

ポケモンバイー覧表

さいほ												
	ヒカクワウ(タイプ:水)			トゲテマリ(タイプ:水)			カボココロ(タイプ:水)					
みどり												
	モクロー(タイプ:草)			アマカジ(タイプ:草)			ナッシー(タイプ:草)					
みずいろ												
	アツマシ(タイプ:水)			サメハダ(タイプ:水)			ラプラス(タイプ:水)					
あか												
	ニャビー(タイプ:炎の悪)			ファイアロー(タイプ:炎の悪)			リザードン(タイプ:炎の悪)					
ピンク												
	アブリ(タイプ:フェアリー)			ミミッキュ(タイプ:ゴースト)			ロコン(タイプ:こもり)					
オレンジ												
	イワンコ(タイプ:いわ)			キルグマ(タイプ:ノーマル)			ケンタロス(タイプ:ノーマル)					
ひろえき												
	ソルガレオ(タイプ:エスパー)			ルナアーロ(タイプ:エスパー)			ジガルド(タイプ:ドラゴン)					
はいいろ												
	ヤクモリ(タイプ:どく)			ハギギリ(タイプ:エスパー)			ニース(タイプ:ノーマル)					
あか												
	ロトム(タイプ:電)			モンスターボール(タイプ:電)			サトシ(タイプ:ノーマル)					

タカラトミーでは、子どもたちに安全で楽しいおもちゃと遊具を第一に考えております。そのため、常に厳密な品質管理を行い、品質を向上させており、お楽しみと同時に安全にも配慮したおもちゃを開発しております。また、パッケージのデザインやイラストなどにも安全に配慮しております。ご了承ください。また、パッケージには、安全の注意をしっかりと記載しております。パッケージの裏面に記載されている注意事項をよく読んでください。

タカラトミー お客様相談室 TEL:0570-041031
 〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-4-10
0570-041031 受付時間:月曜～土曜 10:00～17:00
<http://www.takara-tomy.jp/support/index.html>

発売元:株式会社タカラトミー

©TOMY ●このイラストレーションの権利はインターネットで<http://www.takara-tomy.jp>



取り扱い説明書

対象年齢5才以上

TAKARA TOMY

保護者の方と一緒に読んでください。

POKÉMON PONJĀN DELUXE

ポケモンポンジャンDX

デラックス



この商品は、タカラトミー「ポケモンポンジャンDX」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前にこの取り扱い説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は、必ず保管しておいてください。



警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●プラスチック袋等を誤って破ったり、破を壊ったりしないでください。破損する恐れがあります。●部品はきれいに切り取り、切り取った後のクズは捨ててください。●ハサミを使うときは、必ず保護者の方がついてあげてください。●ぶつけたり、ふりまわすなど、乱暴な遊びをしないでください。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

〈使用上の注意〉○ご使用前に、取り扱い説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管してください。○包装材は開封後、すぐに捨ててください。○ぶつけたり、おとしたりしないでください。○使用後は、部品箱に収納してください。

ゲームのルールには、必ずオリジナルを添えています。お楽しみルールにしたがって遊んでも構いません。

もくじ

●入っているもの…………… P02

① ポケモンボンジャン…………… P03

② はじめてボンジャン…………… P06

③ クイックボンジャン…………… P06

④ ゲットだけ！ボンジャン…………… P06

⑤ Zルー！ポケモンボンジャン…………… P07

⑥ アローラでポケモンゲットすぞく…………… P08

⑦ ポケモンバトルすぞく…………… P08

⑧ なかまゲットすぞく…………… P10

⑨ タイプでじゃんけん！3年連続…………… P11

⑩ 最強ポケモンバトル6V36！…………… P12

⑪ タイプバトル①1VS1…………… P14

⑫ タイプバトル②バトルイリュージョン…………… P14

⑬ ポケモン大量ゲットゲーム…………… P15

⑭ ピカチュウをさがせゲーム…………… P16

⑮ みさねめ！Zパワーゲーム…………… P16

⑯ どかチャ！8コースおぼっけゲーム…………… P17

⑰ ポケモンしょうぎ…………… P18

⑱ はじめてポケモンしょうぎ…………… P19

⑲ ポケモンはさみしょうぎ…………… P20

⑳ ポケモンまわりしょうぎ…………… P21

㉑ バイでリバーシ…………… P21

㉒ ならべて3！…………… P23

㉓ おぼっけもつねおぼっけバトル…………… P23

㉔ おぼっけもつねおぼっけバトル…………… P24

㉕ たしざんゲーム！ゲットで10…………… P25

㉖ タイプではさんでポケモンゲット…………… P25

㉗ タフをつくら！バイツみゲーム…………… P26

㉘ くれならぬ！たきやまおぼっけ…………… P26

㉙ せりりり勝負！おぼっけバイツみ…………… P27

㉚ ポケモン神経衰弱…………… P27

㉛ ポケモンならべ…………… P28

㉜ ポケモンピンゴ！…………… P29

㉝ おぼっけでゲット！ポケモンゲット…………… P29

㉞ おぼっけでゲット！バトルイリュージョン…………… P30

㉟ 100秒をねえ！ポケモンゲット…………… P30

㊱ ポケモンカーリング…………… P31

㊲ おかたづけゲーム…………… P31

入っているもの

ポケモンボンジャンには、次の内容があります。
ゲームを始める前に、全部そろっているか確認してください。



●ゲーム箱×1箱



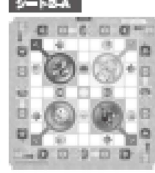
シート1-A



シート1-B



●得点ボード×4枚



シート2-A

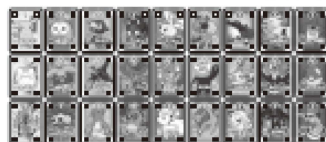


シート2-B

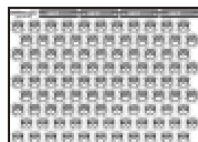
●サイコロ×2個

●役柄箱×4個

●取り戻し票封筒（本番）×1箱
※本番は遊ぶ前に必ず開封してください。



●ポケモンバイ
×84個
（予備3個含む）



●チップ・リーチ棒
- 100チップ×45枚
- 50チップ×27枚
- 100チップ×27枚
- リーチ棒×4本

ゲームを始める前に

チップ・リーチ棒をシートから切りはなしてください。
※切りはなした後のクズは捨ててください。



1 ポケモンボンジャン

難易度 ★★★

プレイ人数 2~4人（4人で遊ぶのがオススメです）

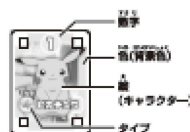
必要なもの ●ポケモンバイ ×81個（予備3含む） ●得点チップ ●リーチ棒 ●得点ボード ●サイコロ ×2個

ボンジャンとは

手元の「ポケモンバイ」を交換しながら、基本の3個1組のセットを3セット集め「役」をつくっていきます。「役」がそろると「あたり」となり、一番最初にあがった人がその回の勝ちとなり、その役に応じた得点をもらえます。最終的な合計得点を競うゲームです。

ポケモンバイの種類

全部で27種類の絵柄があり、それぞれ3個ずつ合計81個のバイがあります。



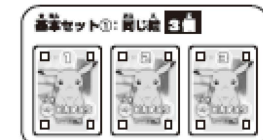
同じ絵柄は必ず3個ずつ

役の集め方と得点ボード

「役」とは、基本の3個1組のセットの組み合わせのことをいいます。

基本のセットの作り方

基本のセット（3個1組の組み合わせ）：組み合わせ方は2種類あります。



役の種類

●得点ボード：種類をチェック！



基本セットを3セット集めた組み合わせを「役」といいます。
得点ボードに「役」の種類が書いてありますので、見ながらゲームを進めると便利です。「役」を集めることができれば「あたり」となります。

※得点ボードの役の種類の種類は参考です。

見本とまったく同じでなければならぬわけではありません。

※「役」によってあがったときにもらえる得点が変わります。高得点の「役」をめざそう！

ゲームの準備

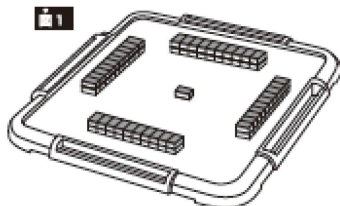
1. 得点チップを配ります

それぞれ1000点ずつ以下の組み合わせで配ります。
1人：10点チップ×10枚、50点チップ×6枚、100点チップ×6枚



2. バイをならべます

絵を下にして、予備のポケモンバイをはずした81個のバイをゲーム盤の上でよくかき混ぜます。10個2段（計20個）を1列にして、それぞれを右図のようにゲーム盤の4方向に並べます。残った1個はゲーム盤の中央に置きます。
※2人、3人で遊ぶ場合も同様に並べてください。

