



株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください

0570-041031

電話受付時間 10～17時
月曜日～金曜日（土日・祝日を除く）

タカラトミーサポート 検索



本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限りです。

(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp

© TOMY

⚠ 注 意 (ちゅうい)

●この商品は対象年齢15才以上です。小さなお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品があります。誤って飲み込むなど思わぬ事故の危険がありますので小さなお子様には絶対に与えないでください。●尖っている部品があります。取り扱いには十分注意してください。●付属の武器で人をつつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。●ロボットの関節などに指をはさまないようご注意ください。●ぶつけたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●不測の事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手が届かないところに保管してください。

〈使用上の注意〉○ご使用前に「取扱説明書(本書)」をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。○本体を上から押し付けしないでください。本体が倒れたり、部品が外れたりする場合があります。○本体をディスプレイする時は、本体が倒れる恐れがありますので不安定な場所にディスプレイしたり、安定性の悪いボーディングでディスプレイしないでください。○本体を持ち運ぶ際は取り付けた部品等を持たず、本体をしっかりと持って運んでください。○製品の仕様上、変形の動作を行うと彩色部が剥がれたり、色移りする場合があります。また変形時や部品のつけ外しの際に部品が白くなる事があります。予めご了承ください。○本製品を樹脂製の家具等の上に長時間置くと色が移ったり、貼り付いたりする場合があります。○包装材は開封後すぐに捨ててください。



TAKARA
TOMY

対象年齢 15才以上

大人向け商品です。玩具ではありません。
Model for adult collectors. This is not a toy.



MPG-16

CYBERTRON
LEADER

NUCLEON QUEST SUPER CONVOY

トランスフォーマー MPG-16

サイバロン/総司令官 ニュークリオンクエスト スーパーコンボイ

取扱説明書

© TOMY ※写真、イラストと商品は異なる場合があります。

サイバトロン / 総司令官 ニュークリオンクエスト スーパーコンボイ

■「取扱説明書」■

この度は、タカラトミー「トランスフォーマー MPG-16 サイバトロン/総司令官 ニュークリオンクエスト スーパーコンボイ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この取扱説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

※写真及びイラストは、商品と異なる場合があります。 ※使用している画像は設計データを使用したCGです。



SCALE



POWER MASTER CONVOY NUCLEON QUEST SUPER CONVOY

POWER MASTER CONVOY



エネルギーに代わり、人間の生体エネルギーをロボットに供給するシステム、それがパワーマスターだ。バイオメカニカル改造とエクセルスーツによって、強化された身体力も備える。

不滅の総司令官コンボイは、ハイ-Qの手によりパワーマスター戦士へ生まれ変わった。両者は心身ともに一体となる、特別な融合状態・バイナリーボンド(二元結合)で結ばれている。

■ ニュークリオンクエスト・ストーリー:「リバース・アフター・ザ・リバース」

それはもうひとつの2013年—— 突如として宇宙からエネルギーが消失した。新たなエネルギーを求め、探索隊を送り出したコンボイは、ある惑星近くの宇宙艦内で部隊指揮官・カウントダウンからの報告を受けた。「残念ながら、<オラクル>の姿はありません」かつてトルネドロンと戦った「命なき惑星」メトセラに、太古のロボット・オラクルの助言を求めた彼らの任務は不首尾に終わった。「そこもダメか。司令官、やはりプリマクロンを異次元に追放してしまったのが悔やまれますね」プリテンダー・スーツに身を包んだバンプルが言った。「彼の頭脳なら、いい解決法が浮かんだかも」「後悔よりも前進だ、バンプル。こうなると最後の希望は……<ニュークリオン>か」

コンボイは船外の惑星に眼をやった。俗に言うハイドラ四番星、またの名を「生きた惑星」<レゴン>だ。その星はかつてニュークリオンという神秘のエネルギーによって命を与えられたと聞く。「彼」との交感によれば、その力は「黒き穴」の奥で生まれるという。レゴンが示した遥か先に、巨大なブラックホールが存在した。この間の向こうに、ニュークリオンがあるというのか。スーパーコンボイとハイ-Qは合体し、意を決し宇宙に飛び出した。「重力圏を避け、次元バypassを使い直接中心部へ転移する」でなければ任務に成功しても、帰りが着くのは何百年も過ぎた後だ「ハイ-Qが説明した。「<事象の地平面>の内部は、もはや物理法則も用をなさん」彼が開発した<位相転移シールド>は、ブラックホールの中を良く耐えた。だが何重もの対策を講じながら、何かがコンボイの内部を侵し、彼はついに視力と感覚を失った!

——永遠とも思える瞬間の後、コンボイの前に何者かの姿があった。それは何故かひどく傷つき、弱々しい声を発する。「コンボイ。この愚か者め……」「メガトロン?」まさしく彼の宿敵、メガトロン本人の声だ。「たしか最後に会った時は<ガルバトロン>だった苦…… お前に何があった?」「貴様達から盗んだシールド技術のせいだ。そいつを起動した途端、ユニクロンとのリンクが完全に切れたらしい。おかげで貴様に痛めつけられた時のメガトロンに逆戻りよ! ……それにサイクロナスも、気の毒な事になった」「お前の恨み言を聞いて、気が安まったよ、メガトロン。どうやってここへ来た?」「ワシの内部回路が、ブラックホールと次元連結できる事は知っておるろ?」「ああ、そうだったな。重いリスクに弱りはて、封印した機能だったか?」「侮辱はやめい、特にお前を助けようとする者にはない! ワシは今、精神だけの状態でごにおる。シールド力場をアダプター代わりに使ってな。だから貴様よりも周囲がよく見えるのだ」「なるほど賢いな…… それで、我々をどう助けてくれる?」「貴様の目と鼻の先に、ニュークリオンの気配が3つ見える。炎とも結晶とも、原子ともつかぬ、例えようのない代物よ。手に取るがいい! そしてワシらの分も1つ、持ち帰るのだ」「お前と取引きなど、仲間達に顔向けでせん」「いつものように盗まれたと言えよよろう! 貴様らの船の反対側、ドレッドウィングを待たせてある。奴らに渡せ。なんならそこで一芝居打たせてもよいぞ?」「嘘など不要だ。黙ってそい

つらの元へ連れてゆけ!」こうして無事ニュークリオンを手にし、ブラックホールを脱したスーパーコンボイとハイ-Qは、戦闘基地モードで宇宙に浮かびながら、シールド容器に収めた「分け前」を抱えて去るドレッドウィングを見た。「このエネルギーが君たちを救ったとして、また同じ戦いが始まるのか」物憂げに言うハイ-Qに、コンボイは答えた。「そうだな。しかし今日は意外な事があったぞ? よもや敵同士で助け合うとは。この先もっと大きな予想外が起こらないとは、誰にも言えまい!」「楽天家にはかなわんよ。ではこのニュークリオンが、我々の期待通りかそれ以上の物か、確かめようじゃないか!」

■クエスト背景:

サイバトロンがネビュロス星での戦いを終え、セイバートン星に新たな黄金期が訪れた——かに思われたその頃、宇宙では予想だにしない新たな異変が巻き起こっていた。それは突然の連鎖崩壊現象により、宇宙からエネルギーが消失するという、トランスフォーマーの命に関わる危機だ。エネルギーはどんな燃料資源からも圧縮精製ができる筈だが、その触媒であるエネルギー原素そのものが失われたのだ。結果、殆どのロボット達は活動を止め、残ったのはコンボイらパワーマスターとプリテンダー、そしてマイクロマスターといった、エネルギー処理性能にすぐれた者達のみ。新たなエネルギーの探索に乗り出した彼らに、種族の命運が託されたのだ。

ハイ-Qは惑星ネビュロスの科学者で、パワーマスター・プロセスを含む多くの先進技術を生み出した才人だ。かつてサイバトロンと共に、邪悪な支配者層<ハイブ>を倒したレジスタンスの支持者だったが、開放後、極度の反マシーン主義に傾いたネビュロス新政府が惑星防衛プランを強行、ハイ-Qの反対を押し切り、彼が研究中だった「ロボット生命体のエネルギーを有毒化する特殊物質」を大気中に散布した。それは一時的にロボットの効果あげたが、ハイブの残党<ハイ・テスト>がパワーマスターの技術を盗み、デストロンと組んでネビュロスに逆襲を仕掛けた。この危機を知ったコンボイは、今やネビュロスが死の領域となった事を知りつつ救援に駆けつける。苦しみ傷つきながらも戦うサイバトロンの姿を見たハイ-Qは、みずからパワーマスターとなってコンボイと合体し、力を合わせデストロンを撃退したのである。一方この出来事は、後に思わぬ余波を生む。ネビュロスで放出された汚染物質にはある種の超空間成分が含まれており、その効果は変質して時空を超え、あるいはロボットを介し、感染のように銀河中のエネルギー原素を崩壊させたのだ。責任を重く感じたハイ-Qは事態の収束と復旧をはかるため、サイバトロンへの協力を惜しまずと誓った。コンボイの残存部隊が常備する黒い<位相転移シールド>は、探索すべき有望エネルギーを危険にさらさぬよう、汚染物質を遮断し、かつこれを分解する作用を備えている。また最大パワーレベルでは、ブラックホールの無限大重力の影響さえも回避する事が可能だ。

