

ビーストウォーズ

超生命体トランスフォーマー
アゲイン

BWVS-01 恒久ビーストの対決

「取扱説明書」

この度は、タカラトミー「ビーストウォーズ 超生命体トランスフォーマーアゲイン BWVS-01 恒久ビーストの対決」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。ご使用前に、この取扱説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

※写真及びイラストは、商品と異なる場合があります。

サイバトロン/良司名義 コンボイ

注意(ちゅうい)

●この商品は対象年齢15才以上です。小さなお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品があります。誤って飲み込むなど思わぬ事故の危険がありますので小さなお子様には絶対に与えないでください。●尖っている部品があります。取り扱いには十分注意してください。●付属の武器で人をつつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。●ロボットの関節などに指をはさまないようにご注意ください。●ぶついたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

〈使用上の注意〉○ご使用前に「取扱説明書(本書)」をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。○本体を上から押し付けしないでください。本体が倒れたり、部品が外れたりする場合があります。○本体をディスプレイする時は、本体が倒れる恐れがありますので不安定な場所にディスプレイしたり、安定性の悪いポーズでディスプレイしないでください。○本体を持ち運ぶ際は取付けた部品等を持たず、本体をしっかり持って持ち運んでください。○製品の仕様上、変形の動作を行うと彩色部が剥がれたり、色移りする場合があります。また変形時や部品のつけ外しの際に部品が白くなる事があります。予めご了承ください。○本製品を樹脂製の家具等の上に長時間置くと色が移ったり、貼り付いたりする場合があります。○包装材は開封後すぐに捨ててください。

- セット内容
- コンボイ本体 × 1
 - メガトロン本体 × 1
 - 剣 × 2
 - キャラクターカード × 2
 - 取扱説明書(本書) × 1

TAKARA TOMY

対象年齢15才以上

株式会社タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなど異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましても、万全の注意を払って製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください
 受付時間 月曜日～金曜日(土日・祝日を除く) 10時～17時
 0570-041031 (お客様サービスは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限ります。)
 (Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)
 ●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp

ロボットモードへの変形

パッケージから出したら、図を参考に各部を調節して、ビーストモードの完成です。

01 下から見た図
腕部を上げます。

02 拳を回転させます。

03 腕部を下げます。

04 脚部を図のように可動させます。

05 後から見た図
脚部をのぼします。

06 図のパーツを倒します。

07 図のパーツを起します。

08 図のパーツを回転させます。

09 ジョイント
図のパーツを起し、ジョイントで固定します。

10 下半身回転させます。

11 図のパーツを倒します。

12 図のパーツを上をスライドさせます。

13 ゴリラの頭部を回転させます。

14 ゴリラの頭部を倒します。

15 図のパーツを回転させます。

16 武器を起こします。

17 図のパーツをスライドさせ下ろします。

18 前から見た図
図のパーツを回転させます。

19 後から見た図
図のパーツを起します。

20 前から見た図 後から見た図
※武器を動かすことができます。
ジョイントを外し、図のパーツを起こします。

21 肩パーツを起します。

22 図を参考に各部を調整して完成です。
ロボットモード完成
変形前の状態へ戻す場合は、番号を逆にたどってください。

ビーストモード(2足)への変形

01 腕部を伸ばします。

02 腕部を下げます。

03 拳のパーツを回転させます。

04 後から見た図
図のパーツを開きます。

05 脚部を図のように可動させます。

06 脚部を下ろします。

07 ジョイント
ジョイントを外し脚部を起こします。

08 脚部を二重ヒンジで折りたたみます。

09 脚部を下ろします。

10 頭部を倒します。

11 後から見た図
図のパーツを下ろします。

12 前から見た図
脚部を少し開きます。

13 図を参考に各部を調整して完成です。
ビーストモード(2足)完成
変形前の状態へ戻す場合は、番号を逆にたどってください。

プラズマキャノンの出し方

図のパーツを押してプラズマキャノンを出します。

剣(サイバーブレード)の持たせ方

指を開きます。

剣(サイバーブレード)を持たせ、指を閉じます。

剣(サイバーブレード)の装着

剣(サイバーブレード)を背中中のジョイントに取り付けることができます。
※ビーストモードでも同様に取り付けることができます。