを閉じます。

**4**

- ①図のパーツを閉じます。  
②ノーズを押し込みます。

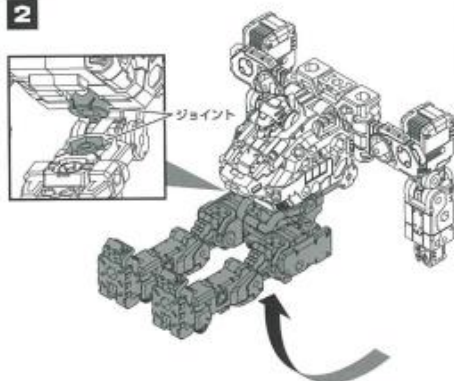
# MANEUVER MODE 機動モードへの変形合体

1



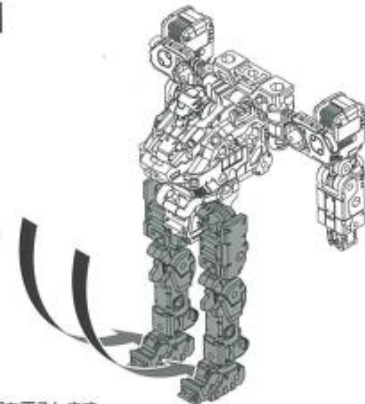
ポレットモジュールを本体にジョイントし、取り付けます。

2



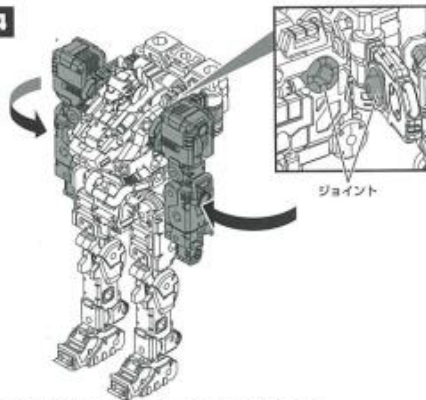
腰部を90度起こし、ジョイントで固定します。

3



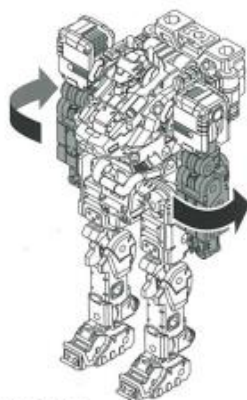
脚部を下ろします。

4



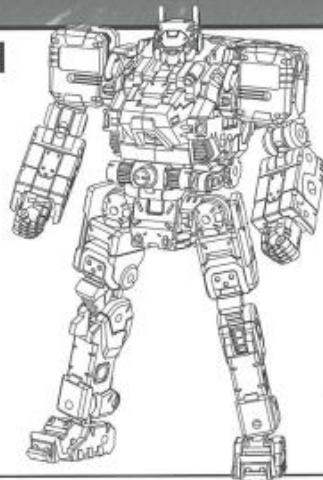
腕部を90度回転させ、ジョイントで固定します。

5



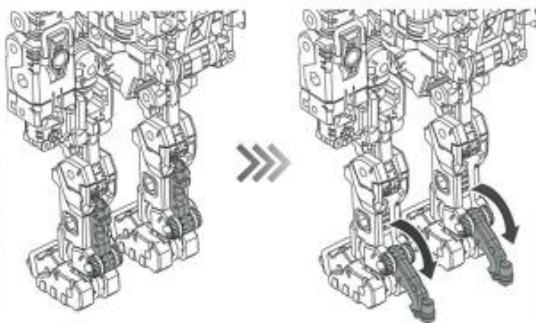
前腕を90度回転させます。

6



## スタビライズアソーカーの展開

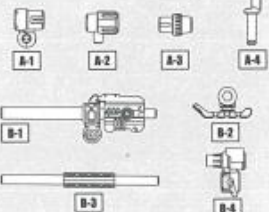
後ろから見た図



図のパーツを下ろします。

## マルチアサルトライフルの組み立て

### 武器ランナーパーツA・B



グリップを取り付けます。