VEHICLE MODE



SUPERCONDUCTING RIFLE

スーパーコンボイの携行銃は、物体に超振動のキネティック・エナジーを放つ指向兵器だ。小型のものは、従来のレーザーライフルと同等の威力を持つ。



EFFECT PARTS

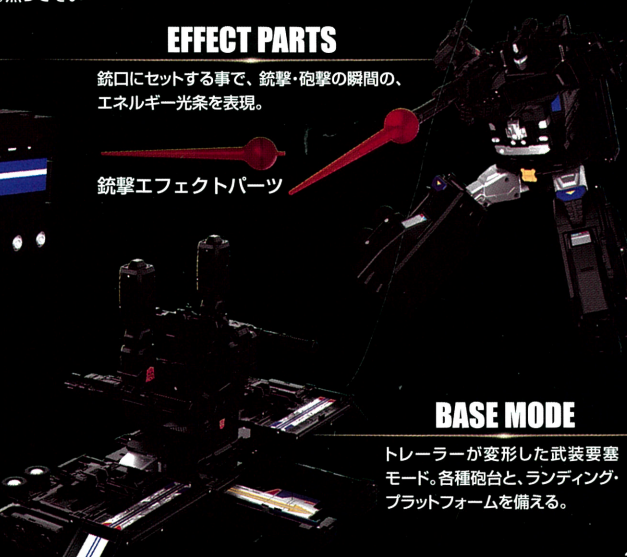
銃口にセットする事で、銃撃・砲撃の瞬間、エネルギー光条を表現。



銃撃エフェクトパーツ

BASE MODE

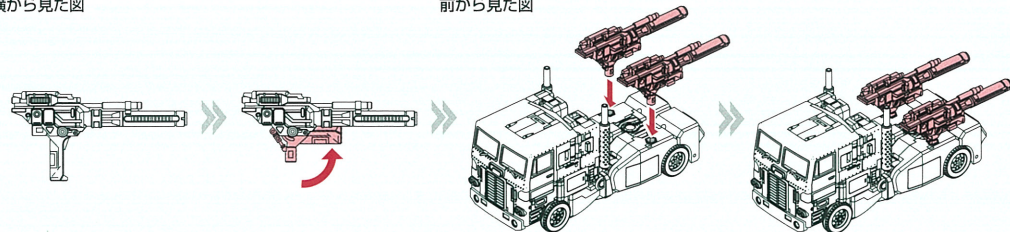
トレーラーが変形した武装要塞モード。各種砲台と、ランディング・プラットフォームを備える。



コンボイ用超電導ライフルの装備(ビークルモード)

横から見た図

前から見た図

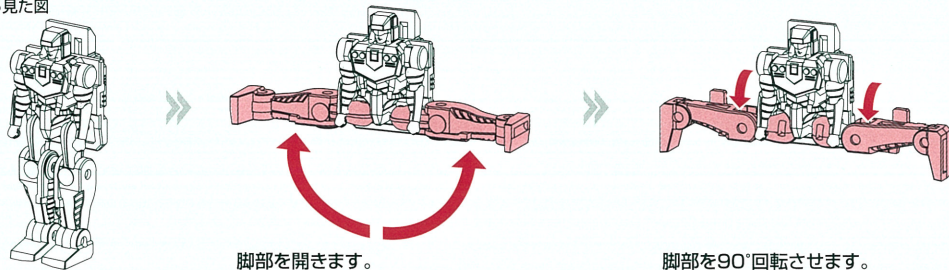


グリップを90°
折りたたみます。

コンボイ用超電導ライフルを取り付けます。

パワーマスターからパワーマスターエンジンへの変形

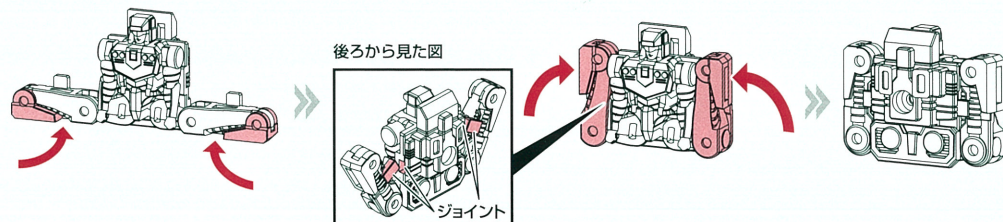
前から見た図



脚部を開きます。

脚部を90°回転させます。

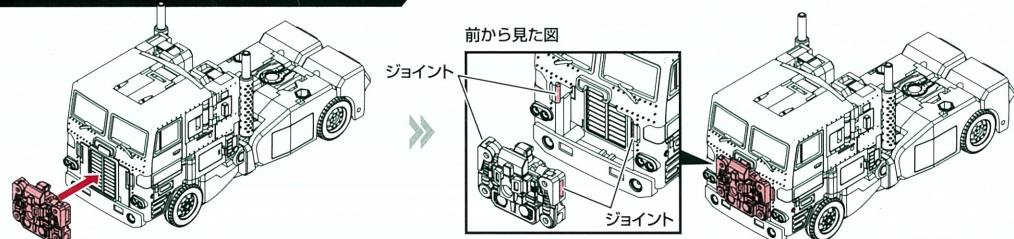
後ろから見た図



図のパーツをたたみます。

脚部を起こし、ジョイントで固定します。

パワーマスターエンジンの取り付け方

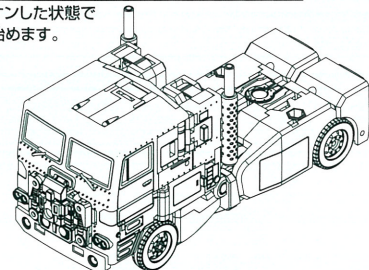


パワーマスターエンジンをコンボイ本体にジョイントし、固定します。

※ジョイントの位置に注意しながら片側から差し込み、もう一方のジョイントをゆっくり取り付けてください。

コンボイ(ロボットモード)への変形

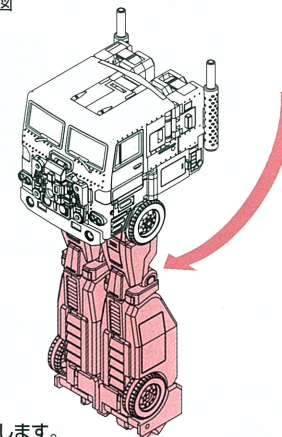
※パワーオンした状態で
変形を始めます。



パワーマスターエンジンを取り付けるとロックが外れ、変形が可能になります。
※ロック機構ですが、厳密なロック機構ではありません。パワーマスターエンジンを取り付けなくても変形させることは可能です。

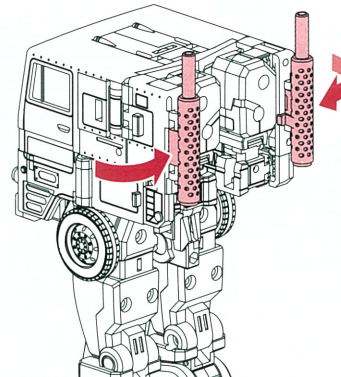
トランスフォームスタート!!