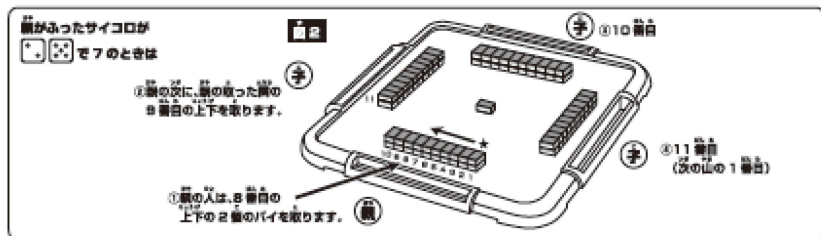


3. 順番を決めます

それぞれサイコロ2個をふって、2個の合計が一番大きかった人が「親」となりそれ以外の人は「子」になります。順番は「親」から時計回りになります。

4. 手持ちのバイを配ります

①親が2個のサイコロをふります。2個のサイコロの合計の数を、親の目の前の山の右から数え、その次の上下2個のバイを取ります。取ったバイは自分の方向に向けて立てて、手持ちのバイにします。
②次の人が、親の取ったバイに続いて、上下2個取ります。

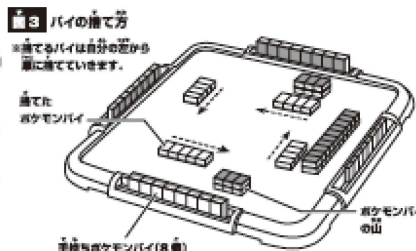


これを手持ちのバイが全員が8個になるまで繰り返します。最後に親がゲーム盤の中央の1個のバイを取り、ゲームスタート!

ゲームスタート!

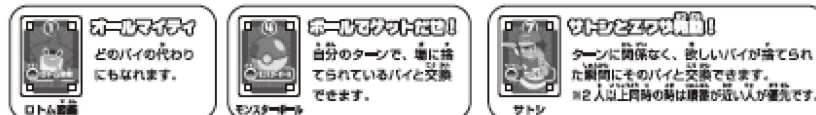
5. 山から1個ずつバイを取ります

①親が手持ちバイを1個捨てます。（最初の1回目のみ、親は手持ちのバイが9個あるので、バイを取らずに捨てます。）
②次の人は、準備（図2）でバイを取った次の上のバイを1個取ります。そして、手持ちのいないバイを1個捨てます。
③以降同じように、順番に時計回りでバイを上→下→上→下と取ってきては、1個捨てを繰り返し、「役」をつくっていきます。



スペシャル効果のポケモンについて

スペシャル効果のポケモンは、次の3つは特別な効果があります。基本セットで役として使うこともできます。



6. リーチ

あと1個で「役」が完成する状態のことを「リーチ」といいます。リーチになったら、いらないバイを捨てるときにバイを横向きに置き、「リーチ!」と宣言してからリーチ棒を置きます。



【例】「3こあがり」の場合



【注意】 ●リーチした後に手持ちのポケモンバイを入れかえたり、ちがう「役」にすることはできません。（山から取ったバイしか捨ててはできません）
●「リーチ」せずにあがることはできません。

7. あがりかた 「あがり」になるには2つの方法があります。

①自分のターンで山から取ったバイであがる

「○○○(役のなまえ) あがり!」と言って手持ちバイをみんなに全部見せます。

②他のプレイヤーが捨てたバイであがる

他のプレイヤーが捨てようとしたバイであがる場合、ターンに関係なく「ボン!」と言うとそのバイを自分のバイにしてあがるすることができます。※同時に2人以上が「ボン!」と言った場合は、順番が近い人が優先になります。

誰もあがれないままポケモンバイの山がなくなった場合は、そのゲームは終了となります。

8. 得点の計算

あがりの役によって点数がもらえます。得点ボードを参照してください。

- 自分のターンで山から取ったバイであがった場合は、全員から役の点数がもらえます。
- 他のプレイヤーが捨てたバイで「ボン!」であがった場合は、そのバイを捨てた人からだけ点数をもらえます。

9. 次のゲームへ

点数のやりとりが終わったら、全部のバイをよくかき混ぜて、新しく次のゲームを始めます。

役のゲームの山のあがりかた

- ・前のゲームで親があがった場合は、そのまま親を続けます。
- ・親以外の人があがった場合、誰もあがらなかった場合は次の人に交代します。

親が2回したら、ゲームセットです。または、途中で誰かの点数チップが全てなくなってしまうと、その時点でゲームセットです。合計点の多い順に順位を決めます。

2 はじめてボンジャン

手持ちを見せながらプレイする
練習用ボンジャン

難易度
★

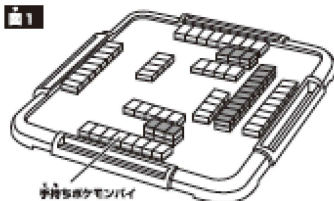
プレイ人数 2~4人 使用するもの ●ポケモンバイ X81個 (予備除く) ●積重ねチップ ●リーダー ●積重ねボード ●サイコロ X2個

あそびかた

基本的なあそびかたは①ポケモンボンジャンと同じですが、通常他の人に見えないように自分の手前を立てる手持ちポケモンバイを、他の人に見えるように裏にしてゲームを行います。(図1)

※はじめてポケモンボンジャンで遊ぶ人がいる場合、教えてあげやすい練習用のゲームです。

図1



手持ちポケモンバイ

3 クイックボンジャン

手持ちバイの積重ねセットをそろえ、
スピード勝負ボンジャン!

難易度
★

プレイ人数 2~4人 使用するもの ●ポケモンバイ X81個 (予備除く) ●積重ねチップ ●リーダー ●積重ねボード ●サイコロ X2個

あそびかた

手持ちバイを2個のみで行う、スピード勝負のボンジャンです。

①バイを裏にしたままよくかき混ぜ、それぞれ2個バイを取り、手持ちバイにします。

場のバイは山にせず、かき混ぜたままにしておきます。

サイコロで親を決め、親から順番に時計回りで行っていきます。

②親から、かき混ぜられたままのボード上のバイを1個取っていきます。

③グループ(黄緑色)が同じバイが3つそろった時点で「あがり!」と言ってあがります。

●他のプレイヤーが捨てたバイではあがりません。

●「ロトム図鑑」、「モンスターボール」、「サトシ」のスペシャル効果はありません。

4 ゲットだせ!ボンジャン

他のプレイヤーが捨てたバイを使う
「ゲット!」できるハイスボンジャン!

難易度
★

プレイ人数 2~4人 使用するもの ●ポケモンバイ X81個 (予備除く) ●積重ねチップ ●リーダー ●積重ねボード ●サイコロ X2個

あそびかた

基本的なあそびかたは①ポケモンボンジャンと同じですが、ゲーム中に他のプレイヤーが捨てたバイを使って、基本セット(P3参照)を作ることができる場合、自分のターンで「ゲットだせ!」と言って自分のバイにすることができます。

ただし、ゲットできるバイは、他のプレイヤーが直前に捨てたバイのみです。

ゲットしたバイを使って完成した1セットは、その場に裏にして置しておきます。

残りの手持ちバイからいらないバイを捨てて、自分のターンは終わります。

3セット目は、「リーダー」をしてから山から取ったバイであるが、他のプレイヤーが捨てた瞬間に「ボン!」であることができます。

※「モンスターボール」と「サトシ」の特殊効果はありません。

5 ズルール!ポケモンボンジャン

ポケモンバイに特殊効果が追加されて、
ズルールボンジャン!

難易度
★★★

プレイ人数 2~4人 使用するもの ●ポケモンバイ X81個 (予備除く) ●積重ねチップ ●リーダー ●積重ねボード ●サイコロ X2個

あそびかた

基本準備とルールは①ポケモンボンジャンと同じです。

ジガルデ(リバーフェクト・フォルム)、ニャース、カブ・コケコ、リザードンの4つのスペシャル効果が追加されます。

ズルールスペシャル効果バイ



フルパワー!

自分のターンで、山からバイを取らずに先にこのバイを捨て、山の先頭から3個取って、その中から1つ選ぶことができます。選ばなかったバイは、好きなところにシャッフルして戻します。

ジガルデ



ロケット団参上!

自分のターンで、山からバイを取らずに先にこのバイを捨て、「ロケット団参上!」と言いながら、他のプレイヤーのうち1人の手持ちバイから、見えないで1個バイを引き自分のバイにします。相手は山からバイを1個取ります。

ニャース



アローラのきりぎり!

通常通り、山からバイを取ったあとこのバイを捨てます。このプレイヤーが次のターン以降に捨てたバイで、他のプレイヤーが「ボン!」してあがった場合、点数を払わずに済みます。ただし効果は3ターンまで!

カブ・コケコ



もろもろ!

通常通り、山から取ってこのバイを捨てます。その次のプレイヤーが1回やすみとなります。

リザードン

●これらのスペシャル効果バイは、効果を使わずに、手持ちのバイとして役をつくることもできます。

●リーダーするとき、このスペシャル効果を使うことはできません。その場合は、そのまま捨てます。

※スペシャル効果バイを山から取って、そのまま捨てる場合は効果は使えません。

6 アローラでポケモンゲットすぞろく

アローラを冒険しおぼろげなポケモンをゲットする
アローラのアローラをゲットしていきましょく!