図のパーツを取り付けます。

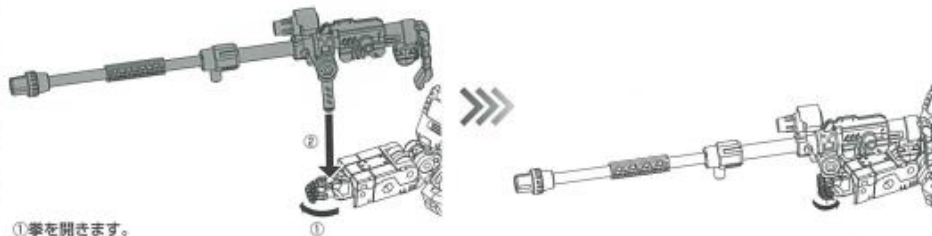


各パーツを図のように組み立てます。

図のパーツを起こします。

## マルチアサルトライフルの持たせ方

※左右同様に持たせる事ができます。

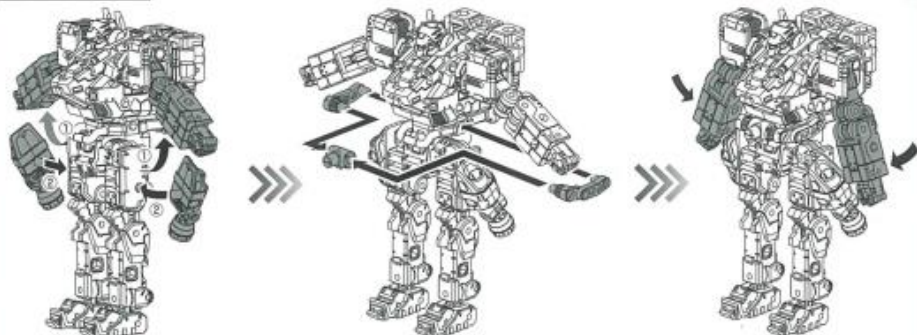


①拳を開きます。

②武器を持たせます。

拳を閉じます。

スラスターの装備

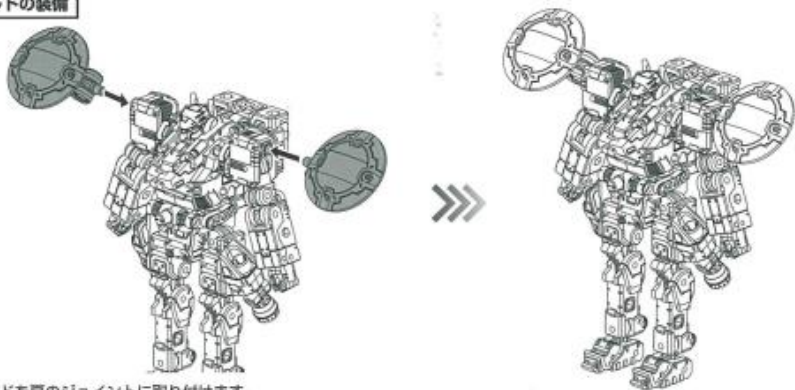


①胸部を持ち上げます。  
②スラスターを取り付けます。

ジョイントパーツA・Cを本体に  
取り付けます。

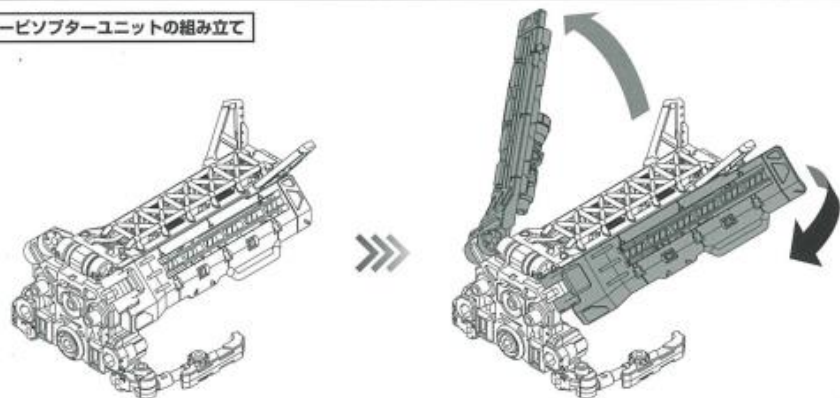
胸部を下ろします。

シールドの装備



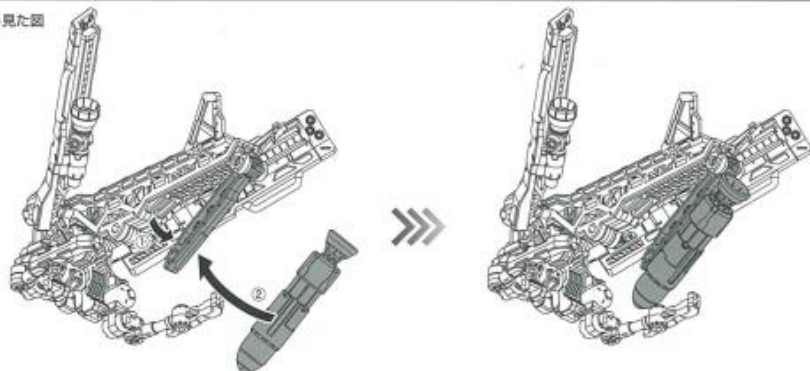
シールドを両のジョイントに取り付けます。

1 オービゾプターユニットの組み立て



図のパーツを開きます。

2 下から見た図



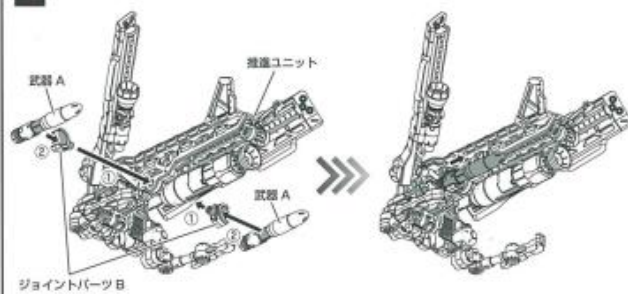
①図のパーツを下ろします。  
②武器 B(FZ 超爆ミサイル / パワーブースター)を取り付けます。