01 前から見た図



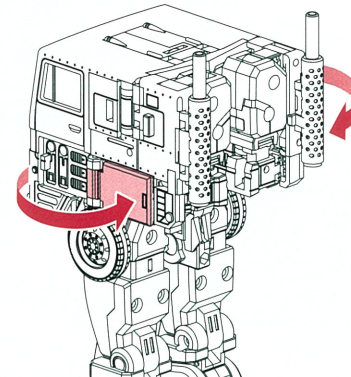
図のパーツを倒します。

02 後ろから見た図



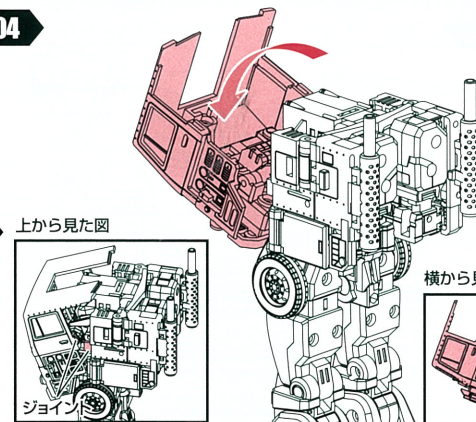
図のパーツを回転させます。

03



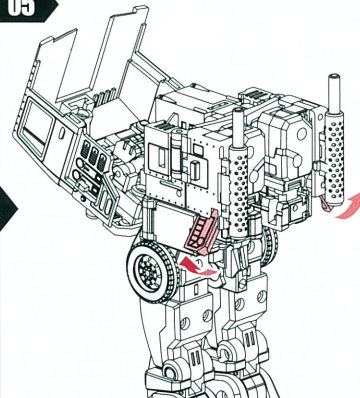
図のパーツを開きます。

04



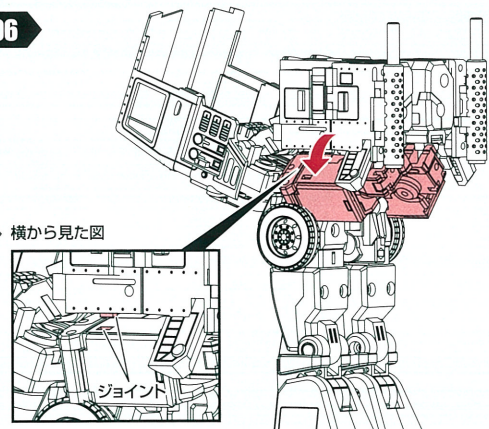
ジョイントを外し、図のパーツを開きます。

05



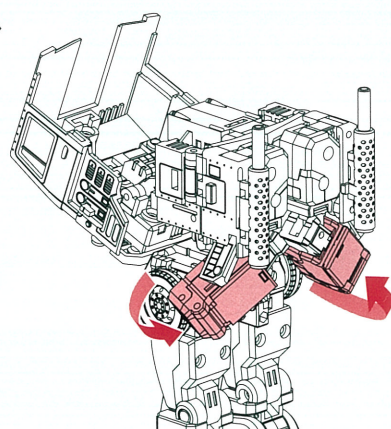
図のパーツを起こします。

06



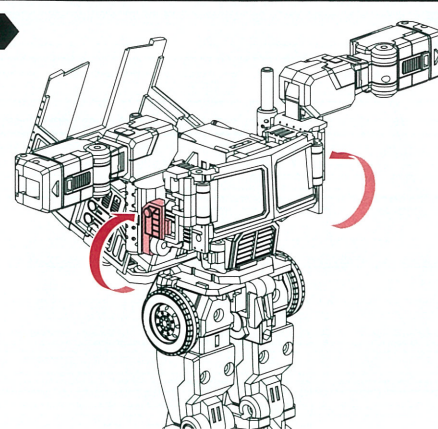
ジョイントを外し、図のパーツを倒します。

07



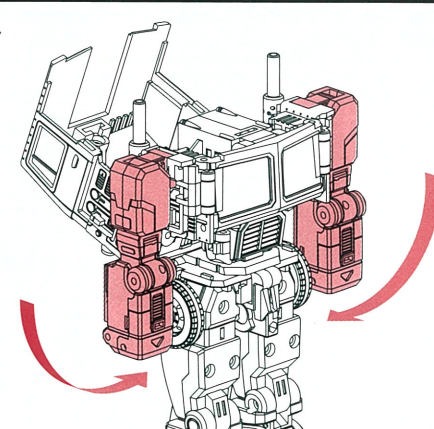
図のパーツを回転させます。

12



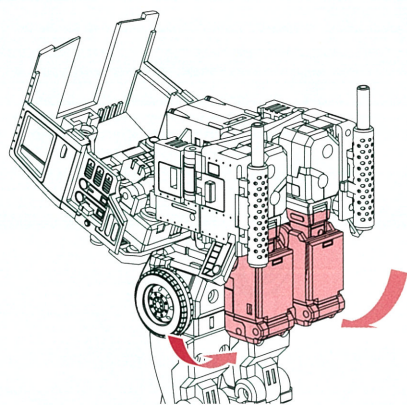
図のパーツを起こします。

13



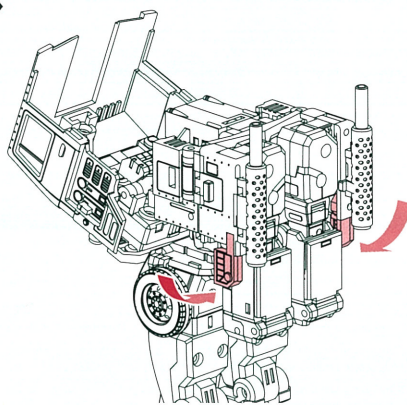
腕部を下ろします。

08



図のパーツを下ろします。

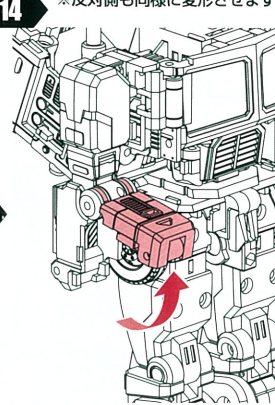
09



図のパーツを倒します。

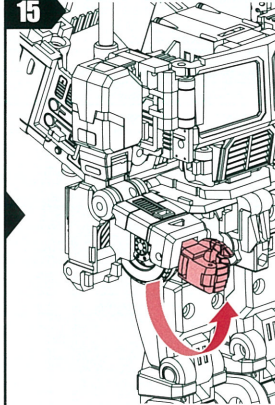
14

※反対側も同様に变形させます。



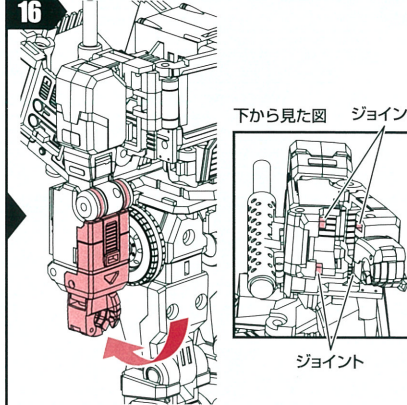
図のパーツを開きます。

15



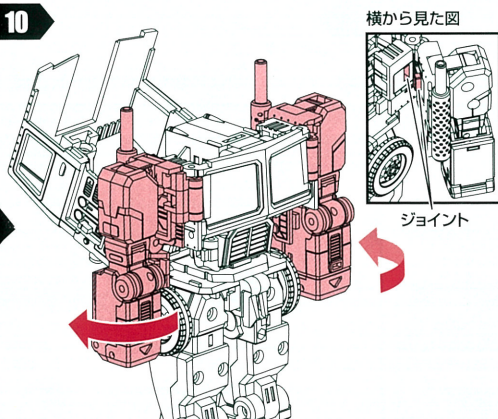
拳を出します。

16



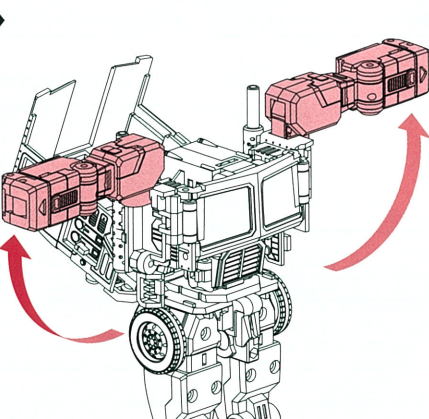
図のパーツを閉じ、ジョイントで固定します。

10



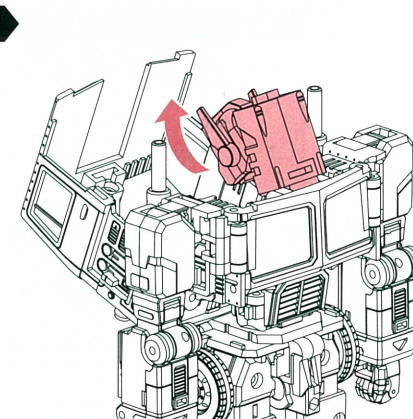
腕部を開き、ジョイントで固定します。

11



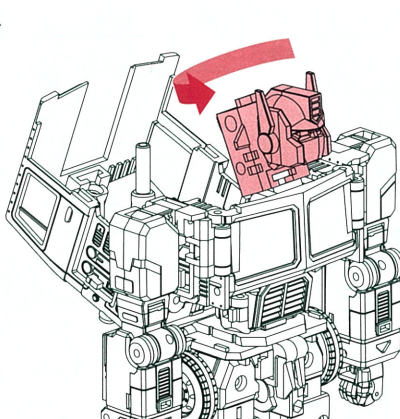
腕部を起こします。

17



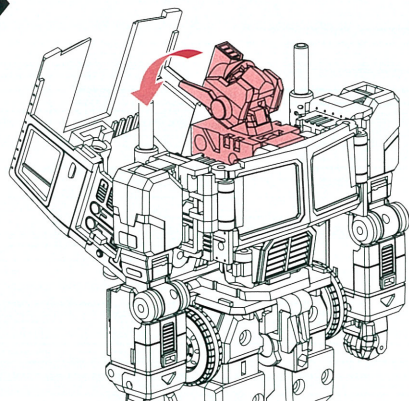
図のパーツを起こします。

18