難易度 ★★

プレイ人数 2~4人 使用するもの ●ポケモンバイ X81個 (予備除く) ●ゲームシート (シート2-B) ●サイコロ X1個

ゲームの準備

- ①ゲームシート (シート2-B) をゲーム盤の上に置きます。
- ②じゃんけんで勝った人から自分のコマとなるパートナーポケモンを「モクロー」、「アシマリ」、「ニャビー」から選びます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。



ゲームスタート!

- ①自分の順番になったらサイコロをふります。
 - ②サイコロの出た目の数だけ進みます。
 - ③マスに書かれている指示に従いイベントを行います。
- ※前半のポケモンゲットゾーンでポケモンとのバトル (サイコロバトル) に勝利すると、ポケモンバイをもらえます。
- ※ゲットしたポケモンのタイプやアイテムなどによって、イベントやバトルを有利に進めることができます。
- ※STOPのマスに止まったら次のターンでマスの指示に従います。
- 各ポケモン、アイテムは3個までなので、指定のポケモンやアイテムがすべて獲得されてしまっている場合はマスの指示は無効になります。
- 「ライドポケモンを発見!」のイベントのみ、該当するポケモンがすでにいない場合、やりなおすことができます。



「やないピカチュウがとびだして来た」のマスに止まったらピカチュウとバトル (サイコロバトル4以上で勝利) するとバトルに勝利! ピカチュウのポケモンバイをゲット!

勝利条件 イベントをこなしていき、ラストバトルに勝利して一番最初にゴールしたプレイヤーの勝ちです。

7 ポケモンバトルすぞろく

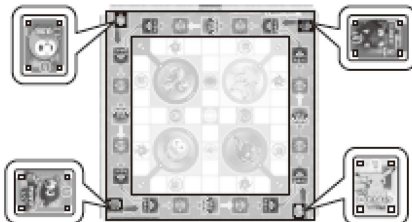
1~2コースを冒険しながらバトルで
ポケモンバイをゲットしていきましょく!

難易度 ★★

プレイ人数 2~4人 使用するもの ●ポケモンバイ (ポケモンの種類72個) ●ゲームシート (シート2-A) ●サイコロ X1個

ゲームの準備

- ①ゲームシート (シート2-A) をゲーム盤の上に置きます。
- ②それぞれ自分のコマを「モクロー」、「アシマリ」、「ニャビー」、「ピカチュウ」の中から決めます。それ以外のポケモンバイはすべてふせて場の外に置きます。
- ③じゃんけんで順番を決め、それぞれのキャラクターのスタートマスにコマを置きます。



ゲームスタート!

自分の順番になったらサイコロをふり、出た目の数だけ進み、マスの指示に従います。

○ポケモンバイ3333!

ふせたポケモンバイから1個もらえます。

○ポケモンバイ3333W!

ふせたポケモンバイから2個もらえます。

○バトルする!

誰か1人を指名し、ふせたポケモンバイを同時に1個ずつ取って表にします。

【サイコロバトル】

サイコロをふって、数字が大きい方が勝ちとなり、両方のポケモンバイをもらえます。

●ただし、それぞれのポケモンのタイプが、相手のタイプに「こうかばつぐん」だった時のみ、もう1回サイコロをふって出た数字を足すことができ、合計の数で勝負を決めます。引き分けの場合は、それぞれ自分が出したバイを1個ずつもらえます。



こうかばつぐん表

	ポケモン		タイプ	こうかばつぐんの相手
モクロー	アマカジ	ナッシー	くさ	いわ/おみ
アシマリ	サメハタ	ラズラス	おみ	いわ/ほのお
ニャビー	ファイアロー	リワードン	ほのお	くさ/こおり
ピカチュウ	トゲテマル	カス・コケコ	でんき	おみ
アスリー			フェアリー	ドラゴン
ミミッキュ			ゴースト	ゴースト/エスパー
ロコン			こおり	くさ/ドラゴン
イワンコ			いわ	ほのお/こおり
キテルグマ	ケンタロス	ニャース	ノーマル	なし
ソルガレオ	ルナアーラ	ハギギシリ	エスパー	どく
ヤトウモリ			どく	くさ/フェアリー
ジガルテ			ドラゴン	ドラゴン

勝利条件

場のポケモンバイがなくなった時点でゲーム終了。ゲットしたポケモンバイの数が一番多いプレイヤーが勝ちです。

⑧ なかまゲットすころく

相手のパイに自分のパイを置いて、
自分のホームに連れて帰ろう!!

★★★

プレイ人数 2~4人

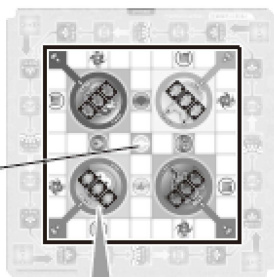
遊ぶもの

●ポケモンバイ (モクロー、アシマリ、ニャビー、ピカチュウ、モンスターボール) 各3個
●ゲームシート (シート2-A) ●サイコロ X1個

ゲームの準備

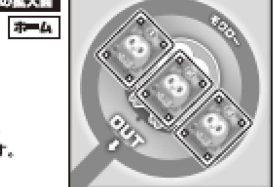
- ①ゲームシート (シート2-A) をゲーム盤の上に置きます。
- ②それぞれ自分の手持ちコマを「モクロー」、「アシマリ」、「ニャビー」、「ピカチュウ」の中から決め、シート上のキャラクターが描かれているホームにそれぞれパイを3個ずつ置きます。
- ③モンスターボールをシート中央のモンスターボールマスに3個置きます。
- ④じゃんけんで順番を決めます。

1



モンスターボールマス

1の投擲面

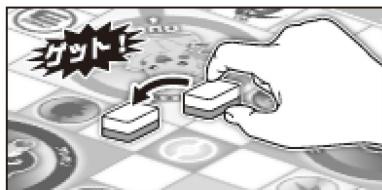


ホーム

ゲームスタート!

- ①自分の順番になったらサイコロをふります。
- ②自分のホームの3個のパイの中から移動させるパイを1個選び、サイコロの出た目の数だけ進みます。
※「IN」のマスで1マス目にし、そのあとは進む方向は自由です。
※移動中にリターンすることはできません。
※自分のターンごとに動かすパイを選びます。
- ③他のプレイヤーのパイがあるマスに止まると、相手のパイの上に自分のパイを置いてゲットできます。
※ゲットしてしまったパイは自分で動かすことはできません。
※置かれたパイがあるマスに止まると、さらに重ねてゲットすることができます。
※モンスターボールマスに止まったら、モンスターボールパイを1つゲットできます。
※イベントマスに止まった場合は、マスの指示に従います。
- ④ゲットしたパイを自分のホームに連れ帰ります。
※自分のホームの「IN」のマスに止まるとホームに入れます。
※ホームに連れ帰った、自分の手持ちコマ以外のパイはホームから出すことはできません。
- ⑤同じように順番に繰り返していき、誰かの手持ちコマがなくなった時点でゲーム終了です。

勝利条件 ホームに連れ帰ったポケモンパイの数が一番多いプレイヤーが勝ちです。



自分が止まったマスに相手のコマがある場合は、重ねてゲット!



次の自分のターンでゲットしたパイごと移動させます。

イベントマス



モクロー
このマスに止まると同じマークのマスに移動できます。
(他のパイがないマスのみ)



アシマリ
このマスに止まると3マス以内の好きなマスに移動できます。



PIE 自分のコマと同じタイプのマークのマスに止まると、自分のホームにクープすることができます。

⑨ タイプでじゃんけん! 3本勝負!

くさ・みず・ほのおでじゃんけん
対決!! 2本先取で勝ち!

★★★

プレイ人数 2人

遊ぶもの

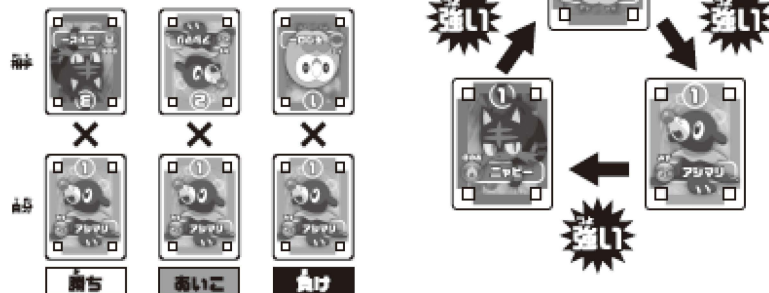
●ポケモンバイ (モクロー、アシマリ、ニャビー) 各2個

ゲームの準備

各プレイヤーが「モクロー (くさ)」、「アシマリ (みず)」、「ニャビー (ほのお)」のバイを各1個ずつ用意します。

ゲームスタート!