3



図のパーツを起こします。

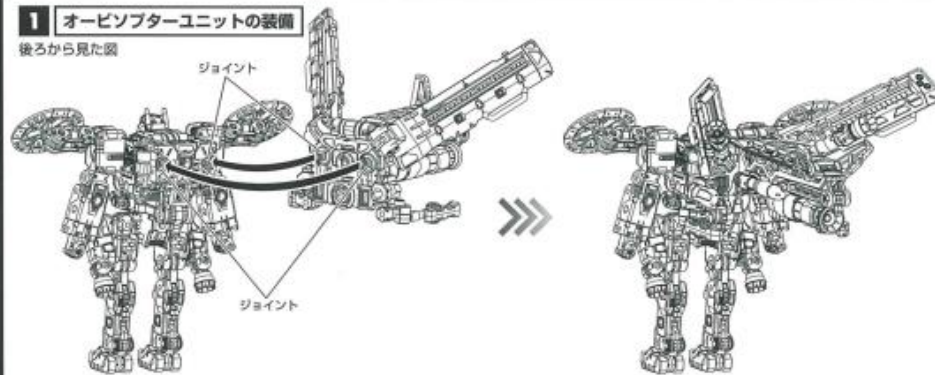
4



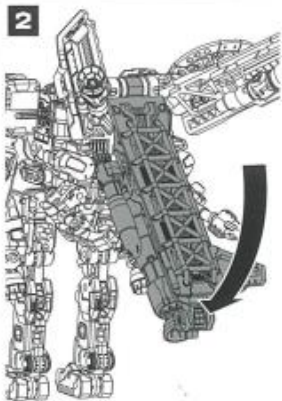
①ジョイントパーツ B を推進ユニットに取り付けます。 武器 A を図の位置まで  
②武器 A をジョイントパーツ B に取り付けます。 スライドさせます。

1 オービゾプターユニットの装備

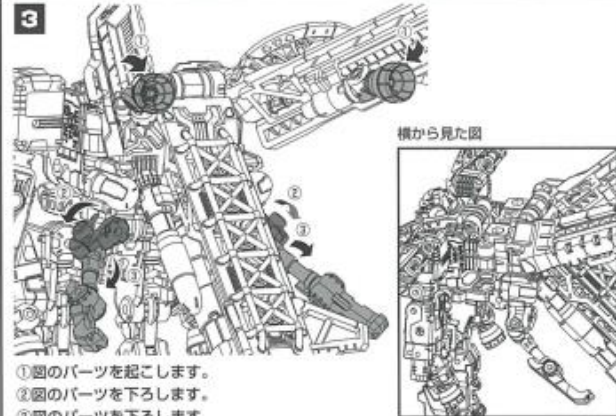
後ろから見た図



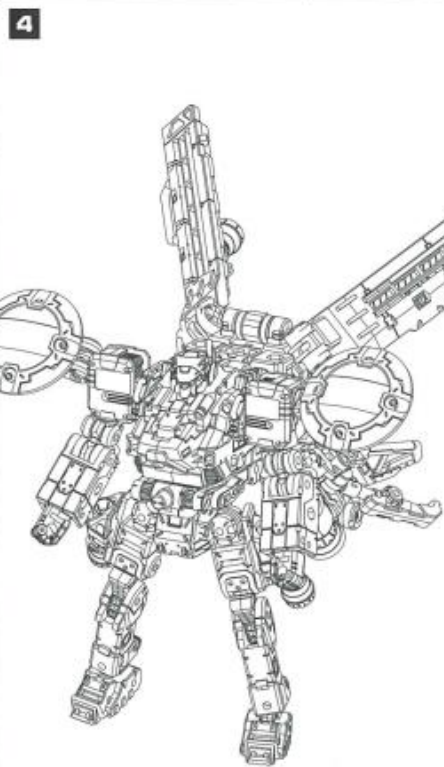
オービゾプターユニットを本体背中にジョイントし、取り付けます。



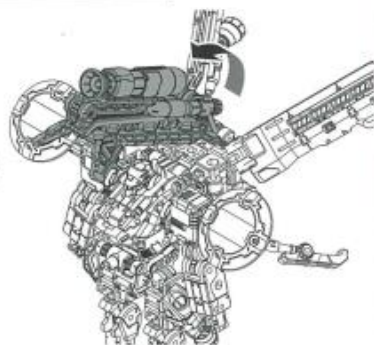
図のパーツを下ろします。



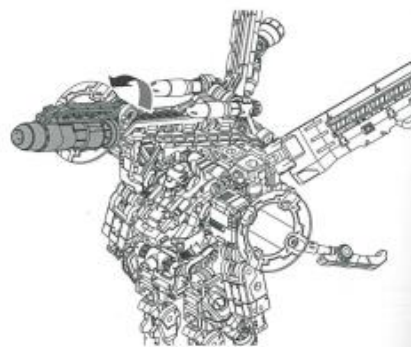
①図のパーツを起こします。  
②図のパーツを下ろします。  
③図のパーツを下ろします。