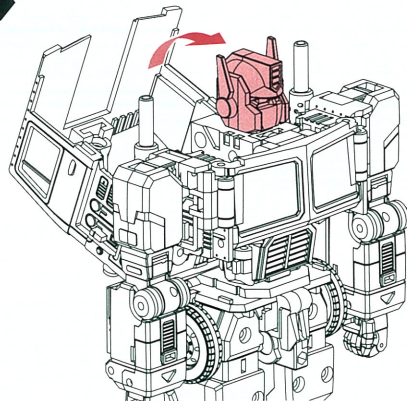
図のパーツを180°回転させます。

19



図のパーツを倒します。

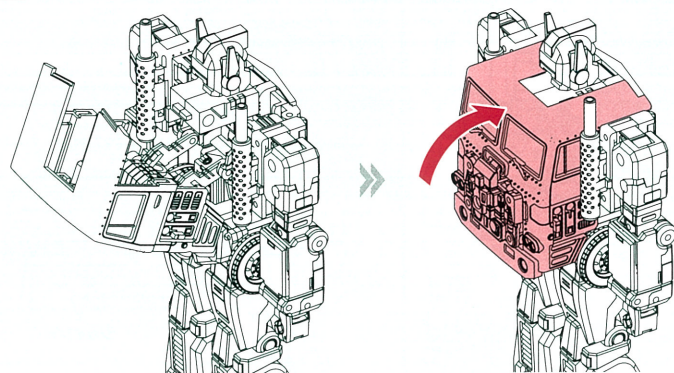
20



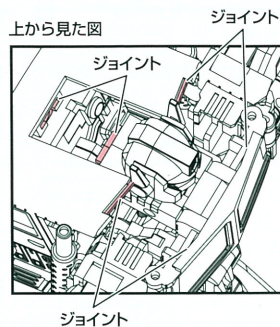
頭部を起こします。

21

後ろから見た図

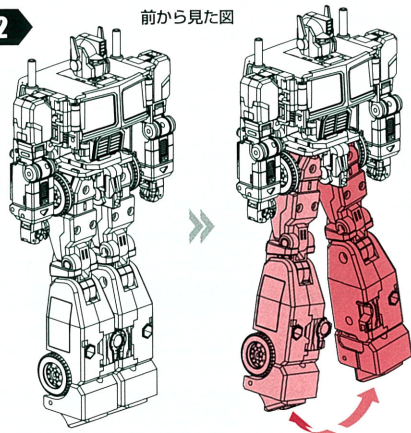


図のパーツを閉じ、ジョイントで固定します。

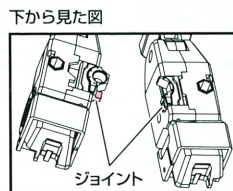


22

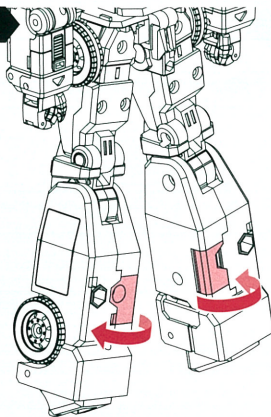
前から見た図



ジョイントを外し、脚部を開きます。

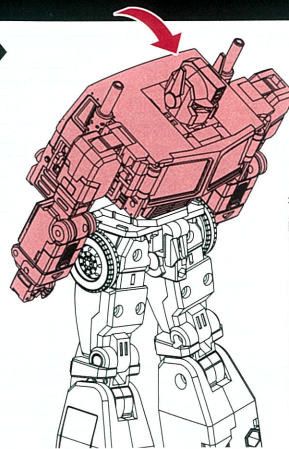


23

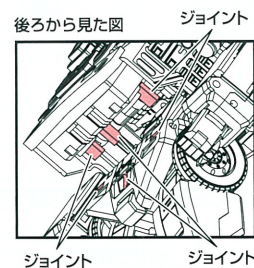


図のパーツを閉じます。

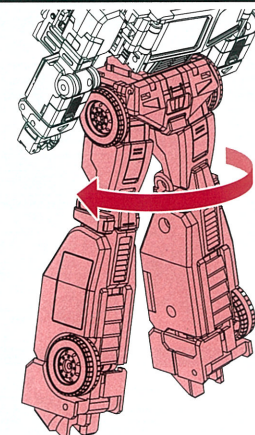
24



ジョイントを外し、上半身を倒します。

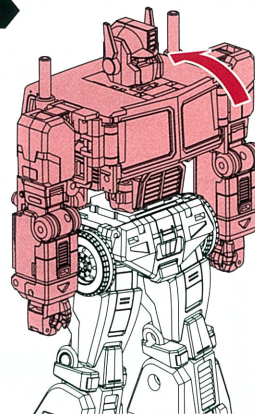


25



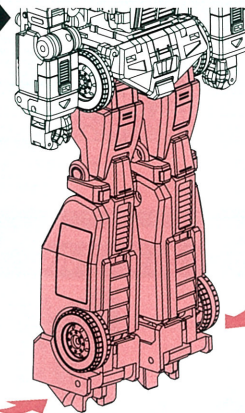
下半身を180°回転させます。

26



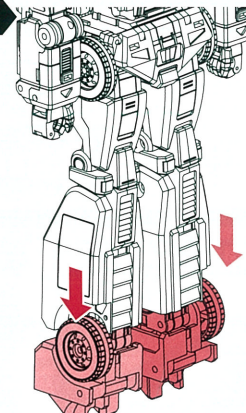
上半身を起こします。

27



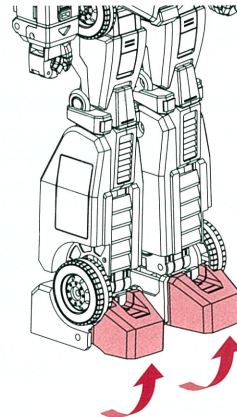
脚部を閉じます。

28



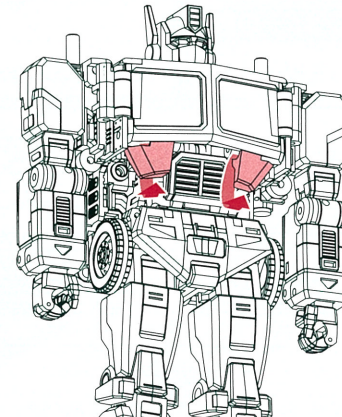
図のパーツを下げます。

29



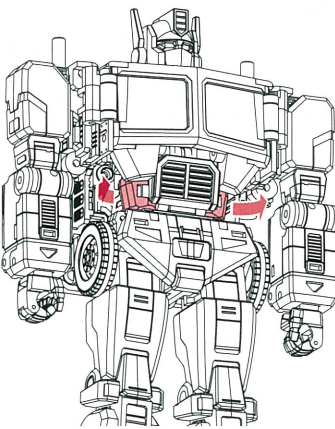
つま先を180°回転させます。

30



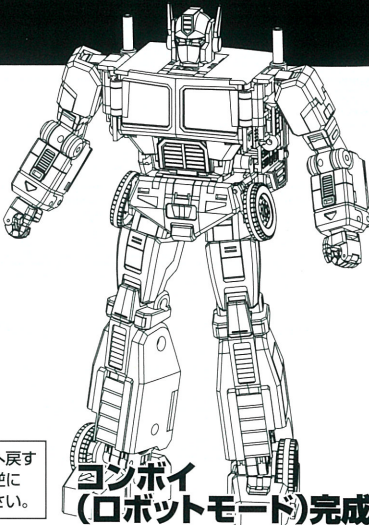
図のパーツを起こします。

31



図のパーツを開きます。

32

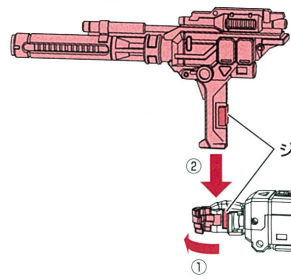


変形前の状態へ戻す場合は番号を逆にたどってください。

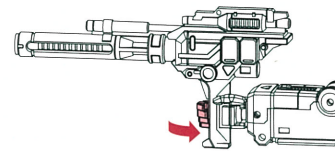
コンボイ (ロボットモード) 完成

コンボイ用超電導ライフルの装備 (ロボットモード)