- ①手持ちのパイから1個選び「じゃんけんぽん」のかけ声とともに場に出します。
 - ②タイプの相性で勝敗が決まります。
※あいこの時はやり直します。
- 「くさ」は「みず」に強く「ほのお」に弱い
「みず」は「ほのお」に強く「くさ」に弱い
「ほのお」は「くさ」に強く「みず」に弱い



勝利条件 2本先取したほうが勝ちです。

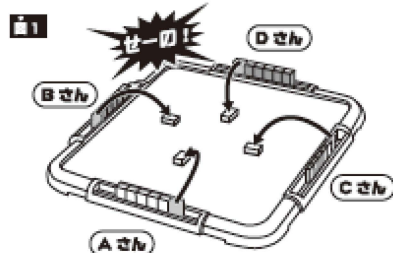
10 最強ポケモンバトル6VS6!

手持ちポケモン6匹でポケモンバトルの戦場はだれだ!? 難易度 ★★★

プレイ人数 2〜4人 所要時間 約30分 ●ポケモンバイ (ポケモンの種類 72種とロトム図鑑、モンスターボール、サトシ各1個)

ゲームの準備

- ①ポケモンバイ (ロトム図鑑、モンスターボール、サトシ以外) をふせてよく混ぜ、1人6個ずつバイを配ります。
※配らなかったバイはふせてまま場の外に置きます。
※「ロトム図鑑」、「モンスターボール」、「サトシ」は1個ずつ場にふせて置きます。
- ②それぞれ、自分のポケモンバイを隣りに見えないように6個を横一列に並べます。
- ③この時バイの順番を並べ替えないようにします。
- ④じゃんけんで順番を決めます。
- ⑤「せーの」で同時に右隣のポケモンバイを場に出します。



ゲームスタート!

- ①はじめの人が先攻で攻撃側となります。
(3人以上の場合は、バトル相手を指名します。)
場に出ているポケモン同士がバトルになります。

攻撃ターン1 ステータスを決める!

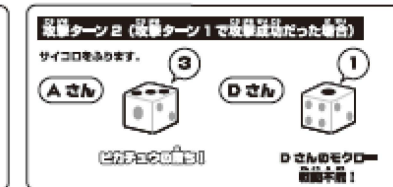
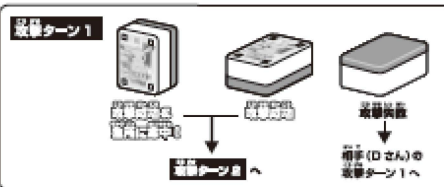
場に出したバトル中の自分のポケモンバイを転がして攻撃ステータスを決めます。

- 転がしたバイが表向き: 攻撃成功→攻撃ターン2へ
- 転がしたバイが側面 (縦・横に立つ): 攻撃成功&敵所に命中!→攻撃ターン2へ
- 転がしたバイが裏向き: 攻撃失敗→攻撃ターン終了、防衛側の攻撃ターンになります。

攻撃ターン2 ダメージポイントを決める!

攻撃が成功したらサイコロをふって相手へのダメージポイントを決めます。敵所に命中!の場合はサイコロを2回ふることができます。続いて、知能相手 (防衛側) がサイコロをふってガードポイントを決めます。サイコロの出目の合計がダメージです。(敵所に命中!の時は2回のサイコロの出目の合計数)

- 攻撃側の勝ち: 相手のポケモンは戦闘不能となり退場となります。
- 防衛側の勝ちまたは引き分け: 防衛側成功で防衛側の攻撃ターンになります。



- ②防衛側の攻撃ターンを同時に「攻撃ターン1」から行います。
(戦闘不能になったポケモンは場から取り除き、次の右隣のポケモンバイを場に出しバトルを続けます。)
- ③攻撃側のターン→防衛側のターンでバトル1セットが終了します。
- ④以降同じように、時計回りで次の人が攻撃先攻で、①からバトルを行っていきます。バトル相手はターンごとに指名することができます。



サイコロの使い方

[攻撃ターン2] のときに、タイプの相性が有効になります。攻撃する相手のタイプが、こうかばつくんの相手である場合、サイコロを2回ふることができます。(例外に命中した場合、合計3回ふることができます)

こうかばつくん表

	攻撃するポケモン			タイプ	こうかばつくんの相手
モクロー	アマカジ	ナッシー	くさ		いわ/おす
アシマリ	サメハダー	ラズラス	おす		いわ/ほのお
ニャビー	ファイアロー	リワードン	ほのお		くさ/こおり
ピカチュウ	トゲデマル	カス・コクコ	でんき		おす
アスリー			フェアリー		ドラゴン
ミミッキュ			ゴースト		ゴースト/エスパー
ロコン			こおり		くさ/ドラゴン
イワンコ			いわ		ほのお/こおり
キテルグマ	ケンタロス	ニャース	ノーマル		なし
ソルガレオ	ルナアーラ	ハチキシリ	エスパー		どく
ヤトウモリ			どく		くさ/フェアリー
ジガルテ			ドラゴン		ドラゴン



アイテムの使い方! 「ロトム図鑑」、「モンスターボール」、「サトシ」のバイはアイテムとしてゲーム中に1回だけ使うことができます。アイテム発動するときは、自分のターンの最初にふせてある3個のバイから1個選んで使えます。

ロトム図鑑 「ロトム図鑑」

相手の手持ち (見えないバイ) のポケモンを1個だけ裏にして隠蔽することができます。

モンスターボール 「モンスターボール」

自分の手持ちポケモン (右隣以外) を、はじめに配られなかった残りのバイの1個と交換することができます。

サトシ 「サトシ」

自分の攻撃ターン2の前に、サイコロをもう1回ふることができます。(場所・こうかばつくと合わせる時、合計4回ふることができます)

アイテムを使ったら、ふせて戻して3個をよく混ぜておきます。

勝利条件 一番最初に6個のポケモンバイがなくなってしまった人が負けです。

11 タイズでバトル① 1vs1編

くさ・みず・ほのおのポケモン3タイプでのタイズバトル。2人対戦!

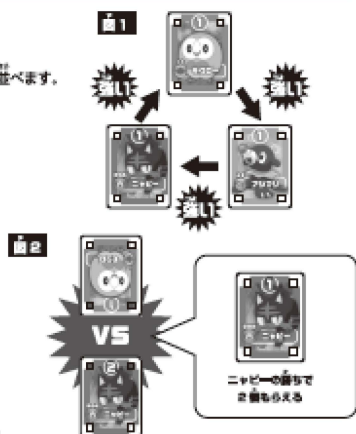
プレイ人数 2人 用意するもの ●ポケモンパイ (くさ、みず、ほのおのポケモン 27 個とモンスターボール 3 個)

ゲームの準備

①ポケモンパイをふせてよく混ぜ、ふせたまま均等に配り、手元に 2 段にして並べます。

ゲームスタート!

- ①同時に右側のポケモンパイを 1 個取り「セー」で表に出します。属性で勝った人がその場のポケモンパイをもらえます。(図 2) 引き分けだったら表にしたパイはそのままにして再勝負。勝敗がつかずまで繰り返します。次に勝った人が表になったポケモンパイを全てもらえます。
- ②モンスターボールが出た場合には、その回のポケモンパイはそのまま場に残り、次の回に勝った人がもらえます。
- ③手持ちのポケモンパイがなくなったらゲーム終了です。
※最後の回でモンスターボールが出た場合、例外的に出した人の勝ちとなります。



勝利 獲得したポケモンパイが一番多かったプレイヤーが勝ちです。

12 タイズでバトル② バトルロイヤル編

1匹の数字と、くさ・みず・ほのおのポケモン3タイプでのタイズバトル!

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ (くさ、みず、ほのおのポケモン 27 個とモンスターボール 1 個)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜ、ふせたまま均等に配ります。
- ②それぞれ、自分のポケモンパイを周りを見えないように並べます。
※3人プレイの時はパイが 1 個減ります。余ったパイは外します。

ゲームスタート!

- ①プレイヤー全員が同時に手持ちのパイから 1 個選び「セー」で場に出します。
- ②出したパイの数字が一番大きい人が勝ちです。同じ数字の場合は、タイプ相性で有利な方が勝ちです。(頁上図 1 参照) 勝った人が場に出したパイを全てもらえます。
- モンスターボールは数字に関係なく勝ちになります。
- ③手持ちのポケモンパイがなくなったらゲーム終了です。



勝利 獲得したポケモンパイが一番多かったプレイヤーが勝ちです。

13 ポケモン大量ゲットゲーム

上手にパイを積んで勝つゲーム。準備は簡単! ポケモン大量ゲット!