オービソプターユニットの展開



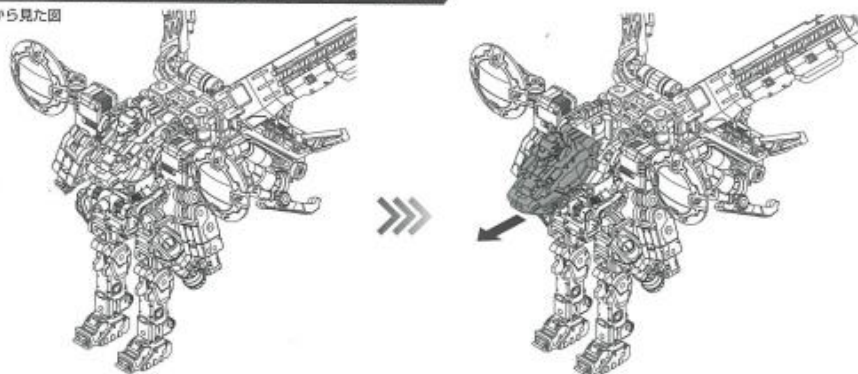
図のパーツを回転させます。



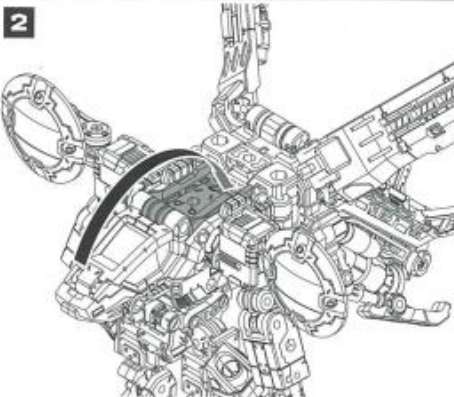
図のパーツを180度回転させます。

MECH MODE A メックモードAへの変形

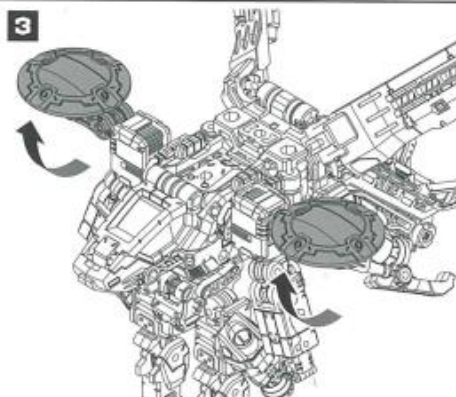
1 前から見た図



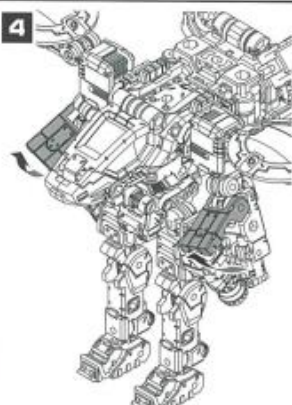
ポレットモジュールのノーズをスライドさせます。



図のパーツを回転させます。



図のパーツを90度回転させます。



図のパネルを開きます。

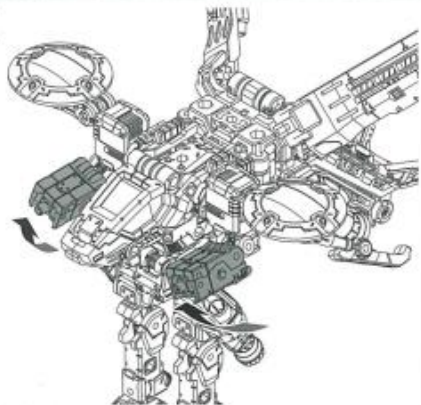


拳を収納します。



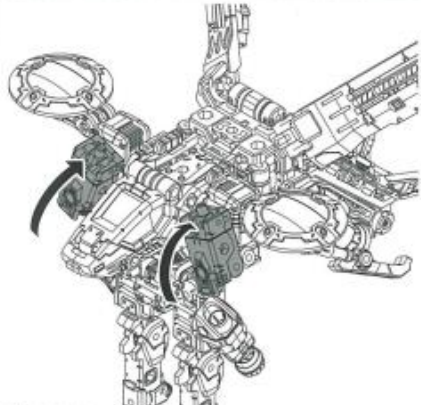
図のパネルを閉じます。

7



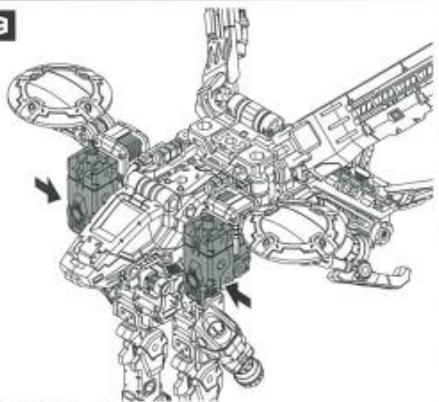
前胸を起こします。

8



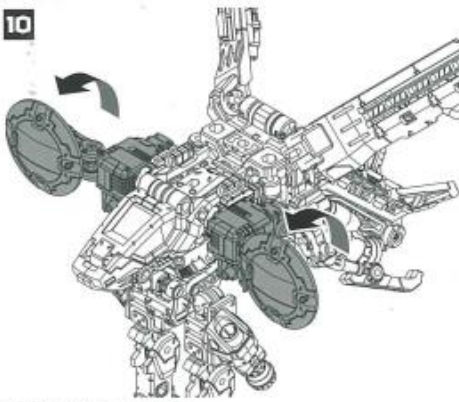
前胸を起こします。

9



腕部を閉じます。

10



肩部を90度回転させます。

11

横から見た図



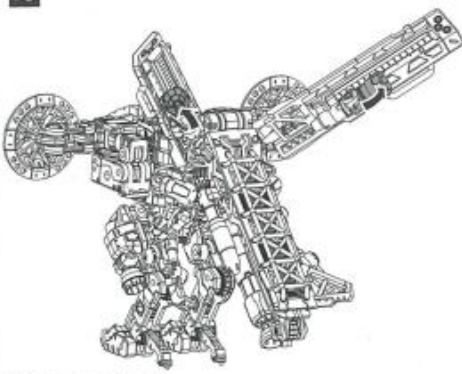
脚部を図のように変形させます。

12



①図のパーツを下ろします。  
②図のパーツを下ろします。

13 後ろから見た図



図のパーツを倒します。

14



図のパーツを回転させます。