横から見た図

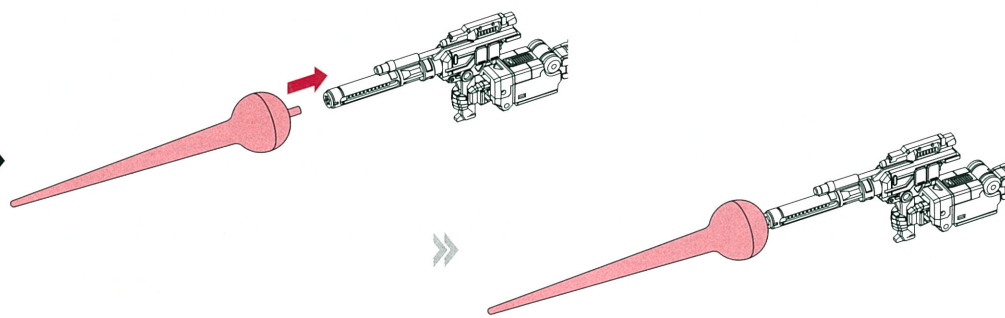


- ① 拳を開きます。
- ② コンボイ用超電導ライフルを持たせ、ジョイントで固定します。



拳を閉じます。

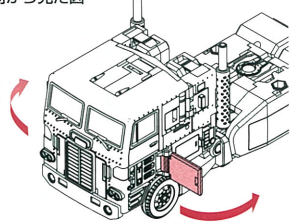
銃撃エフェクトの装着



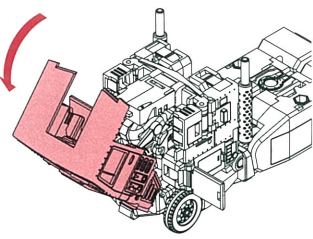
超電導ライフルの銃口に銃撃エフェクトを取り付けることができます。

フィギュアの搭乗

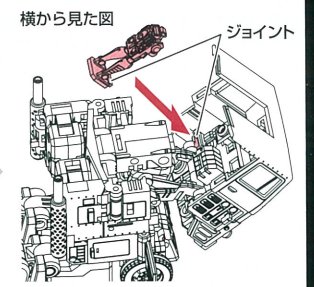
前から見た図



図のパーツを開きます。

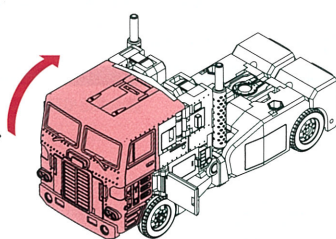


図のパーツを開きます。

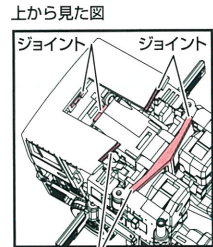


横から見た図
ジョイント
フィギュアを本体にジョイントし、固定します。

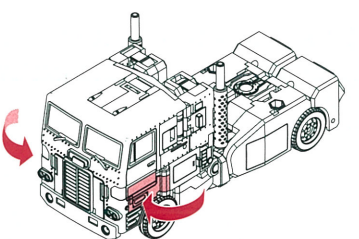
前から見た図



図のパーツを閉じ、ジョイントで固定します。



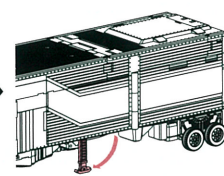
ジョイント



図のパーツを閉じます。

コンテナの立たせ方

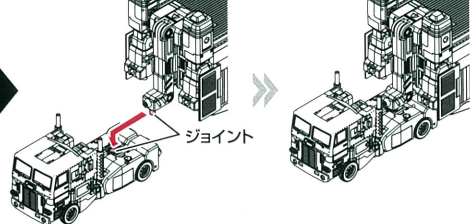
前から見た図



図のパーツを下ろし、コンテナを立たせることができます。

コンボイ (ビークルモード) とコンテナの連結

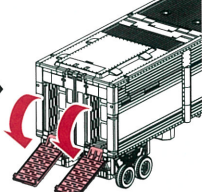
前から見た図



コンボイ (ビークルモード) をコンテナに連結することができます。

後部ステップの展開

後ろから見た図



後部ステップを下ろすことができます。

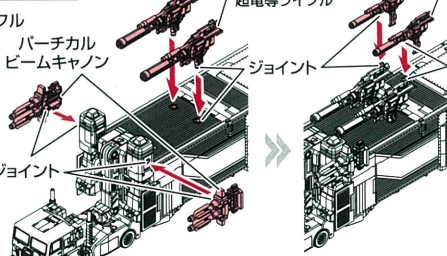
武器の装備 (ビークルモード)

スーパーコンボイ用超電導ライフル
横から見た図

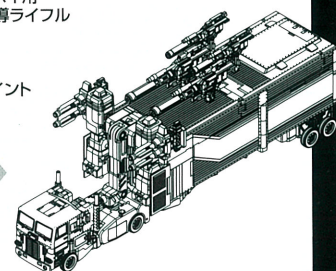


グリップをたたみます。

上から見た図
スーパーコンボイ用超電導ライフル
コンボイ用超電導ライフル



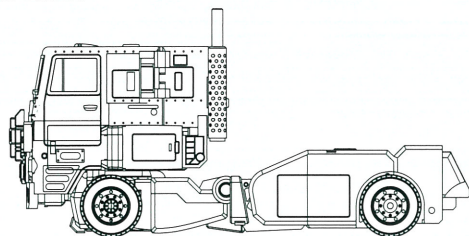
各武器をコンテナに装備することができます。



NUCLEON QUEST SUPER CONVOY

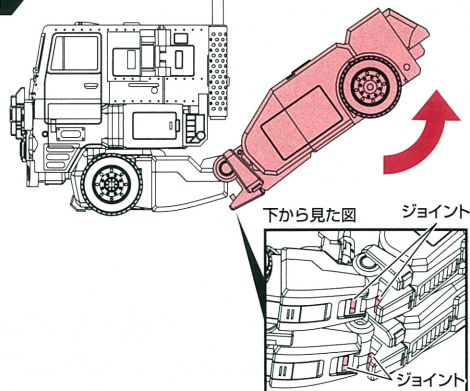
ニュークリオンクエスト スーパーコンボイへの変形

※パワーマスターエンジンを取り付けた状態から変形を始めます。
横から見た図



トランスフォームスタート!!