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ (ポケモンの種類 72 個、ロトム 3 個、サトシとモンスターボール × プレイ人数) ●ゲームシート (シート 1-B) ●サイコロ × 1 個

ゲームの準備

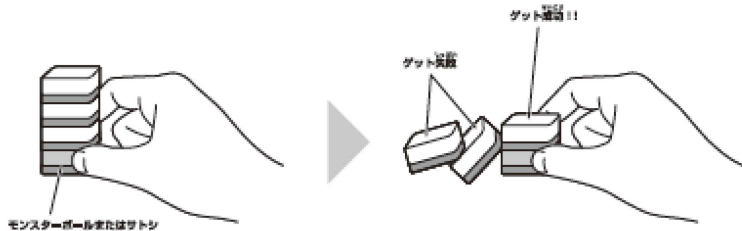
- ①ゲームシート (シート 1-B) をゲーム盤の上に置きます。
- ②それぞれ自分のコマを「モンスターボール」か「サトシ」のどちらからか決めます。他のパイはよく混ぜ、ふせたまま場の外に置きます。
- ③シート四隅から自分の陣地を決めます。
- ④じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①手持ちパイを、絵の面を上に向けて、サークルのセンターゾーンに置きます。
- ②サイコロをふり、出た目の数だけ場の外のポケモンパイを取ります。
- ③選んだポケモンパイを絵の面を上にして手持ちパイに積みみます。
- ④手持ちパイに乗せて自分の陣地まで運べたら、ポケモンゲット!
- 運ぶときに転ってよいのは、手持ちパイのみです。
- 積むときに落ちてしまったり、運んでいる途中で落ちてしまったパイはゲット失敗です。
- 場から積んだパイの中に、ロトム図案があれば、ロトム図案のパイのみ積んで成功すれば、残りのパイもゲットできます。
- ゲット失敗したパイは無効となり、場の外のパイとは分けておきます。
- ⑤場の外のパイがなくなったらゲーム終了です。



勝利 ゲットしたポケモンパイが一番多かったプレイヤーが勝ちです。



モンスターボールまたはサトシ

14 ピカチュウをさがせゲーム

みんなの力で、ピカチュウをさがせ!! 3人まで楽しめます!!

難易度 ★

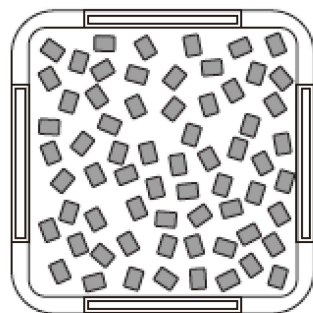
プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ X81個 (予備除く)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜます。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に好きなパイを1個めくり、めくったパイが「ピカチュウ」、「トゲデマル」、「サトシ」のどれかだった場合は、そのパイを手元にもらうことができます。それ以外のパイだった場合はハズレ。そのまま裏にして置きます。
- 「ミミッキュ」が出た場合は、そこで失格負けになります。残り的人でゲームを続けます。
- ②「ピカチュウ」、「トゲデマル」、「サトシ」のパイ9個全てが出たらゲーム終了です。



難易度

手元にもらったポケモンパイが一番多かったプレイヤーが勝ちです。同点の場合は「ピカチュウ」を多く持っているプレイヤーが勝ちです。さらに同点の場合は「ピカチュウ」のパイの数字の大きいプレイヤーが勝ちです。
※「ミミッキュ」を出してしまった人は、手元にもらったポケモンパイの数に関係なく負けとなります。

15 みきわめろ!! Zパワーゲーム

みんなの力でZパワーでもりあがる!!

難易度 ★

プレイ人数 4人 用意するもの ●ポケモンパイ X81個 (予備除く)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜ、ふせたまま均等に配ります。
- ②それぞれ、自分のポケモンパイを周りが見えないように隠します。
- ③じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番にパイをふせた状態で場の中央に出していきます。
- パイを出すときに、順番にかけ声を出します。
 - 1番目のプレイヤー：「ゼンシン」
 - 2番目のプレイヤー：「ゼンレイ」
 - 3番目：「ゼンリョクZパワー!!」(全員で叫びます)
- 1番目と2番目のプレイヤーはどのパイを出してもかまいません。
- 3番目「ゼンリョクZパワー!!」のターンに当たった人は、「サトシ」「ピカチュウ」「カブ・コケコ」のどれかを出していなければなりません。周りの人に見破られなければ他のパイを出してもかまいません。



みきわめろ!

周りのプレイヤーは、3番目のプレイヤーが指定のパイを出していないと思ったら「ゼンリョクだしてる?」とコールして出したパイを覆蓋することができます。見破られてしまった場合は、場に出ている全てのパイを引き取らなければなりません。もし、指定通りのパイを出していれば、コールした人が場に出ている全てのパイを引き取ります。
※引き取ったパイは自分の手持ちとしてゲームに使用していきます。
②同じように順番に繰り返していきます。

難易度

一番早く手持ちのパイがなくなったプレイヤーが勝ちです。その時点でゲーム終了、手元のパイが一番多いプレイヤーが負けとなります。



※もし3番目のプレイヤーが指定のパイを出していないと思ったら「ゼンリョクだしてる?」とコールしてパイを覆蓋。

16 ピカチュウVSニャースおいかけてゲーム

ピカチュウとニャースに会いましょう!!

難易度 ★

プレイ人数 2人 用意するもの ●ポケモンパイ (ピカチュウとニャース各1個、好きなポケモンパイ5個) ●ゲームシート (シート2-8) ●サイコロ X1個

ゲームの準備

- ①ゲームシート (シート2-8) をゲーム盤の上に置きます。
- ②ピカチュウ (送げる役) とニャース (追いかける役) を決めます。
- ③ピカチュウのプレイヤーは好きなポケモンパイを5個選びます。

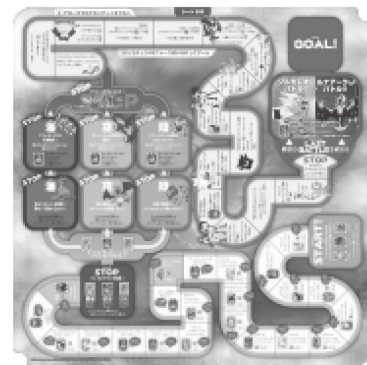
ゲームスタート!

- ①ピカチュウのプレイヤーからサイコロをふります。
- ②サイコロの出た目の数だけ進みます。
- ③次にニャースのプレイヤーがサイコロをふってピカチュウを追いかけます。
- 両プレイヤーともターンごとにサイコロの出た目の数だけマスを進むか、戻るか選べます。
- ニャースがピカチュウと同じマスに止まるか、追い越すことができたらピカチュウのプレイヤーが持っているポケモンパイを1個奪うことができます。
- シートのすくろくのマ스에書かれている指示やイベントは使用しません。

難易度

ピカチュウのプレイヤーの勝利:
ニャースに持っているポケモンパイを5個全て奪われる前にゴールまでたどりついたら勝ち。

ニャースのプレイヤーの勝利:
ピカチュウがゴールする前にプレイヤーが持っているポケモンパイを5個全て奪うことができたら勝ち。



17 ポケモンしょうぎ

ポケモンバイを使った
オリジナル将棋ゲーム!

難易度
★★★

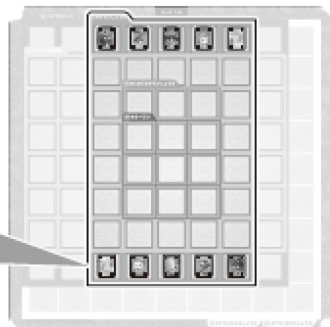
プレイ人数 2人

遊ぶもの ●ポケモンバイ (モクロー2個、アシマリ2個、ニャビー2個、ピカチュウ2個、ソルガレオ1個、ルナアーラ1個) ●ゲームシート (シート1-A)

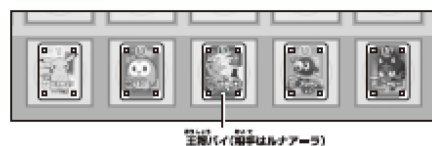
ゲームの準備

① コマの並べ方

- ①ゲームシート (シート1-A) をゲーム盤の上に置きます。
- ②ポケモンバイを (図1) のように並べます。
- ③じゃんげんで順番を決めます。
(勝った人から自分のコマを動かします。)



①の拡大図



王将バイ (相手はルナアーラ)

ゲームスタート!