15



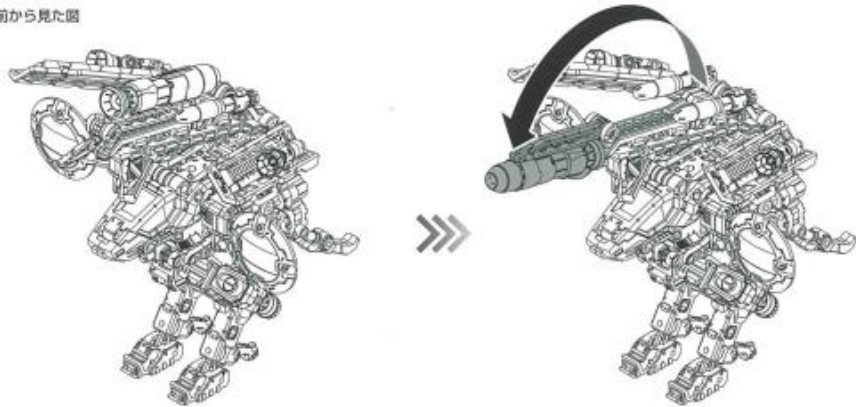
図のパーツを回転させます。

16



図のパーツを回転させます。

17 前から見た図



図のパーツを180度回転させます。

マルチアサルトライフルの装備



ジョイント

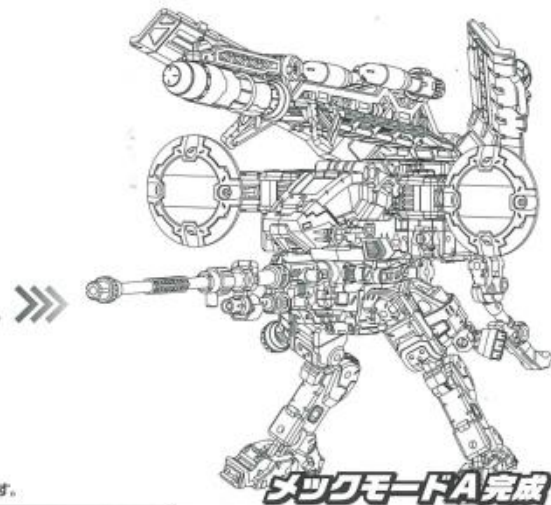


マルチアサルトライフルをジョイントし、取り付けます。

マルチアサルトライフルの装備準備



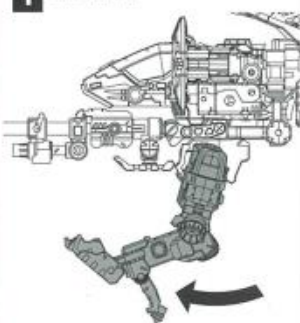
マルチアサルトライフルを図のように変形させます。



**メックモードA完成**

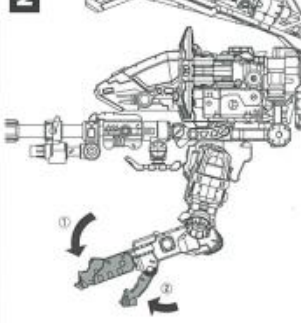
**MECH MODE B** メックモードBへの変形

1 横から見た図



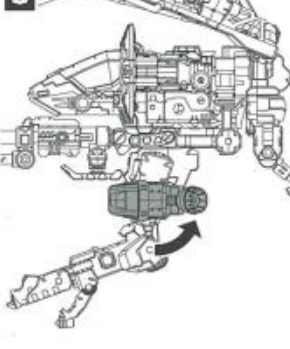
脚部を起こします。

2



①図のパーツを回転させます。  
②図のパーツを回転させます。

3



スラスターを回転させます。

4 後ろから見た図



ブースターユニットをスライドさせます。

5



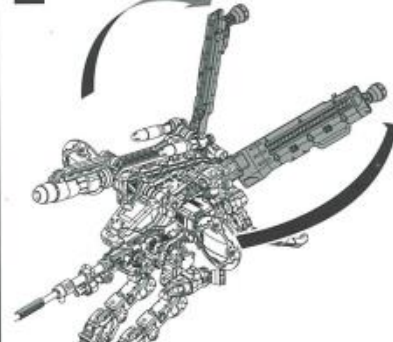
図のパーツを回転させます。

6



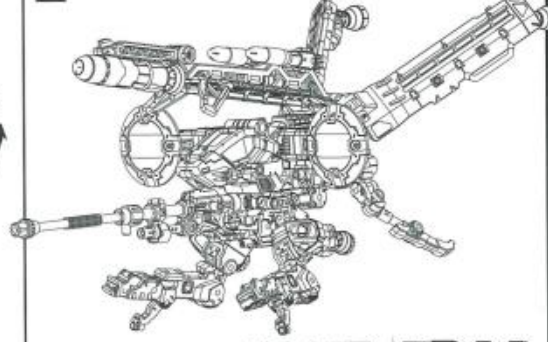
図のパーツを回転させます。

7 前から見た図



図のパーツを回転させます。

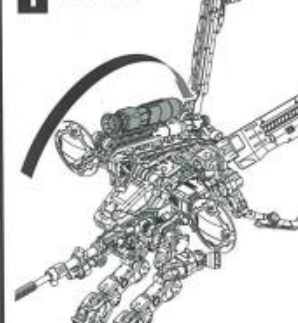
8