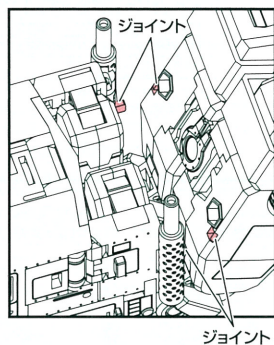
01 コンボイ(ビークルモード)の変形



ジョイントを外し、図のパーツを起こします。

02

上から見た図



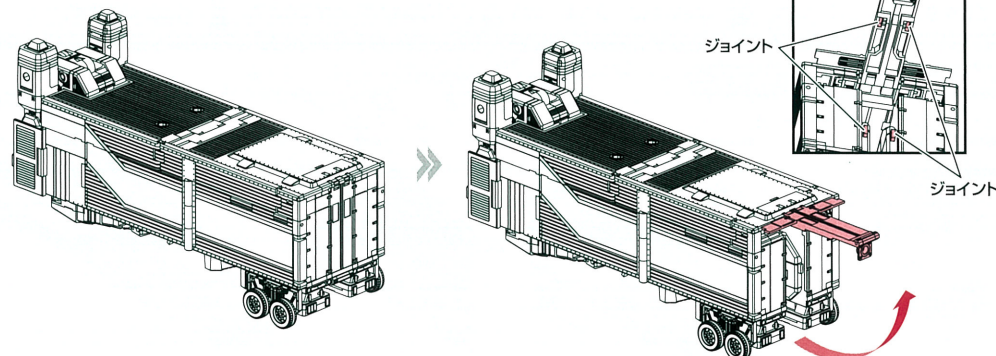
脚部が図の位置になるようにパーツを閉じ、
ジョイントで固定します。

※脚の角度に注意してください。

03

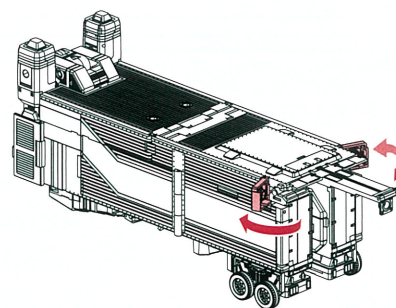
コンテナの変形

後ろから見た図



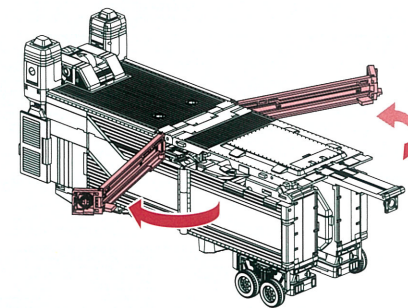
ジョイントを外し、図のパーツを起こします。

04



図のパーツを開きます。

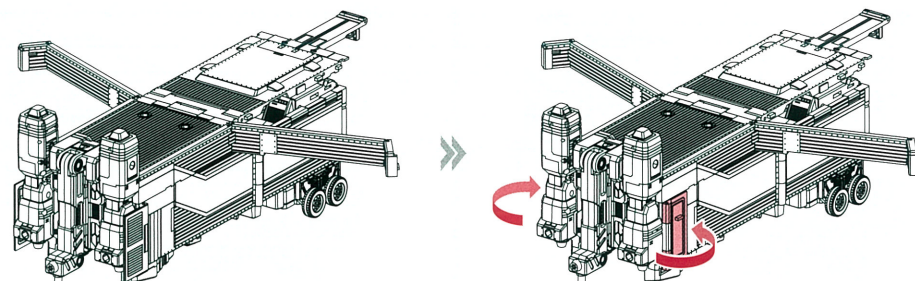
05



図のパーツを開きます。

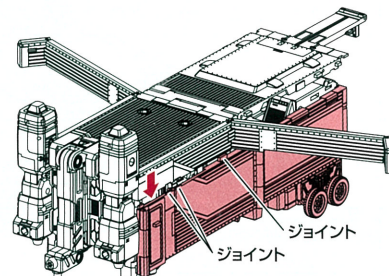
06

前から見た図



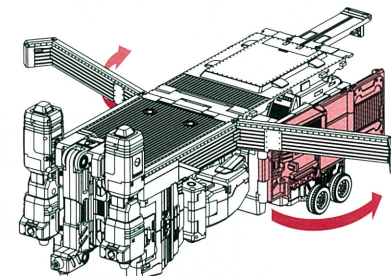
図のパーツを開きます。

07



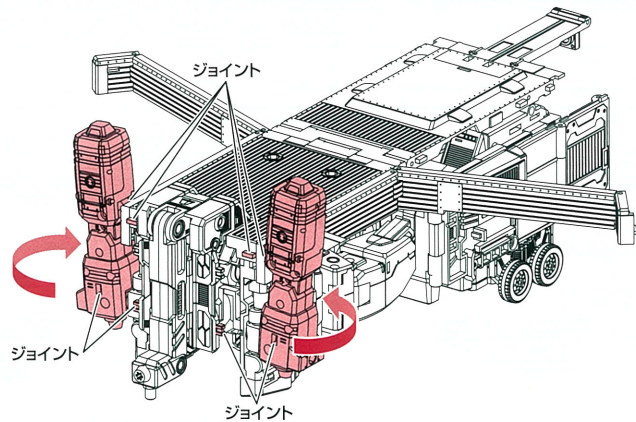
ジョイントを外し、図のパネルを下げます。

08



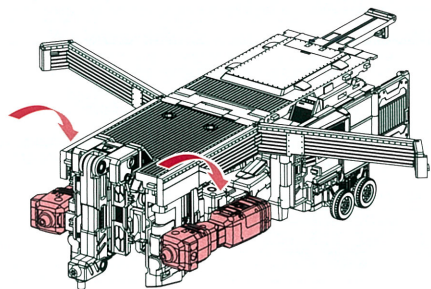
図のパネルを開きます。

09



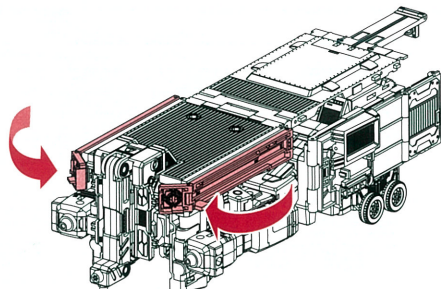
ジョイントを外し、図のパーツを回転させます。

10



図のパーツを回転させます。

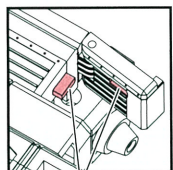
11



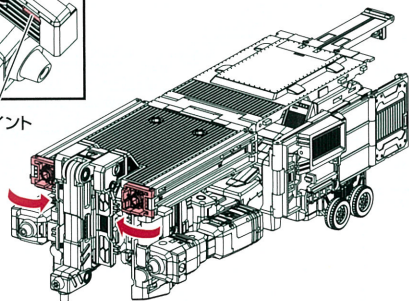
図のパーツを回転させます。

12

上から見た図

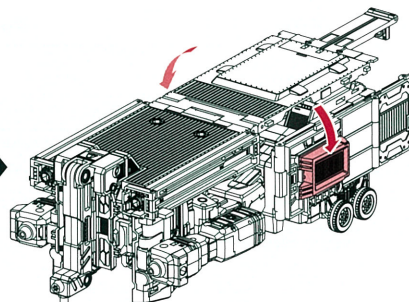


ジョイント



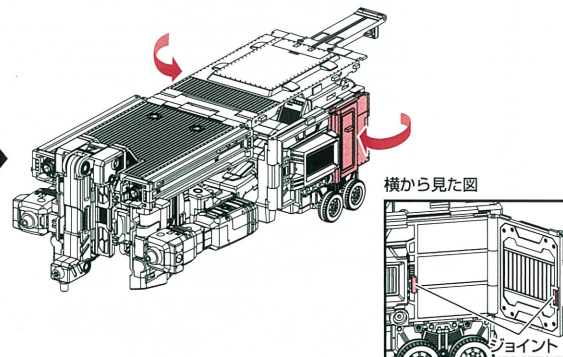
図のパーツを閉じ、ジョイントで固定します。

13



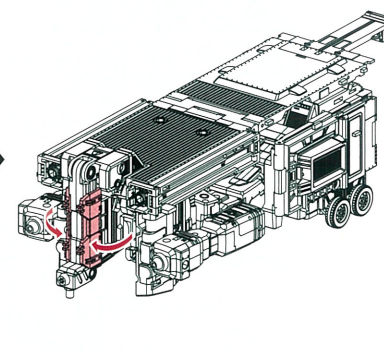
図のパーツを下げます。

14



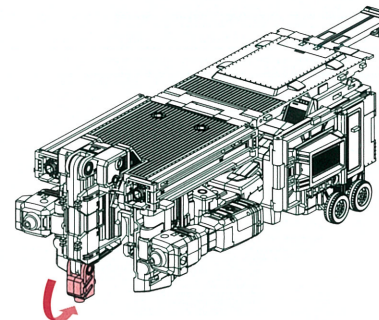
図のパーツを閉じ、ジョイントで固定します。

15



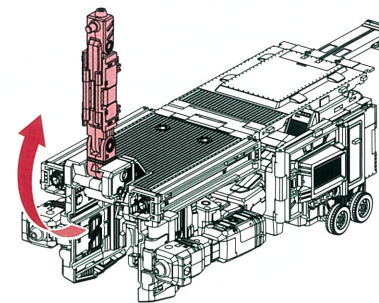
図のパーツを閉じます。

16



図のパーツを下ろします。

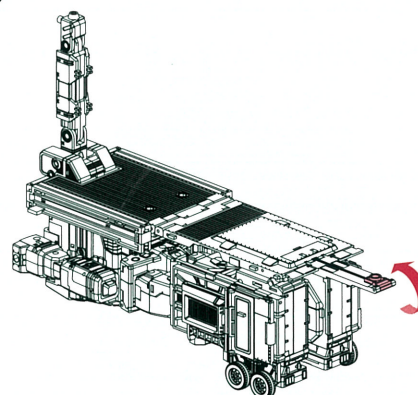
