





## バトルステーションコンテナの変形の仕方

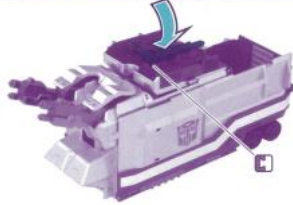
バトルステーションコンテナをパッケージから出したら、  
図の順に各部を変形させてください。

〈パッケージから出した状態〉

1 図のパーツを倒します。

2 図のパーツを閉じます。

3 図のパーツを上げます。



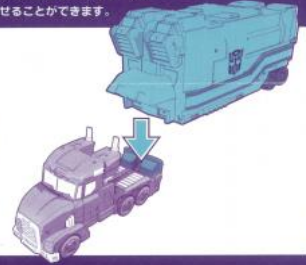
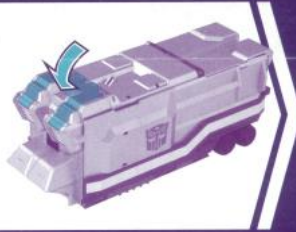
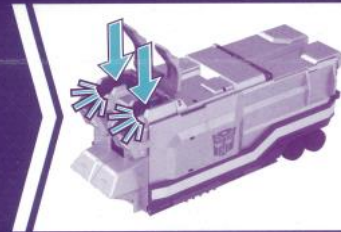
4 図のパーツを押し込み、ロックします。

5 図のパーツが自動で閉じます。

〈コンテナモード〉

※図を参考に各部を調節して、  
コンテナモードの完成です。

オプティマスプライムのビークルモードに  
コンテナを載せることができます。



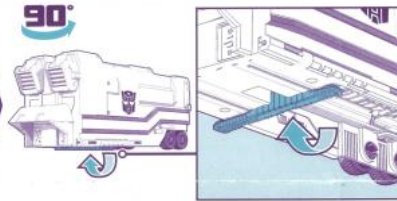
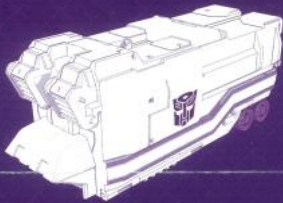
## バトルステーションモードへの変形の仕方

〈コンテナモード〉

1 図のパーツを上げます。

2 図のパーツを開きます。

3 図のパーツを開きます。



4 図のパーツを開きます。

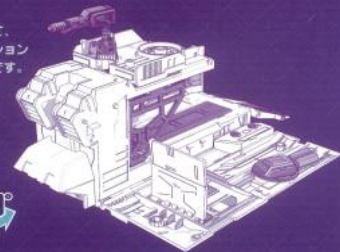
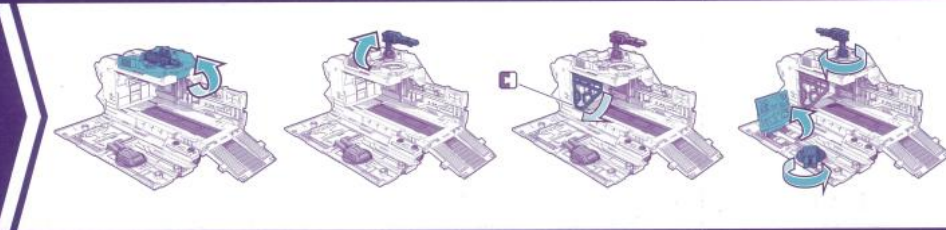
5 図のパーツを回します。

6 図のパーツを開きます。

7 それぞれのパーツを動かします。

バトルステーションモード完成

図を参考に  
各部を調節して、  
バトルステーション  
モードの完成です。



コンテナモードに戻す場合は番号を逆に戻ってください。

## バトルステーションモードの遊び方

図のボタンを押すと、4連プラズマキャノン砲が  
展開します。

再度遊ぶ時は、図の順にパーツを戻してください。



⚠ 4連プラズマキャノン砲が  
出てくるところに顔や手などを  
近づけないでください。

⚠ 4連プラズマキャノン砲が  
出てくるところに顔や手などを  
近づけないでください。

図のようにオプティマスプライムに  
コンテナを載せた状態で、それぞれを  
矢印の方向に押し込むと...

4連プラズマキャノン砲が  
自動で展開します。