**メックモードB完成**

**MACHINE MODE** マシンモードへの変形

1 前から見た図



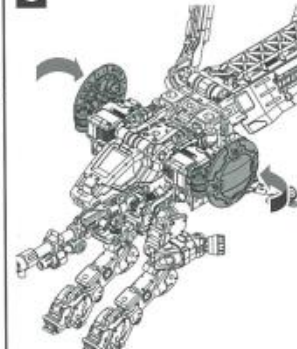
図のパーツを180度回転させます。

2



図のパーツを回転させます。

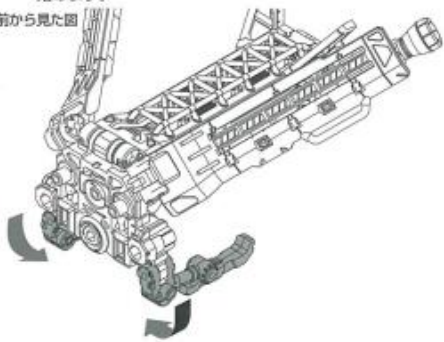
3



図のパーツを倒します。

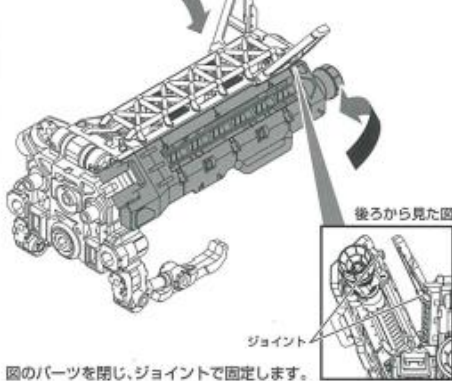
**3** 「オービンプターユニットの組み立て」手順④の状態から始めます。

前から見た図



図のパーツを回転させます。

**4**

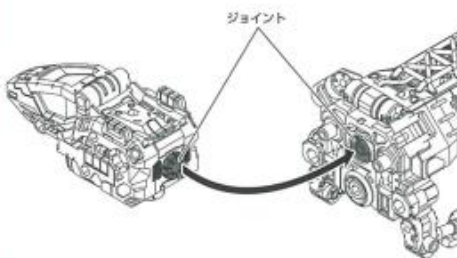


後ろから見た図

ジョイント

図のパーツを閉じ、ジョイントで固定します。

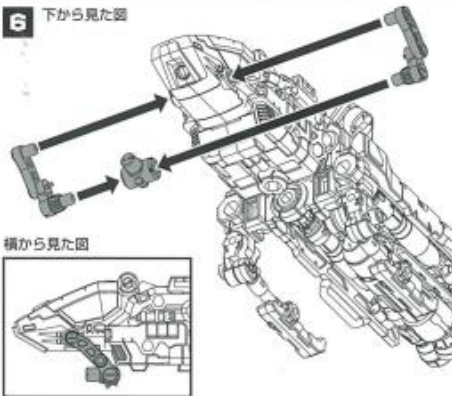
**5**



ジョイント

ポレットモジュールを推進ユニットにジョイントし、取り付けます。

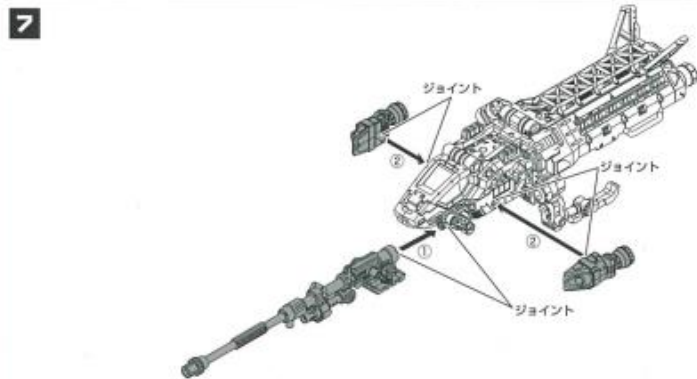
**6** 下から見た図



横から見た図

ジョイントパーツA・Cをポレットモジュールに取り付けます。

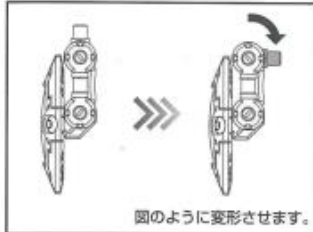
**7**



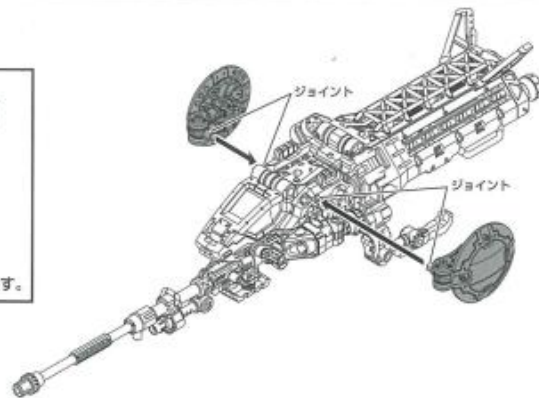
① マルチアサルトライフルをジョイントパーツCにジョイントし、取り付けます。  
② スラasherをポレットモジュールにジョイントし、取り付けます。