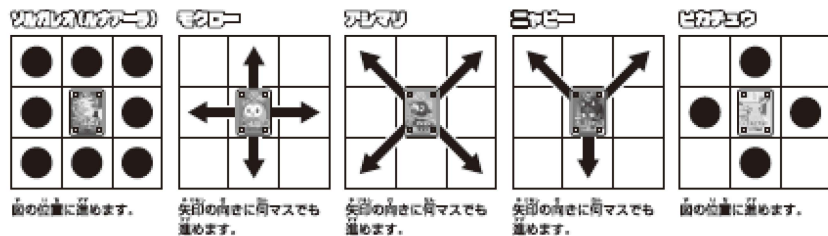
コマを動かす 交互にコマを動かします。コマの動かしかたは (図2) に従って動かしてください。

- 【相手のコマを取る】相手のコマがあるマスに自分のコマを進めると、相手のコマを取ることができます。
- 【取ったコマを使う】相手から取ったコマは、自分の番のときに好きな場所に置くことができます。

王手 次の自分の順番で相手の「王将バイ」が取れる状態を「王手」と言います。自分が王手をして、相手の「王将バイ」の逃げ場がなく、また、王手を防ぐ手段がないと勝ちです。

勝利 先に相手のソルガレオ (ルナアーラ) を取ったほうが勝ちです。

② コマの動かしかた



前の位置に進めます。 矢印の向きに同マスでも進めます。 矢印の向きに同マスでも進めます。 矢印の向きに同マスでも進めます。 前の位置に進めます。

18 はじめてポケモンしょうぎ

はじめからできる簡単な
オリジナル将棋ゲーム!

難易度
★★

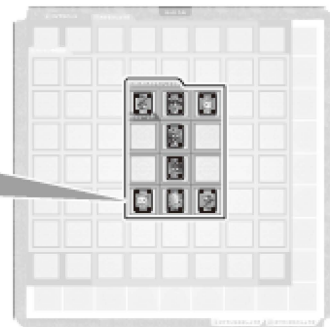
プレイ人数 2人

遊ぶもの ●ポケモンバイ (モクロー2個、アシマリ2個、ニャビー2個、ソルガレオ1個、ルナアーラ1個) ●ゲームシート (シート1-A)

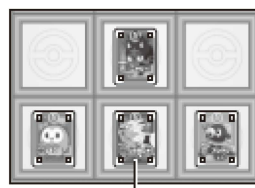
ゲームの準備

① コマの並べ方

- ①ゲームシート (シート1-A) をゲーム盤の上に置きます。
- ②ポケモンバイを (図1) のように並べます。
- ③じゃんげんで順番を決めます。
(勝った人から自分のコマを動かします。)



①の拡大図



王将バイ (相手はルナアーラ)

ゲームスタート!

コマを動かす 交互にコマを動かします。コマの動かしかたは (図2) に従って動かしてください。

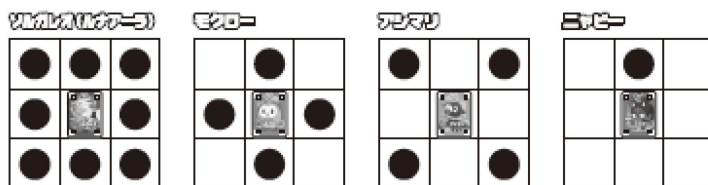
- 【相手のコマを取る】相手のコマがあるマスに自分のコマを進めると、相手のコマを取ることができます。
- 【取ったコマを使う】相手から取ったコマは、自分の番のときに好きな場所に置くことができます。

勝利

先に相手のソルガレオ (ルナアーラ) を取ったほうが勝ちです。

② コマの動かしかた

各コマは次の位置に進めます。



19 ポケモンはさみしようぎ

何色でもできる!
あなたもルールで得意ゲーム!

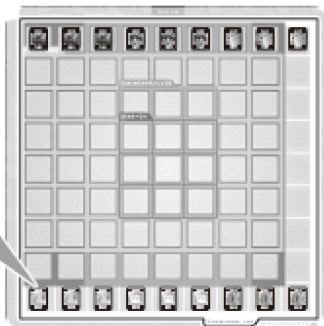
難易度
★★

プレイ人数 2人 用意するもの ●ポケモンバイ (好きな色のバイ 2種類 8個ずつ) 18個 ●ゲームシート (シート1-A)

ゲームの準備

① コマの並べ方

- ①ゲームシート (シート1-A) をゲーム盤の上に置きます。
- ②ポケモンバイを (図1) のように並べます。
- ③じゃんげんで順番を決めます。
(勝った人から自分のコマを動かします。)



①の拡大図

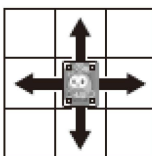


ゲームスタート!

- ①自分の順番になったら自分のコマを1個動かします。
前後左右の好きな方向に好きなだけ動かすことができます。(図2)
ただし、動かす方向に自分や相手のコマがあるときはそこまでしか進めません。(コマを飛び越えて進むことはできません。)
- ②自分のコマを動かしたときに、相手のコマを縦・横のどちらかではさんだら相手のコマを取ることができます。
ただし相手のコマの間に自分のコマを進めたときは、相手にはさまれたことにはなりません。
- ③自分のコマで相手のコマを2個以上はさんだ場合は、そのはさんだコマ全部を取ることができます。
※4つ角にあるコマは2方向から進めばそのコマを取ることができます (図3)

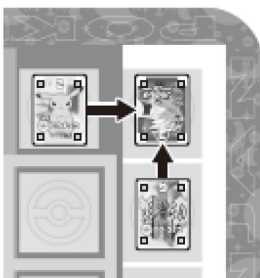
勝利条件 コマが1個以下になるか、相手のコマに囲まれて動かせるコマがなくなったら負けとなります。

② コマの動かし方



前後、左右に何マスでも進めます。

③ 角のコマの取り方



20 ポケモンまわりしようぎ

相手のバイを追い回しながらバイの数字を上げていく、回り戦!

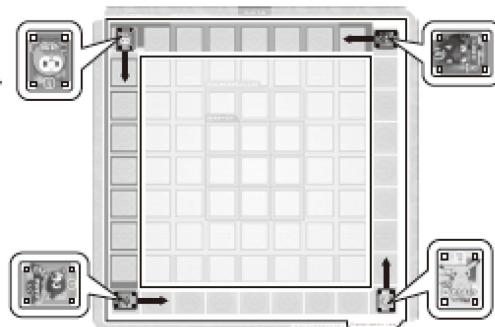
難易度
★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンバイ (モクロー、アシマリ、ニャビー、ピカチュウ各3個) ●ゲームシート (シート1-A) ●サイコロ×2個

ゲームの準備

① コマの並べ方

- ①ゲームシート (シート1-A) をゲーム盤の上に置きます。
- ②それぞれ自分のコマを「モクロー」、「アシマリ」、「ニャビー」、「ピカチュウ」の中から決めます。
- ③各自「1」の数字のポケモンバイをシートの4つ角に置きます。(図1)
- ④じゃんげんで順番を決めます。



ゲームスタート!

- ①サイコロを2個振り、出た目の数だけ進んでいきます。
- ②他のプレイヤーのポケモンバイを追い越すたびに「1」→「2」→「3」のバイに交換していきます。(図2)

勝利条件 「3」になったあと、一歩先に角のマスをピッタリ止まったプレイヤーの勝ちです。



21 バイでリバーシ

ポケモンバイを動かしてリバーシ!

難易度
★★

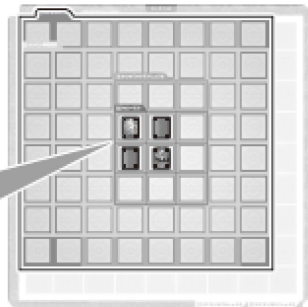
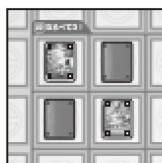
プレイ人数 2人 用意するもの ●ポケモンバイ (好きなポケモンバイ 64個) ●ゲームシート (シート1-A)

ゲームの準備

① バイの並べ方

- ①ゲームシート (シート1-A) をゲーム盤の上に置きます。
- ②バイを32個ずつ分けて、どちらかバイの表裏、裏面を使うか決めます。
- ③中央に2個ずつバイを置きます。(図1)
- ④じゃんげんで順番を決めます。

①の拡大図



ゲームスタート!

パイを置く

先手の人から順にパイを自分が選んだ面でも1枚置きます。パイを置けるのは縦、横、ななめのどこかで、相手のパイを自分のパイではさめる場所のみです。

※先手が表面のパイの場合、置けるのは(図2)の印の位置の4箇所のみです。

※相手のパイをはさめない場所には置いてはいけません。

※両プレイヤーとも置けなくなった場合は、はさめなくても置くことができます。

パイをひっくり返す

相手のパイをはさんだら相手のパイをひっくり返します。

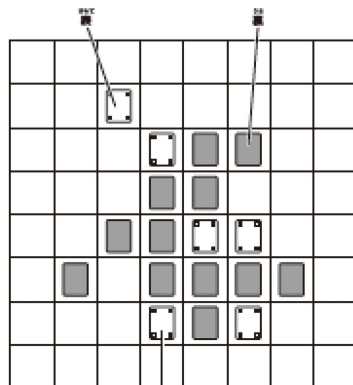
※はさむパイの数は縦、横、ななめいくつでもかまいません。

パス

どうしても相手のパイをはさめないときは、「パス」と言って、1回おやすみして、相手の番になります。

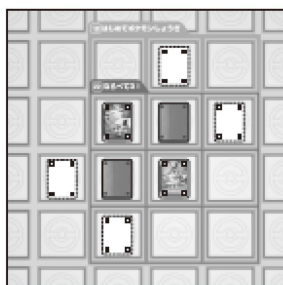
勝利 マス目が埋まった時点でゲーム終了。自分の面のパイが多いプレイヤーが勝ちです。

例 (パイのロっくり返し方)



ここに表面のパイも置いた場合

例2 表面のプレイヤーがパイを置ける位置



22 ならべて3!

