

# TRANSFORMERS AM-T02 PREDAKING プレダキング

### 「取扱説明書(1/2)」

- 1 このマークの部分はジョイントが強い場合があります。可動する方向に注意してください。
- 2 このマークの部分はジョイントは固定と取り外しに注意してください。
- 3 このマークの部分はセリジが二重になっています。注意してください。

※セット内容以外は別売りです。

※写真、イラストはイメージです。実際の商品とは多少異なる場合があります。※画像は試作品の為、最終仕様と形状、カラーリングが異なる場合があります。

### 注意(ちゅうい)

- この商品は対象年齢15才以上です。小さなお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品があります。誤って飲み込むなど思わぬ事故の危険がありますので小さなお子様には絶対に与えないでください。
- 尖っている部品があります。取り扱いには十分注意してください。
- 付属の武器で人をつくつ、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。
- ロボットの関節などに指をはさまないようにご注意ください。
- ぶつかけたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。
- 可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

#### 《使用上の注意》

- ご使用前に「取扱説明書一式」をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。
- 各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。
- 本体を上から押し付けたり、部品が壊れたり、部品が外れたりする場合があります。
- 本体をディスプレイする時は、本体が壊れる恐れがありますので不安定な場所にディスプレイしたり、安定性の悪いボーディングでディスプレイしないでください。
- 本体を持ち運ぶ際は、取り付けた部品などを持たず、本体をしっかりと持って運んでください。
- 製品の仕様上、変形の動作を行うと色部が剥がれたり、色移りする場合があります。また変形時や部品のつけ外しの際に部品が白くなる事があります。予めご了承ください。
- 本製品を樹脂製の家具等の上に長時間置くと色が移ったり、貼り付いたりする場合があります。
- 包装材は、開封後すぐに捨ててください。

大人向け商品です。玩具ではありません。



Model for adult collectors. This is not a toy.

対象年齢15才以上

株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

製品の品質向上が目的で、同一製品の中でも多少異なるものや、パッケージのデザインやイラストと異なる場合がありますがご了承ください。

お客様のご意見・ご要望は必ずお聞かせください。

0570-041031

電話受付時間 10~17時 月曜日から金曜日(土・日・祝日を除く)