**8**

シールドの装備準備



図のように変形させます。

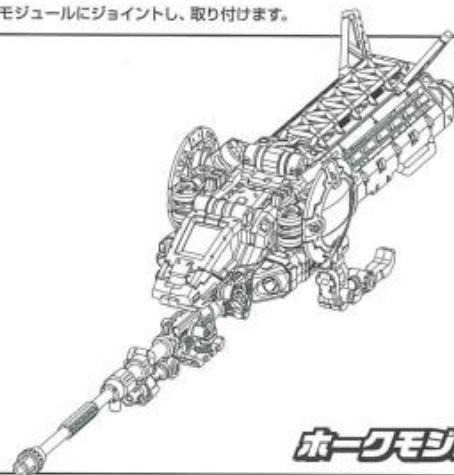


ジョイント

ジョイント

シールドを変形させ、ポレットモジュールにジョイントし、取り付けます。

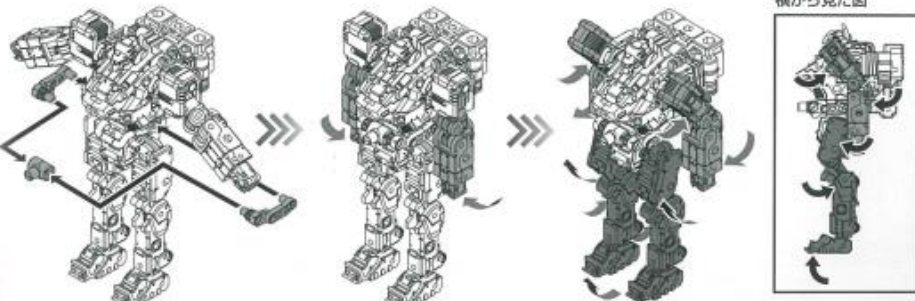
**9**



**ホークモジュールモード完成**

**1** タクティカルキャリア (別売) への格納 (ホークヴァーサルター)

ホークヴァーサルターの格納準備 「機動モードへの変形合体」手順①の状態から始めます。



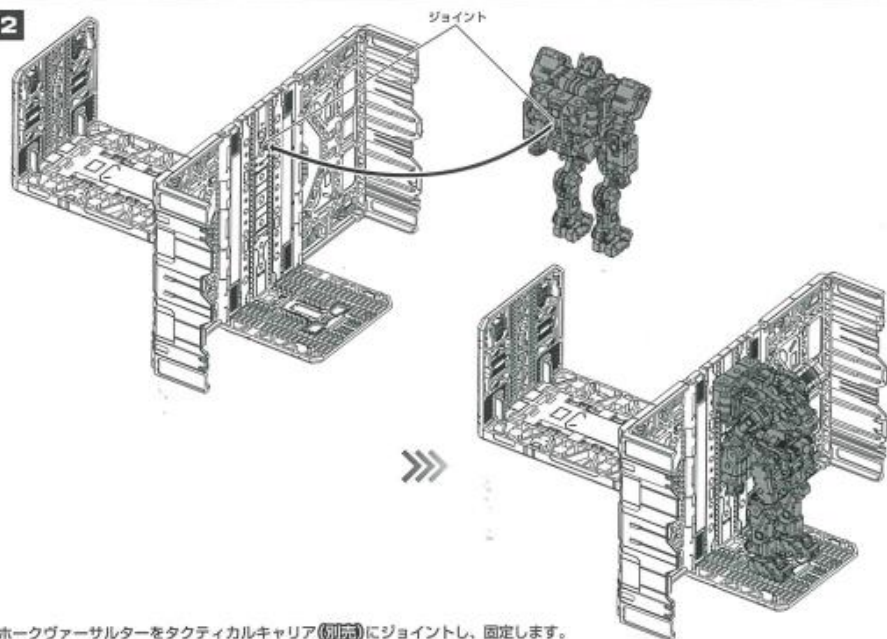
横から見た図

ジョイントパーツA・Cを取り付けます。

腕部を下ろします。

各パーツを図のように調整します。

2

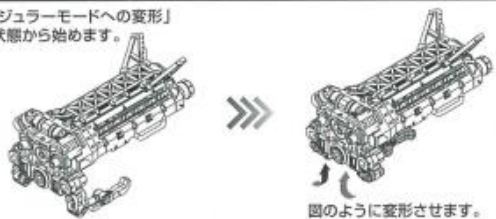


ホークヴァーサルターをタクティカルキャリア(別売)にジョイントし、固定します。

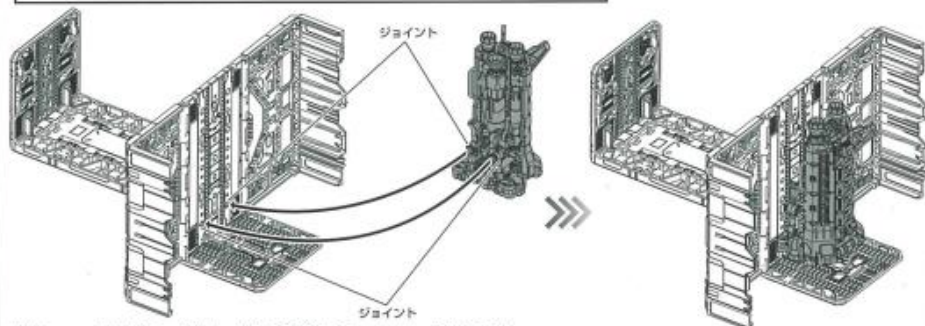