3x3のマスに順番にパイを置いて、
3つ並べた方が勝ち!

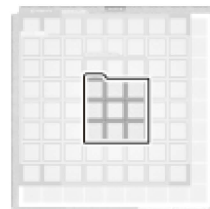
プレイ人数 2人

用意するもの ●ポケモンパイ (好きなポケモンパイ10個) ●ゲームシート (シート1-A)

ゲームの準備

- ①ゲームシート (シート1-A) をゲーム盤の上に置きます。
- ②パイを10個ずつ分けて、どちらがパイの表面、裏面を使うか決めます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。

シートの
使用位置



ゲームスタート!

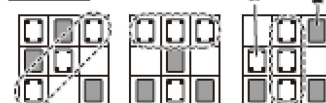
パイを置く

先手、後手の順に空いているマスに自分が選んだ面でもパイを置いていきます。

勝利

先に縦、横、ななめのどれかで3個並べたプレイヤーが勝ちです。

例 (縦勝ち)



23 ずらしてポケモンが並び! ジョーハンルール

縦列に並んだパイを順番に並べて、
横列のパイを並べた人の勝ち!

プレイ人数 2~4人

用意するもの ●ポケモンパイ (ポケモンの絵柄72個)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜ、1人7個ずつパイを配ります。
※配らなかったパイはふせてまたまらに置きます。
- ②それぞれ、自分のポケモンパイを周りが見えないように手元に並べます。
- ③端のポケモンパイを1個取って表にして場に置きます。
- ④じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

①表にしたポケモンパイの右側に、順番に手持ちのポケモンパイを1個ずつ並べていきます。

●出せるのは前のポケモンパイと「同じ絵 (キャラクター)」か「同じ数字」か「次の数字」です。(図1)

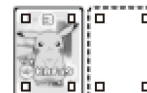
●手持ちに出せるポケモンパイが1個もない場合は、場面にふせてあるポケモンパイを1個取り、確認して出せるパイであれば出します。出せない場合は手持ちに加えて次の人の順番になります。

※「9」の次に出せるのは「9」か「1」になります。

勝利

一番早く手持ちのパイがなくなったプレイヤーが勝ちです。

例1



出せるポケモンパイ



27 タワーをつくらう!ハイのみゲーム

ハイのみを遊ぶ準備に必要! 遊ぶ前に必ず読んでください!

★★★ ★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンハイ X81個 (予備除く)

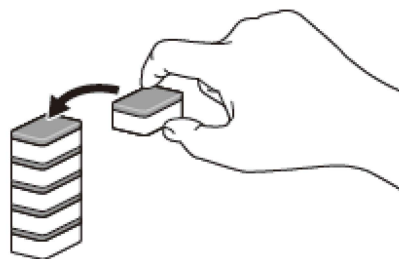
ゲームの準備

①

- ①ポケモンハイは場の外に置きます。
※このゲームでは、ハイの絵柄などは関係ありません。
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に場の外のパokemonハイを1個取り、自分の手前にタワーを積み上げていきます。(図1)
- ②自分のタワーを崩したら、そのプレイヤーは失格です。
- ③残ったプレイヤーでゲームを続けます。



勝利 一番高く積み上げたプレイヤーが勝ちです。

28 くずれたら負け! 大きな山でハイくずし

ハイのみを遊ぶ準備に必要! 遊ぶ前に必ず読んでください!

★★★ ★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンハイ X81個 (予備除く)

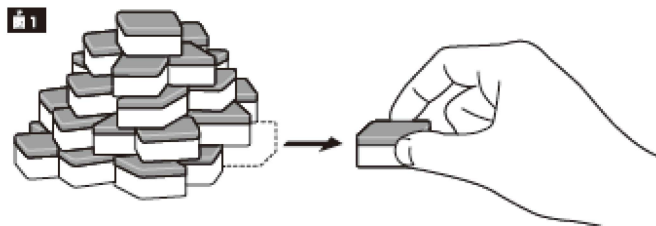
ゲームの準備

- ①ポケモンハイで山をつくります。(なるべくハイが重なるように積み上げてください。)
- ②じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に指2本を使って山のハイを抜いていきます。※1回で何個でも構いません。
- ②山を崩したら、そのプレイヤーは失格です。
- ③残ったプレイヤーでゲームを続けます。

勝利 最後まで残ったプレイヤーの勝ちです。



29 ギリギリ勝負! 対決ハイのみゲーム

2チームに分かれてハイを積み上げていく。バランゲーム!

★★★ ★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンハイ (ポケモンの絵柄 72個)

ゲームの準備

①

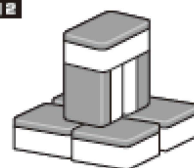
- ①ポケモンハイは場の外に置きます。
- ②2チームに分かれます。
- ③端に土台となるポケモンハイを4個並べます。(図1)
- ④じゃんけんで順番を決めます。



ゲームスタート!

- ①土台のハイの上にポケモンハイを積み上げていきます。並べ方も積み上げ方も自由です。(図2)
- ②限界だと思ったらそこでストップし、相手チームの番になります。
- ③相手チームが限界だと思うまで積み上げていきます。これを交互に繰り返します。

②



勝利 タワーを崩してしまったチームの負けです。

30 ポケモン神経衰弱

並べたハイをめくって、同じ絵柄を2個探してゲット!

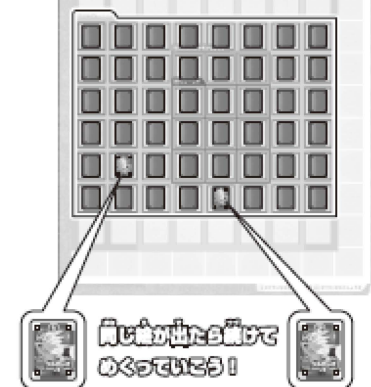
★★★ ★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンハイ (ポケモンの絵柄 24種を各2個ずつ) 48個 ●ゲームシート (シート1-A)

ゲームの準備

①

- ①ゲームシート (シート1-A) をゲーム盤の上に置きます。
- ②ポケモンハイをよく洗って、あせたまま1マス1個ずつ並べます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。



ゲームスタート!

- ①順番にハイを2個表向きにします。
[2個の絵が同じだったら]
その2個を獲得できます。続けてもう1回できます。
[2個の絵が違わなかったら]
同じ場所で見向きに戻します。次の人に順番が移ります。
- ②全てのハイがなくなったらゲーム終了です。

勝利 一番多くハイを獲得したプレイヤーが勝ちです。

31 ポケモンならべ

ポケモンパイをうまくつなげて並べ、
手持ちのパイを置く人の勝ち! ★★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ (ポケモンの顔側 72 個とモンスターボール 1 個)

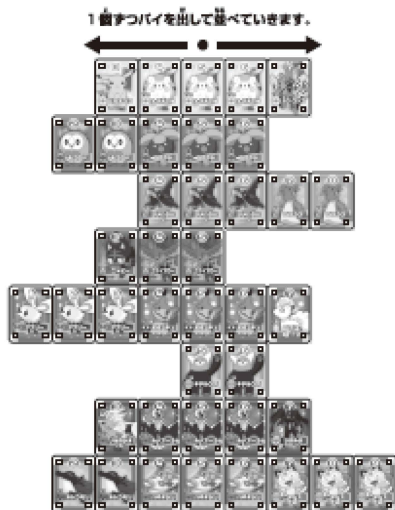
ゲームの準備

- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜ、ふせたまま全てのパイを順番に配ります。
- ②それぞれ、自分のポケモンパイを周りが見えないように手元に並べます。
- ③手持ちのパイの中に「5」のパイがあったら場の中央へ出します。出された 8 個の「5」のパイを縦一列に並べます。
- ④じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番にパイを 1 個ずつ出していき、同じ色のグループ別に数字順に並べていきます。
※出せるパイがない場合は「パス」をします。(パスは 3 回まで)
※出せるパイがあってもパスをすることができます。
- 【モンスターボールパイ】**
出せるパイがない時に、好きな数字として出すことができます。モンスターボールが出されたら、代わりに置かれた数字を持っている人はそのパイを出さなければなりません。※ラスト 1 個の時にモンスターボールを使うことはできません。
- 【パスを 4 回したら】**
パスを 4 回したら失格になります。失格になったプレイヤーは、手持ちのパイを全て場に並べます。残った人でゲームを続けますが、失格になったプレイヤーが出したパイがあっても数字がつかっていないところには出せません。

勝利 一番早く手持ちのパイをなくしたプレイヤーが勝ちです。



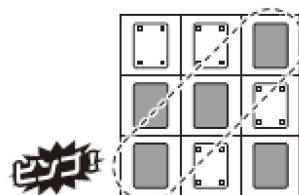
32 ポケモンビンゴ!