お問い合わせ先 〒100-0001 東京都千代田区千代田 1-1-1

カスタマーセンター

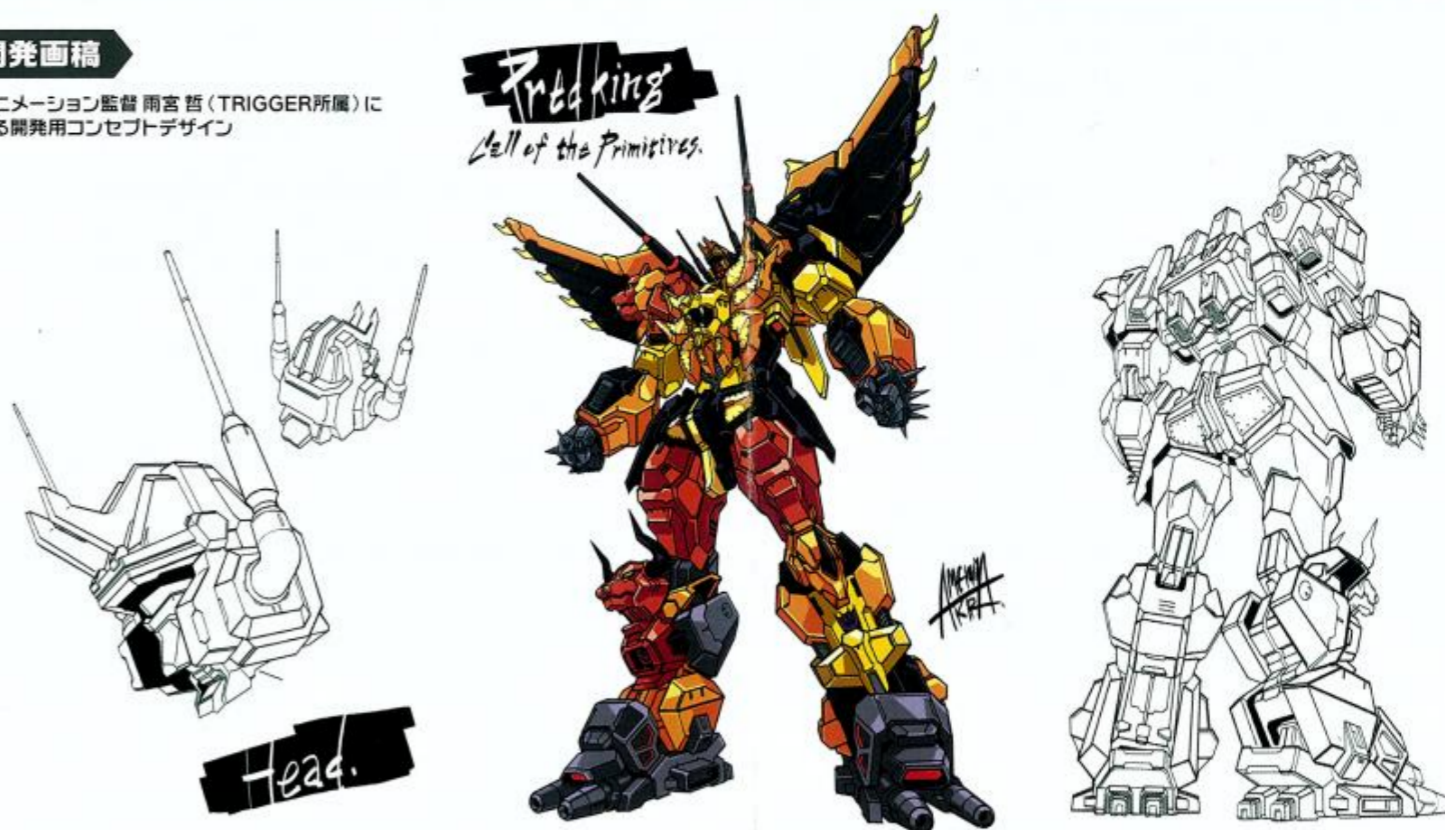
Customer service is only available in case this product is purchased in Japan and insured from Japan Domestic.

このタカラトミーの情報はインターネットで [www.takaratomy.co.jp](http://www.takaratomy.co.jp)