### タクティカルキャリア(別売)への格納(推進ユニット)

推進ユニットの格納準備

「ホークモジュラーモードへの変形」  
手順④の状態から始めます。



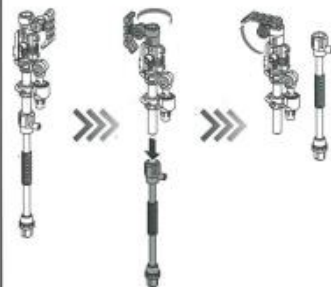
図のように変形させます。



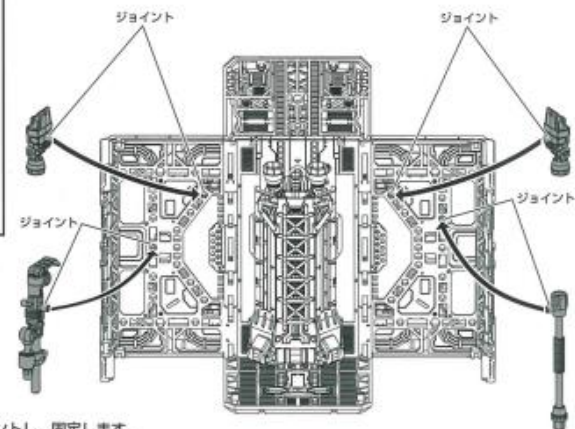
推進ユニットをタクティカルキャリア(別売)にジョイントし、固定します。

### タクティカルキャリア(別売)への格納(マルチアサルトライフル/スラスター)

マルチアサルトライフルの格納準備



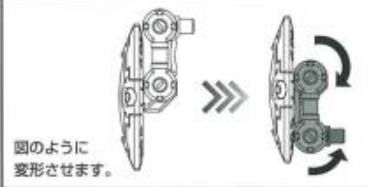
マルチアサルトライフルを図のように分解し、  
変形させます。



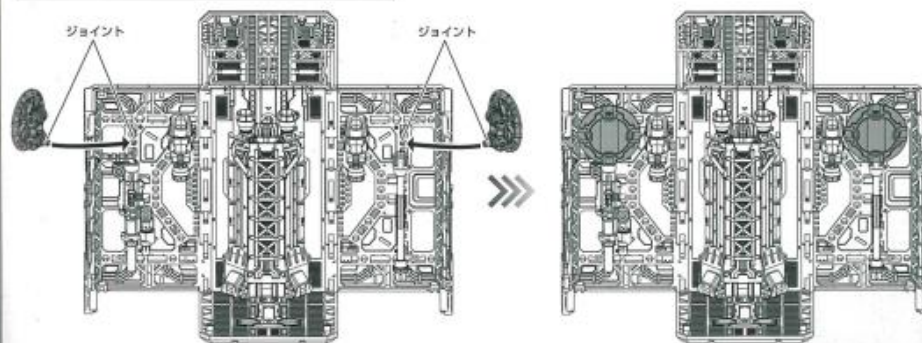
各パーツをタクティカルキャリア(別売)にジョイントし、固定します。

### タクティカルキャリア(別売)への格納(シールド)

シールドの格納準備



図のように  
変形させます。



シールドをタクティカルキャリア(別売)にジョイントし、固定します。