17



図のパーツを起こします。

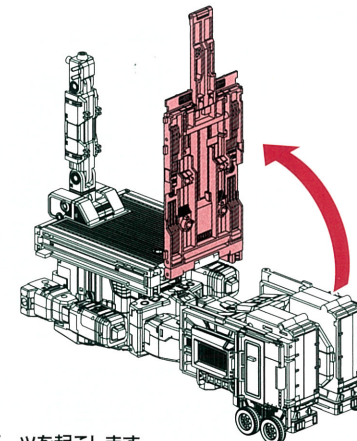
18

後ろから見た図



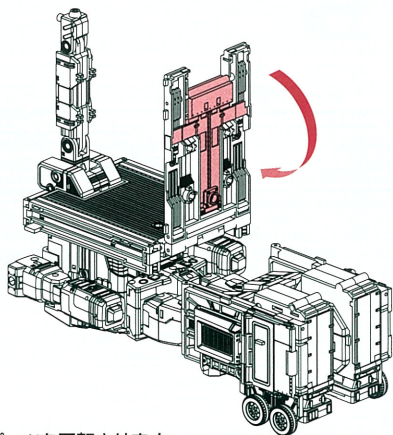
図のパーツを起こします。

19



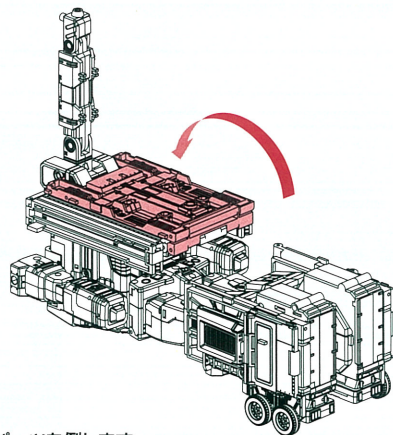
図のパーツを起こします。

20



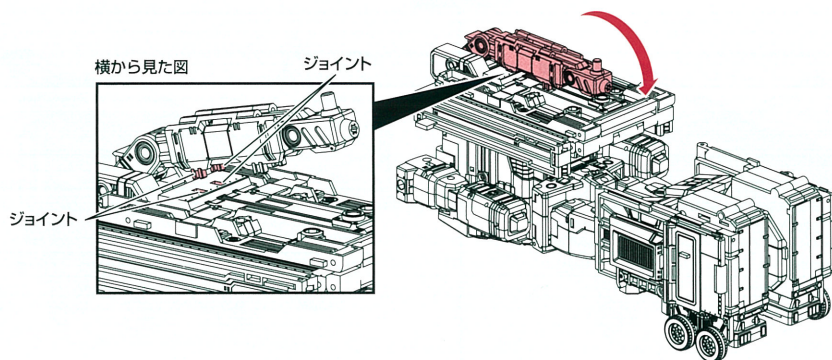
図のパーツを回転させます。

21



図のパーツを倒します。

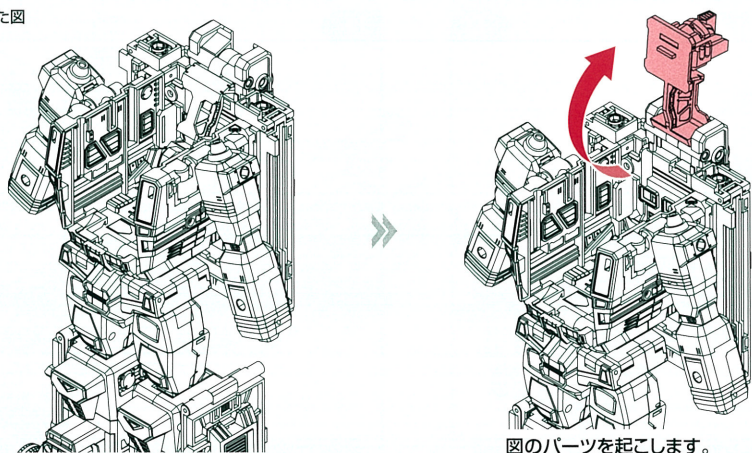
22



図のパーツをゆっくり倒し、ジョイントで固定します。

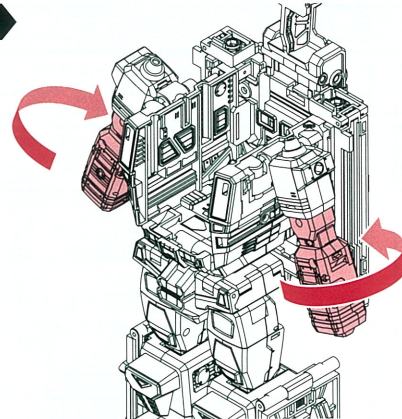
23

下から見た図



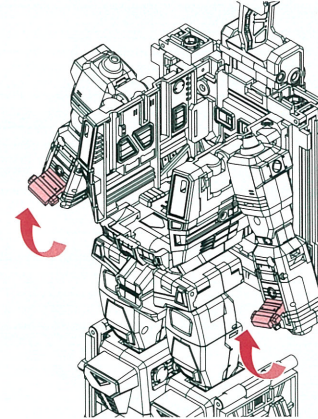
図のパーツを起こします。

24



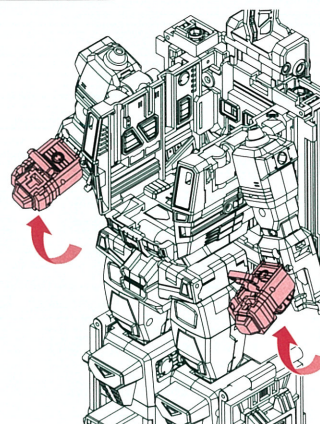
図のパーツを180°回転させます。

25



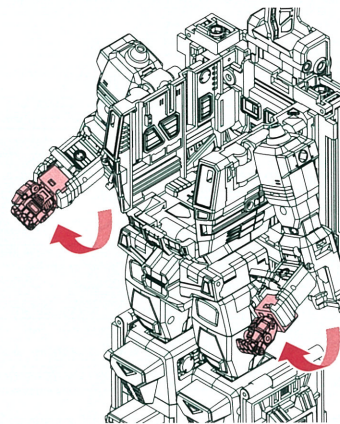
図のパーツを開きます。

26



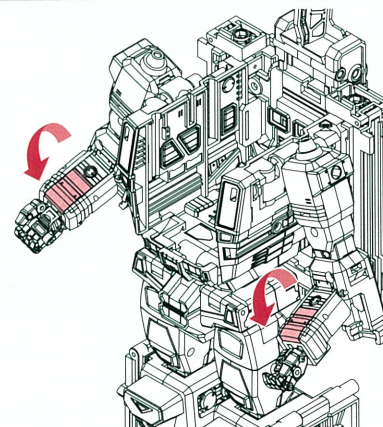
図のパーツを起こします。

27



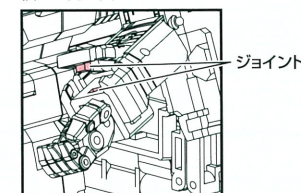
拳を出します。

28



図のパーツを閉じ、ジョイントで固定します。

横から見た図



29

図のパーツを閉じ、ジョイントで固定します。

30

図のパーツを90°回転させます。

下から見た図

ジョイント

34

腕部を下ろします。

35

ジョイントを外し、図のパーツを開きます。

前から見た図

ジョイント

31

① 図のパーツを倒します。
② 「ニュークリオンクエスト スーパーコンボイの変形 02」をジョイントし、固定します。

前から見た図

※差し込む際は、前後2か所をしっかりと差し込んでください。

※コンボイ本体のビークル天井部分と、スーパーコンボイの胴体との間に段差ができないよう、しっかりと差し込んでください。

36

図のパーツを回転させます。

38

32

横から見た図

図のパーツを閉じます。

33

上から見た図

横から見た図

ジョイント

図のパーツを倒し、ジョイントで固定します。
※ 31 でコンボイ本体がスーパーコンボイの胴体にしっかり差し込まれていることを確認してください。

37

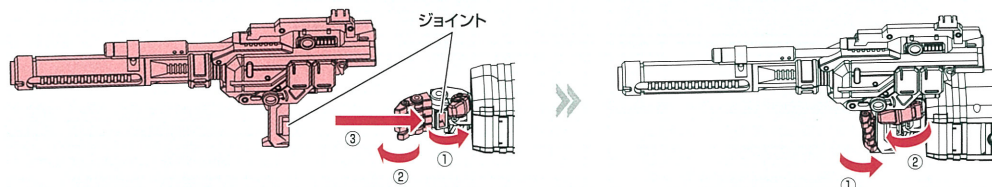