© TOMY

### 開発画稿

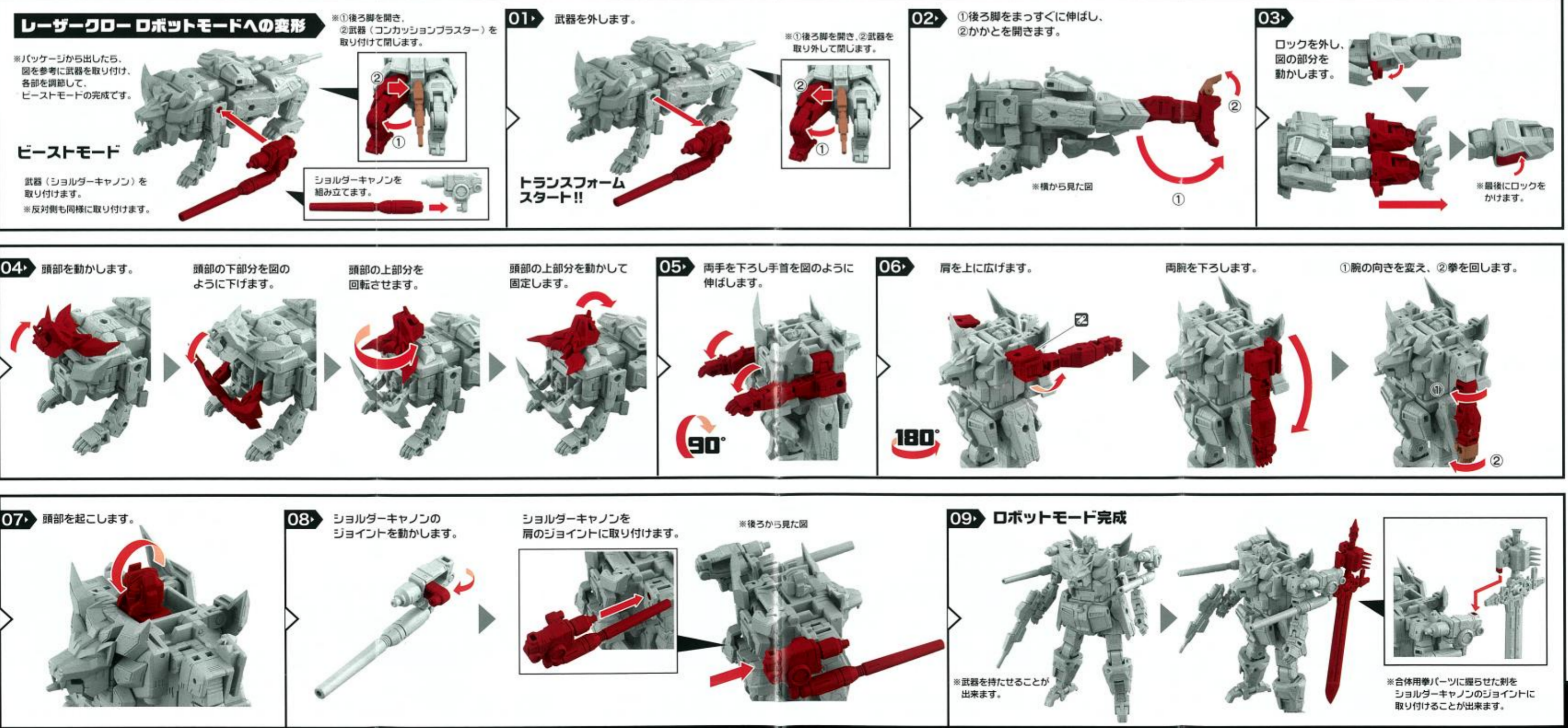
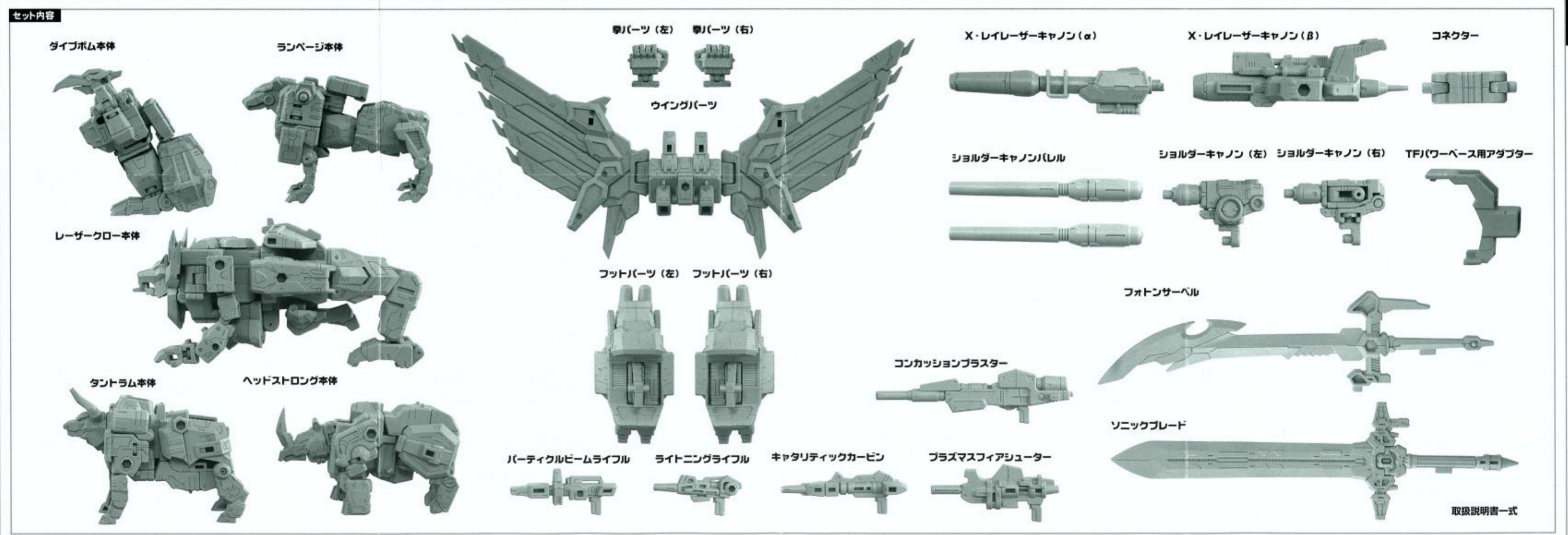
アニメーション監督 雨宮哲 (TRIGGER所属) による開発用コンセプトデザイン