パイを 3x3 の場にビンゴゲーム!
先に 1 列をそろえた人の勝ち! ★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ × 81 個 (手前側)

ゲームの準備

- ①ポケモンパイをふせてよく混ぜます。
- ②それぞれ、縦 3 個、横 3 個の計 9 個になるように手元に並べます。
※出したパイは場にふせたまま置いておきます。
※縦 4 個、横 4 個の計 16 個でも遊ぶことができます。
- ③並べ終えたら自分のパイを表にします。
※この時パイの位置が入れ替わらないようにします。
- ④じゃんけんで順番を決めます。



ゲームスタート! ①順番に場にふせたパイを 1 個選び表にします。手持ちパイに同じ色 (背景色) のパイがあった場合は全て裏返します。他のプレイヤーも同じ色があった場合はすべて裏返すことができます。※場から選んだパイは場の外に出します。

勝利 一番早く手持ちのパイを縦、横、ななめ、一列を裏返したプレイヤーが勝ちです。場のパイが全てなくなっても誰もそろわなかった場合は、引き分けです。

33 おはじきでゲット! ポケモンゲット

手持ちパイをほいで、ゴールした
ポケモンパイに当たればゲット! ★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンパイ (くま、おず、はのあ、でんき各 9 個とモンスターボール、サトシ各 2 個) ●ゲームシート (シート 1 枚)

ゲームの準備

- ①ゲームシート (シート 1 枚) をゲーム盤の上に置きます。
- ②それぞれ自分のコマを、「モンスターボール」か「サトシ」のどちらから決めます。
- ③ポケモンパイをふせてよく混ぜ、ふせたまま場の外に置きます。
- ④じゃんけんで順番を決めます。



ゲームスタート! ①最初の人がポケモンパイを 6 個取って場にふり出します。表になったポケモンパイがターゲットになります。(立ったポケモンパイも表にします。)

- ②狙いのポケモンパイを決めて、「●●、ゲットだぜ!」とコールし、自分のフィールドにあるマークのいずれの場所から、自分の手持ちパイを指ではじけます。
- ③狙ったポケモンパイに当たれば、そのポケモンパイをもらえます。当たらなかったとき、それ以外のパイに当たったとき、はじいた手持ちパイが場から飛び出してしまったときは失敗となります。失敗するまでは、②を繰り返します。
- ④失敗したら、次の人の順番になります。
- ⑤場に表になっているポケモンパイがなくなったら、その順番の人が、場の裏になっているパイと外にふせてあるポケモンパイを合わせて 6 個にし、再び場にふり出してターゲットを追加します。
- ⑥ふせたポケモンパイがなくなったらゲーム終了です。

勝利 一番多くパイを獲得したプレイヤーが勝ちです。

34 おはじきでゲット② タイフバトル編

●対戦相手は自分の手で決めます!
●タイフバトル編はポケモンバトルに似たおはじきゲーム!
難易度 ★★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンバイ (くさ、あま、ほのお各9個とソルガレオ/ルナアーラ各3個) ●ゲームシート (シート1-6)

ゲームの準備

- ①ゲームシート (シート1-6) をゲーム盤の上に置きます。
- ②ポケモンバイをふせてよく混ぜ、ふせたまま場の外に置きます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①最初の人がポケモンバイを6個取って場にふり出します。取ったポケモンバイがターゲットになります。(立ったポケモンバイも裏にします。)

- ②場の外にふせたポケモンバイを1個取り、ターゲットの中からタイプの相性で勝っているポケモンバイを選び、コールします。自分の手前にあるフィールドのマークいずれかの場所から、ポケモンバイを指ではじきます。
- ③指ったポケモンバイに当たれば、そのポケモンバイをもらえます。当たらなかったとき、それ以外のバイに当たったとき、はじいたポケモンバイが場から飛び出してしまうときは失敗となります。失敗するまでは、②を繰り返します。
- ソルガレオ (ルナアーラ) はタイプの優劣に関係なくどのターゲットでも狙えます。
- ソルガレオ (ルナアーラ) が場にある場合、狙えるのはソルガレオだけです。
- *タイプの優劣で狙えるポケモンバイが場にはない場合は、どのポケモンバイにも当たらないように場にはじき出します。その場合も次の人の順番になります。
- *場から飛び出したポケモンバイは、どのポケモンバイにも当てないよう、場にはじいて戻しておきます。
- ④はじいて失敗したポケモンバイは、そのまま場に落ちて次の人の順番になります。
- ⑤場に表になっているポケモンバイがなくなったら、その順番の人が場の裏になっているバイと外にふせてあるポケモンバイを合わせて6個にし、再び場にふり出してターゲットを追加します。
- ⑥ふせたポケモンバイがなくなったらゲーム終了です。

勝利 ●一番多くバイを獲得したプレイヤーの勝ちです。

35 100ptをねらえ! ポケモンダーツ

●対戦相手は自分の手で決めます!
●はじいて得点を競うダーツゲーム!
難易度 ★

プレイ人数 2~4人 用意するもの ●ポケモンバイ (モクロー、アシマリ、ニャビー、ピカチュウ) 各3個 ●ゲームシート (シート1-6)

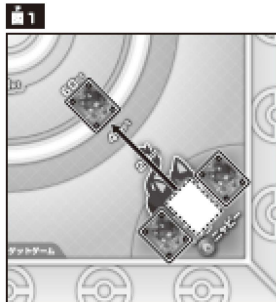
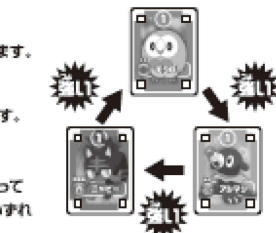
ゲームの準備

- ①ゲームシート (シート1-6) をゲーム盤の上に置きます。
- ②「モクロー」、「アシマリ」、「ニャビー」、「ピカチュウ」から自分の手持ちバイを決めます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①自分の順番になったら、自分の手持ちポケモンバイのコーナーからゲームシート中央の100ptをめざして1個ずつポケモンバイを指ではじきます。
- ②3個の合計ptをチェックして次の人の順番になります。

勝利 ●合計ptが一番高かったプレイヤーの勝ちです。



36 ポケモンカーリング

●対戦相手は自分の手で決めます!
●はじいて得点を競うダーツゲーム!
難易度 ★

プレイ人数 2人 用意するもの ●ポケモンバイ (モクロー、アシマリ、ニャビー、ピカチュウ) 各3個 ●ゲームシート (シート1-6)

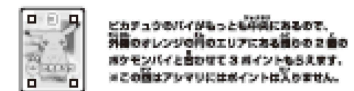
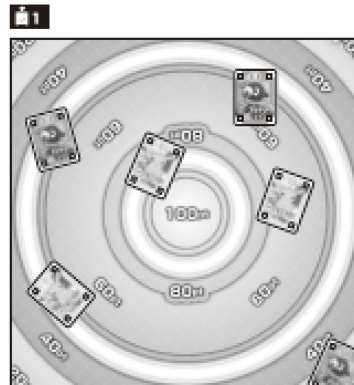
ゲームの準備

- ①ゲームシート (シート1-6) をゲーム盤の上に置きます。
- ②自分の手持ちバイを決めます。
- ③じゃんけんで順番を決めます。

ゲームスタート!

- ①順番に自分の手持ちポケモンバイのコーナーからゲームシート中央のサークルをめざして、1個ずつポケモンバイを指ではじきます。(前の人のバイが残っている状態ではじいていきます。)
- ②各自3個のポケモンバイをはじき終わったら、サークルの中心に近い位置にバイが残ったプレイヤーがその回の勝ちとなり、外側のオレンジの円のエリア内に残っているバイの数だけポイントももらえます。1個=1ポイント (図1)
- ③ここまでで1回終了。これを5回繰り返します。

勝利 ●合計ポイントが一番高かったプレイヤーの勝ちです。



37 おかたづけゲーム

●対戦相手は自分の手で決めます!
●はじいて得点を競うダーツゲーム!
難易度 ★

プレイ人数 2~3人 用意するもの ●ポケモンバイ X81個 (予備除く) ●部品箱3個

ゲームの準備

- ①ポケモンバイを全て裏向きにして場に置きます。
- ②1人1個部品箱を手元に用意します。

ゲームスタート!

- ①「はいどん」で各自いっせいに場にあるバイを部品箱に入れていきます。
- *色を合わせたり、番号順に並べるとより難易度が上がります。
- ②入れ終えたプレイヤーは手を上げて、「おわり」をコールします。

勝利 ●一番早く「おわり」をコールした人の勝ちです。