図のパーツを回転させます。

**ニュークリオンクエスト
スーパーコンボイ完成**

変形前の状態へ戻す場合は番号を逆にたどってください。

NUCLEON QUEST SUPER CONVOY

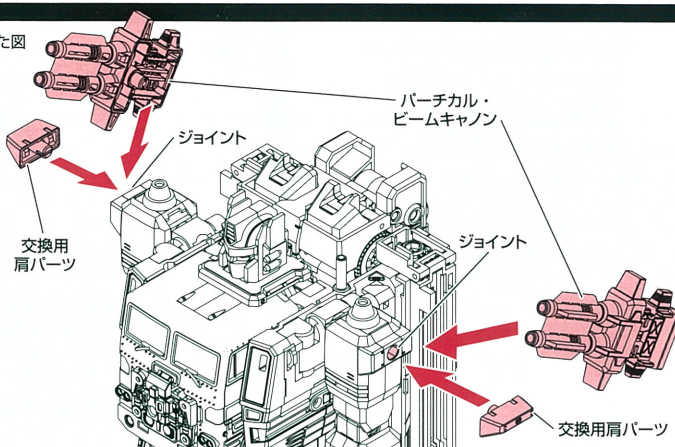
スーパーコンボイ用超電導ライフルの装備(ロボットモード) 横から見た図



- ①親指を開きます
- ②拳を開きます。
- ③スーパーコンボイ用超電導ライフルを持たせ、ジョイントで固定します。

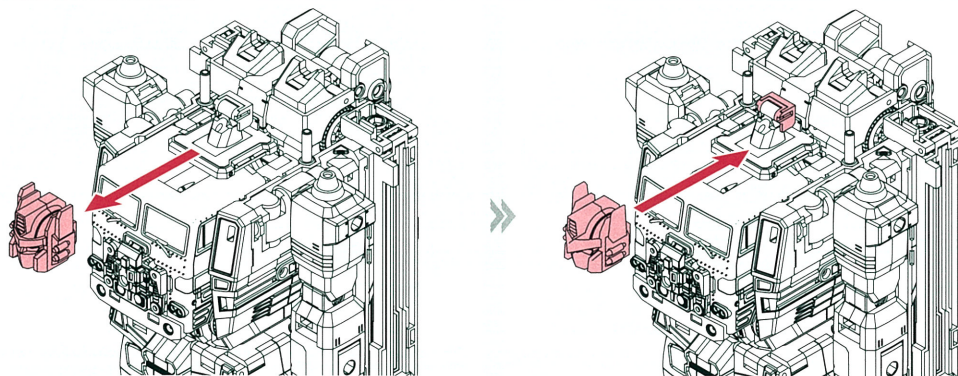
- ①拳を閉じます。
- ②親指を閉じます。

肩部への装備 前から見た図



各パーツを肩部のジョイントに取り付けることができます。

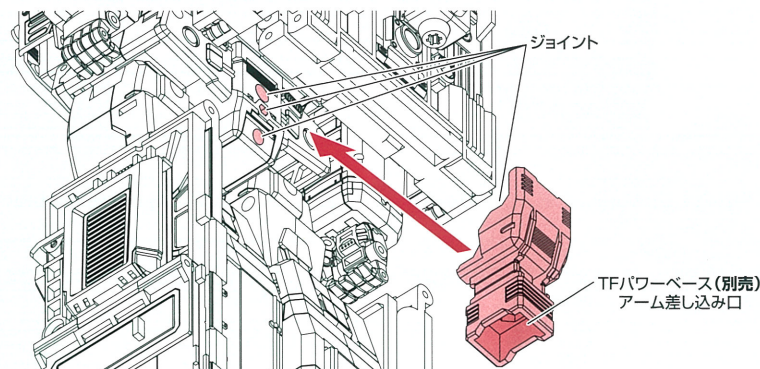
ヘッドパーツの交換 前から見た図



付属のヘッドパーツを取り外します。

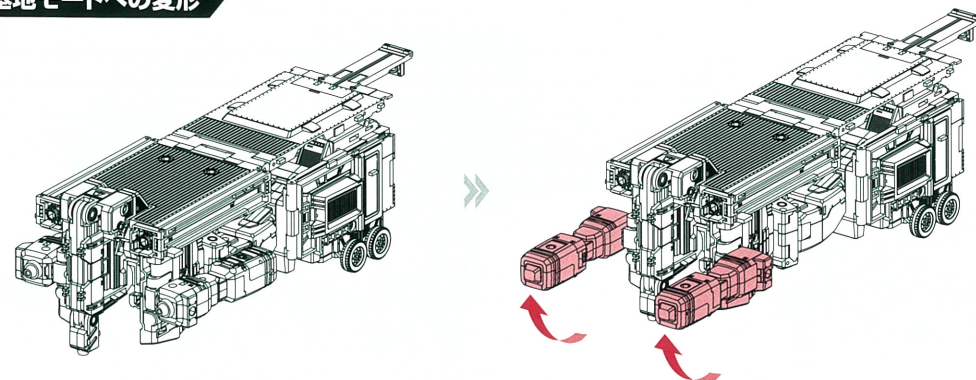
交換用ヘッドに交換することができます。

TFパワーベース(別売)用アダプターの取り付け 後ろから見た図



アダプターを本体にジョイントし、取り付けます。

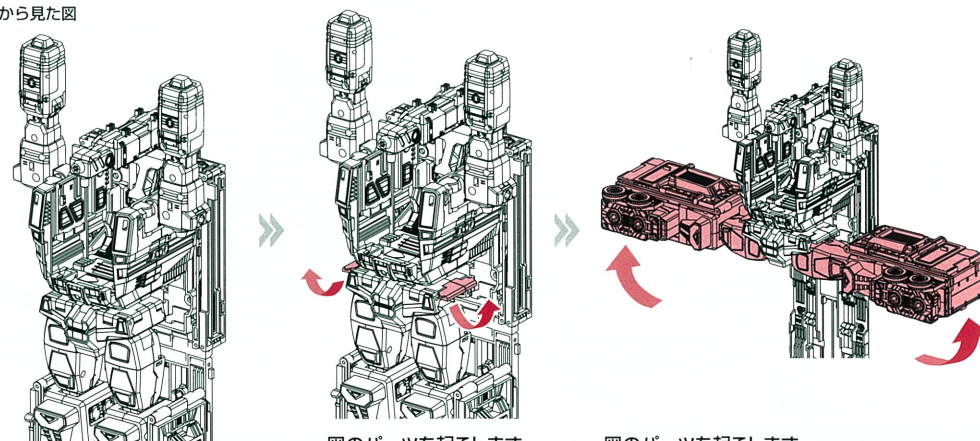
基地モードへの変形 前から見た図



「ニュークレオンクエスト スーパーコンボイへの変形 16」の状態から変形を始めます。

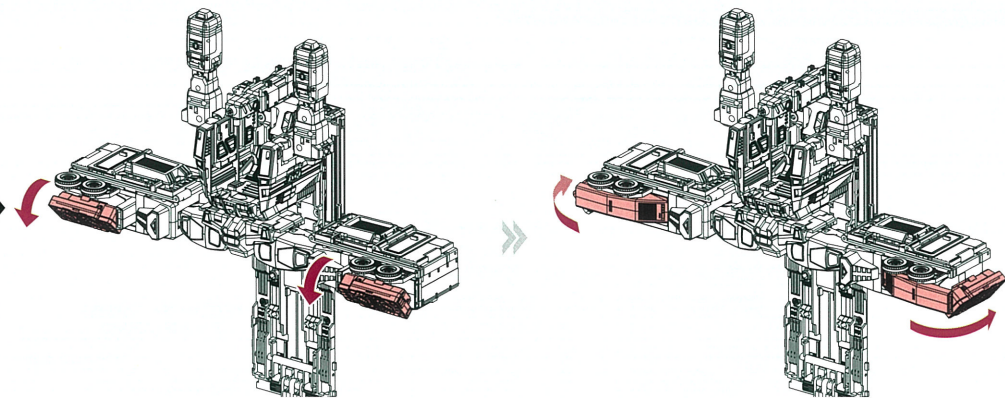
図のパーツを180°回転させます。

下から見た図



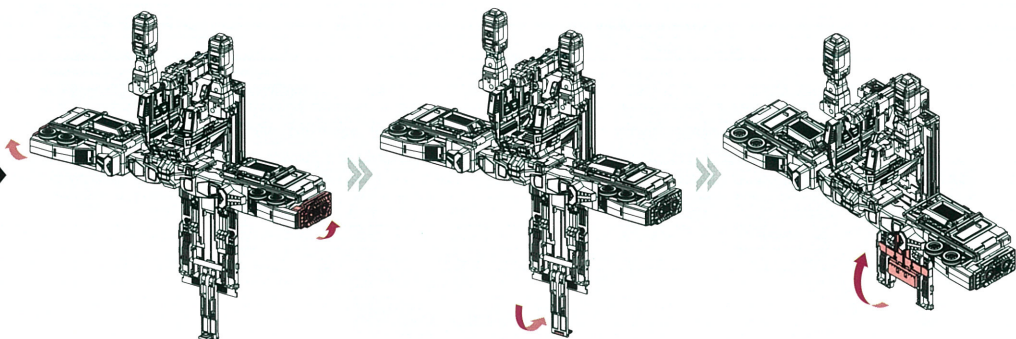
図のパーツを起こします。

図のパーツを起こします。



図のパーツを倒します。

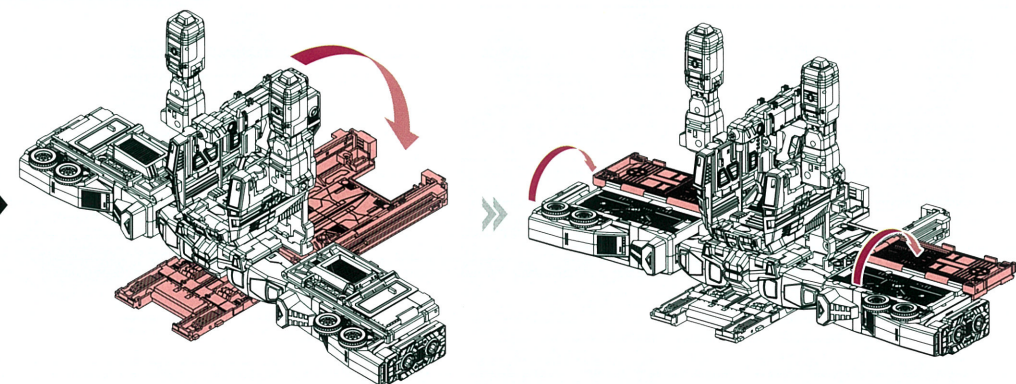
図のパーツを回転させます。



図のパーツを起こします。

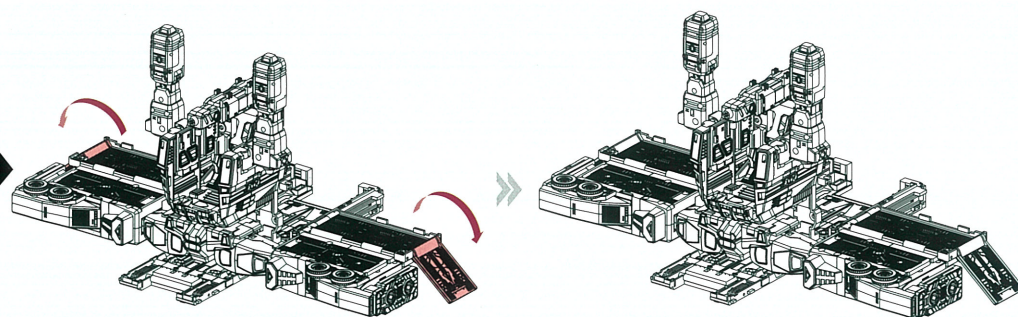
図のパーツを180°回転させます。

図のパーツを180°回転させます。



図のパーツを90°回転させます。

図のパーツを180°回転させます。



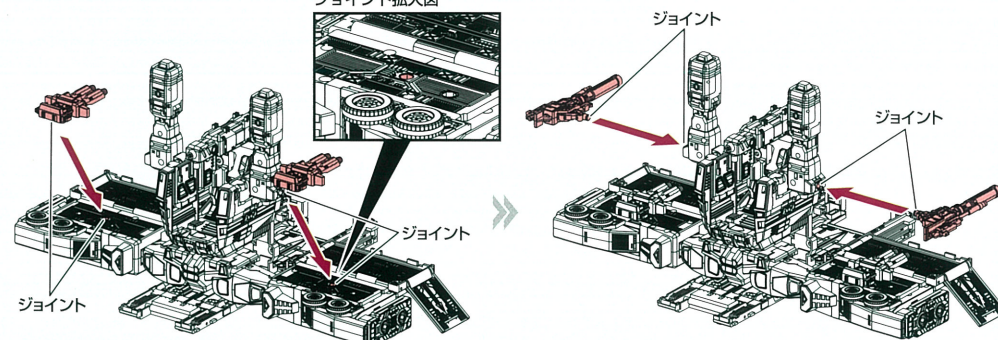
図のパーツを回転させます。

基地モード完成

武器の装備(基地モード)

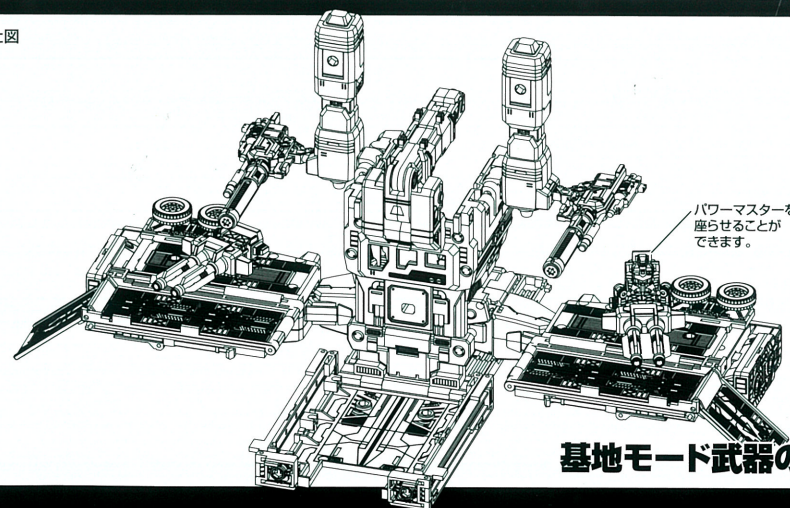
後ろから見た図

ジョイント拡大図



各武器を基地モード本体に装備することができます。

前から見た図



基地モード武器の装備完成