### BEAST MODE

### ROBOT MODE

### COMBINE MODE



### ランページ ロボットモードへの変形

※パッケージから出したら、図を参考に武器を取り付け、各部を調節して、ビーストモードの完成です。

**武器 (ライトニングライフル) を取り付けます。**

**01** 武器を外します。

**02** 尻尾を上にかかします。

**03** ①後ろ脚を動かし、②折りたたみます。  
※反対側も同様に動かします。

※後ろ脚裏のジョイントと本体側面のジョイントを合わせてください。

(後ろ脚裏のジョイント) (本体側面のジョイント)

**ビーストモード**

**トランスフォームスタート!!**

**04** 脚を開きます。

脚を伸ばします。

図のようにピンジを動かしてください。

つま先を動かします。

**05** 上半身を動かします。

**06** 両腕を広げます。

(裏側から見た図)

**07** 前脚を動かします。

**08** 肘を曲げ、拳を出します。

**09** 図の部分を動かします。 ※後ろから見た図

**10** 頭部を起こします。

**11** **ロボットモード完成**

※武器を持たせることが出来ます。

### ダイブボム ロボットモードへの変形

※パッケージから出したら、図を参考に武器を取り付け、羽根パーツを取り付け、各部を調節して、ビーストモードの完成です。

①羽根(パーツ)のジョイント部分を後方に90°回転させます。

②羽根(パーツ)をダイブボムの背中(パーツ)に装着します。

③羽根(パーツ)のジョイントを元に戻し、④ダイブボムの脚の凹みに差し込みます。

**武器 (パーティクルビームライフル) を取り付けます。**

**01** 武器を外します。

**02** 後部のジョイントを外します。

**03** 翼を回転させます。

**トランスフォームスタート!!**

**ビーストモード**

**04** 図の部分を動かします。

図の部分を開きます。

脚の付け根を下ろします。

つま先を動かします。

かかとを動かします。

**05** 図の部分を動かします。

図の部分を回転させます。

両腕を広げます。

①両腕を閉じ、②下腕を回転させます。

両腕を下ろします。

**06** ①ビースト頭部を動かし、②クチ(シ)を開いて顔を出します。

ビースト頭部を動かします。

**07** **ロボットモード完成**

※武器を持たせることが出来ます。

### タントラム ロボットモードへの変形

※パッケージから出したら、図を参考に武器を取り付け、各部を調節して、ビーストモードの完成です。

**武器 (キャタリックカービン) を取り付けます。**

**01** 武器を外します。

**02** 前脚と後ろ脚を動かします。  
※反対側も同様に動かします。

**03** 図の部分を動かします。

つま先を動かします。

**ビーストモード**

**トランスフォームスタート!!**

**04** ①図の部分と、②両脚を開きます。

**05** 図の部分を動かします。

両腕を下ろします。

拳を出します。

**06** 頭部を回転させます。

フェイスカバーを開き、フェイスパーツを出します。

※図の位置に角を動かします。

**07** **ロボットモード完成**

※武器を持たせることが出来ます。

### ヘッドストロング ロボットモードへの変形

※パッケージから出したら、図を参考に武器を取り付け、各部を調節して、ビーストモードの完成です。

**武器 (プラスマファイアシューター) を取り付けます。**

**01** 武器を外します。

**02** 後ろ脚を動かします。  
※反対側も同様に動かします。

**03** 図の部分を動かします。

つま先を動かします。

**ビーストモード**

**トランスフォームスタート!!**